メタファー：リファンタジオ
METAPHOR
RE
FANTAZIO
Metaphor: ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE
メタファー：リファンタジオ　公式パーフェクトガイド

Metaphor: ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE
METAPHOR
RE FANTAZIO
メタファー:リファンタジオ
公式パーフェクトガイド

METAPHOR
RE
FANTAZIO
Metaphor: ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE

METAPHOR ReFantazio

INTRODUCTION

その世界には、種族は1つだけ。
誰もが互いを認め合い、生まれでの差別など存在しなかった。

誰もがなりたいものになれる。
ここは差別や区別のない、平等で自由な楽園なのだ。

理想郷は支配者1人で作り出せるものではなく、
国民全員で形作っていくものなのだから。

見た目や生まれを理由に、不公平を課すことは悪徳である。
その合意が、民と国家の間に成り立っているのだ。
その世界の文化は、すべてが自由である。
誰もが平等で、安全に暮らし、生活に貧富の差はない。
故に争いもない。全員が助け合うべき仲間なのだ。
私のいる世界の出来事は、
君にとっては絵空事——
すなわち『幻想』だ。

Metaphor: ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE

メタファー：リファンタジオ 公式パーフェクトガイド

CONTENTS

人物紹介 …… 006
ユークロニア連合王国勢力相関図 …… 026
『メタファー：リファンタジオ』ワールドガイド …… 028

1 GAME SYSTEM システム解説

基本情報 …… 036
探索 …… 045
鐵戦車 …… 069
アカデメイア …… 083
バトル …… 086
2周目のプレイ …… 101
テクニック …… 102

2 PARTY&FOLLOWER キャラクター分析

パーティメンバー …… 108
主人公 …… 109
ストロール …… 110
ヒュルケンベルグ …… 111
ハイザメ …… 112
ジュナ …… 113
ユーファ …… 114
バジリオ …… 115
グライアス …… 116
支援者 …… 117
ガリカ …… 119
ストロール …… 120
ヒュルケンベルグ …… 122
ハイザメ …… 124
ジュナ …… 126
ユーファ …… 128
バジリオ …… 130
ニューラス …… 132
マリア …… 134
キャゼリナ …… 136
アロンゾ …… 138
バードン …… 140
ベルギッタ …… 142
モア …… 144
アーキタイプ …… 146

3 STORY GUIDE ストーリー攻略

ミッション攻略 …… 202
06/02～06/11 特命遂行編 …… 204
06/12～06/21 大聖堂攻略編 …… 208
06/22～07/03 ハイザメ討伐編 …… 213
07/04～07/16 クリアンテ城潜入編 …… 216
07/17～08/13 カラドリウス潜入編 …… 220
08/14～09/06 竜神の槍回収編 …… 225
09/07～09/12 ルイ暗殺計画編 …… 229
09/13～09/24 ルイ決戦編 …… 231
09/25～10/25 天の巨顔攻略編 …… 234
10/26 ルイ最終決戦編 …… 238
クエスト攻略 …… 246
闘技場攻略 …… 262

4 FIELD MAP マップ調査

マップガイド …… 268
鐵戦車 …… 274
トラディア砂漠 …… 276
王都 グラン・トラド …… 278
北部国境の砦 …… 280
ノルド廃鉱山 …… 281
地下納骨堂 …… 284
レガリス大聖堂 …… 286
ベレーガ回廊 …… 292
古城の街 マルティラ …… 294
大砂蟲の腹の中 …… 296
大砂蟲の巣 …… 298
クリアンテ城 …… 299
小鬼の巣窟 …… 302

人喰い洞窟 …… 303
打ち捨てられた墓 …… 305
海洋都市 ブライハーヴェン …… 307
飛空戦車カラドリウス …… 309
グラシア密林 …… 313
嘆きの墓 …… 314
邪見の塔 …… 316
ビルガ島 …… 319
竜宮神殿 …… 320
辰祝ノ都 …… 322
儀礼の地 …… 326
ならず者の根城 …… 328
円環のしるべ …… 330
盲信の塔 …… 332
山岳都市 アルタベリー …… 335
モンタリオ祝祭歌劇場 …… 338
常氷樹林 …… 340
不遜の塔 …… 341
ウルカノ山 …… 344
エルダの古仙郷 …… 347
見捨てられた道 …… 349
天上人の邸 …… 350
不詳の遺跡 …… 352
天の巨顔 …… 355
恐王星 …… 360

5 DATA FILE データ解析

アイテムデータ …… 364
武器 …… 365
防具 …… 374
副防具 …… 376
アクセサリ …… 379
衣装 …… 383
消費アイテム …… 388
鑑定アイテム …… 394
換金 …… 396
貴重品 …… 397
情報 …… 400
ショップデータ …… 401
王都 グラン・トラド …… 402
古城の街 マルティラ …… 405
海洋都市 ブライハーヴェン …… 406
ビルガ島 …… 408
山岳都市 アルタベリー …… 409
エルダの古仙郷 …… 410
その他 …… 411
スキルデータ …… 413
物理攻撃 …… 414
魔法攻撃 …… 415
回復 …… 418
補助 …… 418
自動効果 …… 419
敵専用 …… 421
スキル習得アーキタイプ早見表 …… 426
エネミーデータ …… 430
ノーマル敵 …… 431
対立候補者 …… 459
ボス …… 462
高難度 …… 471
見聞録データ …… 472

EXTRA

完全攻略チャート …… 478
真のカラドリウスを撃破せよ！ …… 506
ニューラス作　絶景イラストギャラリー …… 508

COLUMN

あとから獲りに戻れない収集要素 …… 040
トロフィーを獲得する …… 106
ガリカはパーティの応援隊長 …… 116
宝箱に潜む模宝イミテック …… 217
オススメアーキタイプを履修しよう …… 219
候補者のレアドロップを盗もう …… 221
全体補助効果のある装備の活用方法 …… 224
候補者のレアドロップを盗もう2 …… 233
即死攻撃が得意なモルディリッチ …… 236
最強のホモ・テンタを倒せ！ …… 240

※本書の画面写真と操作方法はPlayStation®4版のものです。また、攻略情報は難易度HARDでプレイしたものです。
※本書の情報は2024年11月20日時点のものです。以降のバージョンアップやパッチ等により情報に差異が発生することがあります。

やってみたいんだ、
自分がどこまでできるのか

候補者

主人公

HERO

CV：花江夏樹

妖精ガリカと共に、組織の特命と託された剣を携えて王都 グラン·トラドにやってきたエルダ族の少年。軍の新兵となり、先に潜入する組織の人間に会うために向かった場所で、巷を騒がすニンゲンに遭遇してしまう。仲間を助けるために内に秘めたアーキタイプの力に目覚めてからは、旅先で出会うさまざまな人の思いに触れ、世界の理と自身の運命に立ち向かうことになる。

PROFILE

種族	エルダ族
出身	????

支援者

GALLICA ガリカ

CV:諸星すみれ

あんたを迷わせない、
これがあたしの役目

PROFILE

種族	妖精族
出身	隠れ郷
好物	寄せ集め果汁

主人公を導く組織の一員。旅の道中では適切なアドバイスをし、主人公を補佐する役目を担っている。主人公とは隠れ郷で出会い、共に組織の特命を拝命した仲。楽観的ないわゆる妖精とは雰囲気が異なり、強い意志を持って物事を考える性格をしている。主人公が思いがけず大きな陰謀の渦中に巻き込まれてしまったことに心を痛め、この先も助けになると誓う。

お前と、
志を共に…！

支援者

STROHL
ストロール

レオン・ストロール・ダ・ハリエイタス
CV：小野賢章

ハリア村の領主の息子で、現在のハリア伯。7年前、ニンゲンに故郷の村を焼かれ、王都 グラン・トラドに逃げ延びた。貴族としての矜持を大事にし、弱者を守った亡き父母のような人間であろうと己を律している。募兵舎で主人公と出会い、以降の行動を共にすることになったことで、思いがけない苦難に巻き込まれていく。理論派で、事件の推理に一役買うこともある。

PROFILE

種族	クレマール族
出身	ハリア村
好物	ビドー鳥の紅香草焼き

例えこの命、尽きようとも・・・！

支援者

HULKENBERG
ヒュルケンベルグ

アイゼリン・バルチェッツリ・マイアル・ヒュルケンベルグ

CV：早見沙織

モンタリオ公国領の有名貴族の出で、王子付きの近衛騎士だった過去を持つ。王子が呪いをかけられた襲撃事件に居合わせ、のちに失踪した王子の行方を探す捜索隊として、しばらくの間、王都 グラン・トラドを離れていた。一途に王子の安否を憂う優しさと、直情的な気質を合わせ持つ。食べることが好きで、筆舌しがたい料理でもおいしく平らげてしまう強靭な舌と胃を持っている。

PROFILE

種族	ルサント族
出身	ヒュルケンモント地方
好物	至高のひと匙

不思議な縁も
あるものだ…

支援者

HEISMAY
ハイザメ

ハイザメ・ノクトゥール

CV：大塚明夫

若いころ、ユージフ族の優柔不断な性質を嫌い、里を出て騎士団入りをした経緯を持つ。容姿は年齢不詳だが、主人公よりもだいぶ年齢が上であり、一人息子を持つ父親であった。息子を救えなかったことから大砂蟲の巣で世捨て人同然の生活をしていたところに、言われなき嫌疑により賞金首となってしまう。ユージフ族は夜行性で聴覚に優れ、騎士団では隠密活動をしていた。

PROFILE

種族	ユージフ族
出身	ユージフの里
好物	むてきメン

支援者

JUNAH ジュナ

ジュアニ・シグナス

CV：南條愛乃

あんたがいるなら、頼もしいわ

国中にファンがいる王国一の若き歌姫。ルイの側近と噂されるが、請われればルイと対立する惺教の神聖な行事にも出演する。物怖じしない性格で自分の生き方に信念があり、思いが乗った歌声は聴衆の心に寄り添う。また、魔法への造詣が深く、一般人では知り得ない量の知識を有している。幼少期に戦禍に巻き込まれ、郷里や血縁者は不明となってしまった。

PROFILE

種族	ニディア族
出身	戦禍で焼け落ちたため不明
好物	秘密の秘めゴト

支援者

EUPHA
ユーファ

ユーファジア・エトレイカ

CV：福圓美里

大気中のマグラが見える第三の目を持つ、ムツタリ族の巫女。幼少期に父母を失い、一族が神聖視する竜神の生贄になるために過ごしてきた。また、集落の民からもそのようになることを期待されていた。主人公と関わり始めてから島の外に目を向けるようになり、好奇心旺盛な一面を出し始める。ムツタリ族であることに誇りを持ちながらも、価値観の違う相手を受け入れられる寛容さがある。

PROFILE

種族	ムツタリ族
出身	ビルガ島
好物	全能黄金鍋

支援者

BASILIO

バジリオ

バジリオ・ルプス・マグナス

CV：細谷佳正

PROFILE

種族	パリパス族
出身	貧民窟
好物	ふわふわ蜜菓子

ルイの側近の一人でフィデリオの弟。見た目は強面だが、気さくで面倒見がよく、人情に篤い面を持ち合わせている。また、外見に似合わず料理を得意とし、繊細なデザートもお手のもの。魔道器実験の被験者としての過去があり、パリパス族が理不尽に虐げられない世の中を望む。実験場から逃げおおせたのちに、ルイの私兵となった。兄には全幅の信頼を寄せている。

GRIUS グライアス
アルヴィド・スヴェンデル・グライアス

CV：稲田徹

呪われた王子を救うために結成された組織の一員。ローグ族の歴戦の戦士で、工作のために王都に潜入し王国軍に扮していた。王子の元剣術指南役であり、王子襲撃事件後は呪いに倒れた王子と共に姿を消す。一人娘のマリアがいる。

PROFILE
- **種族** ローグ族
- **出身** ー

支援者

NEURAS ニューラス
ネウエイルス・コルワス・コラックス

CV：井上和彦

大貴族出身の元エリート鎧戦車技師。過去に鎧戦車の飛行実験に失敗し、大怪我を負ったことで協力者が離れてしまい、事実上の左遷となる。前王から王子専用の鎧戦車の建造を任され、王子の失踪後も改造を続けていた。

PROFILE
- **種族** イシュキア族
- **出身** 王都 グラン・トラド
- **好物** 虹かびチーズ

支援者

MORE モア

CV：子安武人

主人公が持つ幻想小説の作者で、アカデメイアの主。魔法やアーキタイプに深い造詣があるが、過去の記憶が失われている。主人公と意識を繋ぐことができ、アーキタイプについて助言を与える役目を担う。プラトーという飼い猫がいる。

PROFILE
- **種族** クレマール族
- **出身** 経歴不明
- **好物** 研究以外興味なし

候補者 支援者

CATHERINA キャゼリナ

キャゼリナ・グラン

CV：ファイルーズあい

王国一の賞金稼ぎで王権競技会の候補者。友人を助けるために侵入したレガリス大聖堂の地下納骨堂で主人公たちに出会う。パリパス族の生活水準を上げることを望んでおり、賞金稼ぎらしく金持ちを賞金首にすることを公約とする。

PROFILE
- 種族 パリパス族
- 出身 無名の村
- 好物 安堵ーナッツ

候補者

LOUIS ルイ

ルイ・グイアベルン

CV：中村悠一

用兵と魔法戦の天才で、最年少で将軍職を拝すると目されていた将校。王子を襲撃したとして地方に飛ばされたが、ニンゲンに対し戦果を上げたことから国民の支持をフォーデンと二分する。人心掌握術に長け、軍部には心酔する者も多い。

PROFILE
- 種族 クレマール族
- 出身 ー

FIDELIO フィデリオ

フィデリオ・アウレウス・マグナス

CV：緒方恵美

ルイの側近でバジリオの兄。マグナス兄弟として、すべての配下から一目置かれている。パリパス族には珍しい慎重派で視野が広い。過去に受けた魔道器実験の影響で、身体の成長が止まっている。ジュナの歌に日々の心を癒されている。

PROFILE
- 種族 パリパス族
- 出身 貧民窟

候補者

FORDEN フォーデン

エステヴァン・スヴァルフラン・フォーデン

CV：宮本充

惺教の第78代大教主、かつ元老院の惺教府総代を務める。穏健派の指導者として国民から多くの支持を得ている。その反面、惺教の影響力を確固たるものにするため、惺教の教義を揺るがす存在には弾圧することも辞さない。

PROFILE

種族	ローグ族
出身	―

RELLA レラ

レラ・メランコリフ・シグナス

CV：能登麻美子

惺教府所属の魔法治療師でジュナの義姉。国民のために治療所を用意し、種族や貴賤に囚われず分け隔てない治療を施すことから、聖女として知られている。幼い頃から魔法治療に優れており、王の招へいにより王子を診療したことも。

PROFILE

種族	イシュキア族
出身	―

支援者

MARIA マリア

マリア・アルセス

CV：石川由依

グライアスの娘で、混血特有の二つの種族の特徴を持つ。蜜蜂のささやき亭の女主人ファビアンヌのもとに身を寄せ、店の手伝いをしながら父の帰りを待っている。素直で心優しいが、差別や父の不在で自己肯定感が低い傾向にある。

PROFILE

種族	イシュキア族とローグ族
出身	不明
好物	いやしパン

FABIENNE ファビアンヌ

ファビアンヌ・ラゴプス・ウルペ

CV：森なな子

蜜蜂のささやき亭を切り盛りする気風の良い女主人。グライアスとは内縁関係で、連れ子のマリアを実娘のように思っている。得意のビドー鳥の紅香草焼きは郷土料理。店は日陰通りにあり、ガラの悪い輩が集まると言われている。

PROFILE

種族 パリパス族

出身 ―

HYTHLODAEUS V ユトロダイウス5世

CV：銀河万丈

ユークロニア連合王国の前王。国政を悭教に奪われた暗愚の王としてルイによって暗殺される。生前から王の魔法を用意し、国葬の日に王位の継承を全国民で争うという魔法が発動。すべての国民が王を選ぶ当事者となった。

PROFILE

種族 クレマール族

出身 王都 グラン・トラド

候補者

GIDEAUX ギド

オービス・リドナッド・ギド

CV：川原慶久

悭教の護教のために組織された僧兵団の団長。王権競技会の候補者となるが、あくまでもフォーデンの露払いという役目に徹する。武人としての技量に優れ、僧兵団に伝わる棒術や槍術と魔法を組み合わせた独自の戦法を使う。

PROFILE

種族 ルサント族

出身 ―

ZORBA ゾルバ
セルジヤン・ゾルバ

CV：杉田智和

魔法で物体を動かす力に長け、死人をも動かす禁忌の死人使い。国葬の日に大勢の警備兵を一人で片付ける。軍では異族混血を理由に理不尽な扱いを受けていたため、実力主義を掲げるルイの狂信者となり、側近に上り詰めた。

PROFILE

種族	クレマール族とムツタリ族
出身	―

候補者

GLODELL グローデル
イディアス・グローデル

CV：村田太志

ルイ陣営の末端に席を置く上昇志向の強い若者。魔道器によって恐化された犬のヘクトーを連れていることから「黒犬のグローデル」と呼ばれる。独断で王権競技会の候補者となり、名を上げてルイに一目置かれることを狙う。

PROFILE

種族	ルサント族
出身	―

支援者

ALONZO アロンゾ
アロンゾ・クロタルス

CV：田丸篤志

詐欺師を自称する青年。高い情報収集能力と類まれな話術で、悪辣な金持ちや権力者を陥れる。グライアスの短剣が盗まれた事件では、犯人から言葉巧みに短剣を取り戻した。掴みどころのない性格だが、母親思いの一面がある。

PROFILE

種族	ニディア族
出身	オセアナ地方
好物	神酒露

支援者

BRIGITTA ベルギッタ

ベルギッタ・ライケン

CV：日笠陽子

王都 グラン・トラドに店を構えるライケン魔道商会の代表。魔道器販売の権限を持っている。裏社会との繋がりなど黒い噂が絶えず、反魔道器勢力に狙われているが、現在流通している魔道器については思うところがあるようだ。

PROFILE

種族	ローグ族
出身	王都 グラン・トラド
好物	極上天然果汁

支援者

BARDON バードン

エルファス・マクシム・バードン

CV：浜田賢二

マルティラの警備隊長。生真面目な性格で職務に忠実であり、部下や領民に慕われている。マルティラで起きている連続誘拐事件を解決するために、犯人と思われるハイザメを賞金首にかけ、請け負ってくれる人物を王都で探していた。

PROFILE

種族	ルサント族
出身	マルティラ
好物	大砂蟲の幼虫の丸焼き

BATLIN バトリン

アルバス・プログニアス・バトリン

CV：三上哲

惺教府の公示人の一人。権威主義な他の公示人とは違い、国民と同じ目線で演説を行うことから、周囲からは煙たがられ不良公示人と呼ばれている。王権競技会では、目をつけた候補者たちの動向を知るため、常に動き回っている。

PROFILE

種族	クレマール族
出身	―

KLINGER クリンゲル

ケルシス・クリンゲル

CV：相馬康一

王国軍募兵舎で、主人公と面談した兵士長。のちに、主人公の上官となる。北部国境の砦において、大勢の新兵を突入させる愚行を犯すが、実際は作為的な壊滅狙いだった。利己的な人間だが、利に敏いからか人を見る目がある。

PROFILE
- **種族** クレマール族
- **出身** ー

JOANNA ジョアンナ

ジョアンナ・トーラ・カレンドラ

CV：田中理恵

マルティラの領主で惺教の司祭。マルティラで起きている領民の連続失踪事件に心を痛めており、犯人と思われる賞金首への費用を自費で工面している。領民や配下のバードンたちに慕われ、良き領主として民を導いている。

PROFILE
- **種族** ローグ族
- **出身** マルティラ

MORRIS モリス

マテウシア・モリス

CV：高橋伸也

マルティラの警備隊員でバードンの副官。当初、賞金首のハイザメを捕らえるべくマルティラにやってきた主人公たちに懐疑的だったが、地道な聞き込みを続ける様子を見て、隠していた大砂蟲の巣に行く方法を教えてくれる。

PROFILE
- **種族** クレマール族
- **出身** マルティラ

候補者

エディン EDENI

CV：新垣樽助

ムツタリ族の族長でユーファの兄。王権競技会のためにビルガ島からやってきた。ムツタリ族特有の仮面は、塔のような形をしている。勇者品評会を突破するほどの力量を持っていたが、第二競技の内容に憤りを覚え、辞退を決意する。

PROFILE
- 種族 ムツタリ族
- 出身 ビルガ島

オセアナ公国領主 PRINCE OF OCEANA

CV：武田幸史

元老院の一人。併合戦争により、ユークロニア国に併合されたオセアナ公国の現領主で、高齢の老ルサント。王の急逝で急ぎ王都 グラン・トラドに参じる。王の魔法で元老院の目論見が外れるが、王権競技会を開催して主導権を握る。

PROFILE
- 種族 ルサント族
- 出身 オセアナ公国

モンタリオ公国領主 PRINCE OF MONTARIO

CV：藤吉浩二

併合戦争により、ユークロニア国に併合されたモンタリオ公国の現領主。併合以降のモンタリオは、惺教の中心地となり、かつてのモンタリオ王族である領主一族は代々惺教に帰依している。元老院の一人として、王権競技会の開催を決めた。

PROFILE
- 種族 ローグ族
- 出身 モンタリオ公国

国軍大将
STATE ARMY GENERAL

CV：松田健一郎

空位の国王に代わり全軍の代表を務める元老院の一人。本来、複数いる将軍を束ねる最高位の指揮官は国王であるが、王の崩御によってフォーデンに臨時で指名された将軍が、国軍の臨時階級である大将位を預かっている。

PROFILE

種族	鎧のため種族不明
出身	―

魔道器商会総代
IGNITER CONSORTIUM HEAD

CV：吉岡琳吾

元老院の一人で、魔道器生産を独占する魔道器商会の総代。イシュキア族だと言われているが正確な種族は不明で、右眼に義眼として魔道器を入れている。魔道器商会は魔道器を扱っているが、商人ではなく惺教府の外郭団体である。

PROFILE

種族	????
出身	―

グルデア
GRUIDAE

古仙女グルデア

CV：鈴木れい子

王子の呪いを解くため組織に力を貸す老女。グライアスたちが王子の安全のために身を寄せた地で、呪われた王子の介抱をしていた。しかし、解呪の手立ては一向に見つからず、王子の衰弱が著しいことに長らく胸を痛めていた。

PROFILE

種族	????
出身	―

RUSSELL ラッセル

ラッセル・アルバトロス

CV：小形満

呪われた王子を匿っていたユージフ族の老人。グライアスと共に王宮から落ち延びた側近の一人。衰弱の一途をたどる王子の様子を鑑みて、主人公とガリカに術者の命を絶って呪いを解呪する特命をグライアスに届けさせる。

PROFILE

種族	ユージフ族
出身	ー

候補者

MILO ミロ

ミロ・アドリアーノ・ナルシサス・マウリツィオ

CV：柳田淳一

ユークロニア連合王国を世界一美しい王を戴く国として、美に基づく階級制度の採用を公言し立候補する。計算高いパフォーマンスも多いが、容姿に対する熱狂的な支持層は、他者の言葉で宗旨替えをすることがないので離れにくい。

PROFILE

種族	イシュキア族
出身	ー

候補者

LOVELESS ラブレス

ラブレス・ムスカ・オーシェイ

CV：天﨑滉平

王権競技会の候補者の一人で、王都 グラン・トラドの半分を歓楽街にし、国中の酒をタダにすることを訴え、国民の関心を集めている。酒場でのラブレス陣営の集会は大いに盛り上がるが、一夜限りの勢いになりやすい。

PROFILE

種族	パリパス族
出身	オセアナ地方

候補者

LINA リナ

リナ・スチューラ・カイデン

CV：磯村知美

王権競技会の候補者。父が経営するカイデン工房で工場長を任されている。経営難の工房を宣伝するために立ち上がったため政治的な思想はなく、街々では国の在り方を説くよりも自社工房のアピールに専念している。

PROFILE
- 種族 ユージフ族
- 出身 ー

候補者

RUDOLF ルドルフ

ルドルフ・ヒュムラス・クラウゼ

CV：マフィア梶田

PROFILE
- 種族 ルサント族
- 出身 モンタリオ地方

王権競技会の候補者の一人。併合戦争により、地方貴族に没落したモンタリオ公国の大貴族クラウゼ家を復興させるために立候補する。ルサント族による軍事国家の樹立を目的とし、迎合しない他種族は独立してもよいという考えを持つ。

候補者

GODDARD ゴダード

ゴダード・カトレー・グンネル

CV：藤沼建人

王権競技会の候補者の一人。高齢者を支える年金制度の必要性を訴える。併合戦争後の復興期の最後の世代で、モンタリオ公国を復興させたという自負がある。それ故に、今の若者たちが功労者たる自分たちを敬わないことに不満を持つ。

PROFILE
- 種族 ローグ族
- 出身 モンタリオ地方

候補者

JULIAN ジュリアン

ジュリアン・ルタ・カスティリヨン

CV：高橋英則

王権競技会の候補者の一人。旧魔法学院で最年少の研究者となる。100年後の世界を説き高い理想を掲げているが、国民からは現実的ではないと指摘されている。著書「魔法的未来」で一躍有名となり、現在は動物愛護の論客者。

PROFILE

種族 イシュキア族

出身 ー

候補者

ROGER ロジャー

ロジャー・アークティム・ウォード

CV：石谷春貴

穀物の豪商ウォード家の長男で、王権競技会の候補者。税の撤廃、法律の廃止を公言する自由競争主義者で、この世に足りていないのは自由だと説いて回る。明朗快活な好漢だが、支持層は商人や同じクレマール族に限られている。

PROFILE

種族 クレマール族

出身 ー

候補者

JIN ジン

ジン・セルキネ・ダルス

CV：利根健太朗

王権競技会の候補者で、行く先々で現地民が喜ぶ公約をしている。その内容が両立し得ないことは承知しており、バレなければ良いという考えを持つ。しかし、公示人が戦況を広報していることにより、二枚舌であることが噂になっている。

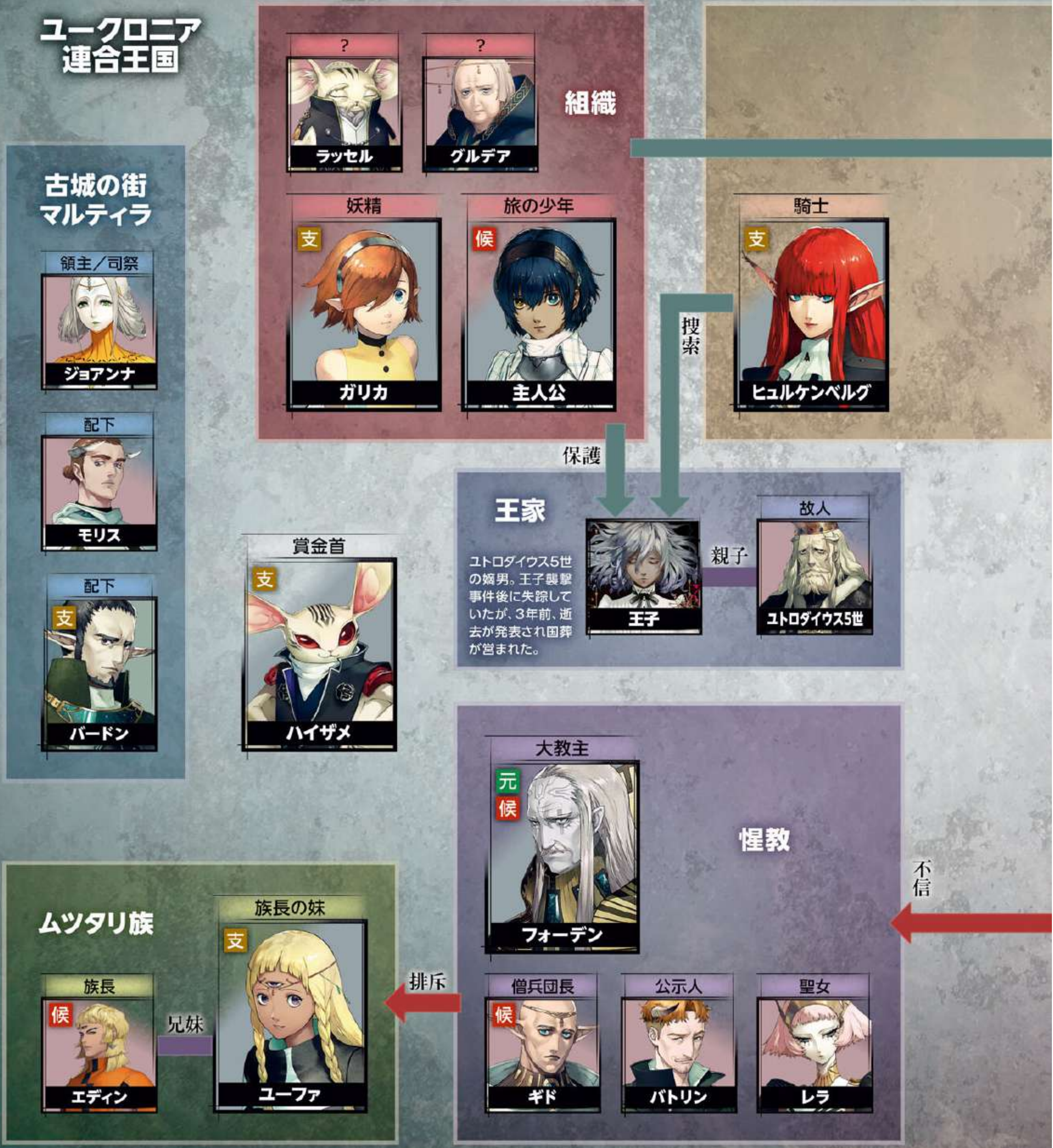
PROFILE

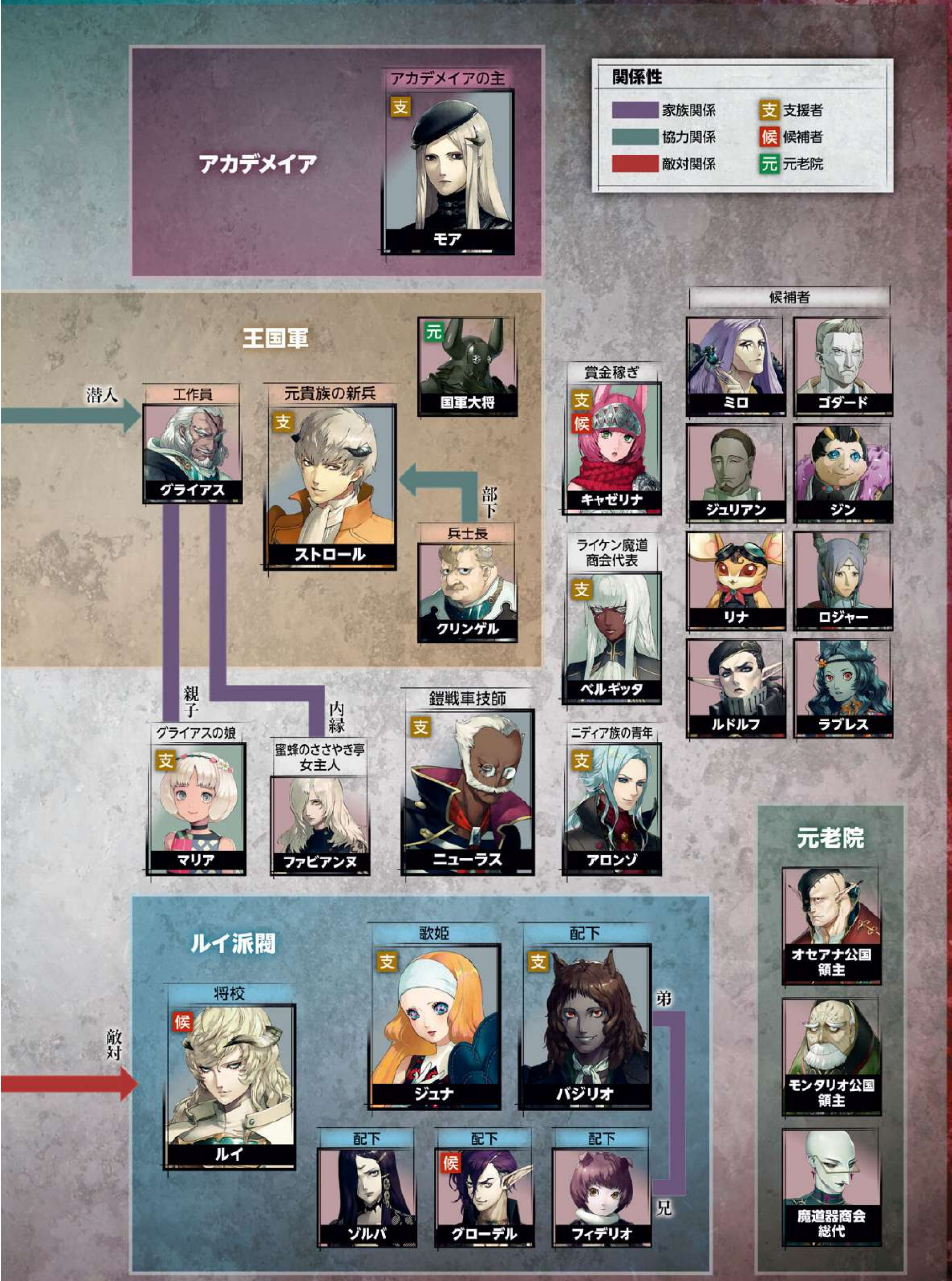
種族 ニディア族

出身 ー

ユークロニア連合王国勢力相関図

本作の世界では、1つの連合王国とさまざまな勢力、そして8つの種族が生活している。登場人物や主な勢力の立ち位置、関係性を把握するのに役立ててほしい。




関係性
家族関係
協力関係
敵対関係
支 支援者
候 候補者
元 元老院
アカデメイア
アカデメイアの主
モア
王国軍
国軍大将
潜入
工作員
グライアス
元貴族の新兵
ストロール
部下
兵士長
クリンゲル
親子
内縁
グライアスの娘
マリア
蜜蜂のささやき亭
女主人
ファビアンヌ
鎧戦車技師
ニューラス
賞金稼ぎ
キャゼリナ
ライケン魔道
商会代表
ベルギッタ
ニディア族の青年
アロンゾ
候補者
ミロ
ゴダード
ジュリアン
ジン
リナ
ロジャー
ルドルフ
ラブレス
元老院
オセアナ公国
領主
モンタリオ公国
領主
魔道器商会
総代
ルイ派閥
敵対
将校
ルイ
歌姫
ジュナ
配下
バジリオ
弟
兄
配下
ゾルバ
配下
グローデル
配下
フィデリオ

Metaphor: ReFantazio

WORLD GUIDE

『メタファー：リファンタジオ』ワールドガイド

ここでは、ユークロニア連合王国の歴史、文化、世界観といった、本作を堪能するための基礎知識をまとめている。プレイ前の予習やプレイ後の再確認として活用してほしい。

物語の舞台は3国からなる連合王国

物語の舞台は、ユークロニア王国、オセアナ公国、モンタリオ公国の3国で構成されるユークロニア連合王国。それぞれの国では風土に大きな違いがあり、天候ひとつとっても、雷雨·降雪·灼熱·光砂とその国でしか経験できないものが存在する。もちろん街の雰囲気や特産物もそこでしか味わえないものばかりだ。ここでは、主人公たちが訪れることになる各国の特色を、それぞれの主要都市と併せて紹介しよう。

⬆南部には3国に囲まれた内海がある。大陸の周囲は海流が速いため、外洋からの船はここを経由して上陸するようだ。

ユークロニア王国

➡古城の街 マルティラの名物「大砂蟲の幼虫の丸焼き」。乱獲が原因で大砂蟲の気性が荒くなっているという噂も。

併合戦争の戦勝国で、連合王国の宗主権は事実上ユークロニア王国が持っている。最も普及している宗教は惺教で、直近の王であるユトロダイウス5世の代に国教に制定された。20～30年前を境に王都周辺の砂漠化が急速に進み、それによって大型生物が街道に現れるようになるなど、治安の悪化が懸念されている。

⬅賑やかな大都市の一歩外は広大な砂漠地帯だ。王都を目指す旅人にとって最後の試練と言われている。

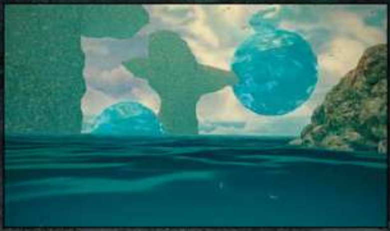
CAPITAL CITY　王都 グラン・トラド

王国最大の都市で、ユークロニア王国と連合王国の首都を兼ねている。王宮があることから「王都」の名で呼ばれることが多い。堅牢な城壁に囲まれた城塞都市であり、その外観が長らく街の象徴だったが、のちに建立された巨大な「レガリス大聖堂」が王都の新たな顔となっている。高級な商店が立ち並ぶ目抜き通りや活気あふれる市場が印象的だが、公然の場で処刑が行われたり路上に物乞いが散見されたりと、光と闇を併せ持つ街でもある。

オセアナ公国

大陸の西側を占める国で、王国最大の港街がある。併合戦争以前から強力な海軍を有しており、海兵こそ軍の花形とする独自の文化が根付いている。この一帯を治めていたかつての王は、自ら戦地に赴いて周囲にある数々の小国を平定したという逸話が残っており、あまりの剛腕ぶりから「戦王」と呼ばれていた。

➡ブライハーヴェンには各地の腕自慢が参加する巨大な闘技場がある。これを目当てに訪れる観光客も多い。



⬅マグラの影響でこの辺りの海は異変が起こりやすく、上空に水球が浮かぶ世にも珍しい光景を目にできる。

CAPITAL CITY 海洋都市 ブライハーヴェン

王国一の軍港を備えた街で、水上戦力として連合王国最強を誇るオセアナ海軍の母港でもある。海兵や船乗りたちの活気に満ちており、昼夜を問わず賑わいが絶えない。荒くれ者たちの集う闘技場や賭博など、王都にはない娯楽があるのも特徴的。マグラを含む地層が生み出す奇景は、昔も今も観光名所として人気が高い。また、伝統的に商人の力が強く、あらゆる商取引についての租税が免除される「御目こぼしの日」も、もとはこの街から始まっている。

⬅アルタベリーに古くからある歌劇場。宙に浮いた不思議な岩「聖岩」の下に広がる岩山を掘って造られている。

モンタリオ公国

大陸の東側を占める国で、標高の高い山々に囲まれている。国土の半分近くが寒冷地ということもあり、寒さに強いルサント族やローグ族の名家が多く、他国に比べて彼らの発言力が強い。視界を埋め尽くすほどの壮大な断崖や、樹々が針山のように凍てついた森林など、自然の驚異を感じられる場所が各所に残っている。

➡沿岸地帯の一角にある「コレロディオの絶壁」。壮大な景色はもちろん、人知を超えた造形はまさに圧巻だ。

CAPITAL CITY 山岳都市 アルタベリー

雪深い山間に切り拓かれた街。元来の平らな土地はごくわずかな面積しかない。特にここ100年ほどで拡大された下層部分は、切り立った谷間に巨大な橋を掛けるようにして作り出された区画であり、麓から見上げたその壮観な眺めから「天空の街」とも呼ばれる。惺教発祥の地としても知られ、毎年秋に行われる「惺教祭」には、遠方からも多くの参拝者が集まる。夜間のみに入れる鉱山温泉も有名で、惺教祭の時期は入浴が制限されるほど混雑するようだ。

ユークロニア連合王国の歴史と文化

本作の物語は、ルイの手による国王暗殺事件から幕を開けるが、この国ではこれまでにもさまざまな出来事があった。3つの国による併合戦争、王子襲撃事件、王家の衰退、悍教の国教化と、語り尽くせないほどの歴史が存在する。また、この国で暮らす種族と彼らが抱える問題、生活や戦闘に欠かせない魔法、人々の脅威となる謎の怪物・ニンゲンといった、あらゆる要素が絡み合って物語が展開していく。ここでは特に重要となるキーワードを解説しているので、この国の歴史や文化に対する理解を深めていこう。

併合戦争

3国間の長きにわたる争い

王国暦500年代後半、ユークロニア、オセアナ、モンタリオの3カ国間で断続的に勃発した一連の戦争の総称。最も大規模な戦闘となったのは、ユークロニアとオセアナの間で戦われた「ブライハーヴェン会戦」。大都市周辺を舞台に、水上戦まで交えた激戦が繰り広げられたさまは、歴史としてだけでなく戦記物語としてもさまざまに語り継がれている。一方、モンタリオとの間にも犠牲者を多く出した戦いは幾度かあったが、いずれも人里から離れた土地での短い戦役であったため、逸話は少ない。

元老院

賢人たちによる統治機関

国王の政治判断を支える機関。「オセアナ領主」「モンタリオ領主」「王国軍総代」「悍教府総代」「魔道器商会総代」の5名で構成されているが、時代により顔ぶれが変わることも。元老院の各人に位階の差はなく、各々平等の発言権を持たされているが、ここ数十年ほどは悍教府の影響力が年々増している。

⬆一堂に会す賢人たち。昨今ではフォーデンの発言力が高まり、事実上悍教が国を支配している状況となっている。

悍教

唯一神に信仰を捧げる国教

国民の大多数が信仰する宗教。「コージュラ」という祈りの言葉を唱え、一心に神に祈りを捧げれば救われることを教義としている。この国が定める国教であり、政治との関わりも深く、現在は悍教府が国の政治の中心を担っている。

⬆王都にあるフェルミス悍教会では、敬虔な信者たちが祈りを捧げている。瞳の前で両手を重ねるのが作法のようだ。

異教

悍教の陰で守り続けられる信仰

本来は自身と異なる宗教を指す言葉だが、王国では古くから悍教の版図が大部分を占めるため、「悍教ではない教え」としてよく使われる。例としてムツタリ族の竜神信仰があるが、人々が「異教」と口にする場合は差別的な意味が含まれていることが多い。

⬅ムツタリ族の多くは、南海に浮かぶビルガ島で暮らす。悍教の布教が届いていない珍しい土地だ。

マグラ

自然界に存在する魔法の源

魔法の源となる力、「魔力」の専門的な呼び名。量の差こそあれ自然界のほとんどのものに含まれており、人や動植物も例外ではない。濃度が高い場所では結晶化することもあるため、魔法学者のなかには、目に見えないほど小さい「粒子」なのではないかと主張する者もいる。なお、魔法には、生活に役立つ程度のささやかな術から、兵士が戦闘で用いるような高威力の術まで、活用の範囲はとても広い。

魔道器

人が魔法を使うために必要な道具

魔力を魔法に変換する道具。人が魔法を使うために必須のもので、兵役中などの一部例外を除き、個人で使ったり所有したりするには、国家試験に合格して免許を取得しなければならない。性能や仕様にもよるが、基本的に価格は高額。事故や犯罪などを防ぐ観点から、生産は惺教府と魔道器商会によって独占されており、許可なく製造や複製を行えば重罪に問われる。

⬆首飾り、腕輪、杖など、魔道器の形状は多岐に渡る。一般人にとっては土地や家屋を購入する感覚に近いほど高額らしい。

王立魔法学院

閉鎖されたかつての学び舎

数年前までモンタリオ公国にあった、王国の魔法研究の最高学府。しかし、惺教府から危険な研究を行っていると咎められ、最終的に武力をもって鎮圧、閉鎖に追い込まれたという。現在では廃墟として残るのみで、訪れる者もない。

王子襲撃事件

王子にかけられた死の呪い

12年前に起こったユークロニア王国の王子暗殺未遂事件。深夜の王宮に正体不明の武装集団が現れ、居室にいた王子が襲撃された。その後、犯人は逃走。治療師らの尽力により、王子の落命だけは辛うじて免れたものの、高度な魔法によってかけられた呪いは解けぬまま現在に至る。

⬅一命は取り留めたが、事件から12年もの間、王子は未だ眠りから覚めずにいる。

英雄の日

連合王国誕生の記念日

王国歴における10月27日で、ユークロニア、オセアナ、モンタリオの3国が現在の連合王国として成立した日。正確には「初代連合国王が戴冠した日」であり、「英雄」とは併合戦争を終結させた当時のユークロニア王を指している。毎年、建国を讃える賑やかな祭りが開催される。

ニンゲン

謎に包まれた異形の怪物

他のどんな種類の動物とも似ていない異様な姿をもつ正体不明の怪物。いずれの個体も、体内に暴走状態のマグラを多量に宿しており、周囲のものを無差別に攻撃しようとする。身体も頑強で、大型の個体は軍隊すらも壊滅させる力を持つ。古くから目撃例はあったものの、なぜか近年になって急激に遭遇する者が増えている。

⬅性質は至って狂暴。知性は低いが、高度な魔法を容易く扱う謎の生命体だ。

王の魔法

国王に継承される特別な魔法

代々のユークロニア国王が受け継いできた強大な魔法。「王笏」と呼ばれる特別な魔道器によって発動され、王が望めばどんなことでも引き起こせると伝えられている。これまでの長い国史において開拓や鎮圧などのために使われた記録が残っており、前王ユトロダイウス5世によって数百年ぶりに行使された。その内容は、「民衆の支持を最も多く集めた者に無条件で次の王位を与える」という奇抜なものであった。

王権競技会

王座を奪い合う一大イベント

暗殺された前王ユトロダイウス5世の「王の魔法」の発動を受け、怪教府主催のもと開催されることになった、支持率争いのための壮大なイベント。連合王国を構成する各国の首都を巡りながら、提示された課題をこなし、王に相応しい力を人々に示すことが目的となる。怪教の教主であるフォーデンと、主人公の宿敵であるルイの二大権力者を前に、それぞれの思惑を抱いた候補者たちが名乗りを上げた。

候補者の張り紙イラスト

主人公

ルイ

フォーデン

ギド

キャゼリナ

グローデル

エディン

ミロ

ラブレス

リナ

ルドルフ

ゴダード

ジュリアン

ロジャー

ジン

種族

王国で暮らす多種多様な人々

ユークロニア連合王国で暮らす人々は、種族によって見た目も性格も異なり、同じ街で共生してはいるものの、差別や偏見が当たり前のように存在する。「8つの種族」という認識そのものが、その最たる例なのかもしれない。

クレマール族

頭の両側に特有の角を持つ種族で、連合王国内で最大の人口を誇る。体格や身体能力は平均的。ユークロニア王家をはじめ、王政の要職、要人の多くを占めており、王国の中心的種族と見なされる節がある。

ルサント族

長く突き出た耳が特徴的。体格や身体能力に優れており、なかには他種族の男性以上の腕力を持っている女性もいる。要職を担う軍人に多いため、王国内ではクレマール族と並ぶ影響力があると言われている。

ローグ族

寿命の長さが突出しており、他種族の平均寿命の2倍以上を生きる者もいる。ただし、加齢の過程が独特で、中高年期と老年期が生涯時間の大半を占める。そのため「ローグ族と言えば老いた姿」という印象を持たれがち。

イシュキア族

体の各所に翼のような部位を持つ。最も人口が少ない種族だが、知能が優れており、学者や聖職者などで高い地位に就く者が多い。憧れを集めやすい反面、他者を見下す言動によって嫌悪の対象になることも。

ニディア族

瞳や毛髪が宝石のような輝きを放っている種族。ことさら秀でた特質はないものの、社交的で人心を掴むことに長けている。それゆえ人気者や変わり者が多いが、出自に関してはどの国でもあまり知られていない。

パリパス族

獣のような耳と尾を持ち、同じ種族でも毛並みや肌の色がさまざま。身体能力が高く、良くも悪くも享楽的な傾向にある。細かいことに気をかけないため、深い思索を好まない短慮さが言動に表れることも少なくない。

ユージフ族

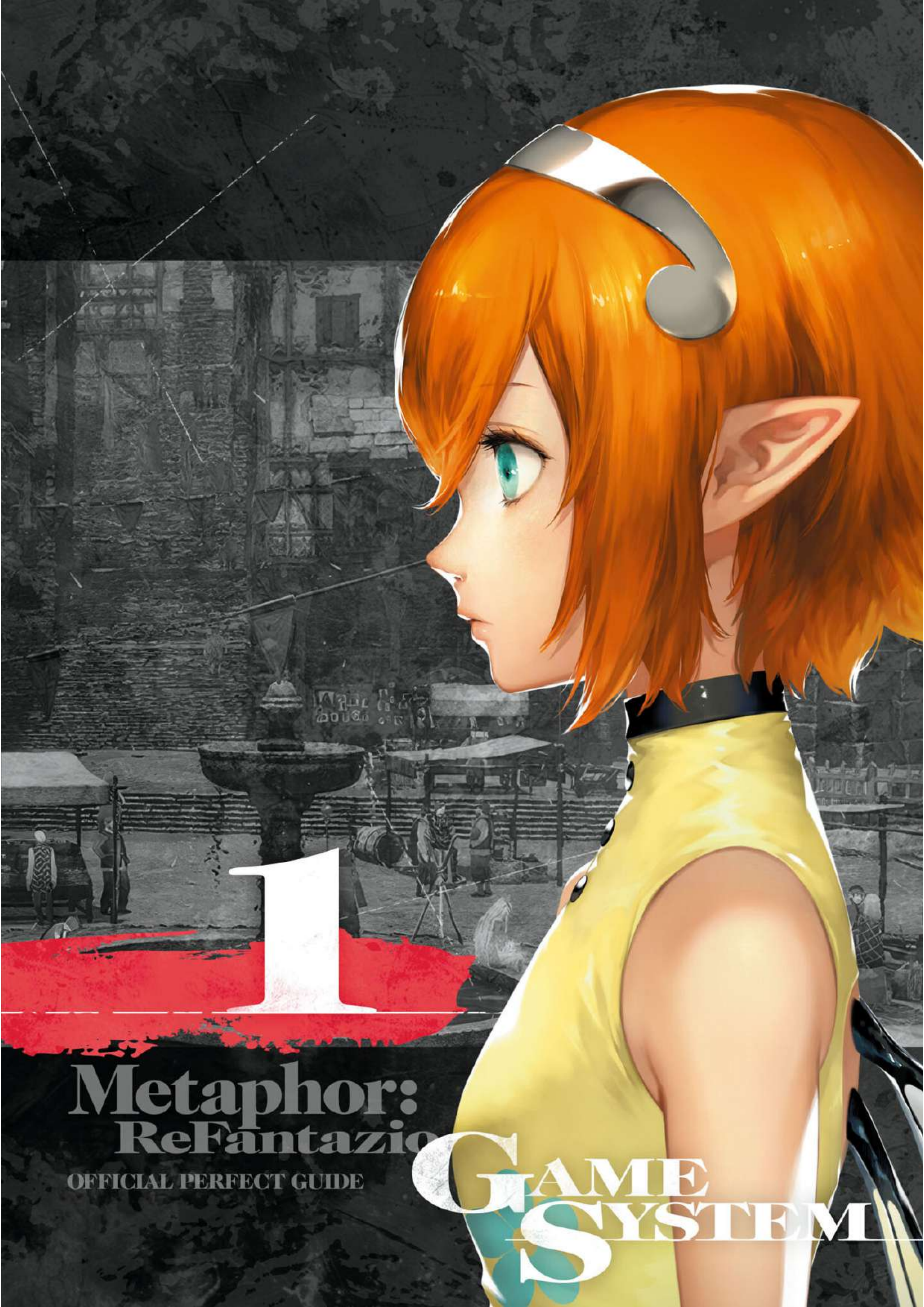
蝙蝠のような翼と耳を持つ小柄な種族。特異な容姿に加え、夜目が利くことや聴力に優れていることなどから気味悪がられ、差別の対象になりやすい。そのため、大半の者が裕福とは言えない生活を余儀なくされている。

ムツタリ族

額にマグラの流れが見える第3の目を持つ。独特な覆面や民族衣装を纏っており、大多数がビルガ島周辺の諸島群で暮らしている。惺教とは異なる宗教を信仰するため、本土では異教徒として迫害を受けることも多い。

エルダ族

一般的に言われる8つの種族のいずれとも違う種族。人口が非常に少ないことに加え、惺教によって「教えに反した危険な魔法を受け継ぐ穢れた種族」の烙印を押されているため、国中でひどい差別を受け続けている。



1

Metaphor: ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE

GAME SYSTEM

GAME SYSTEM
基本情報

数多くの仕組みが複雑に絡み合った『メタファー:リファンタジオ』(以下:本作)。ここでは、そんな本作の基本的なシステムについて解説をしていく。

GAME SYSTEM
『メタファー:リファンタジオ』とは

本作は、内に秘めた英雄像の姿に変身する魔法の力・アーキタイプに目覚めた主人公たちが、王位を簒奪しようとする大逆人・ルイを倒して王子の呪いを解き、王国に平和をもたらそうと奮闘する物語である。街で情報を収集したり、ダンジョンを探索したりして、目的を期日までに達成するのが当面の目標となっており、プレイヤーが目的達成までのステップや日程をある程度自由に選択できるのが最大の特徴である。

⬆北部国境の砦で遭遇した凶悪なニンゲンを前に倒れる寸前だった主人公は、目覚めたアーキタイプの力によって窮地を脱出した。

GAME SYSTEM
メインメニュー

アカデメイアへ行けるようになった以降、フィールドで主人公を操作できる状況ならばいつでも、OPTIONSボタンを押すとメインメニューを呼び出せる。メインメニューでは回復スキルやアイテムを使用したり、装備の変更ができる。また「SYSTEM」では、プレイ状況のセーブやロードを行ったり、ゲームの表示方法も変更可能だ。なお、アカデメイアへ行けるようになる前は、装備の変更など一部の機能が使用できない簡易メニューを呼び出せる。

メインメニュー一覧

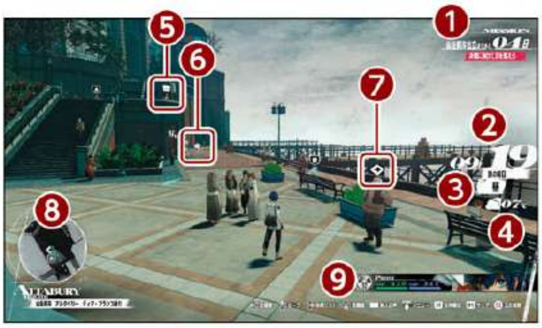
コマンド		概要
SKILL		フィールドで使用可能なスキルの使用
ITEM		所持アイテムの確認とアイテムの使用
EQUIPMENT		アーキタイプと装備品の変更
PARTY		バトルに参加するメンバーと隊列の変更
FOLLOWER		支援者と現在のランク。○ボタンで個別データ(ランク、種族、出身、好物)を確認可能。また、個別データ表示中に△ボタンを押すと、習得しているアビリティを確認可能
QUEST		クエスト一覧。「進行中」「報告待ち」「終了」「一覧」のタブがあり、R1/L1ボタンで切り替え可能
CALENDAR		各月の日付と発生するイベント(クエスト終了日、特売日等)が確認可能
JOURNAL		取得した見聞録を確認可能。「自然」「魔法」「歴史」「人物」「文化」のタブがあり、R1/L1ボタンで切り替え可能
SYSTEM	LOAD	セーブしたゲームデータをロード可能
	SAVE	現在の進行状況をセーブ可能
	TUTORIAL	ゲーム内で発生したチュートリアルを確認可能。「バトル」「ダンジョン」「街」「旅」「作戦」「システム」のタブがあり、R1/L1ボタンで切り替え可能
	STORY	ここまでのストーリーを振り返る
	CONFIG	ゲームの表示方法や難易度の変更が可能
	RETURN TO TITLE	タイトル画面に戻る

Metaphor:

GAME SYSTEM
基本画面

基本画面には、進行中ミッションの期日や現在の日付、パーティメンバーのHPなど、多くの情報が表示されている。この情報を的確に読み取って状況判断することが、攻略への第一歩となる。街とダンジョンでは、基本画面に表示される情報はほとんど変わらないが、どちらかにしか表示されないものも存在。特にバトルに関する情報はダンジョンでしか表示されない。

基本画面の見方



❶**ミッション：**進行中のミッションと期日までの日数
❷**日付：**現在の日付と曜日。
❸**時間帯：**現在の時間帯
❹**天候：**現在の天候と気温
❺**フキダシ：**会話可能な人物
❻**雑踏：**会話を立ち聞きできる人物たち
❼**イベント：**クエストや支援者イベントの発生
❽**ミニマップ：**現在いる場所のミニマップと地名
❾**コマンドリスト：**現在使用できるコマンド
❿**ステータス：**現在パーティに参加している仲間の簡易ステータス
⓫**リザルト：**ファストバトルのリザルト
⓬**ランクアップ：**ファストバトルの結果、ランクアップしたアーキタイプと装備者
⓭**ドロップアイテム：**ファストバトルでドロップしたアイテム

GAME SYSTEM
チュートリアルの情報

ゲームを進行していると、新しいシステムが解放されたり、特定の方法で進まなくてはいけない状況が発生したりする。そのようなときには、チュートリアルが発生して操作方法や進行方法などを解説してくれる。一度表示されたチュートリアルは、メインメニューの「SYSTEM」からいつでも確認することができる。

チュートリアルの種類

- バトル:37
- ダンジョン:23
- 街:28
- 旅:16
- 作戦:12
- システム:7

GAME SYSTEM
本編のあらすじ

ストーリーが進むにつれ、これまでの流れを再確認したくなる状況が生じる。そういうときは、メインメニューの「SYSTEM」を開いて、「STORY」を確認しよう。ゲームを開始してからの流れがステップごとに記録されているため、どのタイミングで、どういうイベントが発生したかを振り返りやすくなっている。

⬅ストーリーには、各場面の画像も添えられている。

GAME SYSTEM

操作方法

メインメニューやバトル、フィールドなど、状況に応じて操作方法は異なっている。特にファストバトルや王の資質の確認、ショートカットコマンドなど、街とダンジョンでは同じボタンでも割り当てられている行動が異なるため注意が必要だ。なお、どの操作方法でも、メッセージはOPTIONSボタンでスキップや早送りができ、△ボタンでオート再生することができる。

コントローラーの使い方(メインメニュー・街・ムービー・会話中・装備画面)

ボタン		メインメニュー	街	ムービー	会話中	装備画面
方向キー	上	カーソル移動	セーブ	—	—	カーソル移動
	下	カーソル移動	見聞録	—	—	カーソル移動
	右	カーソル移動	依頼リスト	—	—	カーソル移動
	左	カーソル移動	支援者	—	—	カーソル移動
タッチパッド		—	旅人の声	—	—	—
OPTIONSボタン		—	メインメニュー	ポーズ	早送り・早送り停止／スキップ	—
○ボタン		決定	調べる／話す	(ポーズ中)スキップ	メッセージ送り／決定	決定
△ボタン		アーキタイプツリー	ガリカに相談	—	オート切り替え	アーキタイプ詳細
□ボタン		—	王の資質	—	—	最強
×ボタン		戻る	太刀乗り	ポーズ／(ポーズ中)ポーズ解除	メッセージ送り	戻る
L1ボタン		項目の切り替え	支持順位	—	—	項目の切り替え
L2ボタン		—	妖精眼	—	—	—
R1ボタン		項目の切り替え	マップ	—	—	項目の切り替え
R2ボタン		—	(移動中に長押し)ダッシュ	—	—	—
Lスティック		カーソル移動	移動	—	—	—
Rスティック		—	視点変更	—	—	(モデルの)回転
L3ボタン		—	会話ログ	—	会話ログ	—
R3ボタン		—	視点リセット	—	見聞録	—

コントローラーの使い方(パーティ編成画面・履修画面・アーキタイプ詳細画面・ダンジョン・コマンドバトル)

ボタン		パーティ編成画面	履修画面	アーキタイプ詳細画面	ダンジョン	コマンドバトル
方向キー	上	カーソル移動	カーソル移動	カーソル移動	オートリカバー	前列に移動する／カーソル移動
	下	カーソル移動	カーソル移動	カーソル移動	見聞録	後列に移動する／カーソル移動
	右	カーソル移動	カーソル移動	カーソル移動	スキル	対象を選択する／カーソル移動
	左	カーソル移動	カーソル移動	カーソル移動	アイテム	対象を選択する／カーソル移動
タッチパッド		—	—	—	旅人の声	(味方の)状態確認
OPTIONSボタン		—	—	—	メインメニュー	アイテムを使う
○ボタン		決定	決定／アーキタイプ装備	—	調べる／話す	ジンテーゼを使う
△ボタン		詳細	アーキタイプ詳細	アーキタイプ解説	コマンドバトルを仕掛ける	スキルを使う
□ボタン		戦術指示	技の継承	スキル入れ替え	攻撃	武器で攻撃する
×ボタン		戻る	戻る	戻る	回避	防御する
L1ボタン		隊列変更	キャラクター切り替え	項目の切り替え	ロックオン	作戦／逃走／交代
L2ボタン		—	—	—	妖精眼	アナライズ
R1ボタン		隊列変更	キャラクター切り替え	項目の切り替え	マップ	次に送る
R2ボタン		—	—	—	(移動中に長押し)ダッシュ	バトルアシストを利用する
Lスティック		カーソル移動	カーソル移動	カーソル移動	移動	前列・後列に移動する／対象を選択する／カーソル移動
Rスティック		—	—	—	視点変更	—
L3ボタン		—	—	—	会話ログ	戦闘をやり直す
R3ボタン		—	—	—	視点リセット	オート戦闘

⬆ダンジョンでは、スキルやアイテム使用画面にショートカットできる。探索時間の短縮に利用しよう。

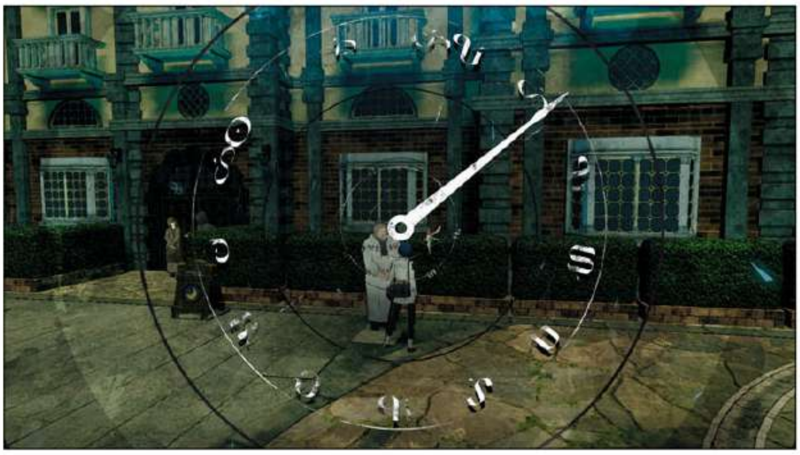
⬅コマンドバトルでは、コントローラーの各ボタンにバトル中の行動が割り振られている。画面にも行動とボタンの関係が表示されているので、間違えずに押そう。

王の資質

王の資質とは、真の王に必要とされる徳目のことで、「勇気」「見識」「包容力」「説得力」「想像力」の5つの要素から成り立っている。各資質はクエストや街でのイベントなどでポイントを獲得し、一定値に達することでランクアップする。王の資質ランクは、支援者イベント(P.050)の発生条件やショップの利用などに要求されるため、なるべく早く上げるように心がけたい。なお、獲得ポイント量は玉で表現されており、数である程度の獲得ポイント量がわかるようになっている。また、ランク5になっているときにポイントを獲得すると、MAGに変換される。このとき獲得できる量は、顔石を調べたときに獲得できる1日あたりの量の2倍である。

王の資質の仕組み

- 5系統の資質が存在
  - ・勇気　・見識　・包容力
  - ・説得力　・想像力
- 各資質のポイントはクエスト等で獲得可能
- ポイントが一定値以上蓄積するとランクアップ
- ランクによって発生するイベントや利用できる施設が増える
- ランク5のときにポイントを獲得するとMAGに変換される
  - ・獲得量は顔石を調べたときに獲得できる1日あたりの量の2倍



←王の資質ポイントを獲得できるイベントは数多い。しかし、ほとんどのイベントは行うと時間が経過する(P.045)。本作戦の終了期日やほかの進行中のイベントなど別のやることがないか、スケジュールを確認してから行うようにしよう。

王の資質のランクアップ

王の資質のランクアップに必要なポイント数は、下記表にあるとおり。資質によって必要なポイント数が大きく異なっている。上昇するイベントや上昇量に関しては、街における王の資質ランクアップイベント(P.058)や鎧戦車の設備(P.072)、クエスト攻略(P.246)などを参照すること。なお、ストーリーの進行でもポイントを獲得することもある。

勇気

	ランク	ポイント
1	度胸足らず	0~29
2	気骨がある	30~99
3	恐れ知らず	100~179
4	大胆不敵	180~239
5	伝説の勇者	240~

見識

	ランク	ポイント
1	世間知らず	0~15
2	物知り	16~79
3	博識	80~159
4	生き字引	160~279
5	大賢者	280~

包容力

	ランク	ポイント
1	余裕がない	0~39
2	聞き上手	40~99
3	寛大	100~159
4	慈愛の人	160~209
5	救世主	210~

説得力

	ランク	ポイント
1	言葉足らず	0~39
2	口達者	40~79
3	人たらし	80~129
4	人心自在	130~169
5	演壇の魔術師	170~

想像力

	ランク	ポイント
1	頭が固い	0~49
2	発想豊か	50~119
3	独創的	120~199
4	創意の泉	200~279
5	創造主	280~

支持順位と顔石によるMAG獲得

支持順位は、支援者ランク(P.050)が上昇したり、クエストを達成したり、演説台での問答に勝利したりすると上昇する。上昇順位は達成したイベントによって異なるが、期間ごとに順位の上限が存在。また、ストーリーの節目ごとに、一定の順位まで自動的に上昇する。なお、一度上昇した順位は基本的に下降することはないが、09/24のイベントが発生すると大きく下降してしまう。再度、上げ直していこう。

支持順位変動の仕組み

- 支援者イベントやクエストの達成で上昇
- 演説台での問答や鎧戦車でのバトルに勝利すると上昇
- 期間ごとに順位の上限がある
  - ・イベントで急下降することもある

顔石によるMAG獲得

支持順位を反映した顔石にはMAGが毎日蓄積され、確認することでまとめて獲得できる。蓄積されるタイミングは1日の始まりで、1日あたりの蓄積量は期間によって決まっている。また、クエスト達成時や順位が上昇したときにボーナスが加算されるため、経過日数以上のMAGが蓄積されることになる。蓄積したMAGは獲得するまで失われることはないが、少なくともストーリーの節目ごとに顔石を調べて獲得しよう。

顔石によるMAG獲得の仕組み

- 1日1回、顔石にMAGが蓄積される
  - ・蓄積するMAG量は期間によって変化
- 調べると、蓄積されたMAGを獲得可能
- クエスト達成時や順位上昇時にボーナスが加算

期間ごとのMAG獲得量

期間	イベント	獲得MAG	
		1日あたり	ボーナス
06/12～07/21	大聖堂攻略編:攻略開始～カラドリウス潜入編:勇者品評会まで	150	150
07/22～08/13	カラドリウス潜入編:勇者品評会翌日～カラドリウス潜入編:ルイの夜会まで	200	250
08/14～08/16	カラドリウス潜入編:ルイの夜会翌日～竜神の槍回収編:大海獣ホモ・サバラ戦翌日まで	200	400
08/17～09/10	カラドリウス潜入編:ビルガ島到着～竜神の槍回収編:ホモ・マルゴ戦翌日まで	300	400
	竜神の槍回収編:ホモ・マルゴ戦翌々日～ルイ暗殺計画編:ルイ・グイアベルン戦まで	400	400
09/11～09/24	ルイ暗殺計画編:モンタリオ惺教祭～ルイ暗殺計画編:エルダの古仙郷まで	600	500
09/25～10/26	天の巨顔攻略編:攻略開始	300	200
	天の巨顔攻略編:1つ目の王のしもべを破壊	450	300
	天の巨顔攻略編:2つ目の王のしもべを破壊	600	500
	天の巨顔攻略編:3つ目の王のしもべを破壊	800	700
	天の巨顔攻略編:攻略終了～ルイ最終決戦編:恐王星突入まで	1000	700

COLUMN

あとから獲りに戻れない収集要素

ストーリーを進行するうえで必ず攻略するダンジョンは、クリアしたあとに再進入できない。そのため、攻略中に宝箱や採集ポイントを取り逃さないようにしたい。また、一部の黄金蟲(P.051)や見聞録(P.472)は、特定のタイミングでしか獲得できないものもある。こちらも逃さないように。

アイテム

アイテムは、大きく8種類に分類される。そのうち、武器、防具、副防具、アクセサリは装備品に分類され、身に着けることで効果を発揮し、消費はフィールドやバトル中に使用すると効果を発揮する。また、風聞屋から入手できる情報は、ダンジョンや敵、街の販売物などの情報が記されている。貴重品はスキルの使用に必要な媒体だったり、ストーリーの進行に必要なキーアイテムであり、これを入手するため行動するのがミッションの目的となることも多い。情報と貴重品以外はショップで売却可能。なお、すべてのアイテムの所持上限数は99個となっており、上限数を超えた数のアイテムを所持することはできない。

アイテムの分類

分類	概要
消費	使用すると消費して効果を発揮するアイテム。料理や特別実験の素材も「消費」に分類される
換金	ほかの効果を持たない、売却専用アイテム。敵ドロップやダンジョンの採集ポイントから入手
貴重品	イベント進行や特定スキルの使用解禁などに必要なアイテム。売却不可
情報	街の情報屋から購入した情報。売却不可
武器	装備品。アーキタイプごとに装備できるものが異なる
防具	装備品。アーキタイプごとに装備できるものが異なる
副防具	装備品。アーキタイプごとに装備できるものが異なる
アクセサリ	装備品。一部を除き、アーキタイプに関係なく自由に装備できる

スキル

スキルは一種の魔法で、アーキタイプ固有のもの(P.146)と継承して使えるようになったものの2種類が存在する(P.084)。スキルは基本的にMPを消費して使用するが、なかにはHPやお金を消費するスキルも存在する。また、習得しているだけで効果を発揮するスキルもあり、たとえば攻撃力を上昇させるスキルを複数習得した場合、効果は累加して発揮される。

スキルの仕組み

- アーキタイプごとに習得スキルが異なる
- 継承すれば別アーキタイプでも使用可能
- MPやHP、リーブ(お金)を消費して使用
- 習得しているだけで効果を発揮するスキルもある

スキルの分類

分類		概要
攻撃	物理	物理ダメージを与える。各属性を持つスキルと、属性を持たない「万能」スキルが存在
	魔法	魔法ダメージを与える。各属性を持つスキルと、属性を持たない「万能」スキルが存在
	特殊	物理にも魔法にも分類されない、特殊なスキル。HPダメージだけでなく、特殊な追加効果を与えるものが多い
回復		HPやMP、状態異常を回復する
補助		対象のステータスを一時的に強化・弱体化させたり、効果を打ち消したりする。累積可能なスキルと、累積不可のスキルが存在
自動		習得しているだけで効果を発揮する

ジンテーゼ

ジンテーゼは仲間と協力して放つスキルで、通常のスキルよりも強力な効果を発揮する。基本的なルールはスキルと同じだが、特定アーキタイプの協力者や特定スキルを習得していないと使用できないなどの制限が存在。また、使用時には、通常のスキルよりも多くのプレスアイコン(P.090)を消費する。

ジンテーゼの仕組み

- 使用条件を満たすと使用可能
- 使用すると使用者と協力者のMPやHPを消費
- 規定数のプレスアイコンを消費

GAME SYSTEM
キャラクター

キャラクターには、さまざまなステータスが設定されており、それぞれの値はレベルアップによって成長する。成長の仕方はキャラクターごとに決まっているが、主人公のみ成長ポイントも与えられる。これを任意のパラメータに割り振ることで、好きなように成長させられる。このポイントは、パラメータに割り振らなければ消費されずに保持され続ける。

キャラクター画面の見方

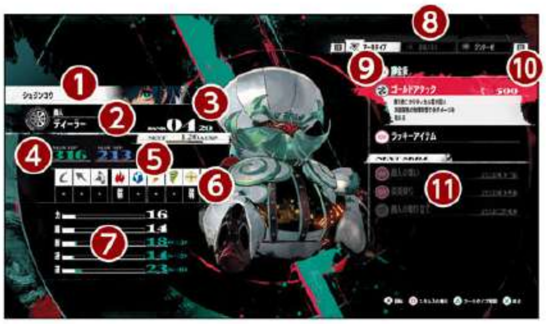
❶**キャラクター名**：キャラクターの名称
❷**レベル**：キャラクターのレベル
❸**EXP**：次のレベルになるために必要な経験値
❹**HP**：キャラクターのHP。右が最大値、左が現在値
❺**MP**：キャラクターのMP。右が最大値、左が現在値
❻**戦闘力**：キャラクターの攻撃力と防御力
❼**パラメータ**：( )内の数値は装備品によるボーナス値。各値の意味は以下のとおり

- 力……物理ダメージに影響
- 魔……魔法ダメージに影響
- 耐……被ダメージに影響
- 速……回避率や行動順に影響
- 運……逃走率やアイテムドロップ率に影響
- ポイント……使用していないステータス強化値

GAME SYSTEM
アーキタイプ

アーキタイプとは、全身に行きわたらせたマグラを使い自身の心に眠る英雄像へと変身させた姿で、一種の魔法である。主人公たちはこれを装備して、スキルを行使する。アーキタイプごとに行使できるスキルやステータスなどが異なるため、状況に応じて変更したい。履修できるアーキタイプは支援者ランク上昇で解放され、MAGを消費することで履修できる(P.144)。

アーキタイプ画面の見方



❶**装備者名**：アーキタイプを装備しているキャラクター名
❷**装備アーキタイプ**：装備中のアーキタイプ
❸**ランク**：現在のアーキタイプランクと、次ランク到達に必要なA−EXP
❹**HP**：装備者の最大HP
❺**MP**：装備者の最大MP
❻**属性相性**：装備者の属性相性
❼**パラメータ**：装備者のパラメータ。( )内はアーキタイプ装備によるボーナス値
❽**スキルタブ**：アーキタイプが習得している、あるいは習得するスキルと継承したスキル、ジンテーゼの表示を切り替える
❾**スキル**：習得しているスキル。カーソルを合わせると、簡易的な効果が表示
❿**消費**：スキルを使用する際に消費するパラメータ
⓫**習得スキル**：ランクアップによって習得するスキルと、必要ランク

GAME SYSTEM
ガリカに相談

街にいるときならばいつでも、△ボタンを押すとガリカに相談できる。相談できる項目は3種類あり、どれを選んでも状況に即した有用な情報を得られる。なかでも「支援者の様子」は、現在発生している支援者イベント(P.050)とランクを確認できるだけでなく、イベント発生中の人物がいる場所まで移動できるため非常に便利。街で行動する場合、まずは△ボタンを押して状況を確認しよう。なお、相談回数はトロフィー獲得条件にもなっている(P.106)。

ガリカに教えてもらえる事項

- 支援者の様子
  - 発生している支援者イベント
- 依頼の確認
  - 受領中の依頼
- 街の情報
  - 施設や販売物の情報

⬆ガリカは街にある施設もチェック済み。彼女のオススメに従って行動するのもアリだ。

⬅報告可能の依頼や、新しく張り出された賞金首の情報、主人公に会いたがっている支援者の存在なども教えてくれる。アドバイスに従って行動しよう。

GAME SYSTEM
カレンダー

メインメニューの「CALENDAR」で、現在発生しているイベントの期日や本作戦の実行日、ショップの特売日(P.047)などを確認できる。本作は時間制限のあるイベントも多いため、終了日をこまめに確認すると、イベントのやり忘れを未然に防げるはずだ。

カレンダーに表示される事項

- クエストの期限
- 割引発生日
- イベント発生日

GAME SYSTEM
太刀乗りでの移動

06/12以降、街で×ボタンを押すと太刀に乗って移動できるようになる。走るよりも断然速く、乗ったまま人々に話しかけたり、ショップで買い物したり、建物に入ったりもできる。また、太刀乗りの移動距離はトロフィーの獲得条件にもなっている(P.106)。条件達成には相当な移動距離が必要なため、街での移動は可能な限り太刀乗りで行うといい。なお、イベントで太刀乗りを使用する場面もある(P.224)。

⬆太刀乗り移動中は、周囲にいるNPCの反応などが変化する。この変化を確認するために、街を太刀乗りで移動するのも面白い。

GAME SYSTEM
見聞録

見聞録は一種の用語集で、新たな人物が登場したり、文化や建築物、自然現象に対峙したときなどに登録される。登録された見聞録は、メインメニューの「JOURNAL」や会話中にR3ボタンを押すと確認できる。また、街やダンジョンエントランスでは方向キーの下がショートカットキーとして登録されている。なお、新たな用語が登録されると、画面左側にメッセージが出る。

見聞録の分類

分類	概要
自然	景観、動物など、自然に関連した情報。ドラゴンをはじめとした怪物もここに記載
魔法	魔法やマグラ、魔道器、鎧戦車など、魔法やそれに関連した技術に関する情報
歴史	ユークロニア連合王国や所属する街などに関する情報。祭日やかつての事件なども記載
人物	キャラクター個人の情報や種族に関する情報
文化	ユークロニア連合王国各地の文化や食、団体などに関する情報

GAME SYSTEM
セーブとオートセーブ

街にいるときや鎧戦車にいるときならばいつでも、プレイ状況をセーブできる。セーブしたデータは、メインメニューが利用できるときなら「LOAD」で読み込み可能。ダンジョンの場合は、プラトーの幻影やマグラの穴でのみセーブをすることができる(P.067)。また、マップを切り替えたり、宝箱を開けたりすると、自動的にセーブが行われる。このオートセーブは、セーブスロットとは別枠で記録されているが、通常のセーブデータのように読み込み可能だ。

セーブの仕組み

- 全16スロットに記録可能
- ダンジョン以外の場所で可能
- ダンジョンでは「プラトーの幻影」か「マグラの穴」で可能
- オートセーブは特定のタイミングで自動的に実行

GAME SYSTEM
ゲームオーバー

コマンドバトルに参加している仲間が全員戦闘不能になるか、ファストバトルで主人公のHPが0になるとゲームオーバーになる。ボス戦や特定難易度を除き、ゲームオーバーとなるとセーブした箇所からやり直すことになる。また、特定の選択肢を選ぶことで即座にゲームオーバーになるイベントもある。そのようなイベントでの返答は、慎重に選ぶこと。

ゲームオーバーになる例

- コマンドバトルの参加メンバーが全員戦闘不能になる
- ファストバトルで主人公のHPが0になる
- 規定ターン数内に敵を全滅できなかった
- イベントで特定の選択肢を選ぶ

←残りHPに気を配らないと、ゲームオーバーになりやすい。

←旅で経験してきたことを踏まえて返答を選ぼう。

探索

街やダンジョンでの探索は、バトルと並び本作の中心ともいえる行動である。ここでは、街での探索の仕組みと、探索中に行えるイベント類を解説していく。

1日は「昼」と「夜」の2回行動

街にいる場合に1日が始まると、まず当日にやるべきことや発生しているクエストに関して仲間で話し合う朝の会話イベントが発生する。この会話イベントは、発生期間や受注しているクエストによって内容が変化する、一種のリマインダーとしての機能を持つ。

朝の会話イベントが終了すると昼になり、自由に操作できるようになる。昼行動には多くの選択肢が存在するので、今後のスケジュールやパーティの強化状況、イベントの期日などを考慮しつつ行動を選択しよう。選択した行動が時間経過イベントの場合、夜になる。

夜も昼と同じように行動できるが、夜にはできない行動や、夜のみ発生するイベントもある。そして夜に時間経過イベントを行うと、翌日の朝へと時間が移る。

1日の基本的な流れ

1日のスタート
↓
昼

- イベント
  - ・支援者イベント
  - ・クエスト
  - ・王の資質アップ　など
  - ↓ 夜
  - イベント
    - ・支援者イベント
    - ・クエスト
    - ・王の資質アップ　など
- 鎧戦車
  - ・各種イベント
  - ↓ ダンジョン探索
  - ↓ 探索終了
  - イベント
    - ・野営する
    - ・街に戻る

↓
1日の終了

←朝の会話イベントを確認して、その日の行動を決めるのもいい。

←魔法屋のように、夜にしか経営していないショップもある。

行動が固定される日

王の葬儀が執り行われる日やマルティラへ出発する日、またルイから決戦を言い渡された日など、特定の日付には強制的にイベントが発生して別の行動ができなくなる。当然、ダンジョンの探索やクエストの達成などができなくなるので、ミッション期日とカレンダーを確認して数日間のスケジュールを立てるようにしよう。

行動が固定される日の例

- ルイの暗殺実行
- マルティラへの出発
- 王権競技会の発表日

街での活動

街ではショップや闘技場などの施設利用、クエストの受注、王の資質をアップさせるイベントなど、多彩な行動が取れる。また、街で進められるイベントには、行うと時間が経過するものとしないものがあるため、ミッションや依頼の期日などを考慮して行動を選択しよう。なお、時間が経過するイベントには、選択肢に時計アイコンがついている。イベントを行うかどうかの目安にするといい。

街での活動例

- 支援者イベント
- 異教徒との交流
- 闘技場での腕試し
- 演説台での問答

⬅選択肢右にあるのが時計アイコン。選択すると時間が経過。

街の外での活動

昼間に行動するとき、鎧戦車で街の外に出て活動することができる。街の外では、ダンジョンに向けて移動したり、対立候補者の鎧戦車を追いかけたりなど、やることは多い。街の外に移動すると、鎧戦車内での昼行動が発生し、それが終了すると移動先での行動になる。もし、複数の日にまたがって活動する場合は、野営することになる。街の外での活動は必ず時間が経過するため、計画的に行うこと。

⬆目的地へは、数日かけて移動することもある。移動中にミッションや依頼の期日が過ぎてしまわないかを確認してから移動すること。

街での夜行動

昼に街で時間が経過する行動を取ると、時間帯が夜に移る。夜には昼には取れた一部の行動が取れない代わりに、夜にしか取れない行動もある。それぞれの時間帯にだけ取れる行動はしっかり把握しておこう。また、街の外に出ている場合には、夜行動は野営となる。野営では、特定のイベントが発生する。

街での夜行動が起きる条件

- 特定の日付ではない
- その日にダンジョン探索をしていない
- 現在地が街(拠点)である

GAME SYSTEM

ショップ

ショップでは、さまざまなアイテムが販売されている。販売物はショップごとに固定だが、ストーリーが進行したり、イベントをクリアしたりすると販売物が増える。ショップは自由に行動できるときならいつでも利用できるが、特定の時間帯にしか営業していないショップも存在。また、王の資質ランクが一定値以上でないと利用できないショップや、イベントを達成しないと利用できないショップもあるので注意。

ショップの仕組み

- ショップごとに販売物が決まっている
- 魔法屋は夜のみ営業
- 時期が経過すると販売物が追加
- 在庫に上限がある販売物もある
- 利用に王の資質ランクやイベントクリアが必要なショップもある

Metaphor:

販売物の割引

ショップの販売価格は、休息日には20%割引、07/27の「御目こぼしの日」には30%割引となる。武器屋と防具屋は、さらに毎月29日にも商品が30%割引の価格で販売される。また、支援者ランクを上げてアビリティを習得すると、特定のショップで常時20%割り引きの価格で商品を購入できるようになる。このアビリティ習得による割引率は、休息日や「御目こぼしの日」の割引率と累加される。そのため、高額アイテムはこれらの日を狙って購入するのがいい。

割引の仕組み

- 特定の日に割引
- 特定のアビリティを習得しているといつでも割引
- 特定日割引とアビリティ割引は累加して効果を発揮
  - ・例:キャゼリナ・ランク6「旅支度の口利き」を習得している場合、休息日は20＋20＝40%引きになる

ショップと割引率

ショップ	休息日	毎月29日	御目こぼしの日	アビリティ	
雑貨屋	20%	—	30%	キャゼリナ・ランク6	20%
武器屋・防具屋	20%	30%	30%	ベルギッタ・ランク5	20%
魔法屋	20%	—	30%	アロンゾ・ランク4	20%
ライケン魔道商会	20%	—	30%	ベルギッタ・ランク5	20%
その他ショップ	20%	—	30%	—	

アイテムの鑑定

採集で入手したりショップで購入したりできる「潮錆びた武器」などの未鑑定品は、武器屋、防具屋、道具屋、ライケン魔道商会のいずれかで鑑定してもらうと、その正体が判明する。鑑定後に得られるアイテムの候補は、アイテムの種類によって数種類存在し、どのアイテムが得られるかは確率で決まっている(P.394)。

アイテム鑑定の仕組み

- 武器屋、防具屋、道具屋、ライケン魔道商会で行える
- アイテムごとに数種類のアイテムが設定
  - ・鑑定後、設定アイテムのうち1つに変化

アイテムの浄化

一部のアイテムは、浄化すると性能が変化する。浄化は見識ランクが2以上ある場合に、王都のフェルミス惺教会でのみ行える。また、浄化には特定のアイテムが素材として必要になる。なお、一部のアイテムは、素材を変更することで別の浄化アイテムに変化させられる。これから戦うボスにあわせて浄化しなおそう。

浄化の仕組み

- フェルミス惺教会で行える
- 必要素材をすべて集めると行える
- 一部のアイテムは素材によって浄化後のアイテムが変化

風聞屋

風聞屋は情報アイテムを販売しており、各街の酒場に1人ずついる。賞金首の討伐依頼を受注したり、特定のイベントが発生したりすると、新たな情報が売り出される。風聞屋ごとに販売している情報が異なるため、依頼を受注したときなどに指定された風聞屋で情報を購入しよう。情報を購入すると、賞金首の弱点が判明したり、特定のショップでアイテムが販売開始したり、ワールドマップに新たなダンジョンが出現したりする。

GAME SYSTEM
天候

すべてのフィールドには天候が設定されており、地方ごとに設定されたスケジュールに従って変化していく(P.271)。天候には晴れと曇り、雨、そして地方ごとの悪天候である光砂や雷雨などが存在。また、09/25以降は天候が恐化と恐化雲という特殊なものに変化する。悪天候だと敵が強化されるが、代わりに獲得EXPなどが増加(P.099)。探索難度も上がるが、そのぶん見返りも大きくなる。

天候の仕組み

- 地方ごとに天候変化のスケジュールが決まっている(P.271)
- 悪天候になるとダンジョンの敵が強化
  - ・その代わり獲得EXP、A−EXPが増加
- 09/25以降、天候の種類が以下に変化
  - ・晴れ、曇り、雨……恐化　・悪天候……恐化雲

↑鎧戦車で移動先を選択する際、移動先の天候を確認できる。この天候を参考にしながら探索する場所を決めよう。もし移動予定のダンジョンが悪天候の場合、移動を見送るという手もある。

↑ブライハーヴェンの闘技場や観光船、鎧戦車の釣りや車内清掃など、悪天候の場合は一部の施設が利用できなくなる。これらの施設を利用したいときは、悪天候でない日に訪れよう。

天候の占い・操作

街にいる占い師に頼むと、当日を含めて3日間の天候を教えてくれる。また、ビルガ島のエディンに特定のアイテムを渡すと、指定した場所の天候を当日含めて3日間晴れにできる。高難度ダンジョンを攻略する際に利用するといい。ただし、天候を操作できる場所は1カ所のみで、新しい場所を指定すると操作中の場所は本来の天候に戻ってしまう。

天候の占い・操作

- 占いで2日後(明後日)までの天候が判明
- エディンに天候操作を頼むと、当日含めて3日間の天候を晴れにできる
  - ・「全能黄金鍋」×1か「トロットロ」×20が必要

GAME SYSTEM
MAG変換

王都、ブライハーヴェン、アルタベリーにいるMAG換金人に頼むと、MAGをリーブ(お金)に変換してもらえる。基本変換率は1MAGあたり5リーブだが、時間帯によってレートが変化。また、ベルギッタの支援者ランクが上昇してアビリティを習得すると、基本変換率にボーナスが加算される。ただし、MAGはアーキタイプの履修や育成で大量に必要になるため、資金不足の際の金策程度に考えたい。

MAG変換の仕組み

- MAG換金人にかかわらず基本変換率は固定
  - ・基本換金率は1MAG＝5リーブ
- 基本換金率にレートを掛けたものが得られるお金
  - ・レートは時間帯によって異なる(P.049)
- ベルギッタのアビリティで換金率がアップ

MAGの変換レート(%)

日付	王都		ブライハーヴェン		アルタベリー	
	昼	夜	昼	夜	昼	夜
06/11	40	40	—	—	—	—
06/12	60	60	—	—	—	—
06/13	40	40	—	—	—	—
06/14	60	60	—	—	—	—
06/15	60	100	—	—	—	—
06/16	40	40	—	—	—	—
06/17	60	60	—	—	—	—
06/18	40	40	—	—	—	—
06/19	60	60	—	—	—	—
06/20	60	120	—	—	—	—
06/21	40	40	—	—	—	—
06/22	40	40	—	—	—	—
06/23	40	40	—	—	—	—
06/24	40	40	—	—	—	—
06/25	100	100	—	—	—	—
06/26	40	40	—	—	—	—
06/27	40	40	—	—	—	—
06/28	40	40	—	—	—	—
06/29	60	60	—	—	—	—
06/30	60	60	—	—	—	—
07/01	60	120	—	—	—	—
07/02	40	40	—	—	—	—
07/03	40	40	—	—	—	—
07/04	40	40	—	—	—	—
07/05	60	60	—	—	—	—
07/06	60	100	—	—	—	—
07/07	40	40	—	—	—	—
07/08	40	100	—	—	—	—
07/09	80	40	—	—	—	—
07/10	40	40	—	—	—	—
07/11	60	100	—	—	—	—
07/12	40	40	—	—	—	—
07/13	60	60	—	—	—	—
07/14	120	120	—	—	—	—
07/15	40	40	—	—	—	—
07/16	60	60	—	—	—	—
07/17	60	60	—	—	—	—
07/18	60	60	—	—	—	—
07/19	60	60	—	—	—	—
07/20	60	60	80	80	—	—
07/21	60	60	80	80	—	—
07/22	80	80	100	100	—	—
07/23	60	60	140	100	—	—
07/24	80	80	60	60	—	—
07/25	60	60	80	120	—	—
07/26	100	40	80	80	—	—
07/27	40	40	140	120	—	—
07/28	60	60	100	40	—	—
07/29	60	60	60	60	—	—
07/30	100	100	80	80	—	—
08/01	60	60	60	100	—	—
08/02	60	60	80	80	—	—
08/03	40	40	80	80	—	—
08/04	60	60	60	60	—	—
08/05	100	100	80	120	—	—
08/06	40	40	80	80	—	—
08/07	60	60	140	120	—	—
08/08	60	60	100	40	—	—
08/09	100	40	60	60	—	—
08/10	40	40	80	80	—	—
08/11	40	40	60	100	—	—
08/12	60	60	80	80	—	—
08/13	60	60	80	80	—	—
08/14	120	40	80	80	—	—
08/15	100	40	80	160	—	—
08/16	40	40	100	100	—	—
08/17	60	60	80	80	—	—
08/18	40	40	120	80	—	—
08/19	120	60	80	80	—	—
08/20	60	60	80	120	—	—
08/21	40	40	60	120	—	—
08/22	60	60	60	60	—	—
08/23	100	100	80	80	—	—
08/24	40	40	80	80	—	—
08/25	40	40	120	80	—	—
08/26	40	120	80	80	—	—
08/27	100	100	60	60	—	—
08/28	40	40	80	80	—	—
08/29	60	60	140	80	—	—
08/30	60	60	100	100	—	—
09/01	100	100	80	120	—	—
09/02	40	40	60	120	—	—
09/03	40	40	80	80	—	—
09/04	80	60	60	60	—	—
09/05	40	40	60	60	—	—
09/06	40	40	80	80	—	—
09/07	60	60	80	80	—	—
09/08	40	40	80	80	—	—
09/09	40	40	80	80	—	100
09/10	40	40	80	80	160	50
09/11	60	60	80	80	50	50
09/12	60	60	80	80	40	40
09/13	40	40	60	60	60	60
09/14	60	60	120	100	60	60
09/15	60	100	60	60	40	40
09/16	80	40	80	80	60	60
09/17	40	40	120	80	80	80
09/18	40	40	80	80	60	60
09/19	40	100	120	100	60	60
09/20	100	100	80	80	60	60
09/21	40	40	80	120	40	40
09/22	80	80	60	60	80	80
09/23	40	40	60	60	80	80
09/24	40	40	60	60	100	100
09/25	80	80	100	100	60	60
09/26	100	100	120	120	200	200
09/27	100	100	120	120	60	60
09/28	100	100	100	100	180	180
09/29	140	80	100	100	60	60
09/30	100	100	160	100	60	60
10/01	80	100	160	160	60	60
10/02	80	80	100	100	40	40
10/03	140	140	100	100	60	60
10/04	60	60	120	120	200	180
10/05	80	80	100	100	180	60
10/06	80	80	100	140	60	40
10/07	60	60	140	100	60	60
10/08	140	140	100	100	60	60
10/09	60	60	100	100	40	40
10/10	60	120	80	80	60	60
10/11	80	80	100	100	200	180
10/12	80	80	100	100	180	60
10/13	120	120	80	80	60	60
10/14	100	60	160	100	80	80
10/15	80	120	100	80	60	60
10/16	80	140	100	160	200	200
10/17	80	80	100	100	160	40
10/18	100	110	100	100	60	60
10/19	60	100	80	80	100	100
10/20	80	80	120	100	100	100
10/21	80	80	100	160	60	200
10/22	60	140	100	100	180	40
10/23	120	120	100	100	160	160
10/24	120	120	120	120	80	80
10/25	80	80	100	100	120	120
10/26	100	100	140	140	180	180

GAME SYSTEM
支援者との交流

条件を満たすと、旅の途中に知り合った特定の人々と交流を深めることができる。この支援者との交流は「支援者イベント」と呼ばれ、ストーリーの進行や王の資質ランク、時間帯などの条件を満たすと発生する。支援者イベントが発生する支援者は全部で14人。ランクアップするとアビリティを習得し、上位アーキタイプが解放されたり、ショップなどで割引を受けられたりなどの恩恵を得られる。また、ランク8になった支援者は、10/25に特別なイベントが発生する(P.065)。

支援者との交流の仕組み

- 特定の条件を満たすと発生
- 行うと、以下の効果が発生
  - ・支援者のランクがアップ　・時間が経過
- 会話の選択肢によってMAGを獲得
- クエスト等、別のイベントが発生する場合もある
- 行うのに王の資質を必要とするイベントもある

↑各ランクごとに、対象キャラクターの人物像や乗り越えたい過去、現在抱えている悩みなどがわかるイベントが発生。選んだ選択肢によって、獲得できるMAGも変動する。

↑王の資質ランクが規定値以下など、条件を満たしていない支援者に話しかけると、イベントの発生条件を確認できる。当日は条件を満たすための行動をし、後日改めて支援者イベントを行おう。

GAME SYSTEM
クエスト

クエストは、メインストーリーにかかわる「本作戦」と、任意で受注できる「依頼」、モアの支援者イベントの「課題」だ。本作戦は条件を満たすと、依頼と課題は条件を満たしたうえで発注した人物やモアに話しかけると達成となる。クエストは達成すると報酬を得られるものも多い。多くはお金だが、王の資質やアイテムが得られるものも存在。なお、期日は「QUEST」や「CALENDAR」でいつでも確認できる。

↑クエストの難易度はランクの値で確認できる。ランクが高いほど、強い敵を討伐する必要があると思っていいだろう。

クエストの仕組み

- クエストには3系統が存在
  - ・本作戦:進行上、必ず引き受ける
  - ・依頼:引き受けるかはプレイヤーが選べる
  - ・課題:モアの支援者イベント
- 条件を満たし、報告すると達成
- 依頼は「奪還」「手助け」「討伐」「賞金首」「探求」「調査」の6タイプがあり、達成方法が異なる(P.246)
- 期限つきクエストは、期間を過ぎると失敗になる
- 達成すると報酬を得られるクエストもある

Metaphor:

黄金蟲

各地に配置されている黄金蟲と呼ばれる虫を一定数集め、ブライハーヴェンにいる虫好きの老人に渡すと、対ドラゴンに効力を発揮するアイテムが手に入る。黄金蟲は全50匹おり、老人に渡す数も変動していく。ルイを倒すための各試練に挑む前に利用したい(P.259)。

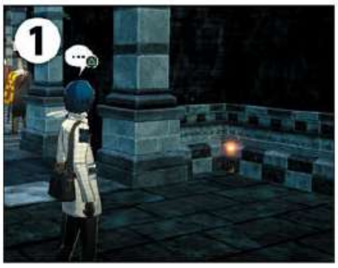
黄金蟲と交換できるアイテム

必要数	総数	報酬
1匹	1匹	魔道竜血液
11匹	12匹	邪毒払いのお守り
13匹	25匹	竜爪防ぎの小手
13匹	38匹	封炎の胸当て
8匹	46匹	竜殺しの剣

黄金蟲の仕組み

- 全50匹が存在
- 一定数集めてからブライハーヴェンの虫好きの老人に渡すと報酬をもらえる
  - ・集めた数が規定に到達していない場合、返却される
- 一部の黄金蟲は、ブライハーヴェンで虫好きの老人と会話しないと配置されない
- 「竜殺しの剣」入手後は、1匹につき「魔道竜血液」1個と交換可能

黄金蟲のいる場所



王都の募兵舎の内部、受付右の通路に入ってすぐの柱の裏側にいる。志願後、列に並ぶ前でも取ることができる。

北部国境の砦を脱出したあとの野営地。ストロールが座っている場所の後方。初めて訪れたタイミングでしか取れない。

虫好きの老人と会話後に出現。レガリス大聖堂前、募兵舎から一番遠い列の屋台のうち、中央付近の屋台の袋の中。

雑貨屋『あんしん薬方堂』の入口横の壁際に並んでいるスパイス袋の中にいる。国葬に向かうときにも取れる。

雑貨屋『あんしん薬方堂』の主人の横。初期からいるが、実際に取れるのは竜神の槍回収編以降となる(P.225)。

王都・日陰通りの雑貨屋『クロニア防具商』のそばにある階段の裏側にいる。カメラを回転させると見つけやすい。

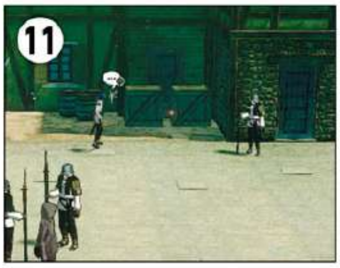
虫好きの老人と会話後に出現。マルティラ・牛鳴き小道の牛と牛飼いのそば、荷車とわら束の山の近くにいる。

虫好きの老人と会話後に出現。マルティラ・段々店通りの雑貨屋『視る視る堂』内部に並んだスパイスの袋の中にいる。

マルティラ・街道広場の酒場宿『ビスカ・アルバ 酒場』の寝室にある水差し。ランダム獲得物3種のうちの1つ。

黄金蟲のいる場所

マルティラ・街道広場の酒場宿『ビスカ・アルバ 酒場』の客席奥にある暖炉を調べると入手できる。



ブライハーヴェン・闘技場波止場の階段を上った先、見張りの兵士がいる付近。画面奥にいるため見つけにくい。

ブライハーヴェン・交易市場の雑貨屋『黒猫の爪』横の路地に入った先、建物の影にある木箱の前。

ブライハーヴェン・海風通りの船着き場。スロープ付近にある資材のあたり。作業員が立っている付近にいる。

ブライハーヴェン・海風通りの中央付近東側にある教会の裏。横の路地から入って奥に進むと木箱の前にいる。

ブライハーヴェン・交易市場のオセアナ海軍募兵舎の建物を囲う塀の建物側、馬車の背後にある木箱の前。

ビルガ島・砂浜海岸。鎧戦車が停泊している付近にある木箱の山のうち、干した魚が横にある木箱の裏側。

ビルガ島の大衆酒場『金鹿』の入口から、建物の外周に沿って反対側に回ったあたり。カメラを動かして見つけよう。

エディンとユーファの家の前へ上ったはしごの脇。柵の支柱に隠れるようにいる。カメラを動かして見つけよう。

ビルガ島。竜像の裏側にいる。エディンがいる場所の横にあるスロープから像の後ろに回ると発見できる。

ビルガ島。宿前水汲み場の北側にある、2つ並んだ三つ目の頭部像の前にいる。角度によってはヤシの木と重なる。

ホモ・マルゴ撃破後。ビルガ島の宿前水汲み場の井戸の周囲に配置された子どもに話しかけると入手できる。

アルタベリーのルンルーモ参道。並木通りの東側、中央付近の街路樹の裏側。近くに旅芸人の女がいる。

アルタベリーにある白峰魔法館の内部。画面の手前側にある、金色の光を放つツボを調べると入手できる。

アルタベリーの酒場宿『天空 酒場』の内部。酒場のカウンター脇にあるテーブル付近に置いてある樽の影。

黄金蟲のいる場所

アルタベリーの歌劇場前広場。歌劇場の東側に伸びた石畳の通路の先、道が途切れる付近にいる。

アルタベリーのルンルーモ参道。蒼穹橋につながる付近の東側にある下り階段を進んだ先にある倒れた樽のあたり。

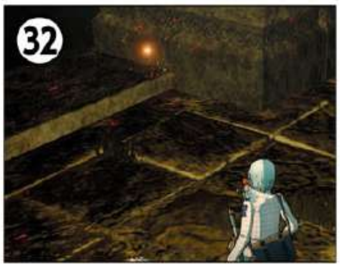
アルタベリーの蒼穹橋。武器工房と雑貨屋の中間に立っている建物の外壁に張り出した、ポーチ部分の支柱の影。

エルダの古仙郷の光の広場。崩れた屋根の裏側に隠れている。目的地まで進んでしまうと、戻れずに取れなくなる。

トラディア砂漠の入口から南東にある茂み。取れるのは大聖堂攻略編以降、トラディア砂漠に行けるようになってから。

ベレーガ回廊。入口から2層下にある大広間からつながる隠し通路を移動した先にある鉄格子の手前にいる。

ならず者の根城。最下層まで降り、マップ南側にあるはしごを上った先の通路の行き止まりに配置されている。



不詳の遺跡。入口から入ったすぐの分かれ道を左手に進んだ先の行き止まりにある柱の裏側に配置されている。

小鬼の巣窟。マップの北西方面にある採集ポイント。周囲には多くの敵がいるので、倒してから取ろう。

人喰い洞窟。最下層まで降りたところ、マップ北側の採集ポイント。通路の端のほうに配置してある。

打ち捨てられた墓。入口右手の通路の先にある突き当たりにあるはしごを上り、その先の南側にあるはしごを降りた先。

グラシア密林。マップ北東にある採集ポイント。周囲の敵を排除してから、あらためて探すと安全に獲得できる。

邪見の塔。5階の吹き抜けの手すり付近。周囲の敵は手ごわいため、これだけを獲得して逃げるというのもアリだ。

嘆きの墓。入口から見て北東方面の大広間にある抜け道を進んだ先、鉄格子の手前に配置されている採集ポイント。

嘆きの墓。最下層の北東にある抜け道を通った先にある小部屋に配置された採集ポイント。周囲の敵に気を付けること。

黄金蟲のいる場所

天上人の邸。入口から見て北西にあるはしごを上り第2階層へ。第2階層を北東方面に向かい、抜け道を通った先の通路。

儀礼の地。入口のあるマップの北西方面に配置。マップを何度も行き来しないとたどり着けない場所にある(P.326)。

円環のしるべ。入口のあるマップの北東方面。石柱の影に隠れている。近くにある宝箱は、別ルートから取りに行く。

円環のしるべ。入口の真北にある上層への坂を上った先の通路にいる。この通路のがけを飛び降りると㊷のそばに。

盲信の塔。6階の壁際にいる。周囲には強力な敵が多く配置されているので、まずは排除してから取るといい。

不遜の塔。2階吹き抜けの鉄柵付近。周囲にいる敵は攻撃すると自爆するため、1回攻撃してから避けるのもアリだ。

見捨てられた道。マップの北側にある採集ポイント。賞金首もいるため、それを倒すついでに獲得しよう。

常氷樹林。マップの南西方面、入口から左手に進んだあたりにあいる。降雪などで視界が悪いため、見つけにくい。

ウルカノ山。ニューラスが探している遺物が入った宝箱がある通路にいる。到達まで複雑な道を進む(P.344)。

クエスト「虫歯に効く道具を届けろ」の報酬(クエスト情報には記載されていない)。08/09までの期限つきクエスト。

クエスト「温泉の湯を届けろ」の報酬(クエスト情報には記載されていない)。選択肢はどれを選んでもかまわない。

GAME SYSTEM

賭博屋

ブライハーヴェン･交易市場のオセアナ海軍募兵舎の前に夜になると現れる賭博屋では、一定期間後の主人公の支持順位を予想して、的中させると掛け金が倍になる。期間は品評会からカラドリウス攻略までと、カラドリウス攻略後から竜宮神殿攻略後まで。掛け金はそれぞれ3段階あり、自由に選択できる。依頼などをきちんと達成した場合、どちらも11～20位が正解となる。あらかじめ賭けられるだけのお金を用意して、一獲千金を狙っていこう。

闘技場

本作戦「カラドリウス潜入作戦」達成後、昼と夜にそれぞれ1回だけブライハーヴェンにある闘技場の階級戦と腕試し連戦のどちらかに挑戦できる。階級戦では各階級ごとに決められたルールでバトルし、勝利すれば報酬獲得とともに階級がアップする。一方、腕試し連戦では各階級ごとに決められた敵グループのなかから1グループが出現するバトルを30回繰り返す。1戦ごとに続行するかどうかを選択できる。なお、闘技場は悪天候の場合は利用できない。

闘技場・階級戦の仕組み

- 階級ごとに定められた敵とバトルする
  - ・バトルごとにルールが異なる
  - ・コマンドバトルとファストバトルがある
- 認定戦からスタート
- 勝利すると階級がアップし、報酬を獲得
  - ・認定戦以降の階級は銅3級から金1級
- 認定戦と最終戦はクエストになっている

闘技場・腕試し連戦の仕組み

- 初期は下級のみ挑戦可能
  - ・中級は銀3級に昇進すると挑戦可能
  - ・上級は金3級に昇進すると挑戦可能
- 階級ごとに決められた敵グループとバトル
  - ・階級ごとに数種類の敵グループが設定
  - ・バトルするグループはランダムで選出
- 30連勝するとクリア
  - ・1戦ごとに続けるかどうかを選択可能

⬆闘技場に出てくる敵のなかには、王権競技会の対立候補者だったものも出現する。

⬅バトルのルールはさまざま。1人で戦わなくてはいけないものから、ターン制限のあるもの、1回も攻撃を受けずに倒すなど、バリエーションに富む。

鉱山温泉

09/26に解放される鉱山温泉は、夜のみ利用できる。曜日によって発生するイベントが異なり、火、鉄、水は男性の仲間と、緑と休息日は主人公のみの入浴となる。入浴すると選択肢が発生し、主人公の場合はランダムで大成功か失敗となる選択肢2つと、成功となる「降参する」の3つから選ぶ。また、仲間との入浴は、選択肢にかかわらず報酬は固定となっている。

鉱山温泉の入浴結果

入浴パターン	発生日	入手MAG	入手アイテム
主人公だけ(ランダムA)	緑／休	4000	英雄の実
主人公だけ(ランダムB)		3000	
主人公だけ(降参する)		3500	
ストロールと入浴	火	4000	
ハイザメと入浴	鉄		
バジリオと入浴	水		

鉱山温泉の仕組み

- 09/26以降の夜のみ利用可能
- 曜日によって入浴結果が変化
- 主人公のみの入浴は選択肢で報酬変化
  - ・「降参する」は固定。ほかはランダムで変化

アイテムをくれる人

フィールドには、話しかけるとアイテムをくれる人がいる。無料で貴重なアイテムをもらえるので、必ず話しかけること。また、苦しそうな男や豪快な店主のように、特定のアイテムやお金を渡すと、お礼にアイテムをくれる人物もいる。なお、一部の人物は、話しかける時期によってもらえるアイテムが変化する。1回もらった相手でも再びもらえるようになるため、狙ったアイテムをもらえるとき以外も話しかけよう。

⬆拠点が移動すると、もらえるアイテムが変化することが多い。拠点移動後は、すべての街を巡ってアイテムを手に入れよう。

アイテムをくれる人一覧

アイテムをくれる人	場所	天候	時間帯	期間	渡すアイテム	もらえるアイテム	ページ
ブラトー	アカデメイア	いつでも	1日中	いつでも	—	英雄の香	—
世話好きな店員	王都	いつでも	1日中	06/12～10/25	—	安堵ーナッツ	P.278
苦しそうな男	王都	いつでも	1日中	06/12～06/21	薬草	英雄の香	P.279
放浪学生	王都	いつでも	夜	06/12～09/22	—	兎の解毒焼き	P.279
豪快な店主	王都	いつでも	夜	06/12～09/22	150リーブ	金のカトラリー	P.279
腹を立てる男	王都	雨、曇り、恐化雲	1日中	06/12～06/21	—	魔道丸	P.279
				06/29～08/09	—	魔道液	
				08/19～09/05	—	魔道注射	
				09/15～09/22	—	魔道注射	
				09/29～10/24	—	完全魔道食	
親切そうな老婆	マルティラ	いつでも	昼	07/05～10/25	—	イワ豆×4	P.295
門の前の警備兵	マルティラ	いつでも	1日中	06/29～07/02	—	雷石	P.295
				07/04～(※1)	—	捕り物縄	
				(※2)～07/16	—	魔壊の槌	
				07/23～09/05	—	物壊の槌	
				09/13～09/22	—	エリクシル万能薬	
				09/26～10/25	—	神酒露	
苦笑する水兵	ブライハーヴェン	いつでも	1日中	07/22～08/14	—	賭博所の銀貨	P.307
放浪学生	ブライハーヴェン	いつでも	夜	07/23～09/05	—	ジェ鱗粉	P.308
苦しそうな男	ブライハーヴェン	いつでも	1日中	07/22～08/14	薬草	潮風で汚れた古着、しっぽ餌	P.308
ルイの私兵	ブライハーヴェン	いつでも	夜	07/23～08/12	—	白地の国旗	P.308
ジュリアン	ブライハーヴェン	晴れ、曇り	昼	07/23～08/12	—	魔法的未来	P.308
世話焼きなおばさん	ビルガ島	いつでも	昼	08/19～09/05	—	白桃かぶ×4	P.319
仮面の兵士	ビルガ島	いつでも	1日中	08/19～(※3)	—	英雄の実	P.319
				(※4)～09/07	—	英雄の光葉	
				09/13～09/22	—	英雄の宝玉根	
				09/26～10/25	—	英雄の光葉	
海を眺める女	ビルガ島	晴れ、曇り	夜	(※4)	—	荒波の指輪	P.319
不器用な少年	ビルガ島	いつでも	1日中	(※4)	—	黄金蟲	P.319
勢いのある店主	ビルガ島	いつでも	夜	08/19～10/25	250リーブ	マルノバ堅木、しっぽ餌	P.319
苦しそうな男	アルタベリー	いつでも	1日中	09/13～09/22	薬草	魔蝕の古着、しっぽ餌	P.336
興味津々な男	アルタベリー	晴れ、曇り	昼	09/13～09/22	—	神丹	P.337
放浪学生	アルタベリー	いつでも	夜	09/13～09/22	—	女帝蜂の蜜瓶×2	P.337
歴史家の男	アルタベリー	いつでも	1日中	09/10～09/22	—	霊薬	P.337
中年の冒険者	ベレーガ回廊	いつでも	—	いつでも	—	麻痺矢×3	P.293
不安げなムツタリ兵士	円環のしるべ	いつでも	—	いつでも	—	アタタカイロ×3	P.330
汗をかく青年	ウルカノ山	いつでも	—	いつでも	きれいな飲み水	(敵の情報)	P.344

※1:ホモ・ジャルゾー撃破前　※2:ホモ・ジャルゾー撃破後　※3:ホモ・マルゴ撃破前　※4:ホモ・マルゴ撃破後

GAME SYSTEM
手紙の代筆

ブライハーヴェンの海風通りにいる困った様子の老人に話しかけると、息子に送る手紙の代書を頼まれる。会話内容を把握し、彼が望む内容の手紙を書き上げよう。代書をすれば2500リーブが、望んだ内容の手紙を書き上げれば追加で2500リーブが手に入る。決して少なくない金額なので、きちんと書き上げよう。なお、正しい選択肢は「子犬が4匹増えた」と「候補者の1人が若い」となっている。

手紙の代筆の仕組み

- 1回のみ行える
- 選択肢にかかわらず報酬2500リーブ
- 以下の選択肢を両方選ぶと追加で2500リーブ
  - ・子犬が4匹増えた
  - ・候補者の1人が若い

GAME SYSTEM
山菜饅頭づくり

アルタベリーのディア・フランコ通りにある屋台の店主(おっとりした店主)に話しかけると、山菜饅頭づくりに挑戦できる。1回の料金は3000リーブで、3種類の山菜から饅頭の中身を選べる。種類によって使用時の効果は異なるため、必要なものを作成しよう。なお、挑戦できるのは1日1回のみで、饅頭作成に挑戦しても時間は経過しない。毎日こまめに通って、貴重な回復アイテムを得よう。

⬅毎日挑戦できるので、どの中身にするかを迷う必要はない。

山菜饅頭づくり

- 1日1回、昼間に行える
- 1回3000リーブ
- 中身によって完成するアイテムが変化
  - ・山岳キノコ:ぬくぬく饅頭
  - ・さわやかワラビ:さわやか饅頭
  - ・すっきりヨモギ:すっきり饅頭

饅頭の効果

饅頭	効果
ぬくぬく饅頭	1人のMPを200回復
さわやか饅頭	全員のMPを100回復
すっきり饅頭	全員の状態異常を回復

GAME SYSTEM
楽士の演奏

拠点にしている街の酒場には、夜になると楽士が現れる。彼に頼むと、主人公が過去に訪れた街をモチーフにした楽曲を演奏してもらえる。初回のみ250リーブが必要だが、以降は無料で演奏してもらえる。なお、拠点が移動すると彼も違う酒場へ移動するが、ビルガ島の酒場には現れない。

楽士の演奏の仕組み

- 夜拠点とする街の酒場に、夜のみ出現
  - ・ビルガ島には現れない
- 主人公が訪れた街をモチーフにした曲を演奏
  - ・初回のみ250リーブが必要

楽士の演奏一覧

酒場	期間	演奏内容
マルティラ・酒場宿『ビスカ・アルバ 酒場』	06/29～07/16	グラン・トラド/マルティラ
ブライハーヴェン・酒場『大漁亭』	07/23～08/12	グラン・トラド/マルティラ/ブライハーヴェン
アルタベリー・酒場宿『天空 酒場』	09/07～09/12	グラン・トラド/マルティラ/ブライハーヴェン/ビルガ島/アルタベリー
王都・酒場『ナウ・フィローノ』	09/26以降	グラン・トラド/マルティラ/ブライハーヴェン/ビルガ島/アルタベリー

街における王の資質アップイベント

それぞれの街には、王の資質をアップさせられるイベントが多く用意されている。イベントの種類とそれぞれに対応する王の資質については以下の表のとおり。なかには選んだ選択肢によって王の資質の上昇値が異なるイベントもある。また、イベントは時間帯によって行えるかどうかが決まっており、どのイベントも行うと必ず時間が経過する。

街における王の資質アップイベント一覧

イベント	王の資質	場所	ページ
見晴台	見識	王都、マルティラ、ブライハーヴェン、アルタベリー	P.060
牛の乳しぼり	包容力	マルティラ	P.060
昔話をする人	想像力	王都、マルティラ、ブライハーヴェン、アルタベリー	P.061
活動家	説得力or包容力	王都、ブライハーヴェン、アルタベリー	P.061
異教徒	包容力	王都、マルティラ、ブライハーヴェン、ビルガ島、アルタベリー	P.061
1人で演説	説得力	王都、マルティラ、ブライハーヴェン、ビルガ島、アルタベリー	P.062
対立候補者との問答	説得力、想像力	マルティラ、ブライハーヴェン、アルタベリー	P.063
観光船	見識	ブライハーヴェン	P.063
蜜蜂のささやき亭の手伝い	包容力	王都	P.064
渓谷の度胸試し	勇気	マルティラ	P.064
素潜り競争	勇気	ブライハーヴェン	P.065
浜辺	見識or想像力	ビルガ島	P.065
歌劇場	いずれかの資質	アルタベリー	P.065
雪像作り	想像力	アルタベリー	P.065

見晴台

見晴台は利用すると選んだ選択肢にかかわらず、決まった値だけの見識がアップする。浄化の利用条件やベルギッタの支援者イベント解放など、見識ランクが必要なイベントもあるため、ランクアップに活用することも多い。なお、09/26以降は王都以外の見晴台は利用不可となる代わりに、王都で見晴台を利用した際の王の資質の上昇値がアップする。

見晴台の上昇値

場所	時期	王の資質
王都	06/12～09/22	見識+6
マルティラ	07/05～09/22	見識+8
ブライハーヴェン	07/23～09/22	見識+10
アルタベリー	09/13～09/22	見識+13
王都	09/26以降	見識+16

見晴台の仕組み

- いつでも利用可能
  - ・ブライハーヴェンのみ悪天候時は利用不可
- 選択肢にかかわらず、場所によって報酬が固定
  - ・期間によって王都での上昇値が変化

牛の乳しぼり

07/05以降の昼間ならいつでも、マルティラの牛鳴き小道にいる牛を連れた男に話しかけることで、牛の乳しぼりを体験できる。成功、失敗にかかわらず包容力と「まろやか牛乳」を獲得できるが、男に指示されたとおりにしぼると、より多くの包容力と「まろやか牛乳」を獲得可能。包容力のアップだけでなく食材も手に入るため、時間があれば挑戦しておきたい。

牛の乳しぼりの仕組み

- 07/05以降の昼間に利用可能
- 指示された方法でしぼると成功
  - ・1回でも間違えると失敗
  - ・成功……包容力+10、まろやか牛乳×6
  - ・失敗……包容力+8、まろやか牛乳×4

昔話をする人

ビルガ島以外にいる昔話をする人に話しかけると、想像力が上昇する。それぞれの場所の昔話は2話構成となっており、3回目以降は会話がスキップされる。ただし、その場合でも想像力は1～2回目と同様に上昇する。

昔話をする人の仕組み

- いつでも行える
  - ・アルタベリーのみ夜だけ行える
- 昔話は2回で構成
  - ・3回目以降は省略
- 王都は1回でも行っているとエンディングでメッセージが変化

昔話をする人の上昇値

場所	人物	時間帯	王の資質
王都	おしゃべりな老人	1日中	想像力+6
マルティラ	懐かしそうな老婆	1日中	想像力+8
ブライハーヴェン	悍教の司祭	1日中	想像力+10
アルタベリー	ご機嫌な老婆	夜	想像力+13

活動家

王都、ブライハーヴェン、アルタベリーにいる活動家は、昼間に話しかけると250リーブの寄付を求められる。このとき寄付をするとイベントを行うかを問われ、実際に行うと王の資質がアップすると同時にアイテムが手に入る。王の資質の上昇値は各地の活動家に寄付した累計額によって決まっており、累計1250リーブ以上で変化する。

活動家の仕組み

- 昼のみ行える
  - ・話しかけると250リーブを要求される
  - ・寄付するとイベントを行うかを選べる
- 3人に支払った累計金額で報酬が変化

活動家の報酬

場所	人物	寄付累計	報酬	
			王の資質	アイテム
王都 日陰通り	活動家の女	1250リーブ未満	説得力+6	妖精の粉
		1250リーブ以上	説得力+8	
ブライハーヴェン 漁師宿広場	生真面目な青年	1250リーブ未満	包容力+10	虹かびチーズ
		1250リーブ以上	包容力+12	
アルタベリー 蒼穹橋	活動家の女	1250リーブ未満	包容力+13	寄せ集め果汁
		1250リーブ以上	包容力+15	

異教徒

各地にいるムツタリ族に話しかけて彼らの信仰に関する話を聞くと、包容力がアップする。王都、マルティラ、ビルガ島では1日中、ブライハーヴェンとアルタベリーでは夜のみ行える。なお、話の途中で出現する選択肢は、どれを選んでも包容力の上昇値には影響しない。

⬅各地のムツタリ族は、彼ら独自の信仰や文化などを解説してくれる。ムツタリ族を理解するためにも話しかけよう。

異教徒の上昇値

場所	人物	時間帯	王の資質
王都 日陰通り	仮面の男	昼・夜	包容力+6
マルティラ 街道広場	仮面の女	昼・夜	包容力+8
ブライハーヴェン 漁師宿広場	仮面の女	夜	包容力+10
ビルガ島 竜神の都 エト・リア	里の司祭	昼・夜	包容力+11
アルタベリー 蒼穹橋	仮面のないムツタリ族	夜	包容力+13

1人で演説

王権競技会が開始したあと、自由に行動できるときならいつでも、各地にある演説台で演説が可能。演説は、選択肢を選ぶ形で進行する。どの選択肢を選んでも説得力は上昇するが、正しい選択肢を選んだ場合は説得力がより多く上昇し、おひねりも手に入れられる。演説の内容は演説台のある場所や、そこで演説をした回数によって変化し、その場所に設定された演説をすべて終わらせると以降はランダムで選ばれた演説になる。なお、王都の演説台は、09/26になると演説の内容と報酬が一新される。

1人で演説の仕組み

- いつでも行える
- 演説を行うと選択肢が出現
  - ・選択肢は成功1つと失敗2つ
- 行うと説得力が上昇
  - ・成功した場合、追加でおひねりがもらえる
- 演説内容は演説台と回数で固定
  - ・設定数以上の演説をした場合、過去の演説からランダムで選ばれる

1人で演説の結果

場所	回数	選択肢	判定	王の資質	おひねり
王都(09/25以前)	1回目	助け合い認めあうこと	成功	説得力+10	1500
		ルイの独裁を防ぐこと	失敗	説得力+8	—
		貧困の差を無くすこと	失敗	説得力+8	—
	2回目	日陰通りは取り壊す	失敗	説得力+8	—
		日陰通りの人々を助けていく	成功	説得力+10	1500
		日陰通りは今のままで	失敗	説得力+8	—
	3回目	魔道器は危ない	失敗	説得力+8	—
		魔道器をタダにしよう	失敗	説得力+8	—
		武器にするのは制限する	成功	説得力+10	1500
マルティラ	1回目	名物料理を推そう	成功	説得力+10	1500
		観光に力を入れよう	失敗	説得力+8	—
		産業を興そう	失敗	説得力+8	—
	2回目	力なら負けない	失敗	説得力+8	—
		行動力ならある	成功	説得力+10	1500
		何もない	失敗	説得力+8	—
ブライハーヴェン	1回目	国同士で助け合いができる	成功	説得力+12	3500
		国同士の行き来が便利だ	失敗	説得力+10	—
		連合制は廃止しよう	失敗	説得力+10	—
	2回目	兵器を増やす	失敗	説得力+10	—
		兵は志願制にすべき	成功	説得力+12	3500
		戦いは良くない	失敗	説得力+10	—
	3回目	差別は良くない	失敗	説得力+10	—
		多様な意見が大事だ	成功	説得力+12	3500
		能力があれば関係ない	失敗	説得力+10	—
ビルガ島	1回目	島を観光地にする	失敗	説得力+11	—
		竜神信仰を国教にする	失敗	説得力+11	—
		ムツタリ族を守る	成功	説得力+13	5000
	2回目	そっとしておこう	失敗	説得力+11	—
		もっと交流をしよう	成功	説得力+13	5000
		交易を活発にしたい	失敗	説得力+11	—
アルタベリー	1回目	聖教は間違ってる	失敗	説得力+13	—
		政治と宗教は分けるべきだ	失敗	説得力+13	—
		誰が何を信じるのかは自由だ	成功	説得力+15	6500
	2回目	生活のことが最優先だ	失敗	説得力+13	—
		芸術や娯楽も生活の一部だ	成功	説得力+15	6500
		芸術のことは貴族に任せよう	失敗	説得力+13	—
王都(09/26以降)	1回目	空はルイの仕業だ	失敗	説得力+15	—
		ルイが王になっていいのか?	成功	説得力+17	8000
		自分は敵じゃない	失敗	説得力+15	—
	2回目	ルイの扇動のせいだ	失敗	説得力+15	—
		悪いのは暴徒だ	失敗	説得力+15	—
		責任を果たしたい	成功	説得力+17	8000

対立候補者との問答

マルティラ、ブライハーヴェン、アルタベリーの演説台には、特定期間に王権競技会の対立候補者が登壇する。このときに演説台を利用すると、対立候補者との問答が発生する。問答の仕組みは1人で演説するときと同じで、正しい選択肢を選ぶと成功となって問答に勝利できる。結果にかかわらず説得力と想像力が上昇し、勝利した場合は説得力の上昇値がアップしておひねりも手に入る。なお、対立候補者全員との問答に勝利することは、トロフィー獲得条件になっている(P.106)。忘れずに挑戦しよう。

対立候補者との問答の仕組み

- 特定期間の指定曜日に出現
  - ・期間を過ぎると出現しなくなる
- 行うと説得力と想像力がアップ
- 選択肢によって勝敗が決定
  - ・勝利するとおひねりが追加
  - ・勝利した場合、その対立候補者は演説台に立たなくなる

対立候補者との問答の結果

場所	期間	曜日	対立候補者	選択肢	判定	王の資質		おひねり
マルティラ	07/05～07/16	火	ラブレス	酒屋が潰れる	敗北	説得力+8	想像力+5	—
				酒では平等になれない	勝利	説得力+10	想像力+5	2500
				酒より飯だ	敗北	説得力+8	想像力+5	—
		鉄	ロジャー	税金無しは金持ちが得をする	敗北	説得力+8	想像力+5	—
				国に使うお金はどうする?	敗北	説得力+8	想像力+5	—
				税金は助け合う手段だ	勝利	説得力+10	想像力+5	2500
		水	リナ	差別や貧困はどうする?	勝利	説得力+10	想像力+5	2500
				鎧戦車を売りたいだけ?	敗北	説得力+8	想像力+5	—
				そんなに多くは作れない	敗北	説得力+8	想像力+5	—
ブライハーヴェン	07/23～08/11	火	ルドルフ	他の種族はどうする?	敗北	説得力+10	想像力+5	—
				軍事国家は良くない	敗北	説得力+10	想像力+5	—
				全ての種族で助け合おう	勝利	説得力+12	想像力+5	5000
		水	ミロ	表面だけで美は決まらない	勝利	説得力+12	想像力+5	5000
				美で国を治めるとは?	敗北	説得力+10	想像力+5	—
				政策は考えているのか?	敗北	説得力+10	想像力+5	—
		緑	ジン	何でもって何?	敗北	説得力+10	想像力+5	—
				分け隔てなく助けよう	勝利	説得力+12	想像力+5	5000
				うさんくさい	敗北	説得力+10	想像力+5	—
		鉄	グローデル	それだとルイが王になる	敗北	説得力+10	想像力+5	—
				強くない者はどうすれば?	敗北	説得力+10	想像力+5	—
				全てルイの受け売りだ	勝利	説得力+12	想像力+5	5000
アルタベリー	09/13～10/25	火/緑/鉄	ジュリアン	人より動物優先?	敗北	説得力+13	想像力+6	—
				そんな未来のことは関係ない	敗北	説得力+13	想像力+6	—
				目の前のことも大事だ	勝利	説得力+15	想像力+6	10000

観光船

ブライハーヴェンの海風通り、岸壁にいる舟渡しの男に1500リーブを支払うと、ブライハーヴェンを回遊する観光船に乗れる。利用すると、選択肢にかかわらず見識が上昇する。観光船の回遊コースは全部で4種類。5回目以降は初回と同じものになる。ちなみに利用できるのは晴れか曇りの昼間のみ。夜や悪天候の場合は、岸壁に舟渡しの男が現れない。

観光船の仕組み

- 晴れと曇りの日の昼に利用可能
- 1回1500リーブが必要
- 利用すると選択肢に関係なく見識+12
- 観光パターンは4種類

蜜蜂のささやき亭の手伝い

06/12～09/22の夜ならばいつでも、ファビアンヌに話しかけて蜜蜂のささやき亭の手伝いをすることで、包容力を上げることができる。包容力の上昇値は手伝い中に選んだ選択肢によって変化。マリアの支援者ランクがランク2になっていると、マリアと一緒に協力して手伝いをすることになる。マリアと一緒の手伝いは、トロフィー獲得条件になっている(P.106)ので、1回は行おう。なお、依頼「ささやき亭の手伝いをしろ」は、どの手伝いでも達成することができる(P.247)。

蜜蜂のささやき亭の手伝いの仕組み

- 06/12～09/22の夜ならばいつでも行える
  - ・マリアの支援者ランクがランク2以上の場合、一緒に手伝いできる
- 行うと包容力が上昇
  - ・選択肢により上昇値が変化
  - ・どのイベントが発生しても、「ささやき亭の手伝いをしろ」の達成は可能

蜜蜂のささやき亭の手伝いの結果

選択肢	マリアの存在	作る料理	選択肢	判定	王の資質
ビドー鳥の紅香焼きを作りたい	マリアがいない	ビドー鳥の紅香草焼き(※1)	もっと辛くしよう	失敗	包容力+6
			教わった通りに作ろう	成功	包容力+8
			ガリカの好きでいい	失敗	包容力+6
手伝おう		(料理名不明)	上に乗せる	失敗	包容力+6
			すりおろして煮る	成功	包容力+8
			皿の下に隠す	失敗	包容力+6
		コケッコ鳥のわた雲卵焼き	油を少なくする	失敗	包容力+6
			混ぜないで焼く	失敗	包容力+6
			弱火で焼く	成功	包容力+8
	マリアがいる	ビドー鳥の紅香草焼き	愛情たっぷりの味だ	失敗	包容力+6
			辛くしてみる?	成功	包容力+8
			しょっぱいはず	失敗	包容力+6
		さばく野菜のシチュー	上の部分だけ使おう	成功	包容力+8
			混ぜてみよう	失敗	包容力+6
			調味料を足そう	失敗	包容力+6
		ぎょかいのパン包み	パンで丸ごと包み込む	失敗	包容力+6
			まずは魚の皮を取ろう	成功	包容力+8
			パンに突き立てよう	失敗	包容力+6

※1:「紅香草」「ビドー鳥肉」「きれいな飲み水」を所持しているときのみ選択可能。選択すると「ビドー鳥の紅香草焼き」を入手

渓谷の度胸試し

マルティラの街道広場にいる血気盛んな若者に話しかけると、ロープを結んで渓谷にダイビングする度胸試しに挑戦できる。最初は「やさしい」しか挑戦できないが、クリアするごとに新しい難易度に挑戦できるようになる。また、難易度によって挑戦料は異なっている。成功確率は難易度と勇気ランクによって決まり、行ったら成功するかどうかを祈るしかない。失敗しても勇気は上昇するが、「難しい」をクリアすると挑戦できなくなる。なお、「難しい」クリアはトロフィー獲得条件である(P.106)。

渓谷の度胸試しの仕組み

- いつでも利用可能
- 最初は「やさしい」のみ可能
  - ・クリアすると次の難易度に挑戦可能
  - ・「難しい」をクリアすると以降は挑戦不可
- 勇気ランクによって成功率が変化
- 成功と失敗で報酬が異なる
  - ・成功:勇気+10、異国の硬貨
  - ・失敗:勇気+8、賭博所の銀貨

渓谷の度胸試しの成功率

難易度	挑戦料	成功確率				
		勇気ランク1	勇気ランク2	勇気ランク3	勇気ランク4	勇気ランク5
やさしい	250	50%	100%	100%	100%	100%
ふつう	375	25%	50%	100%	100%	100%
難しい	500	1%	25%	50%	100%	100%

Metaphor:

素潜り競争

悪天候ではない昼間ならいつでも、ブライハーヴェンの交易市場にいる強気な若者に話しかけると、素潜り競争ができる。素潜り競争は選択肢にかかわらず、必ず勇気+10と5000リーブを獲得できる。この勝負に挑めるのは1回だけ。もちろん、挑戦すると時間が経過する。

素潜り競争の仕組み

- 悪天候以外の昼に1回だけ挑戦可能
- 選択肢にかかわらず、勇気+10と5000リーブを獲得

浜辺

ビルガ島の浜辺では、09/25までの晴れの日に限りガリカと空を眺めるイベントが発生する。イベント内容は偶数日の昼と夜、奇数日の昼と夜の4種類。初回発生時、奇数日の昼、偶数日の夜は特別なイベントが見られる。

浜辺の上昇値

時間帯	日付	王の資質
昼	奇数日	見識+13
	偶数日	見識+11

時間帯	日付	王の資質
夜	奇数日	想像力+11
	偶数日	想像力+13

浜辺の仕組み

- 09/25までの昼間、晴れのときのみ行える
- 昼と夜、奇数日と偶数日でイベントが変化
- 昼の初回は必ず竜結晶イベントが発生
- 夜の初回は必ず流星群イベントが発生
- 昼と夜で上昇する王の資質が異なる

歌劇場

アルタベリーにある歌劇場は、09/26以降の夜に観劇できるようになる。1回1500リーブで、5種類の演目から選んで観劇できる。演目ごとに上昇する王の資質が異なっているため、目的に合った演目を選ぶのが重要である。ちなみに、歌劇場で上演される歌劇は、それぞれ独立したストーリーになっている。そのため、どれから見ても、まったく問題はない。

歌劇場の演目

演目	王の資質
少年と3匹の家来	説得力+15
へんくつ姫への求婚	見識+15
妖精の恩返し	包容力+15
王と食卓の騎士	勇気+15
ほっかむり娘	想像力+15

歌劇場の仕組み

- 09/26から利用可能
- 夜のみ利用可能
- 1回1500リーブ
- 演目から1つ選んで観劇する

雪像づくり

09/13以降、天候が晴れか曇り、恐化の昼間にアルタベリーの歌劇場前広場にいる不器用な男に話しかけると、雪像づくりに挑戦できる。どんな雪像を作るかは選択肢で決定し、選択肢の組み合わせによって3種類の雪像のうち1つが完成する。どの雪像でも想像力が上昇するが、なかでもジャックフロストの雪像を完成させるのが上昇値が一番多くなっている。

雪像の種類

雪像	選択肢			王の資質
猫	小さくて細身	三角形の耳だ	現実感	想像力+13
ジャックフロスト	丸くてどっしり	尖った頭巾だ	躍動感	想像力+15
雪だるま	「猫」「ジャックフロスト」が完成しない場合			想像力+11

特定の日に発生するイベント

大海獣ホモ・サバラとバトルしたあとに停泊した日や、ビルガ島からアルタベリーに出発する前日、ルイの待つ恐王星へ乗り込む前日など、特定の日に発生するイベントがある。この日に指定された人物から1人を選んで話すと、キャラクターに応じたアイテムが手に入る。イベントも専用のものが用意されているので、アイテムの性能を優先するか、キャラクターイベントを優先するかはプレイヤーの選択次第だ。

特定の日に発生するイベントの仕組み

- 08/16、09/06、10/25に発生
  - ・特定の人物に話しかけるとイベント発生
  - ・08/16、09/06はいずれか1人のみ行える
  - ・10/25は支援者ランク8の人物全員で行える
- 話しかけた人物からアイテムを入手

08/16のイベント一覧

人物	選択肢(※1)		MAG	入手アイテム	効果
ガリカ	A	そうかもしれない	600	虹色の鱗	アクセサリ:装備すると全能力+5
		楽しそうだ	600		
	B	ちっぽけじゃない	450		
		ちっぽけではある	450		
		やけに素直だな	1000		
ストロール	A	相棒じゃないのか?	1000	螺鈿の腕輪	アクセサリ:装備すると全能力+5
		そっちが弟だ	1000		
		お兄ちゃん?	600		
ヒュルケンベルグ	A	今は仲間もいる	1000	一角クジラの角笛	アクセサリ:装備すると全能力+5
		王子は生きている	1000		
	B	大丈夫だ	450		
		旅の話が聞きたい	450		
		海は好きなのか?	250		
ハイザメ	A	のんびりできる	450	ファルコの足環	アクセサリ:装備すると全能力+5
		飽きてくる…	250		
	B	仕方なかった	0		
		間違ってた	1000		
		あまり気に病むな	250		
ジュナ	A	それはちょっと…	250	真珠の重ね指輪	アクセサリ:装備すると全能力+5
		適当でいいなら	450		
	B	まぁ一応…	450		
		大した時間じゃない	450		
		気分はどう?	1000		
バジリオ	A	練習してたのか	600	白砂のバラ	アクセサリ:装備すると全能力+5
		信頼してるんだな	600		
		泳げそうなのに	600		
フィデリオ	A	その通り	250	木彫りの呼子笛	アクセサリ:装備すると全能力+5
		そんなつもりない	250		
	B	疑い深いな	0		
		勝手に体が動いた	250		
		どんな思惑?	0		

※1:MAG獲得がない選択肢は記載していない

09/06のイベント一覧

人物	選択肢(※1)		MAG	入手アイテム	効果
ガリカ	A	見守ってる	250	鯨骨製の杖	魔術師用武器:行動順がくるごとにMP2回復
		試練を与えてる	250		
		分からない	450		
	B	叶いそうだ	450		
		怖くないけど…	250		
	C	良い考えだ	450		
		上手くいくかな…	450		
	D	旅の成功を	1000		
		仲間の無事を	1000		
		ガリカと仲良く	1000		
	E	ありがとう	600		
		物による	600		

09/06のイベント一覧

人物	選択肢(※1)		MAG	入手アイテム	効果
ストロール	A	珍しいな	450	亡き海賊たちの大剣	戦士用武器:行動順がくるごとにMP2回復
		分かる気がする	600		
	B	国のことを…	450		
		仲間の無事を…	450		
		忘れてた	450		
	C	真似できない	450		
		口説かれに行ったのでは?	0		
	D	いいのか?	600		
		使えるのか?	600		
ヒュルケンベルグ	A	王子の無事?	450	流木の鋭槍	騎士用武器:行動順がくるごとにMP2回復
		仲間たちの無事?	600		
		美味しい食事?	450		
	B	ありがとう	600		
		…強そうだ	600		
ハイザメ	A	アレではない	450	無鳴	盗賊用武器:行動順がくるごとにMP2回復
		アレでも叶えてくれそう	250		
		むしろ強力そう	250		
	B	ありがとう	600		
		できるかな…	600		
ジュナ	A	神頼みは嫌い?	250	流行りの扇	仮面舞踏師用武器:行動順がくるごとにMP2回復
		ジュナらしい	450		
	B	嬉しい	450		
		早く見せてくれ	450		
ユーファ	A	国のことを…	600	巫女舞の錫杖	召喚士用武器:行動順がくるごとにMP2回復
		仲間のことを…	600		
		ユーファのことを…	600		
	B	どういう意味?	250		
		ユーファも特別だ	600		
	C	ありがとう	600		
		大事にするよ	600		
ニューラス	A	絵が好きなんだな	250	試作弩弓弐号	砲兵用武器:行動順がくるごとにMP2回復
		芸術家肌だな	450		
	B	お互い様だ	450		
		急にどうした?	0		
	C	神様に怒られる?	250		
		恥ずかしい?	250		
		気にしない	600		
	D	ありがとう	600		
		楽しみだ	600		

※1:MAG獲得がない選択肢は記載していない

10/25のイベント一覧

元型	人物	選択肢(※1)		MAG	入手アイテム	効果
魔術師	ガリカ	A	見た目かな?	250	安らぎの香り袋	魔術師系のアーキタイプ補正値に「魔+5」を加算
			良い人そうだから?	450		
			分からない	250		
		B	本当の王様?	450		
			どういうこと?	250		
戦士	ストロール	A	豪勢だな	450	家紋入りの短刀	戦士系のアーキタイプ補正値に「力+3、耐+2」を加算
			もっといける	600		
			これが最後の晩餐か…	250		
		B	平和な国だ	450		
			誰も泣かない国だ	450		
		C	理想は捨てない	1000		
			それでもやるしかない	600		
騎士	ヒュルケンベルグ	A	ローダンテと戦った	250	騎士心得覚書	騎士系のアーキタイプ補正値に「耐+5」を加算
			不意打ちに合った	450		
		B	強い心を持つ	0		
			恐れを無視する	0		
			恐れと共に生きる	600		
		C	むしろ誇りに思ってる	450		
			強くなったと思ってる	450		
		D	ようやく気づいた?	1000		
			これからもよろしく	1000		
盗賊	ハイザメ	A	精神統一では?	250	灰星石の腕輪	盗賊系のアーキタイプ補正値に「速+5」を加算
			二日酔いが心配	250		
			自分も一杯…	450		
		B	美味しくなった?	1000		
			飲みすぎでは?	450		

10/25のイベント一覧

元型	人物	選択肢(※1)		MAG	入手アイテム	効果
仮面舞踏師	ジュナ	A	きっとそうだ	450	エーリカの花のしおり	仮面舞踏師系のアーキタイプ補正値に「魔+3、速+2」を加算
			歌だけじゃない	600		
		B	何も言ってない	450		
			自分が受け入れる	600		
			ごめん…	250		
		C	分かった	1000		
			楽しみにしてて	1000		
召喚士	ユーファ	A	覚悟している	1000	さざ波の貝殻	召喚士系のアーキタイプ補正値に「力+3、魔+2」を加算
			やるしかない	1000		
狂戦士	バジリオ	A	そんなものだ	250	黄金の練り香水	狂戦士系のアーキタイプ補正値に「力+5」を加算
			しなかったことって?	0		
		B	変えてみせる	1000		
			諦めてるのか?	1000		
砲兵	ニューラス	A	詩人だな	250	竜結晶の標本	砲兵系のアーキタイプ補正値に「力+3、速+2」を加算
			ニューラスの未来もだ	450		
		B	『だった』?	250		
			空ならもう飛べるだろ	250		
		C	かっこいいな	1000		
			何を作るんだ?	600		
施療師	マリア	A	ゆっくりでいいよ	250	手作りのお守り	施療師系のアーキタイプ補正値に「魔+5」を加算
			色々あったんだね	250		
		B	何ができるかを考えていく	450		
			みんながいるから大丈夫だ	250		
		C	きっとみんな安心する	450		
			いい案だ	450		
		D	王様になって帰ってくる	1000		
			負けないよ	1000		
格闘家	キャゼリナ	A	『教室』って?	0	木彫りの人形	格闘家系のアーキタイプ補正値に「力+2、速+3」を加算
			キャゼリナ自身の力だ	250		
			おめでとう	450		
		B	引っ越しする?	250		
			職を変える?	450		
		C	頼りにしてるよ	450		
			覚悟はしてる	450		
		D	分かった	1000		
			分からない	1000		
道化	アロンゾ	A	その節はどうも	250	不思議な銀貨	道化系のアーキタイプ補正値に「耐+3、運+2」を加算
			残るとは思ってなかった?	450		
			生き返る予定は?	450		
		B	分かってる	250		
			望むところだ	450		
		C	心強いな	1000		
			本気か?	600		
軍師	バードン	A	何か悩みがあるのか?	250	砂漠硝子の明かり	軍師系のアーキタイプ補正値に「耐+3、速+2」を加算
			疲れてるな	250		
			焦るな	0		
		B	難しそうだな	250		
			バードンならやれる	450		
		C	地道に聞くしかない	250		
			まだ分からない	0		
		D	心強いな	1000		
			いい案だ	1000		
商人	ベルギッタ	A	面白そうだ	450	ベルギッタの胸飾り	商人系のアーキタイプ補正値に「運+5」を加算
			それで何を…?	0		
		B	おもちゃ屋を始める?	250		
			きっとそうだ	450		
		C	頼もしい	1000		
			そっちは任せた	1000		
探求者	モア	A	絶対に勝つ	250	白鴉の羽筆	探求者系のアーキタイプ補正値に「全能力+1」を加算
			厳しいかも	0		
		B	自分でなくともいいのでは?	250		
			お礼を期待してる	450		
		C	気が早いな	250		
			どこかで聞いた旅程だ	250		
		D	問題ない	1000		
			仕方ない	1000		

※1:MAG獲得がない選択肢は記載していない

ダンジョン

ダンジョンは敵が徘徊する迷宮のようなフィールドで、街とは操作方法が異なる(P.038)。ダンジョン内には敵だけでなく、さまざまな仕掛けや宝箱、採集ポイントなどが存在する。ダンジョンの探索を開始すると必ず時間が経過し、外に出ると街に戻るか野営するかの選択を迫られる。また、本作戦を達成すると探索できなくなるダンジョンも存在する。

ダンジョンの仕組み

- 探索を開始すると、時間が経過する
- 外に出ると野営か街に帰還するかを選ぶ
- 宝箱や採集ポイント、敵が出現
- 本作戦達成後は探索できないダンジョンもある

仕掛け

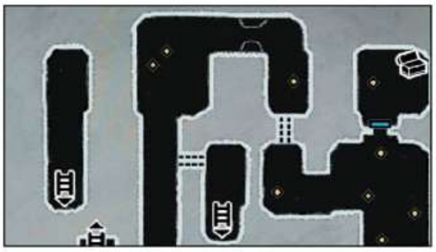
ダンジョンには壁にスイッチが配置されていることがあり、これを起動すると仕掛けが作動して扉が開いたり、水門が下がったりする。仕掛けを作動させるのは、ダンジョンの奥を探索するのに必須なので、進むべき道がわからなくなったら、まずはスイッチを探そう。なお、仕掛けには、何度でも起動できるものも存在する。

仕掛けの仕組み

- マップに位置が記載
- 起動するとマップの一部が変化
- 1回だけ起動できるものと何度でも起動できるものが存在

抜け道

先に進む道が見当たらない場合、抜け道が用意されていることがある。抜け道は主人公の膝ぐらいの高さの穴で、ダンジョンの壁面や瓦礫のスキマなどに隠されている。ここを調べると、反対側の通路に移動できる。抜け道は妖精眼を使用すると光るため、発見しやすくなる。



←未発見の抜け道はマップに記載されていないが、1回でも利用すれば点線でマップに表示されるようになる。

マグラの穴・プラトーの幻影

通常、ダンジョン内ではセーブができないが、マグラの穴の内部やプラトーの幻影を調べるとセーブができる。また、ダンジョンの入口に戻ったり、マグラの穴同士を行き来したりすることもできる。探索中に消耗したときは、これらを利用して野営しに戻り、回復を図ろう。

←マグラの穴は道中、プラトーの幻影はボスがいる部屋の手前にあることが多い。補給やセーブに活用しよう。

マグラの穴でできること

- セーブ
- アカデメイアへの移動
- 会話
- マグラの穴間の移動
- ダンジョンを脱出する

プラトーの幻影でできること

- セーブ
- アカデメイアへの移動
- ダンジョンを脱出する

宝箱・採集ポイント

ダンジョンには、宝箱や採集ポイントが多く存在する。宝箱はマップ上ではアイコンとして表示される。アイテムは一度しか手に入らないが、開けたあともアイコンはマップに残るため、通過したかどうかの目印にもなる。宝箱に擬態した敵もいるが、ガリカの妖精眼で見破れる。開ける前に妖精眼を使用して確認する習慣をつけよう。また、擬態した敵を倒すとアイテムが手に入る。一方、採集ポイントは青白く光るオブジェクトとして配置されており、これも調べるとアイテムが入手できる。ただし、宝箱と違って1回調べると消滅してしまう。

宝箱・採集ポイントの仕組み

《宝箱》

- マップに宝箱アイコンとして表示
- 開けるとアイテムを入手
- 開けたあともマップに表示が残る

《採集ポイント》

- マップに青い光として表示
- 調べるとアイテムを入手
- アイテム入手後はマップから消滅

←アイテムが手に入るので、怖がらずにバトルを挑もう。

←黄金蟲（P.051）の採集ポイントは、金色に光っている。

遺物の収集

ニューラスの支援者イベントを進める過程においては、各地のダンジョンに隠された6種の遺物を手に入れる必要が生じる。遺物が配置されたダンジョンの入口に進むと、ガリカが会話で遺物の存在を教えてくれる。また、マップ上では目的地アイコンとして表示される。これを目印に、マップを探索しよう。ちなみに、遺物は宝箱の中に入っている。

遺物の仕組み

- 全6個が存在
- 隠されているダンジョンに入るとガリカが存在を教えてくれる
- ニューラスの支援者イベントに必要

帰還と野営の選択

ダンジョンを探索後、外に出ようとするとガリカに帰還するか、野営するかについて問われる。ここで「今から街へ帰ろう」を選択すると、現在の拠点である街へとに移動できる。移動後は夜行動はできず、そのまま次の日へと時間帯が移行する。一方、「野営したい」を選択した場合、ダンジョンのそばで一晩を過ごすことになる。このとき、仲間との交流（P.079）が発生し、鎧戦車の設備も利用可能。翌日は野営前に探索していたダンジョンを再探索するか、別の場所へと向かうかを選択できる。

帰還と野営の仕組み

《帰還》

- 拠点に帰還する
- 帰還後、翌日になる

《野営》

- 翌日の行動を2種類から選ぶ
  - ・同じダンジョンを探索
  - ・違う場所へ移動する
- 選択にかかわらず全回復

Metaphor:

GAME SYSTEM
鎧戦車

王権競技会に参加する主人公たちの旅の手段・鎧戦車には、さまざまな設備が搭載されている。ここでは、鎧戦車の設備や仲間との交流などを解説する。

GAME SYSTEM 移動拠点・鎧戦車

鎧戦車は、主人公たちが王権競技会に参加するための移動手段兼拠点だ。使えるようになるのは、マルティラに向けて移動を開始する06/24から。これ以降、街の外を移動している際は、鎧戦車の内部で行動することになる。このとき、専用の昼行動や夜行動ができる。

←操縦するのは、貴族にして鎧戦車技術者であるニューラス。主人公たちは彼のアイデアに救われることになる。

GAME SYSTEM 鎧戦車での移動

鎧戦車での移動は、イベント移動と任意移動の2種類に大別される。前者では、一定の期間をかけて決められたルートを移動する。一方、後者は鎧戦車内に設置された円卓を調べ、「行路地図を見る」で行き先を指定する必要がある。指定後は、目的地へ向かって移動を開始する。移動は数日かかる場合もある。

移動中は昼行動が発生し、当日中に目的地に到着する場合は昼行動後に目的地での行動となる。目的地に到着しない場合、そのあとに夜行動が発生する。また、それぞれの行動後、ルートと期間によってはバトルも発生する。

鎧戦車での移動の仕組み

- 鎧戦車内の円卓を調べると行える
- 「行路地図を見る」で行く先を指定すると移動開始
- 目的地までの所要日数は行路によって異なる
  - ・数日かけて移動する場合、野営が発生する
  - ・飛行できるようになると所要日数が短縮される
- 移動中にバトルが発生することもある

転移魔法

06/29以降、街マップを開いた状態でさらにR1ボタンを押すと、ワールドマップから各都市に転移魔法で移動できる。移動できる場所は訪れたことのある街のみで、移動先のエリアも指定できる。転移魔法は時間経過もなく、1日に何度でも利用できる。ただし、目的地に向けて移動中やイベント中など、鎧戦車を別用途に使用しているときは利用できない。

転移魔法の仕組み

- 06/29から利用可能
- 拠点となる街に移動可能
  - ・街の特定エリアを指定できる
- 利用しても時間経過はない

地方の村

鎧戦車は、街やダンジョンだけでなく、地方の村へと赴くこともできる。地方の村では情報収集と買い物ができる。特定の村でのみ買えるアイテムもあるので立ち寄ってみよう。また、目的地までのルート上にある村には、移動をキャンセルせずに立ち寄れる。村を訪れたあとは拠点に戻れるが、ダンジョンを探索していない日なら夜行動が発生する。

地方の村の仕組み

- ワールドマップに点在
- ショップと会話のみ存在
- 買い物で時間経過しない
  - ・拠点に戻る場合は時間経過する

鎧戦車でのバトル

鎧戦車での移動中にバトルが発生することがある。このバトルは、必ずコマンドバトルであり、時期やルートによって出現する敵が決まっている。また、1戦で終わらず、連戦になる場合も多い。エンカウント前の予告はなく、逃走もできないため、アーキタイプの組み合わせによっては苦戦を強いられる。そのため、鎧戦車での移動中は現在のパーティで一番戦闘力のある編成にしておくといい。なお、このバトルでどんなに消耗したとしても、バトル終了後には全回復している。惜しまずスキルを使おう。

鎧戦車でのバトルの仕組み

- 移動ルートによって発生するバトルが決まっている
  - ・出現する敵は時期によって変化する
  - ・ルートによっては連戦が発生する
- コマンドバトルのみ
- 逃走は不可
- バトル終了後には全回復している

対立候補者の鎧戦車

ワールドマップに、対立候補者の鎧戦車が停泊していることがある。目的地に移動するとき、進行ルートにこの対立候補者の鎧戦車がある場合、バトルが発生する。バトルのルールは通常の鎧戦車でのバトルと共通だ。逃走はできないので事前の準備が重要となる。基本的に鎧戦車の移動先に指定できないが、鎧戦車が飛行できるようになると、飛行形態で移動できる場所であれば指定できる。

対立候補者の鎧戦車の仕組み

- 一定期間、特定の地点に出現
- 鎧戦車の行路にいると強制的にバトルに突入する
- 移動先に直接指定することも可能
- そのほかは「鎧戦車でのバトル」と同じ

↑キャゼリナとは最大3回バトルすることになり、勝利すると支援者ランクがアップする(P.136)。なお、期間によって3戦目のバトルする場所が変化するので、戦う前に確認が必要だ。

↑対立候補者の鎧戦車は、ワールドマップに表示されている。移動先を決めるとき、進行ルートに対立候補者の鎧戦車があるかどうかを確認してから決定すると、効率よくバトルできる。

絶景

鎧戦車での移動中、特定のポイントに差し掛かると絶景イベントが発生する。絶景イベントは、王国内の絶景を眺めるとともに仲間との交流も図れる。また、見識が+10され、マリアへの手土産も手に入る。なお、鎧戦車が飛行できるようになると、一部の絶景は発見するためのルートが変化する。

絶景の仕組み

- 移動中にポイントを通過すると解放
- 解放されると見識+10
  - ・見識ランク5の場合は「英雄の光葉」を入手
- マリアの土産として絵が手に入る

絶景一覧

予言樹

王都からマルティラに移動する際のルートに存在。

白夜砂漠

マルティラから大砂蟲の巣に移動する際のルートに存在。

廃墟と化した街

マルティラからブライハーヴェンに移動する際のルートに存在。

奇像の大滝(※1)

ブライハーヴェンから嘆きの墓に向かう際のルートに存在。

そそりたつ海壁

ブライハーヴェンからビルガ島に向かう際のルートに存在。

植物回路の洞窟(※2)

ビルガ島から盲信の塔へと向かう際のルートなどに存在。

極彩色の海

ビルガ島から儀礼の地に向かう際のルートに存在。

コレロディオの絶壁

ビルガ島からアルタベリーに移動する際のルートに存在。

※1:飛行可能になった場合も、ブライハーヴェンから嘆きの墓に移動すると発見可能
※2:飛行可能になった場合、ビルガ島から竜宮神殿に向かうと発見可能

絶景一覧

茫漠たる墓場

ビルガ島からアルタベリーに移動する際のルートに存在。

秋と冬の交点

アルタベリーから常氷樹林へと向かう際のルートに存在。

朽ち果てし遺産

アルタベリーから不逐の塔に向かう際のルートに存在。

マリベロ採掘場

王都から不詳の遺跡に移動する際のルート上に存在。

GAME SYSTEM

鎧戦車の設備

鎧戦車内には多数の設備があり、利用した設備に応じてさまざまな恩恵を得られる。設備と得られる恩恵については下の表のとおり。利用できる設備はストーリーが進むにつれて増えていく。利用時に時間が経過するものとしないものがあることも、きちんと把握しておこう。

鎧戦車の設備一覧

設備	利用可能時期	利用タイミング	時間帯	概要	上昇パラメータ	ページ
円卓	最初から	いつでも	いつでも	行路を確認して行先を指定する	—	P.073
洗濯	最初から	移動中	いつでも	服の洗濯をする	MP(主人公)	P.073
車内清掃	最初から	移動中	いつでも	指定された場所を掃除する	HP(主人公)	P.073
読書	最初から	移動中	いつでも	読書をする	本で変化	P.074
食糧庫	最初から	いつでも	いつでも	食材を獲得する	—	P.075
料理	最初から	移動中	いつでも	レシピを所持している料理を作成する	—	P.075
植物の世話	(※1)	移動中(収穫はいつでも)	いつでも	種を植えて植物を栽培する	—	P.076
祈祷	(※2)	移動中	いつでも	神棚に祈りをささげる	MP(仲間)	P.076
焚火の虫取り	最初から	移動中	夜	焚火に寄って来た虫を捕まえる	—	P.076
お手洗い	最初から	いつでも	いつでも	トイレで用を足す	運(主人公)	P.076
浴室	07/05以降	いつでも	いつでも	シャワーを浴びて身綺麗にする	EXP(主人公)	P.076
釣り	08/14以降	海洋行路移動中	昼	魚を釣る	—	P.077
樽風呂	07/17以降	移動中	夜	入浴して疲れをとる	入浴剤で変化	P.077
寝台	最初から	移動中	いつでも	休息をする	—	P.077

※1:ホモ・ジャルゾー撃破後　※2:ホモ・マルゴ撃破後

←利用する曜日によって、得られるものが変化する設備もある。

←進行ルートが悪天候だと利用できない設備も存在する。

Metaphor:

円卓

作戦室にある円卓は、鎧戦車で移動する際に行き先を指定する設備だ。「行路地図を見る」で行き先を指定するのだが、「依頼と作戦を確認する」でクエストを選んでからロボタンを押すとクエストの条件を達成できるダンジョンを移動先に選択できる。目的地が決まっているときは、この方法で選ぼう。なお、鎧戦車で移動中や夜は、行路の確認しかできない。

円卓でできること

- 行路地図を見る:鎧戦車の移動先を指定
- 依頼と作戦を確認する:受注依頼と作戦を確認
  - 「行路地図」の依頼目的地を指定可能
- 状況を確認する:仲間と状況を確認する

洗濯

洗濯は移動中のみ利用できる設備で、主人公の最大MPが+3されると同時にお金も手に入る。入手額は出現する仲間によって決まっており、多い額になるか少ない額になるかはランダムである。なお、曜日ごとに出現する仲間は、加入している仲間によって変化する。

曜日ごとに出現する仲間

仲間の加入	出現する仲間(※1)				
	火	水	緑	鉄	休息
ストロール加入後	スト	スト	スト	スト	スト
ハイザメ加入後	スト	スト	ハイ	ハイ	ハイ
バジリオ加入後	スト	バジ	バジ	バジ	ハイ

※1:スト……ストロール　ハイ……ハイザメ　バジ……バジリオ

洗濯の報酬

仲間	結果	お金	上昇パラメータ
ストロール	A	2500	主人公の最大MP+3
	B	5000	
ハイザメ	A	2500	
	B	5000	
バジリオ	A	4000	
	B	5000	

洗濯の仕組み

- 鎧戦車で移動中ならいつでも利用可能
- 加入している仲間と曜日によって出現する仲間が変化
- 主人公の最大MP+3
- お金を獲得
  - 出現した仲間によって額が変化
  - 多い額になるか少ない額になるかはランダム

車内清掃

車内清掃は、鎧戦車で移動しているときのみできる行動だ。基本的に移動中なら利用できるが、悪天候の場合は甲板の掃除はできない。利用すると、掃除した場所にかかわらず主人公の最大HPが+5される。また、掃除した場所ごとに2種類のアイテムが設定されており、ランダムでどちらかが入手できる。入手アイテムのなかには「しっぽ餌」のようにショップで販売していないものも存在するため、終盤でも利用する価値は大いにある。

車内清掃の仕組み

- 鎧戦車で移動中ならいつでも利用可能
  - 悪天候時は甲板の清掃はできない
- 利用すると主人公の最大HPが+5される
- 清掃した場所によってアイテムを入手
  - 場所ごとに2種類のアイテムが設定
  - どちらを入手するかはランダム

車内清掃の報酬

場所	結果	天候	上昇パラメータ	獲得アイテム
荷物倉庫	A	いつでも	主人公の最大HP+5	しっぽ餌×2
	B			香ばし挽き粉×3
作戦室	A	いつでも	主人公の最大HP+5	オルゴ糖×3
	B			まろやか牛乳×3
甲板	A	悪天候以外	主人公の最大HP+5	バク蛾×3
	B			トウ蜜蜂×3

読書

鎧戦車で移動中ならいつでも、娯楽室の本棚にある本を読むことができる。読むと、本に応じた王の資質がアップする。最初は2冊しかないが、仲間が加入するごとに増えていく。また、07/23から08/12の間にブライハーヴェンにいるジュリアンに話しかけると「魔法的未来」を入手可能。本は3回読むと読了となり、ボーナスとして追加で王の資質がアップする。

読書の仕組み

- 鎧戦車で移動中ならいつでも利用可能
- 仲間が加入すると読める本が増える
  - 「魔法的未来」はジュリアンに話しかけると入手(P.056)
- 読むと対応した王の資質が上昇
- 同じ本を3回読むと読了になる
  - 読了した場合、追加で王の資質が上昇

本が追加されるタイミング

タイトル	追加タイミング
新世界旅行記	初期
頷かせる技術	初期
在りし日のこと	ハイザメ加入後
※秘※詩集※見るな※	ジュナ加入後
島の外の歩き方	ユーファ加入後
よみ・かき・おてほん	バジリオ加入後
魔法的未来	07/23～08/12の間に、ブライハーヴェンのジュリアンに話しかける(P.056)

新世界旅行記

回数	選択肢	王の資質
1回目	選択肢にかかわらず	想像力+10
2回目	竜の亡骸だ	想像力+8
	お城だ	想像力+10
	どっちも作り話だ	想像力+8
3回目	綺麗だ	想像力+10
	危ない気がする	想像力+8
	安全そうだ	想像力+8
ボーナス	—	想像力+10
読了後	—	想像力+10

頷かせる技術

回数	選択肢	王の資質
1回目	一撃で倒すため	説得力+8
	優位に立つため	説得力+10
	隙を与えないため	説得力+8
2回目	じっと見つめる	説得力+8
	泣き真似をする	説得力+8
	怖がらせる	説得力+10
3回目	とにかく頼み込む	説得力+10
	冷たくする	説得力+8
	怒鳴りつける	説得力+8
ボーナス	—	説得力+10
読了後	—	説得力+10

魔法的未来

回数	選択肢	王の資質
1回目	いい考えだ	見識+8
	困る人が出る	見識+10
	生物より生活が大事だ	見識+8
2回目	いい考えだ	見識+8
	すぐには難しそうだ	見識+10
	今までどおりでいい	見識+8
3回目	なるほど…	見識+8
	破滅したほうがマシ	見識+8
	生きて考え続けるべき	見識+10
ボーナス	—	見識+10
読了後	—	見識+10

在りし日のこと

回数	選択肢	王の資質
1～3回	—	包容力+10
ボーナス	—	包容力+10
読了後	—	包容力+10

※秘※詩集※見るな※

回数	選択肢	王の資質
1～3回	—	勇気+11
ボーナス	—	勇気+11
読了後	—	勇気+11

島の外の歩き方

回数	選択肢	王の資質
1～3回	—	包容力+13
ボーナス	—	包容力+13
読了後	—	包容力+13

よみ・かき・おてほん

回数	選択肢	王の資質
1～3回	—	想像力+13
ボーナス	—	想像力+13
読了後	—	想像力+13

↑「新世界旅行記」「頷かせる技術」「魔法的未来」の3冊は、読んでいる途中に選択肢がでてくる。選んだ選択肢によって王の資質の上昇値が変化するので、慎重に返答すること。

食糧庫

鎧戦車の中に入れるときならいつでも、食糧庫から食材を手に入れられる。手に入る食材は5セットあり、それぞれのセットは複数の食材で構成されている。食糧庫から食材を入手できるのは1日1回のみで、どのセットが手に入るかはランダムで決まる。移動中でなくても手に入るため、日付が変わったら最初に鎧戦車に移動して食糧庫をチェックしよう。

食糧庫で手に入る食材

セット	食材	
A	イワ豆×1	ガイセン茸×1
B	きれいな飲み水×1	モーラ兎の肉×1
C	ビドー鳥肉×1	紅香草×1
D	オルゴ糖×1	ブライ塩×1
E	まろやか牛乳×1	香ばし挽き粉×1

食糧庫の仕組み

- いつでも利用可能
- 1日1回利用可能
- 食糧庫を調べると、ランダムでセットA～Eのどれかを獲得

料理

鎧戦車で移動中ならいつでも、調理室で料理できる。昼と夜に1回ずつ料理でき、料理すると時間が経過する。マリアのアビリティ「時短料理の極意」を習得すると、時間経過なしで料理できるようになる。料理をするにはレシピと食材がそろっている必要があり、レシピは仲間が加入すると増えていく。また、1回に複数個作成できるが、作成数に応じて食材の消費量も増加。なお、マリアのアビリティ「料理のコツ」を習得すると、完成品が1個増える。

料理の仕組み

- 鎧戦車で移動中ならいつでも利用可能
  - ・昼と夜、それぞれで利用可能
- レシピを習得している料理のみ作成可能
  - ・レシピは仲間が加入すると増える
- 料理をすると時間が経過
  - ・マリアのアビリティ「時短料理の極意」を習得すると時間が経過しなくなる

料理一覧

レシピ	食材1	数	食材2	数	食材3	数	習得
ビドー鳥の紅香草焼き	ビドー鳥肉	1	きれいな飲み水	1	紅香草	1	初期から作成可能
兎の解毒焼き	モーラ兎の肉	1	オルゴ糖	1	きれいな飲み水	2	初期から作成可能
兎のこっくり煮	モーラ兎の肉	1	ブライ塩	2	まろやか牛乳	2	初期から作成可能
白身魚の薬膳皿	フニャフナ	2	白桃かぶ	2	ガイセン茸	1	初期から作成可能
会心の灰団子	砂蟲の肉	1	イワ豆	1	紅香草	1	初期から作成可能
ギリギリ角煮	巨人のばら肉	1	ブライ塩	1	きれいな飲み水	3	初期から作成可能
必中発酵ばら肉	妖花の蜜汁	1	巨人のばら肉	1	トロットロ	2	初期から作成可能
激堅黒パン	ジェ鱗粉	1	妖花の蜜汁	1	香ばし挽き粉	3	初期から作成可能
むてきメン	香ばし挽き粉	1	ビドー鳥肉	2	トウ蜜蜂	1	ハイザメ加入
いやしパン	香ばし挽き粉	1	まろやか牛乳	1	オルゴ糖	1	ハイザメ加入
まじかるパン	モーラ兎の肉	2	イワ豆	2	バク蛾	1	ハイザメ加入
ひっさつメン	錦紗コイ	1	怪獣骨	1	きれいな飲み水	3	ハイザメ加入
毒より甘いキミ…	白桃かぶ	1	ガイセン茸	1	トウ蜜蜂	1	ジュナ加入
呪★恋★哀★歌★	イワ豆	2	ブライ塩	2	バク蛾	1	ジュナ加入
秘密の秘めゴト	伝説のヌシ	1	まろやか牛乳	2	トロットロ	2	ジュナ加入
全能黄金鍋	フニャフナ	1	まろやか牛乳	1	トウ蜜蜂	1	ユーファ加入
強壮琥珀鍋	錦紗コイ	1	女帝蜂の蜜瓶	1	紅香草	3	ユーファ加入
魔性華麗鍋	アルタベリー麦粉	1	怪獣骨	2	伝説のヌシ	1	ユーファ加入
ふわふわ蜜菓子	白桃かぶ	2	アルタベリー麦粉	2	トウ蜜蜂	2	バジリオ加入
かちこち蜜菓子	アルタベリー麦粉	1	女帝蜂の蜜瓶	1	オルゴ糖	2	バジリオ加入
至高のひと匙	伝説のヌシ	1	女帝蜂の蜜瓶	3	ガイセン茸	3	これ以外のすべての料理を作成

植物の世話

ホモ・ジャルゾー撃破以降、鎧戦車で移動中ならいつでも娯楽室の植物生育器で植物を育てられる。ショップで購入するなどして手に入れた種を植えると、翌日にはアーキタイプ経験値(A-EXP)獲得アイテムが収穫できるようになる。種を植える行為は時間が経過するが、収穫自体は時間経過なしで行える。また、収穫のみ鎧戦車で移動していないときでも可能だ。

植物の世話の仕組み

- 鎧戦車移動中のみ利用可能
- 1日1回利用可能
- 利用すると時間経過
- 翌日以降、収穫可能

収穫の仕組み

- 種を植えた翌日以降、1回のみ可能
- 時間経過はしない
- 植えた種に応じたアイテム入手
- 追加アイテムを得られることがある
  - ・ガイセン茸　・しっぽ餌

祈祷

ユーファが加入して以降、鎧戦車で移動中ならいつでも娯楽室の祭壇で祈祷できる。祈祷すると、指定した仲間の最大MPを+5できる。昼と夜に1回ずつ利用可能で、祈祷後は時間が経過する。値としてはわずかだが、仲間の最大MPをアップできる唯一の設備だ。同じ仲間を何度でも指定できるため、積極的に利用しよう。

祈祷の仕組み

- 鎧戦車移動中のみ利用可能
- 昼と夜、それぞれで利用可能
- 利用すると時間経過
- 指定した仲間の最大MP+5

焚火の虫取り

鎧戦車での移動中の夜、もしくはダンジョンから出たときに「野営をしたい」を選ぶと、野営をすることになる。このとき、甲板の焚火の上に浮かんだ光の玉を調べると、虫を捕らえられる。捕らえられる虫は2種類で、赤い玉は「バク蛾」、青い玉は「トウ蜜蜂」。どちらが出現するかはランダムで決まる。

焚火の虫取りの仕組み

- 野営中のみ利用可能
- 1日1回利用可能
- どちらかのアイテムを入手
  - ・バク蛾　・トウ蜜蜂

お手洗い・浴室

鎧戦車の中に入れるときならいつでも、お手洗いと浴室を利用できる。07/05から利用可能になる浴室で体を綺麗にすると、1日に1回だけ主人公のEXPが+100される。また、休息日にお手洗いを利用すると、こちらも1日に1回だけ「運」が+1される。恒常的にパラメータを上昇させられる数少ない要素なので、休息日が訪れたら、忘れずにお手洗いへ行こう。

お手洗い・浴室の仕組み

- 鎧戦車で移動中でなくても利用可能
- 1日1回利用可能
- 調べると能力値が上昇
  - ・お手洗い:主人公の「運」+1(休息日のみ)
  - ・浴室:主人公のEXP+100

釣り

鎧戦車でビルガ島周辺の海路を移動中の昼間、悪天候でないなら甲板で釣りができる。使用する餌と会話中の選択肢によって釣れるアイテムの種類や数が変化するが、出現する選択肢はどの餌を使っても3種類のなかからランダムで選ばれる。なお、鎧戦車が飛行可能になってからも、竜宮神殿など海上にある目的地を選択すると釣りができる。

釣りの仕組み

- 海路移動中の昼のみ利用可能
- 晴れ、曇り、雨のみ利用可能
- 釣り餌により釣れる魚が異なる
- 選択肢によって量や追加アイテムが変化
  - ・選択肢はA～Cの3パターンからランダム

釣りの結果

使用する餌	結果	獲得アイテム
ミミズ餌	普通	フニャフナ、片っぽだけの長靴
	成功	フニャフナ×2
	大成功	フニャフナ、女帝蜂の蜜瓶×2
バッタ餌	普通	錦彩コイ、片っぽだけの長靴
	成功	錦彩コイ×2
	大成功	錦彩コイ、女帝蜂の蜜瓶×2
しっぽ餌	普通	伝説のヌシ、片っぽだけの長靴
	成功	伝説のヌシ×2
	大成功	伝説のヌシ、女帝蜂の蜜瓶×2

選択肢と結果

	選択肢	結果
A	餌を小刻みに動かしてみよう	成功
	餌を大胆に動かしてみよう	大成功
	動かさずじっとしていよう	普通
B	気合いで何とかする	普通
	頬をつねる	成功
	あえて眠気に身を任せる	大成功
C	休憩する	成功
	自分も揺れる	普通
	魚の気持ちに寄り添う	大成功

樽風呂

マルティラからブライハーヴェンに移動を開始する日、鎧戦車に樽風呂が設置される。樽風呂は、鎧戦車で移動中の夜、悪天候でないときに利用できる設備で、MAGを獲得できる。また、同時に入浴剤を使用すると、使用した入浴剤に応じて主人公のパラメータが上昇する。戦力の底上げに利用するといいだろう。

樽風呂の仕組み

- 鎧戦車移動中の夜のみ利用可能
- 晴れ、曇り、雨のみ利用可能
- 利用するとMAGを獲得
  - ・入浴剤を使用すると主人公のパラメータ上昇

樽風呂と入浴剤の効果

入浴剤	MAG	上昇する主人公のパラメータ
—	1200	—
旅の湯紀行～生命の友～	1200	最大HP+4
王子の抱擁～森の香り～	1200	最大MP+2
雷オヤジの名湯	1200	力+2
ニブルヘイ湯	1200	魔+2
地獄巡り～我慢の湯～	1200	耐+2
季節の柑橘泉	1200	速+2
黄金汁	1200	運+2
虹の湯の花	1200	力+2、魔+2、耐+2、速+2、運+2、最大HP+2、最大MP+2

寝台

鎧戦車で移動中ならいつでも、寝台で眠ることができる。寝台は時間経過する以外の効果がないため、可能ならばアイテムが入手出来たり、パラメータが上昇したりするほかの設備を利用して時間を有効的に使いたい。

寝台の仕組み

- 鎧戦車移動中のみ利用可能
- 利用すると時間経過する

旅での語らい

旅での語らいは、ストーリーが進行して街から街へと移動する際の夜に発生する会話イベントだ。仲間に話しかけて語らうと、想像力が上昇する。上昇値は仲間によって異なるため、より想像力を上昇させたいならユーファを選ぶといい。発生イベントは移動ルートによって決まっているが、1回の移動中に2回以上のイベントを発生させた場合、汎用イベントになる。

旅での語らいの仕組み

- ストーリーで都市間を移動時に発生
- 夜に発生
- 仲間に話しかけるとイベントを行える
  - ・行うと想像力が上昇
  - ・選択肢によりMAGの獲得量が変化

上昇する王の資質

仲間	王の資質
ストロール	想像力+10
ヒュルケンベルグ	想像力+10
ハイザメ	想像力+10
ジュナ	想像力+13
ユーファ	想像力+15

王都→マルティラ間移動中

仲間	選択肢		MAG
ストロール	A	力が全てじゃない	450
		仲間がいなかった	600
		さらに強い力に負けた	450
ヒュルケンベルグ	A	かっこいい	450
		見たことない	250
		ちょっと怖い	450

マルティラ→ブライハーヴェン間移動中

仲間	選択肢		MAG
ストロール	A	手下も強い	450
		強力な呪いも使える	250
		自分の方が強い	250
ヒュルケンベルグ	A	そうかもしれない	450
		よく分からない	250
		いい例えだ	600
ハイザメ	A	酷い目に遭ったのに?	450
		静かでいい	600
		王都の方が落ち着く	250

ブライハーヴェン→ビルガ島間移動中

仲間	選択肢		MAG
ストロール	A	略奪者だ	600
		改革者だ	250
		分からない	250
ヒュルケンベルグ	A	食への執念だ	600
		虫料理が好き?	450
		魚の方が名物だった	450
ハイザメ	A	賞金首を差し出した	250
		ルイと接触した	600
		色々と…	450
ジュナ	A	やってやろう	600
		頼りにしてる	450
		大丈夫かな…	250

ビルガ島→アルタベリー間移動中

仲間	選択肢		MAG
ストロール	A	良いことだ	600
		有言実行だ	600
		困ってる人が多いから	450
ヒュルケンベルグ	A	落ち着いて	250
		刺激的な味だった	600
		うねうねしてた	450
ハイザメ	A	そうかもしれない	450
		不自由だ	250
		物足りない	450
ジュナ	A	賑やかなのが好き?	250
		変わってる	450
		すっかり馴染んでる	600
ユーファ	A	改めてよろしく	450
		こっちこそ	600
		みんな歓迎してる	450

汎用

仲間	選択肢		MAG
ストロール	A	平気だ	450
		寝られない	450
		ひとりの時間が欲しい	250
	B	シーカーかな?	450
		マジシャンかな?	450
		ファイターかな?	600
ヒュルケンベルグ	A	情報だ	600
		所持品だ	450
		好奇心だ	450
	B	寒いのがいい	450
		暑いのもなかなか	250
		激しいのも好き	450
ハイザメ	A	あれも趣があった	600
		砂蟲もいないしな	450
		寝床は狭い	250
	B	ひとりがいい	250
		仲間とがいい	600
		どちらもありだ	450
ジュナ	A	そんなにすごい?	450
		高値で売ろう	250
		量産しよう	250
	B	瞳だ	450
		髪かな?	600
		服だと思う	250
ユーファ	A	覚えられなそう	250
		知らない生き物だ	250
		興味深いな	600

仲間との交流

鎧戦車での移動中、指定された日に仲間との交流イベントが発生する。行うと時間が経過するが、それぞれのイベントに対応した王の資質が上昇する。この上昇値は、選択肢によって変動する。また、選択肢ごとに決められたMAGも獲得可能。このMAGはイベント終了後にまとめて獲得できる。イベントは全4回で、5回目以降はイベントは発生せず王の資質のみ上昇する。また、ハイザメのイベントでは必ずバトルが発生するため、あらかじめ準備をしておこう。ちなみに、支援者イベントや旅での語らいと発生条件が重複する場合、仲間との交流以外のイベントが優先的に発生する。

仲間との交流の仕組み

- スケジュールで指定された日に発生
- 行うと対応した王の資質が上昇
  - ・初回の上昇量は固定
  - ・2～4回目以降は選択肢によって上昇量が変化
  - ・5回目以降は選択肢が発生せずに上昇
- 1～4回目は選択肢によってMAGの獲得量が変化
- ハイザメとの交流はバトルが発生
  - ・時期によって出現する敵が決まっている

仲間との交流発生スケジュール

仲間	07/22以前			07/23以降			都市間移動
	曜日	天候	時間帯	曜日	天候	時間帯	
ストロール	いつでも	いつでも	昼	緑、鉄、休	いつでも	いつでも	06/25昼、07/17～19昼、08/15昼、09/07～09昼
ヒュルケンベルグ	いつでも	いつでも	夜	火、水、緑	いつでも	いつでも	06/25昼、07/17～19昼、08/14昼、09/07昼、09/09昼
ハイザメ	いつでも	いつでも	夜	いつでも	いつでも	夜	—
ジュナ	—	—	—	いつでも	晴、曇、雨	夜	—
ユーファ	—	—	—	火、鉄、休	いつでも	いつでも	09/07～09昼
バジリオ	—	—	—	火、緑、休	いつでも	いつでも	—
ニューラス	いつでも	いつでも	夜	水、鉄、休	いつでも	夜	06/25夜

ストロールとの交流（武器の手入れ）

回数	選択肢		判定	王の資質	MAG
1回目	A	分からない	—	選択肢にかかわらず勇気+10	250
		手伝わせてくれ	—		600
		旅に出たい	—		600
	B	何とかしたい	—		450
		腐ってるな	—		450
	C	やるべきことをやる	—		250
		迷うこともある	—		450
		なんとなく…	—		450
2回目	A	剣先の鋭さ	成功	勇気+10	600
		剣身の軽さ	失敗	勇気+8	450
		持ち手の丈夫さ	失敗	勇気+8	450
3回目	A	丈夫さ	失敗	勇気+8	450
		カッコよさ	失敗	勇気+8	450
		持った時の直感	成功	勇気+10	600
4回目	A	やめてくれ	失敗	勇気+8	450
		そんなヘマはしない	失敗	勇気+8	450
		どんな武器も危ない	成功	勇気+10	600
5回目以降	—	—	—	勇気+10	—

ヒュルケンベルグとの交流(戦術指南)

回数		選択肢	判定	王の資質	MAG
1回目	A	立派だな	—	選択肢にかかわらず見識+10	450
		強いな	—		250
		つらい過去だ…	—		450
	B	それはいい	—		450
		きっとできる	—		450
	C	光栄だ	—		450
		大げさだよ	—		450
		どっちが隊長でも…	—		600
2回目	A	守りながら攻める	成功	見識+10	600
		守りを優先する	失敗	見識+8	250
		迎え撃つ	失敗	見識+8	250
3回目	A	広く展開させる	失敗	見識+8	250
		一点突破	成功	見識+10	600
		撤退する	失敗	見識+8	250
4回目	A	重装兵部隊	失敗	見識+8	250
		弓兵隊	失敗	見識+8	250
		騎馬隊	成功	見識+10	600
5回目以降	—	—	—	見識+10	—

ハイザメとの交流(見張り)

回数		選択肢	判定	王の資質	MAG
1回目	A	大変だったんだな	—	選択肢、バトル結果にかかわらず包容力+8	450
		話して大丈夫?	—		250
		過去は過去だ	—		450
	B	それならよかった	—		250
		こっちも信頼している	—		450
	C	きっとなれる	—		450
		目指すは団長だ	—		600
	D	嬉しいな	—		450
		本当かな?	—		450
		ハイザメも魅力的だ	—		450
2回目	A	平和が一番だ	—	選択肢、バトル結果にかかわらず包容力+8	250
		油断できない	—		600
		そういうことを言うと…	—		450
3回目	A	何年もかかる	—	選択肢、バトル結果にかかわらず包容力+8	250
		怪物の餌食だ	—		250
		何とかしてた	—		600
4回目	A	見上げた根性だ	—	選択肢、バトル結果にかかわらず包容力+8	600
		大変だったな	—		250
		懐かしい?	—		250
5回目以降	—	—	—	バトル結果にかかわらず包容力+8	—

見張りで出現する敵

期間	パターン1	パターン2	パターン3
07/05~07/22	蒼のエルメンタ	蒼のエルメンタ	蒼のエルメンタ×2
07/23~08/18	紅のエルメンタ	蒼のエルメンタ	紅のエルメンタ、蒼のエルメンタ
08/19~09/12	翠のエルメンタ	紅のエルメンタ	翠のエルメンタ、紅のエルメンタ
09/13~09/25	金のエルメンタ	翠のエルメンタ	金のエルメンタ、翠のエルメンタ
09/26以降	光のエルメンタ	金のエルメンタ	光のエルメンタ、金のエルメンタ

⬆ヒュルケンベルグとの交流では、彼女の騎士としての高い資質を垣間見られる。

⬅ハイザメとの交流で上昇する包容力は、ほかの王の資質がアップするイベントより少なめ。しかし、必ずエルメンタ系の敵と戦えるというメリットもある。

ジュナとの交流（歌を聴く）

回数	選択肢		判定	王の資質	MAG
1回目	A	分かる気がする	—	選択肢にかかわらず説得力+13	600
		そうかな？	—		250
		難しいな	—		250
	B	アーキタイプの？	—		250
		意外だ	—		250
	C	まかせて	—		450
		頼りにしてる	—		250
		一緒に頑張ろう	—		600
	D	不思議な縁だ	—		600
		さすがに無茶だった	—		600
		今後も無茶しよう	—		0
2回目	A	舞台で聴く歌	失敗	説得力+11	250
		今の歌	成功	説得力+13	600
		選べない	失敗	説得力+11	450
3回目	A	世界平和	失敗	説得力+11	450
		明日も頑張ろう	成功	説得力+13	600
		お腹減った	失敗	説得力+11	0
4回目	A	歌は上手い	失敗	説得力+11	450
		手拍子なら任せて	成功	説得力+13	600
		遠慮する	失敗	説得力+11	250
5回目以降	—	—	—	説得力+13	—

ユーファとの交流（瞑想）

回数	選択肢		判定	王の資質	MAG
1回目	A	なかなか楽しい	—	選択肢にかかわらず想像力+15	450
		集中しきれない	—		250
		違う世界が見えそう	—		600
	B	どうしたらいいのか…	—		250
		意外と冷静だ	—		250
	C	きっとできる	—		600
		必要な役割だ	—		450
		応援するよ	—		600
	D	どういうこと？	—		450
		みんな元から元気だ	—		600
		ユーファのおかげかも	—		250
2回目	A	遠吠えをする	失敗	想像力+13	600
		息を止める	失敗	想像力+13	600
		深呼吸をする	成功	想像力+15	600
3回目	A	足を組みかえる	失敗	想像力+13	600
		しびれを意識する	成功	想像力+15	600
		我慢する	失敗	想像力+13	600
4回目	A	燃えている焚き火	成功	想像力+15	600
		羊が1匹、羊が2匹…	失敗	想像力+13	600
		ごちそうが並んだ食卓	失敗	想像力+13	600
5回目以降	—	—	—	想像力+15	—

⬅ジュナとの交流では、彼女の歌に対する想いや心構え、そしてジュナの将来の夢についてがわかる。胸の内を打ち明けるジュナの気持ちにこたえ、しっかりとした返答を心掛け、多くの王の資質とMAGを獲得しよう。

バジリオとの交流（肉体鍛錬）

回数		選択肢	判定	王の資質	MAG
1回目	A	やりたいことは？	—	選択肢にかかわらず勇気+15、主人公の最大HP+5	250
		元の生活に戻る？	—		250
		弱気だな	—		250
	B	充分だ	—		450
		それでいい	—		450
	C	自警団みたいな？	—		600
		正義の味方とか？	—		600
		頼りになりそうだ	—		600
	D	一緒に鍛えよう	—		600
		鍛える以外にも…	—		450
		なんとかなる	—		450
2回目	A	望むところだ	成功	勇気+15、主人公の最大HP+6	600
		負ける気しかしない…	失敗	勇気+13、主人公の最大HP+5	450
		既にキツイ…	失敗	勇気+13、主人公の最大HP+5	450
3回目	A	分かる気がする	成功	勇気+15、主人公の最大HP+6	600
		キツイだけだ	失敗	勇気+13、主人公の最大HP+5	250
		ヘンなやつだな…	失敗	勇気+13、主人公の最大HP+5	250
4回目	A	まだ成長期だ	失敗	勇気+13、主人公の最大HP+5	250
		人は見た目じゃない	成功	勇気+15、主人公の最大HP+6	600
		むしろ油断させられる	失敗	勇気+13、主人公の最大HP+5	450
5回目以降	—	—	—	勇気+15、主人公の最大HP+5	—

ニューラスとの交流（動力炉点検）

回数		選択肢	判定	王の資質	MAG
1回目	A	手は抜けないな	—	選択肢にかかわらず見識+10	450
		意外にマメだ	—		250
		面倒じゃない？	—		600
	B	素敵な考えだ	—		450
		分け合っていいのか？	—		250
	C	そうだな	—		450
		自分以外も使えた方が…	—		250
		ニューラスも使いたい？	—		600
2回目	A	ひと垂らし	失敗	見識+8	0
		油が滴るまで	失敗	見識+8	0
		部品の溝が浸るぐらい	成功	見識+10	600
3回目	A	乾いた布で磨く	成功	見識+10	600
		濡れた雑巾で拭く	失敗	見識+8	0
		ほうきで掃く	失敗	見識+8	250
4回目	A	音のしない動力炉	失敗	見識+8	250
		床に落ちている破片	成功	見識+10	600
		鼻を刺す異臭	失敗	見識+8	0
5回目以降	—	—	—	見識+10	—

⬆ニューラスとの交流は、特定の曜日の夜にしか発生しない。彼と交流したい場合は、狙って行動しよう。

⬅バジリオとの交流では、王の資質だけでなく主人公の最大HPも上昇する。戦力の底上げのために、何度も交流するのもアリだ。

Metaphor:

GAME SYSTEM
アカデメイア

アカデメイアでは、アーキタイプの履修やスキルの継承、特定アーキタイプで利用する仮面や依り代の作成が可能。ここでは、その仕組みを解説する。

GAME SYSTEM
アーキタイプの履修

アカデメイアでモアに話しかけると、アーキタイプを履修できる。履修できるアーキタイプは支援者イベントやストーリーの進行、アーキタイプの履修状況によって増えていき、MAGを消費することで履修できる。消費MAGはアーキタイプごとに異なり、アビリティを習得すると、履修に必要なMAGが減少する。一度履修したアーキタイプを忘れることはないが、キャラクターごとに履修する必要がある。また、基本的にアーキタイプは誰でも履修できるが、専用アーキタイプだけは特定のキャラクターしか履修できない。

アーキタイプ履修の仕組み

- アカデメイアのモアに話しかけて履修
  - ・モアの支援者ランクがランク2以上になると、メインメニューで△ボタンを押すと履修可能
- MAGを消費して履修
  - ・支援者ランクがアップすると履修に必要なMAGが減少
- 条件を満たすと履修できるアーキタイプが増加

GAME SYSTEM
探求課題

探求課題とは、モアから出されるアーキタイプに関係するクエストで、達成するとモアの支援者ランクがアップする。課題の内容を達成するのは主人公以外でもよく、またいつ達成してもかまわない。課題達成の報告に行った際、次の課題の達成条件を満たしていた場合、そのまま連続で課題の達成となる。

探求課題の仕組み

- 主人公含む誰かが条件を満たせば達成
- 達成するとモアの支援者ランクがアップ
  - ・次の課題の条件を満たしている場合、同時にランクアップ

GAME SYSTEM
講義・アーキタイプ解説

モアに話しかけると、アーキタイプに関する講義をしてもらえる。疑問点がある場合、講義を受けておこう。また、アーキタイプの元型やバトル関連のシステムが解放されるたび、アカデメイアの書庫で確認できる情報が増えていく。こちらも併せてチェックしよう。

←アカデメイアの2階をぐると囲む回廊の書棚では、アーキタイプの解説を閲覧可能。追加されたら確認しておこう。

GAME SYSTEM

技の継承

アーキタイプが習得したスキルは、技の継承をすることで別のアーキタイプでも使用できるようになる。スキルごとに決められたMAGを消費すると継承可能になり、そのあとに装備すると使用可能になる。継承したスキルは自由に着脱可能で、アーキタイプ履修画面から技の継承·装備ができる。継承スキルを装備できる枠は1つだけだが、支援者ランクがアップすると枠も増加する。なお、プリンスや仲間のロイヤルなど、特定のアーキタイプが習得するスキルは継承できない。

技の継承の仕組み

- 習得済みのスキルのみ可能
  - ・継承できないスキルも存在
- 継承可能にするにはMAGが必要
  - ・消費MAGはスキルによって異なる
- 継承枠までしか継承できない
  - ・継承枠は元型ごとに決まっている
  - ・継承枠数は支援者ランク上昇で増える
  - ・最大4枠まで継承

GAME SYSTEM

特別実験

特別実験では、仮面舞踏師と召喚士の能力を向上させる特殊なアイテムを作成できる。仮面舞踏師用の仮面は、装備すると対応したスキルが使用できるだけでなく属性相性が変化する。一方、召喚士用の依り代は、入手すると召喚士が特別なスキルを使用できるようになる。なお、仮面はアクセサリ扱いで、依り代は貴重品扱いとなっている。

仮面の仕組み

- 条件をすべて満たすと作成可能になる
  - ・対応するアーキタイプを履修している
  - ・必要な素材がそろっている
- 装備すると属性相性が変化し、使用スキルが増加
- 複数個の作成が可能

依り代の仕組み

- 対応するアーキタイプを履修すると作成可能になる
- 所持すると対応アーキタイプにスキルが追加
  - ・所持しているだけで全員に効果がある
- 1個しか作成できない

召喚獣の特別実験一覧

依り代	素材		解禁スキル	使用可能アーキタイプ
	札1	札2		
依り代·鬼の腰巻	外道の札	妖精の札	小鬼王召喚	サマナー
依り代·石翼	神獣の札	夜魔の札	魔像召喚	サマナー
依り代·鶏冠	霊鳥の札	凶鳥の札	毒鶏召喚	サマナー
依り代·黒骸骨	軍神の札	鬼女の札	骨黒騎士召喚	サマナー
依り代·赤たてがみ	神獣の札	霊鳥の札	溶岩獣召喚	サマナー
依り代·牛鎖	軍神の札	神獣の札	牛鬼王召喚	サマナー
依り代·大鎌	凶鳥の札	天使の札	不死王召喚	サマナー
依り代·未確認体毛	外道の札	凶鳥の札	妖獣召喚	デビルサマナー
依り代·五芒星	天使の札	夜魔の札	堕天使召喚	デビルサマナー
依り代·破裂槍	軍神の札	妖精の札	幻魔召喚	デビルサマナー
依り代·首輪	夜魔の札	軍神の札	魔獣召喚	デビルサマナー
依り代·蓮華	霊鳥の札	鬼女の札	女神召喚	デビルサマナー
依り代·黒雪だるま	夜魔の札	妖精の札	夜魔召喚	デビルサマナー
依り代·法螺貝	霊鳥の札	天使の札	魔神召喚	デビルサマナー
依り代·三叉槍	神獣の札	鬼女の札	破壊神召喚	デビルサマナー
依り代·地獄の蠅	天使の札	外道の札	魔王召喚	デビルサマナー

仮面の特別実験一覧

仮面	作成条件（アーキタイプ解放）	素材		
		仮面1	仮面2	仮面3
探求者の仮面	シーカー	愚者の白面	審判の白面	—
魔法探求者の仮面	マジックシーカー	愚者の白面	魔術師の白面	—
魂探求者の仮面	ソウルハッカー	魔法探求者の仮面	探求者の仮面	—
魔術師の仮面	マジシャン	魔術師の白面	月の白面	—
賢人の仮面	ウィザード	魔術師の白面	女教皇の白面	—
精霊術師の仮面	エレメンタルマスター	賢人の仮面	魔術師の仮面	—
黒魔術師の仮面	ウォーロック	賢人の仮面	隠者の白面	—
戦士の仮面	ファイター	戦車の白面	剛毅の白面	—
剣闘士の仮面	ソードマスター	戦車の白面	皇帝の白面	—
侍の仮面	サムライ	剣闘士の仮面	戦士の仮面	—
騎士の仮面	ナイト	法王の白面	剛毅の白面	—
魔法騎士の仮面	マジックナイト	法王の白面	正義の白面	—
聖騎士の仮面	パラディン	魔法騎士の仮面	騎士の仮面	—
闇騎士の仮面	ダークナイト	魔法騎士の仮面	刑死者の白面	—
格闘家の仮面	モンク	剛毅の白面	太陽の白面	—
師範の仮面	カンフーマスター	剛毅の白面	正義の白面	—
拳聖の仮面	ケンセイ	師範の仮面	格闘家の白面	—
施療師の仮面	ヒーラー	恋愛の白面	女教皇の白面	—
聖職者の仮面	プリースト	恋愛の白面	節制の白面	—
救世主の仮面	メサイア	聖職者の白面	施療師の白面	—
砲兵の仮面	ガンナー	隠者の白面	戦車の白面	—
狙撃兵の仮面	スナイパー	隠者の白面	月の白面	—
竜砲兵の仮面	ドラグナー	狙撃兵の仮面	砲兵の仮面	—
盗賊の仮面	シーフ	刑死者の白面	塔の白面	—
暗殺者の仮面	アサシン	刑死者の白面	悪魔の白面	—
忍者の仮面	ニンジャ	暗殺者の仮面	盗賊の仮面	—
道化の仮面	フェイカー	星の白面	運命の白面	—
愚者の仮面	トリックスター	道化の仮面	愚者の白面	—
軍師の仮面	コマンダー	皇帝の白面	塔の白面	—
知将の仮面	ジェネラル	皇帝の白面	審判の白面	—
名軍師の仮面	ウォーロード	知将の仮面	軍師の仮面	—
商人の仮面	ディーラー	運命の白面	節制の白面	—
豪商の仮面	タイクーン	商人の仮面	星の白面	—
召喚士の仮面	サマナー	悪魔の白面	女帝の白面	—
悪魔召喚士の仮面	デビルサマナー	召喚士の仮面	悪魔の白面	—
狂戦士の仮面	ベルセルク	死神の白面	戦車の白面	—
破壊者の仮面	デストロイヤー	狂戦士の仮面	塔の白面	—
舞踏の仮面	ロイヤルマスクドダンサー	運命の白面	星の白面	審判の白面
頑強の仮面	ロイヤルマスクドダンサー	正義の白面	法王の白面	節制の白面
魔力の仮面	ロイヤルマスクドダンサー	魔術師の白面	太陽の白面	月の白面
武力の仮面	ロイヤルマスクドダンサー	戦車の白面	剛毅の白面	皇帝の白面
慈愛の仮面	ロイヤルマスクドダンサー	恋愛の白面	女教皇の白面	女帝の白面

←仮面は装備するだけで多くのスキルを使用できるようになる。継承枠と合わせれば、最大で7種類のスキルを追加で使用できる。ただし、仮面はアクセサリ枠で装備するため、状態異常無効などの有用なアクセサリと競合してしまう。

GAME SYSTEM バトル

2種類のバトルで構成されている、本作のバトルシステム。ここでは、ファストバトルやコマンドバトルの基本的な仕様や、ダメージや防御、属性相性の仕組みなどを解説する。

GAME SYSTEM 2種類のバトル

本作のバトルは、ファストバトルとコマンドバトルの2系統で構成されている。ファストバトルはフィールドを自由に移動しながら敵シンボル相手に行うバトルで、敵とのレベル差によって結果が変化する。一方、コマンドバトルは専用のシステムを用いるバトルで、多くの要素が複雑に絡み合って構成されている。どちらか片方だけでは、多くの敵が徘徊するダンジョンを探索しきることは難しい。味方の消耗度や敵の強さなどを考慮しながら2種類のバトルを使い分けて、効率よく敵を撃破していこう。

バトルの違い

《ファストバトル》

- フィールドで敵を攻撃する
- 敵とのレベル差によって結果が変化

《コマンドバトル》

- 専用モードで敵と戦う
- フィールドでの敵状態によってエンカウントが変化

GAME SYSTEM ファストバトル

ファストバトルはフィールドで行うバトルで、□ボタンで武器を振るい敵を攻撃する。攻撃が命中すると気絶値が減少し、気絶値が0になった敵は気絶する。このとき、属性相性(P.092)は、敵の弱点のみ適用される。また、敵に気づかれていない状態で攻撃するとクリティカルになり、気絶させやすい。なお、同格以上の敵から攻撃を受けると、先制攻撃でコマンドバトルに移行する(P.089)。

↑ファストバトルは敵との距離と、敵が向いている方向が重要である。敵の背後から接近し、確実に命中する場所から攻撃をしよう。

ファストバトルの仕組み

- □ボタンで敵を攻撃
  - ・パーティメンバーもファストバトルに参加
- 敵に攻撃が命中すると気絶値が減少
  - ・気絶値が0になると敵が気絶
  - ・敵が格下だとフィールド撃破可能
- 敵から攻撃を受けるとコマンドバトルに移行
  - ・敵が格下だと移行しない
- 相性は弱点のみ適用される
- 敵に気づかれていない状態だとクリティカル

ロックオンとダッシュ攻撃

フィールドの敵は、L1ボタンを押すとロックオンできる。ロックオン中のファストバトルは、ロックオンした敵を狙って攻撃するため、集中攻撃を仕掛けやすい。また、ロックオン中の敵と距離がある場合に攻撃ボタンを押すと、ダッシュして攻撃をする。一気に距離を詰めて攻撃できるため、ヒット＆アウェイに向く。

ロックオンの仕組み

- L1ボタンで敵をロックオン可能
  - ・Rスティックの左右で対象を切り替え
- ロックオン状態で□ボタンを押すと、ダッシュ攻撃が発生

敵とのレベル差と影響

フィールドの敵が主人公のレベルより4以上高い場合、気絶値の上限が増加する。そのぶん気絶させにくいため、慎重な行動が必要となる。一方、敵が主人公のレベル－3以下の場合は、気絶値が低下するだけでなく、気絶値を0にしたときにフィールドで撃破できるようになる。一方的に倒せるようになるため、EXPやMAGを稼ぐのに向く。ただし、獲得EXPはレベル差があると減少する(P.100)ため、次第に効率が落ちていく。

レベル差とファストバトルへの影響

コマンド	概要
敵レベルが+4以上	敵の気絶値が増加。主人公が攻撃を受けるとコマンドバトルに移行。気絶値を0にすると気絶
敵レベルが−2～+3	主人公が攻撃を受けるとコマンドバトルに移行。気絶値を0にすると気絶
敵レベルが−3以下	敵の気絶値が低下。主人公が攻撃を受けるとダメージ。気絶値を0にすると撃破

アーキタイプごとの攻撃方法

アーキタイプ元型ごとに、ファストバトルの攻撃方法や攻撃力、攻撃モーションやリーチなどが異なっている。また、砲兵と道化のアーキタイプ元型は、ロックオン対象と距離がある場合、遠距離攻撃できる。遠くから一方的に攻撃できるため、レベルの高い敵を相手にしても安全に戦える。ただし、敵と接近しすぎると近距離攻撃が出てしまうので気をつけよう。

アーキタイプごとの攻撃方法の仕組み

- どの元型も3連続まで攻撃可能
  - ・君主のみ4連続まで攻撃可能
- 元型によって攻撃力(気絶値)が異なる
- 遠距離タイプは、敵が近くにいると近距離攻撃が出る

攻撃方法一覧

アーキタイプ元型	タイプ	攻撃力
探求者	近距離	平均
魔術師	近距離	弱
戦士	近距離	強
騎士	近距離	平均
施療師	近距離	平均

アーキタイプ元型	タイプ	攻撃力
格闘家	近距離	平均
砲兵	遠距離	平均
盗賊	近距離	弱
道化	遠距離	弱
軍師	近距離	平均

アーキタイプ元型	タイプ	攻撃力
商人	近距離	平均
仮面舞踏師	近距離	弱
召喚士	近距離	強
狂戦士	近距離	強
君主	近距離	平均

←砲兵のアーキタイプは、ファストバトルが遠距離攻撃だ。

←魔術師のアーキタイプは、広範囲を攻撃することができる。

妖精眼での情報確認

L2ボタンを押すと、周囲にいる敵の情報を妖精眼で確認できる。倒したことのない敵の情報は灰色で「UNKNOWN」と表示されるが、コマンドバトルで1回でも倒すか、ファストバトルで攻撃を命中させると、敵の情報が情報ウィンドウに表示されるようになる。表示される情報はレベルと敵の名称、そして現在の気絶値とコマンドバトルで同時に出てくる敵の種類と数だ。また、情報ウィンドウは、主人公とのレベル差で色が変化する。

情報ウィンドウの色

青

主人公レベルより－3以下の敵。ファストバトルで気絶させるだけで撃破できる。

黄

主人公レベルよりも－2～＋3の範囲の敵。気絶値は通常の値となる。

赤

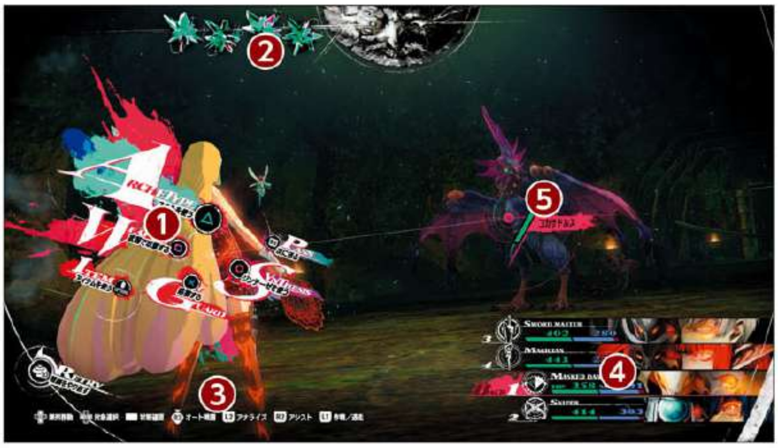
主人公レベルより＋4以上。気絶値が通常よりも上昇している。

GAME SYSTEM

コマンドバトル

コマンドバトルは、専用のモードで進行するバトルで、ボス戦など特定のバトルは必ずこのモードになる。仲間の行動はコントローラの各ボタンと対応しており、それを押すだけで指定した行動ができるという直感的な構造になっている。コマンドバトルの画面には、数多くの情報が表示されているので、これを正しく読み取って戦況を優位に導こう。

コマンドバトル画面の見方



❶**コマンドパネル：**現在選択できるコマンド
❷**プレスアイコン：**行動可能な回数を示すアイコン
❸**操作ガイド：**コマンド以外の操作
❹**簡易ステータス：**バトルに参加している仲間の簡易ステータス。緑のゲージは現在のHP、青のゲージは現在のMPを示す
❺**敵簡易ステータス：**敵の名称とHP残量、強化・弱体状況
❻**味方強化・弱体状況：**味方の強化・弱体の状況。上段は攻撃力、防御力、命中・回避の強化・弱体状況を示し、下段は付与効果の状況を示す
❼**スキル選択画面：**使用可能スキルの一覧。カーソルが合わさっているスキルは効果テキストが確認可能。名称横のアイコンはスキル属性と対象に対する相性
❽**作戦／逃走：**オート戦闘の作戦を指定したり、逃走を選択したりできる

GAME SYSTEM
エンカウントと先制攻撃

敵のそばで△ボタンを押すと、エンカウントしてコマンドバトルに移行する。ファストバトルで敵を気絶させてからエンカウントすると味方の先制攻撃になり、敵が気絶状態(P.096)になったうえに最大HPに対する割合ダメージを与えられる。バトルが圧倒的有利になるため、可能な限り気絶させてからエンカウントしよう。また、コマンドバトル中に敵からダメージを受けると敵の先制攻撃になり、確率で味方のうち1人に不安が付着する(P.096)。

エンカウントの仕組み

- 敵シンボルのそばで△ボタンを押すとエンカウント
- 敵から攻撃されると敵先制攻撃
- 気絶している敵とエンカウントすると味方先制攻撃

先制攻撃の仕組み

《敵先制攻撃》
- 敵から行動
- 味方が不安状態になる場合もある

《味方先制攻撃》
- 敵が全員気絶状態から始まる
- 敵HPの30〜35%のダメージ

GAME SYSTEM
パーティの編成と隊列

パーティはメインメニューの「PARTY」で編成可能で、自由にメンバーと隊列を変更できる。ただし、主人公は編成から外せない。また、隊列は近接攻撃に影響を及ぼす。前列に配置すると敵への近接攻撃の攻撃力が上昇し、後列に配置すると敵への近接攻撃力と自分の近接攻撃による被ダメージが減少する。なお、隊列は行動順ならばバトル中でも個別に変更可能だ。

パーティ編成の仕組み

- 最大4名まで編成可能
  - ・主人公を外すことはできない
- 選択した順番にパーティ画面に並ぶ
  - ・並んだ順番は行動順に影響

隊列の仕組み

- 隊列には以下の効果がある
  - ・前列:近接攻撃の攻撃力が上昇
  - ・後列:近接攻撃の攻撃力と敵から受けるダメージが減少
- パーティ画面で指定可能
  - ・バトル中に切り替え可能

行動順の決定

コマンドバトルは、「速」が高いキャラクターから行動し、全員が行動した場合にプレスアイコンが余っている場合は最初に行動したキャラクターに行動順が回ってくる。バトル中に行動順は変化せず、途中でバトルメンバーと交代した控えメンバーは、今までバトルメンバーがいた順番に組み込まれる。なお、敵の行動順は敵編成ごとに決まっている。

行動順決定の仕組み

- バトル中に行動順は変化しない
- 味方は「速」が高いキャラクターから順に行動
  - ・交代(P.093)した場合、交代後の仲間は交代前の仲間の行動順と入れ替わる
- 敵は編成ごとに行動順が決まっている

GAME SYSTEM
行動とプレスアイコン

各ターンはプレスアイコンを規定数だけ所持してスタートし、行動するごとに決められた数のアイコンを消費する。アイコンは大と小の2種類がある。基本的には大小かかわらず1回の行動につき1個を消費するが、行動によっては2個以上消費したり0.5個の消費になる。この0.5個消費の場合、大アイコンが小アイコンに変化する。また、クリティカルが発生したり、攻撃を回避されたりすると、プレスアイコンの消費数が増減する。

プレスアイコン

⬆右が大アイコン、左が小アイコン。基本的に1行動で1つ消費するが、0.5消費の場合は大アイコンが小アイコンに変化。

プレスアイコンの仕組み

- 規定数のプレスアイコンを所持してターン開始
  - ・味方:ターン開始時に行動可能な仲間の数
  - ・敵:バトルごとに決められた数
- アイコンには大アイコンと小アイコンが存在
  - ・小アイコンは大アイコン半分の扱い
- 1回の行動につき1個消費
  - ・大小にかかわらず左側のアイコンから消費
  - ・行動によっては2個以上消費したり、0.5個の消費になる(0.5個の消費の場合、大アイコンは小アイコンになる)
- クリティカルや弱点を突いた場合は消費が変化
  - ・大アイコン:小アイコンになる
  - ・小アイコン:1個消費
- 攻撃を回避、無効化されると2倍消費
- 攻撃を反射、吸収されるとプレスアイコン全消費
- 不安状態の対象を攻撃する場合、消費しない
  - ・回避、無効、反射、吸収より優先される

GAME SYSTEM
バトルのコマンド

コマンドバトル中に使用できるコマンドは、下表のとおり。各ボタンにコマンドが割り振られている。「武器で攻撃する」や「次に送る」などの一部コマンドはボタンを押すだけで発動してしまうため、間違って選択しないようコマンドをしっかり覚えておくこと。なお、L1ボタンを押すと開く作戦画面では、メインメニューのようにカーソルでコマンドを選択する。

バトルのコマンド一覧

コマンド	対応ボタン	概要
武器で攻撃する	□ボタン	武器で攻撃をする
スキルを使う	△ボタン	スキルを使用する
ジンテーゼを使う	○ボタン	防御する
防御する	×ボタン	ジンテーゼを使用する
アイテムを使う	OPTIONSボタン	アイテム使用画面を開く
次に送る	R1ボタン	行動せず、次に行動する仲間に送る
戦闘をやり直す	L3ボタン	バトルをエンカウント時からやり直す
隊列移動	方向キー⬆⬇	隊列を変化させる
対象選択	方向キー⬅➡	攻撃やスキルの対象を選ぶ
状態確認	タッチパッド	現在の強化・弱体、一時付与、状態異常を確認
オート戦闘	R3ボタン	作戦指示に従い、オート戦闘を開始する
アナライズ	L2ボタン	敵の属性相性を確認する
アシスト	R2ボタン	弱点が判明している敵に対して使用すべきスキルを提示する
作戦／逃走	L1ボタン	オート戦闘の指示や、メンバー入れ替え、逃走コマンドを表示する

GAME SYSTEM
通常攻撃

□ボタンを押すと、プレスアイコンを1つ消費して装備している武器で攻撃する。スキルよりも威力は低いが、アイコン以外を消費せずに攻撃できるのが最大の利点。武器での攻撃は物理攻撃だが、属性は武器に設定されたものが反映される。また、武器での攻撃は、条件を満たしている自動スキルの効果も得られ、物理攻撃であるためクリティカルも発生する。

通常攻撃の仕組み

- 使用するとプレスアイコンを1つ消費
- 装備している武器で属性が変化
- 属性相性や自動効果スキル、アビリティの影響を受ける

GAME SYSTEM
防御

行動順が来たときに×ボタンを押すと、次の行動順が回ってくるまで防御する。防御中は回避できなくなるが、その代わり被ダメージが半減し、クリティカルやWEAK (P.094) が発生しなくなり、さらには状態異常が付着しなくなる。防御はほかの軽減効果をすべて適用したダメージから軽減するため、隊列や属性相性などと組み合わせると大幅に被ダメージを減少できる。なお、効果は前述のとおり次の行動順が回ってくるまでなので、ターン終了前に防御キャラクターへ行動順が回ってくると効果が失われる。使用時は残りプレスアイコンの数を考慮して防御しよう。

防御の仕組み

- 防御するとプレスアイコンを1つ消費
- 以下の効果を得られる
  - ・被ダメージ半減
  - ・クリティカルが発生しない
  - ・状態異常にならない
  - ・弱点を突かれても敵のプレスアイコン消費が減少しない
  - ・回避ができなくなる
- 次の行動順が来るまで効果を発揮

GAME SYSTEM
スキル・ジンテーゼ

△ボタンを押してスキル選択画面を開き、スキルを選んで使用すると発動する。スキルは攻撃や回復など用途ごとにさまざまなものがあり、アーキタイプによって使用できるスキルが異なる。ジンテーゼは仲間と協力して放つスキルで、条件を満たしていないと使用できない。また、ジンテーゼごとに消費するプレスアイコン数が異なる。

スキルの仕組み

- 使用するとプレスアイコンを1つ消費
- 使用するとHPやMP、お金を消費
  - ・消費パラメータが消費量以下の場合、使用不可
- 属性相性や自動効果スキル、アビリティの影響を受ける

ジンテーゼの仕組み

- 以下の条件を満たすと使用可能
  - ・指定アーキタイプを装備した協力者がいる
  - ・使用者と協力者がバッドステータスではない
  - ・既定のプレスアイコンを所持
- 使用すると既定のプレスアイコンのほかに使用者と協力者のHPやMPを消費する

GAME SYSTEM
攻撃の属性

武器による攻撃やスキル、ジンテーゼなど、すべての攻撃には属性が設定されている。属性は10種類あり、それぞれスキルによって物理か魔法かに分類される。10種類の属性のうち、斬、突は必ず物理属性になるが、壊、炎、氷、雷、風、光、闇、万能はスキルによって物理攻撃か魔法攻撃かが決まる。攻撃の威力は属性に応じた自動スキルによって増加し、減少する。また、最終的な与ダメージは、攻撃を受ける側の属性相性によって大きく変化する。

属性一覧

分類	属性	概要
物理	斬	指定された属性で攻撃。クリティカルが発生。ガンナーの通常攻撃や一部スキルを除き、近接攻撃となり隊列の影響を受ける
	突	
変動	壊	スキルによって物理攻撃か魔法攻撃かのどちらかになる。指定された属性で攻撃。物理攻撃の場合は近接攻撃となり隊列の影響を受け、クリティカルが発生する。魔法攻撃の場合は隊列の影響を受けずクリティカルは発生しない
	炎	スキルによって物理攻撃か魔法攻撃かのどちらかになる。指定された属性で攻撃。物理、魔法にかかわらずクリティカルは発生しない。物理攻撃の場合は一部スキルを除き、近接攻撃となり隊列の影響を受ける
	氷	
	雷	
	風	
	光	
	闇	
	万能	スキルによって物理攻撃か魔法攻撃かのどちらかになる。属性相性で軽減できない。物理攻撃の場合は近接攻撃となり隊列の影響を受け、クリティカルが発生する。魔法攻撃の場合は隊列の影響を受けずクリティカルは発生しない

GAME SYSTEM
属性の相性

すべてのキャラクターは属性ごとに相性が設定されている。攻撃を受けた際、属性相性に従ってダメージが増加したり、軽減されたりする。装備品で相性は上書きできるが、優先度に従って最終的な相性が決まる。ただし、バトル中にスキルで上書きした場合は、その内容が最優先される。そのため、特定の相性が反射の敵の相性を弱点にすることもできる。なお、万能には属性相性が存在しない。

相性の仕組み

- 属性に対して必ず設定されている
- 優先度は
  - ・吸収>反射>無効>耐性>弱点
- 相性は補助スキルで上書き可能
  - ・補助スキルで上書きした相性が最優先される

属性相性一覧

相性		概要
・	通常	通常どおりにダメージを与えられる
弱	弱点	攻撃がWEAKになり、ダメージが増加。攻撃側のプレスアイコン消費が半減する(大アイコンが小アイコンになる。小アイコンは消費される)。即死スキルの成功率が上昇
耐	耐性	ダメージが減少。即死スキルの成功率が低下
無	無効	ダメージを無効化。状態異常付着や弱体化など、スキルの追加効果や即死効果も無効化する
反	反射	受けるはずだったダメージをそのまま使用者に与える。使用者は反射ダメージを相性で軽減可能(反射は「無効」として扱う)。状態異常付着や弱体化など、スキルの追加効果、即死効果は無効化する
吸	吸収	受けるはずだったダメージと同じ値だけHPを回復。状態異常付着や弱体化など、スキルの追加効果や即死効果は無効化する
?	不明	相性が不明の状態。アナライズで不明なだけで、本来の属性どおりの相性として扱われる

Metaphor:

アナライズ

バトル中、L2ボタンを押すとターゲットにしている敵の相性やHP、ドロップアイテムなどが確認できる。これがアナライズであり、敵の属性相性を知る重要な手段である。初めてバトルした敵の情報は一切わからないが、攻撃を命中させたり、倒したりすると少しずつ開示されていく。開示されたアナライズ情報はリセットされることはなく、同名の敵とバトルしたときに引き継がれる。

アナライズの仕組み

- 初めてバトルする敵の相性はすべて不明
  - ・攻撃した属性の相性が開示
  - ・バトル終了後、同じ敵とバトルした場合はすべての相性が開示
- 支援者のアビリティによってアナライズで開示される情報や開示方法が変化

GAME SYSTEM
盗む・強奪

盗賊系統のアーキタイプが習得する「盗む」と「強奪」は、低威力の万能属性攻撃スキルだ。ダメージはほとんど与えられないが、命中させると敵に設定されたレアドロップアイテムを入手できることがある。レアドロップアイテムを入手できるかどうかは、スキル使用者の「速」の値と、攻撃対象に設定されているレアドロップ率によって決まる。また、アイテム入手の判定は「盗む」と「強奪」で個別に行われる。

盗む・強奪の仕組み

- スキル「盗む」「強奪」を使用すると実行可能
- スキルが命中したあと、以下の要素をもとに判定
  - ・使用者の「速」
  - ・対象のレアアイテムドロップ率
- スキルが回避された場合、必ず失敗

GAME SYSTEM
交代

作戦パネルを開き、「交代」を選択すると、控えメンバーとパーティメンバーを交代させられる。最初に交代させるパーティメンバーを選び、次に交代させる控えメンバーを選ぶと、プレスアイコンを1個消費して交代が完了する。交代してパーティメンバーになった仲間は、今までパーティにいた仲間の行動順を引き継ぐ。そのため、交代する場合は誰が交代指示を出すかも重要である。なお、アビリティ習得で消費アイコンが0.5になる。

交代の仕組み

- L1ボタンで「作戦を指示する」を表示し選択
- 対象のパーティメンバーと控えを交代する
- 行動順は交代したパーティメンバーのものを引き継ぐ
- 隊列はあらかじめ指定していたものになる
- 主人公は交代不可

GAME SYSTEM
次へ送る

バトル中にR1ボタンを押すと、プレスアイコンを0.5個消費して次の行動キャラクターに行動順を渡すことができる。有効な属性相性を持つスキルを持たないなど、行動させないほうがいい場合に活用しよう。なお、アイコン0.5個は小アイコンと同じである(P.090)。そのため、小アイコンが一番左にあるときに「次に送る」を使用すると、アイコンが消滅する。

GAME SYSTEM

攻撃の命中・回避

攻撃をした際、攻撃側の「速」やスキル、武器の命中率と、防御側の「速」やスキル、防具の回避率を比べて命中判定が行われる。命中しなかった場合は「回避した」判定となってダメージが与えられず、プレスアイコンを2倍消費する。このとき、複数回命中するスキルの場合は1回でも命中すれば「回避されていない」判定となり、全体攻撃スキルの場合は1人でも回避すれば「回避した」判定になる。なお、防御を選択したり、スキル「仁王立ち」を習得している場合は、回避できない。

命中・回避の仕組み

- 以下を比べて攻撃の命中判定をする
  - ・攻撃側……「速」とスキルや武器の命中率
  - ・防御側……「速」とスキルや防具の回避率
- 命中しない(回避される)と、ダメージを与えられず、プレスアイコンを2倍消費
- 一部の行動・スキルは回避できなくなる
  - ・コマンド「防御」
  - ・スキル「仁王立ち」

GAME SYSTEM

攻撃のダメージ

攻撃が命中すると、ダメージ判定に移る。与えるダメージは攻撃側の「力」「魔」、そして攻撃力が基準となり、スキルに設定されたダメージ係数をもとに仮ダメージが算出される。この仮ダメージを、防御側の「耐」と防御力で軽減し、そのあとに属性相性で増減したものが最終ダメージとなる。また、攻撃側の仮ダメージや防御側の軽減値は、付与されている効果によって変動する。そのため、装備品や自動スキルでダメージや軽減値を増加させると、パラメータが変わらなくてもダメージは大きく変化する。

ダメージの仕組み

- 与ダメージは以下の要素が影響
  - ・物理攻撃……「力」・魔法攻撃……「魔」
  - ・スキルに設定されたダメージ係数
- 被ダメージは以下の要素が影響
  - ・被攻撃者の「耐」と防御力
- 複数回HITする攻撃は攻撃ごとにダメージ判定
- 被ダメージは属性相性で増減

クリティカル・WEAK

クリティカルとWEAKは、どちらも発生すると与ダメージが増加し、プレスアイコンの消費を半減する。クリティカルは物理攻撃のみ発生し、攻撃側のクリティカル率と「運」、防御側の「運」を基準に発生するかを判定する。一方、WEAKは攻撃側の属性が防御側の弱点だった場合、必ず発生する。全体攻撃の場合、クリティカルやWEAKが発生しても、いずれか1体に回避されるとプレスアイコン消費の半減効果は発生せず、回避されたときと同じ消費になる。

クリティカル・WEAKの仕組み

《クリティカル》
- 物理攻撃のみ発生
- 攻撃側のクリティカル率と「運」、防御側の「運」を基準に判定
- 発生するとダメージが増加

《WEAK》
- 物理攻撃、魔法攻撃どちらでも発生
- 対象を弱点属性で攻撃すると必ず発生
- 発生するとダメージが増加

Metaphor:

レベル差補正

攻撃側と防御側にレベル差があると、最終ダメージに補正がかかる。攻撃側のレベルが低いと与えるダメージが減少し、逆にレベルが高いと増加する。この補正は最終ダメージにかかるため、スキルなどよりも影響が大きい。ダンジョンの敵が強いと思った場合は、まずレベルアップをして補正を減らそう。なお、ボス扱いの敵は、補正値が通常のものと異なっている。

通常敵補正

LV差	補正	LV差	補正	LV差	補正
−16	0.5	−7	0.91	2	1.1
−15	0.55	−6	0.95	3	1.15
−14	0.6	−5	0.97	4	1.2
−13	0.65	−4	0.99	5	1.25
−12	0.7	−3	1	6	1.3
−11	0.75	−2	1	7	1.35
−10	0.79	−1	1	8	1.4
−9	0.83	±0	1	9	1.45
−8	0.87	1	1.05	10	1.5

ボス敵補正

LV差	補正	LV差	補正	LV差	補正
±0	1	+9	1.45	+18	2.3
+1	1.05	+10	1.5	+19	2.4
+2	1.1	+11	1.6	+20	2.5
+3	1.15	+12	1.7	+21	2.6
+4	1.2	+13	1.8	+22	2.7
+5	1.25	+14	1.9	+23	2.8
+6	1.3	+15	2.0	+24	2.9
+7	1.35	+16	2.1	+25	3.0
+8	1.4	+17	2.2		

GAME SYSTEM

逃走

L1ボタンで作戦パネルを開き、「逃走する」を選択するとバトルからの逃走を試みる。逃走の成功率は使用者の「速」「運」と、敵全体の「速」平均値によって決まる。このとき、逃走の最大成功率は100%、最低成功率は60%となっている。失敗すると、そのまま敵のターンになりバトルが継続する。なお、失敗した場合、次に試みた場合の成功率が上昇する。そのため、いつかは必ず逃げられる。

逃走の仕組み

- 使用者の「速」「運」、敵の「速」平均値をもとに判定
- 成功率には上限と下限がある
  - ・最低成功率…60%(HARD以上は40%)
  - ・最大成功率…100%
- 逃走を試みるごとに成功率がアップする

GAME SYSTEM

作戦指示とオートバトル

バトル中、コマンド入力できるときならいつでもR3ボタンを押すとオートバトルになる。オートバトルはメインメニュー「PARTY」で□ボタンを押すと設定できる戦術に従って行動をする。設定していない行動をさせたい場合は、L1ボタンで作戦パネルを開き「戦術変更」で一括変更をすること。なお、オートバトルは味方のターンに×ボタンを押すと終了する。

オートバトルの仕組み

- R3ボタンで発動
  - ・×ボタンでオートバトル終了
- オートバトル中は指示された作戦に従って行動
  - ・作戦は1人1人に設定可能

作戦指示の種類

作戦	概要
判断を任せる	各キャラクターに設定された行動指針に従って行動する。アイテムは使用しない
道具も使い全力で戦う	各キャラクターに設定された行動指針に従って行動する。アイテムは使用する
ダメージを優先する	HPやMPの消費を気にせず、可能な限り大ダメージが与えられるような行動をする
MPを温存する	可能な限りMPを消費しないような行動をする
体力を最優先する	なるべくダメージを受けないような行動をする。HPが減少すると回復を試みる
通常攻撃をする	「武器で攻撃をする」のみでバトルを継続する

バッドステータス

バッドステータスは、状態異常と戦闘不能の総称である。状態異常は特定の攻撃を受けた際に確率で付着し、同時に肉体異常1つと精神異常1つまで付着する。戦闘不能はHPが0になると陥るバッドステータスで、一切の行動ができなくなる。状態異常は条件を満たすと、戦闘不能はバトルが終了すると治療される。なお、状態異常のうち、不安のみ特殊な条件で付着することがある。

不安の特殊な付着条件

- 先制攻撃を受けたとき、確率で1名に付着
- 攻撃時の結果で付着
  - 受けた攻撃がクリティカルする
  - 攻撃が無効・反射・吸収される

バッドステータスの仕組み

- バッドステータスは以下の総称である
  - 状態異常
  - 戦闘不能

《状態異常》

- 確率で付着する
- ターン数経過で治癒
- 肉体異常と精神異常の2系統に分かれる
- 肉体異常1種類、精神異常1種類まで同時に付着
  - 同系統が付着した場合、新たな状態異常で上書き

- バトル終了時の処理が異なる
  - 肉体異常……バトル終了後も継続
  - 精神異常……バトル終了で治癒

《戦闘不能》

- 以下の条件で発生
  - HPが0になる
  - 即死効果を受ける
- バトル終了後、HP1で復帰

バッドステータス一覧

分類	バッドステータス	最大持続ターン	効果
肉体	猛毒	6	行動終了後に最大HPの5%ぶんのダメージを受ける
肉体	病魔	6	状態異常回復以外の回復効果を得られなくなる。「力」「魔」「耐」「速」「運」が1／3になる
肉体	麻痺	6	行動選択時、80%の確率で選択した行動がキャンセルされて次のキャラクターに行動順が送られる。プレスアイコンは行動したものとして消費される
肉体	呪詛	6	敵に与えたダメージの50%ぶんのダメージを受ける。バッドステータスの付着率が2倍になる。闇属性が「弱点」に上書きされ、ダメージが3倍になる
肉体	火傷	3	ダメージを受けた場合、実際に受けたダメージの30%ぶんの追加ダメージを受ける(MPへのダメージには適用されない)
肉体	凍傷	3	すべての与ダメージが50%減少する。天候が降雪の場合、付着率が2倍になる
精神	気絶	1	行動順が来ても、行動が無効化される(プレスアイコンを1つ消費)。攻撃が回避できなくなる。ダメージを受けると40%の確率で回復(MPへのダメージには適用されない)
精神	放心	3	全攻撃の命中率が通常の50%になる
精神	魅了	3	「敵を回復する」「敵に補助スキルを使用する」「味方を攻撃する」「何もしない」からランダムで選ばれた行動をする(プレスアイコンは通常どおり消費)
精神	忘却	3	スキル、ジンテーゼが使用できなくなる
精神	睡眠	3	行動順が来ても、行動が無効化される(プレスアイコンを1つ消費)。回避不可。物理攻撃を受けると必ずクリティカルになる。行動順が来るたび、最大HPと最大MPの1%ぶん回復。睡眠以外の精神異常が付着しなくなる
精神	激昂	3	与ダメージと被ダメージが2倍になる。コマンド入力ができなくなり、「武器で攻撃する」を自動的に選択する(プレスアイコンは通常どおり消費)
精神	不安	2	付着状態で攻撃が命中した場合、攻撃時のプレスアイコン消費がなくなる。スキル使用時にスキルと対象がランダムで選出される。攻撃を受けると必ず回復
—	戦闘不能	—	完全に行動できなくなる。これ以外のバッドステータスが上書きされる。パーティメンバーが全員戦闘不能になるとゲームオーバーになる

GAME SYSTEM
連続戦闘

コマンドバトルに移行したとき、対象以外の敵シンボルが主人公のそばにいた場合、連続戦闘が発生する。連続戦闘が発生すると、1戦目に勝利したあとリザルトに突入せず立て続けに2戦目になる。連続戦闘は最大3戦まで続き、すべてのバトルが終了するとリザルトになる。なお、対象をファストバトルで気絶させてからコマンドバトルに移行した場合は発生しない。

連続戦闘の仕組み

- コマンドバトルに移行したとき、周囲に対象以外の敵シンボルがあると発生
  - ・対象を気絶させた状態でコマンドバトルに移行したときは発生しない
- 1戦目に勝利すると2戦目が発生
  - ・最大3戦目まで発生
  - ・逃走などで終了した場合は発生しない
- 開始時の状態は1戦目と2戦目以降で異なる
  - ・1戦目はエンカウント状態に従う
  - ・2戦目以降は必ず味方からスタート
  - ・前戦闘時の補助効果やバッドステータスを引き継ぐ
- リザルトは全戦闘終了後に発生
  - ・すべての獲得物を合算して表示

GAME SYSTEM
敵のリポップ

倒してから一定時間が経過するなど、特定の条件を満たすと、マップに敵が再登場する。これが敵のリポップで、条件を満たし続けている限り敵が再出現し続ける。ボス戦を控えているときなどは消耗を強いられるだけなので、リポップ条件を満たす前に先へ進もう。

敵のリポップ条件

- 撃破から一定時間経過する
- 周囲に引き寄せ結晶がある
- マップを切り替える

GAME SYSTEM
引き寄せ結晶

引き寄せ結晶が近くにある場合、周囲の敵シンボルを引き付けると同時に敵のリポップを早める。引き寄せ結晶は、一定値のダメージを与えると破壊可能で、破壊すると引き寄せ結晶によって発生した敵をまとめて撃破できる。なお、引き寄せ結晶は移動を含めた能動的なアクションは一切しないが、ダメージを与えることで範囲攻撃を行ってくることがある。

⬆引き寄せ結晶に引き寄せられる敵が主人公よりも格上の場合、破壊するのが困難になる。そういうときは、道化などの遠距離攻撃できるアーキタイプで遠距離から攻撃をしよう。

引き寄せ結晶の仕組み

- 周囲に設定された敵をリポップさせる
- 能動的な行動はしないが、ダメージを与えると範囲攻撃をすることがある
- 一定量のダメージを与えると破壊可能
- 破壊するとリポップした敵も全滅する
  - ・全滅した敵からの獲得物と、設定されたアイテムを獲得

GAME SYSTEM

討伐対象の出現

特定の敵の討伐が目的となる依頼において、討伐対象がマップに最初から出現していない場合がある。そういうときは、依頼内容で指定された敵を規定数倒すと出現する。討伐対象が出現するのは、条件を満たしたバトルの直後。そのため、条件を満たしそうになったら、プラトーの幻影でセーブをするか、回復しながら戦うなど、次戦に備えた戦い方をすること。

討伐対象出現までの流れ

依頼を引き受ける

募兵舎の賞金首など、討伐対象のある依頼を引き受けて出現するダンジョンと、出現条件の敵を確認する。

出現条件の敵を倒す

依頼にある出現条件の敵を倒す。出現するために倒す数は依頼に書かれていないため、いつ出てもいいように準備する。

討伐対象を倒す

条件を満たしたら、討伐対象が出現。風聞屋から討伐対象の情報を買っておくと、バトル中に弱点を探らなくて済む。

GAME SYSTEM

エルメンタ

エルメンタはファストバトルの気絶で倒すことができず、こちらに気が付くと逃げ回ったあと消滅する。また、コマンドバトルでは敵ターンになると逃走するため、弱点を突いて素早く倒す必要がある。なお、エルメンタを倒すのは、トロフィー獲得条件にもなっている(P.106)。

エルメンタの仕組み

- 味方を発見して一定時間経過でシンボル消滅
- コマンドバトルで自ターンが来ると必ず逃走
- リポップしない

↑フィールドでエルメンタを発見したら、背後から近づいて攻撃するか、逃げ出す前に連続で攻撃を命中させて気絶させよう。もちろん、最初から△ボタンでコマンドバトルに持ち込むのもアリだ。

↑鎧戦車でのバトルでは、2戦のうちのどちらかに出現しやすい。また、ハイザメの見張りでは、必ず出現する(P.080)。これを利用してトロフィー獲得条件を満たすという手もある。

GAME SYSTEM

最初からやり直す

自ターンならいつでも、L3ボタンを押すとバトルを最初からやり直すことができる。文字どおり現在進行しているバトルを最初からやり直すため、先制攻撃などのエンカウント時の状態や不安の付着なども再現される。使用回数や条件などの制限はないため、バトルの展開に不満を抱いたら巻き戻すのも悪くない。ただし、最高難度「KING OF KINGS」では利用できない。

Metaphor:

協力者の支援

GAME SYSTEM

特定支援者の支援者ランクを一定以上にすると、バトル開始時やバトル中に支援のアビリティを使用する。発動に条件があるが、どれも強力なのでバトルで活用したい。また、特定のバトルでは、ガリカが敵のスキルを封じるなどの活躍を見せる。こちらも活用しよう。

協力者の支援の例

- ガリカ:勝利への決意(ランク8)
- ニューラス:爆撃(ランク2)
- キャゼリナ:共に戦う覚悟(ランク7)

⬆特定の状況でのみ、バトル前に支援をしてくれるキャラクターも存在する。

⬅ガリカの支援行動は、ボスクラスの敵が持つ特殊な行動を封じ込める効果がある。しかし、ゾルバ恐化態戦など、必ずしもその時最良の選択とは限らない。

オートリカバー

GAME SYSTEM

フィールドで方向キーの上ボタンを押すと、オートリカバーを使用できる。オートリカバーは、パーティ全員が履修しているアーキタイプのスキルのうち、一番効率のいいスキルをHPが全回復するまで使用する。そのため、スキルの習得状況やHPの減り方によっては、MPの消費量が大きく変化する。なお、オートリカバーで使用するスキルは、装備しているアーキタイプが習得もしくは継承している必要はない。

オートリカバー

- MPを消費してHPを回復
- 以下の条件のスキルから選んで使用
  - ・履修しているアーキタイプのスキル
  - ・HPあたりMPの消費が少なくなるスキル

悪天候時の影響

GAME SYSTEM

悪天候時のバトルでは、敵の弱点を突いたり、攻撃でクリティカルが発生してもプレスアイコンの消費が半減しなくなる。ただし、敵が弱点を突いたり、クリティカルが発生した場合は通常どおりに半減する。そのため、バトルが不利になるものの、獲得EXPとA－EXPが1.5倍になる。これは、レベル差補正やスキル効果などの補正がかかる前の値に影響する。レベル上げには有効だが、強敵撃破を狙う際には不利になるため、探索前に天候を確認しておくこと。

悪天候時の影響の仕組み

- 敵を弱点で攻撃したり、クリティカルが発生してもプレスアイコンの消費が半減しない
  - ・敵は通常どおりに半減する
- EXP、A－EXPが1.5倍になる
- 悪天候は以下のとおり
  - ・光砂、雷雨、灼熱、降雪、恐化雲

GAME SYSTEM
難易度による補正

本作の難易度は全部で5種類あり、ファストバトルとコマンドバトルにおけるダメージや、敵の攻撃力、獲得EXPやアイテムドロップ率などに影響する。難易度補正は基本値を直接変更し、この変更後の値に悪天候時の補正やレベル差補正など、各種補正を行っていく。難易度はゲーム開始時に選択するが、メインメニューの「SYSTEM」にある「CONFIG」からいつでも変更可能。敵が強いと感じたときや、経験値稼ぎなど、状況に応じて気軽に変更するのも悪くない。なお、最高難度の「KING OF KINGS」は、2周目以降から選択可能になる。

ファストバトルの補正

難易度	敵の気絶値	敵シンボルの同時攻撃数	敵の攻撃力	気絶値への与ダメージ
FOCUS ON THE STORY	−50%	1体	−50%	—
BEGINNER	−30%	1体	−50%	—
NORMAL	—	2体	—	—
HARD	+30%	3体	+50%	—
KING OF KINGS	+100%	無制限	+80%	−50%

コマンドバトルの補正

難易度	被ダメージ	与ダメージ	獲得EXP	獲得A−EXP	獲得MAG	逃走率	敵プレスアイコン
FOCUS ON THE STORY	0.5倍	2倍	3倍	3倍	3倍	100%	—
BEGINNER	0.5倍	1.5倍	1倍	1.25倍	1.5倍	—	—
NORMAL	1倍	1倍	1倍	1倍	1倍	—	—
HARD	1.5倍	0.8倍	1倍	1倍	1倍	−20%	+1
KING OF KINGS	1.75倍	0.8倍	1倍	1倍	1倍	−20%	+1

GAME SYSTEM
バトルリザルト

ファストバトルで敵を倒した、あるいはコマンドバトルで勝利したとき、リザルトが発生してEXPやお金などが獲得できる。コマンドバトルではすべての獲得物が得られるが、ファストバトルではシンボル表示の敵の獲得物だけ獲得できる。EXPやA−EXPなどの獲得物は、難易度補正や悪天候補正で獲得量が変化し、その値に対してノーダメージ勝利補正やスキル·装備品補正がかかる。そして、最後にレベル差補正で増減する。また、倒した敵ごとに設定された確率でドロップアイテムが手に入る。なお、バトル終了時に戦闘不能だった仲間は、EXPとA−EXPを獲得できない。

EXP、A−EXPのレベル差補正

レベル差	倍率	レベル差	倍率	レベル差	倍率
−10以下	0.25倍	−3	0.6倍	+4	1.05倍
−9	0.3倍	−2	1倍	+5	1.1倍
−8	0.35倍	−1	1倍	+6	1.1倍
−7	0.4倍	±0	1倍	+7	1.15倍
−6	0.45倍	+1	1倍	+8	1.15倍
−5	0.5倍	+2	1倍	+9	1.2倍
−4	0.55倍	+3	1.05倍	+10以上	1.3倍

バトルリザルトの仕組み

- バトルに勝利すると以下のものを獲得
  - ・EXP ・A−EXP
  - ・お金(リーブ) ・MAG
- 確率でドロップアイテムを入手
- バトル終了時に戦闘不能だった仲間はEXP、A−EXPを獲得できない
- EXP、A−EXPは倒した敵とのレベル差で獲得量が変化
- ファストバトルで敵を倒した場合、シンボルとして表示される敵の獲得物のみ獲得
- ノーダメージでバトル終了した場合、獲得量が変化

ノーダメージ勝利補正

- EXP:1.25倍
- A−EXP:1.5倍
- お金:1.25倍
- MAG:1.5倍

GAME SYSTEM

2周目のプレイ

本作はエンディングを迎えても終わりではない。プレイデータを引き継いで2周目のプレイが楽しめる。ここでは、データの引き継ぎや追加要素について解説をする。

GAME SYSTEM

データを引き継いでプレイ

エンディング後に記録したデータを読み込むと、支援者ランクや貴重品など、一部の要素を除いた状態を引き継いで2周目をプレイできる。アーキタイプの履修状況などは引き継ぐが解放状況は引き継がないため、装備するには条件を満たして解放する必要がある。

引き継ぎできる要素

- 以下を除く装備品
  - ・各キャラクターの初期装備　・竜神の槍
  - ・竜の力を託された剣
- 消費アイテム、換金アイテム
- 一部の貴重品
  - ・料理レシピ　・黄金蟲　・依り代
  - ・10/25のイベントで入手できるアイテム
- 所持金、所持MAG、見聞録、チュートリアル
- 王の資質
- アナライズの状態
- プレイ時間
- アーキタイプのランク・履修状況
  - ・技の継承状況は引き継ぐ
  - ・解放状況は引き継がない

2周目に追加されるボス

2周目以降、アカデメイアを訪れると書庫前に置いてあった「黙示録」の封印が解かれている。これを調べると、追加ボスである黙示録の赤き竜とバトルできる。これは、真のカラドリウス(P.506)と並んで、本作における最強クラスの敵である。アカデメイアに行けるようになった直後から戦えるが、勝利は難しい。仲間が全員加入するなど、万全の状態で挑もう。

GAME SYSTEM

難易度の追加

データを引き継いで周回プレイした場合、最初の難易度選択時に「KING OF KINGS」が追加される。これは本作の最高難易度であり、1周目で選べる難易度とは比べ物にならないほど受けるダメージが増加するだけでなく、多くの制限が課される。しかし、そのぶんアイテムドロップ率が大幅にアップする。なお、1回選んだら、途中で難易度の変更はできない。

ダメージ倍率以外の変化点

- 敵のWEAK、クリティカルダメージが3倍
- アイテムドロップ率2倍
- アーキタイプ履修コスト2倍
- 「最初からやり直す」が使用不可
- 難易度の変更が不可

GAME SYSTEM テクニック

ここでは、バトルで優位に立ち回る方法やEXPやお金を稼ぐ方法、強力なキャラクターの育成方法など、プレイに役立つテクニックとトロフィーの獲得条件を紹介。

GAME SYSTEM バトルで優位に立ち回る

敵の弱点を突いて攻撃するのは、コマンドバトルの基本。しかし、それだけでは弱点を持たない敵に対して優位に立てない。そこで、さまざまなスキルやシステムを活用してバトルを有利にする立ち回りが重要となる。もちろん、敵とのレベル差を埋めるのも重要だ。

気絶を活用する

ファストバトルで気絶させてからコマンドバトルに入れば、敵が1ターンの間行動不能になる。行動できるようになる前に倒してしまえば、反撃を受けることはない。ノーダメージで倒せば、リザルトでノーダメージボーナスも得られるため、気絶は一石二鳥の行動だ。

➡気絶はダメージを与えると一定の確率で回復。1ターンで倒しきれない場合は、最後の攻撃をしないのも手だ。

弱点を付与する

敵の弱点を突くと、大ダメージを与えられるだけでなくプレスアイコンの消費が減少するためバトルを優位に進められる。しかし、なかには弱点属性を持たない敵も存在する。そういう相手には、スキルを使って弱点を付与しよう。スキルによる弱点付与は、もとの相性が無効、反射、吸収でも効果がある。ただし、スキルがダメージを与えるものである場合、ダメージを与えないと弱点付与はできない。

弱点を付与するスキルの例

- 仮面舞踏師系
  - ・燃え盛る獄炎の舞踏、凍てつく蒼き舞踏
- 砲兵系
  - ・クレイジーバレット
- 狂戦士系
  - ・狂気の破壊

「チャージ」「ハイパー」を活用する

1回の行動を使って攻撃の威力を2.25倍にする「チャージ」「ハイパー」は、2回攻撃するよりも少しだけ強いだけのように思える。しかし、防御側のダメージ軽減の計算は1回しか行われないため、実際は2回攻撃するよりもはるかに多いダメージを与えられる。

➡ジンテーゼ「マスカレイドチャージ」は、全員に「チャージ」と同じ効果を与える非常に強力なスキルだ。

強化・弱体化を活用する

「タルカジャ」や「ラクンダ」のような強化・弱体化スキルは、1段階だけだと効果を実感しづらい。しかし重ねがけをすれば、効果は増大していく。たとえば、味方に「タルカジャ」3段階、敵に「ラクンダ」3段階を付与した場合、最終的なダメージは80%アップする。

強化・弱体化の倍率

対象	倍率						
	−3	−2	−1	0	+1	+2	+3
攻撃力	60%	70%	80%	100%	120%	130%	140%
防御力	60%	70%	80%	100%	120%	130%	140%
命中	70%	80%	90%	100%	110%	120%	130%
回避	70%	80%	90%	100%	110%	120%	130%

相性貫通スキルを活用する

どんなに強力なスキルでも、属性相性で防がれてしまう。しかし、なかには無効、反射、吸収の属性相性を無視してダメージを与えられるスキルがある。このようなスキルは、星の毒を喰らいし者との戦い(P.260)で特に威力を発揮。戦う前に習得しておこう。

相性貫通スキルの例

- シャイニングクラッシャー
- ウォークライタックル
- 徹底的な破壊

プレスアイコンを節約する

行動するとプレスアイコンが消費される。しかし、行動の順番などを調整すれば、消費は抑えられる。たとえば、回復スキルは必ずプレスアイコンを消費してしまうため、小プレスアイコンを消費する場面で使用したほうがいい。そのため、ターンの最初のほうは弱点スキルで攻撃し、もう1回行動順が回ってきたら回復スキルを使用すると、小プレスアイコンぶんだけ余計に行動できる。また、行動時のプレスアイコン消費を減らす自動スキルや装備を併用するのもオススメ。特にジンテーゼを軸にバトルをする場合、「合理家の手引書」は必須だ。

⬆弱点を突くのは基本中の基本。それだけで、プレスアイコンを大幅に節約しながら行動できる。

⬅本作トップクラスの威力を誇る「断岩無双烈空斬」を効率よく使うため、ストロールには「合理家の手引書」を装備させよう。

「最初からやり直す」を活用する

L3ボタンで発動できる「最初からやり直す」は、基本的に行動を間違えて戦線がズタズタにされたときなどに利用する。しかし、「道化のイタズラ」や「盗む」など、ランダム性のあるスキルを使用するとき、希望する結果が出るまで何度もやり直すという手もある。

⬅「道化のイタズラ」を使ってプレスアイコンを3つ増やせば、バトルを大幅に優位な状態で進められる。

GAME SYSTEM
探索中にMPを回復する

ダンジョン探索は、残りMPとの戦いにもなる。そこで、「魔力の強奪」のような能動的にMPを回復するスキルや、「加護の恩恵」のような自動回復スキルを組み合わせ、MPの回復を図ろう。また、主人公に魔術師系のアーキタイプを装備させ、ファストバトルで気絶させればMPが回復する。こちらも併せて利用しよう。

MPが回復するスキルの例

- 能動的に回復するスキル
  - ・魔力の強奪　・MPギフト
- 受動的に回復するスキル
  - ・加護の恩恵　・大活力回復

GAME SYSTEM
EXPやA－EXPを稼ぐ

レベル差の影響が大きい本作は、ボス戦前にボスよりもレベルが高くなるように育成するのが重要。残りMPを気にしなくてはいけないコマンドバトルより、ファストバトルのほうが長時間にわたってダンジョンでEXPやA－EXPを稼ぐのに向いている。まずは「ひっさつメン」を大量に作成し、味方よりも敵レベルが高いダンジョンを探索。「ひっさつメン」の効果で高レベルの敵をファストバトルで倒して稼ぐといい。

↑最終盤にA－EXPを稼ぐならば、ラストダンジョンの恐王星がオススメ。ダンジョンを1周すれば、相当量のA－EXPが獲得できる。

「魔道丸」を集める

右で紹介している敵は、MP回復アイテムの「魔道丸」をドロップする敵だ。ダンジョンの想定攻略レベルよりも低レベルであることが多いためファストバトルで倒しやすく、1時間倒し続けるだけで数十個は手に入る。スキル「ラッキーアイテム」「ラッキーレアアイテム」の効果を受ければ、もっと効率よく集められる。

「魔道丸」を集めやすいダンジョン

- グラシア密林:パピロス
- 小鬼の巣窟:パピロス
- 常氷樹林:夜光蝶パピルマス
- 見捨てられた道:パピルガ

GAME SYSTEM
「盗む」と「強奪」を活用する

スキル「盗む」「強奪」は、敵がドロップするレアアイテムを盗める。これとは別にリザルトでのドロップ判定も行われるため、1回のバトルで2個のレアアイテムを入手することも可能。盗めるアイテムのなかでもオススメなのは、右で紹介しているアイテムだ。特に「天寵の神水」などの浄化に必須なアイテムや「体力の香」などのパラメータ上昇アイテムは入手方法が限られているため、盗んで増やす必要がある。

盗みたいアイテム

- 天寵の神水、恩寵の霊水、祝福の水
  - ・アイテムの浄化に必要
- 「体力の香」などのパラメータアップアイテム
  - ・キャラクターのパラメータを底上げする
- 赤獅子の胸当て
  - ・浄化後がドラゴン戦に有効

Metaphor:

強力なキャラクターを育成する

レベルアップと高性能な装備品の収集は、強力なキャラクター育成の第一歩。しかし、それだけでは終わらない。鎧戦車の設備などを利用して、パラメータの底上げを図ろう。時間経過する鎧戦車の設備に比べて、使用するだけで能力値がアップする「体力の香」などのパラメータ上昇アイテムの効果は絶大。ドロップする敵を探し、盗んだり倒したりして獲得を目指そう。

パラメータを底上げできる要素の例

- 鎧戦車の設備
  - ・樽風呂　・祈祷
  - ・バジリオとの交流　・車内清掃
- 「体力の香」などのパラメータ上昇アイテム

仲間のロイヤルの効率いい履修

仲間のロイヤルは、履修できるようになるまでの道のりが遠い。ここでは、仲間のロイヤルを最短で履修するための流れを紹介している。これを参考に、効率のいい履修を目指そう。ただし、この流れは有用スキルの習得は考慮していない。より強力なキャラクターを育成したいなら、「ビタルジャ」などの有用スキルを習得するアーキタイプも履修しよう。

仲間のロイヤル履修までの最短ルート例

仲間	アーキタイプの履修ルート
ストロール	ファイターR20→ソードマスターR20→コマンダーR20→ジェネラルR20→サムライR20→ウォーロードR20→ロイヤルファイター
ヒュルケンベルグ	ナイトR20→マジシャンR20→ウィザードR20→マジックナイトR20→パラディンR20→エレメンタルマスターR15→ダークナイトR15→ロイヤルナイト
ハイザメ	シーフR20→アサシンR20→ディーラーR20→ガンナーR20→シーカーR10→スナイパーR20→ニンジャR20→コマンダーR10→タイクーンR15→ナイトR20→マジシャンR10→マジックナイトR10→ドラグナーR15→ロイヤルシーフ
ジュナ	マスクドダンサーR20→フェイカーR20→トリックスターR20→ペルソナマスターR20→ロイヤルマスクドダンサー
ユーファ	サマナーR20→シーカーR20→マジックシーカーR20→ソウルハッカーR20→デビルサマナーR20→ロイヤルサマナー
バジリオ	ベルセルクR20→モンクR20→カンフーマスターR20→デストロイヤーR20→ケンセイR20→ロイヤルベルセルク

オススメの継承スキル

ここで紹介するスキルは、攻略をラクにするスキルの一例である。物理攻撃をメインで戦うならば「チャージ」が、「アボイドリング」でプレスアイコンを奪いながら戦うならば「心眼」が特に有効。また、「加護の恩恵」は、ダンジョン探索のような長期戦で効力を発揮する。「アイテム目利き」は応用範囲が広い優秀なスキル。ボス戦などで活用しよう。

強力なスキルの例

スキル	効果
チャージ	次の物理攻撃ダメージを2.25倍にする。防御で軽減されるのは攻撃1回ぶんのため、2回攻撃するよりも多くのダメージを与えられる
心眼	回避率+50%。回避時に敵のプレスアイコンを全消費させる「アボイドリング」や「高貴なる盗賊の魂」と組み合わせると敵の行動を制限できる
デクンダ	味方の弱体化効果を打ち消す。弱体化スキルを使われたとき、すぐに打ち消したい。敵の強化効果を打ち消す「デカジャ」と並び、パーティに1人は使える仲間を入れておきたい、序盤から終盤まで役立つスキル
ビタルジャ	攻撃力と防御力を2段階上昇。「オールリセット」や「デカジャ」を使用してくる終盤のボスとの戦いでは継続して上昇させるよりも、1回に上昇させる値が多いほうが有効。「ビダルダ」と併せて使うと、より効果的
加護の恩恵	強化効果を受けている場合に行動順が回ってくるとMPが10回復。バトル開始時に自動で強化効果を付与するアイテムやスキルと組み合わせると、効率よくMPを回復できる。ボス戦よりもダンジョン探索中に効力を発揮
不動心	精神異常(魅了、放心、忘却、睡眠、激昂)が付着しなくなる。肉体異常が付着しない「百戦錬磨」と並び、状態異常を付着してくるボス相手に非常に有効。特に黙示録の赤き竜相手に効力を発揮する
アイテム目利き	消費アイテムの効果が2倍になる。終盤のボス戦ではアイテムでの回復も増えるため、回復役に継承しておくと重宝する。HP回復アイテムだけでなく、攻撃アイテムやMP回復アイテムにも効果あり

COLUMN

トロフィーを獲得する

本作で獲得できるトロフィーは以下のとおり。ストーリーを進行していけば自動的に獲得できるものだけでなく、プレイヤーが意識的に行動しないと獲得しづらいものもある。なかでも「街を駆ける刃」は、常に太刀乗りで移動していないと終盤になっても獲得できない可能性がある。なお、「禁書封印」は2周目追加ボスである黙示録の赤き竜の討伐が条件のため、1周目には獲得できない。

トロフィー一覧

トロフィー	グレード	隠し	獲得方法
辿りつきし者	プラチナ	―	これ以外のすべてのトロフィーを獲得した
新王戴冠	シルバー	○	トゥルーエンドを見た
同志合流	ブロンズ	○	北部国境の砦を踏破した
廃鉱突破	ブロンズ	○	ノルド廃鉱山を踏破した
災厄阻止	ブロンズ	○	レガリス大聖堂を踏破した
真実発覚	ブロンズ	○	クリアンテ城を踏破した
潜入完了	ブロンズ	○	飛空戦車カラドリウスを踏破した
儀式遂行	ブロンズ	○	竜宮神殿を踏破した
特命完遂	ブロンズ	○	モンタリオ祝祭歌劇場を踏破した
王都決戦	ブロンズ	○	天の巨顔を踏破した
禁書封印	ゴールド	○	黙示録の赤き竜(2周目の追加ボス)を撃破した
破滅王の破滅	ゴールド	○	恐王星にいる6体の「しもべ」を1体も倒していない状態で、破滅王・カラドリウスを倒した
道を極めし者	ブロンズ	―	いずれかのアーキタイプをマスター(ランク20)にした(誰でもよい)
新たな英雄	シルバー	―	主人公がすべてのアーキタイプをマスター(ランク20)にした
君主の英雄像	ブロンズ	○	主人公がプリンスを履修した
統合する力	ブロンズ	―	ジンテーゼを初めて使用した
卓越したチーム戦術	ブロンズ	―	ジンテーゼを50種類使用した(使用したアーキタイプが違う場合、同名でも別ジンテーゼとしてカウントする)
実験開始	ブロンズ	―	特別実験を行った(仮面、依り代のどちらでもよい)
実験終了	シルバー	―	すべての仮面と依り代を作成した
ファストアタッカー	ブロンズ	―	敵を気絶状態にした
タクティカルアタッカー	ブロンズ	―	気絶状態からのエンカウントを100回行った
生きるための業	ブロンズ	―	敵からアイテムを盗んだ
マネーパワー	シルバー	―	お金を消費するスキルで合計100000リーブを消費した
目ざとい狩人	ブロンズ	―	エルメンタ(蒼のエルメンタ、紅のエルメンタ、翠のエルメンタ、金のエルメンタ、光のエルメンタ、闇のエルメンタ)を合計10体倒した
名将は傷つかない	ブロンズ	―	NO DAMAGE KILLを50回達成した
至高の探索者	ゴールド	―	黄金蟲で交換できるアイテムを全種類交換した
最高の隣人	ブロンズ	―	街で△ボタンを100回押して、ガリカに100回相談した
支援者獲得	ブロンズ	―	支援者を得た(支援者イベントを発生させた)
堅固な支援団体	シルバー	―	支援者全員のランクがランク8になった
最強料理人	シルバー	―	すべての料理を作成した
新人バウンティハンター	ブロンズ	―	初めて賞金首を討伐した
王国の救い手	シルバー	―	すべてのクエストを達成した
目覚める力	ブロンズ	―	いずれかの装備を浄化した
やりくり上手	ブロンズ	―	ショップにおいて割引価格で購入した(支援者のアビリティによる割引も対象)
綿密な地方行脚	ブロンズ	―	すべての村に訪れた
世界を知る	ブロンズ	―	旅のマップをすべて開放した
絶景ハンター	ブロンズ	―	旅の絵をすべて手に入れた
パワフルディベーター	ブロンズ	―	演説台において、対立候補者全員との問答に勝利した
殲滅者	ブロンズ	―	闘技場の勝ち抜き戦・上級で30連勝を達成した
街を駆ける刃	ブロンズ	―	太刀乗りでの移動総距離が一定数に達した
看板娘と裏方	ブロンズ	―	マリアの支援者ランク2以上のときに蜜蜂のささやき亭の手伝いをする
託されし者	シルバー	○	文明を喰らいし者、灼熱を喰らいし者、星の毒を喰らいし者、全ての人の魂を喰らう者をすべて倒す
スリルがお好き	ブロンズ	―	マルティラの度胸試しで最高難易度を成功させた
本の虫	ブロンズ	―	鎧戦車の娯楽室にあるすべての本を読破した

2
Metaphor:
ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE
PARTY&
FOLLOWER

PARTY&FOLLOWER パーティメンバー

ここではアーキタイプを覚醒し、コマンドバトルに参加するパーティメンバーの詳細なデータを掲載。序盤で一時的に加入するグライアスについても紹介する。

PARTY&FOLLOWER 仲間の能力はアーキタイプとの合算で決まる

一部を除いて、仲間は常にアーキタイプを装備している。パラメータに個性があり、その特徴はアーキタイプの元型のパラメータと似ている。また、HPとMPの成長には共通性があり、主人公、ストロールとハイザメ、ヒュルケンベルグとバジリオ、ジュナとユーファの4つのグループに分かれる。パーティメンバーの特徴を覚えて、アーキタイプページ(P.146)の補正値やランクアップで加算されるパラメータなどを参考に、パーティ編成を検討しよう。

仲間になるタイミング

名前	初期LV	アーキタイプ	加入	ページ
主人公	1	シーカー	—	P.109
ストロール	3	ファイター	06/05	P.110
ヒュルケンベルグ	8	ナイト	06/11	P.111
ハイザメ	22	シーフ	07/04	P.112

名前	初期LV	アーキタイプ	加入	ページ
ジュナ	34	マスクドダンサー	08/13	P.113
ユーファ	41	サマナー	(※1)	P.114
バジリオ	46	ベルセルク	09/11	P.115
グライアス	7	—	06/05	P.116

※1:ユーファの加入は08/19～09/05のどこか

パーティメンバーページの見方

❶**名称**:パーティメンバーの見た目と名称
❷**初期アーキタイプ**:最初に履修するアーキタイプ
❸**固有アーキタイプ**:そのキャラクターが固有に履修できるアーキタイプ
❹**初期パラメータ**:パーティ加入時のHP・MP・力・魔・耐・速・運の数値
❺**初期装備**:パーティ加入時の装備
❻**解説**:パーティメンバーの特徴
❼**アーキタイプ履修率報酬**:履修率が10%増えるごとにもらえる報酬
❽**レベルごとのパラメータ**:10レベルごとのパラメータの数値

HERO

主人公

初期	シーカー(P.153)	固有	プリンス(P.194)

初期データ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
1	124	75	イベントにより変動(P.204)				

武器	託された剣	防具	旅人の服
副防具	旅人の靴	アクセサリ	旅のお守り

ボーナスポイントの振り分けでバランス型にも特化型にもできる

主人公のパラメータは、イベントで初期値を決められ、レベルアップによるボーナスポイントでさらに成長の方向性を変えることができる。レベルアップのみの場合、最大レベル時のHPとMP以外のパラメータは20前後と全体的に低い値になる。特別なアーキタイプのプリンスがイベントで履修できるため、主人公にとって必須のアーキタイプは特にないが、マスターボーナスを履修の方針とするのもいい。主人公はパーティから外せないことを踏まえ、ジンテーゼのサポート役が多い、探求者・魔術師・施療師・召喚士・仮面舞踏師を優先的に履修するのもオススメだ。また、アーキタイプの履修率80%で獲得できる「至尊の王冠」は、プレスアイコンを1つ増やす効果があり、バトルで多くの行動が実行できる。

↑主人公は、レベルアップ時にボーナスポイントが1ポイント追加される。ボーナスポイントの振り分けは、メインメニューのパーティ画面からも行えるので、後回しにしても大丈夫だ。

↑アーキタイプ履修率報酬は、履修率を満たせばもらえる。「至尊の王冠」がもらえる履修率80%を達成するには、主人公が履修できる40種類のアーキタイプのうち32種類の履修が必要だ。

アーキタイプ履修率報酬

履修率	報酬
10%	英雄の実×3
20%	英雄の実×5
30%	英雄の光葉×3
40%	英雄の光葉×4
50%	英雄の宝玉根×2
60%	英雄の宝玉根×3
70%	英雄の宝玉根×4
80%	至尊の王冠×1
90%	フォーチュンアバカス×1
100%	キングオブキングス×1

レベルごとのパラメータ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
10	206	136	2(※1)	2(※1)	2(※1)	2(※1)	1(※1)
20	281	201	4(※1)	4(※1)	4(※1)	4(※1)	3(※1)
30	348	261	6(※1)	6(※1)	6(※1)	6(※1)	5(※1)
40	404	310	8(※1)	8(※1)	8(※1)	8(※1)	7(※1)
50	450	351	10(※1)	9(※1)	10(※1)	10(※1)	10(※1)
60	493	383	12(※1)	12(※1)	11(※1)	12(※1)	12(※1)
70	528	413	14(※1)	14(※1)	13(※1)	14(※1)	14(※1)
80	562	440	16(※1)	16(※1)	15(※1)	16(※1)	16(※1)
90	594	467	18(※1)	18(※1)	17(※1)	18(※1)	18(※1)
99	625	494	20(※1)	20(※1)	19(※1)	20(※1)	19(※1)

※1:この数値にイベント(P.204)の結果が加算される

STROHL

ストロール

初期	ファイター(P.160)	固有	ロイヤルファイター(P.195)

初期データ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
3	141	87	8	5	6	6	4

武器	古風な大剣	防具	獣革の胸当て
副防具	レザーグローブ	アクセサリ	貴族の紋章

ストーリーの前半と後半で コマンドバトルでの役目が変わる

ストロールは「力」が高めであること以外は、パラメータのばらつきが少ないバランス型で、HPとMPはハイザメと同じように成長していく。最序盤から主人公の仲間となるので、多くのアーキタイプを履修する機会に恵まれる。そのため、さまざまな系統を中途半端に履修し成長の軌道修正ができなくならないよう注意しよう。まずは、ロイヤルファイターのために戦士と軍師を最上位まで履修してマスターするのを目標とし、それが終わってから別のアーキタイプを伸ばしていくのがポイントだ。序盤の仲間が少ないうちは、与ダメージを期待できる戦士や格闘家がオススメ。後半では軍師や道化などの支援役に回らせ、メインアタッカーとなる仲間を補助していくと、バトルが有利に進められるだろう。

⬆序盤は、ストロールがメインアタッカーとして行動することになるので、攻撃力が高い武器を装備させたい。また、戦士を極める必要があるので、ファイターをランク最大まで育てよう。

⬆後半は攻撃手段が豊富なアーキタイプが増えるので、軍師を極めるために支援役に回らせよう。バランス型を活かして、パーティに足りない能力を補うアーキタイプにするのもオススメだ。

アーキタイプ履修率報酬

履修率	報酬
10%	英雄の実×3
20%	英雄の実×5
30%	英雄の光葉×3
40%	英雄の光葉×4
50%	英雄の宝玉根×2
60%	英雄の宝玉根×3
70%	英雄の宝玉根×4
80%	英雄の宝玉根×5
90%	臥龍の軍配×1
100%	覇王の大剣×1

レベルごとのパラメータ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
10	201	135	12	7	8	9	7
20	276	198	17	11	12	12	11
30	341	256	22	15	16	16	14
40	397	298	26	19	20	20	18
50	444	334	32	22	23	24	22
60	486	367	37	26	27	27	26
70	521	396	42	30	31	31	29
80	555	423	46	34	35	35	33
90	587	450	52	37	38	39	37
99	618	477	56	41	42	42	40

HULKENBERG

ヒュルケンベルグ

初期	ナイト(P.163)	固有	ロイヤルナイト(P.196)

初期データ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
8	201	114	9	6	11	6	7

武器	正騎士団の斧槍	防具	チェーンメイル
副防具	くろがねの兜	アクセサリ	正騎士の勲章

敵の攻撃を引きつけ味方へのダメージを引き受ける壁役に適した能力

初期アーキタイプの騎士はHPと「力」「耐」が高く成長するため、パーティの前列で活躍するキャラクターだ。逆に、「速」は仲間のうちで一番低く成長もしにくいので、バトルの行動順は後半になることが多い。HPはメンバーのなかでも高い水準となり、LV.40ぐらいまでよく伸びる。ただしMPは低めだ。ロイヤルナイトの履修条件となる騎士と魔術師を履修する過程で、魔術師のマスターボーナスによりMPが加算されていくので、ストーリーの終盤ではMP切れを起こしにくい。また、序盤は高いHPを利用できるモンクを履修し、「体力の泉」を継承し前衛の役割を強化するのもオススメだ。パーティの盾となる場合は、装備品で「耐」を上昇させたり、ターン毎にHPを回復させたりしてカバーしよう。

⬆コマンドバトルで敵が何体もいる場合は、毎ターンで複数の味方を攻撃されると回復が追いつかなくなる可能性がある。ここは「騎士の名乗り」を使って敵の攻撃をヒュルケンベルグに集めてみよう。

⬆序盤のヒュルケンベルグのHP回復には「癒しの鈴」を装備して、しっかり盾の役目を果たしたい。「ククルスに指輪を届けろ」(P.249)の行き先となる、打ち捨てられた墓などで入手できる。

アーキタイプ履修率報酬

履修率	報酬	履修率	報酬
10%	英雄の実×3	60%	英雄の宝玉根×3
20%	英雄の実×5	70%	英雄の宝玉根×4
30%	英雄の光葉×2	80%	英雄の宝玉根×5
40%	英雄の光葉×4	90%	アポロン拾壱号×1
50%	英雄の宝玉根×2	100%	セイブザキング×1

レベルごとのパラメータ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
10	219	126	10	7	12	6	8
20	301	182	15	11	17	9	11
30	375	231	20	14	22	12	15
40	436	268	25	18	27	14	19
50	484	303	30	22	32	16	23
60	526	336	35	26	37	19	26
70	561	365	40	29	42	22	30
80	595	392	45	33	47	24	34
90	627	419	50	37	52	26	38
99	658	446	55	40	56	29	41

HEISMAY

ハイザメ

初期	シーフ(P.176)	固有	ロイヤルシーフ(P.197)

初期データ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
22	287	213	13	10	8	22	14

武器	無名・打刀	防具	音無しの服
副防具	鉢巻	アクセサリ	家内安全の符

ロイヤルシーフの履修条件を満たすために成長させるアーキタイプをしぼろう

ハイザメのパラメータは、「速」「運」が高く成長し、「魔」「耐」はあまり伸びない。「速」が一番高く成長するので、バトルの行動順が常に一番手となり、強化や弱体化のスキルを実行するのに向いている。また、シーフの「盗む」は「速」が成功率に関わり、必然的にハイザメが適任となる。そこで、次に行動するキャラクターをメインアタッカーにすると、アイテムを盗み終わった敵から順次撃破していくという流れができるのでオススメだ。ロイヤルシーフへの道は、どのロイヤルよりも険しく、盗賊・砲兵・商人を最上位に育てる途中で、探求者・魔術師・騎士・軍師が必要になるなど履修条件が多い。そのため、あまり寄り道をせず、必要なアーキタイプが解禁されたら率先して履修していくことが重要となる。

↑ロイヤルシーフを履修するまでの道のりはとても長いが、習得スキルの「強奪」はとても魅力的だ。履修できるころには、ハイザメのパラメータが成長し成功確率が格段に上がっているはずだ。

↑高レベルになると、ハイザメの「速」はその次に数値が高いジュナとユーファとおよそ10違う。行動順を調整したいときは、ハイザメをパーティから外すのが無難だ。

アーキタイプ履修率報酬

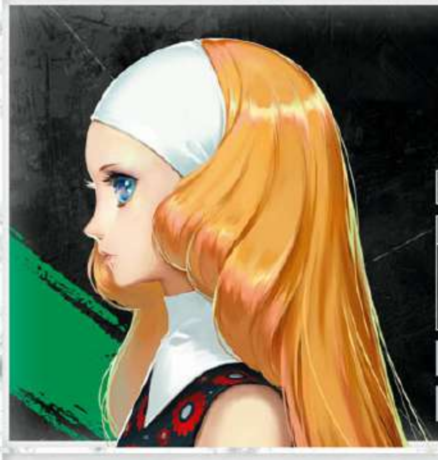
履修率	報酬
10%	英雄の実×3
20%	英雄の実×5
30%	英雄の光葉×3
40%	英雄の光葉×4
50%	英雄の宝玉根×2

履修率	報酬
60%	英雄の宝玉根×3
70%	英雄の宝玉根×4
80%	英雄の宝玉根×5
90%	ジョーカーナイフ×1
100%	五右衛門の秘刀×1

レベルごとのパラメータ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
10	198	138	9	7	5	14	8
20	273	201	12	10	8	20	13
30	338	259	16	12	10	27	18
40	394	301	19	15	13	33	23
50	441	337	24	17	15	39	28

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
60	483	370	27	20	18	45	33
70	518	399	31	22	20	52	38
80	552	426	34	25	23	58	43
90	584	453	39	27	25	64	48
99	615	480	42	30	27	69	53



JUNAH

ジュナ

初期	マスクドダンサー(P.186)	固有	ロイヤルマスクドダンサー(P.198)

初期データ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
34	334	301	7	29	12	20	23

武器	あかがねの鉄扇	防具	妖精糸のブラウス
副防具	赤の舞踊靴	アクセサリ	探求者の仮面

「魔」を強化して魔法攻撃の与ダメージを底上げしよう

パラメータの成長は、「魔」が突出して高く、「速」「運」が高めで「力」は極端に低い。後列で魔法攻撃や回復を得意とするタイプだ。初期アーキタイプの仮面舞踏師は、仮面がないと本領を発揮できないので、ある程度揃うまではロイヤルマスクドダンサーに必要な道化を先に履修していくのがオススメ。マスターボーナスやスキルの継承を利用して、優れているパラメータを更に強化していくといいだろう。ジュナは魔法攻撃の与ダメージが大きいので、弱点属性付与のスキルと連携することで、意図的に大ダメージを与えられる。耐性が多い敵には、ジュナの行動順より前の仲間にスキルを使用させるか、「影分身のヒトガタ」を装備させ自分でスキルを使用し、続けざまに強力な属性攻撃をしよう。

↑ジュナは「魔」が高く成長するので、仮面選びに迷ったら魔法攻撃があるスキルを選ぶのがオススメだ。逆に、「力」を必要とする物理攻撃には、高い効果を期待できない可能性がある。

↑ジュナは仲間になるタイミングと支援者ランクの解禁に、数日のズレが生じる。竜宮神殿の期間に入ったら、支援者ランクの解禁を優先し、ついでに円環のしるべでマスクドダンサーを成長させよう。

アーキタイプ履修率報酬

履修率	報酬
10%	英雄の実×3
20%	英雄の実×5
30%	英雄の光葉×3
40%	英雄の光葉×4
50%	英雄の宝玉根×2
60%	英雄の宝玉根×3
70%	英雄の宝玉根×4
80%	英雄の宝玉根×5
90%	世界樹の黄金枝×1
100%	ファムファタルの扇×1

レベルごとのパラメータ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
10	179	155	4	14	6	8	11
20	248	224	6	20	8	14	15
30	312	283	7	26	11	19	20
40	362	331	8	33	13	24	25
50	406	370	9	39	16	28	31
60	444	407	11	45	18	34	35
70	476	439	12	51	21	39	40
80	507	469	13	58	23	44	45
90	538	497	14	64	26	48	51
99	568	525	16	69	28	53	55

EUPHA

ユーファ

初期	サマナー(P.190)	固有	ロイヤルサマナー(P.199)

初期データ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
41	373	329	15	27	20	24	19

武器	母巫女の錫杖	防具	巫女の法衣
副防具	巫女の髪飾り	アクセサリ	巫女の証

早く仲間にすることで アーキタイプの履修期間を増やそう

ユーファは「魔」「速」「耐」「運」が平均より高く、前後列どちらでも戦える。ただ、HPの成長は低く、MPが高く成長するので、HPを消費してスキルを使う格闘家には向いていない。仲間になるタイミングが流動的なので、早く加入させたい場合、「竜神の槍入手作戦」(P.225)を早めに進め、ダンジョン内でレベルアップさせながらクリアするとよい。初期アーキタイプの召喚士は、依り代を入手することで強大な力を発揮するため、専用アイテムが手に入ったらその都度アカデメイアへ行き、召喚獣の特別実験を行おう。ロイヤルサマナーの履修条件となる召喚士と探求者を先に履修し、「魔」とMPの高さを活かした魔術師・施療師や、行動順の早さで支援役となる軍師や道化を中心にアーキタイプを履修するのがオススメだ。

↑召喚士の依り代は仮面舞踏師の仮面と違い、召喚士が複数人いても1個作れば十分だ。素材は敵のドロップなどから入手することになるので、地道に集めていこう。

↑ユーファは本作戦の流れで加入し、最初のダンジョン内では同行のみ。レベルアップや装備変更ができないまま、ボス戦で強制出撃となる。ボスの弱点をチェックして、リタイアせずにクリアしたい。

アーキタイプ履修率報酬

履修率	報酬
10%	英雄の実×3
20%	英雄の実×5
30%	英雄の光葉×3
40%	英雄の光葉×4
50%	英雄の宝玉根×2
60%	英雄の宝玉根×3
70%	英雄の宝玉根×4
80%	英雄の宝玉根×5
90%	菩薩の光棍×1
100%	かんなぎの錫杖×1

レベルごとのパラメータ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
10	185	149	7	12	8	9	7
20	254	218	10	16	13	13	11
30	318	277	12	22	16	18	15
40	368	325	15	27	20	23	18
50	412	364	17	32	23	29	22
60	450	401	20	36	28	33	26
70	482	433	22	42	31	38	30
80	513	463	25	47	35	43	33
90	544	491	27	52	38	49	37
99	574	519	29	56	42	53	41

BASILIO

バジリオ

初期	ベルセルク(P.192)	固有	ロイヤルベルセルク(P.200)

初期データ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
46	477	281	36	9	34	22	14

武器	両刃斧『飛び錨』	防具	魔獣の胸当て
副防具	ヴァンブレイス	アクセサリ	二子糸の飾り布

さまざまな属性で物理攻撃が可能な物理メインのアタッカーに成長させよう

最後に加入するバジリオは、日数の制約があるためアーキタイプの履修率を上げるのが難しい。まずは、ロイヤルベルセルクに必要な狂戦士と格闘家を優先して履修させていこう。その際、ロイヤルベルセルクのランクアップにはバジリオの支援者ランクのランクアップが必須となるので注意すること。パラメータの成長は「力」「耐」が突出して高く、「速」は平均、「魔」「運」は低い。HPとMPはヒュルケンベルグと同じように成長する。物理攻撃のメインアタッカー役になれるタイプなので、斬属性の戦士や突属性の騎士を履修し、ヒュルケンベルグが得意な壊属性以外に対応できるようにするのがオススメ。また、終盤お金に余裕があるようなら、商人を履修して万能属性の物理攻撃で攻撃手段を増やすのも有効だ。

↑バジリオは終盤加入だが、ダンジョンの行き先が豊富にあるのでレベル上げがしやすい。出現する敵が倒しやすい引き寄せ結晶を見つけたら、アーキタイプの成長に時間をかけるのがオススメだ。

↑「力」を上昇させる手段は、レベル上げや装備品のほかに戦士と狂戦士のマスターボーナスの獲得がある。また、ダンジョンで手に入る「力の香」をバジリオに取っておくのもいいだろう。

アーキタイプ履修率報酬

履修率	報酬
10%	英雄の実×3
20%	英雄の実×5
30%	英雄の光葉×3
40%	英雄の光葉×4
50%	英雄の宝玉根×2
60%	英雄の宝玉根×3
70%	英雄の宝玉根×4
80%	英雄の宝玉根×5
90%	天地開闢の拳×1
100%	盤古の神斧×1

レベルごとのパラメータ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
10	231	117	14	4	12	8	5
20	313	173	20	5	18	12	8
30	387	222	26	7	24	16	10
40	448	259	32	8	31	19	13
50	496	294	39	9	37	23	15
60	538	327	45	10	43	27	18
70	573	356	51	12	49	31	20
80	607	383	57	13	56	34	23
90	639	410	64	14	62	38	25
99	670	437	70	15	67	42	27

GRIUS

グライアス

初期	―	固有	―

初期データ

LV	HP	MP	力	魔	耐	速	運
7	252	170	14	7	8	7	6

武器	研いだ軍刀	防具	国軍兵の胸当て
副防具	馬革の小手	アクセサリ	ザクロ石の原石

序盤に一時的に仲間となり主人公たちのバトルの指南役を担う

北部国境の砦で、ホモ·ゴルレオの討伐後から仲間になるグライアス。元王子の指南役らしく主人公たちにファストバトルやコマンドバトルの説明をしてくれる。加入レベルが少し高く、ストロールがアーキタイプ未履修なため、攻撃役として頼りになる。クリンゲル討伐まではオート操作になるので、HPが減ったときには「ディ」で回復しよう。クリンゲルを討伐後、アーキタイプに目覚めて、シーカー·マジシャン·ファイターを履修できるようになり、そこからコマンドバトルでの指示出しが可能に。ノルド廃鉱山の奥にいる火竜マウナがいるエリアに入ると、前のエリアに戻ることができないので、倒す場合は事前の準備が重要だ。ちなみに、固有の支援スキル「幻影乱舞」は敵全体にHPの20%ダメージを与えられる。

⬆ノルド林道からグライアスと行動を共にできる。道中で戦いに不慣れな主人公たちに、敵の強さの見極め方やロックオンのやり方などを指南してくれる。ここで何度も試して覚えてしまおう。

⬆グライアスもアーキタイプを装備できるようになるので、シーカー·マジシャン·ファイターを3人同時に装備することも可能だ。ノルド廃鉱山では、アーキタイプのスキルをたくさん試してみよう。

COLUMN

ガリカはパーティの応援隊長

ガリカはバトルに直接参加をしないが、そばで積極的に声出しをしてくれる応援隊長だ。仲間の状態を教えてくれたり、弱点攻撃やクリティカル攻撃になるとほめてくれたりする。ガリカの支援についてはP.099をチェックしよう。

⬆敵からの攻撃を回避すると、すぐにほめてくれる。

PARTY&FOLLOWER
支援者

ここでは主人公を助けてくれる支援者たちを紹介していく。支援者と絆を深めることでランクが上昇し、アーキタイプを始めとした様々なアビリティを習得できる。

PARTY&FOLLOWER
支援者との絆が険しい旅路の手助けになる

本作の根幹となる魔法とそれを扱うアーキタイプは、主人公が旅のなかで出会うたくさんの人々との絆から得られる。支援者には、パーティメンバーとして共に戦う者、後方から旅路を支援する者がおり、絆の数だけ主人公は成長していく。支援者ランクはランク8まであり、ランクごとに習得アビリティが存在する。ランクアップイベントを発生させる条件は支援者ごとに異なるので、期間内に効率よくランクアップを進めてほしい。

支援者ページの見方

❶**支援者名**：支援者の見た目と名称
❷**系統**：支援者が習得するアビリティのアーキタイプの系統
❸**専用アイテム**：恐王星突入前日にもらえるアイテム。支援者ランクをランク8にしておく必要がある
❹**あらすじ**：支援者のランクアップイベントで発生するストーリーのあらすじ
❺**解説**：ランクアップイベントの概要
❻**ランクアップイベント詳細**：ランクアップイベントについての詳細。表の詳細は❾～⓭を参照
❼**ランク**：支援者ランク
❽**アーキタイプの習得**：習得アビリティにアーキタイプがある場合に表示
❾**発生条件**：ランクアップイベントが発生する条件。条件がある場合にアイコンが点灯する
- 昼……時間帯が昼
- 夜……時間帯が夜
- 街……支援者が街に滞在している。街に停泊中の鎧戦車も含む
- 旅……支援者が鎧戦車に乗って移動している

❿**王の資質**：ランクアップイベントに必要となる王の資質
⓫**解放タイミング**：ランクアップイベントが開始するストーリー区間。または、達成するべきクエストを掲載。強制イベントは、自動的に発生するイベントを意味している
⓬**習得アビリティ**：ランクアップすると習得できるアビリティ名と説明
⓭**選択肢**：イベント中に発生する選択肢とそれにより獲得できるMAGの値。MAGを獲得できるもののみ掲載

ストーリー進行や条件でランクアップペースが変動

支援者ランクを上げるには、支援者のランクアップイベントを発生させる必要がある。条件はさまざまあり、時間帯や場所、王の資質、現在のストーリー進行が合致しなければならない。発生するイベントはいつこなしても大丈夫だ。また、同じ相手と連日発生させることができないので、1日あくことを考慮しよう。下表は、ランクアップイベントが解放されるタイミングを、ストーリーの期間に当てはめている。ランクアップペースはプレイヤーの進め方によって変わるので、効率よく発生させるために活用してほしい。

⬅イベントは、握手の画面が表示されたら達成だ。NEW BONDは新しい絆という意味。

⬅ガリカは強制イベントなので、メインストーリーに絡んだイベント内容となる。

支援者ランク解放早見表

名称	北部国境の砦~王都	レガリス大聖堂	大砂蟲の巣	クリアンテ城	カラドリウス号	竜宮神殿	山岳都市アルタベリー	王都~天の巨顔
ガリカ	1★	2★	—	3★	4★、5★	6★	—	7★、8★
ストロール(※1)	1★	2、3、4、5、6◆●、7、8						
ヒュルケンベルグ(※1)	—	1★	2、3、4、5、6、7●、8					
ハイザメ(※2)	—	—	—	1★	2●、3、4、5、6、7●、8			
ジュナ	—	—	—	—	—	1◆、2、3、4、5●、6、7、8		
ユーファ	—	—	—	—	—	1◆、2、3、4、5、6●、7◆●、8		
バジリオ	—	—	—	—	—	—	1、2、3、4、5、6●、7◆、8●	
ニューラス	—	—	1◆、2◆、3◆、4◆、5◆、6◆、7◆、8◆					
マリア	1★	—	2◆●、3、4、5、6、7●、8					
キャゼリナ	—	1◆	2	3	4		5、6●、7、8	
アロンゾ	—	—	1◆●		2●、3、4●、5、6、7●、8			
バードン	—	—	—	1	2、3、4、5●、6、7◆			8
ベルギッタ	—	1◆●、2、3、4、5●、6、7●						8
モア	1★	2◆	3◆、4◆、5◆、6◆、7◆、8◆					

★……強制イベント、◆……クエスト達成、●……王の資質
※1:ストロールとヒュルケンベルグは、レガリス大聖堂とクリアンテ城の本作戦中はイベントが発生しない
※2:ハイザメのランク2は、クリアンテ城の本作戦攻略後からイベントが発生する

支援者別ランクアップに必要な王の資質

名称	支援者ランク	必要な王の資質
ストロール	ランク6	想像力ランク3
ヒュルケンベルグ	ランク7	見識ランク4
ハイザメ	ランク2	説得力ランク2
	ランク7	想像力ランク4
ジュナ	ランク5	想像力ランク4
ユーファ	ランク6	説得力ランク4
	ランク7	見識ランク5
バジリオ	ランク6	想像力ランク5
	ランク8	説得力ランク5
マリア	ランク2	包容力ランク2
	ランク7	包容力ランク4

名称	支援者ランク	必要な王の資質
キャゼリナ	ランク6	包容力ランク5
アロンゾ	ランク1	想像力ランク2
	ランク2	見識ランク3
	ランク4	包容力ランク3
	ランク7	勇気ランク5
バードン	ランク5	説得力ランク3
ベルギッタ	ランク1	見識ランク2
	ランク5	勇気ランク3
	ランク7	勇気ランク4

魔術師 GALLICA

ガリカ

専用アイテム
安らぎの香り袋

組織の特命を受けたガリカと主人公。旅の知識が乏しい主人公にさまざまな助言を与えていたが、急激な成長を目の当たりにし、導き手の自分に不甲斐なさを感じるようになる。

ランクアップはストーリーの進行次第

ガリカのランクアップイベントの特徴は、ストーリーに沿って自動的に発生すること。日付が固定されない本作戦に限り、早めにクリアすることでアビリティの習得も早まる。支援者ランク7と8は、王都～天の巨顔期間に入る09/23、24に発生し、魔術師の最上位アーキタイプが履修可能となる。ロイヤルナイトを最速で履修したい場合は、この期間までにヒュルケンベルグの騎士と魔術師のアーキタイプを優先して育てておこう。

ランクアップイベント詳細

RANK ランク 1 ★	昼 夜 街 旅: —
解放タイミング	北部国境の砦～王都　強制イベント
習得アビリティ	魔術師の元型
マジシャンを履修できる	

RANK ランク 2	昼 夜 街 旅: —
解放タイミング	レガリス大聖堂　強制イベント
習得アビリティ	魔術師の風格
魔術師系統の履修MAGを削減できる	
習得アビリティ	支援者の声
支援者の声が、離れていても感じ取れる	

RANK ランク 3 ★	昼 夜 街 旅: —
解放タイミング	クリアンテ城　強制イベント
習得アビリティ	魔術師の元型・上位
ウィザードを履修できる	
習得アビリティ	敵情分析
コマンドバトルで敵の情報の分析が詳細化される	

RANK ランク 4	昼 夜 街 旅: —
解放タイミング	カラドリウス号　強制イベント
習得アビリティ	継承の手腕
魔術師系統のスキル継承枠が2枠に増える	
習得アビリティ	援軍の気配
ダンジョンで妖精眼を使用した際、表示される情報が詳細化される	

RANK ランク 5	昼 夜 街 旅: —
解放タイミング	強制イベント
習得アビリティ	魔術師の品格
魔術師系統の履修MAGを大幅に削減できる	

RANK ランク 6	昼 夜 街 旅: —
解放タイミング	竜宮神殿　強制イベント
習得アビリティ	継承の真価
魔術師系統のスキル継承枠が3枠に増える	

RANK ランク 7	昼 夜 街 旅: —
解放タイミング	王都～天の巨顔　強制イベント
習得アビリティ	継承の神髄
魔術師系統のスキル継承枠が4枠に増える	

RANK ランク 8 ★	昼 夜 街 旅: —
解放タイミング	強制イベント
習得アビリティ	魔術師の元型・最上位
エレメンタルマスターとウォーロックを履修できる	
習得アビリティ	勝利への決意
コマンドバトル中、一定確率でプレスアイコンを増加させる	

戦士 STROHL

ストロール

専用アイテム
家紋入りの短刀

主人公と行動を共にすることになったある日、領地のハリエイタス家に仕えていたランジフに出会う。元領民の暮らしぶりを知ったストロールは、領主としてできることを探すことにする。

イベント未発生期間を短くしよう

ノルド廃鉱山でクリンゲルを倒すと、支援者ランクが解禁される。「死人使い討伐作戦」(P.208)と「真·誘拐犯捕獲作戦」(P.216)のクエスト達成前までの期間は、ランクアップイベントが発生しないので、王の資質を高めたりダンジョンの攻略を優先しよう。支援者ランク4では、旅の鎧戦車が発生条件となるため、ダンジョンへの移動に合わせてイベントを起こすのがオススメだ。想像力ランク3は、「ストロールの遺産探しを手伝え」(P.250)を進める途中、レガリス大聖堂前の市場にいる商人との会話で必要となる。

↑ハリア村を命からがら逃げ出した日から7年が経ち、ストロールとランジフはお互いの無事を確認し喜び合うのだった。

↑写真の店主がストロールの両親の遺産について知っている人物だ。王の資質の想像力をランク3にしてから話しかけてみよう。

ランクアップイベント詳細

RANK ランク 1	昼 夜 街 旅
	—
解放タイミング	北部国境の砦〜王都
	強制イベント
習得アビリティ	戦士の元型
ファイターを履修できる	

↑悲しき過去を持つストロールは、クリンゲルの話から事件の真相に思い至り激しく憤る。敵討ちの相手が暗殺対象のルイとわかり、主人公の特命に協力することを誓う。

RANK ランク 2	昼 夜 街 旅
	—
解放タイミング	レガリス大聖堂
習得アビリティ	戦士の風格
戦士系統の履修MAGを削減できる	
習得アビリティ	覚悟の一撃
ストロールがニンゲン系モンスターに攻撃した場合クリティカル率が上昇する	

1	助ける方法を探そう	600
	家を建てればいい	250
	一緒に連れていく?	250
2	話を付けよう	600
	説教すべきだ	250
3	時間がある時なら?	450
	仲間のことだ	600
	何とかしたい	450

RANK ランク 3

昼 夜 街 旅	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	戦士の元型・上位
ソードマスターを履修できる	

1	随分な言い方だ	600
	だったら力を貸せ	600
2	一緒に行くよ	450
	大丈夫か?	250

⬆王都に土地を持つハイランド卿に領民への支援を依頼するが、にべもなく断られてしまう。無力を感じたストロールだが、ランジフから前領主が残した遺産の存在を知らされる。

RANK ランク 4

昼 夜 街 旅	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	継承の手腕
戦士系統のスキル継承枠が2枠に増える	

1	家を再興しよう	—
	故郷の人たちを救おう	—
	遊んで暮らせるな	250
2	行って確かめよう	250
	故郷はどこなんだ?	250
3	故郷を見てみたい	600
	お礼は遺産で	600
	ひとりじゃ心配だ…	600

RANK ランク 5

昼 夜 街 旅	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	戦士の品格
戦士系統の履修MAGを大幅に削減できる	
習得アビリティ	闘いの共鳴
ストロールが控えの時に得るバトル経験値が増加する	

1	残念だ	—
	いつか見られる	250
	心の眼で見てる	—
2	構わない	600
	気弱だな	—
	子どもか?	—
3	落ち着け	250
	……。	250
4	心当たりは?	450
	大きな街だから…	250
	父親って?	450

※1:履修にはプリンスの解禁が必要

RANK ランク 6

昼 夜 街 旅	想像力ランク3
解放タイミング	ストロールの遺産探しを手伝え(P.250)

習得アビリティ	継承の真価
戦士系統のスキル継承枠が3枠に増える	
習得アビリティ	一心同体
ストロールが控えでも、バトル経験値を全て取得できる	

1	いい言葉だ	450
	どういう意味?	450
2	息子を愛してたと	250
	正義感が強かったと	450
	人徳者だと	600

RANK ランク 7

昼 夜 街 旅	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	戦士の元型・最上位
サムライを履修できる	

1	どうした?	—
	ひっかかる…	250
	貴重な話らしい	—
2	正直に言え	450
	理想にこだわれ	600
3	何もしていない	600
	想いの力だ	600

RANK ランク 8

昼 夜 街 旅	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	継承の神髄
戦士系統のスキル継承枠が4枠に増える	
習得アビリティ	ニンゲンキラー
ストロールがニンゲン系モンスターに攻撃した場合クリティカル率が大きく上昇する	
習得アビリティ	大いなる幻想
ロイヤルファイターを履修できる(※1)	

1	ある	450
	証明すればいい	250
	誰にでも価値はある	250
2	それも才能だ	250
	素直に喜べ	—
3	必然だろう	250
	両親の意志だ	250
4	そうかな	250
	きっと信じていた	1000
5	違う	1000
	親の心子知らずだ	1000
	親孝行だよ	1000

騎士 HULKENBERG

ヒュルケンベルグ

専用アイテム
騎士心得覚書

王子を救うために騎士団を抜けたヒュルケンベルグは、新兵時代に切磋琢磨したローダンテに出会う。騎士団長となった彼の変貌ぶりに戸惑い、騎士とは何かを自問自答する。

最速を目指すなら見識ランクの成長が重要

レガリス大聖堂の初潜入後に支援者ランクが解禁される。「死人使い討伐作戦」(P.208)と「真・誘拐犯捕獲作戦」(P.216)のクエスト達成前までの期間は、ランクアップイベントが発生しない。ヒュルケンベルグはカラドリウスの夜会イベント(P.220)までに支援者ランクを最大にできるので、旅の鎧戦車が発生条件となる支援者ランク3、5、6、8は優先してイベントを進めておきたい。また、支援者ランク7では、見識をランク4にする必要があるので、早めに最上位の騎士を履修したい場合は積極的に見識を高めてみよう。

↑不思議な鎖に拘束され、命を落としたグライアスの遺体に跪くヒュルケンベルグ。王子捜索を中断し国葬のため王都を訪れていた。

↑ヒュルケンベルグと主人公の鍛錬は旅のあいだも続いた。一緒にいたストロールも参加させ、共に厳しいトレーニングに勤しんだ。

ランクアップイベント詳細

RANK 1 ランク 昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	レガリス大聖堂
	強制イベント
習得アビリティ	騎士の元型
ナイトを履修できる	

↑死人グライアスを倒し、蜜蜂のささやき亭に戻った3人。ガリカはルイ暗殺の特命をヒュルケンベルグに打ち明ける。そして彼女もグライアスの遺志を引き継ぐ仲間となった。

RANK 2 ランク 昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—
習得アビリティ	騎士の風格
騎士系統の履修MAGを削減できる	
習得アビリティ	守人の記憶
敵行動が増加する攻撃を主人公が受ける際、確率でヒュルケンベルグが攻撃をかばう	

1	好敵手だ	450
	手強そうだ	450
	どんな人?	250
2	大丈夫?	450
	気にしないで	250
	いけ好かない	—

RANK ランク 3 ★

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング：—

習得アビリティ **騎士の元型・上位**

マジックナイトを履修できる

1	何でもやること	250
	分からない	—
2	そんなことはない	250
	焦らないで	—
	もっと厳しく!	450
3	そんなことない	—
	焦らなくていい	250
	らしくない	450

RANK ランク 4

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング：—

習得アビリティ **継承の手腕**

騎士系統のスキル継承枠が2枠に増える

1	気にするな	250
	いつものことだ	450
	あっちが悪い	250

↑王都に武器を買いに来た一行は、処刑台でローダンテが刑を執行するところに遭遇。騎士団の在り方に憤るヒュルケンベルグを、ローダンテは歯牙にもかけず立ち去った。

RANK ランク 5

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング：—

習得アビリティ **騎士の品格**

騎士系統の履修MAGを大幅に削減できる

習得アビリティ **闘いの共鳴**

ヒュルケンベルグが控えの時に得るバトル経験値が増加する

1	また逃げるのか?	600
	だから黙るのか?	600
2	恐れないで	600
	仲間もいる	600
	いつもらしくない	600

RANK ランク 6

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング：—

習得アビリティ **継承の真価**

騎士系統のスキル継承枠が3枠に増える

習得アビリティ **一心同体**

ヒュルケンベルグが控えでも、バトル経験値を全て取得できる

1	思い切ったな	250
	応じるのか?	—
	命をかける気か?	250
2	応援するよ	250
	きっと勝てる	450
3	立派な考えだ	—
	見せてやればいい	250
	必ずできる	250
4	構わない	450
	何をすればいい?	—
	勝つ方の立会人なら	600

RANK ランク 7 ★

昼	夜	街	旅
見識ランク4			

解放タイミング：—

習得アビリティ **騎士の元型・最上位**

パラディンとダークナイトを履修できる

1	行いは止められた	450
	立派に戦った	450
2	できた	450
	信念を貫いた	450
	立派な騎士だ	600

RANK ランク 8 ★

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング：—

習得アビリティ **継承の神髄**

騎士系統のスキル継承枠が4枠に増える

習得アビリティ **守人の覚悟**

敵行動が増加する攻撃を主人公が受ける際、高確率でヒュルケンベルグが攻撃をかばう

習得アビリティ **大いなる幻想**

ロイヤルナイトを履修できる（※1）

1	一件落着だ	250
	安心はできない	450
	幽閉はちょっと…	—
2（※2）	負けられないな	450
	殿下を導こう	1000
2（※3）	叶えてみせる	1000
	玉座は渡せない	600
3	頼りにしてる	1000
	それでこそ騎士だ	1000
	自分が守るよ	1000

※1：履修にはプリンスの解禁が必要　※2：王子判明前の選択肢　※3：王子判明後の選択肢

1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE
〈キャラクター分析〉
支援者

盗賊 HEISMAY

ハイザメ

専用アイテム
灰星石の腕輪

クリアンテ城の悲劇を機に、息子の骨壺を埋葬する場所を探していたハイザメ。あるとき、気に入った土地によく似た景色を思い出す。それは若いころに捨てた自分の故郷だった。

意識的に空き時間を用意しよう

大砂蟲の巣攻略後に発生するランクアップイベントで支援者ランクが解禁される。その後、クリアンテ城攻略までの期間は、支援者ランク2のイベントが発生しないので、マルティラ滞在中にランクアップしたい場合は早めに「真·誘拐犯捕獲作戦」(P.216)を達成して待機日数を確保しよう。説得力をランク2にするのも忘れずに。ハイザメの発生条件は時間帯にばらつきがあるので、夜の街が条件となる支援者ランク2と7が発生するタイミングでは、ダンジョンの潜入以外の行動をして、意識的に夜の時間帯を確保したい。

↑ハイザメのもとに行くには、07/02に大砂蟲の巣に行くことが必須だ。旅に出ている場合は、前日の夜までに戻ってこよう。

↑クリアンテ城攻略後からハイザメとのランクアップイベントが再開する。夜になったら鎧戦車にいるハイザメに会いに行こう。

ランクアップイベント詳細

RANK 1 ランク

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング	クリアンテ城 強制イベント
習得アビリティ	盗賊の元型
シーフを履修できる	

↑クリアンテ城の秘密を知った夜、ハイザメは自分の生い立ちを主人公に語る。そして、ずっと必要だと考えていたことが、実は違っていたことに思い至るのだった。

RANK 2 ランク

昼	夜	街	旅
説得力ランク2			

解放タイミング	—
習得アビリティ	盗賊の風格
盗賊系統の履修MAGを削減できる	
習得アビリティ	地獄耳
強敵の位置情報がダンジョンのマップ上に表示される	

1	見えなかった	250
	もう一回だ	250
	カッコいい…	250
2	埋葬してあげたい	450
	いい場所を探そう	450
3	大事な仲間のためだ	600
	息子のためだ	600

RANK ランク 3 ★

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	盗賊の元型・上位
アサシンを履修できる	

1	他を探す?	250
	いい所だと思う	—
2	危ないな	250
	寂しくないかも	450
3	分かった	450
	まだ続けるの?	—
	慎重だね	250
4	無関係じゃない	600
	とことん悩もう	450
5	大丈夫か?	250
	つらいな…	450
6	行ってみよう	450
	諦めよう	—
	連れてってくれ	600

RANK ランク 4

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	継承の手腕
盗賊系統のスキル継承枠が2枠に増える	

1	構わない	450
	どうして?	—
	慣れてる	—
2	可愛いな	250
	泣き虫だったんだ…	250
3	聞こえてるぞ	600
	姿を見せろ	600
	どういうつもりだ	600

RANK ランク 5

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	盗賊の品格
盗賊系統の履修MAGを大幅に削減できる	
習得アビリティ	闘いの共鳴
ハイザメが控えの時に得るバトル経験値が増加する	

1	盗られたのに?	—
	だから故郷を出た?	250
2	立派な長だ	450
	ハイザメも立派だ	—
3	諦めるのか?	600
	嘆いてても…	600
4	一緒に行く	600
	ひとりで背負うな	600
	置いていくつもりか?	600

RANK ランク 6

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	継承の真価
盗賊系統のスキル継承枠が3枠に増える	
習得アビリティ	一心同体
ハイザメが控えでも、バトル経験値を全て取得できる	

1	地中に埋めた	—
	里の外に持ち出した	450
	体の中に隠した	—
2	予想通りだ	600
	幸運だ	450
3	良くないと思う	250
	里に任せよう	—
	話し合おう	450

RANK ランク 7 ★

昼 夜 街 旅

条件	想像力ランク4
解放タイミング	—

習得アビリティ	盗賊の元型・最上位
ニンジャを履修できる	

1	思い込みだ	450
	決めつけはよくない	450
	変われるよ	450
2	応援してる	600
	お互い頑張ろう	600
	先陣は任せろ	600

RANK ランク 8 ★

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ	継承の神髄
盗賊系統のスキル継承枠が4枠に増える	
習得アビリティ	瞬殺
敵の気絶時のハイザメの先制攻撃ダメージが大幅に増える	
習得アビリティ	大いなる幻想
ロイヤルシーフを履修できる(※1)	

1	骨壺は?	450
	埋葬したの?	450
2	喜んでくれる	1000
	遠い日じゃない	1000
	泣かせるな	600
3	光栄だ	450
	ありがとう	250
4	これからもよろしく	450
	命に代えるな	250
	誰も死なせない	1000

※1:履修にはプリンスの解禁が必要

仮面舞踏師 JUNAH

ジュナ

専用アイテム
エーリカの花のしおり

ブライハーヴェンの祭りの主催者からステージの出演を依頼されたジュナは、歌唱を快く引き受ける。しかし、昨年出演した歌姫とトラブルになり、事態は思わぬ方向に進んでしまう。

まずはクエストの依頼を発生させること

ジュナの支援者ランクを解禁するには、まず「枯れ薬の材料を探せ」(P.252) をクリアする。続いてジュナから「弔いを阻む蛇食い怪物を倒せ」(P.252) を受注し、円環のしるべでボスのコカサドルスを倒す必要がある。ほかの支援者よりも多く段階を踏むので、早めに行動しておきたい。支援者ランク2以降で発生条件が街の場合は、停泊中の鎧戦車にいる。見つからないときは支援者の様子で移動しよう。「癒しの祝勝歌」は前半の数少ないMP回復源になるので、ダンジョンの行き先が増える竜宮神殿期間に重宝するだろう。

↑王権競技会のセレモニーで、候補者にエールを贈る国一番の歌姫ジュナ。大観衆が見守るなか、堂々たる歌声で大いに盛り上げた。

↑ジュナの材料選びは、直感頼り。食べる人のことを考え、食事風景を想像するので、どうやら決まった材料はないようだ。

ランクアップイベント詳細

RANK 1 ランク

昼 夜 街 旅	—
解放タイミング	竜宮神殿
	弔いを阻む蛇食い怪物を倒せ(P.252)
習得アビリティ	舞踏師の元型
マスクドダンサーを履修できる	

↑ジュナの依頼を達成すると、歌姫の秘訣を教えてくれるとのこと。国一番の歌姫が持つ、人の心を掴むコツや自分を磨く方法は、候補者に必要な要素かもしれない。

RANK 2 ランク

昼 夜 街 旅	—
解放タイミング	—
習得アビリティ	舞踏師の風格
仮面舞踏師系統の履修MAGを削減できる	
習得アビリティ	癒しの祝勝歌
戦闘終了時にパーティ全員のMPが少量回復する	

1	何を買うんだ?	250
	金はあるのか?	250
2	何か関係が?	250
	何を頑張るんだ?	—
3	それならいい	450
	自分も聴きたい	450
	ダメと言ったら?	450

RANK 3 ランク

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング —

習得アビリティ	継承の手腕
仮面舞踏師系統のスキル継承枠が2枠に増える	
習得アビリティ	闘いの共鳴
ジュナが控えの時に得るバトル経験値が増加する	

1	今の誰…?	—
	気にするな	250
	辞退する?	—
2	厳しい世界だな	250
	無理してない?	250
	さすが歌姫だ	600

⬆主催者のカプラと祭りの話を詰めていると、去年の歌姫ミルトスが言いがかりをつけてきた。しかし、ジュナは困難なことのほうが燃えるタチだと息巻くのであった。

RANK 4 ランク

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング —

習得アビリティ	舞踏師の品格
仮面舞踏師系統の履修MAGを大幅に削減できる	

1	何が起こるんだ?	250
	毒花だから怖い?	—
	自分がついてる	600

RANK 5 ランク

昼 夜 街 旅

想像力ランク4

解放タイミング —

習得アビリティ	継承の真価
仮面舞踏師系統のスキル継承枠が3枠に増える	

1	みんな楽しみにしてる	450
	無料だから?	—
	歌姫の力だ	250
2	大丈夫か?	250
	気づかなかった	—

RANK 6 ランク ★

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング —

習得アビリティ	舞踏師の元型・最上位
ペルソナマスターを履修できる	

1	あれはジュナ?	250
	あれは妹?	—
	前にも見たような…	250
2	どうって?	250
	可愛かった	600
	今の方がいい	250

RANK 7 ランク

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング —

習得アビリティ	一心同体
ジュナが控えでも、バトル経験値を全て取得できる	

1	必ず助けよう	450
	運命を感じる	450
2	どういう意味?	450
	詳しく聞かせて	450
	仲間にも見せたら?	—
3	守ってくれた	450
	変われるはず	450
	歌が聴きたい	600

RANK 8 ランク ★

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング —

習得アビリティ	継承の神髄
仮面舞踏師系統のスキル継承枠が4枠に増える	
習得アビリティ	英雄に捧ぐ祝勝歌
「癒しの祝勝歌」のMP回復量が増加する	
習得アビリティ	大いなる幻想
ロイヤルマスクドダンサーを履修できる(※1)	

1	嫉妬してる?	—
	大物になりそう	250
2	できるよ	450
	希望ならもらってる	1000
	いい目標だ	250
3	約束だ	1000
	共に支えていこう	1000
	隣で聴きたい	1000

※1:履修にはプリンスの解禁が必要

召喚士 EUPHA

ユーファ

専用アイテム
さざ波の貝殻

生贄という運命が消え、外の世界に歩き出したユーファ。病の母親を持つ惺教の幼い信者と知り合い、穏やかな交流を深めていくが、教会の建物から感じた不快感に疑念を持つ。

支援者ランクの解禁日は本作戦のクリア次第

一連の流れとなる本作戦の「竜神の槍入手作戦」(P.225)、「ビルガ島の脅威を退けろ」(P.225)のクリア後に、ユーファから受注できる「試練に挑むユーファを助けろ」(P.253)をクリアすると、支援者ランクが解禁される。無理な強行は不要だが、早めに解禁してユーファの支援者ランクを上げていこう。ランクアップイベントの発生条件は、主に昼の時間帯に街のフィールドにいるユーファに話しかけることだ。ただし、支援者ランク8は、旅の鎧戦車が条件になるので、鎧戦車で出かけるタイミングと合わせたい。

↑竜宮神殿の樹海降りの間で会ったのは、捜索を頼まれていたユーファ。仮面は第三の目がわかるように開いた珍しい形をしている。

↑仮面を被ることはなくなったが、旅にも持参している。鎧戦車のなかで仮面を磨いている様子が見られるのでチェックだ。

ランクアップイベント詳細

RANK 1 ランク 昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	竜宮神殿 / 試練に挑むユーファを助けろ(P.253)
習得アビリティ	召喚士の元型
	サマナーを履修できる

↑島の外に出ることに不安を抱えるユーファに、兄のエディンは初めて島の外に出たときの思い出を語る。そして、『時』がきたのかもしれないと、マルノパの試練を授けた。

RANK 2 ランク 昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—
習得アビリティ	召喚士の風格
	召喚士系統の履修MAGを削減できる
習得アビリティ	異教の教え
	パーティ全員の不安バッドステータスの付着率を下げる

1	気にするな	250
	よくあることだ	250
2	たぶん嘘だよ	250
	1人にできない	450
3	もちろんだ	600
	息抜きとしてなら	600

RANK 3 ランク

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ **継承の手腕**
召喚士系統のスキル継承枠が2枠に増える

習得アビリティ **闘いの共鳴**
ユーファが控えの時に得るバトル経験値が増加する

1	どんな踊り?	250
	ちょっと見せて	250
	自分にも教えて	450
2	当然だ	450
	これも経験だ	450
	自由でいい	600

↑再びオヴィとハイペリックのもとを訪ねる。惺教の思想について触れ、竜神信仰との違いに興味を持つ。そこへオヴィから改宗を提案され、ユーファは返答に窮してしまう。

RANK 4 ランク

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ **召喚士の品格**
召喚士系統の履修MAGを大幅に削減できる

1	見に行こう	250
	帰りたい	—
2	何かできないかな	600
	ユーファの里みたいに?	250
	経験を活かそう	600

RANK 5 ランク

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ **継承の真価**
召喚士系統のスキル継承枠が3枠に増える

1	平気だ	450
	そっちは?	450
	怖かった	450
2	目を覚まさせよう	600
	何か考えよう	600
3	みんなそうだ	250
	慎重でもいい	450
	動くことも大事だ	600
4	助けよう	600
	手を貸すよ	600

RANK 6 ランク ★

昼 夜 街 旅

条件	説得力ランク4
解放タイミング	—

習得アビリティ **召喚師の元型・最上位**
デビルサマナーを履修できる

1	人がいないから?	—
	何かあったのかも	—
	行ってみよう	250
2	急いで向かおう	450
	まずは準備だ	450
	思い詰めてない?	250

RANK 7 ランク

昼 夜 街 旅

条件	見識ランク5
解放タイミング	暴走するハイペリックを止めろ(P.256)

習得アビリティ **一心同体**
ユーファが控えでも、バトル経験値を全て取得できる

1	伝わったよ	600
	教訓になる	250
	両親も喜んでる	450

RANK 8 ランク ★

昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—

習得アビリティ **継承の神髄**
召喚士系統のスキル継承枠が4枠に増える

習得アビリティ **異教の秘儀**
パーティ全員の不安バッドステータスの付着率を更に下げる

習得アビリティ **大いなる幻想**
ロイヤルサマナーを履修できる(※1)

1	お願い?	450
	何でも言って	450
2	いいけど…	250
	どうして急に?	—
3	分かった	250
	いいけど…	—
4	なんで分かった?	250
	離してもいい?	—
	伝えたかったことは?	—
5	長生きしないと	1000
	いい国にしよう	1000
	同じ気持ちだ	1000

※1:履修にはプリンスの解禁が必要

狂戦士 BASILIO

バジリオ

専用アイテム
黄金の練り香水

魔道器実験の被験者だったバジリオは、ブライハーヴェンで同じ境遇のビンカと再会し旧交を温める。しかし、同地では憧教の聖職者が殺害され、犯人不明の事件が起きていた。

王都～天の巨顔期間はバジリオを優先

バジリオはストーリー終盤に加入するため、行動できる日数にあまり余裕がない。同行できる09/13からは、優先してランクアップイベントを発生させ、支援者ランク8の「大いなる幻想」を習得しよう。そのためには、早めにダンジョンに向かうことで、旅の鎧戦車で発生する支援者ランクの解禁条件をクリアしておきたい。また、王の資質の想像力と説得力がそれぞれランク5にする必要があるので、イベントと並行して不足している王の資質を上げよう。「暴走するビンカを止めろ」(P.258)は、バジリオとの会話後、自動的に移動となる。

↑何度か見かけたルイの懐刀である、フィデリオとバジリオのマグナス兄弟。ルイとの謁見に許可が下り、バジリオから歓迎される。

↑ビンカはフィデリオとバジリオの昔なじみだ。魔道器実験場から逃げ出したマグナス兄弟の生存を祈るやさしい心の持ち主。

ランクアップイベント詳細

RANK ランク 1 昼 夜 街 旅

解放タイミング	山岳都市 アルタベリー
習得アビリティ	狂戦士の元型
ベルセルクを履修できる	

↑バジリオは、ルイや残された自分の将来のことを考えすぎて疲弊していた。主人公に相談するも、すぐには解決の糸口が見つからず、ついには黙々と体を動かし始める。

RANK ランク 2 昼 夜 街 旅

解放タイミング	―
習得アビリティ	狂戦士の風格
狂戦士系統の履修MAGを削減できる	
習得アビリティ	獣の嗅覚
バジリオが獣系とニンゲン系モンスターの攻撃を受けた際、回避率が上昇する	

1	楽しみだ	600
	自称じゃないよな?	450
	甘味もよろしく	600

RANK ランク 3

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	—
習得アビリティ	継承の手腕
狂戦士系統のスキル継承枠が2枠に増える	
習得アビリティ	闘いの共鳴
バジリオが控えの時に得るバトル経験値が増加する	

1	おかわり!	600
	どこで買ってきた?	250
	クセになりそう…	450
2	苦労してるんだな	250
	そんなに痛む?	—
	薬草を使えば?	—
3	胸を痛がってた	—
	元気そうには見えない	—
	また会いに行こう	250

↑バジリオの料理の腕前は、店を構えられるほど。食べられない素材を創意工夫でおいしい料理に変えることができる。しかし、これには魔道器実験の影響があったようだ。

RANK ランク 4

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	—
習得アビリティ	狂戦士の品格
狂戦士系統の履修MAGを大幅に削減できる	

1	バジリオらしい	600
	手間のかかる弟だ	250
	叱らないよ	600

RANK ランク 5

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	—
習得アビリティ	継承の真価
狂戦士系統のスキル継承枠が3枠に増える	

1	フィデリオはいない	—
	自分で答えを出せ	—
	殺すのを手伝うのか?	250

RANK ランク 6 ★

昼 夜 街 旅

想像力ランク5

解放タイミング	—
習得アビリティ	狂戦士の元型・最上位
デストロイヤーを履修できる	

1	狙われてる人を探そう	450
	店で待ち伏せしよう	450
	ピンカを捕まえよう	—
2	堂々としていろ	250
	先に逃げろ	—
	脱獄なら得意だ	—
3	当たり前だ	450
	気に食わなかった	250
	勘違いされても仕方ない	250
4	ピンカも同じだ	450
	フィデリオも同じだ	450
	ピンカに憧れてた?	250

RANK ランク 7

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	暴走するピンカを止めろ(P.258)
習得アビリティ	一心同体
バジリオが控えでも、バトル経験値を全て取得できる	

1	天才!	250
	上手くいくか?	—
	師匠と呼んでも?	450
2	殺してどうなる?	250
	治療が先だ	—
	同胞を殺すのか?	250
3	どうする?	450
	一緒に止めよう	600
	覚悟はいいか?	450

RANK ランク 8 ★

昼 夜 街 旅

説得力ランク5

解放タイミング	—
習得アビリティ	継承の神髄
狂戦士系統のスキル継承枠が4枠に増える	
習得アビリティ	獣の達観
バジリオが獣系とニンゲン系モンスターの攻撃を受けた際、回避率が大きく上昇する	
習得アビリティ	大いなる幻想
ロイヤルベルセルクを履修できる(※1)	

1	ピンカも救われた	1000
	約束を守らないと	1000
	笑ってくれた	1000
2	いい奴だった	450
	立派だった	450
3	成長したな	450
	絶対に叶えよう	1000
	亡くなった友に誓おう	1000

※1:履修にはプリンスの解禁が必要

砲兵 NEURAS

ニューラス

専用アイテム
竜結晶の標本

昔々、ニューラス少年に遺物の魅力を教えた老人がいた。未知の技術に魅了され宮廷技師になった少年は、老人が遺した日記に記された遺物の探索を主人公に依頼するのだった。

遺物の回収を忘れずに

コメロ村を訪れると、イベントが発生して支援者ランクが解禁される。履修できるガンナーは、「モアからの課題 試練の章」(P.246)に関わるので早めに訪れよう。村に行くときは、「伝書鳩の卵を届けろ」(P.248)を忘れずに受注しておくこと。支援ランク2以降のクエスト達成に必要な遺物は、ダンジョンの入口でガリカからヒントをもらえるので、忘れずに手に入れること。クエストの達成報告は、夜であれば鎧戦車にいるニューラスに声をかけられる。ただし、支援者ランク6は、街に停泊中の鎧戦車となるので注意しよう。

↑隠されていた王子専用鎧戦車がついに日の目を見ることに。長い期間整備していたニューラスは、強気な運転で街道を疾走する。

↑主人公から「透明な硝子の置物」を受け取ったニューラスは、それが遺物だとわかると溢れ出る閃きに興奮しだすのだった。

ランクアップイベント詳細

RANK 1 ランク ★ 昼 夜 街 旅

解放タイミング	—
解放タイミング	大砂蟲の巣
	遺物を知る人物を探せ(P.248)
習得アビリティ	砲兵の元型
ガンナーを履修できる	

↑マルティラへの旅程が半分ほど過ぎた頃、主人公たちはルイの飛行鎧戦車を目の当たりにする。飛行する鎧戦車を夢見ていたニューラスはアイデアの枯渇に悩んでいた。

RANK 2 ランク 昼 夜 街 旅

	—
解放タイミング	失われた遺物を探せ 発明家の遺志(P.250)
習得アビリティ	爆撃
鎧戦車の甲板上での戦いにおいて、戦闘開始時敵にダメージを与える	
習得アビリティ	砲兵の風格
砲兵系統の履修MAGを削減できる	

1	疑ってたの?	250
	そんなことする?	250
2	やる気が出た	450
	まだ要る…?	—
	爺さんの幽霊が出るかも	—
3	運命だったんだな	450
	道を踏み外したな	600

RANK 3 ランク ★

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング 失われた遺物を探せ 運命のガラクタ(P.252)

習得アビリティ 砲兵の元型・上位

スナイパーを履修できる

1	すごかったんだな	250
	そういう妄想?	—
	自分もモテたい	450
2	それもありだ	250
	応援するよ	250
	最高の恋人だ	600

⬆若い時分にはモテ男だったというニューラス。どうやら地位や金目当ての女性が多かったらしい。大貴族らしく許嫁もいたが、当時の彼は鎧戦車に夢中で破談となっていた。

RANK 4 ランク

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング 失われた遺物を探せ 若気の至り(P.253)

習得アビリティ 継承の手腕

砲兵系統のスキル継承枠が2枠に増える

1	便利なものでは?	250
	魔道器が嫌い?	—
2	それでいい	450
	出世しそびれた	250
	むしろ大出世だ	600

RANK 5 ランク

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング 失われた遺物を探せ 技術屋の宿命(P.253)

習得アビリティ 絨毯爆撃

鎧戦車の甲板上での戦いにおいて、戦闘開始時敵により大きなダメージを与える

習得アビリティ 砲兵の品格

砲兵系統の履修MAGを大幅に削減できる

1	自分たちは裏切らない	450
	それは成長だ	600

RANK 6 ランク

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング 失われた遺物を探せ 苦い記憶(P.254)

習得アビリティ 継承の真価

砲兵系統のスキル継承枠が3枠に増える

1	物持ちが良い	250
	よく見つけたな	—
	名探偵だ	250
2	頼りにしてる	450
	欠かせない仲間だ	450
	旅の後もよろしく	600

⬆久しぶりに帰ってきた工房。彼にとって夢を描き、破れ、再び羽ばたいた大切な場所だ。ここで、少年時代に見つけた化石に混じっていたガラクタが遺物だったのだ。

RANK 7 ランク

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング 失われた遺物を探せ 夢の起点(P.258)

習得アビリティ 生育器改造

鎧戦車の植物生育器で収穫できる植物の数が1つ増える

1	分かった	250
	あの遺物の正体は?	—
	ニューラスのためなら	600

RANK 8 ランク ★

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング 盗まれた遺物を取り返せ(P.258)

習得アビリティ 砲兵の元型・最上位

ドラグナーを履修できる

習得アビリティ 継承の神髄

砲兵系統のスキル継承枠が4枠に増える

1	ただの偶然?	—
	何か意図がある	250
2	破壊しよう	1000
	ルイを倒すために使おう	—
	元の場所に戻そう	—
3	努力の賜物だ	1000
	こっちこそ	1000
	もっと凄いものを…	1000

施療師 **MARIA**

マリア

専用アイテム
手作りのお守り

マリアは最愛の父を失って以来、部屋で塞ぎこんでいた。しかし、主人公の土産話を聞き、次第に元の明るさを取り戻すと、荒んでいく日陰通りの人々に献身的な思いが生まれるのだった。

支援者ランク4までは早めにランクアップ

グライアスと共に王都へ帰還した夜、マリアの支援者ランクの解禁イベントが発生する。「マリアに土産話を届けろ」(P.248)に必要となる「予言樹の絵」は、マルティラへの移動中に入手でき、最速の06/29からランクアップが可能になる。マルティラ到着までに包容力をランク2にしておくとスムーズだ。支援者ランク4で習得できる「時短料理の極意」は、料理の時間経過が不要になるので、本格的な料理作りはそれまで待ってもよい。マリアの発生条件は行動を決めやすく、昼の時間帯で蜜蜂のささやき亭が固定となる。

⬆王都に戻ってきた一行は、日陰通りにある蜜蜂のささやき亭を訪れる。そこで、グライアスを父と呼ぶ女の子に出迎えられた。

⬆マリアに渡した旅の記念絵は、蜜蜂のささやき亭に入って左側の壁に飾られている。すべて集めて壁をにぎやかせてみよう。

ランクアップイベント詳細

RANK 1 ランク ★ 昼 夜 街 旅

条件	―
解放タイミング	北部国境の砦～王都
	強制イベント
習得アビリティ	施療師の元型
ヒーラーを履修できる	

⬆久しぶりに父が帰ってきたことを喜ぶマリアだったが、明日あるという仕事に大きな不安を感じていた。主人公はマリアの不安を拭うため、また遊ぶことを約束をする。

RANK 2 ランク 昼 街

条件	包容力ランク2
解放タイミング	大砂蟲の巣
	マリアに土産話を届けろ(P.248)
習得アビリティ	施療師の風格
施療師系統の履修MAGを削減できる	

1	変じゃない	450
	気にするな	250
	謝らせるよ	250
2	忘れないさ	450
	約束だから	600
3	違う	250
	悪い人のせいだ	250
	マリアのためだった	250
4	会いに来るよ	600
	また話そう	600

RANK 3 ランク ★

昼 夜 街 旅 —

解放タイミング	—

習得アビリティ	施療師の元型・上位
プリーストを履修できる	
習得アビリティ	継承の手腕
施療師系統のスキル継承枠が2枠に増える	

1	その花を買おう	450
	一緒に摘んでこよう	600
2	気にするな	250
	間違ってない	250
3	ファビアンヌさんがいる	250
	自分がいる	600
4	今でも充分だ	600
	マリアができることは?	600

⬆大砂蟲の巣以降は履修できるアーキタイプが一気に増える。このイベントは選択肢が多いので、獲得MAGの多い選択肢を選んで履修に必要なぶんを稼いでおこう。

RANK 4 ランク

昼 夜 街 旅 —

解放タイミング	—

習得アビリティ	応援
バトルリザルトの獲得経験値が上昇する	
習得アビリティ	時短料理の極意
鎧戦車の調理台で時間をかけずに料理ができる	

1	マリアたちのためだ	1000
	皆を守るためだ	1000
	自分も託された	1000

RANK 5 ランク

昼 夜 街 旅 —

解放タイミング	—

習得アビリティ	施療師の品格
施療師系統の履修MAGを大幅に削減できる	

1	お父さんも喜んでる	600
	お父さんも安心してる	600
2	喜ばせてみるのは?	450
	笑顔にしてあげるのは?	450
3	良い考えだ	450
	自分は要らないんじゃ…	—
	家族が勢揃いだ	600
4	絵の上手い仲間がいる	600
	任せておけ	600

RANK 6 ランク

昼 夜 街 旅 —

解放タイミング	—

習得アビリティ	継承の真価
施療師系統のスキル継承枠が3枠に増える	

1	頼んで良かった	600
	いい看板ができそうだ	600
2	いい絵だ	450
	喜んでたな	250
	作戦成功だ	600
3	少しは近づけた	250
	立派にできた	600
	既に越えた	450

RANK 7 ランク

昼 夜 街 旅 包容力ランク4

解放タイミング	—

習得アビリティ	魂の応援
バトルリザルトの獲得経験値が大きく上昇する	
習得アビリティ	料理のコツ
鎧戦車の調理台で調理した際に、できあがる料理の数が1つ増える	

1	頑張った	450
	意外と良い子だった	—
2	きっと怖いんだ	450
	どうしたい?	600
	あの子も『大丈夫』にしよう	600

RANK 8 ランク ★

昼 夜 街 旅 —

解放タイミング	—

習得アビリティ	施療師の元型・最上位
メサイアを履修できる	
習得アビリティ	継承の神髄
施療師系統のスキル継承枠が4枠に増える	

1	上手くいくかな	—
	手伝うよ	450
2	いいことだ	1000
	応援してる	450
3	ヒルンド?	—
	友達が増えていくな	450
4	約束する	1000
	死なないよ	1000
	優しい国にしよう	1000

格闘家 CATHERINA

キャゼリナ

専用アイテム
木彫りの人形

キャゼリナは金のために魔道器実験場へ行くパリパス族の現状を憂えていた。資産家から奪った金品を貧しいパリパス族に分けていたが、奪い奪われることに疑問を感じるようになる。

鎧戦車バトルは逃亡不可の強制バトル

支援者ランク2～4の発生場所は移動中の鎧戦車で、毎回キャゼリナと強制バトルになる。バトルでパーティが全滅すると、ゲームオーバーになるので、行路地図のルート上に鎧戦車がいる場合はセーブを忘れないようにしよう。支援者ランク4での鎧戦車バトルは、ストーリー区間によってキャゼリナの鎧戦車の位置が変わる。支援者ランク5からは、夜のアルタベリー蒼穹橋·下層で発生する。アビリティの「共に戦う覚悟」を習得すると、アルタベリー地域でのみキャゼリナがバトルに参加。高難易度のダンジョンで重宝する。

↑自分の友人を探しに行った主人公たちのあとを追ってきたキャゼリナ。名前すら知らないパリパス族を助ける主人公に興味を持つ。

↑キャゼリナとは何度も鎧戦車バトルを行う。ルート上にピンク色の鎧戦車を見つけたら、セーブと編成を見直しておこう。

ランクアップイベント詳細

RANK ランク 1 昼 夜 街 旅 ―

解放タイミング	レガリス大聖堂 閉じ込められた友人を探せ(P.247)
習得アビリティ	格闘家の元型
モンクを履修できる	

↑キャゼリナの依頼を受け、レガリス大聖堂に閉じ込められた黒髪のパリパス族の女の子を探しに行こう。人質たちは建物の一室に閉じ込められ、鍵をかけられているようだ。

RANK ランク 2 昼 夜 街 旅 ―

解放タイミング	大砂蟲の巣
習得アビリティ	格闘家の風格
格闘家系統の履修MAGを削減できる	

1	君もね	450
	楽勝だった	250
2	行きがかりで	250
	君もだよね?	450
	権力が欲しい	―
3	いい案かも	450
	過激すぎない?	―
	善悪はどう判断する?	―
4	まだ言えない	450
	勝てたら教える	450

RANK ランク 3 ★

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング クリアンテ城

習得アビリティ	格闘家の元型・上位
カンフーマスターを履修できる	
習得アビリティ	賞金上乗せ
各街の募兵舎で受ける討伐依頼の賞金額が増額される	

1	変えていける	450
	そうじゃない人もいる	250
	そういう人たちも救おう	600

RANK ランク 4

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング カラドリウス号

習得アビリティ	継承の手腕
格闘家系統のスキル継承枠が2枠に増える	

1	思わない	600
	分けてほしい	—
2	そうかもしれない	250
	今貧しい人はどうしたら?	—
	別の方法を考えよう	450
3	嬉しいよ	600
	後悔しないか?	250
	キャゼリナの分も頑張る	600

⬆最速でランクアップイベントを発生させるなら、街の若者から「邪見の塔に巣食うものを倒せ」(P.251)を受注し、キャゼリナの鎧戦車までのルートを確保しよう。

RANK ランク 5

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング 山岳都市 アルタベリー

習得アビリティ	賞金稼ぎの嗅覚
ダンジョン内の未踏破エリアにある光る採集ポイントの位置が分かる	
習得アビリティ	格闘家の品格
格闘家系統の履修MAGを大幅に削減できる	

1	できることはある	250
	諦めるのか?	—
2	どんなこと?	450
	内容次第だ	—
	言わなくても分かる	600

RANK ランク 6

昼	夜	街	旅

包容力ランク5

解放タイミング —

習得アビリティ	継承の真価
格闘家系統のスキル継承枠が3枠に増える	
習得アビリティ	旅支度の口利き
各街の雑貨屋で、購入金額の割引が受けられる	

1	胸を張れ	600
	冷静になれ	600
2	どうなるかと思った	250
	丸く収まったな	250
	いい気味だ	—
3	それが大切だ	450
	なるようになる	450
	一緒に考えよう	600

RANK ランク 7

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング —

習得アビリティ	トレジャーハント
未踏破のエリアの宝箱の位置が分かる	
習得アビリティ	共に戦う覚悟
特定のダンジョンにキャゼリナが支援に来てバトル中強力な攻撃を仕掛ける	

1	きっとそうだ	450
	先が長そうだ	250
	よく気づいた	600
2	知ってた	600
	知らなかった	450
	カッコイイな	600

RANK ランク 8 ★

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング —

習得アビリティ	格闘家の元型・最上位
ケンセイを履修できる	
習得アビリティ	継承の神髄
格闘家系統のスキル継承枠が4枠に増える	

1	期待に応えなきゃ	1000
	なれるかどうか…	250
2	確かにそうかも	1000
	難しそうだ…	450

道化 ALONZO

アロンゾ

専用アイテム
不思議な銀貨

詐欺師と孝行息子の二つの顔を持つアロンゾ。故郷が地主の横暴で疲弊したため、地主を騙す手伝いを主人公に持ちかける。悪人の考えは、悪人が一番わかると豪語する。

王の資質の成長順に気を配ろう

想像力ランク２であれば、マルティラに到着後06/29より「ククルスに指輪を届けろ」(P.249)の依頼を受けられる。ただ、ランク２の解放タイミングは、カラドリウス号期間となるので、ランク１の達成を急ぐ必要はない。アロンゾは支援者の中で唯一、条件に王の資質が４回も加わるので、優先する資質は常に気を配っておこう。「魔法屋への口利き」は、特売日と併用すると高額な魔法屋のアクセサリがさらにお得になるので、早めに習得するとバトルが楽になる。イベントは「アロンゾの遺志を叶えろ」(P.257)までぜひクリアしておきたい。

↑国葬を控えた王都に、アロンゾは育ての母と一緒に観光に来ていた。当日、二人の姿をレガリス大聖堂前で見かけることができる。

↑アロンゾを「ククルス」と呼ぶ人間は、彼のカモだ。情報を武器としているアロンゾは、本名さえカモには渡さない。

ランクアップイベント詳細

RANK ランク 1 ★ 昼 夜 街 旅

条件	想像力ランク2
解放タイミング	大砂蟲の巣
	ククルスに指輪を届けろ(P.249)
習得アビリティ	道化の元型
フェイカーを履修できる	

↑事件の一部始終を見ていたアロンゾから情報を引き出すには、自分たちに興味を持ってもらう必要がある。想像力をランク2まで高めたら、一番下の選択肢を選ぼう。

RANK ランク 2 昼 夜 街 旅

条件	見識ランク3
解放タイミング	カラドリウス号
習得アビリティ	道化の風格
道化系統の履修MAGを削減できる	

1	脅すのか?	250
	そんなことできない	250
2	どういうことだ?	250
	そういう計画なのか?	250
3	なぜそんなことを?	250
	面白い計画だ	450
	失敗したら…	—
4	分かった	600
	高くつくよ?	600

RANK 3 ランク

昼 **夜** **街** 旅

—

解放タイミング: —

習得アビリティ	継承の手腕
道化系統のスキル継承枠が2枠に増える	

1	優しい人だ	450
	いい話だ	250
	行くのが楽しみだ	250
2	そんなことない	250
	村を救おう	450
	長かった	—

⬆育ての村を苦しめている地主から村を買い取る策略を巡らしていたアロンゾ。しかし、地主の配下がアロンゾと村の関係に気づいたようで、主人公と確かめに行くことに。

RANK 4 ランク

昼 **夜** **街** 旅

包容力ランク3

解放タイミング: —

習得アビリティ	魔法屋への口利き
全ての街の魔法屋に支払う金額が安くなる	
習得アビリティ	ひねくれ者の献身
依頼達成時の報酬金額が増加する	

1	責めても仕方ない	450
	生きて償うべきだ	600
	責められるのはつらい	600

RANK 5 ランク

昼 **夜** **街** 旅

—

解放タイミング: —

習得アビリティ	継承の真価
道化系統のスキル継承枠が3枠に増える	

1	もちろんだ	450
	何のために?	250
	危なくない?	250
2	急にどうした?	250
	何をする気だ?	450
	任せてくれ	600

RANK 6 ランク

昼 夜 **街** 旅

—

解放タイミング: —

習得アビリティ	道化の品格
道化系統の履修MAGを大幅に削減できる	

1	確かアロンゾが…	450
	初めて聞いた	—
	よくある言葉だ	250
2	あれで良かったのか?	250
	これからどうするんだ?	450
	『俺たち』では?	600

⬆アロンゾの計画通り、地主を待ち伏せすることに成功した。策を弄し、地主の娘を手中にしていることをほのめかす。主人公は二人のやり取りを黙って見ているしかなかった。

RANK 7 ランク

昼 **夜** **街** 旅

勇気ランク5

解放タイミング: —

習得アビリティ	魔法屋への口利き・真
全ての街の魔法屋で、貴重なアイテムが買える	
習得アビリティ	奇策師の観察眼
一部を除くすべての敵のアナライズが全開放される	

1	真実を話せ	600
	説明してくれ	600
	やめてくれ…	600

RANK 8 ★ ランク

昼 **夜** **街** 旅

—

解放タイミング: —

習得アビリティ	道化の元型・最上位
トリックスターを履修できる	
習得アビリティ	継承の神髄
道化系統のスキル継承枠が4枠に増える	

1 (※1)	幽霊を見たから	250
	なぜ生きてる?	250
2 (※1)	真心が書かれていた	450
	内容も嘘か?	250
3 (※1)	ありがとう	1000
	頼りにしてる	1000
	相変わらずだな	1000

※1:アロンゾの遺志を叶えろ(P.257)で発生

軍師 BARDON

バードン

専用アイテム
砂漠硝子の明かり

マルティラの事件後、バードンは領民から後任の統治者に推薦された。良い街にしようと躍起になるが、先の事件で領主に裏切られたことが他者への不信を生み出していた。

クエストバトルの準備を怠らないこと

クリアンテ城攻略後のがけ崩れによる足止め期間からランクアップイベントが発生する。発生条件が昼のマルティラで、フィールド上にいるバードンと会話で固定されているので、比較的行動の計画が立てやすい。「マルティラに迫る脅威を倒せ」(P.255)は、バードンに話しかけるとそのまま大砂蟲がいる場所まで移動しバトルになる。対ニンゲン戦なのでしっかり準備をしてから話しかけよう。「完全避難術」は確実に逃走できる便利なアビリティなので、敵のレベルが高くなる終盤のコマンドバトルで態勢の立て直しに役立つ。

↑募兵舎で賞金首のハイザメを請け負ってくれる人間を探していたバードンは、手配書を気にしている主人公たちに声をかける。

↑バードンには、彼のもとから去った妻と子がいる。彼がとりわけ子どもにこだわるのは、今はいない我が子のためだろう。

ランクアップイベント詳細

RANK ランク 1 ★　昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	クリアンテ城
習得アビリティ	軍師の元型
コマンダーを履修できる	

↑マルティラの領民を震撼させていた連続誘拐事件は解決したが、領民の心に真の平穏が訪れたわけではない。バードンは問題を根底から解決しようと主人公に相談する。

RANK ランク 2　昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	カラドリウス号
習得アビリティ	軍師の風格
軍師系統の履修MAGを削減できる	

1	人望があるんだな	600
	向いてそうだ	450
	買いかぶりでは…	250
2	大丈夫だ	600
	何事も挑戦だ	600
	分からない	250

RANK 3 ランク ★

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング: —

習得アビリティ **軍師の元型・上位**
ジェネラルを履修できる

習得アビリティ **継承の手腕**
軍師系統のスキル継承枠が2枠に増える

1	応援する	450
	気負わないで	—
2	向いてたんだ	450
	無理はするな	—
	子供好きか?	—
3	気持ちは分かる	—
	責任はない	450
	これから守れる	600

RANK 4 ランク

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング: —

習得アビリティ **防衛の隊列術**
パーティ全員が後列にいる時、防御力が上昇する

習得アビリティ **田舎の小包**
日を跨いだ際、バードンから時折小包が送られてくる

1	見直した	250
	仕返しが怖い	250
	子供が泣いたのも不正?	—
2	いい考えだ	450
	なんだか怖いな	—
3	心強い	600
	やりすぎでは…?	—
	今のままでいい	450

RANK 5 ランク

昼	夜	街	旅

説得力ランク3

解放タイミング: —

習得アビリティ **継承の真価**
軍師系統のスキル継承枠が3枠に増える

習得アビリティ **避難術**
コマンドバトルでの逃走成功率が上昇する

1	落ち着け	250
	受けて立て	250
2	そうかもしれない	250
	分からない	—
3	分かってもらえる	250
	突っ走るな	—
	他の方法を考えよう	600

RANK 6 ランク

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング: —

習得アビリティ **軍師の品格**
軍師系統の履修MAGを大幅に削減できる

習得アビリティ **時短の交代術**
コマンドバトル中、控えメンバーと交代する際の消費プレスアイコンが半減する

1	あるはずだ	450
	子供が怖がってる	600
	見捨てるのか?	250
2	もちろんだ	600
	準備が必要だ	600
	恥じゃない	600

RANK 7 ランク

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング: マルティラに迫る脅威を倒せ(P.255)

習得アビリティ **完全避難術**
コマンドバトルで特定の戦闘を除き、必ず逃走できる

1	ケガは?	250
	迷惑じゃない	450
2	伝えに行こう	450
	これからどうする?	250
3	何も無い	1000
	子供が遊びたいって	1000
	今は任せて	1000

RANK 8 ランク ★

昼	夜	街	旅

—

解放タイミング: 王都〜天の巨顔

習得アビリティ **軍師の元型・最上位**
ウォーロードを履修できる

習得アビリティ **継承の神髄**
軍師系統のスキル継承枠が4枠に増える

1	残念だ	250
	それでいいのか?	—
	追放されたらどうする?	—
2	大丈夫だ	250
	胸を張れ	600
3	過ぎた話だ	—
	性根は優しい	250
4	他に適任はいない	600
	分からない	250
	新王の次に相応しい	450

商人 BRIGITTA

ベルギッタ

専用アイテム
ベルギッタの胸飾り

魔道器商会を持ち、悍教に顔が利くベルギッタだが、反魔道器団体に命を狙われていた。主人公と関わり、身の上話や魔道器の在り方を打ち明けた矢先、凄惨な事件が起きてしまう。

1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE
＜キャラクター分析＞
支援者

見識ランクを上げないと始まらない

ベルギッタから「輸送路の怪物を倒せ」(P.247)を受注するために、見識ランク2が必要となる。最初に王の資質が必要となる支援者なので、見識から資質を高めるのがオススメだ。ベレーガ回廊でグプタロスを撃破し、依頼の達成報告をすると支援者ランクが解禁される。そのときに習得できる「会員の証」は、魔道器の購入に必須のアビリティとなる。また、「商人の換金術」や「商会の値引き」など、ベルギッタは商人だけあってお金まわりのアビリティが多く、ストーリーが後半になるにつれて重要になる。

↑ライケン魔道商会の前で佇むベルギッタ。主人公が初めて王都に来た日、同じ場所で声をかけてきた女性が魔道器屋の代表なのだ。

↑飼い犬の存在を隠したり、犬に名前を付けないことやまるで他人事のようなベルギッタの態度に、主人公は終始疑問を感じていた。

ランクアップイベント詳細

RANK ランク 1 ★ 昼 夜 街 旅

条件	見識ランク2
解放タイミング	レガリス大聖堂
	輸送路の怪物を倒せ(P.247)
習得アビリティ	商人の元型
ディーラーを履修できる	
習得アビリティ	会員の証
王都のライケン魔道商会が利用可能になる	

↑ベレーガ回廊でグプタロスを倒す。弱点の突、氷属性で攻撃していこう。グプタロスとゴボルンは、魔術師・施療師・召喚士のいずれかがいるとバトル中に怒りだす。

RANK ランク 2 昼 夜 街 旅

条件	—
解放タイミング	—
習得アビリティ	商人の風格
商人系統の履修MAGを削減できる	

1	簡単すぎない?	250
	実は凶悪な怪物…?	450
2	なぜ自分に?	—
	なぜ隠してまで?	450
3	もう終わり?	450
	仕事してないけど…	450

RANK 3 ランク

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング	—
習得アビリティ	**継承の手腕**
商人系統のスキル継承枠が2枠に増える	
習得アビリティ	**商人の換金術**
MAG交換所でのMAGの換金率が上がる	

1	そこが可愛い	—
	賢い証拠だ	250
	嫉妬でもしたか?	—
2	分かった	250
	もっと知りたい	—
3	国を良くしたい	250
	目立ちたい	250
	人々を救いたい	—

RANK 4 ランク

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング	—
習得アビリティ	**継承の真価**
商人系統のスキル継承枠が3枠に増える	
習得アビリティ	**随一の品揃え**
ライケン魔道商会の品揃えが増える	

1	そうかもしれない	250
	そんなことはない	450
2	ありがとう	—
	受け取れない	250
	また来る	600

RANK 5 ランク

昼	夜	街	旅
勇気ランク3			

解放タイミング	—
習得アビリティ	**商会の値引き**
武器屋、防具屋、魔道器屋で一定の割合で値引きされる	

1	なんで惺教が?	250
	何をする気だ?	—
2	気持ちは分かる	450
	慎重になれ	450
3	魔道器の普及?	250
	嫌がらせ?	250
4	理由が要るのか?	600
	また来るよ	600

RANK 6 ランク

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング	—
習得アビリティ	**商人の品格**
商人系統の履修MAGを大幅に削減できる	
習得アビリティ	**商人の換金術・極**
MAG交換所でのMAGの換金率が大幅に上がる	

1	焼き払われた…?	—
	あれは嘘だ	250
2	屈するのか?	—
	どうするんだ…?	250
3	希望だ	600
	少なくとも地獄は無い	600
	…笑顔かな?	600

RANK 7 ランク

昼	夜	街	旅
勇気ランク4			

解放タイミング	—
習得アビリティ	**魔道器の祭典**
ライケン魔道商会の品揃えが更に増え貴重な商品が買える	
習得アビリティ	**上等な木箱**
日を跨いだ際、ベルギッタから支援金が入った木箱が送られてくる	

1	怒らせないか?	250
	何をするんだ?	250
2	だから選んだのか	250
	受けてよかった	450
3	頼もしいな	450
	怖くないのか?	250
	死なせない	600

RANK 8 ランク

昼	夜	街	旅
—			

解放タイミング	王都〜天の巨顔
習得アビリティ	**商人の元型・最上位**
タイクーンを履修できる	
習得アビリティ	**継承の神髄**
商人系統のスキル継承枠が4枠に増える	

1	賢いな	250
	その後は?	250
2	任せろ	450
	待っててくれ	450
	共に担ってほしい	1000

探求者 MORE

モア

専用アイテム
白鴉の筆

モアは著書の幻想小説を介して、主人公と運命的な出会いを果たす。断片的な記憶とアーキタイプの研究知識しか持たない彼は、自分という存在を探し求めることにした。

アーキタイプをたくさん育てることが重要

モアは北部国境の砦を攻略した夜にイベントが発生し、支援者ランクが解禁される。ランクアップは、モアからの課題が条件となり、アカデメイアで達成を報告すると次の課題が受注できる。メインメニューからアーキタイプの履修ができる「連関の魔道器」は、使用頻度が高い機能のため早めに入手しておきたい。対象の「モアからの課題 序章」(P.246)は課題内容がヒーラーのランク10なので、王都にいる間にダンジョンで成長させよう。履修するアーキタイプ数が課題の場合は、可能なものを履修だけして数合わせにするといい。

↑主人公が肌身離さず持っている本の作者がモアだ。クレマール族の若者のようだが、彼はなぜこのような場所にいるのだろうか?

↑モアの課題は、写真のようにアーキタイプの研究を深めるために出されている。成長させたり、たくさん履修したりして達成しよう。

ランクアップイベント詳細

RANK 1 ランク（昼 夜 街 旅）

—	
解放タイミング	北部国境の砦～王都
	強制イベント
習得アビリティ	探求者の元型
シーカーを履修できる	
習得アビリティ	無垢なる履修
アカデメイアの機能解禁後、アーキタイプの自由な付け替えが可能になる	

↑北部国境の砦からの脱出後、主人公は野営地で眠りにつくといつの間にか見知らぬ場所に立っていた。そこでモアと名乗る青年から、唐突に手を組まないかと提案される。

RANK 2 ランク（昼 夜 **街** **旅**）

—	
解放タイミング	レガリス大聖堂
	モアからの課題 序章(P.246)
習得アビリティ	探求者の風格
探求者系統の履修MAGを削減できる	
習得アビリティ	継承の手腕
探求者系統のスキル継承枠が2枠に増える	
習得アビリティ	モアの魔道器
メインメニューからアーキタイプツリーにアクセスできる	

1	どんな記憶だ?	250
	全部思い出したのか?	250
	というか、誰だっけ?	250
2	変えてみせる	600
	確かにそうかも	600
	大げさじゃないか?	—

RANK ランク 3 ★

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	大砂蟲の巣 モアからの課題 試練の章(P.246)

習得アビリティ 探求者の元型・上位

マジックシーカーを履修できる

1	力を貸すよ	450
	そうなるといいね	250
	本当に出られるのか?	250

↑今回の課題は、ガンナーの履修だ。ニューラスの支援者ランク(P.132)が解禁し、ガンナーを履修することで達成となる。早めにアカデメイアに行ってモアに報告をしよう。

RANK ランク 4

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	モアからの課題 孤高の章(P.246)

習得アビリティ 支援予測

メインメニューのFOLLOWERで獲得前の全アビリティが確認できる

1	おかげで助かってる	450
	正直、飽きたかも	—
	崇めさせてくれ	600

RANK ランク 5

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	モアからの課題 放浪の章(P.246)

習得アビリティ 継承の真価

探求者系統のスキル継承枠が3枠に増える

1	気にするな	—
	見る目ならあるだろ	250
2	急にどうした?	250
	弱気になるな	450
	自分は裏切らないから	600

↑アーキタイプを15種類履修する必要がある。履修できるアーキタイプは、各支援者のランクアップイベント詳細にある★がついたランクで解放されるので確認してほしい。

RANK ランク 6

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	モアからの課題 混迷の章(P.246)

習得アビリティ 探求者の品格

探求者系統の履修MAGを大幅に削減できる

1	元気がないな	—
	まだ悩みが?	250
2	落ち着け	450
	そうかもしれない…	250
	それでもいいじゃないか	600

↑主人公と絆を深め、少しずつ記憶を取り戻してきたモア。当初は記憶の回復に喜んでいたが、記憶が戻るにつれ、耐え難い事実を突きつけられる可能性に不安を深める。

RANK ランク 7 ★

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	モアからの課題 決意の章(P.246)

習得アビリティ 探求者の元型・最上位

ソウルハッカーを履修できる

習得アビリティ 継承の神髄

探求者系統のスキル継承枠が4枠に増える

1	大丈夫か?	250
	何か思い出したか?	250
2	一緒に突き止めよう	600
	受け止める覚悟は?	600
	自分がついてる	600

RANK ランク 8

昼 夜 街 旅

—

解放タイミング	モアからの課題 最終章(P.246)

習得アビリティ アーキタイプの伝道師

全アーキタイプの装備時のステータスボーナスを+3する

1	当たり前だ	450
	そうだといいな	250
	報酬は?	—
2	楽しみに待ってる	1000
	大切な人に会えるといいな	1000
	そのときは一緒に旅をしよう	1000

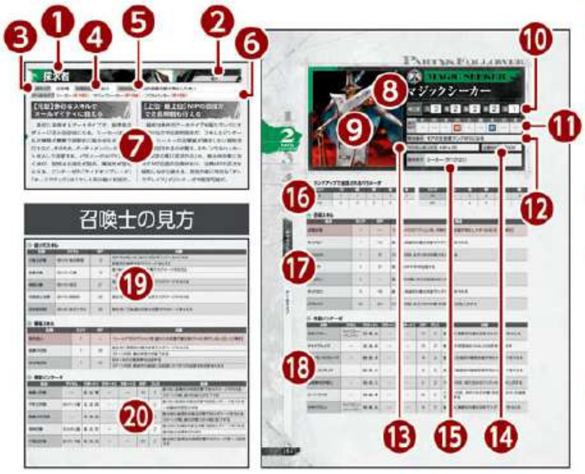
PARTY&FOLLOWER アーキタイプ

アーキタイプは14種類の系統があり、魔道器を装着せずに魔法を扱える。ここでは、系統ごとの元型と上位・最上位の特徴と46体のアーキタイプの詳細を紹介していく。

PARTY&FOLLOWER アーキタイプツリーの概要

アーキタイプツリーは、パーティメンバーのアーキタイプを変更することができ、系統ごとにアーキタイプがまとまって配置された図だ。右ページの全体図は、1～40の番号が右ページ下の一覧表に対応している。元型がある14系統の他に、主人公専用の「君主」とパーティメンバー専用の「ロイヤル」は、アーキタイプツリーの人体図の頭部に配置されている。ちなみに、まとまった数字の若番が系統の元型、となりが上位または最上位だ。

アーキタイプページの見方



❶**系統名**：アーキタイプの系統の名称
❷**支援者名**：アーキタイプの系統を習得アビリティに持つ支援者の名称
❸**攻撃タイプ**：ファストバトル時の攻撃距離
❹**攻撃範囲**：ファストバトル時の攻撃範囲
❺**追加効果**：ファストバトル時に追加で発生する効果
❻**アーキタイプ**：系統に属するアーキタイプの名称
❼**解説**：元型と上位・最上位の特徴
❽**アーキタイプ名**：アーキタイプの名称
❾**画像**：アーキタイプの画像
❿**補正値**：初期ランクで補正されるパラメータの数値
⓫**属性相性**：属性に対する相性を表示
- 弱……対象の属性が弱点になっている
- 耐……対象の属性が耐性になっている
- —……対象の属性に対する相性がない

⓬**解放条件**：アーキタイプの解放条件。ロイヤル(P.195～200)はプリンス解放後にモアと話すと解放される
⓭**マスターボーナス**：アーキタイプのランクを最大にした際に獲得できるボーナス
⓮**必要MAG**：履修に必要となるMAGの基本値
⓯**履修条件**：履修に必要となるアーキタイプの名称とランク
⓰**ランクアップで加算されるパラメータ**：5ランクごとに加算されるパラメータの数値
⓱**習得スキル**：アーキタイプが習得できるスキル。薄赤色のスキルはファストバトル時の効果
- 名称……スキル名　ランク……スキルを習得するランク
- MP……消費MP　効果……スキルの効果について説明

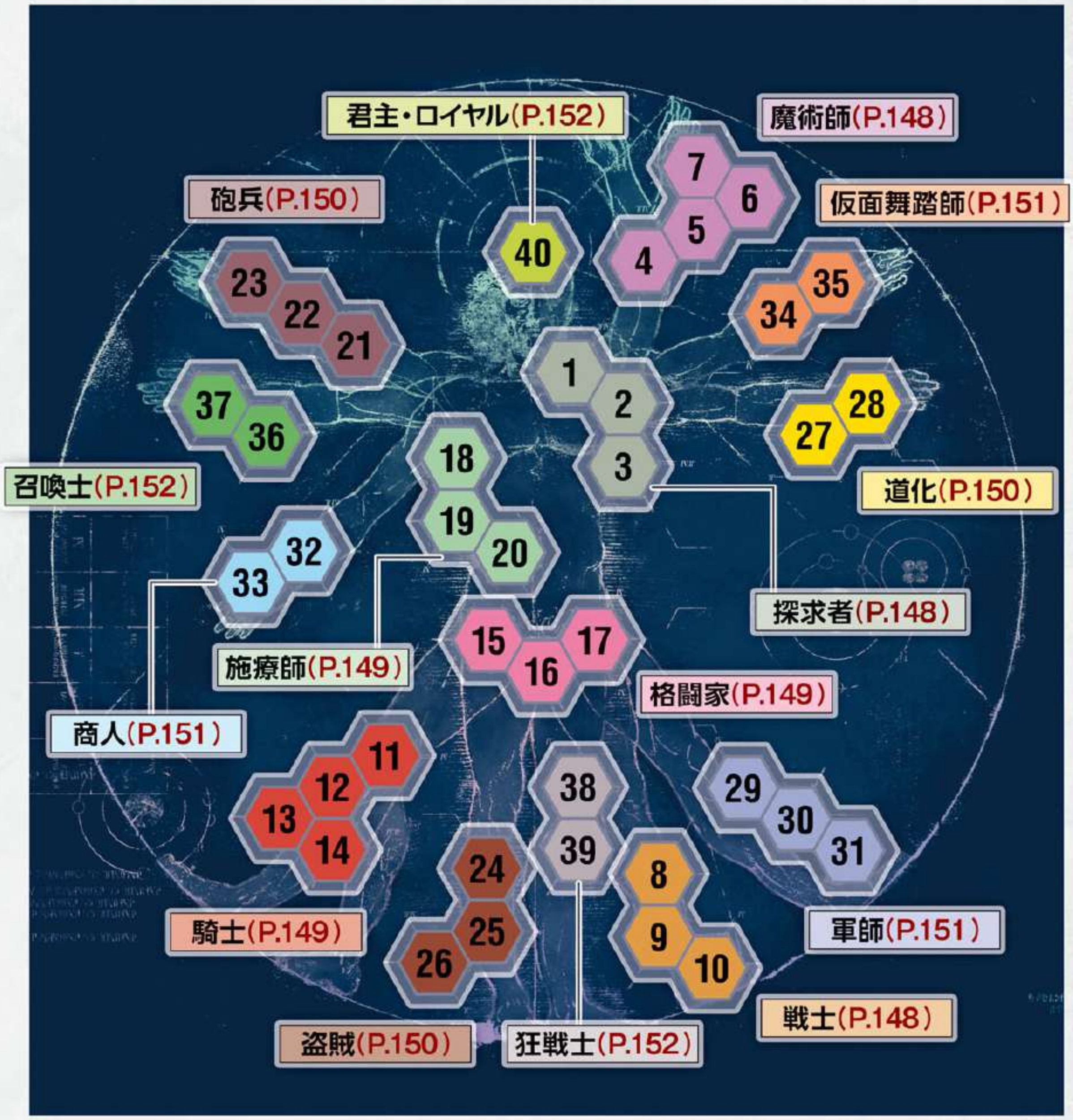
⓲**発動ジンテーゼ**：アーキタイプが発動できるジンテーゼ
- 名称……ジンテーゼ名
- スキル……発動するのに必要なスキルとカッコ内は習得ランクを意味している
- サポート1～3……サポートに必要なアーキタイプ(※1)
- MP……消費MP　プレス……消費プレスアイコンの数
- 効果……ジンテーゼの効果について説明

⓳**依り代スキル**：召喚士が習得するスキル
- 名称……スキル名　アイテム……依り代に必要なアイテム
- MP……消費MP　効果……スキルの効果について説明

⓴**発動ジンテーゼ(召喚士)**：アーキタイプが発動できるジンテーゼ
- 名称……ジンテーゼ名
- アイテム……依り代に必要なアイテム
- サポート1～3……サポートに必要なアーキタイプ(※1)
- MP……消費MP　プレス……消費プレスアイコンの数
- 効果……ジンテーゼの効果について説明

※1：サポート内にあるいずれかの系統のアーキタイプが必要となる。系統名は頭文字で表し、探、魔、戦、騎、格、施、砲、盗、道、軍、商、仮、召、狂とロイヤルがある。

アーキタイプツリー全体図



アーキタイプ一覧

No	名称	ページ
1	シーカー	P.153
2	マジックシーカー	P.154
3	ソウルハッカー	P.155
4	マジシャン	P.156
5	ウィザード	P.157
6	エレメンタルマスター	P.158
7	ウォーロック	P.159
8	ファイター	P.160
9	ソードマスター	P.161
10	サムライ	P.162
11	ナイト	P.163
12	マジックナイト	P.164
13	パラディン	P.165
14	ダークナイト	P.166
15	モンク	P.167
16	カンフーマスター	P.168
17	ケンセイ	P.169
18	ヒーラー	P.170
19	プリースト	P.171
20	メサイア	P.172
21	ガンナー	P.173
22	スナイパー	P.174
23	ドラグナー	P.175
24	シーフ	P.176
25	アサシン	P.177
26	ニンジャ	P.178
27	フェイカー	P.179
28	トリックスター	P.180
29	コマンダー	P.181
30	ジェネラル	P.182
31	ウォーロード	P.183
32	ディーラー	P.184
33	タイクーン	P.185
34	マスクドダンサー	P.186
35	ペルソナマスター	P.187
36	サマナー	P.190
37	デビルサマナー	P.191
38	ベルセルク	P.192
39	デストロイヤー	P.193
40(※1)	プリンス	P.194
40(※1)	ロイヤルファイター	P.195
40(※1)	ロイヤルナイト	P.196
40(※1)	ロイヤルシーフ	P.197
40(※1)	ロイヤルマスクドダンサー	P.198
40(※1)	ロイヤルサマナー	P.199
40(※1)	ロイヤルベルセルク	P.200

※1:君主・ロイヤル系統はパーティメンバーの固有アーキタイプとなる

探求者

モア

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	仲間の援護攻撃が発生しやすい
アーキタイプ	シーカー（P.153）／マジックシーカー（P.154）／ソウルハッカー（P.155）				

【元型】多彩なスキルでオールマイティに戦える

最初に履修するアーキタイプで、最序盤のダメージ源と回復役になる。シーカーはスキルの種類が豊富で遊撃的に動かせるが、決定打を欠く。そのため、パーティメンバーのサポート役として活躍する。パラメータはバランスよく伸び、相性は炎属性が弱点、風属性が耐性となる。ジンテーゼの「ライドオンブレード」「ホースアタック」はスケレト系の敵に有効だ。

【上位・最上位】MPの回復ができ長期戦も行える

履修は条件のアーキタイプを最大ランクにするだけなので比較的簡単だ。スキルとジンテーゼは、シーカーの効果量が増加したり補助効果が追加されるのが基本。また、ソウルハッカーの「探求の風」「探求の炎」は、敵全体攻撃に加えてMP回復の効果があり、消費MPの高さを緩和しながら使える。特定の敵に有効な「テトラブレイク」がジンテーゼで使用可能だ。

魔術師

ガリカ

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	周囲	追加効果	敵を気絶または撃破する度にMPを回復する
アーキタイプ	マジシャン（P.156）／ウィザード（P.157）／エレメンタルマスター（P.158）／ウォーロック（P.159）				

【元型】炎・氷・雷属性で弱点を突く攻撃が可能

ファストバトルでは、全方向攻撃で敵を撃破しながら全員のMPを回復する貴重な効果がある。炎・氷・雷属性の魔法攻撃スキルが使えるので、それらが弱点属性の敵との戦闘に欠かせない。パラメータの「魔」が高いユーファなどが向いており、「力」がマイナス補正されるため物理攻撃の効果は低い。魔術師は、多くのジンテーゼでサポートアーキタイプとして活躍する。

【上位・最上位】スキルとジンテーゼの魔法攻撃を強化

MPに関係するスキルが増える。特にエレメンタルマスターの「マジックリンク」は、ジンテーゼの消費MPが半減するので積極的に継承したい。また、ウォーロックは闇属性を中心とした魔法に特化し、「マカラブレイク」が習得可能。上位になるごとに、相性に耐性が追加されるが、突属性の弱点は変わらないので槍や弓を持つ敵には十分に注意しよう。

戦士

ストロール

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	攻撃中に敵の攻撃を受けても敵先制バトルにならない
アーキタイプ	ファイター（P.160）／ソードマスター（P.161）／サムライ（P.162）				

【元型】斬属性の物理攻撃で各個撃破

戦士は、パラメータの「力」と「耐」が伸び、「魔」はマイナス補正される。「力」が高いバジリオを始め、ストロールとヒュルケンベルグが適任だ。相性は炎属性が耐性、風属性が弱点。主なスキルは敵1体の斬属性の物理攻撃で、スキルとジンテーゼを使い分けて各個撃破を狙っていこう。弱点が斬属性の敵が多いダンジョンでは「斬ブースタ」の継承が効果的だ。

【上位・最上位】全体攻撃により使いやすさがアップ

スキルの攻撃範囲が敵全体となって使い勝手が格段によくなる。ジンテーゼも強力になり、「空間殺法」は追加効果で敵全体の攻撃力を1段階低下させ、被ダメージを抑えてくれる。また、ダメージ量が上昇することで敵を撃破しやすくなり、プレスアイコン増加の効果が発生させやすくなった。「大治癒促進」を格闘家に継承させ、常にHPを回復させるのがオススメ。

騎士

ヒュルケンベルグ

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	一定確率で敵の攻撃を反射する
アーキタイプ	ナイト(P.163)／マジックナイト(P.164)／パラディン(P.165)／ダークナイト(P.166)				

【元型】防御に特化したパーティの守り手

パラメータの「耐」が伸びる守りに特化したアーキタイプ。「鉄壁の絆」「防御の心得」を習得するだけでさらに防御が硬くなる。また、「騎士の名乗り」で味方が受けるダメージを肩代わりできるので、HPと「耐」が高いヒュルケンベルグやバジリオが向いている。ただし、スキルは守り重視なのでパーティ内にアタッカーが必須。相性は斬属性が耐性、雷属性が弱点となる。

【上位・最上位】防御の手段をさらに強化した鉄壁の盾

相性はナイトとほぼ同じで、パラディンには光属性、ダークナイトには闇属性の耐性が追加される。弱体化効果を消す「聖騎士の御業」、状態異常を1ターンで回復する「瞬間回復」を継承しておくと、パーティの態勢が崩れにくい。ボス戦ではジンテーゼの「正義の鉄槌」や「聖騎士の鉄槌」などで弱点を付与し、味方の強力な属性攻撃をするのがオススメだ。

格闘家

キャゼリナ

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	強敵が気絶しやすい
アーキタイプ	モンク(P.167)／カンフーマスター(P.168)／ケンセイ(P.169)				

【元型】HPを消費して放つ壊属性の攻撃が主力

格闘家は、HPを消費してスキルとジンテーゼを使うのが特徴。残りHPによって効果が変動するので、毎ターンHPが回復する装備品やスキルでのフォローが重要となる。壊属性のスキルやジンテーゼの「気光波」は不死系の敵に効果的だ。相性は壊属性が耐性、氷属性が弱点となる。また、ファストバトルの攻撃は敵との距離が近いので、敵の攻撃に注意しよう。

【上位・最上位】肉体系状態異常を防ぐ追加能力

肉体系バッドステータスにかからなくなる「百戦錬磨」を継承しておくと、アクセサリ枠を有効利用でき、バッドステータスを付着してくる敵の行動を無効化できる。ストーリーが終盤になると、敵の攻撃が強くなり、HPを消費してスキルを使う格闘家は危険にさらされやすい。ファストバトルでHPが0になる可能性もあるため、残りのHPには気をつけよう。

施療師

マリア

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	仲間の援護攻撃が当たる度にHPを回復する
アーキタイプ	ヒーラー(P.170)／プリースト(P.171)／メサイア(P.172)				

【元型】回復スキルと光属性の魔法攻撃が可能

施療師のスキルは回復が主だ。そこで、通常のバトルでは他のアーキタイプに施療師の回復スキルを継承させておくのが有効。ただ、ジンテーゼのサポートアーキタイプとして活躍するので、MPが多いジュナかユーファを最上位まで育てよう。光属性が耐性、壊と闇属性が弱点となる。「デクンダ」を継承しておくと、弱体化効果によるバトルの長期化を防止できる。

【上位・最上位】HPや状態異常回復のスペシャリスト

上位以上のジンテーゼでは、味方全体に効果がある「神々の祝福」を使える。サポートアーキタイプを魔術師にすれば、施療師で光属性、魔術師で炎・氷・雷、または闇属性の敵全体魔法攻撃ができ、敵の弱点がバラバラでも効果的な戦法がとれる。メサイアは壊属性の弱点がなくなり、敵のプレスアイコンを半減させずに済む。「ペンパトラ」の継承もオススメだ。

砲兵

ニューラス

攻撃タイプ	近・遠距離	攻撃範囲	前方	追加効果	敵を気絶または撃破する度にHPを回復する
アーキタイプ	ガンナー(P.173)／スナイパー(P.174)／ドラグナー(P.175)				

【元型】後列から放つ強烈な突属性の物理攻撃

パラメータの「耐」に補正がかからず、サポートタイプになるジンテーゼの数も少ないのが特徴。斬・突・壊属性の弱点を付与できる「クレイジーバレット」は、次の攻撃の汎用性が増すので使い勝手がいいスキルだ。相性は雷属性が耐性、斬属性が弱点となる。また、砲兵の攻撃スキルは後列が条件なので、軍師のスキルで動いたときは変更を忘れずに。

【上位・最上位】攻撃や防御のレパートリーが豊富

比較的早く習得できるジンテーゼの「シューティングバレット」は、敵の耐性を無視して大ダメージを与えられるので序盤の重要なダメージ源となる。ドラグナーになると多段ヒットする魔法攻撃のスキルを習得し、さらに砲兵の活躍の場が広がる。また、「不動心」を継承しておくと精神系のバッドステータスにかからなくなるのでオススメだ。

盗賊

ハイザメ

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	敵を気絶または撃破する度に確率でアイテムを取得する
アーキタイプ	シーフ(P.176)／アサシン(P.177)／ニンジャ(P.178)				

【元型】「盗む」と闇属性の魔法攻撃が得意

盗賊スキルの目玉は「盗む」。失敗してもバトルのやり直しで何度も挑戦できる。パラメータは「速」「運」が特に伸び、「盗む」の成功率が上がる。習得スキルでも、「生命の強奪」「魔力の強奪」で敵からHPやMPを奪って回復することが可能だ。また、闇属性の魔法攻撃を序盤から習得できる数少ないアーキタイプで、相性は闇属性が耐性、雷属性が弱点となる。

【上位・最上位】敵を一撃で即死させ回避に優れる

他のアーキタイプには見られない、一定確率で即死させるアサシンの「暗殺」「夢幻」と確率が上昇したジンテーゼの「殺神」が特徴。成功確率を上げるには、パラメータの「運」を装備品で増やしておくこと。「心眼」と各属性の見切りスキルを継承すると、攻撃の回避が成功しやすくなる。敵の強化効果が高いときは、ジンテーゼの「分身忍法・紅時雨」で打ち消そう。

道化

アロンゾ

攻撃タイプ	近・遠距離	攻撃範囲	前方	追加効果	一定確率でオート回避行動が発動する
アーキタイプ	フェイカー(P.179)／トリックスター(P.180)				

【元型】敵の能力を低下させるスキルが豊富

道化の特徴は多くの補助効果スキル。最大MPによって消費MPが変動する「道化のイタズラ」は、ランダムでプレスアイコンが増減する、とても貴重なスキルだ。行動順を調整し、増えたプレスアイコンで一気に攻撃を畳みかけることも可能となる。ただ、パラメータの補正値が低く、突と風属性が弱点となるので、強い敵には無理せずパーティを入れ替えよう。

【上位・最上位】敵を弱体化させるスキルが強化

履修条件はフェイカーを最大ランクにするだけだが、アロンゾの支援者ランクを最大にする必要があるので時間がかかる。しかし、最上位のアーキタイプだけあり、スキルの効果がとても強力。特に「ビダルダ」は、1回で2段階ぶんも強化できるので継承にオススメ。また、ジンテーゼの「ミラクルサーカスショー」はMP消費がなく魅力的な物理攻撃だ。

軍師

バードン

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	仲間の援護攻撃で敵が気絶しやすい

アーキタイプ コマンダー(P.181)／ジェネラル(P.182)／ウォーロード(P.183)

【元型】味方の支援とジンテーゼ攻撃の二役をこなす

軍師はパーティの隊列を変えられるスキルを持ち、前列に移動して攻撃力を上げたり、後列に移動して防御を固めたりすることができる。また、万能属性の魔法攻撃ができる「メギド」系のジンテーゼがある。コマンダーの「破鏡不照の計」を継承しておくと、いつでもスキルで付与された反射を消すことが可能だ。相性は突属性が耐性、壊属性が弱点となる。

【上位・最上位】元型のスキルを強化しバトルを有利に

氷属性の弱点を付与できる「氷城の計」を使用する場合は、次の攻撃に魔術師がいると効果を発揮しやすい。また、ウォーロードの「バックブースタ」「フロントブースタ」の効果を使い分けて、味方の攻撃力を上昇させよう。ジンテーゼの「覇王の戦陣」は消費MPが70と多いが、味方全体の強化効果が3段階上昇する大技で、ボス戦の戦闘時間を短縮できるはずだ。

商人

ベルギッタ

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方・周囲	追加効果	敵を気絶または撃破する度に少額のお金を取得する

アーキタイプ ディーラー(P.184)／タイクーン(P.185)

【元型】お金を消費して万事解決しよう

商人はMPの代わりにお金を消費し、お金が少ない序盤では万能属性のスキルもジンテーゼも気軽には使えない、何でもお金次第の変わったアーキタイプだ。パラメータは「運」がよく伸び、相性は炎と光属性が弱点となる。「ラッキーアイテム」は、ファストバトルにも効果を発揮するので継承にオススメだ。お金がないときは荒天の日にMAG換金をして増やしておこう。

【上位・最上位】お金をどんどん消費して敵を撃破

タイクーンを履修できるころには、MAG換金率も高くなりお金に余裕もでてくるはず。そうなれば、お金を消費するスキルがどんどん使える。万能属性しかダメージを与えられない敵には、有効な攻撃手段となる。ジンテーゼの「オールリセット」で敵の強化効果を消し、「マネーパワー」「万能ブースタ」で攻撃力を高め、「ゴールデンソルジャー」で大打撃を狙おう。

仮面舞踏師

ジュナ

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	敵を気絶または撃破する度にHPとMPを回復する

アーキタイプ マスクドダンサー(P.186)／ペルソナマスター(P.187)

【元型】仮面を装備して状況に応じたアーキタイプへ

アクセサリに特別な仮面(P.188~189)を装備することで、スキルと相性を変更できる。パラメータは「魔」が伸び、仮面舞踏師本来の相性は、氷属性が耐性、雷属性が弱点となる。倒し方に条件がある敵には、「舞の秘術」で成功率を上昇させた状態異常付着スキルで、行動を制限させるとダメージを与えやすい。HPとMPが回復するファストバトルの効果は貴重だ。

【上位・最上位】弱点付与魔法でどんな敵にも大ダメージ

ジンテーゼの舞踏は、すべて敵全体に効果がある。対応する属性攻撃を持つアーキタイプを次の攻撃に用意しておけば、一度に多くの敵を撃破可能だ。そのため、ペルソナマスターとパーティを組む場合は、攻撃の属性を合わせておくと使い勝手がよくなる。また、「マスカレイドチャージ」で攻撃力の底上げもしてみよう。必要なスキルを継承しておくのも有効だ。

召喚士

ユーファ

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方・周囲	追加効果	敵からの攻撃で敵先制バトルにならない
アーキタイプ	サマナー(P.190)／デビルサマナー(P.191)				

【元型】依り代で召喚獣を召喚して敵を一掃

召喚士はアイテムの依り代を入手するだけで、対応するスキルとジンテーゼを習得できる。アーキタイプのランクが低いときでも、依り代の強力なスキルを使えるのが魅力的だ。ファストバトルでは、連続攻撃の3回目にブラックホールが現れ、周囲の敵を攻撃する。格下の敵は瞬時に撃破できるので頼もしい。相性は闇属性が耐性、氷属性が弱点となる。

【上位・最上位】さまざまな効果を持った上位の召喚獣を召喚

上位の依り代を入手すると、デビルサマナーのスキルとジンテーゼが習得できる。サマナーとデビルサマナーには依り代の互換性がないので、必要に応じて使い分けよう。デビルサマナーは魔法攻撃が多いので、パラメータの「魔」が高いジュナとユーファが向いている。ジンテーゼの「魔王召喚」は強力なわりに消費MPが多くないので率先して使いたい。

狂戦士

バジリオ

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	攻撃中に敵の攻撃を受けても敵先制バトルにならない／敵を気絶または撃破する度にHPを回復する
アーキタイプ	ベルセルク(P.192)／デストロイヤー(P.193)				

【元型】壊属性の凶悪な破壊で敵を屠る

斬・突・壊属性の物理攻撃スキルとジンテーゼを使える攻撃特化型のアーキタイプ。パラメータの「力」がよく伸びる。アビリティの習得が遅く履修条件のアーキタイプが多いため、履修させる場合は「英雄の光葉」などでランクを10まで上げるのがオススメだ。相性は斬・突・壊属性が耐性となり、物理攻撃のダメージを抑えられる。また、光と闇属性は弱点となる。

【上位・最上位】属性攻撃が追加されたアタッカー

デストロイヤーは、ベルセルクの攻撃属性に加え、風・雷・光・万能属性のスキルとジンテーゼが追加される。ジンテーゼの「ウォークライタックル」は不死系の敵が多いダンジョンで活躍する。「リベンジャー」の効果を高めたい場合は、保険としてケンセイの「不屈の血」を継承しておくと安心だ。また、「体力の器」は、格闘家や騎士に継承させたい。

君主・ロイヤル

攻撃タイプ	近距離	攻撃範囲	前方	追加効果	仲間の援護攻撃と敵の気絶が発生しやすい／仲間の援護が当たる度にHPとMPを回復する(※1)

主人公専用の「君主」

主人公がイベント(P.232)で覚醒するアーキタイプ。プリンスは、すべてのジンテーゼでサポートアーキタイプになれる。消費MPが多くなるので、MP回復の装備がオススメだ。また、スキルの継承ができないのも特徴。

幻想が実体化した「ロイヤル」

主人公がプリンスを覚醒後、アカデメイアでモアと話すと仲間のロイヤルアーキタイプが解禁する。支援者の習得アビリティ「大いなる幻想」を習得すると履修が可能になる。ロイヤルは、仲間の初期アーキタイプが元型となる。

属するアーキタイプ

系統	名称	ページ
君主・ロイヤル	プリンス	P.194
	ロイヤルファイター	P.195
	ロイヤルナイト	P.196
	ロイヤルシーフ	P.197
君主・ロイヤル	ロイヤルマスクドダンサー	P.198
	ロイヤルサマナー	P.199
	ロイヤルベルセルク	P.200

※1：ランク9の「士気向上」による効果

SEEKER
シーカー

補正値	力	2	魔	1	耐	1	速	1	運	―

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	―	―	耐	―	―

解放条件	モアの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	HP+20
必要MAG	500
履修条件	―

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	2	3	3
20	4	4	3	4	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
追撃支援	1	―	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が発生しやすくなる【主人公専用】
サイク	1	4	敵1体に風属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
ディ	1	4	味方1体のHPを小回復する
タルカジャ	4	8	3ターンの間、味方1体の攻撃力が上昇する
斬り払い	9	4	敵1体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを与える
サイクロー	15	10	敵1体に風属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
テトラブレイク	20	18	敵1体の「物理反射スキル」の効果を打ち消す

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ライドオンブレード	―	騎、施、軍	―	―	5	2	敵1体に光属性の物理攻撃で大ダメージを与える
ホースアタック	―	戦、格、狂	―	―	5	2	敵1体に壊属性の物理攻撃で大ダメージを与える
ガサイク	サイク(ランク1)	探、魔、施	―	―	6	2	敵全体に風属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
マハタルカジャ	タルカジャ(ランク4)	探、騎、軍	―	―	18	2	3ターンの間、味方全体の攻撃力が上昇する
冒険家の好奇心	―	砲、仮、狂	―	―	8	2	3ターンの間、味方全体のクリティカル率が上昇する
ガサイクロー	サイクロー(ランク15)	探、魔、施	―	―	10	2	敵全体に風属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
テトラブレイク	―	盗、道、商	―	―	18	2	敵1体の「物理反射スキル」の効果を打ち消す

MAGIC SEEKER
マジックシーカー

補正値	力	3	魔	2	耐	2	速	2	運	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	耐	—	—

解放条件	モアの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	HP+25
必要MAG	8000
履修条件	シーカー(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	2	3	3
20	4	4	3	4	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
追撃支援	1	—	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が発生しやすくなる【主人公専用】
サイクロー	1	10	敵1体に風属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
タルカジャ	1	8	3ターンの間、味方1体の攻撃力が上昇する
ディアマ	4	8	味方1体のHPを中回復する
風見切り	9	—	風属性の攻撃に対する回避率が上昇する
サイクロン	15	18	敵1体に風属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
ビタルジャ	20	20	3ターンの間、味方1体の攻撃・防御力が2段階上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ガサイクロー	サイクロー(ランク1)	探、魔、施	—	—	10	2	敵全体に風属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
テトラブレイク	—	盗、道、商	—	—	18	2	敵1体の「物理反射スキル」の効果を打ち消す
ライドヒートブレード	—	騎、施、軍	—	—	14	2	敵1体に炎属性の物理攻撃で特大ダメージを与える
ホーズストライク	—	戦、格、狂	—	—	14	2	敵1体に壊属性の物理攻撃で特大ダメージを与える
冒険家の好奇心	—	砲、仮、狂	—	—	8	2	3ターンの間、味方全体のクリティカル率が上昇する
ヒートライザ	—	探、騎、軍	—	—	24	2	3ターンの間、味方1体の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する
ガサイクロン	サイクロン(ランク15)	探、魔、施	—	—	14	2	敵全体に風属性の魔法攻撃で大ダメージを与える

SOUL HACKER
ソウルハッカー

補正値	力	4	魔	3	耐	3	速	3	運	2

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	―	―	耐	―	耐

解放条件	モアの支援者ランクが7になる
マスターボーナス	HP+30
必要MAG	22000
履修条件	マジックシーカー(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	2	3	3
20	4	4	3	4	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
追撃支援	1	―	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が発生しやすくなる【主人公専用】
真空波	1	26	敵1体に風属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃力が低下する
探求の風	2	42	敵全体に風属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 攻撃した人数に応じたMPを回復する
ディアマハン	4	18	味方1体のHPを大回復する
冒険家の好奇心	7	8	3ターンの間、味方全体のクリティカル率が上昇する
探求の炎	11	42	敵全体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 攻撃した人数に応じたMPを回復する
ヒートライザ	15	24	3ターンの間、味方1体の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する
翠緑の大渦	20	46	敵全体に敵の耐性を無視した風属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
テトラブレイク	―	盗、道、商	―	―	18	2	敵1体の「物理反射スキル」の効果を打ち消す
ライドソウルブレード	―	騎、施、軍	―	―	16	2	敵1体に万能属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える MPを吸収する
ウイニングホース	―	戦、格、狂	―	―	16	2	敵1体に壊属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える
サイクロンスラッシャー	―	探、魔、施	騎、施、軍	―	22	3	敵1体に風属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える
探求の試練	―	戦、盗、仮	―	―	20	2	敵全体に万能属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 攻撃した人数に応じたMPを回復する

MAGICIAN
マジシャン

補正値	力	魔	耐	速	運
	−3	4	—	2	2

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	耐	—	—	—	—

解放条件	ガリカの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	MP+20
必要MAG	500
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	2	1	0	1
10	0	3	3	1	2
15	0	4	4	3	3
20	0	5	5	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
魔の回復	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にMPを回復する【主人公専用】
ボット	1	4	敵1体に炎属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
ブリズ	2	4	敵1体に氷属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
カンデ	6	4	敵1体に雷属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
魔力の泉	11	—	最大MPが15%アップする
マジックサークル	20	—	魔法スキルの攻撃力が10%上昇する 同系統のアーキタイプがいると、さらに攻撃力が上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ガボット	ボット(ランク1)	探、魔、施	—	—	6	2	敵全体に炎属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
ボットラー	ボット(ランク1)	魔、仮、召	—	—	10	2	敵1体に炎属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
ガブリズ	ブリズ(ランク2)	探、魔、施	—	—	6	2	敵全体に氷属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
ブリザー	ブリズ(ランク2)	魔、仮、召	—	—	10	2	敵1体に氷属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
ガカンデ	カンデ(ランク6)	探、魔、施	—	—	6	2	敵全体に雷属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
カンデラー	カンデ(ランク6)	魔、仮、召	—	—	10	2	敵1体に雷属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
メテオフォール	—	探、魔、施	魔、仮、召	—	22	3	敵1体に炎属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える

WIZARD
ウィザード

補正値	力	−3	魔	7	耐	1	速	3	運	2

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	耐	—	耐	—	—

解放条件	ガリカの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	MP+25
必要MAG	8000
履修条件	マジシャン(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	2	1	0	1
10	0	3	3	1	2
15	0	4	4	3	3
20	0	5	5	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
魔の回復	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にMPを回復する【主人公専用】
ボットラー	1	10	敵1体に炎属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
ブリザー	2	10	敵1体に氷属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
カンデラー	6	10	敵1体に雷属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
加護の恩恵	11	—	攻撃・防御力、命中・回避率上昇効果を受けている間、行動順になる度にMPが大回復する
魔力統合	20	—	ジンテーゼの威力と命中率が上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ガボットラー	ボットラー(ランク1)	探、魔、施	—	—	10	2	敵全体に炎属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
ボアットナ	ボットラー(ランク1)	魔、仮、召	—	—	18	2	敵1体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
ガブリザー	ブリザー(ランク2)	探、魔、施	—	—	10	2	敵全体に氷属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
ブリザトン	ブリザー(ランク2)	魔、仮、召	—	—	18	2	敵1体に氷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
ガカンデラー	カンデラー(ランク6)	探、魔、施	—	—	10	2	敵全体に雷属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
カンデオン	カンデラー(ランク6)	魔、仮、召	—	—	18	2	敵1体に雷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
マカラブレイク	—	盗、道、商	—	—	18	2	敵1体の「魔法反射スキル」の効果を打ち消す
スカイサンダーボルト	—	魔、仮、召	魔、仮、召	—	22	3	敵1体に雷属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える

ELEMENTAL MASTER

エレメンタルマスター

補正値	力	−3	魔	8	耐	2	速	5	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	耐	耐	耐	耐	—	—

解放条件	ガリカの支援者ランクが8になる
マスターボーナス	MP+30
必要MAG	22000
履修条件	ウィザード(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	2	1	0	1
10	0	3	3	1	2
15	0	4	4	3	3
20	0	5	5	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
魔の回復	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にMPを回復する【主人公専用】
ボアットナ	1	18	敵1体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
ブリザトン	2	18	敵1体に氷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
カンデオン	6	18	敵1体に雷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
マジックリンク	12	—	ジンテーゼの消費MPが半減する(MP消費ジンテーゼにのみ適用)
マジックブースタ	20	—	魔法スキルの攻撃力が15%上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ガボアット	ボアットナ(ランク1)	探、魔、施	—	—	14	2	敵全体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
ガブリザトン	ブリザトン(ランク2)	探、魔、施	—	—	14	2	敵全体に氷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
ガカンデオン	カンデオン(ランク6)	探、魔、施	—	—	14	2	敵全体に雷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
マカラブレイク	—	盗、道、商	—	—	18	2	敵1体の「魔法反射スキル」の効果を打ち消す
深淵の絶壁	—	探、魔、施	魔、仮、召	—	35	3	敵全体に万能属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える
スカイサンダーボルト	—	魔、仮、召	—	—	22	2	敵1体に雷属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える
メテオフォール	—	魔、仮、召	—	—	22	2	敵1体に炎属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える

WARLOCK
ウォーロック

補正値	力	—	魔	6	耐	2	速	3	運	4

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	—	—	耐	耐

解放条件	ガリカの支援者ランクが8になる
マスターボーナス	MP+30
必要MAG	22000
履修条件	ウィザード(ランク20)／アサシン(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	2	1	0	1
10	0	3	3	1	2
15	0	4	4	3	3
20	0	5	5	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
魔の回復	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にMPを回復する【主人公専用】
ムドダイン	1	18	敵1体に闇属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
マカラブレイク	2	18	敵1体の「魔法反射スキル」の効果を打ち消す
ハイパー	6	15	戦闘中1回だけ、スキル使用者の魔法属性攻撃ダメージが大幅に上昇する
リターンマジック	12	—	敵を倒した時、MPが回復する
魔力の器	20	—	最大MPが30%アップする

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
マハムドダイン	ムドダイン(ランク1)	探、魔、施	—	—	14	2	敵全体に闇属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
冥界樹	—	魔、仮、召	—	—	18	2	敵全体に闇属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える
ロスト・レジスト	—	砲、仮、狂	—	—	26	2	1回のみ、敵1体に耐性を無視して「炎・氷・雷・風・光・闇属性弱点」を付与する
デスピリットベイビー	—	戦、盗、仮	—	—	14	2	敵1体に闇属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える

←これは魔術師のなかでも毛色が違う闇属性の魔術師だ。

←「デスピリットベイビー」は鳴き声で敵にダメージを与える。

FIGHTER ファイター

補正値	力	2	魔	−2	耐	2	速	1	運	2

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	—	—	弱	—	—

解放条件	ストロールの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	力+2
必要MAG	500
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	0	1	2	0
10	3	0	2	2	2
15	4	0	5	3	2
20	6	0	6	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
猪突猛進	1	—	フィールドでの攻撃アクション中に敵の攻撃を受けても敵先制バトルにならない【主人公専用】
袈裟斬り	1	5	敵1体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを与える
ヒートアップ	3	—	物理スキルの攻撃力が10%上昇する 同系統のアーキタイプがいると、さらに攻撃力が上昇する
みじん斬り	8	12	敵1体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを2～4回与える
会心撃	13	12	命中率は低いが、当たれば必ずクリティカルになる 斬属性の物理攻撃でダメージを与える
斬ブースタ	20	—	斬属性の攻撃力が20%上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ラウンドソード	—	騎、施、軍	—	—	14	2	敵全体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを与える
唐竹割り	—	戦、格、狂	—	—	6	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で大ダメージを与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する
断岩無双烈空斬	—	戦、盗、仮	戦、格、狂	—	22	3	敵1体に斬属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する

←ファストバトルの攻撃は、1撃目の溜めでわずかに硬直する。

←ファイターはジンテーゼの発動で敵全体攻撃の手段がある。

SWORD MASTER
ソードマスター

補正値	力	4	魔	−2	耐	3	速	2	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	—	—	弱	—	—

解放条件	ストロールの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	力+3
必要MAG	8000
履修条件	ファイター(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	0	1	2	0
10	3	0	2	2	2
15	4	0	5	3	2
20	6	0	6	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
猪突猛進	1	—	フィールドでの攻撃アクション中に敵の攻撃を受けても敵先制バトルにならない【主人公専用】
ラウンドソード	1	14	敵全体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを与える
斬見切り	3	—	斬属性の攻撃に対する回避率が上昇する
レイズスラッシュ	8	24	敵全体に斬属性の物理攻撃で中ダメージを与える
レイジングエッジ	12	38	敵全体に斬属性の物理攻撃で大ダメージを与える
武器の心得	20	—	通常攻撃の攻撃力が50%上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
空間殺法	—	砲、道、召	—	—	18	2	敵全体に斬属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃力が低下する
重ね幻操刃	—	格、商、召	—	—	16	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で中ダメージを4〜6回与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する
唐竹割り	—	戦、格、狂	—	—	6	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で大ダメージを与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する
断岩無双烈空斬	—	戦、盗、仮	戦、格、狂	—	22	3	敵1体に斬属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する

←「重ね幻操刃」で呼び出した武器が、ソードマスターの頭上に出現し、凄まじい勢いで敵に降り注ぐ。

←「断岩無双烈空斬」で敵を確実に撃破して、追加効果で消費プレスアイコンを実質2にしたい。

SAMURAI
サムライ

補正値	力	6	魔	−2	耐	5	速	3	運	3

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	—	—	耐	—	—	弱	—	—

解放条件	ストロールの支援者ランクが7になる
マスターボーナス	力+4
必要MAG	22000
履修条件	ソードマスター（ランク20）／ジェネラル(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	0	1	2	0
10	3	0	2	2	2
15	4	0	5	3	2
20	6	0	6	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
猪突猛進	1	—	フィールドでの攻撃アクション中に敵の攻撃を受けても敵先制バトルにならない【主人公専用】
大切断	1	16	敵1体に斬属性の物理攻撃で中ダメージを与える
雷刃	2	38	敵全体に雷属性の物理攻撃で大ダメージを与える
攻撃の心得	6	—	戦闘開始時、自動でスキル所持者の攻撃力が上昇する
精神統一	10	20	3ターンの間、スキル使用者の攻撃力が3段階上昇する
剣の専心	13	20	3ターンの間、スキル使用者の命中・回避率が3段階上昇する
大治癒促進	18	—	行動順になる度に、HPが大回復する
仁王立ち	20	—	回避できなくなるが、受けるダメージが半減する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
秘剣・紅月閃	—	戦、格、狂	—	—	22	2	敵全体に斬属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 一定確率で魅了状態にする
風刃	—	探、騎、軍	—	—	16	2	敵全体に風属性の物理攻撃で特大ダメージを与える
断岩無双烈空斬	—	戦、盗、仮	—	—	22	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する
重ね幻操刃	—	格、商、召	—	—	16	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で中ダメージを4～6回与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する

KNIGHT
ナイト

補正値	力	1	魔	1	耐	3	速	—	運	—

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	—	—	—	弱	—	—	—

解放条件	ヒュルケンベルグの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	耐+2
必要MAG	1000
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	2	0	0
10	2	1	4	1	1
15	3	3	5	2	1
20	4	4	7	2	2

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
自動反射	1	—	フィールドでのアクション時、一定確率で敵の攻撃を反射する【主人公専用】
騎士の名乗り	1	4	1ターンの間、敵の注意を引きつけ味方が受ける攻撃を肩代わりする(一部の攻撃は肩代わりできない)
気高き覚悟	2	—	敵からの先制攻撃時、受けるダメージが半減する
応急手当	5	2	味方1体のHPを小回復する(メインメニューからのみ使用可能)
鉄壁の絆	9	—	防御力が10%上昇する 同系統のアーキタイプがいると、さらに防御力が上昇する
防御の心得	12	—	戦闘開始時、自動でスキル所持者の防御力が上昇する
シールドアーツ	20	12	敵1体に壊属性の物理攻撃で小ダメージを与える 3ターンの間、敵の命中・回避率が低下する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ジャンプスラスト	—	戦、格、狂	—	—	6	2	敵1体に突属性の物理攻撃で中ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
プロテクトガード	—	騎、施、軍	—	—	10	2	味方1体に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る
マジックガード	—	探、魔、施	—	—	28	2	自分の列にいる味方全体に炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る
正義の鉄槌	—	格、商、召	—	—	18	2	敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 1回のみ、「突属性弱点」を付与する

←ファストバトルでは敵の攻撃を反射したスキに反撃しよう。

←「ジャンプスラスト」は疾走する馬から飛び槍を繰り出す攻撃。

MAGIC KNIGHT
マジックナイト

補正値	力	魔	耐	速	運
	1	2	5	1	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	—	—	—	弱	—	—	—

解放条件	ヒュルケンベルグの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	耐+3
必要MAG	9000
履修条件	ナイト(ランク20)／マジシャン(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	2	0	0
10	2	1	4	1	1
15	3	3	5	2	1
20	4	4	7	2	2

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
自動反射	1	—	フィールドでのアクション時、一定確率で敵の攻撃を反射する【主人公専用】
騎士の名乗り	1	4	1ターンの間、敵の注意を引きつけ味方が受ける攻撃を肩代わりする（一部の攻撃は肩代わりできない）
ラクカジャ	1	8	3ターンの間、味方1体の防御力が上昇する
メディライン	5	10	同じ列にいる味方のHPが小回復する
大突進	9	12	敵1体に突属性の物理攻撃で中ダメージを与える
闇見切り	12	—	闇属性の攻撃に対する回避率が上昇する
テトラカーン	20	40	味方1体に斬・突・壊属性の攻撃を1回反射するバリアを張る

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
マハラクカジャ	ラクカジャ（ランク1）	探、騎、軍	—	—	18	2	3ターンの間、味方全体の防御力が上昇する
ハイジャンプスラスト	—	戦、格、狂	—	—	10	2	敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
魔法騎士の鉄槌	—	砲、仮、狂	—	—	18	2	敵1体に雷属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 1回のみ、「雷属性弱点」を付与する
正義の鉄槌	—	格、商、召	—	—	18	2	敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 1回のみ、「突属性弱点」を付与する
プロテクトガード	—	騎、施、軍	—	—	10	2	味方1体に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る
マジックガード	—	探、魔、施	—	—	28	2	自分の列にいる味方全体に炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る

PALADIN
パラディン

補正値	力	魔	耐	速	運
	2	4	6	2	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	—	—	—	弱	—	耐	—

解放条件	ヒュルケンベルグの支援者ランクが7になる
マスターボーナス	耐+4
必要MAG	25000
履修条件	マジックナイト(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	2	0	0
10	2	1	4	1	1
15	3	3	5	2	1
20	4	4	7	2	2

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
自動反射	1	—	フィールドでのアクション時、一定確率で敵の攻撃を反射する【主人公専用】
聖騎士の名乗り	1	8	1ターンの間、防御しながら敵の注意を引きつけ味方が受ける攻撃を肩代わりする(一部の攻撃は肩代わりできない)
騎士の防衛	2	20	3ターンの間、スキル使用者の防御力が3段階上昇する
プロテクトガード	4	10	味方1体に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る
カウンター	8	—	斬・突・壊属性の攻撃を15%の確率で反射する
救急処置	13	6	味方全体のHPを小回復する(メインメニューからのみ使用可能)
聖騎士の御業	18	15	スキル使用者のHPを中回復する 弱体化効果を打ち消す
大活力回復	20	—	行動順になる度に、MPが大回復する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ジャンプガードスラスト	—	戦、格、狂	—	—	14	2	敵1体に突属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
聖騎士の鉄槌	—	戦、盗、仮	—	—	20	2	敵1体に光属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 1回のみ、「光属性弱点」を付与する
神聖無双	—	探、騎、軍	騎、施、軍	—	25	2	敵全体に光属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する
魔法騎士の鉄槌	—	砲、仮、狂	—	—	18	2	敵1体に雷属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 1回のみ、「雷属性弱点」を付与する
正義の鉄槌	—	格、商、召	—	—	18	2	敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 1回のみ、「突属性弱点」を付与する
ラインガード	—	騎、施、軍	—	—	28	2	自分の列にいる味方全体に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る
マジックガード	—	探、魔、施	—	—	28	2	自分の列にいる味方全体に炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る

DARK KNIGHT
ダークナイト

補正値	力	魔	耐	速	運
	4	3	5	2	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	—	—	—	弱	—	—	耐

解放条件	ヒュルケンベルグの支援者ランクが7になる
マスターボーナス	耐+4
必要MAG	25000
履修条件	マジックナイト(ランク20)／ウィザード(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	2	0	0
10	2	1	4	1	1
15	3	3	5	2	1
20	4	4	7	2	2

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
自動反射	1	—	フィールドでのアクション時、一定確率で敵の攻撃を反射する【主人公専用】
大突進	1	12	敵1体に突属性の物理攻撃で中ダメージを与える
マジックカウンター	2	—	炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を15%の確率で反射する
猛突進	4	22	敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える
完全無欠	8	—	戦闘開始時、自動でスキル所持者の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する
突ブースタ	13	—	突属性の攻撃力が20%上昇する
瞬間回復	18	—	状態異常回復の必要ターンが自動的に1ターンになる
稲妻突き	20	28	敵1体に雷属性の物理攻撃で中ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ジャンプガードスラスト	—	戦、格、狂	—	—	14	2	敵1体に突属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
闇騎士の鉄槌	—	格、商、召	—	—	20	2	敵1体に闇属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 1回のみ、「闇属性弱点」を付与する
暗黒無双	—	戦、盗、仮	騎、施、軍	—	25	3	敵全体に闇属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する

MONK
モンク

補正値	力	2	魔	—	耐	1	速	2	運	—

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	耐	—	弱	—	—	—	—

解放条件	キャゼリナの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	HP+20
必要MAG	1200
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	0	1	1
10	2	2	0	2	3
15	3	2	1	4	4
20	5	3	2	5	4

習得スキル

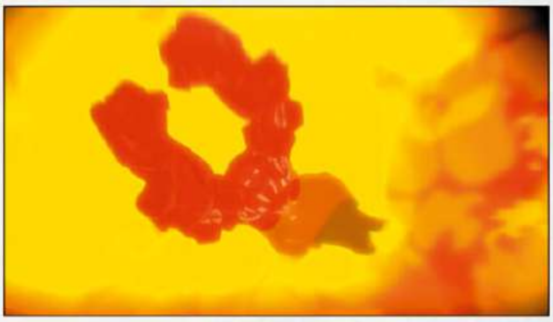
名称	ランク	MP	効果
番狂わせ	1	—	フィールドでのアクション時、強敵が気絶しやすくなる【主人公専用】
正拳突き	1	(※1)	敵1体に残りHPが多いほど威力が高い壊属性の物理攻撃で小ダメージを与える
切磋琢磨	3	—	クリティカル発生率が5%上昇する 同系統のアーキタイプがいると、さらに発生率が上昇する
脳天落とし	6	(※1)	敵1体に壊属性の物理攻撃で小ダメージを与える 一定確率で忘却状態にする
壊見切り	10	—	壊属性の攻撃に対する回避率が上昇する
闘いの呼吸	14	12	3ターンの間、スキル使用者の攻撃・防御力が上昇する
体力の泉	20	—	最大HPが15%アップする

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
流星爆裂拳	—	戦、格、狂	—	—	(※1)	2	敵全体に壊属性の物理攻撃で小ダメージを1～3回与える
気光波	—	探、魔、旅	—	—	(※1)	2	敵1体に残りHPが多いほど威力が高い光属性の物理攻撃で大ダメージを与える

※1：最大HPにより消費HPが変化する

⬆ファストバトルの攻撃は強敵を気絶させやすいが、攻撃をかわしながら敵の間合いに入る必要がある。ストレートパンチが敵に当てにくいので、間合いと攻撃後の回避を意識してトライしてみよう。



⬆「流星爆裂拳」は目にも止まらぬ速さで何度も拳を繰り出し、敵全体を殴打する。最後は全身で敵にぶつかり、ダメージを与える。上位アーキタイプのスキルには「猛虎爆裂拳」「雷光爆裂拳」がある。

KUNG-FU MASTER

カンフーマスター

補正値	力	4	魔	—	耐	2	速	4	運	—

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	耐	—	弱	—	—	—	—

解放条件	キャゼリナの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	HP+25
必要MAG	9200
履修条件	モンク(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	0	1	1
10	2	2	0	2	3
15	3	2	1	4	4
20	5	3	2	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
番狂わせ	1	—	フィールドでのアクション時、強敵が気絶しやすくなる【主人公専用】
崩拳	1	(※1)	敵1体に残りHPが多いほど威力が高い壊属性の物理攻撃で中ダメージを与える
ハイボルテージ	3	—	敵を気絶させてコマンドバトルを開始した時、クリティカル発生率が上昇する
強突き	6	(※1)	敵1体に突属性の物理攻撃で中ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
逆境の闘志	10	—	スキル所持者が瀕死時、クリティカル発生率が上昇する
壊ブースタ	14	—	壊属性の攻撃力が20%上昇する
達人の見切り	20	—	敵からのクリティカル攻撃を100%受けなくなる

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
猛虎爆裂拳	—	戦、格、狂	—	—	(※1)	2	敵全体に壊属性の物理攻撃で小ダメージを2~4回与える
スーパー気光波	—	探、魔、施	—	—	(※1)	2	敵1体に残りHPが多いほど威力が高い光属性の物理攻撃で特大ダメージを与える

※1:最大HPにより消費HPが変化する

⬆気を練って生み出される「スーパー気光波」。凝縮されたエネルギーを敵に向かって放ち。光属性の特大ダメージを与える。モンクは「気光波」、ケンセイは「アルティメット気光波」を習得できる。

⬆カンフーマスターは、格闘家の「番狂わせ」の効果で敵を楽に気絶させ、さらに「ハイボルテージ」でクリティカル攻撃の発生率を上昇させて攻撃することができる。強力な一撃をお見舞いしよう。

KENSEI
ケンセイ

補正値	力	7	魔	—	耐	2	速	6	運	—

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	耐	—	弱	—	—	—	—

解放条件	キャゼリナの支援者ランクが8になる
マスターボーナス	HP+30
必要MAG	27500
履修条件	カンフーマスター(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	0	1	1
10	2	2	0	2	3
15	3	2	1	4	4
20	5	3	2	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
番狂わせ	1	—	フィールドでのアクション時、強敵が気絶しやすくなる【主人公専用】
螺旋拳	1	(※1)	敵1体に残りHPが多いほど威力が高い壊属性の物理攻撃で大ダメージを与える 掛かっている強化効果を打ち消す
瞑想	3	6	スキル使用者のHPを小回復する さらに火傷状態と凍傷状態を治療する
地獄突き	6	(※1)	敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
明鏡止水	10	14	スキル使用者のHPを中回復する 猛毒状態と呪詛状態を治療する
不屈の血	15	—	戦闘中1回だけ、HPが0になる攻撃を受けた時にHPが全快する効果を与える
百戦錬磨	20	—	猛毒・病魔・麻痺・呪詛・火傷・凍傷にかからなくなる

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
雷光爆裂拳	—	戦、格、狂	—	—	(※1)	2	敵全体に雷属性の物理攻撃で中ダメージを2～4回与える
アルティメット気光波	—	探、魔、施	—	—	(※1)	2	敵1体に残りHPが多いほど威力が高い光属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える
菩薩掌	—	砲、道、召	—	—	(※1)	2	敵1体に残りHPが多いほど威力が高い壊属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 1回のみ、「壊属性弱点」を付与する

※1:最大HPにより消費HPが変化する

←「菩薩掌」は巨大な両の手で敵を粉砕する大技だ。

←「明鏡止水」は体力・猛毒・呪詛が回復できる便利なスキル。

HEALER
ヒーラー

補正値	力	−2	魔	3	耐	—	速	2	運	2

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	弱	—	—	—	—	耐	弱

解放条件	マリアの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	魔+2
必要MAG	1000
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	0	1	2
10	0	3	1	2	3
15	0	5	2	3	4
20	0	7	3	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
支援回復	1	—	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が当たる度にHPを回復する【主人公専用】
ハンマ	1	4	敵1体に光属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
メディ	3	10	味方全体のHPを小回復する
パトラ	5	6	味方1体の状態異常を治療する
光見切り	9	—	光属性の攻撃に対する回避率が上昇する
デクンダ	13	18	味方全体の弱体化効果を打ち消す
自然治癒の知識	20	—	行動順になる度にHPが中回復する 同系統のアーキタイプがいると、さらに回復量が上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
マハンマ	ハンマ(ランク1)	探、魔、施	—	—	6	2	敵全体に光属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
メディカ	メディ(ランク3)	騎、施、軍	—	—	20	2	味方全体のHPを中回復する
マジカルインジェクション	—	格、商、召	—	—	12	2	味方全体に状態異常攻撃を1回無効化するバリアを張る

←ファストバトルの攻撃は当たりにくい。しっかり正対しよう。

←弱体化効果を消す「デクンダ」を序盤から習得できて心強い。

PRIEST
プリースト

補正値	力	魔	耐	速	運
	−1	6	1	5	4

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	弱	―	―	―	―	耐	弱

解放条件	マリアの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	魔+3
必要MAG	9000
履修条件	ヒーラー(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

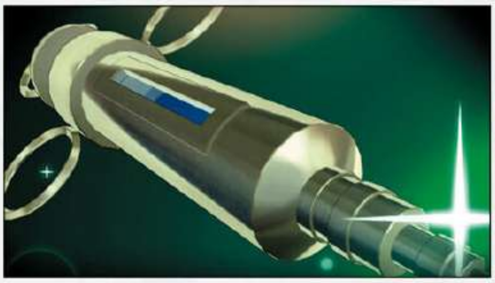
ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	0	1	2
10	0	3	1	2	3
15	0	5	2	3	4
20	0	7	3	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
支援回復	1	―	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が当たる度にHPを回復する【主人公専用】
ハマオン	1	10	敵1体に光属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
メディカ	3	20	味方全体のHPを中回復する
リカーム	5	10	味方1体の戦闘不能状態をHP50%で回復する
リディネ	9	16	3ターンの間、味方1体に対して戦闘中行動順になる度に、HPが10%回復する効果を与える
神々の加護	13	―	回復魔法の効果が1.5倍になる
サマリカーム	20	20	味方1体の戦闘不能状態をHP全快で回復する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
メディカル	メディカ(ランク3)	騎、施、軍	―	―	40	2	味方全体のHPを大回復する
マハンマオン	ハマオン(ランク1)	探、魔、施	―	―	10	2	敵全体に光属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
神々の祝福	―	魔、仮、召	―	―	18	2	味方全体の戦闘不能状態をHP全快で回復する
マジカルインジェクション	―	格、商、召	―	―	12	2	味方全体に状態異常攻撃を1回無効化するバリアを張る



←「マジカルインジェクション」は巨大な注射器で免疫を与える。

←命を芽吹かせる「神々の祝福」で戦闘不能から完全回復だ。

MESSIAH
メサイア

補正値	力	—	魔	9	耐	3	速	7	運	6

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	耐	弱

解放条件	マリアの支援者ランクが8になる
マスターボーナス	魔+4
必要MAG	25000
履修条件	プリースト(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	0	1	2
10	0	3	1	2	3
15	0	5	2	3	4
20	0	7	3	5	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
支援回復	1	—	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が当たる度にHPを回復する【主人公専用】
ハマダイン	1	18	敵1体に光属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
メディカル	3	40	味方全体のHPを大回復する
ペンパトラ	5	18	味方全体の状態異常を治療する
破邪の光	13	28	敵1体に光属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える
パトリカーム	20	48	味方1体に戦闘中1回だけ、HPが0になる攻撃を受けた時にHP1で耐える効果を与える

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
マハンマダイン	ハマダイン(ランク1)	探、魔、施	—	—	14	2	敵全体に光属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
天罰	—	砲、仮、狂	—	—	20	2	敵全体に光属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 1回のみ、「光属性弱点」を付与する
マジカルインジェクション	—	格、商、召	—	—	12	2	味方全体に状態異常攻撃を1回無効化するバリアを張る
神々の祝福	—	魔、仮、召	—	—	18	2	味方全体の戦闘不能状態をHP全快で回復する

←「サマリカーム」と「デクンダ」を継承すれば、回復に死角なし。

←雲を呼び、雷を操る姿は、まさに「天罰」の執行者と言える。

GUNNER
ガンナー

補正値	力	2	魔	—	耐	—	速	3	運	—

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	—	—	—	—	耐	—	—	—

解放条件	ニューラスの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	速+2
必要MAG	1500
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	3	3	2
20	5	3	3	5	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
勝利への回復	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にHPを回復する【主人公専用】
スリープショット	1	8	後列にいる時に、敵1体に突属性の物理攻撃で小ダメージを与える 一定確率で睡眠状態にする
ポイズンショット	3	10	後列にいる時に、敵1体に突属性の物理攻撃で中ダメージを与える 一定確率で猛毒状態にする
スクカジャ	5	8	3ターンの間、味方1体の命中・回避率が上昇する
命中精度支援	10	—	命中率が10%上昇する 同系統のアーキタイプがいると、さらに命中率が上昇する
カースショット	20	22	後列にいる時、敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 一定確率で呪詛状態にする

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
刹那乱れ撃ち	—	砲、道、召	—	—	14	2	後列にいる時に、敵全体に突属性の物理攻撃で中ダメージを2〜3回与える
マハスクカジャ	—	探、騎、軍	—	—	18	2	3ターンの間、味方全体の命中・回避率が上昇する
クレイジーバレット	—	盗、道、商	—	—	22	2	後列にいる時に、敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 1回のみ、「斬・突・壊属性弱点」を付与する

←ファストバトルは、ロックオンで敵を狙うと当たりやすい。

←「クレイジーバレット」は見た目も性能も普通の弾ではない。

SNIPER
スナイパー

補正値	力	3	魔	1	耐	―	速	4	運	2

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	―	―	―	―	耐	―	―	―

解放条件	ニューラスの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	速+3
必要MAG	10000
履修条件	ガンナー(ランク20)/シーカー(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	3	3	2
20	5	3	3	5	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
勝利への回復	1	―	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にHPを回復する【主人公専用】
五月雨撃ち	1	14	後列にいる時に、敵全体に突属性の物理攻撃で小ダメージを与える
乱れ撃ち	3	24	後列にいる時に、敵全体に突属性の物理攻撃で小ダメージを2~3回与える
突見切り	5	―	突属性の攻撃に対する回避率が上昇する
ハーヴェスト	10	―	敵を倒した時、HPが回復する
破砕撃ち	20	18	後列にいる時に、敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
刹那五月雨撃ち	―	砲、道、召	―	―	22	2	後列にいる時に、敵全体に突属性の物理攻撃で中ダメージを3~5回与える
シューティングバレット	―	騎、施、軍	―	―	22	2	後列にいる時に、敵1体に敵の耐性を無視した突属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える
クレイジーバレット	―	盗、道、商	―	―	22	2	後列にいる時に、敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 1回のみ、「斬・突・壊属性弱点」を付与する

←跳弾したシューティングバレットの弾が敵に襲い掛かる。

←砲兵のスキルは、使用者が前列にいるとグレーで表示される。

DRAGONER
ドラグナー

補正値	力	魔	耐	速	運
	4	2	—	5	4

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	—	—	—	—	耐	—	—	—

解放条件	ニューラスの支援者ランクが8になる
マスターボーナス	速+4
必要MAG	30000
履修条件	スナイパー(ランク20)/マジックナイト(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	3	3	2
20	5	3	3	5	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
勝利への回復	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にHPを回復する【主人公専用】
乱れ撃ち	1	24	後列にいる時に、敵全体に突属性の物理攻撃で小ダメージを2〜3回与える
フェザードラグーン	1	30	後列にいる時に、敵全体に雷属性の魔法攻撃で中ダメージを1〜3回与える
レッドフェザードラグーン	5	30	後列にいる時に、敵全体に炎属性の魔法攻撃で中ダメージを1〜3回与える
ブルーフェザードラグーン	10	30	後列にいる時に、敵全体に氷属性の魔法攻撃で中ダメージを1〜3回与える
ロングレンジブースタ	17	—	後列にいる場合、全スキルの攻撃力が10%上昇する
不動心	20	—	魅了・放心・忘却・睡眠・激昂にかからなくなる

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ドラグロア	—	魔、仮、召	—	—	14	2	後列にいる時に、敵1体に炎属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする
コールドラグロア	—	探、魔、施	—	—	14	2	後列にいる時に、敵1体に氷属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 一定確率で凍傷状態にする
ドラグ・レイ	—	砲、道、召	—	—	28	2	後列にいる時に、敵1体に敵の耐性を無視した光属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える
シューティングバレット	—	騎、施、軍	—	—	22	2	後列にいる時に、敵1体に敵の耐性を無視した突属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える
クレイジーバレット	—	盗、道、商	—	—	22	2	後列にいる時に、敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 1回のみ、「斬・突・壊属性弱点」を付与する
神鳴の牙	—	砲、仮、狂	—	—	18	2	敵全体に雷属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える

THIEF
シーフ

補正値	力	—	魔	—	耐	−2	速	4	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	耐

解放条件	ハイザメの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	速+2
必要MAG	1500
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	0	0	2	1
10	2	1	1	3	2
15	3	2	2	4	3
20	4	3	3	6	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
巾着切り	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度に確率でアイテムを取得する【主人公専用】
暗夜剣	1	6	敵1体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを与える 一定確率で忘却状態にする
盗む	2	4	敵1体からレアアイテムを盗む(スキル使用者の「速」によって成功率が上昇する)
ムド	4	4	敵1体に闇属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
生命の強奪	7	6	敵1体のHPを奪い自分のHPにする
魔力の強奪	11	1	敵1体のMPを奪い自分のMPにする
ムドオン	20	10	敵1体に闇属性の魔法攻撃で中ダメージを与える

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	ブレス	効果
マハムド	ムド(ランク4)	探、魔、施	—	—	6	2	敵全体に闇属性の魔法攻撃で小ダメージを与える
ファントムトレイサー	—	戦、盗、仮	—	—	12	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 敵の強化効果を打ち消す
マハムドオン	ムドオン(ランク20)	探、魔、施	—	—	10	2	敵全体に闇属性の魔法攻撃で中ダメージを与える

←盗賊のファストバトルの攻撃は3撃目のみタテ斬りになる。

←シーフのHPは、こまめに「生命の強奪」で回復だ。

ASSASSIN
アサシン

補正値	力	1	魔	1	耐	−1	速	4	運	5

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	耐

解放条件	ハイザメの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	速+3
必要MAG	10000
履修条件	シーフ(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	0	0	2	1
10	2	1	1	3	2
15	3	2	2	4	3
20	4	3	3	6	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
巾着切り	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度に確率でアイテムを取得する【主人公専用】
暗夜剣・闇討	1	16	敵1体に闇属性の物理攻撃で中ダメージを与える / 3ターンの間、敵の命中・回避率が低下する
盗む	1	4	敵1体からレアアイテムを盗む(スキル使用者の「速」によって成功率が上昇する)
呪いの言霊	3	8	敵全体を一定確率で呪詛状態にする
暗殺	6	16	敵1体に闇属性の物理攻撃で大ダメージを与える / 一定確率で即死させる
影に生きる者達	10	—	回避率が5%上昇する / 同系統のアーキタイプがいると、さらに回避率が上昇する
雷見切り	15	—	雷属性の攻撃に対する回避率が上昇する
夢幻	20	20	敵1体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを1〜3回与える / MPを吸収する / 一定確率で即死させる

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
殺神	—	砲、仮、狂	—	—	14	2	敵1体に闇属性の物理攻撃で特大ダメージを与える / 高確率で即死させる
ファントムトレイサー	—	戦、盗、仮	—	—	12	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で特大ダメージを与える / 敵の強化効果を打ち消す

←「殺神」はいくつもの剣筋が空間を切り裂き、躍り出るアサシンが瞬く間に敵を即死させるスキル。

←「盗む」が成功すると、敵からアイテムを奪える。その際、わずかながらダメージも与えられる。

NINJA
ニンジャ

補正値	力	2	魔	2	耐	—	速	5	運	6

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	耐

解放条件	ハイザメの支援者ランクが7になる
マスターボーナス	速+4
必要MAG	30000
履修条件	アサシン(ランク20)/スナイパー(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	0	0	2	1
10	2	1	1	3	2
15	3	2	2	4	3
20	4	3	3	6	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
巾着切り	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度に確率でアイテムを取得する【主人公専用】
暗夜剣・朧月	1	27	敵全体に斬属性の物理攻撃で中ダメージを与える 状態異常の敵を攻撃すると弱点を突いた扱いになる
盗む	1	4	敵1体からレアアイテムを盗む(スキル使用者の「速」によって成功率が上昇する)
怒車の術	3	8	敵全体を一定確率で激昂状態にする
暗夜剣・不動	6	22	敵1体に闇属性の物理攻撃で大ダメージを与える 3ターンの間、敵の命中・回避率が低下する
変わり身の術	10	5	スキル使用者に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化する効果を付与する
素早さの心得	15	—	戦闘開始時、自動でスキル所持者の命中・回避率が上昇する
心眼	20	—	攻撃を受ける際、敵の命中率が半減する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
火遁の術	—	魔、仮、召	—	—	14	2	敵1体に炎属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする
氷遁の術	—	探、魔、施	—	—	14	2	敵1体に氷属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 一定確率で凍傷状態にする
分身忍法・紅時雨	—	盗、道、商	—	—	20	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える ステータス・反射・威力上昇の補助効果を打ち消す
殺神	—	砲、仮、狂	—	—	14	2	敵1体に闇属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 高確率で即死させる

FAKER

フェイカー

補正値	力	魔	耐	速	運
	1	1	1	1	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	—	弱	—	—

解放条件	アロンゾの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	運+3
必要MAG	2500
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	0	1	1
10	2	1	2	2	2
15	3	3	2	3	3
20	4	4	3	3	5

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
見切り	1	—	フィールドでのアクション時、一定確率でオート回避行動が発動する【主人公専用】
道化のイタズラ	1	(※1)	敵1体を一定確率で忘却状態にする スキル使用時、ランダムにプレスアイコンが増減する
タルンダ	3	8	3ターンの間、敵1体の攻撃力が低下する
スクンダ	5	8	3ターンの間、敵1体の命中・回避率が低下する
ラクンダ	8	8	3ターンの間、敵1体の防御力が低下する
デカジャ	13	18	敵全体の強化効果を打ち消す
マカラカーン	20	40	味方1体に炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を1回反射するバリアを張る

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
マハタルンダ	タルンダ(ランク3)	騎、施、軍	—	—	18	2	3ターンの間、敵全体の攻撃力が低下する
マハラクンダ	ラクンダ(ランク8)	騎、施、軍	—	—	18	2	3ターンの間、敵全体の防御力が低下する
マハスクンダ	スクンダ(ランク5)	騎、施、軍	—	—	18	2	3ターンの間、敵全体の命中・回避率が低下する
ランダマイザ	—	盗、道、商	盗、道、商	—	24	3	3ターンの間、敵1体の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する
フリージャグリング	—	砲、道、召	—	—	0	2	MPを消費せず、敵全体に万能属性の物理攻撃で小ダメージを与える

※1：最大MPにより消費MPが変化する

←ファストバトルでは、確率で敵の攻撃を回避することがある。主人公が華麗にジャンプする。

←「道化のイタズラ」はプレスアイコンの増減のほか、全プレスアイコンが点滅状態になる場合も。

TRICKSTER
トリックスター

補正値	力	3	魔	3	耐	3	速	3	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	—	弱	—	—

解放条件	アロンゾの支援者ランクが8になる
マスターボーナス	運+4
必要MAG	32000
履修条件	フェイカー（ランク20）

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	0	1	1
10	2	1	2	2	2
15	3	3	2	3	3
20	4	4	3	3	5

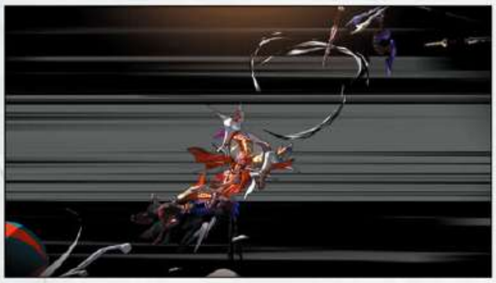
習得スキル

名称	ランク	MP	効果
見切り	1	—	フィールドでのアクション時、一定確率でオート回避行動が発動する【主人公専用】
道化のイタズラ	1	（※1）	敵1体を一定確率で忘却状態にする スキル使用時、ランダムにプレスアイコンが増減する
ビダルダ	1	20	3ターンの間、敵1体の攻撃・防御力が2段階低下する
MPギフト	5	50	味方1体にMPを譲渡する
ビックリどっきり箱	8	8	敵全体を一定確率で放心状態にする
ランダマイザ	13	24	3ターンの間、敵1体の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する
ラッキースラッシュ	20	18	敵1体に斬属性の物理攻撃で威力がランダムに変化するダメージを与える

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ランダマイザ	—	盗、道、商	—	—	24	2	3ターンの間、敵1体の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する
フリージャグリング	—	砲、道、召	—	—	0	2	MPを消費せず、敵全体に万能属性の物理攻撃で小ダメージを与える
ミラクルサーカスショー	—	騎、施、軍	盗、道、商	—	0	3	MPを消費せず、敵全体に万能属性の物理攻撃で特大ダメージを与える

※1：最大MPにより消費MPが変化する



←「フリージャグリング」はよろけて飛ばしたナイフで攻撃する。

←「ミラクルサーカスショー」のラストは巨大ハンマーで敵を攻撃。

COMMANDER
コマンダー

補正値	力	—	魔	2	耐	1	速	1	運	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	—	—	—	—

解放条件	バードンの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	耐+2
必要MAG	3000
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	1	2	0
10	1	2	2	3	1
15	2	3	3	4	2
20	3	4	5	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
連携強化	1	—	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃で敵が気絶しやすくなる【主人公専用】
マハラクカジャ	1	18	3ターンの間、味方全体の防御力を上昇させる
リベリオン	2	4	3ターンの間、味方1体のクリティカル率が上昇する
炎の一撃	5	10	敵1体に炎属性の物理攻撃で中ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする
覇気の陣	9	35	スキルを使用すると、味方全体の隊列が「前列」に移動する 3ターンの間、味方全体の攻撃力が2段階上昇する
火陣計	13	28	敵全体に炎属性の魔法攻撃で中ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする
破鏡不照の計	20	10	敵1体の「物理反射と魔法反射スキル」の効果を打ち消す

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
輝炎万丈の計	—	魔、仮、召	—	—	18	2	敵全体に炎属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の命中・回避率が低下する
突撃の狼煙	—	探、騎、軍	—	—	26	2	3ターンの間、味方全体の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する
メギド	—	砲、道、召	—	—	15	2	敵全体に万能属性の魔法攻撃で中ダメージを与える

←ファストバトルの攻撃は狙いにくい突き。敵をよく観察だ。

←「覇気の陣」は自ターンの始めに使用するのがオススメ。

GENERAL
ジェネラル

補正値	力	—	魔	4	耐	2	速	2	運	2

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	—	—	—	—

解放条件	バードンの支援者ランクが3になる
マスターボーナス	耐+3
必要MAG	13000
履修条件	コマンダー（ランク20）

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	1	2	0
10	1	2	2	3	1
15	2	3	3	4	2
20	3	4	5	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
連携強化	1	—	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃で敵が気絶しやすくなる【主人公専用】
マハタルカジャ	1	18	3ターンの間、味方全体の攻撃力を上昇させる
氷の一撃	2	10	敵1体に氷属性の物理攻撃で中ダメージを与える 一定確率で凍傷状態にする
氷見切り	5	—	氷属性の攻撃に対する回避率が上昇する
庇護の陣	9	35	スキルを使用すると、味方全体の隊列が「後列」に移動する 3ターンの間、味方全体の防御力が2段階上昇する
メギド	13	15	敵全体に万能属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
氷城の計	20	36	敵1体に氷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 1回のみ、「氷属性弱点」を付与する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	ブレス	効果
輝炎万丈の計	—	魔、仮、召	—	—	18	2	敵全体に炎属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の命中・回避率が低下する
氷狼攻めの計	—	探、魔、施	—	—	14	2	敵1体に氷属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える
突撃の狼煙	—	探、騎、軍	—	—	26	2	3ターンの間、味方全体の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する
庇護の治癒陣	—	騎、施、軍	—	—	8	2	3ターンの間、味方全体に対して戦闘中行動順になる度に、HPが10％回復する効果を与える
メギドラ	—	砲、道、召	—	—	20	2	敵全体に万能属性の魔法攻撃で大ダメージを与える

←「庇護の陣」を自ターンの最後に使えば、前列で攻撃した味方を後列に移動させ敵の攻撃に備えられる。

←ジェネラルが投げた石柱に「庇護の治療陣」の紋様が現れ、仲間全員に瑞獣の守りが施される。

WARLORD
ウォーロード

補正値	力	—	魔	5	耐	4	速	3	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	—	—	—	—

解放条件	バードンの支援者ランクが8になる
マスターボーナス	耐+4
必要MAG	36000
履修条件	ジェネラル(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	1	2	0
10	1	2	2	3	1
15	2	3	3	4	2
20	3	4	5	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
連携強化	1	—	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃で敵が気絶しやすくなる【主人公専用】
覇気の陣	1	35	スキルを使用すると、味方全体の隊列が「前列」に移動する 3ターンの間、味方全体の攻撃力が2段階上昇する
庇護の陣	1	35	スキルを使用すると、味方全体の隊列が「後列」に移動する 3ターンの間、味方全体の防御力が2段階上昇する
威風堂々	2	38	敵全体に風属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 一定確率で放心状態にする
マハスクカジャ	5	18	3ターンの間、味方全体の命中・回避率が上昇する
バックブースタ	9	—	後列にいる場合、同じ列にいる味方の魔法スキルの攻撃力が10%上昇する
フロントブースタ	13	—	前列にいる場合、同じ列にいる味方の物理スキルの攻撃力が10%上昇する
メギドラ	20	20	敵全体に万能属性の魔法攻撃で大ダメージを与える

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
輝炎万丈の計	—	魔、仮、召	—	—	18	2	敵全体に炎属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の命中・回避率が低下する
氷狼攻めの計	—	探、魔、施	—	—	14	2	敵1体に氷属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える
庇護の治癒陣	—	騎、施、軍	—	—	8	2	3ターンの間、味方全体に対して戦闘中行動順になる度に、HPが10%回復する効果を与える
覇王の戦陣	—	探、騎、軍	—	—	70	2	3ターンの間、味方全体の攻撃・防御力、命中・回避率が3段階上昇する
メギドラ	—	砲、道、召	—	—	20	2	敵全体に万能属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
メギドラオン	メギドラ(ランク20)	砲、道、召	—	—	25	2	敵全体に万能属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える
千載一遇の知略	—	盗、道、商	—	—	20	2	敵全体に敵の耐性を無視した炎属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする

DEALER
ディーラー

補正値	力	—	魔	—	耐	2	速	1	運	7

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	—

解放条件	ベルギッタの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	運+3
必要MAG	2500
履修条件	—

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	0	1	2	1
10	0	0	3	3	3
15	0	0	4	4	6
20	0	0	6	6	7

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
錬金術	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度に少額のお金を取得する【主人公専用】
ゴールドアタック	1	500（※1）	敵1体にクリティカル率が高い万能属性の物理攻撃で小ダメージを与える
ラッキーアイテム	2	—	戦闘終了時のアイテム獲得率が20%上昇する
商人の集い	5	—	消費アイテムの効果が1.2倍になる 同系統のアーキタイプがいると、効果倍率が上昇する
炎見切り	9	—	炎属性の攻撃に対する回避率が上昇する
商人の取り立て	20	100	敵1体からMAGを奪い取る

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
オールリセット	—	盗、道、商	—	—	36	2	敵全体に掛かっているすべてのステータス効果、反射スキル効果、威力上昇スキル効果を打ち消す
フォーチュンスロット	—	格、商、召	—	—	777（※1）	2	命中率は低いが、当たれば必ずクリティカルになる万能属性の物理攻撃でダメージを与える

※1：消費リーブ

⬆「フォーチュンスロット」は3つのリールが「▼▼▼」になると大当たり。クリティカル攻撃を放って大ダメージを与えよう。外れたときは、ショックを受けるディーラーとタイクーンがコミカルだ。

⬆「オールリセット」は敵全体にかかったすべての効果をリセットできる。敵のチャージや反射スキル効果など異なる強化効果を一度に打ち消せるが、弱体化効果も一緒に消すことになるので注意。

TYCOON
タイクーン

補正値	力	魔	耐	速	運
	—	—	4	3	8

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	—

解放条件	ベルギッタの支援者ランクが8になる
マスターボーナス	運+4
必要MAG	32000
履修条件	ディーラー(ランク20)/コマンダー(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	0	1	2	1
10	0	0	3	3	3
15	0	0	4	4	6
20	0	0	6	6	7

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
錬金術	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度に少額のお金を取得する【主人公専用】
ゴールドラッシュ	1	2500(※1)	敵1体にクリティカル率が高い万能属性の物理攻撃で大ダメージを与える
ラッキーアイテム	1	—	戦闘終了時のアイテム獲得率が20%上昇する
アイテム目利き	5	—	消費アイテムの効果が2倍になる
ラッキーレアアイテム	11	—	戦闘終了時のレアアイテム獲得率が20%上昇する
会心の商い	16	—	敵にクリティカルを与える確率が2倍に上昇する
万能ブースタ	20	—	万能属性の攻撃力が20%上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
オールリセット	—	盗、道、商	—	—	36	2	敵全体に掛かっている全てのステータス効果、反射スキル効果、威力上昇スキル効果を打ち消す
マネーパワー	—	砲、仮、狂	—	—	9999(※1)	2	3ターンの間、味方1体の全能力が3段階上昇する
フォーチュンスロット	—	格、商、召	—	—	777(※1)	2	命中率は低いが、当たれば必ずクリティカルになる万能属性の物理攻撃でダメージを与える
ゴールデンソルジャー	—	戦、格、狂	—	—	3333(※1)	2	敵全体に万能属性の物理攻撃で特大ダメージを与える

※1:消費リーブ

←お金で雇われた、その名も「ゴールデンソルジャー」だ。

←お金を活用するタイクーンにふさわしい武器「福の神の算盤」。

MASKED DANCER

マスクドダンサー

補正値	力	—	魔	4	耐	—	速	4	運	2

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	耐	弱	—	—	—

解放条件	ジュナの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	魔+3
必要MAG	11000
履修条件	マジシャン(ランク15)／シーフ(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	1	1	1
10	0	4	1	2	2
15	1	5	3	3	2
20	2	7	3	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
勝利の舞	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にHPとMPを回復する【主人公専用】
業火の渦	1	14	敵1体に炎属性の魔法攻撃で中ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする
舞の秘術	5	—	状態異常付着スキルの成功率が上昇する
仮面の群舞	11	—	行動順になる度にMPが中回復する 同系統のアーキタイプがいると、さらに回復量が上昇する
真紅の炎華	20	42	敵全体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
燃え盛る獄炎の舞踏	—	魔、仮、召	—	—	26	2	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「炎属性弱点」を付与する
凍てつく蒼き舞踏	—	探、魔、施	—	—	26	2	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「氷属性弱点」を付与する
黒の舞踏	—	戦、盗、仮	—	—	26	2	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「闇属性弱点」を付与する
死の舞踏	—	盗、道、商	—	—	12	2	敵全体に高確率で即死効果を与える

↑ファストバトルの1撃目の攻撃は、扇を旋盤のようにタテ回転させ、次にヨコに薙ぎ払う攻撃を続ける。敵が集まったときは、1撃目の攻撃モーションが長いのでしっかり当てることが大事だ。

↑「召喚士の仮面」を装備すると、習得スキルに「小鬼王召喚」「鷲獅子召喚」「夜光蝶召喚」が追加される。このように仮面を付け替えるだけで、多彩なスキルがすぐに使えるようになる。

PERSONA MASTER
ペルソナマスター

補正値	力	—	魔	6	耐	—	速	6	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	耐	弱	—	—	—

解放条件	ジュナの支援者ランクが6になる
マスターボーナス	魔+4
必要MAG	38000
履修条件	マスクドダンサー(ランク20)/フェイカー(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	1	1	1
10	0	4	1	2	2
15	1	5	3	3	2
20	2	7	3	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
勝利の舞	1	—	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にHPとMPを回復する【主人公専用】
荒れ狂う雷雲の舞踏	1	25	1回のみ、敵1体に耐性を無視して「雷属性弱点」を付与する
吹き荒ぶ翠の舞踏	4	25	1回のみ、敵1体に耐性を無視して「風属性弱点」を付与する
祓い清める光の舞踏	10	25	1回のみ、敵1体に耐性を無視して「光属性弱点」を付与する
滅却の炎華	20	42	敵全体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 掛かっている強化効果を打ち消す

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
燃え盛る獄炎の舞踏	—	魔、仮、召	—	—	26	2	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「炎属性弱点」を付与する
凍てつく蒼き舞踏	—	探、魔、施	—	—	26	2	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「氷属性弱点」を付与する
黒の舞踏	—	戦、盗、仮	—	—	26	2	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「闇属性弱点」を付与する
死の舞踏	—	盗、道、商	—	—	12	2	敵全体に高確率で即死効果を与える
マスカレイドチャージ	—	砲、仮、狂	—	—	26	2	戦闘中1回だけ、味方全体の物理属性攻撃ダメージが大幅に上昇する

←「破壊者の仮面」の「体力の器」で低いHPをカバーすることも。

←闇属性が耐性の敵を「黒の舞踏」で弱点にして一気に攻撃だ。

仮面の追加スキルと変化する相性

仮面名	追加スキル	消費MP	属性相性 斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
探求者の仮面	サイクロー	10	—	—	—	弱	—	—	耐	—	—
	タルカジャ	8									
	テトラブレイク	18									
魔法探求者の仮面	サイクロン	18	—	—	—	弱	—	—	耐	—	—
	ディアマ	8									
	ビタルジャ	20									
魂探求者の仮面	探求の風	42	—	—	—	弱	—	—	耐	—	耐
	ディアマハン	18									
	ヒートライザ	24									
魔術師の仮面	ブリズ	4	—	弱	—	—	耐	—	—	—	—
	カンデ	4									
	魔力の泉	—									
賢人の仮面	ブリザー	10	—	弱	—	—	耐	—	耐	—	—
	カンデラー	10									
	加護の恩恵	—									
精霊術師の仮面	ブリザトン	18	—	弱	—	耐	耐	耐	耐	—	—
	カンデオン	18									
	マジックブースタ	—									
黒魔術師の仮面	ムドダイン	18	—	弱	—	—	—	—	—	耐	耐
	ハイパー	15									
	マカラブレイク	18									
戦士の仮面	みじん斬り	12	—	—	—	耐	—	—	弱	—	—
	会心撃	12									
	斬ブースタ	—									
剣闘士の仮面	レイジングエッジ	38	—	—	—	耐	—	—	弱	—	—
	斬見切り	—									
	武器の心得	—									
侍の仮面	大切断	16	—	—	—	耐	—	—	弱	—	—
	雷刃	38									
	精神統一	20									
騎士の仮面	騎士の名乗り	4	耐	—	—	—	—	弱	—	—	—
	シールドアーツ	12									
	気高き覚悟	—									
魔法騎士の仮面	騎士の名乗り	4	耐	—	—	—	—	弱	—	—	—
	メディライン	10									
	テトラカーン	40									
聖騎士の仮面	聖騎士の名乗り	8	耐	—	—	—	—	弱	—	耐	—
	騎士の防衛	20									
	聖騎士の御業	15									
闇騎士の仮面	猛突進	22	耐	—	—	—	—	弱	—	—	耐
	完全無欠	—									
	瞬間回復	—									
格闘家の仮面	脳天落とし	(※1)	—	—	耐	—	弱	—	—	—	—
	闘いの呼吸	12									
	体力の泉	—									
師範の仮面	崩拳	(※1)	—	—	耐	—	弱	—	—	—	—
	強突き	(※1)									
	逆境の闘志	—									
拳聖の仮面	螺旋拳	(※1)	—	—	耐	—	弱	—	—	—	—
	地獄突き	(※1)									
	明鏡止水	14									
施療師の仮面	メディ	10	—	—	弱	—	—	—	—	耐	弱
	パトラ	6									
	ハンマ	4									
聖職者の仮面	メディカ	20	—	—	弱	—	—	—	—	耐	弱
	サマリカーム	20									
	ハマオン	10									
救世主の仮面	メディカル	40	—	—	—	—	—	—	—	耐	弱
	パトリカーム	48									
	ハマダイン	18									
砲兵の仮面	ポイズンショット	10	弱	—	—	—	—	耐	—	—	—
	カースショット	22									
	スクカジャ	8									

※1：最大HPにより消費HPが変化する　※2：最大MPにより消費MPが変化する　※3：消費リーブ　※4：ロイヤルマスクドダンサー専用

仮面の追加スキルと変化する相性

仮面名	追加スキル	消費MP	属性相性								
			斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
狙撃兵の仮面	乱れ撃ち	24	弱	—	—	—	—	耐	—	—	—
	破砕撃ち	18									
	ハーヴェスト	—									
竜砲兵の仮面	フェザードラグーン	30	弱	—	—	—	—	耐	—	—	—
	レッドフェザードラグーン	30									
	ブルーフェザードラグーン	30									
盗賊の仮面	暗夜剣	6	—	—	—	—	—	弱	—	—	耐
	ムドオン	10									
	魔力の強奪	1									
暗殺者の仮面	暗殺	16	—	—	—	—	—	弱	—	—	耐
	夢幻	20									
	呪いの言霊	8									
忍者の仮面	暗夜剣・不動	22	—	—	—	—	—	弱	—	—	耐
	怒車の術	8									
	変わり身の術	5									
道化の仮面	道化のイタズラ	(※2)	—	弱	—	—	—	—	弱	—	—
	デカジャ	18									
	マカラカーン	40									
愚者の仮面	ラッキースラッシュ	18	—	弱	—	—	—	—	弱	—	—
	ビダルダ	20									
	ランダマイザ	24									
軍師の仮面	リベリオン	4	—	耐	弱	—	—	—	—	—	—
	マハラクカジャ	18									
	破鏡不照の計	10									
知将の仮面	マハタルカジャ	18	—	耐	弱	—	—	—	—	—	—
	メギド	15									
	氷城の計	36									
名軍師の仮面	マハスクカジャ	18	—	耐	弱	—	—	—	—	—	—
	威風堂々	38									
	メギドラ	20									
商人の仮面	ゴールドアタック	500(※3)	—	—	—	弱	—	—	—	弱	—
	商人の取り立て	100									
	ラッキーアイテム	—									
豪商の仮面	ゴールドラッシュ	2500(※3)	—	—	—	弱	—	—	—	弱	—
	会心の商い	—									
	ラッキーレアアイテム	—									
召喚士の仮面	小鬼王召喚	12	—	—	—	—	弱	—	—	—	耐
	鷲獅子召喚	38									
	夜光蝶召喚	22									
悪魔召喚士の仮面	妖精召喚	27	—	—	—	—	弱	—	—	—	耐
	堕天使召喚	30									
	幻魔召喚	18									
狂戦士の仮面	叩き壊し	24	耐	耐	耐	—	—	—	—	弱	弱
	チャージ	15									
	雄叫び	40									
破壊者の仮面	サンダーブレイクアックス	18	耐	耐	耐	—	—	—	—	弱	弱
	ウインドブレイカー	22									
	体力の器	—									
舞踏の仮面(※4)	荒れ狂う雷雲の舞踏	25	—	—	—	—	耐	弱	—	—	—
	吹き荒ぶ翠の舞踏	25									
	祓い清める光の舞踏	25									
頑強の仮面(※4)	体力の器	—	—	—	—	—	—	—	—	耐	耐
	魔力の器	—									
	不屈の血	—									
魔力の仮面(※4)	メギドラ	20	—	—	—	—	耐	弱	—	—	—
	ハマダイン	18									
	ムドダイン	18									
武力の仮面(※4)	大切断	16	—	—	—	耐	—	—	弱	—	—
	大突進	12									
	大暴れ	52									
慈愛の仮面(※4)	メディカル	40	—	—	—	—	—	—	—	耐	弱
	ペンパトラ	18									
	サマリカーム	20									

SUMMONER
サマナー

補正値	力	3	魔	3	耐	2	速	2	運	—

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	耐

解放条件	ユーファの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	MP+25
必要MAG	11000
履修条件	シーカー(ランク15)/フェイカー(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	3	3	2
20	4	5	3	3	4

依り代スキル

名称	アイテム	MP	効果
小鬼王召喚	依り代・鬼の腰巻	12	命中率は低いが、当たれば必ずクリティカルになる 斬属性の物理攻撃でダメージを与える
魔像召喚	依り代・石翼	18	敵1体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする
毒鶏召喚	依り代・鶏冠	27	敵全体に闇属性の魔法攻撃で中ダメージを与える 一定確率で猛毒状態にする
骨黒騎士召喚	依り代・黒骸骨	28	敵全体に斬属性の物理攻撃で大ダメージを与える
溶岩獣召喚	依り代・赤たてがみ	28	敵全体に万能属性の魔法攻撃で中ダメージを与える

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
格の違い	1	—	フィールドでのアクション時、敵からの攻撃で敵先制バトルに移行しない【主人公専用】
鷲獅子召喚	1	38	敵全体に風属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃力が低下する
夜光蝶召喚	1	22	味方1体の状態異常を治療する 3ターンの間、戦闘中行動順になる度にHPが10%回復する効果を与える

発動ジンテーゼ

名称	アイテム	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
蜥蜴人召喚	—	騎、施、軍	—	—	14	2	敵1体に雷属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
不死王召喚	依り代・大鎌	盗、道、商	—	—	25	2	敵1体に闇属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える 一定確率で即死させる
鷲獅子王召喚	—	探、魔、施	—	—	18	2	敵全体に風属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃力が大幅に低下する
竜神召喚	巫女の心臓	魔、仮、召	—	—	22	2	敵全体に炎属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える 敵の強化効果を打ち消す
牛鬼王召喚	依り代・牛鎖	戦、格、狂	—	—	20	2	敵全体に壊属性の物理攻撃で中ダメージを1〜3回与える

DEVIL SUMMONER

デビルサマナー

補正値	力	4	魔	4	耐	3	速	3	運	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	耐

解放条件	ユーファの支援者ランクが6になる
マスターボーナス	MP+30
必要MAG	38000
履修条件	サマナー（ランク20）／マジックシーカー（ランク10）

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	3	3	2
20	4	5	3	3	4

依り代スキル

名称	アイテム	MP	効果
妖獣召喚	依り代・未確認体毛	27	敵全体に雷属性の魔法攻撃で中ダメージを与える
堕天使召喚	依り代・五芒星	30	味方1体に斬・突・壊属性の攻撃を1回反射するバリアを張る
幻魔召喚	依り代・破裂槍	18	敵1体に突属性の物理攻撃で大ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
魔獣召喚	依り代・首輪	18	敵1体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする
女神召喚	依り代・蓮華	20	味方1体のHPを完全回復する
夜魔召喚	依り代・黒雪だるま	46	敵全体に敵の耐性を無視した氷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 一定確率で凍傷状態にする

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
格の違い	1	—	フィールドでのアクション時、敵からの攻撃で敵先制バトルに移行しない【主人公専用】
妖精召喚	1	27	敵全体に氷属性の魔法攻撃で中ダメージを与える

発動ジンテーゼ

名称	アイテム	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
鬼神召喚	—	戦、格、狂	—	—	16	2	敵1体に雷属性の魔法攻撃で中ダメージを2～4回与える
魔神召喚	依り代・法螺貝	魔、仮、召	—	—	20	2	敵全体に光属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 一定確率で放心状態にする
破壊神召喚	依り代・三叉槍	騎、施、重	—	—	20	2	敵全体に壊属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃・防御力が低下する
魔王召喚	依り代・地獄の蠅	盗、道、商	—	—	22	2	敵全体に万能属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える 一定確率で呪詛状態にする
死門の流氷	—	探、魔、施	—	—	18	2	敵全体に氷属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える

BERSERK
ベルセルク

補正値	力	7	魔	−5	耐	5	速	2	運	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	—	—	—	弱	弱

解放条件	バジリオの支援者ランクが1になる
マスターボーナス	力+3
必要MAG	12000
履修条件	ファイター(ランク10)/モンク(ランク10)/ナイト(ランク10)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	2	0	2	0	0
10	4	0	3	1	1
15	5	0	3	3	3
20	7	0	4	4	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
戦闘特化	1	—	攻撃アクション中、敵の攻撃で敵先制バトルに移行せず、敵を気絶・撃破でHPを回復する【主人公専用】
叩きつけ	1	10	敵1体に壊属性の物理攻撃で中ダメージを与える
チャージ	2	15	戦闘中1回だけ、スキル使用者の物理属性攻撃ダメージが大幅に上昇する
叩き壊し	6	24	敵全体に壊属性の物理攻撃で中ダメージを与える
同族意識	10	—	攻撃力が10%上昇する 同系統のアーキタイプがいると、さらに攻撃力が上昇する
雄叫び	15	40	3ターンの間、敵全体の攻撃・防御力が低下する
大暴れ	20	52	敵全体に壊属性の物理攻撃で大ダメージを1〜3回与える

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
荒れ狂い斬り	—	戦、格、狂	—	—	18	2	敵1体に敵の耐性を無視した斬属性の物理攻撃で特大ダメージを与える
暴走穿ち	—	砲、道、召	—	—	20	2	敵1体に突属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃力が大幅に低下する
狂気の破壊	—	騎、施、軍	—	—	20	2	敵1体に壊属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 1回のみ、「壊属性弱点」を付与する
ウォークライタックル	—	探、騎、軍	—	—	28	2	敵全体に敵の耐性を無視した壊属性の物理攻撃で大ダメージを1〜3回与える

←ファストバトルの攻撃は、1撃目を外すとスキが生まれて反撃を受けやすい。すぐに2撃目で撃破だ。

←複数のベルセルクが横並びに肩を組み、敵全体に「ウォークライタックル」をぶちかます。

DESTROYER
デストロイヤー

補正値	力	8	魔	−5	耐	6	速	3	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	—	—	—	弱	弱

解放条件	バジリオの支援者ランクが6になる
マスターボーナス	力+4
必要MAG	38000
履修条件	ベルセルク(ランク20)

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	2	0	2	0	0
10	4	0	3	1	1
15	5	0	3	3	3
20	7	0	4	4	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
戦闘特化	1	—	攻撃アクション中、敵の攻撃で敵先制バトルに移行せず、敵を気絶・撃破でHPを回復する【主人公専用】
大強撃	1	12	敵1体に壊属性の物理攻撃で大ダメージを与える
サンダーブレイクアックス	1	18	敵1体に雷属性の物理攻撃で中ダメージを与える 敵の強化効果を打ち消す
ウィンドブレイカー	3	22	敵1体に風属性の物理攻撃で中ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
リベンジャー	6	—	前列にいる場合、HPが減少しているほど全スキルの攻撃力が上昇する
体力の器	11	—	最大HPが30%アップする
シャイニングクラッシャー	16	36	敵1体に敵の耐性を無視した光属性の物理攻撃で大ダメージを与える
ショートレンジブースタ	20	—	前列にいる場合、全スキルの攻撃力が10%上昇する

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
荒れ狂い斬り	—	戦、格、狂	—	—	18	2	敵1体に敵の耐性を無視した斬属性の物理攻撃で特大ダメージを与える
暴走穿ち	—	砲、道、召	—	—	20	2	敵1体に突属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃力が大幅に低下する
狂気の破壊	—	騎、施、軍	—	—	20	2	敵1体に壊属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 1回のみ、「壊属性弱点」を付与する
ウォークライタックル	—	探、騎、軍	—	—	28	2	敵全体に敵の耐性を無視した壊属性の物理攻撃で大ダメージを1～3回与える
デッドリーイレイサー	—	格、商、召	—	—	22	2	敵1体に万能属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える ステータス・反射・威力上昇の補助効果を打ち消す

PRINCE
プリンス

補正値	力	3	魔	3	耐	3	速	3	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	耐	耐

解放条件	イベント発生で解放される
マスターボーナス	HP+30、MP+30
必要MAG	—
履修条件	—

プリンスの特徴

プリンスがいる場合、「英雄の叫び」で増やしたプレスアイコンでパーティを強化し、弱点属性の攻撃スキルやプリンスのサポートで使いやすくなったジンテーゼの発動がバトルの定石となる。属性相性をすべて耐性にする「全耐性」やロイヤルアーキタイプ3体を従えて発動する「終末王魔法・アーマゲドノ」は、アーキタイプの君主にふさわしい能力だ。ちなみに、プリンスのスキルは継承することができない。

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	3	3	2
20	4	4	4	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
連携追撃	1	—	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃と敵の気絶が発生しやすくなる【主人公専用】
英雄の一太刀	1	25	敵1体に斬属性の物理攻撃で大ダメージを与える ニンゲン系モンスターに対してはダメージが増加する
英雄の証	2	50	3ターンの間、スキル使用者の攻撃・防御力、命中・回避率が3段階上昇する
汚れ無き威光	6	42	敵全体に光属性の魔法攻撃で大ダメージを与える
士気向上	9	—	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が当たる度にHPとMPを回復する【主人公専用】
英雄の叫び	13	99	1戦闘中に1回だけ、プレスアイコンが4つ増加する
全耐性	18	—	万能以外の全属性の相性が「耐性」になる
ロイヤルスラッシュ	20	38	敵1体に万能属性の物理攻撃で特大ダメージを与える ニンゲン系モンスターに対してはダメージが増加する

発動ジンテーゼ

名称	アイテム	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
ロイヤルソード	—	すべて	—	—	25	2	敵1体に万能属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える ニンゲン系モンスターに対してはダメージが増加する
終末王魔法・アーマゲドノ	終末の歴史書	ロイヤル	ロイヤル	ロイヤル	99	4	敵全体に9999ダメージを与える
風刃	—	探、騎、軍	—	—	16	2	敵全体に風属性の物理攻撃で特大ダメージを与える
闇騎士の鉄槌	—	格、商、召	—	—	20	2	敵1体に闇属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 1回のみ、「闇属性弱点」を付与する
火遁の術	—	魔、仮、召	—	—	14	2	敵1体に炎属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 一定確率で火傷状態にする
黒の舞踏	—	戦、盗、仮	—	—	26	2	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「闇属性弱点」を付与する
死門の流氷	—	探、魔、施	—	—	18	2	敵全体に氷属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える
暴走穿ち	—	砲、道、召	—	—	20	2	敵1体に突属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃力が大幅に低下する

ROYAL FIGHTER

ロイヤルファイター

補正値	力	6	魔	−2	耐	5	速	3	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	—	—	弱	—	—

解放条件	ストロールの支援者ランクが8になる／プリンスが解放される
マスターボーナス	力+5
必要MAG	40000
履修条件	サムライ(ランク20)／ウォーロード(ランク20)

ロイヤルファイターの特徴

戦士の能力がさらに上昇した斬属性攻撃のスペシャリスト。「斬ハイブースタ」で、さらに斬属性の攻撃力を上げられる。ファイターの「斬ブースタ」や物理攻撃の攻撃力を上昇するスキルを継承して「八艘飛び」を使えば、強力な一撃を8回も与えることができる。敵を撃破できれば「高貴なる戦士の魂」の効果でプレスアイコンを減らさずに次の攻撃へ移れるので、ロイヤルファイターの攻撃力は常に高くしておきたい。

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	0	1	2	0
10	3	0	2	2	2
15	4	0	5	3	2
20	6	0	6	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
空間殺法	1	18	敵全体に斬属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃力が低下する
剣の専心	1	20	3ターンの間、スキル使用者の命中・回避率が3段階上昇する
精神統一	1	20	3ターンの間、スキル使用者の攻撃力が3段階上昇する
武器の心得	1	—	通常攻撃の攻撃力が50%上昇する
ブレイブザッパー	2	36	敵1体にクリティカル率が高い斬属性の物理攻撃で大ダメージを与える
斬ハイブースタ	10	—	斬属性の攻撃力が30%上昇する
八艘飛び	16	88	敵全体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを8回与える
高貴なる戦士の魂	20	—	物理攻撃で敵を撃破した際の行動時にプレスアイコンが減らない

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
断岩無双烈空斬	—	戦、盗、仮	—	—	22	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する
重ね幻操刃	—	格、商、召	—	—	16	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で中ダメージを4～6回与える 敵を倒した場合、プレスアイコンが増加する
秘剣・紅月閃	—	戦、格、狂	—	—	22	2	敵全体に斬属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 一定確率で魅了状態にする

ROYAL KNIGHT

ロイヤルナイト

補正値	力	2	魔	4	耐	6	速	2	運	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	—	—	—	弱	—	耐	—

解放条件	ヒュルケンベルグの支援者ランクが8になる／プリンスが解放される
マスターボーナス	耐+5
必要MAG	40000
履修条件	パラディン(ランク20)／ダークナイト(ランク15)／エレメンタルマスター(ランク15)

ロイヤルナイトの特徴

パラディンとダークナイトの一部のスキルを習得でき、攻守を担うことができる。また、味方1体の万能属性以外の攻撃を無効化する「オールガード」やその効果を味方全体に付与するジンテーゼの「アルティメットガード」は、多くのMPが必要だが、パーティを立て直したい場合につかの間の安心材料となる。騎士同様、ロイヤルナイトも味方を守る役目になるので、HPやパラメータの「耐」をしっかり上げておこう。

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	2	0	0
10	2	1	4	1	1
15	3	3	5	2	1
20	4	4	7	2	2

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
聖騎士の名乗り	1	8	1ターンの間、防御しながら敵の注意を引きつけ味方が受ける攻撃を肩代わりする
瞬間回復	1	—	状態異常回復の必要ターンが自動的に1ターンになる
稲妻突き	1	28	敵1体に雷属性の物理攻撃で中ダメージを与える 3ターンの間、敵の防御力が低下する
猛突進	1	22	敵1体に突属性の物理攻撃で大メージを与える
オールガード	3	40	味方1体に万能属性以外の攻撃を1回無効化するバリアを張る
突ハイブースタ	10	—	突属性の攻撃力が30%上昇する
オールカウンター	15	—	万能属性以外の攻撃を15%の確率で反射する
高貴なる騎士の魂	20	—	名乗りスキルを使用した次のターンにプレスアイコンが+1増える

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
アルティメットガード	—	騎、施、軍	—	—	100	2	味方全体に万能属性以外の攻撃を1回無効化するバリアを張る
神聖無双	—	探、騎、軍	騎、施、軍	—	25	3	敵全体に光属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する
暗黒無双	—	戦、盗、仮	騎、施、軍	—	25	3	敵全体に闇属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する

ROYAL THIEF

ロイヤルシーフ

補正値	力	2	魔	2	耐	—	速	5	運	6

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	耐

解放条件	ハイザメの支援者ランクが8になる／プリンスが解放される
マスターボーナス	速+5
必要MAG	40000
履修条件	ニンジャ（ランク20）／ドラグナー（ランク15）／タイクーン（ランク15）

ロイヤルシーフの特徴

履修条件には、盗賊・砲兵・商人の最上位アーキタイプが必要となり、他のアーキタイプより難易度が高い。商人は、盗賊の履修条件に入らないため、早めにハイザメに履修させて育てること。「強奪」はレアアイテムの入手機会を増やし、商品の価格が跳ね上がる終盤は売却目的で使用するのもいいだろう。「高貴なる盗賊の魂」を習得したら、回避スキルを継承し、敵のプレスアイコンを消滅させるのがオススメだ。

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	0	0	2	1
10	2	1	1	3	2
15	3	2	2	4	3
20	4	3	3	6	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
暗夜剣・不動	1	22	敵1体に闇属性の物理攻撃で大ダメージを与える 3ターンの間、敵の命中・回避率が低下する
夢幻	1	20	敵1体に斬属性の物理攻撃で小ダメージを1～3回与える MPを吸収する 一定確率で即死させる
変わり身の術	1	5	スキル使用者に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化する効果を付与する
心眼	1	—	攻撃を受ける際、敵の命中率が半減する
強奪	2	10	敵1体から高確率でレアアイテムを盗む
迅速の心得	7	—	戦闘開始時、自動でスキル所持者の命中・回避率が大幅に上昇する
暗夜剣・紫電	14	42	敵全体に斬属性の物理攻撃で大ダメージを与える 一定確率で即死させる
高貴なる盗賊の魂	20	—	敵の攻撃を回避した時、残りプレスアイコン数に関係なく全て消費させる

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
殺神	—	砲、仮、狂	—	—	14	2	敵1体に闇属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 高確率で即死させる
分身忍法・紅時雨	—	盗、道、商	—	—	20	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える ステータス・反射・威力上昇の補助効果を打ち消す
ファントムトレイサー	—	戦、盗、仮	—	—	12	2	敵1体に斬属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 敵の強化効果を打ち消す

ROYAL MASKED DANCER

ロイヤルマスクドダンサー

補正値	力	—	魔	6	耐	—	速	6	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	耐	弱	—	—	—

解放条件	ジュナの支援者ランクが8になる／プリンスが解放される
マスターボーナス	魔+5
必要MAG	40000
履修条件	ペルソナマスター（ランク20）／トリックスター（ランク20）

ロイヤルマスクドダンサーの特徴

ロイヤルマスクドダンサーの戦い方は、他の仮面舞踏師と変わらず、ダンジョンの敵やボス戦に有利な仮面(P.188)を装備してスキルと相性を変化させることだ。補正されるパラメータの「速」が高く、ジュナはハイザメの次にバトルの順番が巡ってきやすい。バトルをサポートする仮面で次の仲間に攻撃を託すか、「マジックハイブースタ」を活かし強力な魔法攻撃がある仮面で敵を撃破をするか、状況を見極めよう。

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	0	1	1	1	1
10	0	4	1	2	2
15	1	5	3	3	2
20	2	7	3	4	3

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
滅却の炎華	1	42	敵全体に炎属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 掛かっている強化効果を打ち消す
燃え盛る獄炎の舞踏	1	26	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「炎属性弱点」を付与する
凍てつく蒼き舞踏	1	26	1回のみ、敵全体に耐性を無視して「氷属性弱点」を付与する
マジックハイブースタ	10	—	魔法スキルの攻撃力が25%上昇する
高貴なる舞踏師の魂	20	—	炎・氷・雷・風・光・闇・万能属性の魔法攻撃で敵を撃破した際にプレスアイコンが減らない

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
マスカレイドチャージ	—	砲、仮、狂	—	—	26	2	戦闘中1回だけ、味方全体の物理属性攻撃ダメージが大幅に上昇する
死の舞踏	—	盗、道、商	—	—	12	2	敵全体に高確率で即死効果を与える

←「マスカレイドチャージ」の眼鏡をかけた仮面舞踏師は必見。

←「死の舞踏」で現れた桃色の死の霧が敵全体に襲いかかる。

ROYAL SUMMONER
ロイヤルサマナー

補正値	力	4	魔	4	耐	3	速	3	運	1

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	耐

解放条件	ユーファの支援者ランクが8になる／プリンスが解放される		
マスターボーナス	MP+30	必要MAG	40000
履修条件	デビルサマナー（ランク20）／ソウルハッカー（ランク20）		

ロイヤルサマナーの特徴

他の召喚士と異なり依り代を必要としないロイヤルサマナーは、他のアーキタイプと同じようにランクによってスキルを習得する。風属性以外の魔法攻撃スキルを持ち、さまざまな追加効果が魔法攻撃と一緒に発動する。また、「豊穣神召喚」は、味方全体のHPを全快させ、戦闘不能状態もHP全快で回復させる回復スキルの最高峰になる。さらに、メサイアの「ペンパトラ」を継承すれば、パーティは何度でも立ち上がれる。

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	1	1	1	1	0
10	2	2	2	2	1
15	3	3	3	3	2
20	4	5	3	3	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
不死王召喚	1	25	敵1体に闇属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える 一定確率で即死させる
竜神召喚	1	22	敵全体に炎属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える 敵の強化効果を打ち消す
鬼神召喚	1	16	敵1体に雷属性の魔法攻撃で中ダメージを2～4回与える
魔神召喚	1	20	敵全体に光属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 一定確率で放心状態にする
妖精召喚・改	2	44	敵全体に氷属性の魔法攻撃で大ダメージを与える 高確率で凍傷状態にする
豊穣神召喚	9	80	味方全体のHPを全回復する 戦闘不能状態をHP全快で回復する
竜神召喚・改	16	66	敵全体に炎属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃・防御力が低下する
高貴なる召喚師の魂	20	—	召喚魔法で敵を撃破した際にプレスアイコンが減らない

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
魔王召喚	—	盗、道、商	—	—	22	2	敵全体に万能属性の魔法攻撃で超特大ダメージを与える 一定確率で呪詛状態にする
破壊神召喚	—	騎、施、軍	—	—	20	2	敵全体に壊属性の魔法攻撃で特大ダメージを与える 3ターンの間、敵の攻撃・防御力が低下する

ROYAL BERSERK

ロイヤルベルセルク

補正値	力	8	魔	−5	耐	6	速	3	運	3

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	—	—	—	弱	弱

解放条件	バジリオの支援者ランクが8になる／プリンスが解放される
マスターボーナス	力+5
必要MAG	40000
履修条件	デストロイヤー（ランク20）／ケンセイ（ランク20）

ロイヤルベルセルクの特徴

もともとHPが突出して高いバジリオに「体力の器」でHPを上乗せするが、少ないMPを増やすにはスキルの継承を行うしかない。しかし、履修条件にHPを消費するスキルを持つケンセイがあるので、格闘家のスキルを継承させ、有り余るHPに物を言わせて敵を攻撃することができる。また、モンクの「体力の泉」でさらに上積みするのもオススメだ。HPの消費が激しくなるので、パーティに回復役が必須となる。

ランクアップで加算されるパラメータ

ランク	力	魔	耐	速	運
5	2	0	2	0	0
10	4	0	3	1	1
15	5	0	3	3	3
20	7	0	4	4	4

習得スキル

名称	ランク	MP	効果
狂気の破壊	1	20	敵1体に壊属性の物理攻撃で特大ダメージを与える 1回のみ、「壊属性弱点」を付与する
チャージ	1	15	戦闘中1回だけ、スキル使用者の物理属性攻撃ダメージが大幅に上昇する
サンダーブレイクアックス	1	18	敵1体に雷属性の物理攻撃で中ダメージを与える 敵の強化効果を打ち消す
体力の器	1	—	最大HPが30%アップする
絶なる雄叫び	3	60	3ターンの間、敵全体の攻撃・防御力が2段階低下する
徹底的な破壊	10	42	敵1体に敵の耐性を無視した壊属性の物理攻撃で特大ダメージを与える
壊ハイブースタ	15	—	壊属性の攻撃力が30%上昇する
高貴なる狂戦士の魂	20	—	物理攻撃でのクリティカル発生時にプレスアイコンが減らない

発動ジンテーゼ

名称	スキル	サポート1	サポート2	サポート3	MP	プレス	効果
デッドリーイレイサー	—	格、商、召	—	—	22	2	敵1体に万能属性の物理攻撃で超特大ダメージを与える ステータス・反射・威力上昇の補助効果を打ち消す
ウォークライタックル	—	探、騎、軍	—	—	28	2	敵全体に敵の耐性を無視した壊属性の物理攻撃で大ダメージを1〜3回与える
荒れ狂い斬り	—	戦、格、狂	—	—	18	2	敵1体に敵の耐性を無視した斬属性の物理攻撃で特大ダメージを与える

3
Metaphor:
ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE
STORY GUIDE

ミッション攻略

ここからは特命が発生する06/02から、最終決戦の10/26までに発生するイベントやバトルの解説をしていく。スケジュールを確認して、王子救出の戦いを進めよう。

ミッション攻略ページの見方

❶**タイトル**：本書が独自に設定した攻略期間とそのタイトル。一部を除き、基本的にはストーリーの節目となる本作戦ごとに区切っている

❷**行動の方針**：この攻略期間内に発生するイベントの概要や、注目すべき要素などを紹介。また、オススメのフローチャートを掲載している。攻略手順に悩んだときはフローチャートを参考にして進んでほしい

❸**支援者イベント**：期間内に発生可能なランクアップイベントを記載。プレイ状況によってイベントの発生状況は異なるため、あくまで目安として確認してほしい。発生させるために必要となる王の資質の略語の意味は以下を参照

【王の資質の略語】
・勇……勇気　・説……説得力
・見……見識　・想……想像力
・包……包容力

❹**ピックアップイベント**：本編攻略に重要なイベントや、期限や発生条件が設けられているイベントを重点的に紹介。タイトルに日付が記載されているものは、その日に必ず発生するイベントを示している。「PICK UP」と記載されているものは、プレイヤーの行動によって日程が変動するイベントを示している。自由行動が可能な日に発生させるといいだろう

❺**ボス攻略**：強制的に発生するバトルの中で、特に強敵のボスを攻略。ボスの属性相性や状態異常の略語は以下を参照。なお、主なスキルの項目では、そのボスがよく使うスキルをピックアップして掲載。()内の略語は攻撃属性や付着する状態異常を示している

【属性相性】
・— ……耐性なし
・耐……耐性。与えるダメージが通常より低くなる
・弱……弱点。与えるダメージが高くなり、プレスアイコンの消費が半減する
・無……無効。ダメージが与えられず、プレスアイコンの消費が増える
・反……反射。攻撃した側がダメージを受け、プレスアイコンの消費が増える
・吸……吸収。攻撃を吸収してHPを回復。プレスアイコンの消費が増える

【肉体状態異常】
・毒……猛毒　・呪……呪詛
・痺……麻痺　・火……火傷
・病……病魔　・凍……凍傷

【精神状態異常】
・放……放心　・睡……睡眠
・魅……魅了　・激……激昂
・忘……忘却　・不……不安

STORY GUIDE
本作戦期間中に発生する自由時間の過ごし方

本作では、日付の経過によってストーリーが進行していく。本編は右表のように10の期間に分かれており、それぞれの合い間に自由に行動できる時間が設けられている。自由時間で重視したいのは、クエストと支援者イベントだ。特に同じ支援者のイベントが複数発生する期間は、支援者ランクを上げる絶好の機会となるので見逃さないように注意しよう。同じ支援者のイベントは連続で発生せず、発生後1日のインターバルを経て、次のイベントが発生する。例えば支援者Aが2回、支援者Bが1回イベントが発生するような期間では、支援者A➡支援者B➡支援者Aというように交互に発生させれば効率良くこなすことができる。まずは、各攻略期間のページに記載されている支援者イベントの表で、イベントが複数回発生する支援者を確認しておくといいだろう。

ミッション攻略索引

期間	タイトル	参照
06/02～06/11	特命遂行編	P.204
06/12～06/21	大聖堂攻略編	P.208
06/22～07/03	ハイザメ討伐編	P.213
07/04～07/16	クリアンテ城潜入編	P.216
07/17～08/13	カラドリウス潜入編	P.220
08/14～09/06	竜神の槍回収編	P.225
09/07～09/12	ルイ暗殺計画編	P.229
09/13～09/24	ルイ決戦編	P.231
09/25～10/25	天の巨顔攻略編	P.234
10/26	ルイ最終決戦編	P.238

⬅支援者イベントが同時に発生している場合、クエストや王の資質が控えているほうからやろう。

06/02＞06/11 特命遂行編

突如聞かされた特命を遂行すべく、主人公は王都で国軍に入隊することに。偶然出会ったクレマール族の青年ストロールと任務へ向かう。

STORY GUIDE 行動の方針 アーキタイプを使い分けよう

トラディア砂漠を抜けたら、まずは王都にある王国軍募兵舎で国軍に入隊する。しばらくは国軍の任務を遂行することになるので、ファストバトルやコマンドバトルといった操作の基本に慣れておくといい。ノルド廃鉱山以降はアーキタイプが覚醒し、マジシャンやヒーラーが履修可能になる。炎･氷･雷といった属性攻撃が使えるマジシャンは非常に強力なので、味方全員に履修させておきたい。モアとの支援者イベントは、ノルド廃鉱山攻略後にいるモアの幻影経由で行けば発生する。クエストも発生するので、忘れずに会っておこう。

攻略の流れ

トラディア砂漠 (P.276)
▼
王都 グラン・トラド (P.278)
▼
北部国境の砦 (P.280)
▼
ノルド林道
▼
ノルド廃鉱山 (P.281)
▼
レガリス大聖堂 (P.286)
▼
地下納骨堂 (P.284)

支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
●1〜2	●1	●1	—	—	—	—	—	●1	—	—	—	—	●1
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

06/02 トラディア砂漠〜王都 グラン・トラド

トラディア砂漠は、フィールド移動のチュートリアルといえるマップ。マップ上に表示されているポイントを目標に先へと進もう。王都の募兵舎で入隊時に受ける面接中に選んだ選択肢によって、右下の表のように主人公の初期ステータスが変化する。特にこだわりがないようであれば、物理攻撃力や魔法攻撃力が底上げされる答えを選ぶといい。なお、レベルアップ後に使えるポイントは、「力」に振り続けるのがオススメ。

⬆トラディア砂漠では画面端に移動すると強制的にイベントが発生してしまう。中央にある「薬草」は忘れずに取っておこう。

選択肢とステータスの変化

選択肢	力	魔	耐	速	運
こう見えて力がある	7	3	5	5	5
頭脳を活かしたい	3	7	5	5	5
体力には自信がある	5	5	7	3	5
小さい分、すばしっこい	5	5	3	7	5
運だけはいい	4	4	4	4	9

06/05 北部国境の砦

仲間になったストロールと共に砦で暴れているニンゲンを討伐することに。ボスのホモ・ゴルレオを倒せばグライアスが仲間になり、山林の野営地で休憩イベントが発生する。ちなみに、奥の草むらで光っている「黄金蟲」は貴重な収集アイテム(P.051)。ここの「黄金蟲」は、取り逃してしまうと二度と回収できないので忘れずに取っておこう。焚火を調べて「休もう」を選べば、ストーリーが進行する。

⬆道中の敵は、ファストバトルで気絶させてからコマンドバトルに突入するのが基本。敵の行動を見て、背後からの攻撃で気絶を狙おう。

BOSS ホモ・ゴルレオ

各部位を破壊すれば、ホモ・ゴルレオの攻撃を大幅に弱体化できるので、風属性の「サイク」で翼や足の弱点属性を攻めよう。「貪り食い」でHPを回復しはじめたら、リンゴに攻撃できるようになる。2つのリンゴを破壊して回復を阻止すれば、簡単に倒せるだろう。

⬅ターンが進めばガリカが補助してくれる。デメリットはないので、リンゴの破壊はガリカに頼むのが得策だ。

エネミーデータ

LV. 3 ニンゲン ホモ・ゴルレオ HP350

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	回転斬り(斬)、羽ばたき(風)、貪り食い(—)、刃欠けの回転斬り(斬)、乱された羽ばたき(風)

06/06 ノルド林道

ここからファストバトルで攻撃する際、ロックオンができるようになる。出現する敵のなかでは、空中から突然襲いかかってくる野禽コルボに注意。ミニマップ上に敵のアイコンが表示されている場所では上空にも目を配り、野禽コルボの奇襲に備えよう。攻撃を仕掛けられたら回避でやり過ごし、すぐさまロックオンして連続攻撃をすると気絶させやすい。

BOSS 国軍兵×2

ノルド林道の最奥で待ち構えている国軍兵。主人公に狙いを定め、次ターンに「魔道の火」で攻撃してくる。主人公が狙われたら防御に徹し、攻撃はストロールやグライアスに任せるといい。隊列変更が可能になるので、主人公は後列に移動して「斬り払い」に備えよう。

⬅主人公は、防御と「ディ」を使って国軍兵の猛攻を耐え抜こう。無理に攻撃に参加する必要はない。

エネミーデータ

LV. 4 人 国軍兵 HP330

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	魔道の火(炎)、斬り払い(斬)

06/06 ノルド廃鉱山

通路の最奥付近で兵士長クリンゲル戦が発生。勝利すればHPやMPが全快し、資材庫で買い物やアカデメイアが利用できる。道中に出現するジェラテノスは炎・氷・雷属性、セルペティアや砂蟲ヴァルモは氷属性が弱点なので、マジシャンが活躍する。

←ジェラテノスは物理攻撃に耐性がある。壊属性は無効化され、攻撃してしまうとプレス数を2つ削られてしまうので注意しよう。

←野犬ハンドーのように、ファストバトルで倒せる敵はマジシャンで攻撃を仕掛けよう。スキル「魔の回復」でMPを回復できる。

BOSS 兵士長クリンゲル／魔道兵×2

兵士長クリンゲルに「魔道の鉄壁」を使う魔道兵から倒していこう。「袈裟斬り」と「サイク」を使えば1ターンで1体ずつ倒せるはずだ。兵士長クリンゲルは、HPが少なくなると全体炎攻撃の「魔道の炎」を使うようになるので、残りHPに気をつけながら戦っていこう。

←兵士長クリンゲルのHPが低くなったら、弱点を突かれて連続攻撃をされないよう、主人公は防御しよう。

エネミーデータ

LV. 5 人 兵士長クリンゲル HP 530

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	弱	—	魔道の火（炎）、魔道の炎（炎）

LV. 4 人 魔道兵 HP 220

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	魔道の鉄壁（—）

BOSS ホモ・フルキロ

前列を対象とした全体攻撃「虚栄の焼却」が強力だ。大ダメージは避けられないので、味方全員を後列に配置して攻撃を回避しよう。なお、氷属性が弱点なのでマジシャンの「ブリズ」が効果的。「虚栄の焼却」の他にも「ボット」や「ガボット」といった炎属性攻撃を使ってくるので、マジシャンを全員に履修させ「ブリズ」を連発して早めに倒してしまおう。旅商人ガリナゴから購入できる「氷塊」も効果的だ。

↑「虚栄の焼却」は予備動作のあと次ターンで使ってくる。隊列は戦闘中でも変更できるので、必ず後列に移動しておこう。

エネミーデータ

LV. 10 ニンゲン ホモ・フルキロ HP 2300

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	弱	—	—	弱	—	耐	耐	—	ハイパー（—）、虚栄の焼却（万）、ピタルジャ（—）、ボット（炎）、ガボット（炎）

BOSS 火竜マウナ

「ひっかき」と「火球」を交互に使う強敵。バトルを避けることもできるが、勝利すると「逆鱗の大剣」が手に入るので、ぜひ戦っておきたい。オススメの戦術はパーティ全員で「ブリズ」を連発するというもの。道中のジェラテノスから入手できる「強力溶解液」を使うのもアリ。HPが低くなると、「ひっかき」の他に全体攻撃の「尻尾薙ぎ払い」を使ってくる。後半は「ブリズ」＋防御の二段構えで「尻尾薙ぎ払い」に備えよう。

⬆弱点を突いてプレスアイコンを増やすのがポイント。回復手段の「傷薬」は、単体攻撃の「火球」のタイミングで使おう。

エネミーデータ

LV.12 竜 火竜マウナ HP3500

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	―	―	―	反	弱	―	―	―	―

主なスキル：ひっかき(斬)、火球(炎)、尻尾薙ぎ払い(壊)

06/11 レガリス大聖堂〜地下納骨堂

日陰通りにいるモアの幻影からアカデメイアに行けるようになる。スキルの開放や継承ができるので必ず寄っておこう。モアからのクエストを受注したり、猫(プラトー)からもらえる「英雄の香」も忘れずに。レガリス大聖堂前に到着すると、スケレト·剣×2、スケレト·槍×3との強制バトルになる。直前で履修可能になる、ヒーラーの「ハンマ」が効果的だ。

⬅強制バトルではイベントでストロールが不安のバッドステータスになる。敵の総攻撃に備え、次ターンは後列でガードしよう。

⬅レガリス大聖堂内でもスケレト系の敵が多く出現する。弱点を突ける「ハンマ」や、威力の高い「袈裟斬り」で各個撃破しよう。

BOSS 死人グライアス

地下納骨堂に進むと死人グライアスとのバトルがはじまる。ナイトに覚醒したヒュルケンベルグの「騎士の名乗り」で注意を引きつけ、主人公やストロールでダメージを与えよう。光属性が弱点なのでヒーラーの「ハンマ」が効果的だ。ちなみにナイトは攻撃系のスキルがないため運用が難しい。ヒーラーやマジシャンなどから攻撃スキルを継承できるようになってから、本格的に使用するといいだろう。

⬆「騎士の名乗り」を使い続ければ、単体攻撃の「玩弄の幻影」しか使ってこないので、安全に戦うことができる。

エネミーデータ

LV.11 不死者 死人グライアス HP1900

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐

主なスキル：幻影乱舞(斬)、玩弄の幻影(斬)

06/12＞06/21 大聖堂攻略編

ルイの居場所を突き止めるべく、一行は死人使いのあとを追う。レガリス大聖堂は、死人使いによって操られたおそろしい魔物たちの巣窟となっていた。

1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE
＜ストーリー攻略＞
ミッション攻略

STORY GUIDE 行動の方針 まずはレガリス大聖堂を攻略しよう

期限付きの本作戦「死人使い討伐作戦」を達成することが目的の期間。06/12から自由に行動できるようになるので、まずはレガリス大聖堂で本作戦を達成させることを最優先しよう。本作戦達成後は06/21まで完全な自由行動となる。その間に支援者イベントや新たな依頼を達成しよう。なお、レガリス大聖堂内は非常に広く強敵とのバトルも多いため、2～3日に分けて攻略してもいい。道中にあるマグラの穴に立ち寄っていれば、一度帰還してもそこから探索を再開できる。

攻略の流れ

王都 グラン・トラド(P.278)
▼
地下納骨堂(P.284)
▼
レガリス大聖堂(P.286)
▼
王都 グラン・トラド(P.278)
▼
ベレーガ回廊(P.292)
▼
トラディア砂漠(P.276)

支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
―	●2～3	●2	―	―	―	―	―	―	●1	―	―	●1～	●2
―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	●1:見2	―

06/12 王都 グラン・トラド

06/12になると本作戦「死人使い討伐作戦」が発生。同時にいくつかの依頼も受注可能になる。レガリス大聖堂に行く前にこなしておきたい依頼は「異教徒の親子に薬を届けろ」と「ささやき亭の手伝いをしろ」の2つ。これらに加え、見晴台で見識のランクを2にすれば、フェルミス惺教会で浄化ができるようになる。大聖堂に行く前にノルド廃鉱山で手に入れた「逆鱗の大剣」を浄化しておこう。通常攻撃が炎属性になる「気炎の竜大剣」が手に入り、大聖堂の攻略が一気に楽になる。なお、見識のランクが2になれば、ベルギッタから「輸送路の怪物を倒せ」の依頼も受注できる。ただし、輸送路のベレーガ回廊に出現する敵はかなり強力なため、この依頼は後に回し、先にレガリス大聖堂から攻略するのがオススメ。

⬅昼は見晴台で見識を上げ、夜は「ささやき亭の手伝いをしろ」を達成させよう。

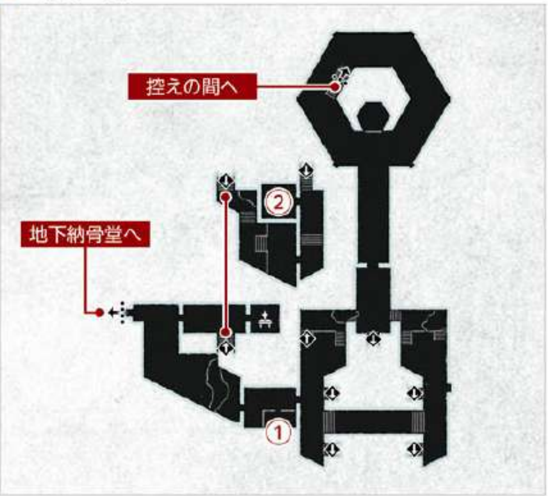
⬅街には「黄金蟲」が3匹隠れている。P.051を参考にすべて取っておこう。

PICKUP 地下納骨堂～レガリス大聖堂 礼拝の間

レガリス大聖堂は地下納骨堂の通路から進入できる。地下納骨堂のアイテムはこの段階では回収できないので、先に進もう。序盤は炎や光属性に弱い敵が多く出現するので、マジシャンの「ボット」やヒーラーの「ハンマ」が効果的だ。「気炎の竜大剣」を装備したファイターなら、通常攻撃だけで活躍できる。

地下納骨堂を進むとキャゼリナに遭遇し、クエスト「閉じ込められた友人を探せ」が発生。礼拝の間に到着したら①にある「礼拝の間·控え室の鍵」を手に入れ、②にいる人質を救出しよう。クエストを達成するとアーキタイプのモンクが履修可能になる。近くのプラトーの幻影からアカデメイアへ向かい履修しよう。

礼拝の間



⬅①の近くで居眠りしている私兵を起こすとバトルになるが、倒すと「俊足のアンクレット」が手に入る。

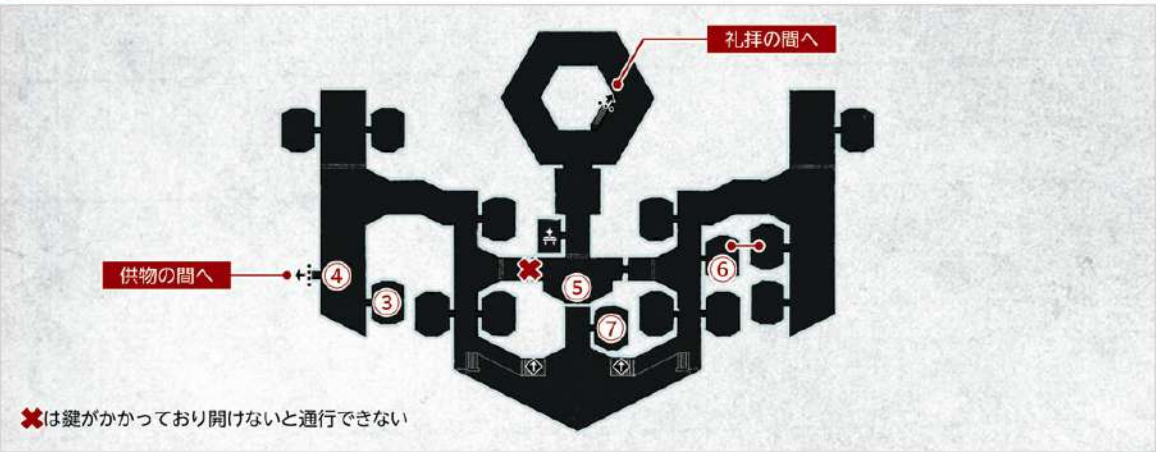
⬅目覚めた私兵の正体はルイ軍・槍兵。恐番犬ハンドー3匹を従えて襲ってくる。全員炎属性が弱点だ。

PICKUP レガリス大聖堂 控えの間

供物の間へと通じる広場。③にいる放心した私兵から「供物の間·大倉庫の鍵」を手に入れたら、④の扉から供物の間へ向かう。なお、⑤の宝箱を開けるには、抜け道から⑥で「控えの間·客室の鍵」を入手し、⑦の僧侶から「控えの間·宝箱の鍵」を手に入れる必要がある。ただし、⑦の部屋で死貴族モルネト×1、死兵モルネト×1、死民モルネト×3と強制バトルになるので、入る前に準備をしておこう。

⬆死貴族モルネトらは、炎や光属性が弱点。ジンテーゼ「ガボット」や「マハンマ」を連発して弱点を突けば楽に倒せる。

控えの間



PICKUP レガリス大聖堂 供物の間

供物の間は基本的に一本道なので迷うことはない。奥のプラトーの幻影の先にある扉を開けると強制バトルに突入。ルイ軍･魔道隊長、兵長スケレト･槍、兵長スケレト･剣、兵長スケレト･弓、呪骨マギレトとの戦いが待っている。敵の数が非常に多く、ルイ軍･魔道隊長が「魔道の剛力陣」や「魔道の鉄壁陣」で敵全体を強化するため長期戦は避けたい。1ターン目で敵の数を減らすのが重要となる。

ルイ軍･魔道兵以外は光属性が弱点なので、ヒーラーが2人いると楽。まずは「マハンマ」を2連続で放ち、敵の数を減らして戦おう。ただ、ルイ軍･魔道隊長は単体になると全体魔法攻撃を使うようになる。特に闇属性の「魔道の冥」は、闇属性が弱点のヒーラーにとっては脅威。できればHPの高い呪骨マギレトを残し、先にルイ軍･魔道隊長から倒したい。ヒーラーは防御で反撃に備えるのも手だ。

⬅道中にいる蒼のエルメンタは、気絶させやすいシーカーでファストバトルに挑むといい。バトル中は「ボット」連発で弱点を突こう。

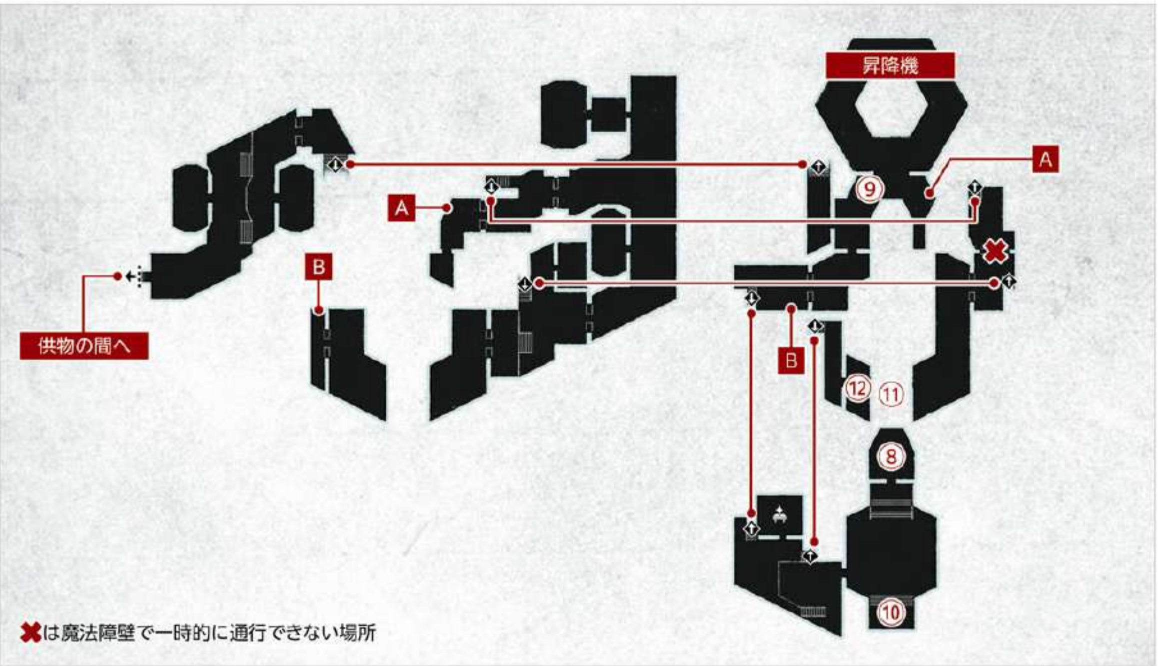
⬅ルイ軍･魔道隊長に属性攻撃は効かない。ファイターの「みじん斬り」やモンクの「正拳突き」などでダメージを与えていこう。

PICKUP レガリス大聖堂 迎賓の間

魔法障壁によって昇降機への道が塞がれている。まずはA～Bのハシゴを伝って、スペクト×5が守っている⑧のマグラの結晶を破壊。魔法障壁を取り除こう。⑨の昇降機手前にプラトーの幻影が出現するので、ボス戦に備えセーブをしておこう。なお、⑤で手に入れた「聖印の首飾り」を⑩の祭壇で使うと、銅像の腕が降り、⑪の腕を伝って⑫の「闇祓いのローブ」を取りに行ける。

⬆マグラの結晶を守るスペクトは光属性が弱点。2体のヒーラーで「マハンマ」を使うと簡単に倒すことができる。

迎賓の間



BOSS ルイ軍・魔道隊長／ルイ軍・剣隊長×2

昇降機に乗ろうとすると、ルイ軍・魔道隊長らと強制バトルになる。供物の間でのバトル同様、ルイ軍・魔道隊長は残り1体になると強力な全体魔法攻撃を連発してくる。ルイ軍・剣隊長を1体だけ残し、先にルイ軍・魔道隊長から倒すようにしよう。

⬅マジシャン2体でルイ軍・剣隊長を、ファイターの「みじん斬り」でルイ軍・魔道隊長を狙うと倒しやすい。

エネミーデータ

LV.16 人 ルイ軍・魔道隊長 HP800

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	耐	耐	耐	耐	耐	耐

主なスキル：魔道の剛力陣(—)、魔道の鉄壁陣(—)、魔道の脱力陣(—)、魔道の超越(—)、魔道の聖(光)、魔道の冥(闇)

LV.16 人 ルイ軍・剣隊長 HP500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—

主なスキル：ラウンドソード(斬)、魔道の炎(炎)

PICKUP レガリス大聖堂 王家の画廊～聖堂屋上

王家の画廊に到着したらゾルバが道を塞いでいる。「いったん引き返そう」➡「盾になる物を探すとか…」➡「ルイの絵だ」と選択して道を切り開き先へ進む。道中にはホモ・フルキロなど強敵が配置されている。強敵だが、倒せば「火除けの麦わら帽子」のドロップを狙える。ホモ・フルキロは氷属性が、同時に出現する紺青のホモ・テンタは炎属性が弱点なので、マジシャンでそれぞれの弱点を突こう。

⬆気絶で先手を取り、1ターン目は気絶が回復しない程度に攻撃をとどめれば、2ターン目まで一方的に攻撃できる。

BOSS ゾルバ

ゾルバは、「死人玩弄」で隷属する死人を召喚しながら攻撃してくる。最大で2体まで召喚されるが、隷属する死人を倒し続けることで、敵が麻痺効果のある「緊縛の呪い」などの強力なスキルを使う可能性を下げることができる。隷属する死人は光や炎属性が弱点なので、シーカーとヒーラーのジンテーゼ「ライドオンブレード」が効果的だ。なお、ゾルバさえ倒せばバトルに勝利できる。

⬆隷属する死人に弱点を突かれるヒーラーは防御を駆使する。ときには「次に回す」を活用して、プレスアイコンを温存して戦おう。

エネミーデータ

LV.19 人 ゾルバ HP2500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	耐	耐	耐	—	耐

主なスキル：死人玩弄(—)、狂乱の呪い(激)、緊縛の呪い(痺)、ムドオン(闇)、カンデラー(雷)

BOSS ホモ・アヴァデス

ホモ・アヴァデスは壊と炎属性が弱点の部位があるので、いずれかの弱点を突けるスキルを全員に装備させておこう。オススメは物理攻撃力の高いファイターとシーカーへ「ボット」や「正拳突き」を継承させ、「メディ」を継承させたマジシャンの編成。基本的な戦術は、卵殻を壊して体勢を崩したところへ、物理攻撃で大ダメージを与えるというもの。一度卵殻を破壊すると、卵の中から伏兵が出現。1ターンで倒せないと強力な全体攻撃「伏兵の突撃」を使ってくる。ホモ・アヴァデスが体勢を崩している間に「タルカジャ」で攻撃力を上げて、1ターンで倒し切ってしまおう。

一度卵殻を破壊したあとは、再生するまで左手、右手に攻撃可能となる。両手を破壊すれば「薙ぎ払い」や「卵殻再生」が無効化されるので、「ボット」や「ガボット」で一気に倒そう。特に気をつけたいのは、本体のHPが25%以下になると使用する「魂の絶叫」だ。4つに増加したプレスアイコンを使って連続攻撃を仕掛けてくる。本体に集中攻撃する前に、必ず両手を破壊しておくこと。なお、体勢を崩した本体は攻撃を回避できないため、命中率の低い「会心撃」も必ずヒットする。「会心撃」がヒットすればクリティカルになり、プレスアイコンの消費が半減されるので活用していこう。

エネミーデータ

LV.20 ニンゲン ホモ・アヴァデス HP 1920

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	―	―	―	耐	耐	耐	耐	耐	耐

主なスキル：ハマオン(光)、マハンマ(光)、廃忘の粉塵(忘)、魂の絶叫(―)

LV.20 ニンゲン 卵殻 HP 700

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	―	―	弱	―	―	―	―	―	―

主なスキル：―

LV.20 ニンゲン 左手／右手 HP 950

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	―	―	―	弱	―	―	―	―	―

主なスキル：卵殻再生(―)、薙ぎ払い(斬)

LV.20 ニンゲン 伏兵 HP 600

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	―	―	―	―	―	―	―	―	―

主なスキル：伏兵の突撃(万)

PICKUP 王都 グラン・トラド

大聖堂攻略後は06/21まで自由行動になる。クエストや支援者イベントを達成させよう。空き時間は、ささやき亭で手伝いをして包容力をランク2にアップするなどし、支援者イベントと合わせて1日を過ごそう。また、魔法屋に売っている「影分身のヒトガタ」は、戦闘で2回連続行動が可能になる装備品。特売日に必ず買っておこう。

⬅ベルギッタのイベントは夜に数回発生する。他の支援者より優先して発生させよう。

⬅想像力も上げておきたい。妖精の話を2回聞けば見聞録も2つ追加されるのでオススメだ。

06/22＞07/03 ハイザメ討伐編

ルイに近づく手段として「王権競技会」へ参加することになった一行。マルティラの連続誘拐犯で賞金を懸けられているハイザメの討伐へ向かうことに。

STORY GUIDE 行動の方針 限られた時間を有効活用しよう

「王権競技会」の第1の課題「勇者品評会」に参加すべく、ハイザメの討伐へ向かう。まずは王都のレガリス大聖堂前で行方不明になったマリアを発見し、王国軍募兵舎で「古城の街の人さらい」を受注しよう。鎧戦車でマルティラに到着すると07/01まで自由行動となる。期間が短いため、現時点で挑戦できるすべてのイベントを消化することはできない。支援者イベントは後回しにして、小鬼の巣窟や地下納骨堂で発生するクエストを優先してレベルアップを図ろう。また、コメロ村に立ち寄ってニューラスとの支援者イベントを発生させれば、ガンナーの履修が可能になる。こちらも優先して達成させておくといいだろう。

攻略の流れ

王都 グラン・トラド（P.278）
▼
予言樹
▼
古城の街 マルティラ（P.294）
▼
コメロ村（P.411）
▼
小鬼の巣窟（P.302）
▼
地下納骨堂（P.284）
▼
白夜砂漠
▼
大砂蟲の巣（P.298）

支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
—	●4～	●3～	—	—	—	—	●1	—	●2	—	—	●～7	●3～
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

06/22 王都 グラン・トラド～予言樹

マリアをレガリス大聖堂前で発見したら、王国軍募兵舎で「古城の街の人さらい」を受注しよう。鎧戦車でマルティラに向かう際、06/26に僧兵団長ギドらとのバトルが発生する。王の魔法の庇護により、僧兵団長ギドには直接ダメージを与えられないため、取り巻きの僧兵団・魔道兵や僧兵団・槍兵を倒してやりすごそう。なお道中で立ち寄る予言樹では、見識が10上がり「予言樹の絵」が手に入る。あとでマリアに届けよう。

←鎧戦車ではさまざまなことができる（P.069）。読書は王の資質が上がりやすい。

←ギドとの戦いでは、僧兵団・魔道兵には突、僧兵団・槍兵には氷で弱点を突こう。

06/29 古城の街 マルティラ

クリアンテ城で司祭ジョアンナの話を聞いたら、街の住民から大砂蟲の情報を集めよう。頭上に渦巻きのアイコンが表示されている住民が情報をくれる。大砂蟲の巣に行くまでは3日間の猶予がある。それまでの期間は右表を参考にして、クエストや支援者イベントを達成させよう。また、06/29のイベント発生後は、転移魔法が使えるようになる。日数を要さずに主要都市間の移動ができるので、王都で発生するクエストも達成可能だ。

オススメスケジュール

日付	時間帯	内容
06/29	昼	ストロール(●4)／依頼「伝書鳩の卵を届けろ」+コメロ村に向かう+ニューラス(●1)
	夜	モア(●3)／ベルギッタ(●4)
06/30	終日	ヒュルケンベルグ(●3)／依頼「小鬼を率いる新たな王」
07/01	終日	依頼「マリアに土産話を届けろ」／依頼「家宝の首飾りを取り返せ」／依頼「魔除けの頭蓋骨を探せ」

07/02 大砂蟲の巣～大砂蟲の腹の中

鎧戦車で大砂蟲の巣へと向かう。07/02にはキャゼリナとのバトルが発生する。キャゼリナは炎属性が弱点なので、マジシャンのジンテーゼ「メテオフォール」の連発で簡単に倒せる。昼のうちに全員をマジシャンにしておこう。鎧戦車での自由時間は読書をしたり、仲間との会話イベントで説得力や見識を上げておくのがオススメだ。

大砂蟲の巣に到着し、大砂蟲ホモ・ブテラ戦を終えると大砂蟲の体内から脱出することになる。道中では肉塊を攻撃で破壊し、弁を開きながら先に進もう。前腸15分、後腸を12分以内に脱出できなければゲームオーバーとなるが、体内のアイテムは逃さず回収したい。雷や氷属性が弱点の敵が多いため、マジシャンのジンテーゼを活用して先に進もう。

⬆体内のぬかるみは、中に入るとダメージを受けてしまうほか、移動が遅くなってしまう。連続回避で移動して時間短縮を狙おう。

⬆バトルでは先制攻撃+「ガカンデ」で全体を攻撃したのち、倒しきれなかった敵を通常攻撃で始末していくといい。

BOSS 大砂蟲ホモ・ブテラ

大砂蟲の巣に到着すると同時に発生するバトル。弱点の氷属性や、威力の高いスキルで攻めれば問題ない。「薙ぎ払い」などの全体攻撃に備え「メディ」があると安心だ。「薙ぎ払い」や「噛みつき」など、壊属性攻撃を得意とするため、ヒーラーは外しておこう。

⬅大砂蟲ホモ・ブテラのHPを四分の一以下にすると、体内に飲み込まれるイベントが発生する。

エネミーデータ

LV.25 ニンゲン 大砂蟲ホモ・ブテラ HP2000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	―	―	―	―	弱	―	―	―	―	砂嵐(万)、噛みつき(壊)、薙ぎ払い(壊)

BOSS ホモ・フィオス

道中の恐化結晶を守る敵。倒せば「スコーピオンボウ」が入っている宝箱を取りに行けるので必ず倒したい。ホモ・フィオスは、バトル開始直後に「魚油の舞」と「マハスクンダ」を使ってくる。これらの効果中は攻撃がほとんど命中しないため、効果が切れるまでは、防御や道中の水棲シューパーから手に入る「捕り物縄」を使って耐えよう。なお「魚油の舞」の効果を完全に無効化してしまうと、即座に「魚油の舞」を使ってくる。回避率を下げるなら、2段階までにすること。「マハスクンダ」の効果が切れたら「メテオフォール」で反撃だ。

エネミーデータ

LV.25 ニンゲン ホモ・フィオス HP777

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	ー	ー	弱	反	耐	耐	耐	耐

主なスキル：魚油の舞(ー)、マハスクンダ(ー)、ブリザー(氷)

BOSS 寄生蟲ヴァルモ

出口付近で待ち構えているボス。吸血ジェラテノスを2体召喚したのちに攻撃を仕掛けてくる。「ガカンデ」で取り巻きを一掃しつつ、弱点を突いて攻めよう。HPが少なくなると、「魂の叫び」でプレスアイコンを2つ増やして攻撃が激化する。HPが半分くらいになったら、攻撃が激化する前に1ターンで倒せるよう、「タルカジャ」を使うのもアリ。

エネミーデータ

LV.22 擬態生物 寄生蟲ヴァルモ HP2200

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	ー	ー	ー	吸	弱	ー	ー	ー

主なスキル：召喚(ー)、炎の牙(炎・火)、魂の叫び(ー)、エナジースティール(ー)、噛み砕き(壊)

07/03 大砂蟲の巣

大砂蟲の腹の中から脱出すると、HPやMPが全快した状態で巣の入口に到着する。大砂蟲の巣を通ってハイザメの隠れ家へ向かおう。道中に出現するパピロスには、ガンナーのジンテーゼ「刹那乱れ撃ち」が非常に効果的だ。道なりに進み崖を飛び越えた先に、ハイザメが待ち構えている。崖を降りる前にパーティ編成を整え、ハイザメ戦に備えよう。

BOSS ハイザメ

2戦あるハイザメの攻略法は、1戦目も2戦目も変わらない。「分身の術」を使ってきたら、本体を攻撃して分身を解除し、威力の高いスキルで攻めていこう。また、後列に配置したナイトに毎ターン「騎士の名乗り」を使わせ、攻撃を引き付けさせれば防御面も安心だ。

←影のあるハイザメが本体。ニセモノを攻撃してしまうと反撃を受けるので、しっかりと影を見て攻撃しよう。

エネミーデータ

LV.22 人 ハイザメ HP2000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

主なスキル：分身の術(ー)、砂かけ(ー)、暗夜剣(斬・忘)

07/04>07/16 クリアンテ城潜入編

ハイザメは連続誘拐事件の犯人ではなかった。度重なる不自然な状況に、犯人が城内にいると察した一行は、古井戸からクリアンテ城へと潜入することに。

STORY GUIDE

行動の方針 本編を進めてからイベントをこなそう

クリアンテ城の朽ちた水路で実行犯を見つけると本作戦「真・誘拐犯捕獲作戦」が発生。07/16までと12日間の猶予があるが、賞金首のクエスト「鉱山を荒らす人喰い蟲」以外は、すべて後回しでOKだ。本作戦を達成しても、07/16まで自由に行動ができるうえ、多くのクエストや支援者イベントが開放されるため、本作戦達成後にまとめて達成したほうが効率がいい。まずは古井戸へ向かおう。07/05の特売日に武器屋で「目利きの算盤」を買っておくと、ディーラーが活躍するクリアンテ城で役立つ。

攻略の流れ

古城の街 マルティラ (P.294)
▼
古井戸の袋小路 (P.295)
▼
クリアンテ城 (P.299)
▼
人喰い洞窟 (P.303)
▼
クリアンテ城 (P.299)
▼
打ち捨てられた墓 (P.305)

支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
●3	●~8	●~8	●1~	—	—	—	●2	●2~	—	●1:想2	●1	—	●4
—	—	—	●2:説2	—	—	—	—	●2:包2	—	—	—	—	—

07/04 古城の街 マルティラ~古井戸の袋小路

捕らえたハイザメを連れてクリアンテ城へ行き、連続誘拐の手がかりを得たら、古井戸の袋小路から朽ちた水路へと向かう。奥まで進むと、誘拐を行っているモリスと遭遇する。獄番犬ディアブンド×3との強制バトルが発生するので、シーフに覚醒したハイザメと共に戦おう。本作戦「真・誘拐犯捕獲作戦」が発生したら、募兵舎で「鉱山を荒らす人喰い蟲」を受注しよう。まずは、人喰い洞窟へ向かいこのクエストをクリアし、仲間を成長させておくといい。

⬆獄番犬ディアブンドは炎や氷属性が弱点。また、状態異常にも弱いため、シーフの「暗夜剣」やガンナーの「スリープショット」なども効果的。行動を封じながら各個撃破していくといい。

⬆人喰い洞窟にいるキメンザはファストバトルでも素早く反撃をしてくる強敵。回避が苦手な場合は遠距離からガンナーで気絶させ、高威力のスキルを持つアーキタイプに切り替えてバトルに挑もう。

PICKUP クリアンテ城 朽ちた水路～古びた水路

序盤は炎と氷属性に弱い獄番犬ディアブンドや、雷や闇属性に弱いカプザードが出現するので、マジシャンやシーフがいると楽。古びた水路では、巨大な怪物の視界に入らないよう、くぼみに隠れながら先へと進もう。

怪物は出口付近まで逃げ切れば立ち去る。道中に落ちているアイテムは、怪物をやり過ごしてからでも取りに戻れるので、まずはダッシュで出口を目指すのも手だ。バトルになってしまったら、とにかく逃げること。

⬅くぼみに入れば怪物の視界に入ることはない。ミニマップをよく見て進もう。

⬅効率の点からオススメはしないが、倒して撃退することもできる。挑むならモンクが適任。

PICKUP クリアンテ城 古びた貯水槽

先に進むにはマップ内にある6カ所の仕掛けを動かして水位を下げる必要がある。まずは左側から時計回りに進み順番に仕掛けを動かそう。あとはスタート地点に戻って右側の仕掛けを動かして水位を下げれば先に進める。

なお、古びた貯水槽に出現するホモ・カスコは雷や壊属性が弱点。斬や突属性で攻撃すると、反射してダメージを受けてしまうので注意だ。モンクの「正拳突き」やマジシャンの「カンデ」で効率良くダメージを与えよう。

⬆右側は2階の装置から動かすこと。先に1階の装置を動かしてしまったら、再度操作して足場を戻せばいい。

⬆紅蓮のホモ・テンタなど、格下の敵は貴重なMP回復源。マジシャンで攻撃を仕掛け、スキル「魔の回復」でMPを回復しよう。

COLUMN

宝箱に潜む模宝イミテック

朽ちた水路や古びた水路などでは、宝箱に擬態した模宝イミテックが配置されている。ファストバトルで気絶が狙えない難敵だが、ディーラーの「ゴールドアタック」を使うことで行動を制限することが可能。また「祝福の水」を盗めるので、可能ならシーフでレアアイテムを盗みつつ、弱点の光属性を突いて倒したい。

⬆シーカーの「ライドオンブレード」が効果的。「影分身のヒトガタ」を装備すれば、1人で連発できる。

PICKUP クリアンテ城 地下隠し通路～罪人牢獄

古びた貯水槽の抜け道を進むと、再び怪物が追いかけてくる。怪物に追いつかれるとゲームオーバーになってしまうので、木箱をよけながら先へと進もう。地下隠し通路ではモリスのワナでオリに閉じ込められるが、ガリカが救出してくれる。オリから出たあとは仲間を救出することになり、仲間を助け出すたびに敵が出現してバトルに突入する。敵の種類は仲間ごとに異なり、ハイザメ、ヒュルケンベルグ、ストロールの順に助けるのがオススメだ。

⬆怪物に追いかけられたらひたすら画面手前に逃げる。向かって左、右、右、左の順に木箱をよけて先に進もう。

⬆ストロール救出時に出現するキメンザは、遠距離から仕掛けてくる攻撃がやっかい。回避しつつガンナーで気絶させよう。

BOSS ホモ・ジャルゾー

通常は単体攻撃の「かぶりつき」や全体ダメージ+防御低下の「大騒音」、放心状態付着の「凝視」を使い、「狙い定め」を使用した次ターンのみ、大ダメージの全体攻撃「無垢なる跳躍」を使う。一度「無垢なる跳躍」を使用したあとは、右眼と左眼が攻撃可能になる。両眼を破壊することで「凝視」を使えなくなり、「狙い定め」のあとの攻撃が単体攻撃の「体当たり」になる。また両眼を破壊すれば、各攻撃の命中率も低下するので、まずは両眼の破壊を優先していこう。

最も楽な攻略はガンナー2人で「刹那乱れ撃ち」を使い、弱点の眼と本体にダメージを与え続けるというもの。眼がある限り常に弱点を突けるので、連続で攻撃できるのが強みだ。また、両眼を破壊したら、マジックナイトの「魔法騎士の鉄槌」などで本体に弱点を付与させ、弱点を突くといった戦術も効果的だ。なお、本体のHPが少なくなると「魂の絶叫」でプレスアイコンが4つ増え、さらに15%以下になるとジョアンナの「母の愛」によってHPが50%回復する。

⬅初回の「無垢なる跳躍」に備え、「狙い定め」使用後のターンは後列で防御に徹しよう。

⬅人喰い洞窟にいるガンガフロから盗める「ニンニクの匂い袋」で、「凝視」を無効にできる。

エネミーデータ

LV.30 ニンゲン ホモ・ジャルゾー HP4880

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	―	―	―	―	―	―	―	―	―	かぶりつき(万)、大騒音(万)、無垢なる跳躍(壊)、体当たり(壊)、眼球再生(―)、魂の絶叫(―)

LV.30 ニンゲン 右眼／左眼 HP1000

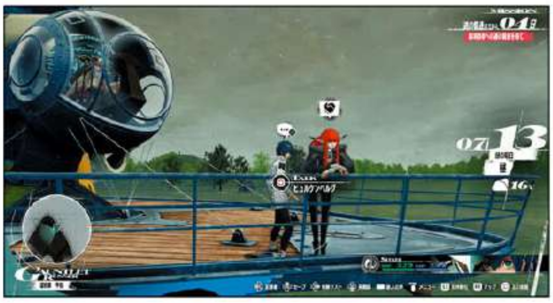
属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	耐	弱	―	―	―	―	―	―	―	凝視(放)、狙い定め(―)、閉じた両目(―)

PICKUP 古城の街 マルティラ

クリアンテ城で本作戦「真・誘拐犯捕獲作戦」をクリアしたら、マルティラを出立する前日の07/16まで自由行動となる。支援者イベントが多数発生するため、効率良くイベントをこなしていこう。

優先したいイベントは、鎧戦車での料理に時間がかからなくなるマリアのランク4、鎧戦車でのバトル時に援護射撃でサポートが可能になるニューラスのランク2、フェイカーが履修可能になるアロンゾのランク1の支援者イベント。クリアンテ城攻略に日程を要して、自由に活動できる日数が少なかったとしても、これらのイベントだけは優先的に発生させ、アビリティやアーキタイプを解放しておこう。なお、クエスト「ククルスに指輪を届けろ」で向かう打ち捨てられた墓は、到着時に晴れになる07/13に出発するのがオススメだ。

また、段々店通りにある演説台も積極的に利用したい。火、水、鉄の曜日になると、演説台に候補者が出現し、問答することで説得力の他に想像力もアップする。現段階で最も王の資質の上昇率が高い行動なので、可能な限り参加しよう。さらに、問答で正しい答えを選べば、より多くの資質がアップするので下表を参考にしてほしい。また、街道広場にある渓谷の度胸試しは、勇気のランクが2以上ならば、初回は必ず成功する。成功すれば勇気の上昇率が高くなるので、一度はチャレンジしよう。



⬆打ち捨てられた墓に行く前に、ヒュルケンベルグのランクは4にしておきたい。鎧戦車でランク5のイベントが発生する。

⬆酒場宿の上品な女からもクエストが受注できる。室内で発生するイベントで見落としがちなので忘れずに。

⬅演説台での問答は昼も夜も参加可能。狙っている支援者イベントとあわせて1日を過ごすと、効率的に成長させることができる。

演説台での回答

問答の相手	正しい回答
リナ	差別や貧困はどうする?
ロジャー	税金は助け合う手段だ
ラブレス	酒では平等になれない

COLUMN オススメアーキタイプを履修しよう

マルティラでの攻略で非常に多くのアーキタイプが履修可能になる。なかでも、シーフは現時点で数少ないMP回復源となる「魔力の強奪」を習得できるのでオススメ。ファストバトルで気絶させ、「魔力の強奪」でMPを奪ったら逃走という流れを繰り返せば、簡単にMPが回復できるようになる。攻撃の要となる仲間には、「英雄の実」を使ってでも習得させたい。同様に、ウィザードの「加護の恩恵」もMP回復源としては優秀なので、習得を視野に入れておこう。また、フェイカーの「道化のイタズラ」は、ランダムでプレスアイコンを増減するスキル。最大4つまで増やせる強力なスキルなので、最低1人は習得させておこう。

07/17＞08/13 カラドリウス潜入編

ついにルイとの接触に成功した一行は、ルイに認められ配下に加わる。呪いの設計図を見つけるべく、飛空戦車「カラドリウス」に潜入を試みることに。

STORY GUIDE 行動の方針 力をつけてからカラドリウスへ突入しよう

鎧戦車でブライハーヴェンに向かい、ルイの飛空戦車カラドリウスを攻略するのが目的。07/23に本作戦「カラドリウス潜入作戦」が発生したあとは08/12まで自由に行動できるので、それまでにカラドリウスを攻略しよう。

この期間にやっておきたいことは、闇属性攻撃が得意なアサシンの履修と、全資質のランクを3以上にすること。現状、包容力を効率良く上げられるのは、鎧戦車の本棚に追加された「在りし日のこと」の読書。読破した後でも効果はあるので、暇なときに読もう。

また、ブライハーヴェンの闘技場前波止場にいる虫好きの老人は、「黄金蟲」をアイテムに変えてくれる。逃さず回収できていれば、「邪毒払いのお守り」までもらえるはずだ。

攻略の流れ

鎧戦車(P.274)
▼
廃墟と化した町
▼
海洋都市 ブライハーヴェン(P.307)
▼
イヌンド村(P.411)
▼
奇像の大滝
▼
嘆きの墓(P.314)
▼
邪見の塔(P.316)
▼
グラシア密林(P.313)
▼
飛空戦車カラドリウス(P.309)

支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
●4〜5	●〜8	●〜8	●〜8	—	—	—	●〜8	●〜8	●3〜4	●2〜	●2〜	●〜7	●5
—	●6:想3	—	—	—	—	—	—	—	—	●2:見3 ●4:包3	●5:説3	●5:勇3 ●7:勇4	—

07/17 鎧戦車

07/17〜07/19までは、鎧戦車での移動となる。本棚に追加された「在りし日のこと」を読破しておこう。また、今後のイベントのために味方との語り合いで、想像力をランク3にしておくといい。なお、07/19昼の行動後にキャゼリナとのバトルが発生する。炎属性が弱点なので、マジシャンの「メテオフォール」を連発すれば簡単に勝てるだろう。

⬅鎧戦車では、読書と仲間との会話で王の資質を高めておく。見識も上げておこう。

⬅キャゼリナからは、現時点でモンクの最強武器「鉄貫」を盗むことができる。

PickUp 海洋都市 ブライハーヴェン

ブライハーヴェンに到着してルイと対面したら、07/23から自由行動となる。08/12までにカラドリウスを攻略すればいいので、その間に支援者イベントやクエストを達成させていこう。なお、クエストで行けるダンジョンは、グラシア密林、嘆きの墓、邪見の塔の3カ所となるが、1カ所ずつ挑戦して攻略が完了するたびに街に帰還すると行き帰りの移動によって日数を消費してしまう。1回の行路で上記3カ所のすべてのダンジョンに好天候の状態で挑める出発日は07/23、07/26、07/29の3日間。オススメは、町中がセールになる07/27の「御目こぼしの日」のあとの07/29だ。「御目こぼしの日」に、武器や防具などを買い揃えてから出発しよう。それまでの期間は、支援者イベントや、説得力と想像力が同時に上がる演説台の問答をこなすのが得策だ。候補者が演説台に現れる曜日は鉄、火、水、緑だ。なお、闘技場はカラドリウスを攻略したあとにオープンする。攻略後の自由時間で挑戦しよう。

↑「御目こぼしの日」はあらゆるお店が特売日になる。数量限定の武器や防具はもちろん、魔法屋で「影分身のヒトガタ」や「用心棒の手ぬぐい」といった高額なアクセサリも買っておくといいだろう。

←一度の行路ですべてのダンジョンを回る場合、写真のように左側のルートで進もう。ダンジョンクリア後は野営を選ぶこと。

←漁師宿広場にいるジュリアンから「魔法的未来」という本がもらえる。読めば見識が上がる。

演説台での回答

問答の相手	正しい回答
グローデル	全てルイの受け売りだ
ルドルフ	全ての種族で助け合おう
ミロ	表面だけで美は決まらない
ジン	分け隔てなく助けよう

Column 候補者のレアドロップを盗もう

移動中に遭遇する候補者たちの鎧戦車とのバトルに勝利すれば、多くの経験値がもらえるほか、レアドロップで貴重な武具がもらえる。「盗む」や「道化のイタズラ」を活用して、レアドロップを盗んでから倒すとよりお得だ。

ロジャー

弱点:闇
レアドロップ:水鏡の小刀

同時に出現するロジャー支持・魔道兵は突、ロジャー支持民は炎・氷が弱点なので、ナイト、ガンナーやウィザードなどがいると楽。ロジャーはアサシンの「暗夜剣・闇討」で命中・回避を低下させつつ、取り巻きから倒そう。

キャゼリナ

弱点:炎
レアドロップ:勝負師の正拳

戦うたびに強くなっているキャゼリナだが、炎が弱点なのは変わらない。マジシャンの「メテオフォール」や、ウィザードの「ボットラー」を連発すれば簡単に倒せる。万全を期すなら攻撃後に防御をしよう。

鎧戦車技師リナ

弱点:氷
レアドロップ:ミラクルメイス

毎ターン「魔道の剛力」で攻撃力を上げ、炎や雷などで全体攻撃をしてくる。弱点でさえなければ、ダメージはそれほど脅威ではないのでウィザードがオススメ。氷属性の「ブリザー」でダメージを与えていこう。

PickUp カラドリウス 兵員区画

兵員区画で私兵らの話を聞いたら、兵士に見つからないよう先へと進もう。巡回している兵士は背後から奇襲を仕掛け気絶させればOKだ。なお、正面から接近してしまうとバトルへ突入してしまい、3ターン以内に倒せなければゲームオーバーになってしまう。

←見張りを全員倒すと後戻りできない。ダンジョン内のアイテムは、見張りを倒し切る前に回収しよう。

BOSS 軍曹ザンス

3ターン以内に倒せなければ、ゲームオーバーになってしまう。軍曹ザンスは弱点属性がないものの、状態異常攻撃に弱い特性を持っている。猛毒や火傷を付着して、行動ごとにダメージを奪うのが得策。コマンダーの「炎の一撃」やガンナーの「ポイズンショット」を使って状態異常を狙おう。また、開幕直後に「道化のイタズラ」で忘却状態にしてしまえば、軍曹ザンスは攻撃ができなくなる。万が一プレスアイコンが消滅してもやり直せば問題ない。

エネミーデータ

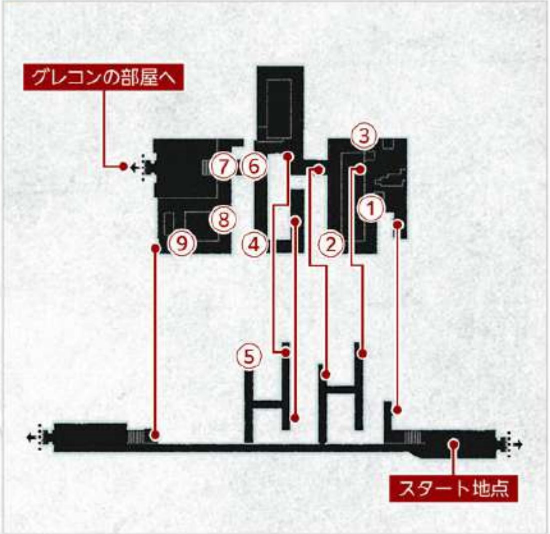
LV.30 人 軍曹ザンス HP4000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ラウンドソード(斬)、大強撃(壊)

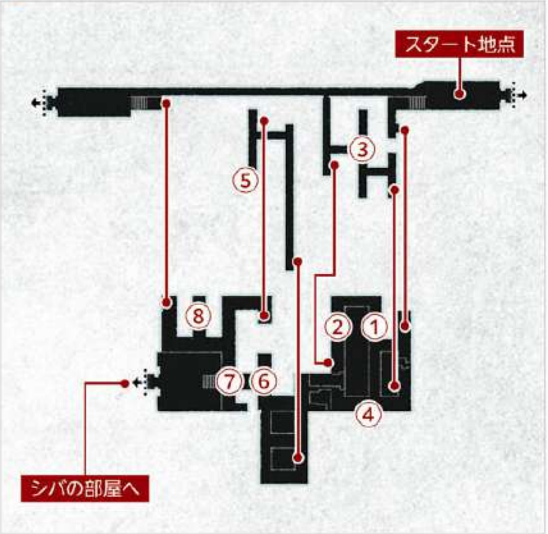
08/08 カラドリウス 左舷廊下/右舷廊下～第1艦橋

右舷廊下か左舷廊下を進んで先に進むための鍵を入手する。どちらの通路も、見張りをしている兵士を気絶させて先に進む必要がある。手順は同じで、①から順番に兵士を気絶させ⑤にいる仲間と合流。散り散りになった⑥と⑦、最後に⑧～⑨の兵士を気絶させればOKだ。兵士は巡回しているので、マップで進行方向を確認し、こちらに向かってきている場合は物陰に隠れてやり過ごそう。ちなみに、どちらかの廊下をクリア後に引き返すと、反対側の廊下も攻略することができる。道中に落ちているアイテムを回収したり、整備長シバや曹長グレコンは、倒すとさまざまな白面が手に入るので余裕があるなら倒しておこう。L2ボタンを押しっぱなしにして妖精眼を使いながら移動すれば楽に攻略できる。

左舷廊下



右舷廊下



BOSS 整備長シバ

整備長シバは、毎ターン「魔道の物理反射」で物理攻撃を反射するバリアを展開する。シーカーの「テトラブレイク」やアイテムの「物壊の槌」でバリアを破壊しながら戦おう。物理の斬・突・壊属性すべてが弱点なので、威力の高いスキルを連発すれば簡単に倒せるはずだ。

←自ターンになったら初手で「テトラブレイク」が使えるように、装備品で素早さを調整して挑むといいだろう。

エネミーデータ

LV.32 人 整備長シバ	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	HP 3200
属性相性	弱	弱	弱	—	—	—	—	—	—	主なスキル：魔道の物理反射(—)

BOSS 曹長グレコン

曹長グレコンは放心効果のある「けたたましい怒声」と壊属性の「激痛打」を使うが、「騎士の名乗り」を使えば、通常攻撃しかしてこなくなる。ここが攻撃のチャンスだ。最初のターンの「けたたましい怒声」は「ニンニクの匂い袋」で防いだり、巻き戻したりして無効化しよう。

←「道化のイタズラ」でプレス数を増やしたり、「リベリオン」でクリティカル率を上げて攻撃回数を増やそう。

エネミーデータ

LV.32 人 曹長グレコン	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	HP 2500
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	主なスキル：けたたましい怒声(放)、激痛打(壊)

BOSS 操舵手カビオ／警備長サルヴァ

右舷廊下または左舷廊下の先にある艦橋で戦うボス。操舵手カビオは雷、警備長サルヴァは突が弱点なので、どちらの弱点も攻撃できるマジックナイトで「ハイジャンプスラスト」や「魔法騎士の鉄槌」が効果的。脅威となる攻撃はしてこないため、残りHPに注意しながら弱点を狙って戦っていこう。

←マジックナイトなら、ジンテーゼで両方の弱点を突ける。

エネミーデータ

LV.34 人 操舵手カビオ	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	HP 2600
属性相性	耐	—	—	—	—	弱	—	—	—	主なスキル：斬り払い(斬)

LV.34 人 警備長サルヴァ	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	HP 2600
属性相性	—	弱	—	—	—	無	—	—	—	主なスキル：魔道の万能(万)

PICKUP 海洋都市 ブライハーヴェン～カラドリウス

カラドリウスに潜入し、本作戦「カラドリウス潜入作戦」をクリアすると、08/12まで自由に行動できる。闘技場に参加できるようになっているので、時間の許す限り挑戦するのもいい。また、現段階でやり残したクエストや支援者イベントをこなしたり、王の資質を上げたりしてもいいだろう。08/13のイベント後は、グローデルとのバトルがはじまる。

⬅闘技場でのバトルに勝利すると、貴重な報酬が得られるほか、勇気も上昇させることができる。

⬅羽の上を移動するシーンでは、矢印で示す光のある足場をめがけてジャンプしよう。

BOSS グローデル／ヘクトー

覚醒器でマスクドダンサーになったジュナと主人公のみで戦う。グローデルは愛犬のヘクトーに対しての補助を優先するため、マスクドダンサーの「サイクロー」でヘクトーの弱点を突きながら先に倒そう。グローデルは光属性が弱点なので主人公はヒーラーだと楽。

⬅グローデルを先に倒すとヘクトーを倒さなくても戦闘は終了する。ヘクトーを無視するのもひとつの手だ。

エネミーデータ

LV.38 人 グローデル　HP 2540

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	—

主なスキル：魔道の鉄壁(—)、魔道の剛力(—)、魔道の救済(—)、魔道の氷河(氷)、大切断(斬)、魔道の紫雷(雷)

LV.38 魔獣 ヘクトー　HP 2120

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	弱	—	—

主なスキル：引き裂き(斬)、剛爪(斬)、大強撃(壊)

COLUMN 全体補助効果のある装備の活用方法

邪見の塔で手に入る「智将の軍配」や、嘆きの墓で手に入る「刹那の短剣」は、浄化することで戦闘開始時に味方全員の防御力や命中率を上げる効果が付く。これらの効果は3ターン続くため、ウィザードの「加護の恩恵」との相性は抜群。ほとんどのダンジョンでのMP不足が解消できるほどなので覚えておこう。

⬆ファストバトルで気絶させ、次に送るを繰り返すだけでMPが回復。2ターン目に逃げれば、これを繰り返せる。

STORY GUIDE

08/14＞09/06 竜神の槍回収編

ルイによって命じられた神器の入手。一行は、ムツタリ族が神体として仰いでいる「竜神の槍」を手に入れるべく、ムツタリ族の住むビルガ島へと向かう。

STORY GUIDE

行動の方針 竜神の槍を手に入れよう

ビルガ島にある竜神の槍を手に入れるのが目的となる。攻略期限は09/05までと17日間の猶予があるが、竜神の槍がある竜宮神殿は非常に広大。途中で帰還することも視野に入れ、余裕を持ったスケジュールで行動すること。また、空いている時間は王の資質をすべてランク4にすることを目標に行動しよう。

なお、大海獣ホモ・サバラ戦後の08/16と、出立前の09/06には特別な会話イベントが発生。仲間の1人からアクセサリや武器がもらえる。下表にもらえるアイテムをまとめてあるので、お好みの仲間と会話を楽しもう。

↑特別な会話イベントでもらえる装備品は、名前は違えど効果はすべて同じ。全ステータスが+5されるアクセサリだ。

攻略の流れ

- 鎧戦車(P.274)
- ▼ そそりたつ海壁
- ▼ ビルガ島(P.319)
- ▼ 円環のしるべ(P.330)
- ▼ 竜宮神殿(P.320)
- ▼ 辰祝ノ都(P.322)
- ▼ 極彩色の海
- ▼ 儀礼の地(P.326)
- ▼ リグノ村(P.411)
- ▼ ならず者の根城(P.328)
- ▼ シレント村(P.411)
- ▼ 植物回路の洞窟
- ▼ 盲信の塔(P.332)

支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
●6	●~8	●~8	●~8	●1~	●1~	—	●4~5	●~8	—	●~8	●~7	●~7	—
—	—	●7:見4	●7:想4	●5:想4	—	—	—	●7:包4	—	—	—	—	—

08/16 に仲間からもらえるアクセサリ

名前	もらえるアクセサリ
ガリカ	虹色の鱗
ストロール	螺鈿の腕輪
ヒュルケンベルグ	一角クジラの角笛
ハイザメ	ファルコの足環
ジュナ	真珠の重ね指輪
バジリオ	白砂のバラ
フィデリオ	木彫りの呼子笛

09/06 に仲間からもらえる武器

名前	もらえる武器
ガリカ	鯨骨製の杖(魔術師専用)
ストロール	亡き海賊たちの大剣(戦士専用)
ヒュルケンベルグ	流木の鋭槍(騎士専用)
ハイザメ	無鳴(盗賊専用)
ジュナ	流行りの扇(仮面舞踏師専用)
ユーファ	巫女舞の錫杖(召喚士専用)
ニューラス	試作弩弓弐号(砲兵専用)

08/14 鎧戦車

ブライハーヴェンから鎧戦車でビルガ島を目指す。3泊4日の旅となり、鎧戦車では釣り、料理、本が追加され、アカデメイアで特別実験が解放される。また、08/15の夜になるとイベントが発生。甲板に向かうと大海獣ホモ・サバラとの戦いになる。バトルに勝つと仲間と特別な会話ができるイベントが発生し、選んだ仲間の1人から装備品をもらえる。

BOSS 大海獣ホモ・サバラ

敵が脚を使って繰り出す全体攻撃の威力は、脚を破壊すればするほど低下する。斬属性のソードマスター「空間殺法」で脚に攻撃を集中しよう。破壊した脚は3ターン後に再生するが、すべて破壊すると再生が2ターンに短縮される。あえて1本残し、後半で全破壊するのも手。

←脚をすべて破壊すると、より雷属性の大ダメージを狙える。ただし2ターンで脚が復活するので急いで倒そう。

◎ エネミーデータ

LV.39 ニンゲン 大海獣ホモ・サバラ HP8000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	弱	—	—	—	叩きつけ(壊)、乱れ撃ち(壊)、激流の息(氷)、墨吐き(病)、脚部再生(—)、魂の絶叫(—)

LV.39 ニンゲン 脚 HP1500

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

08/18 ビルガ島～竜宮神殿 通廊

最初に訪れた際は、巨大な樹が竜宮神殿の入口を塞いでいて先に進めない。いったんビルガ島に戻り、クエスト「枯れ薬の材料を探せ」を達成して薬を手に入れてから戻ると、大怪樹アレントとのバトルが発生。倒すと内部に入れるようになる。竜宮神殿 通廊に出現する敵で、特に気をつけたいのがマンジュラ。HPが3500とタフなうえ、弱点は壊・氷属性のみという強敵。レベル38以上になればファストバトルで倒せるので、それから攻略してもいい。

BOSS 大怪樹アレント

「花粉攻撃」で味方全体の命中・回避を下げてくる。「花粉攻撃」を受けたら、その都度「デクンダ」でマイナス効果を解除しながら戦おう。また、炎属性が弱点で火傷にすることができるので、コマンダーの「炎の一撃」や、マスクドダンサーの「業火の渦」が効果的だ。

←「花粉攻撃」の他に風属性全体攻撃の「ガサイクロン」も使う。風属性が弱点のアーキタイプは控えよう。

◎ エネミーデータ

LV.40 植物 大怪樹アレント HP4000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	弱	耐	耐	耐	耐	耐	魂の叫び(—)、リディネ(—)、精神統一(—)、花粉攻撃(万)、ガサイクロン(風)

PICKUP 竜宮神殿 迷いの道

迷いの道は、正しい道を進まなければ入口まで戻されてしまうトラップがある。視界が霧で黒くなってきたら道が間違っている証拠なので、すぐに引き返そう。また、妖精眼を使ったときに階段横の燭台の火が消えない通路が正解のルートなので、これも活用するといい。

⬅天井には正しい道を指し示す目印がある。道に迷いそうになったら、天井を見ながら進むといいだろう。

PICKUP 辰祝ノ都

竜宮神殿を抜けると辰祝ノ都に到着する。敵の種類ががらりと変わり、突や風、炎といった属性に弱い敵が多くなるので、マジックナイトやマスクドダンサーがオススメだ。ただし、宝箱に化けている秘宝イミテクスがいるので、宝箱を空ける際はアーキタイプを変更しよう。また、後半に出現する岩石マンジュラやホモ・フィジック、ホモ・ストルムなどに備え、壊属性の攻撃が得意なアーキタイプもアリ。

先に進むために昇降機を動かす必要がある箇所があるが、昇降機のスイッチのある部屋はニンゲンの幻影で埋め尽くされている。アイテムの回収は後回しにして、動いている昇降機を使って仕掛けへ向かおう。幻影の本体であるホモ・フレイモは、人々が集い歩いた鋼の部屋にいる。逃げ足が速いので、3カ所にある扉を閉めて追い込み、バトルを挑もう。倒すと幻影が消え、先へ進めるようになる。

⬆幻影のホモ・オレロンはこちらの動きに合わせて移動する。移動範囲は赤い草周辺に限られているので、床を見て確認しよう。

⬆マップ内には、倒せば大量のリーブが手に入る黄金のホモ・テンタが隠れていることも。万能属性の「メギドラ」が効果的だ。

BOSS ホモ・フレイモ

「レイジングエッジ」による全体攻撃がやっかいな敵。「マハラクカジャ」を連発して防御を強化し、弱点の雷属性でダメージを与えていこう。アカデメイアの特別実験で「軍師の仮面」を作っておけば、マスクドダンサーでも「マハラクカジャ」が使えるようになるのでオススメ。また、残りHPが少なくなると「闘いの息吹」で能力を強化してくるので、「デカジャ」があると後半戦が楽になる。忘却対策もしておこう。

⬆「レイジングエッジ」に備え、斬属性が弱点のアーキタイプは外そう。攻撃をしないときは、後列にいればダメージを軽減できる。

エネミーデータ

LV.45 ニンゲン ホモ・フレイモ HP3500

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	―	―	―	―	―	弱	―	―	―	レイジングエッジ(斬)、脳天落とし(壊・忘)、猛突進(突)、闘いの息吹(―)

BOSS ホモ・マルゴ／邪竜エト

ユーファが参加するバトル。まずは弱点の風属性攻撃でホモ・マルゴから倒そう。ユーファは常に「鷲獅子召喚」を使いたい。また「魔法探求者の仮面」を装備したマスクドダンサーなら、「サイクロン」が使えるのでオススメだ。「呪いの言霊」に備え、呪詛対策もしておこう。

ホモ・マルゴは、HPが少なくなると「略奪する命」で邪竜エトからHPを吸収する。さらに、邪竜エトのHPが少なくなると、「無尽蔵の不安」で邪竜エトのHPを回復する。あえて「略奪する命」を使わせて、邪竜エトのHPも減らしながら戦うのがベストだ。また、全体攻撃が多いので、「マハラクカジャ」で常に防御を高めておくといい。ホモ・マルゴを倒せば、邪竜エトは動きが鈍るので、その間に威力の高いスキルで倒そう。

エネミーデータ

LV.50 ニンゲン ホモ・マルゴ HP6000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	—	—	弱	—	無

主なスキル：呪いの言霊(呪)、デクンダ(—)、略奪する命(—)、無尽蔵の不安(—)

LV.50 竜 邪竜エト HP7000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	耐	耐

主なスキル：メギド(万)、竜神の息(闇)、毒ひっかき(斬・毒)、尻尾薙ぎ払い(壊)、咆哮(—)

BOSS ホモ・マルゴ

辰祝ノ都から帰還後、ビルガ島でそのまま連戦となるバトルで、ホモ・マルゴは2ターンごとに耐性を変化させる。耐性の変化は体にまとっているオーラで確認可能だ。順番に水色は炎、赤色は氷、緑色は雷、紫色は風、白色は物理攻撃のみでダメージが与えられるようになり、それ以外はブロックされる。オーラの色を見ながら適切な属性でダメージを与えよう。なお、軍師が使える「メギド」や「メギドラ」といった万能属性であれば、どの状態でもダメージが与えられるので楽に戦える。また「タルカジャ」など、能力アップ系のスキルを使うと、優先して「デカジャ」を使ってくる。「デクンダ」を誘発させて戦うのもアリだ。

エネミーデータ

LV.50 ニンゲン ホモ・マルゴ HP6000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：変転の祈り(—)、デカジャ(—)、這い出る凶手(万)、忍び寄る毒手(万・毒)、心乱す誘い手(万・不)

08/21 ビルガ島 竜神の都エト・リア

本作戦「ビルガ島の脅威を退けろ」をクリアすると、09/05の昼まで自由時間となる。残っているクエストや支援者イベントをこなしておこう。儀礼の地や盲信の塔は、常に悪天候のエリア。エディンに話しかけて、3日先まで気候を晴れにしてもらうといい。なお、鎧戦車には祭壇が追加され、ユーファの得意料理が作れるようになっている。最終日は、アイテムの購入や装備品を整えよう。

⬆エディンの気候変更は初回無料。2回目以降は「全能黄金鍋」か「トロットロ20匹」が必要になる。鎧戦車の調理場で作っておこう。

09/07 > 09/12 ルイ暗殺計画編

アルタベリーに向かった一行は、偽の「竜神の槍」をルイに収める。その裏で本物の槍を使ったルイ暗殺計画を実行すべく歌劇場に潜入することに。

STORY GUIDE

行動の方針 アルタベリーでルイの暗殺を企てよう

鎧戦車でアルタベリーを目指し、ルイ暗殺を遂行するのが目的。鎧戦車での移動中はユーファとの語らいのほか、追加された本「島の外の歩き方」を読むことができる。他の仲間とのイベントよりも王の資質が上がりやすいので、優先してこなしておこう。09/10にモンタリオ祝祭歌劇場に潜入したあとは、しばらく主人公とユーファの2人での戦闘が続き、直後にルイとのバトルになる。途中にセーブできるポイントがないので、イベントを進める前に装備やアーキタイプを整えておこう。

攻略の流れ

- 鎧戦車(P.274)
- コレロディオの絶壁
- 茫漠たる墓場
- 山岳都市 アルタベリー(P.335)
- モンタリオ祝祭歌劇場(P.338)
- 王立魔法学院跡地

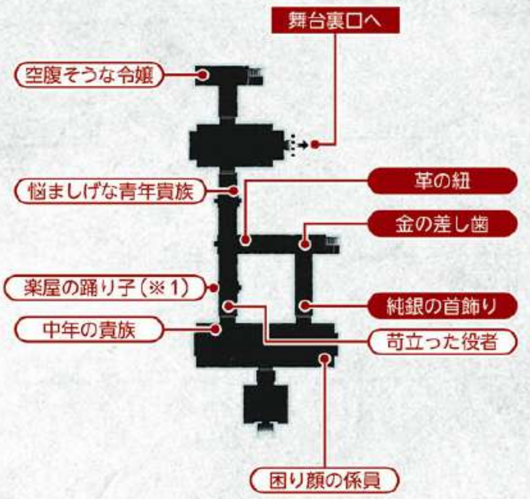
支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

09/10 モンタリオ祝祭歌劇場

アルタベリーの歌劇場前広場からモンタリオ祝祭歌劇場に潜入する。楽屋通路では舞台裏口への扉付近で発生するイベント後に物々交換でアイテムが入手できる。手っ取り早く先に進むなら「金の差し歯」を中年の貴族に渡して「舞台裏口の鍵」を手に入れればOK。なお、「革の紐」は困り顔の係員➡空腹そうな令嬢➡悩ましげな青年貴族の順に話しかけると「先駆者の幟」を、「純銀の首飾り」は苛立った役者➡楽屋の踊り子➡苛立った役者の順に話しかけると「英雄の光葉」がもらえる。天蓋通路から先の道中に出現する敵は炎属性が弱点なので、サマナーの「魔像召喚」が効果的。僧兵団・魔道兵のみ壊属性が弱点なので、「脳天落とし」で弱点を突きつつ忘却を狙うといい。

楽屋通路



※1:扉の中

BOSS ルイ・グイアベルン

「竜神の槍」のダメージにより、HPが半分の状態で出現するボス。ルイは「魂の叫び」でプレスを増やしてから攻撃をしてくる。基本的に主人公を優先的に狙ってくるので、主人公を後列にして常にガードしておくことで楽に戦える。また、ルイ自身に特に弱点はないので、「ラクンダ」や「スクンダ」でルイの能力値を下げたり、弱点属性付与のスキルで弱点を付与しながら戦っていくといい。

⬆ルイは斬属性の攻撃しかしてこない。弱点を突かれないよう斬攻撃の対策さえしておけば、特に難しいことはないだろう。

エネミーデータ

LV.55 人 ルイ・グイアベルン(※1) HP 14000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	魂の叫び(—)、王者の斬撃(斬)

09/11 山岳都市 アルタベリー～王立魔法学院跡地

ルイを倒して一夜を過ごしたら王立魔法学院跡地へ向かう。到着後すぐにボス戦となるので、09/11までにしっかり準備をしておこう。なお、直前で装備できる「竜神の槍」が手に入り、バジリオが仲間になる。ボス戦に備え、バジリオを加えたパーティ編成がオススメだ。

⬅氷のソグネ戦に備え、雑貨屋で売っている「仕切り直しの札」や「アタタカイロ」は多めに買っておくといい。

BOSS 氷のソグネ

レラが「水晶の壁」で、炎などの属性攻撃無効のバリアを展開するバトル。レラは、氷のソグネのHPを0にすると、「魔力全譲渡」で氷のソグネのHPを全快したのち行動しなくなる。前半はバリアの影響を受けない、物理攻撃の弱点が付与できるスキルなどでダメージを与えていこう。壊属性の「尻尾薙ぎ払い」と氷属性+凍傷付着の「氷華の息」は、どちらも全体攻撃なので、壊や氷の回避率が高まる装備やスキルを装備しておきたい。「庇護の陣」などで防御を高めて後列で戦い、「咆哮」を使われたら「仕切り直しの札」で無効化すること。

⬅バジリオには「影分身のヒガタ」を装備。前列で「狂気の破壊」+後列で「チャージ」が強力。

⬅後半は炎属性で弱点を突ける。ウィザードなどに入れ替えて弱点を突くのもアリだ。

エネミーデータ

LV.52 竜 氷のソグネ HP 7000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	弱	—	—	—	—	—	咆哮(—)、尻尾薙ぎ払い(壊)、氷華の息(氷・凍)、氷の剛爪(氷・凍)、逆鱗(—)、水晶の壁(—)、魔力全譲渡(—)、ラクカジャ(—)、デクンダ(—)、破邪の光(光)

※1:最大HPは14000だが、バトル開始時は7000に減少している

09/13 > 09/24 ルイ決戦編

ルイの暗殺に失敗した一行は、ルイから直接一騎打ちの宣戦布告を受ける。主人公は来たる王都での決戦の日に備え、情報を集めることに。

STORY GUIDE

行動の方針 ルイとの決戦に備えよう

09/13に本作戦「ルイとの決戦に備えろ」が発生し、09/22まで自由行動となる。決戦の日まで10日ほどしかないが、アルタベリーで受注できるクエストは最低限クリアしておきたい。残った時間で支援者イベントや王の資質のアップをこなそう。

なお、ユーファのランク6イベント後、クエストが発生してウルカノ山に行けるようになる。しかし、今後発生する「伝説の武器を探せ」でもウルカノ山に行くことになるので、現時点では攻略しないほうが得策。また、支援者イベントが多数発生するが、特に優先したいのが、キャゼリナとアロンゾの支援者ランク7だ。アルタベリー周辺のダンジョンで援護攻撃が発生したり、魔法屋で「合理家の手引書」など強力な装備品が販売されたりするので、バトルが一気に楽になる。

攻略の流れ

- 山岳都市 アルタベリー(P.335)
- ラブレスの鎧戦車
- マルヴァ村(P.412)
- ルドルフの鎧戦車
- 秋と冬の交点
- 常氷樹林(P.340)
- 朽ち果てし遺産
- 不遜の塔(P.341)
- ミロの鎧戦車
- 王都 グラン・トラド(P.278)
- エルダの古仙郷(P.347)

支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
●7~8	●~8	●~8	●~8	●~8	●~8	●1~5	●6	●~8	●5~	●~8	●~7	●~7	●6~7
—	—	—	—	—	●6:説4	—	—	—	●6:包5	●7:勇5	—	—	—

09/13 山岳都市 アルタベリー

09/13からアルタベリーで3つのクエストが受注可能になる。また演説台にはジュリアンが登壇。火、緑、鉄の曜日に出現するので、問答に挑戦しておこう。周辺のダンジョン攻略は、天候が晴れになる09/13、15、18、19、22のいずれかに出発するのがオススメだ。

← ジュリアンとの問答は「目の前のことも大事だ」が正解だ。候補者全員との問答に勝てばトロフィー「パワフルディベーター」が解除。

← 鎧戦車ではバジリオの支援者イベントが発生。本やレシピが増えている。今後のためにも「ふわふわ蜜菓子」を作っておこう。

PickUp ラブレスの鎧戦車

アルタベリー ディア・フランコ通りにいるラブレスとルドルフに話しかけると鎧戦車で発進する。鎧戦車で追いかけると戦うことが可能だ。ラブレスに勝利後、再び話しかけると、クエスト「候補者ミロを倒せ」が発生し、ミロの居場所がマップに表示される。

←ラブレスの鎧戦車は、「防寒着の素材を届けろ」で向かうマルヴァ村へ行く途中で遭遇する。準備して挑もう。

BOSS ルイ・グイアベルン

斬属性が弱点のアーキタイプはパーティに入れないこと。ルイは、「魂の叫び」や「魂の絶叫」でプレスアイコンを増やしてから攻撃を仕掛けてくる。特に、剣へ属性をまとわせた攻撃が強力で、炎・氷・風・雷といった属性攻撃で弱点を持つ味方を狙ってくる。安全策でいくなら、斬および上記4属性に弱点のないアーキタイプでパーティを編成すること。また、あえて弱点属性のある味方を1人用意し、囮にして戦うのもアリ。装備品やスキルで弱点属性の回避率をアップさせ、後列であえて防御せずに待機させよう。弱点はないので、単純に威力の高いスキルで攻めたい。オススメは「合理家の手引書」を装備して、特大ダメージ+弱点属性付与のジンテーゼだけで攻撃し続けるというもの。バジリオが適任だ。

↑写真のように、囮役は弱点属性の回避率が上がる装備や、弱点を突かれたときのダメージ軽減装備で固めて挑もう。

↑攻撃担当以外の味方は、能力値アップや「スクンダ」+「スクカジャ」で攻撃を回避しやすいようにしておこう。

エネミーデータ

LV.60 人 ルイ・グイアベルン HP 12000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇		
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	主なスキル	魂の叫び(—)、魂の絶叫(—)、王者の威圧(—)、次元斬(斬)、王者の斬撃(斬)、宝剣・属性解放(—)、次元斬・○○(炎・氷・風・雷)、王者の斬撃・○○(炎・氷・風・雷)

09/24 エルダの古仙郷

ルイとのバトルに勝利すると、エルダの古仙郷へ向かうことに。祈りの間で発生するイベントは、謎の声の問いかけに答えることでイベントが進む。選択肢を誤るとバッドエンドになってしまうので注意。最後の選択は「自分が……王子だ」を選ぼう。

←光の広場にある屋根の裏に「黄金蟲」が隠れている。取りに戻れないので忘れずに。

←否定的な選択肢を選んでしまうとバッドエンドに進んでしまう。前向きな選択肢を選ぶこと。

BOSS ホモ・ゴルレオ

北部国境の砦で戦ったとき(P.205)との主な違いは、全体的に強化され破壊した部位が再生するようになっていること。ただし、強力なのは脚による攻撃だけなので、斬属性への耐性があると楽に戦える。リンゴは数が多く破壊しても復活されるうえ、「貪り食い」が発生した直後にガリカが破壊してくれるので、無視してOKだ。プリンスになった主人公の「ロイヤルソード」を主軸に戦おう。

↑脚も復活することを考えたら、あえて脚を倒さないのも手。本体に「タルンダ」を使えば脚の攻撃の威力も下がる。

エネミーデータ

LV.58 ニンゲン ホモ・ゴルレオ HP10000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	魂の絶叫(—)、貪り食い(—)

LV.58 ニンゲン 翼 HP2500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	無	弱	—	—	羽ばたき(風)、乱された羽ばたき(風)

LV.58 ニンゲン 脚 HP2500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	回転斬り(斬)、刃欠けの回転斬り(斬)、切り刻み(斬)

LV.58 ニンゲン リンゴ HP1000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

COLUMN 候補者のレアドロップを盗もう2

アルタベリー周辺では候補者であるラブレス、ルドルフ、ミロの3人と戦うことができる。ルドルフとミロは、倒した際に貴重な武器やアクセサリを落とすが、その他にレアアイテムを盗むことができる。しっかりゲットしておこう。

歓楽王ラブレス

弱点:光・闇
盗めるアイテム:クリスタルナイフ
ドロップ:ふわふわ蜜菓子

「破砕撃ち」や「大突進」など突攻撃を得意とする敵。HPが減ると、壊属性の「叩き壊し」で全体攻撃を連発してくる。非常に威力が高いので、序盤のうちにスキルで全体の防御を高めておくといいだろう。

ルサントの獅子ルドルフ

弱点:雷
盗めるアイテム:皇帝の白面
ドロップ:巨人刈りの大剣

一緒に出現するルドルフ支持・剣兵は氷、ルドルフ支持・槍兵は風が弱点。ルドルフは斬属性の全体攻撃が得意なので、敵の命中率を下げつつ、斬属性の回避率を高めよう。風属性対策もしておくこと。

美の化身ミロ

弱点:炎・氷・風・雷
盗めるアイテム:恋愛の白面
ドロップ:ナルキソスのブローチ

「魔道の魔法反射」を使ってくるので弱点を突きにくいのが難点。コマンダーの「破鏡不照の計」などで無効化しながら戦えると楽。また、全体魅了攻撃「誘惑の吐息」対策に「兎のこっくり煮」を作っておこう。

STORY GUIDE

09/25>10/25 天の巨顔攻略編

ニンゲンの異常発生や国民の不安により、恐化してしまった赤い空。ルイによって狂わされていく世界を救うべく、一行はルイの待つ空飛ぶ王宮へと向かう。

STORY GUIDE 行動の方針 最上位のアーキタイプ「ロイヤル」を目指せ

王都に到着すると本作戦「天の巨顔攻略作戦」が発生する。期限は10/25。10/24までは自由に行動できるが、天の巨顔は非常に広いうえ、次の本作戦のリミットは直後の10/26なので、ある程度日数に余裕を持って出立したい。新たに発生するクエストがあるので、まずはクエストや支援者イベントをこなそう。ブライハーヴェンの闘技場を攻略するのも手。また、アカデメイアのモアに話しかけると、各仲間専用のアーキタイプ「ロイヤル」が解禁される。履修条件は厳しいが強力なので、履修に必要なアーキタイプを育てておこう。

なお、ニューラスのランク7のような夜の鎧戦車で発生するイベントは、旅先の野営だけでなく、街にいる場合も発生させられる。夜に鎧戦車にいるニューラスへ話しかけに行こう。また、エト・リアのエディンをはじめ、各街のムツタリ族から受注できる三竜クエスト(P.259)は非常に高難易度だ。天の巨顔をクリアしたあと、残った日数で攻略しよう。

攻略の流れ

- 王都 グラン・トラド(P.278)
- ▼ 古城の街 マルティラ(P.294)
- ▼ 見捨てられた道(P.349)
- ▼ ウルカノ山(P.344)
- ▼ 天上人の邸(P.350)
- ▼ マリベロ採掘場
- ▼ 不詳の遺跡(P.352)
- ▼ 天の巨顔(P.355)
- ▼ 邪見の塔(P.316)
- ▼ 盲信の塔(P.332)
- ▼ 不遜の塔(P.341)
- ▼ 竜宮神殿(P.320)

⬆夜のみ営業しているアルタベリーの歌劇場。演劇を観劇することで、あらゆる王の資質を急上昇させることができる。

⬆バードンのランク6イベント後に発生するクエストは、マルティラで進められる。忘れずに攻略しておこう。

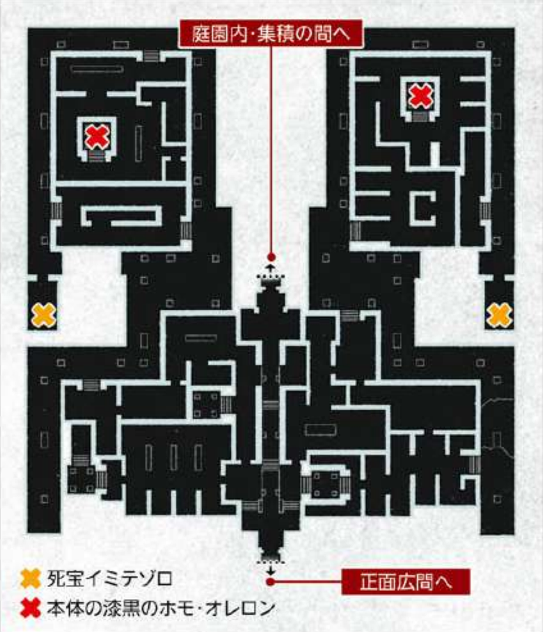
支援者ランクアップイベント

ガリカ	ストロール	ヒュルケンベルグ	ハイザメ	ジュナ	ユーファ	バジリオ	ニューラス	マリア	キャゼリナ	アロンゾ	バードン	ベルギッタ	モア
—	●~8	●~8	●~8	●~8	●~8	●6~8	●7~8	●~8	●8	●~8	●~8	●~8	●8
—	—	—	—	—	●7:見5	●6:想5 ●8:説5	—	—	—	—	—	—	—

PICKUP 天の巨顔 正面広間～王宮庭園

ルイの待つ王座の間へ行くために、4つのエリアにある王のしもべを破壊する。正面広間から王宮庭園に向かうと、ホモ・フレイモとのバトルがはじまる。辰祝ノ都に出現していたのと同じで、幻影は雷属性に弱く、倒しても本体を倒さない限り先へは進めない。王宮庭園は迷路のようになっていて、幻影があちこちを徘徊している。まずは、右マップの2カ所の✖にいる本体を倒しに行こう。道中には、反射や無効といった属性耐性のある敵が多く出現するため、プリンスの「ロイヤルソード」が猛威を振るう。気軽に使えるようにするためにも、魔法屋で「合理家の手引書」を買っておこう。また、属性耐性を考慮せず使用できる万能属性攻撃もオススメで、軍師系統が使える「メギド」や「メギドラ」も使いやすい。

王宮庭園



BOSS 漆黒のホモ・オレロン

最もやっかいな攻撃は、HPが減っている味方を狙ってくる「死亡遊戯」。有無を言わさず戦闘不能になってしまう危険なスキルだ。味方全員のHPが全回復していれば不発に終わるので、ターン終了前に「メディカ」などの全体回復スキルでHPをフルに保ちながら戦おう。

←弱点は雷だが超特大ダメージ＋弱点付与系のスキルも効果的。弱点を付与し続けて大ダメージを与えよう。

エネミーデータ

LV.66 ニンゲン 漆黒のホモ・オレロン HP8000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

主なスキル：猛突進(突)、レイジングエッジ(斬)、氷の一撃(氷・凍)、マハムドダイン(闇)、死亡遊戯(—)

BOSS 凶獣キメンザーン

庭園内・集積の間で戦う敵。炎攻撃が得意なので、「紅蓮岩の胸当て」や「封炎の胸当て」など、炎耐性の強い装備で固めると楽。「闘いの息吹」で攻撃・防御力を上昇してくるので、「デカジャ」で強化効果を打ち消しながら弱点の風や氷属性で攻めよう。

←毒に弱いので「ポイズンショット」で猛毒にしながら戦えば、防御しているだけで勝手に瀕死になってくれる。

エネミーデータ

LV.70 魔獣 凶獣キメンザーン HP10000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	吸	弱	無	弱	—	—

主なスキル：闘いの息吹(—)、ディアマハン(—)、奈落落とし(壊)、炎の爪(炎・火)、ガボアット(炎)、ボアットナ(炎)、メギドラ(万)、雄叫び(—)

PICKUP 宮中回廊

王室通廊から向かって左の扉に入ると宮中回廊に到着する。宮中回廊は扉を抜けると別の扉にワープする仕組みになっていて、正しい扉に入らないと先に進めない。背面に別の扉が見えない扉が正解だ。右のマップの数字順に進もう。回廊内・集積の間にいるレオグロフォンを倒せばワープする仕組みがなくなり、すべてのアイテムが回収できる。

←入る前に妖精眼を使ってみよう。オーラが別の扉へ向かっていたら間違っている証拠。

宮中回廊

BOSS レオグロフォン

前列にいると「魂の絶叫」を使い連続攻撃を繰り出してくるので、後列でも弱点を突きやすい砲兵がいると楽。また、炎・氷・風属性の攻撃が得意なので、最低でも炎や風に耐性をつけておきたい。「デカジャ」や「デクンダ」で敵強化、味方弱体化を打ち消しながら戦おう。

←「影分身のヒトガタ」を装備して前列で弱点を突いて、後列に逃げるといった戦い方もオススメ。

エネミーデータ

LV.72 怪鳥 レオグロフォン HP 12000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	弱	—	耐	耐	—	反	耐	—	闘いの息吹(—)、剛爪(斬)、炎の爪(炎・火)、氷の爪(氷・凍)、鷲獅子の翼(風)、必中の構え(—)、魂の絶叫(—)

COLUMN 即死攻撃が得意なモルディリッチ

宮中回廊に出現するモルディリッチは、こちらを視認するとワープして接近し、鎌で攻撃してくる強敵。先手を取られないよう気をつけよう。壊属性のみが弱点なので、格闘家や狂戦士で挑みたい。格闘家専用武器「神聖なる拳骨」が効果的だ。大量のA－EXPやMAGを獲得できるのでぜひとも撃破しよう。

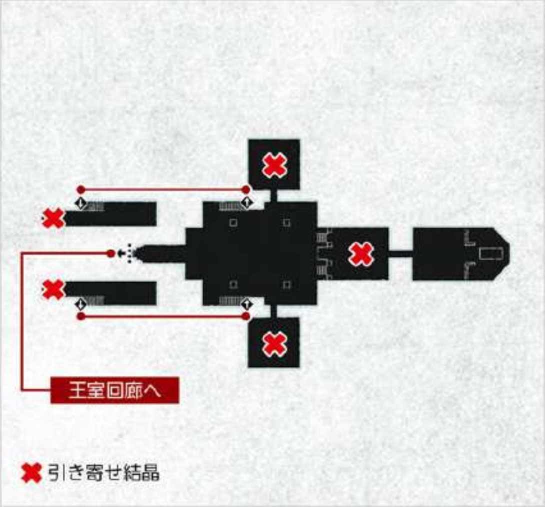
↑ファストバトルで気絶を狙いたい。ワープをしてくるまで待ち、ワープ後の鎌攻撃を回避してから、攻撃しよう。

PICKUP 饗宴場

王室通廊から向かって右の扉に入ると饗宴場に到着する。中に入ると閉じ込められ、5分以内にすべての引き寄せ結晶を破壊しなければゲームオーバーとなってしまう。1階の小部屋にある引き寄せ結晶は、ファストバトルで倒しきれない高レベルな敵を出現させる。先制攻撃されにくい狂戦士や召喚士で挑もう。

⬅「ひっさつメン」か「むてきメン」を食べて挑むと、とても簡単になる。事前に鎧戦車の調理台で作っておくといいだろう。

饗宴場



BOSS グプデトロン

「闘いの息吹」を使い、「稲妻突き」による防御力ダウンと全体壊属性攻撃を得意とする。「デカジャ」を使い、「マハラクカジャ」などで常に防御を高めて戦いたい。「チャージ」後の攻撃は、次ターンで弱点を突くことで「チャージ暴走」となって攻撃を無効化できる。

⬅スキルで付与した弱点属性で弱点を突くことでも「チャージ暴走」を誘発できる。「チャージ」後は弱点を突くこと。

エネミーデータ

LV.71 巨人 グプデトロン HP10000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	弱	—	反	弱	—	—	—	—

主なスキル：闘いの息吹(—)、稲妻突き(雷)、猛突進(突)、叩き壊し(壊)、大暴れ(壊)、チャージ(—)、チャージ暴走(—)

BOSS ゾルバ恐化態

最後の王のしもべを守るボス。麻痺、激昂、不安と多くの状態異常付着攻撃を得意とする。特に、不安になると続けて「大鎌」で大ダメージを与えてくるので危険。ユーファとのランクが最大ならば、「異教の秘儀」の効果で不安になりにくくなる。また、麻痺や激昂は装備品や「パトラ」などでカバーしたい。

ゾルバは、攻撃の最後に「防御形態変化」を使い、物理攻撃反射、魔法攻撃超耐性の防御モードに入ることがある。この間は、「ヒートライザ」や「オールリセット」を使うだけになるので、適宜解除しながらこちらも体勢を立て直そう。なお、弱点を付着してしまえば防御モードも攻撃のチャンスとなるので、炎属性弱点付着➡「メテオフォール」といった超強力スキルで反撃してもいい。HPが25%以下になると「魂の絶叫」を使って攻撃が激化するので、「ロイヤルソード」で一気にたたみ込もう。

エネミーデータ

LV.74 ニンゲン ゾルバ恐化態 HP20000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：ガカンデオン(雷)、マハムドダイン(闇)、憂苦の呪い(不)、狂乱の呪い(激)、緊縛の呪い(痺)、大鎌(万)、防御形態変化(—)、オールリセット(—)、ヒートライザ(—)、突き刺す反骨(万)

>10/26 ルイ最終決戦編

人々をニンゲン化させるという恐ろしい野望を阻止すべく、一行は大空に現れたまがまがしい嵐の中へと進み、ルイとの最後の決戦へ向かう。

STORY GUIDE

行動の方針 最終決戦でルイと決着をつけよう

10/25の昼までが自由行動で、夜のイベント発生後の翌日には恐王星へと出発する。恐王星に到着すると後戻りはできず、ルイを倒すまでは本土に戻ってこられないので、十分に準備をしてから出発しよう。

攻略の流れ

王都 グラン・トラド (P.278)
▼
恐王星 (P.360)

10/25 王都 グラン・トラド

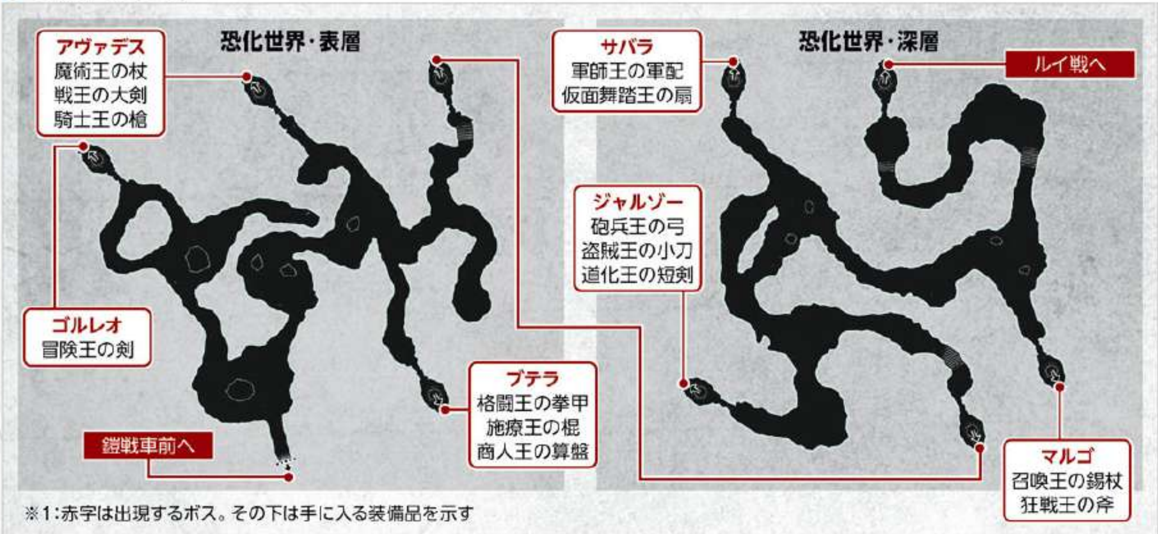
10/25の夜になると、味方を含む支援者全員と会話できるイベント (P.065) が発生する。特に、ランクが最大になっている支援者との会話では、特別な貴重品がもらえる。所持しているだけで、特定のアーキタイプ装備時に能力値が補正される。

←ガリカに話しかければ、直接支援者のもとまで移動できる。ガリカとのイベントは寝室で寝るときに発生する。

10/26 恐王星

まずは6体の魔王のしもべを倒して結晶を破壊する。結晶を破壊しなくても先に進めるが、のちに戦うルイが強化されてしまう。1体も倒さない場合はプレスアイコン数8+HP2倍、1～5体倒せばプレスアイコン数6、6体すべて倒せばプレスアイコン数5まで弱体化する。また、結晶を破壊すれば強力な武器も手に入るので、必ず撃破しておこう。鎧戦車前にいるニューラスに話しかけると、HPが全快し「魔道液」など貴重なアイテムが無制限で購入できる。

恐化世界（※1）



※1：赤字は出現するボス。その下は手に入る装備品を示す

BOSS 魔王のしもべ ゴルレオ

翼のみ雷無効の風弱点で、その他は弱点耐性がない。部位を破壊しても再生されてしまうので、部位の破壊はそこそこに、本体を中心にダメージを与えていこう。プリンスの「風刃」ならば、翼に弱点を突きつつ全体攻撃ができるのでオススメだ。HPが低くなると魂の絶叫を使ってプレスアイコンを増やしてくるので、「ビダルダ」などで防御を下げて倒そう。

エネミーデータ

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ ゴルレオ HP25000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	―	―	―	―	―	―	―	―	―	回転斬り(斬)、羽ばたき(風)、切り刻み(斬)、魂の絶叫(―)、貪り食い(―)、刃欠けの回転斬り(斬)、刃欠けの切り刻み(斬)、刃脚再生(―)、翼の再生(―)

BOSS 魔王のしもべ アヴァデス

壊属性が弱点の卵殻を破壊し、弱点の本体が落ちてきたところを総攻撃をする。左右の手は炎属性が弱点で氷属性が無効。左右の手による全体壊属性攻撃の「薙ぎ払い」がやっかいだが、卵殻を破壊すれば次ターンの行動を制限できるので、1ターンで卵殻を破壊し続ける戦術もあり。伏兵は全属性が耐性なので耐性無視のスキルで倒そう。

エネミーデータ

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ アヴァデス HP25000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	―	―	―	耐	耐	耐	耐	耐	耐	ハマダイン(光)、マハンマダイン(光)、廃忘の粉塵(忘)、薙ぎ払い(斬)、魂の絶叫(―)、卵殻再生(―)、不完全な再生(―)、伏兵の突撃(万)、魂の絶叫(―)

BOSS 魔王のしもべ ブテラ

「砂嵐」による命中・回避低下がやっかいなので、「デクンダ」で打ち消しながら戦おう。弱点の氷属性攻撃や、属性の弱点を付与しながら攻撃できるスキルがオススメ。「地中潜行」を使ってきたら、次ターンの「急浮上」に備え、全員で後列に下がり防御しておくと安全だ。

エネミーデータ

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ ブテラ HP25000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	―	―	―	―	弱	―	―	―	―	噛みつき(壊)、薙ぎ払い(壊)、砂嵐(万)、地中潜行(―)、急浮上(壊)

BOSS 魔王のしもべ ジャルゾー

全体防御低下攻撃の「大騒音」を使うので、「マハラクカジャ」などで常に防御を強化しておきたい。「狙い定め」を使った次ターンは、「無垢なる跳躍」に備え防御に徹しよう。突属性が弱点の左眼、右眼を破壊すれば「狙い定め」のあとの攻撃が単体壊属性攻撃の「体当たり」に変わる。バトルが一気に楽になるので、まずは左右の眼から破壊していこう。

エネミーデータ

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ ジャルゾー HP25000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	―	―	―	―	―	―	―	―	―	かぶりつき(万)、大騒音(万)、無垢なる跳躍(壊)、体当たり(壊)、眼球再生(―)、魂の絶叫(―)、凝視(放)、狙い定め(―)、閉じた両目(―)、魂の絶叫(―)

BOSS 魔王のしもべ サバラ

全体壊属性攻撃の「乱れ打ち」の威力は、破壊した脚の数に応じて低下する。弱点ではないが斬属性が有効なので、全体斬攻撃のスキルでまとめて倒してしまおう。「墨吐き」に備え、病魔対策をしておくとなお安全だ。脚は数ターンで再生するが、再生したらすぐに破壊できるよう、「マハタルカジャ」などで攻撃力を底上げしながら戦おう。

エネミーデータ

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ サバラ HP 25000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

主なスキル：叩きつけ(壊)、乱れ打ち(壊)、激流の息(氷)、墨吐き(病)、脚部再生(—)、魂の絶叫(—)

BOSS 魔王のしもべ マルゴ

「変転の祈り」で耐性を変化させるボスで、変化のパターンはホモ・マルゴ (P.228) と同じ。対応した属性で攻撃ができれば問題ないが、「ロイヤルソード」をはじめとする万能属性攻撃があると楽だ。また、「ラクンダ」などで常に能力値を下げ、「デクンダ」を誘発させる戦い方もアリ。不安や猛毒といった状態異常付着を使ってくるので、念のため対策しておこう。

エネミーデータ

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ マルゴ HP 25000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：変転の祈り(—)、デカジャ(—)、這い出る凶手(万)、忍び寄る毒手(万・毒)、心乱す誘い手(万・不)

COLUMN 最強のホモ・テンタを倒せ！

恐化世界・深層に出現する黄金王ホモ・テンタと白銀女王ホモ・テンタは超強敵だが、倒せば経験値やMAGなどが大量に獲得できるほか、強力なアクセサリ「アッシャーの反鏡」と「アティルトの反鏡」を落とす可能性がある。片方だけを倒してしまうと、残った1体が凶暴化するため両方を同一ターン内に倒したい。

安全に倒す方法は、ファストバトルで気絶させてハイザメの「瞬殺」を発動させること。気絶が回復する前に倒しきるのが望ましい。バトル突入時「瞬殺」が発動しなかった場合は、一度逃走して再びファストバトルから挑もう。引き寄せ結晶を破壊してしまっても、一度別のエリアに移動すれば復活する。

⬆引き寄せ結晶のホモ・テンタなどを倒し続けると、巨大なホモ・テンタが出現することがある。

⬆気絶中に倒しきりたい。「マスカレイドチャージ」+「ビダルダ」+「黒の舞踏」+「闇騎士の鉄槌」で弱点を突く。

BOSS 魔王ルイ・カラドリウス

物理攻撃と魔法攻撃を交互に行うボス。どちらもあらゆる属性タイプのスキルを使うので、装備でアーキタイプ固有の弱点を補っておきたい。また、HPが70%以下になると3ターンおきに「収束する不安」を使って防御モードに入る。次ターンで翼を破壊できなかった場合は、連続8回万能属性攻撃の「爆裂する不安」を使ってくるので、なんとしてでも翼を壊したい。ダークナイトやデストロイヤーなど、弱点を付与できるスキルをあらかじめ使っておき、「収束する不安」発動時に弱点を突けるようにしておくと楽だ。HPが50%以下になると、物理攻撃➡魔法攻撃のあと回復魔法や強化魔法も使うようになる。

⬆「収束する不安」で防御モードに入った羽の耐久度は1600。1ターンで1600ダメージを与えられるよう集中攻撃を仕掛けよう。

⬆「収束する不安」はターンの最後に使用する。途中の攻撃で回避できれば発動を阻止できるので、回避率を上げるのもアリだ。

エネミーデータ

LV.80 魔王 魔王ルイ・カラドリウス HP40000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	一掃する四翼(斬)、刺突する四翼(突)、圧砕する八翼(壊)、収束する不安(—)、爆裂する不安(万)、各種属性魔法攻撃

10/26 アカデメイア

ルイ戦後はアカデメイアに到着し、モアとの会話がはじまる。「分かった…その通りだ」や「確かにもう変えられないな…」といったモアに共感する回答をすると、バッドエンドになってしまうので気をつけること。とにかくモアの発言を否定しつづけよう。

⬅間違った選択をするとバッドエンド。魔王ルイ・カラドリウス戦前まで戻されてしまうので気をつけよう。

BOSS モア

モアとの会話イベント後に発生するバトル。主人公とモアの一騎打ちとなる。使えるスキルを使ってダメージを与えていこう。プリンスで戦うことになるので、初ターンで「英雄の叫び」や「英雄の証」を使って「英雄の一太刀」を連発すれば、一気に大ダメージを与えられる。

⬅「騎士の防衛」は「ご破算の札」で無効化できる。持っているアイテムも最大限に活用して勝利しよう。

エネミーデータ

LV.70 不明 モア HP5000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	騎士の防衛(—)、探求の風(風)、大切断(斬)、ボアットナ(炎)、暗夜剣・不動(闇)、ハマダイン(光)

BOSS 破滅王・カラドリウス 第一形態

モアを倒してアカデメイアを出ると、ルイとの最終決戦へと突入する。ルイの最終形態でもある破滅王・カラドリウスは、第一形態を撃破しても第二形態へとバトルが進行する。

第一形態では本体には攻撃できず、3つの面を倒すことが目的。本体は各ターンの最後に「新世界の贄」を使い、面のいずれかに贄を咥えさせる。贄を破壊できないと、面に応じた強力なスキルを使われてしまう。

⬆怒面は物理攻撃、喜面は魔法攻撃、笑面は能力アップダウン系のスキルを使う。それぞれの特性を把握しておこう。

攻撃の傾向

ルイのスキル「淘汰される世界」により、クリティカルや弱点攻撃を受けた場合、攻撃対象は必ず不安の状態異常に陥る。不安を付着されたり、贄を捕食されたりすると「溢れ出る恐怖」を発動。3回発動すると、超強力な「グレート・リセット」を使う。いかに「溢れ出る恐怖」を使わせないように立ち回れるかが重要だ。

⬅「グレート・リセット」の威力は絶大。弱点を補う装備で挑もう。

戦い方

贄を咥えていない面には、通常の倍近いダメージが与えられるので、贄はできるだけターンの最後に破壊しよう。贄のHPは1500で、一撃で倒すにはあらかじめ弱点を付与しておくといい。例えば、プリンスで「黒の舞踏」を使っておき、ダークナイトの「闇騎士の鉄槌」で弱点を突くといった戦術だ。

また、ペルソナマスターで「マスカレイドチャージ」を使えば、より贄を破壊しやすい。「合理家の手引書」を装備しておき、ジンテーゼの回転数を上げよう。優先して破壊したい面は、多彩な属性攻撃で弱点を狙ってくる喜面。贄を咥える2ターン目に「英雄の叫び」や「道化のイタズラ」を使い、一気に倒したい。

エネミーデータ

LV. - ｜ニンゲン 破滅王・カラドリウス 第一形態｜HP -

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	淘汰される世界(—)、新世界の贄(—)、溢れ出る恐怖(—)、グレート・リセット(万・不)

LV.82｜ニンゲン 怒面｜HP 28000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	破滅王の一閃(斬)、叩きつけ(壊)、集中撃ち(突)、イシュキアの贄(斬)、パリパスの贄(突・放)、クレマールの贄(壊)

LV.82｜ニンゲン 喜面｜HP 28000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ガボアット(火)、ガブリザトン(氷)、ガカンデオン(雷)、ガサイクロン(風)、ハマダイン(光)、ムドダイン(闇)、ローグの贄(光・痺)、ムツタリの贄(闇・呪)

LV.82｜ニンゲン 笑面｜HP 28000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇	主なスキル
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ランダマイザ(—)、ヒートライザ(—)、デカジャ(—)、デクンダ(—)、ニディアの贄(—)、ユージフの贄(—)、ルサントの贄(—)

BOSS 破滅王・カラドリウス 第二形態

第一形態から間髪入れずに発生する第二形態とのバトル。当然、パーティのHPやMPは前のバトル後の状態なので、第一形態撃破直前や第二形態の1ターン目で「魔道竜血液」や、「白身魚の薬膳皿」などを使って仕切り直したい。第二形態は、恐王星に出現する魔王のしもべの撃破数によって強さが変化する。すべて倒していれば、「ハイ・プレッシャー」によるプレスアイコンの減少数が抑えられる。

⬆魔王のしもべを倒していないと、それぞれに対応したスキルを使う。すべての敵を倒しておけば、通常攻撃に変化し劇的に楽になる。

攻撃の傾向

1ターン目に「淘汰される世界」を使い、「グレート・リセット」を発動させせようとする戦術は変わらない。初手は必ず「ハイ・プレッシャー」を使い、次ターンでこちらのプレス数を減らしてくる。1ターン目は体勢を立て直すターンと割り切って、HPやMPを回復したり弱点付与や能力上昇、低下系のスキルを使おう。なお、「ハイ・プレッシャー」の効果は、道中の魔王のしもべの撃破数に応じて効果が変化する。すべて撃破していればプレス数の減少を1つにできる。

攻撃の傾向2

「種族統一の礎」で特定の種族を名指ししたのち、次ターンで「排除される種族」で該当する種族の味方を確実に戦闘不能にする連携が脅威だ。「種族統一の礎」で名指しされる種族名と、対応した味方の名前は右表の通り。名指しされた味方は、入れ替えで控えに回すことで「排除される種族」を受けずに済む。忘れずにメンバーを入れ替えよう。

排除される種族対応表

種族名	該当キャラクター名
クレマール	ストロール
ルサント	ヒュルケンベルグ
ユージフ	ハイザメ
ニディア	ジュナ
ムツタリ	ユーファ
パリパス	バジリオ

戦い方

最も気をつけたいのは「グレート・リセット」。トリガーとなる「溢れ出る恐怖」は、不安になった味方に攻撃が命中した際に発動するので、いちはやく不安を解除することが重要となる。これさえしっかり対応できていれば、比較的安全に戦うことができる。HPが25%以下になると「魂の絶叫」でプレスアイコンを増やしてくるので、一気にたたみ込もう。

⬅全体的に攻撃力が高いので、「マハラクカジャ」などで味方の能力値を上げ続けよう。

⬅能力低下スキルを使って「デクンダ」を誘発させせよう。実質攻撃回数を1回減らせる。

エネミーデータ

LV.85 ニンゲン 破滅王・カラドリウス 第二形態 HP40000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷
	―	―	―	―	―
	雷	風	光	闇	
	―	―	―	―	

主なスキル：ハイ・プレッシャー(―)、淘汰される世界(―)、溢れ出る恐怖(―)、グレート・リセット(万・不)、破滅王の一閃(斬)、叩きつけ(壊)、集中撃ち(突)、五月雨撃ち(突)、真紅の炎華(炎)、死門の流氷(氷)、神鳴の牙(雷)、翠緑の大渦(風)、冥界樹(闇)、汚れ無き威光(光)、ヒートライザ(―)、ランダマイザ(―)、オールリセット(―)、デカジャ(―)、デクンダ(―)

2周目攻略 黙示録に潜む完全なる竜

1周目のクリアデータで再びゲームをスタートすると一部を除くさまざまなデータを引き継いで2周目をプレイ可能。2周目では、アカデメイアが開放されるノルド廃鉱山以降なら、いつでも黙示録の赤き竜に挑むことができる。黙示録の赤き竜に勝利すると、万能属性以外の属性が無効になる「英雄王の指輪」や、戦闘終了後にHPやMPが完全回復する「レガリア・オブ・ガイウス」が手に入る。

↑アカデメイアで封印されていた黙示録がテーブルの上に置かれている。調べるとボス戦に挑戦できる。

オススメスキルとアイテム

黙示録の赤き竜戦は、反射や吸収系のアイテムを装備していると9999ダメージの「終を告げる風」を連発されて敗北となる。また、バトル中も反射や吸収の効果が付与されるスキルを使うと、プレス数が8個になる「極竜の大絶叫」を使ってくる。最低限用意しておきたいアイテムやスキルを左下の表にまとめたので参考にしてほしい。これらのアイテム、スキルがあるかどうかでバトルの難易度が大きく変わるので、しっかりと準備を整えて戦いに臨もう。

オススメスキルとアイテム

名前	入手方法
至尊の王冠	主人公のアーキタイプ履修率80%
合理家の手引書	各種魔法屋(アロンゾのランク7で追加)
アボイドリング	各種魔法屋(アロンゾのランク7で追加)
心眼	ニンジャのランク20で習得
百戦錬磨	ケンセイのランク20で習得
不動心	ドラグナーのランク20で習得
マハスクカジャ	ウォーロードのランク5で習得
兎のこっくり煮	料理(モーラ兎の肉×1、ブライ塩×1、まろやか牛乳×1)
至高のひと匙	料理(伝説のヌシ×1、女帝蜂の蜜瓶×3、ガイセン茸×3)

↑ニンジャの「心眼」はほぼ全員に装備させたいスキル。余裕があるならドラグナーの「不動心」やケンセイの「百戦錬磨」など状態異常対策もしておこう。アサシンの「影に生きる者達」も効果的。

オススメパーティ編成

必ず編成したいアーキタイプは、「竜殺しの剣」を装備したプリンス、パラディン、ロイヤルベルセルク。常にジンテーゼを使うパラディンは「合理家の手引書」を装備しよう。サポート役は「心眼」や「高貴なる盗賊の魂」が習得できるロイヤルシーフがオススメ。控えには、後半の攻撃の切り札に「マスカレイドチャージ」が使えるロイヤルマスクドダンサーや、万が一のピンチを「豊穣神召喚」で仕切り直せるロイヤルサマナーが頼もしい。MAGやA-EXPは、恐化世界・深層で簡単に稼げるので、1周目の恐王星で、必須となるスキルをある程度習得させておくのも手だ。以上のことから、2周目の恐王星攻略近辺で挑戦するのが得策といえる。

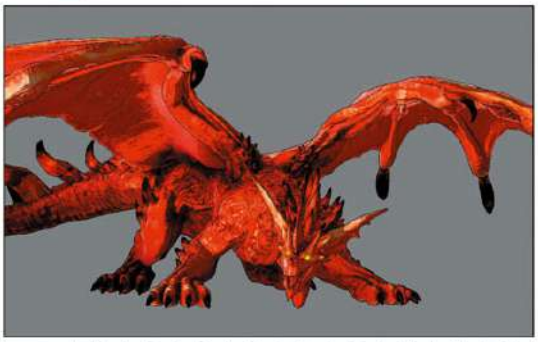
↑ロイヤルシーフは回避のスペシャリスト。毎ターン「騎士の名乗り」で囮役になって、敵のプレスアイコンを消費させよう。

↑恐化世界・深層の引き寄せ結晶から出現するホモ・テンタを倒し続ければ、簡単にMAGなどが稼げる。

BOSS 黙示録の赤き竜

種	竜

LV. 99 HP 60000



	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル（赤字は優先的に使用するスキル）

【物理A】 **大逆鱗（—）**、怨剛爪（斬）、破砕の尾（壊）、紫毒爪（斬・毒）、貫突爪撃（突）

【物理B】 **怨剛爪（斬）**、黒い遠吠（呪）、制縛の爪（斬・痺）、紫毒爪（斬・毒）、毒の尾（壊・毒）、奪魂の炎（魅）、貫突爪撃（突）

【物理C】 **テトラカーン（—）**、**大逆鱗（—）**、**チャージ（—）**、怨剛爪（斬）、制縛の爪（斬・痺）、貫突爪撃（突）、毒の尾（壊・毒）、破砕の尾（壊）、奪魂の炎（魅）、咆哮（—）

【炎雷】 **雄叫び（—）**、業火の息（炎・火）、破滅の炎柱（炎・火）、大火球（炎・火）、雷の連爪（雷）、迅雷の息（雷）

【氷風】 **デクンダ（—）**、**ヒートライザ（—）**、氷華の息（氷・凍）、氷の剛爪（氷・凍）、死門の流水（氷）、辻風の尾（風）、破滅の暴風（風）

【光闇】 **マカラカーン（—）**、**黒い遠吠（呪）**、**ハイパー（—）**、邪毒の息（闇）、闇の剛爪（闇）、破邪の光（光）、眩耀の息（光）

攻撃の傾向と対策

黙示録の赤き竜は、三竜クエスト（P.259）で戦った三竜の特徴を凝縮した特徴を持っていて、基本的には物理攻撃と属性攻撃を交互に行う。またHPが一定以下になるごとに「覇龍の眼光」を使用し、プレスアイコンがひとつずつ増える。また、スキルのバリエーションが増えていくので、後半になればなるほど多彩な攻撃を繰り出すようになるのでやっかい。

⬅「覇龍の眼光」は行動が変化するタイミングで1回ずつ使用し、攻撃が激化する。

残りHPによる行動の変化

【100%】
物理A ➡ 炎雷

【80%以下】
物理B ➡ 炎雷 ➡ 物理A

【60%以下】
氷風 ➡ 物理B ➡ 炎雷

【40%以下】
物理C ➡ 氷風 ➡ 物理B ➡ 炎雷 ➡ 物理A

【20%以下】
光闇 ➡ 物理C ➡ 氷風 ➡ 物理B ➡ 炎雷 ➡ 物理A

【5%以下】
全パターンからランダム+メギドラオンを行う

戦い方

戦い方は、バリア役のパラディンが毎ターン「ラインガード」や「マジックガード」を発動し、サポート役が「マハスクカジャ」や「スクンダ」、「ビダルダ」などでサポートし続けるという流れになる。そして攻撃役のロイヤルベルセルクが、「狂気の破壊」で弱点を突き続ける。パラディンの手が空いたら、「聖騎士の鉄槌」で攻撃してもいい。ただし、火力が低いサポート役は無理に攻撃しないこと。攻撃を回避されてプレスアイコンを消費してしまうリスクを最大限抑えたい。黙示録の赤き竜の攻撃を無効化、回避して、いかにプレスアイコンを消費させられるかが重要となる。また、状態異常になってしまった味方は、アイテムを活用してでも回復させ、体勢を立て直そう。

⬅プリンスは臨機応変に行動。状態異常回復や能力低下アイテムなどを活用しよう。

終盤は「終末王魔法・アーマゲドノ」でメ

黙示録の赤き竜は、1ターンで8回以上攻撃できる最後の攻撃や、こちらが「終末王魔法・アーマゲドノ」を使用すると、「終を告げる風」を使ってくる。HPが5%以下になると、黙示録の赤き竜のプレスアイコンは8個にまで増えているので、途中で攻撃を回避できないと「終を告げる風」の的になってしまう。黙示録の赤き竜のHPが少なくなってきたら、「マスカレイドチャージ」でたたみかけの準備をし、HPが9999以下になったのを見計らって「終末王魔法・アーマゲドノ」を使えれば最高だ。

⬆バトルの終盤は、「会心の灰団子」+「強壮琥珀鍋」で強化して「ロイヤルソード」でクリティカルを狙うのもアリだ。

STORY GUIDE

クエスト攻略

ゲーム中に発生するクエストは全部で77種類。クエストを達成すると報酬として貴重なアイテムや資質が手に入るので時間の許す限り挑戦しよう。

STORY GUIDE

クエストの種類

クエストは大きく3種類に分けられる。ストーリーを進める本作戦、モアとの支援者イベントに関わるモアからの課題、そしてクリアするごとにさまざまな報酬が得られるサブクエストだ。クエストのなかには期間限定のものもあり、期間内に攻略できないと失敗してしまう。ここからは、すべてのクエストの発生条件と達成条件を解説していく。サブクエストは、本作戦の期間ごとに分けて掲載している。

本作戦

No	クエスト名	発生日	期限	参照
01	王子を死の呪いから救え	06/05	—	P.204
02	死人使い討伐作戦	06/12	06/21	P.208
03	ゾルバの計画を阻止しろ	—	06/21	P.208
04	貴・誘拐犯捕獲作戦	07/05	07/16	P.216
05	カラドリウス潜入作戦	07/23	08/12	P.220
06	竜神の槍入手作戦	08/19	09/05	P.225
07	ビルガ島の脅威を退けろ	—	09/05	P.225
08	ルイとの決戦に備えろ	09/13	09/22	P.231
09	天の巨顔攻略作戦	09/26	10/25	P.234
10	この国の未来を救え	—	10/26	P.238

モアからの課題

No	クエスト名	難易度	達成条件	報酬
11	モアからの課題 序章	★2	ヒーラーのランクを10にする	英雄の香×3、想像力(10)、ランクアップ(●2)
12	モアからの課題 試練の章	★3	ガンナーを履修する	英雄の実×5、想像力(10)、ランクアップ(●3)
13	モアからの課題 孤高の章	★4	ディーラーのランクを15にする	英雄の実×8、想像力(10)、ランクアップ(●4)
14	モアからの課題 放浪の章	★5	15種類のアーキタイプを履修する	英雄の光葉×5、想像力(10)、ランクアップ(●5)
15	モアからの課題 混迷の章	★6	ジェネラルのランクを15にする	英雄の光葉×8、想像力(10)、ランクアップ(●6)
16	モアからの課題 決意の章	★7	25種類のアーキタイプを履修する	英雄の宝玉根×5、想像力(10)、ランクアップ(●7)
17	モアからの課題 最終章	★8	最上位アーキタイプのランクを20にする	英雄の宝玉根×8、想像力(10)、ランクアップ(●8)

クエスト攻略ページの見方

❶18 ❷手助け 異教徒の親子に薬を届けろ❸

発生日	06/12	期限	06/16	日数	—
依頼人	ムツタリの男❹	難易度	★1		
報酬	錆びた装身具×1、包容力(10)				

病気の娘のために薬をほしがっている、ムツタリ族の男の頼みを聞くクエスト。❺フェルミス惶教会で「清らかな息吹」を購入して届ければクリア。なお、「清らかな息吹」は500リーブで売っている。

❶クエストNo.：攻略しやすい順番に便宜上No.を記載
❷クエストの種類：クエストの種類を記載
- 手助け……街の人の悩みを聞く簡単な依頼が多い
- 討伐……特定のダンジョンに出現する敵を倒すクエスト
- 賞金首……募兵舎で応募している賞金首の討伐クエスト
- 探求……採取やアイテムの回収など探し物を集める依頼が多い
- 調査……謎に満ちたクエスト。強敵に出くわすこともある
- 奪還……「家宝の首飾りを取り返せ」のみ

❸クエストタイトル：受注したクエストのタイトル
❹データ：クエストに関わるデータを記載
- 発生日……クエストが受注できる日。—と記載されているものはプレイ内容によって発生日が異なる
- 期限……攻略期限。—と記載されているものは無期限
- 日数……そのクエストをクリアするために要する日数
- 依頼人……クエストを受注する依頼人の名前
- 難易度……クエストの難易度。星の数が多いほど難しい
- 報酬……達成後に得られる報酬やクエストで手に入るアイテムなど

❺攻略：クエストの内容は攻略情報を記載。ボスデータの略語については(P.203)を参照

「大聖堂攻略編」期間の発生クエスト

No.18 手助け 異教徒の親子に薬を届けろ

発生日	06/12	期限	06/16	日数	—
依頼人	ムツタリの男		難易度	★1	
報酬	錆びた装身具×1、包容力(10)				

病気の娘のために薬をほしがっている、ムツタリ族の男の頼みを聞くクエスト。フェルミス惺教会で「清らかな息吹」を購入して届ければクリア。なお、「清らかな息吹」は500リーブで売っている。

No.19 手助け ささやき亭の手伝いをしろ

発生日	06/12	期限	06/19	日数	半日
依頼人	ニディアの青年		難易度	★1	
報酬	魔道丸×3、見識(10)、2,000リーブ				

蜜蜂のささやき亭で料理の手伝いをしたあと、ニディアの青年に報告すればクリアとなる。手伝いができるのは夜間のみなので、日中は見晴台などで時間をつぶしてから挑戦するといいだろう。

No.20 手助け 閉じ込められた友人を探せ

発生日	—	期限	—	日数	1日
依頼人	キャゼリナ		難易度	★1	
報酬	5,000リーブ				

地下納骨堂の通路でキャゼリナに出会うと同時に発生するクエスト。大聖堂の中に閉じ込められているパリパス族の少女を救出すればクリア。本編(P.208)を進めると自動的に達成できるクエストだ。

⬆クリア後、モンクが履修可能になる。

No.21 討伐 輸送路の怪物を倒せ

発生日	06/12	期限	—	日数	1日
依頼人	ベルギッタ		難易度	★2.5	
報酬	献身の魔道器×1、勇気(10)、7,500リーブ				

ベレーガ回廊にいる凶獣グプタロスを倒せばOK。突や氷属性が弱点なのでナイトで挑むのがオススメだ。凶獣グプタロスがチャージで力を溜めたら、突攻撃で反撃すれば次ターン攻撃を阻止できる。

BOSS 凶獣グプタロス 種 巨人
LV. 22 HP 2500

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	弱	—	耐	弱	—	—	—	—
主なスキル	叩き壊し(壊)、大突進(突)、大強撃(壊)、大暴れ(壊)、チャージ(—)、チャージ暴走(—)								

No.22 賞金首 野犬を従える人食い怪物

発生日	—	期限	—	日数	1日
依頼人	募兵舎の受付		難易度	★2	
報酬	勇気(10)、10,000リーブ				

フィールド上の小獣ハイエノを18匹倒すと出現する人食いマンジュラを討伐すればクリア。対象となる小獣ハイエノは、マップ上に◆アイコンで表示されている。ただし、規定数を倒した瞬間に人食いマンジュラ戦へと突入するため、ある程度小獣ハイエノを撃破したら、マップ中央のプラトーの幻影でセーブしておくことをオススメする。

人食いマンジュラは壊と氷属性が弱点。ただし、「針攻撃」や「毒針」などマジシャンの弱点である突属性の攻撃を得意とするので、「ブリズ」を使いたい場合は別のアーキタイプに装備させること。基本的には「メディ」でHPを回復しながら、弱点属性のスキルでガンガン攻めていけば問題なく倒せるはずだ。なお、トラディア砂漠では「黄金蟲」が手に入る。マップをよく見て、忘れずに回収しておこう。

BOSS 人食いマンジュラ 種 魔獣
LV. 22 HP 1700

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	—	弱	無	弱	—	—	—	—
主なスキル	雄叫び(—)、針攻撃(突)、炎の息(炎)、毒針(突・毒)、強針攻撃(突)								

⬆募兵舎で受けた依頼は、対象となる敵を撃破したら、募兵舎の受付に報告すること。これで依頼達成となり報酬がもらえる。

「ハイザメ討伐編」～「クリアンテ城潜入編」期間の発生クエスト

No.23 手助け 伝書鳩の卵を届けろ

発生日	06/29	期限	07/11	日数	半日
依頼人	物憂げな青年	難易度	★1		
報酬	むてきメン×1、7,500リーブ				

コメロ村で販売している「伝書鳩の卵の詰め合わせ」を購入し、依頼人に届ければクリア。コメロ村では、依頼「遺物を知る人物を探せ」でも立ち寄ることになるので、同時に達成するといいだろう。

No.24 探求 遺物を知る人物を探せ

発生日	06/26	期限	—	日数	半日
依頼人	ニューラス	難易度	★1		
報酬	英雄の香×5				

コメロ村を訪問して、店主から「透明な硝子の置物」と「発明家の日記」を受け取りニューラスに届ける。依頼を達成するとニューラスとのランクがアップし、ガンナーを履修できるようになる。

No.25 賞金首 小鬼を率いる新たな王

発生日	06/29	期限	—	日数	1日
依頼人	募兵舎の受付	難易度	★3		
報酬	勇気(10)、16,000リーブ				

小鬼の巣窟で、呪術ゴボルン・エストを6体倒すと出現するゴボルンの王を討伐すればクリア。6体目を倒した直後にボス戦となるので、戦闘前にセーブしておくこと。ゴボルン系の敵は弱点がないので、ファイターの「ラウンドソード」のような高威力な全体攻撃で攻めるのが効率的。パーティにファストバトルでクリティカルを狙いやすい、ガンナーやシーカーを編成しておくのも手。ゴボルンの王は、ゴボルン・エスト、人斬りゴボルン・エスト、弓取りゴボルン・エスト、呪術ゴボルン・エストらと出現する。取り巻きを全滅させると、命中と回避率を大幅に上げる「剣の専心」を使う。そのため、あえて取り巻きを1体だけ残して「麻痺矢」で行動を封じ、まずゴボルンの王から倒すといい。なおゴボルンの王は毒に弱いためガンナーの「ポイズンショット」も効果的だ。

BOSS ゴボルンの王　種 亜人

LV. 24 HP 1500

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：マハタルカジャ(—)、剣の専心(—)、暗夜剣(斬)、大切断(斬)、会心撃(斬)、ラウンドソード(斬)、チャージ(—)、大暴れ(壊)

⬆ソードマスターならば、プレスアイコン1つで「ラウンドソード」が使える。履修していれば初手で敵の数を減らしやすくなる。

No.26 探求 マリアに土産話を届けろ

発生日	06/23	期限	—	日数	—
依頼人	マリア	難易度	★1		
報酬	兎の解毒焼き×1				

予言樹に立ち寄った際にニューラスが描いた「予言樹の絵」を、蜜蜂のささやき亭にいるファビアンヌに届ければクリア。時間が経過しないので、他の依頼のついでに達成するといいだろう。

No.27 探求 魔除けの頭蓋骨を探せ

発生日	—	期限	07/30	日数	1日
依頼人	ソワソワする兵士	難易度	★3		
報酬	ブリガンダイン×1、3,000リーブ				

マルティラ到着後、募兵舎クエストのいずれかを達成報告したあと、地下納骨堂入口にいる兵士から受注できる。スケレト系の敵を倒すと手に入る「頭蓋骨」を8個集めて届ければクリアとなる。

No.28 奪還 家宝の首飾りを取り返せ

発生日	—	期限	07/30	日数	1日
依頼人	憤慨する貴族	難易度	★3		
報酬	砂硝子の胸当て×1、勇気(10)、4,000リーブ				

マルティラ到着後、募兵舎クエストのいずれかを達成報告すると受注できる。地下納骨堂・最深部にいるカダブリッチを倒すのが目的。「呪いの言霊」には、ヒーラーの「マジカルインジェクション」で対抗だ。

BOSS カダブリッチ　種 不死者

LV. 25 HP 2000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	反	反	反	—	—	—	—	弱	—

主なスキル：呪いの言霊(呪)、ライフスティール(—)、ムドオン(闇)、マハムド(闇)

No.29 賞金首 鉱山を荒らす人喰い蟲

発生日	07/05	期限	―	日数	1日
依頼人	募兵舎の受付	難易度	★3.5		
報酬	勇気(10)、20,000リーブ				

古井戸の袋小路で発生するイベント(P.216)後に受注可能になるクエスト。人喰い洞窟にいる岩蟲主ヴァルモを討伐すればクリアだ。岩蟲主ヴァルモは2体出現し、同時に倒さなければ「召喚」でもう1体を呼び寄せてくる。氷属性が弱点なので、全員のアーキタイプをマジシャンにして、後列から「ガプリズ」を連発するのが得策。ただし、「痺れ牙」で麻痺攻撃をしてきたり「砂嵐」や「炎の息」で全体攻撃をしてくるので、対策として状態異常を回復できる「パトラ」やHPを全体回復できる「メディ」を継承しておきたい。「抗痺ヴィタミン剤」を買っておくのもひとつの手だ。なお、人喰い洞窟ではニューラスのクエストで必要になる「ネジのついた鉱物」が手に入る。ダンジョン内はくまなくチェックして取り逃さないようにしよう。また、道中のガンガフロから「ニンニクの匂い袋」を盗んでおくと、本編のホモ・ジャルゾー戦で役に立つ。

BOSS 岩蟲主ヴァルモ

種 擬態生物

LV.29 HP 1800

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	無	弱	―	―	―	―

主なスキル	砂嵐(万)、炎の息(炎)、痺れ牙(壊・痺)、強酸消化液(―)、噛み砕き(壊)

⬆「砂嵐」で命中・回避率が低下してしまったら、「デクンダ」で解除しながら戦おう。「デクンダ」はヒーラーのランクが13になると習得することができる。

No.30 賞金首 古城の街の人さらい

発生日	06/23	期限	―	日数	―
依頼人	警備隊長バードン	難易度	★4		
報酬	勇気(10)				

連続誘拐犯のハイザメを捕らえるクエスト。メインストーリー(P.213)を進めていく上で達成される。クリアンテ城内・最深部にいるホモ・ジャルゾーを倒し、連続誘拐事件を解決すればOKだ。

⬅ホモ・ジャルゾーは突属性が弱点の眼から破壊すれば、強力な攻撃を阻止することができる。

No.31 探求 ククルスに指輪を届けろ

発生日	06/29	期限	―	日数	2日
依頼人	ククルス	難易度	★4		
報酬	グライアスの遺品×1、勇気(10)、15,000リーブ				

マルティラにいるすかした男(ククルス)に話しかけると発生する会話イベントで、想像力のランク2が必要な最下段の返事を選択できれば受注できる。打ち捨てられた墓にある「マルベノの指輪」を手に入れて届ければクリア。「マルベノの指輪」を入手するには巨大な宝箱に化けた秘宝イミテクスを倒さなければならない。秘宝イミテクスは、ディーラーの「ゴールドアタック」で行動を封じることができる。また、光属性が弱点なのでモンクのジンテーゼ「気光波」や、シーカーのジンテーゼ「ライドオンブレード」が効果的だ。壊属性攻撃が得意なので、ヒーラーはパーティに入れないほうが無難だ。なお、打ち捨てられた墓に行く途中、候補者の解体屋ゴダードと戦闘になる。単独で出現するため、弱点の雷属性で攻めれば難なく勝てるだろう。ゴダードからは麻痺を無効にする「痺れ知らずの永久磁石」が盗める。

BOSS 秘宝イミテクス

種 擬態生物

LV.32 HP 2800

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐

主なスキル	まどろむ空気(眠)、脳天落とし(壊・忘)、奈落落とし(壊)、痛打(壊)

⬆秘宝イミテクスは、ターンが回ってくるごとにMPが自動回復する「三日月のメダリオン」を落とす。盗むことができればドロップぶんと合わせて最大2個入手できるので、ぜひ挑戦しよう。

1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE
〈ストーリー攻略〉
クエスト攻略

No.32 探求 失われた遺物を探せ 発明家の遺志

発生日	―	期限	―	日数	半日
依頼人	ニューラス	難易度	★2.5		
報酬	英雄の香×10				

「遺物を知る人物を探せ」を達成すると発生する依頼。人喰い洞窟にある「ネジのついた鉱物」などの遺物を入手し、ニューラスに届ければクリア。「鉱山を荒らす人喰い蟲」と一緒に挑戦しよう。

No.33 手助け 料理人を唸らせる一皿を届けろ

発生日	―	期限	―	日数	―
依頼人	上品な女	難易度	★1		
報酬	フニャフナ×1、錦紗コイ×1、5,000リーブ				

本作戦「真・誘拐犯捕獲作戦」クリア後、マルティラの酒場宿にいる上品な女から受注できるクエスト。鎧戦車の調理場で作れる「いやしパン」を渡せばクリア。旅の途中で作っておくといい。

「カラドリウス潜入編」期間の発生クエスト

No.34 手助け 港町にはない花を届けろ

発生日	07/23	期限	08/10	日数	―
依頼人	大人しめな少年	難易度	★1		
報酬	包容力(10)、4,000リーブ				

王都にあるフェルミス惺教会で「虹色の花」を購入して届ければクリア。日数がかからないクエストなので、受注したら忘れずにクリアしておこう。「虹色の花」は500リーブで売っている。

No.35 手助け ストロールの遺産探しを手伝え(※1)

発生日	―	期限	―	日数	半日
依頼人	ストロール	難易度	★1		
報酬	包容力(10)				

ストロールとのランク5のランクアップイベントのあとに発生。王都 大聖堂前広場にいる魚屋の店主に話を聞き、続けて近くの王都の商人に話しかけ、想像力3が必要な最下段の選択肢を選べばOK。

No.36 賞金首 盃に取り憑く嘆きの亡霊

発生日	07/23	期限	―	日数	2日
依頼人	募兵舎の受付	難易度	★4		
報酬	勇気(10)、35,000リーブ				

「幻の盃」を守るファトリッチを倒すクエスト。弱点である、光属性のジンテーゼが使えるモンク+ヒーラーの組み合わせが効果的。ファトリッチは、初ターンでキメンザを召喚し、そのキメンザが続けて「ディアマハン」でファトリッチのHPを回復する。初ターンにダメージを与えても効果が薄いので、まずは能力上昇のスキルを使って次ターンに備えよう。

キメンザの弱点は風属性だが、毒も効果的なので「ポイズンショット」で猛毒を付着するのもアリ。また、キメンザは「炎の息」や「ガカンデ」など炎と雷属性の全体攻撃を得意とするので、これらが弱点のアーキタイプは控えること。なお、キメンザを倒してしまうとファトリッチ単体でプレス2回ぶんの行動をしてくるので、実はそちらのほうがやっかい。キメンザは後回しにするのもひとつの手だ。

BOSS ファトリッチ　種 不死者

LV. 35 HP 3500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	弱	反	反	反	反	弱	反

主なスキル　魂の叫び(―)、召喚(―)、ハイパー(―)、ムドダイン(闇)、マハムド(闇)、呪いの言霊(呪)

⬆弱点さえ狙われなければキメンザを残したほうが戦いやすい。フェイカーの「ラクンダ」などで防御力を下げ続けて一気に倒そう。

No.37 探求 幻の酒器を探せ

発生日	07/23	期限	―	日数	2日
依頼人	醸造家	難易度	★1		
報酬	神酒露×1、7,500リーブ				

嘆きの墓にある「幻の盃」を手に入れ届ける。嘆きの墓には奴隷スケレトが多数出現するのでモンクやヒーラーがオススメ。強敵のグプタロスは突や氷属性が弱点で、ナイトやマジシャンが好相性。

No.38 手助け 虫歯に効く道具を届けろ

発生日	07/23	期限	08/09	日数	1日
依頼人	表情の冴えない男	難易度	★1		
報酬	15,000リーブ、黄金蟲×1				

イヌンド村で売っている「極上歯刷子」を500リーブで購入して届ける。イヌンド村は嘆きの墓や邪見の塔へ行く途中にあるので、他のクエストと同時進行で挑戦すれば効率良く達成可能だ。

※1:おおよその発生期間。進行度合いによって前後する

No.39 討伐 邪見の塔に巣食うものを倒せ

発生日	07/23	期限	―	日数	3日
依頼人	職人風の男	難易度	★4.5		
報酬	勇気(10)、25,000リーブ				

邪見の塔でオルガスを倒し、「漆黒の角」を手に入れて届ける。道中の強敵は、高層に出現するオルゴ。闇属性が唯一の弱点なので、アサシンとガンナーのジンテーゼ「殺神」は必須といえる。非常に強敵だが、単体で出現するので、ファストバトルで気絶させて戦闘➡「魔力の強奪」でMPを回復➡逃走といった流れを繰り返せば安全にMPを回復できる。

ボスのオルガスも弱点は闇属性だ。基本的にはアサシンの「暗夜剣·闇討」で弱点を突きつつ、命中·回避を低下させ続けながら戦おう。開幕直後に使ってくる「雄叫び」対策として、「デクンダ」や「マハラクカジャ」があると頼もしい。また、「脳天落とし」を食らうと忘却になることがあるので、「パトラ」があると万全だ。アサシンの攻撃がダメージの要となるので、可能であれば2体のアサシンで挑もう。

BOSS オルガス 種 巨人 LV. 38 HP 6000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	―	―	―	―	―	弱

主なスキル：雄叫び(―)、けたたましい怒声(放)、叩き壊し(壊)、脳天落とし(壊·忘)、叩きつけ(壊)、魂の叫び(―)、ヒートライザ(―)、チャージ(―)

⬆「チャージ」を使った次ターンは全体攻撃の「叩き壊し」を使う。後列に下がって防御でやりすごせば安全だ。

No.40 探求 秘薬の材料を探せ

発生日	07/23	期限	―	日数	2日
依頼人	憔悴する女	難易度	★4		
報酬	竜血の樹液×1、30,000リーブ				

グラシア密林で「竜棘草の実」を7個集める。すべて回収するとボスのコカサドスが出現。突属性が弱点なのでガンナーがいると楽だ。なお、マップ内に出現する強敵のマンジュラは氷属性が弱点だ。

BOSS コカサドス 種 怪鳥 LV. 35 HP 4200

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	―	―	―	無	―	―

主なスキル：猛毒の息(毒)、大強撃(壊)、サイクロン(風)、ガサイクロー(風)、死のついばみ(―)、稲妻突き(雷)

No.41 手助け 権利書を取り返せ

発生日	07/23	期限	―	日数	3日
依頼人	馴れ馴れしい男	難易度	★1		
報酬	料理長の帽子×1、10,000リーブ				

バルマレーノ闘技場にいる、偉そうな貴族と交渉をして「権利書」を取り戻す。邪見の塔攻略後に会話し、最終的に「邪見の塔を知ってる？」と会話を進めれば「権利書」が手に入る。あとは「権利書」を依頼人の馴れ馴れしい男に届ければクリアだ。

No.42 探求 軍曹ザンスの持つ鍵を入手しろ

発生日	―	期限	08/12	日数	―
依頼人	特命任務	難易度	★5		
報酬	―				

カラドリウス 兵員区画にいる軍曹ザンスを倒し「魔法認証鍵·軍曹用」を入手すればクリア。本編(P.222)を進めていくと自動的に発生するクエストなので、特に受注する必要はない。猛毒や火傷の状態異常を付着させて戦うと楽だ。

No.43 探求 整備長シバの持つ鍵を入手しろ

発生日	―	期限	08/12	日数	―
依頼人	特命任務	難易度	★5		
報酬	―				

カラドリウス 右舷廊下にいる整備長シバを倒して「魔法認証鍵·整備長用」を入手すればクリア。本編(P.223)を進めていくと自動的に発生するクエストなので、特に受注する必要はない。「物壊の槌」でバリアを破壊しながら戦おう。

No.44 探求 曹長グレコンの持つ鍵を入手しろ

発生日	―	期限	08/12	日数	―
依頼人	特命任務	難易度	★5		
報酬	―				

本編(P.223)を進めていくと自動的に発生するクエスト。ナイトの「騎士の名乗り」を使って挑発しながら戦うといい。カラドリウス 左舷廊下にいる曹長グレコンを倒し、「魔法認証鍵·曹長用」を入手すればクリア。

No.45 討伐 闘技場の怪物を倒せ

発生日	―	期限	―	日数	―
依頼人	豪快な受付	難易度	★4.5		
報酬	25,000リーブ				

本作戦「カラドリウス潜入作戦」クリア後に受注可能になるクエスト。ブライハーヴェンのバルマレーノ闘技場で岩石マンジュラを倒せばクリア。詳しい攻略は(P.262)を参考にしよう。

No.46 探求 失われた遺物を探せ 運命のガラクタ

発生日	―	期限	―	日数	半日
依頼人	ニューラス	難易度	★3.5		
報酬	英雄の実×6				

「失われた遺物を探せ 発明家の遺志」を達成すると発生する。嘆きの墓にある「立方体の石膏」などの遺物を入手し、ニューラスに届ける。続けて「失われた遺物を探せ 若気の至り」が発生する。

「竜神の槍回収編」期間の発生クエスト

No.47 探求 枯れ薬の材料を探せ

発生日	08/18	期限	―	日数	―
依頼人	エディン	難易度	★1		
報酬	秘伝の枯れ薬×1				

ビルガ島に到着後本編を進めると発生するクエスト。王都の雑貨屋で売っている「渇きの水」を買って、エディンに届ければクリア。竜宮神殿の入口をふさぐ植物に使えば中に入れるようになる。

No.48 手助け 謎の魔道器の鑑定を代行しろ

発生日	08/19	期限	―	日数	―
依頼人	張り切った女	難易度	★1		
報酬	全能の結晶×1、見識(10)、10,000リーブ				

王都にあるライケン魔道商会にいる魔道器屋の店員に話しかけると表示されるメニューから「話を聞く」を選び「未鑑定の魔道器」を鑑定してもらう。受け取った鑑定書を届ければクリア。

No.49 探求 導きの人形の素材を探せ

発生日	―	期限	08/30	日数	1日
依頼人	しゃがれ声の老人	難易度	★5		
報酬	熱血のさらし×1、22,500リーブ、神丹×1(2個目の報酬)、完全魔道食×1(3個目の報酬)				

「枯れ薬の材料を探せ」をクリアするか、08/20以降ビルガ島で受注できるようになるクエスト。竜宮神殿にある「アメツチ石」を届ける。

⬅「アメツチ石」は全部で3個あり、入手した数によって報酬が増える。余裕があればすべて入手しよう。

No.50 討伐 弔いを阻む蛇食い怪物を倒せ

発生日	―	期限	―	日数	1日
依頼人	ジュナ	難易度	★5.5		
報酬	想像力(10)				

「枯れ薬の材料を探せ」をクリアするとジュナから受注できるようになるクエストで、円環のしるべにいるコカサドルスを倒せばクリアとなる。コカサドルスは、「ラクカジャ」がかかっていない味方を対象に、即死効果のある「死のついばみ」を使ってくる。ただし、コマンダーの「マハラクカジャ」で常に効果を絶やさなければ食らうことはない。また、「丞相の軍配」なら味方全員に「ラクカジャ」がかかった状態でバトルに挑めるので、これを装備したコマンダーがいると一気に楽になる。あとはウィザードなどで、炎属性の弱点を突き続ければ簡単に倒せるだろう。なお、道中は雷属性に弱い敵が多く出現するので、ウィザードがいると頼もしい。ただし、水中から奇襲を仕掛けてくるカプザード・サンドロは雷属性を反射する。弱点は風と闇属性なので注意しよう。

BOSS コカサドルス 種 怪鳥

LV.42 HP6000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	―	弱	―	弱	反	―	―	―	反

主なスキル	ムドダイン(闇)、マハムドダイン(闇)、テトラカーン(―)、稲妻突き(雷)、死のついばみ(―)、ブリザトン(氷)

⬆HPが満タンでも一発で戦闘不能になってしまう「死のついばみ」。絶対に食らわないよう「マハラクカジャ」を使おう。

No.51 討伐 試練に挑む ユーファを助けろ

発生日	―	期限	―	日数	2日
依頼人	ユーファ		難易度	★6.5	
報酬	見識(10)				

ユーファが仲間になったあと、街にいるユーファに話しかけると発生するクエスト。儀礼の地に向かい、ホモ・ペントを倒すのが目的だ。儀礼の地は、スケレト系の敵が多く出現するので壊属性のスキルがあると楽。また、レオグリフは前列にいると「魂の絶叫」を使い連続攻撃を仕掛けてくる。パーティを全員後列に配置し、弱点の突属性で攻めるのが得策だ。

ボスのホモ・ペントは、初ターンに召喚騎士スケレトを召喚する。召喚騎士スケレトは「ビタルジャ」でホモ・ペントを強化してくるので、弱点の壊属性で早めに撃破しよう。また、ホモ・ペント自身も「闘いの息吹」で強化するので、「デカジャ」があると効果的だ。風属性攻撃が得意なので、回避率の上がる装備を揃えたい。辰祝ノ都に出現するホモ・ストルムから盗める「ストルムブリオー」がオススメだ。

BOSS ホモ・ペント　種 ニンゲン
LV.50 HP5000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	―	―	反	弱	―

主なスキル：魂の叫び(―)、召喚(―)、衝撃波(風)、サイクロン(風)、闘いの息吹(―)

⬆風属性の回避率が高まる装備があると楽。魔術師は風属性に耐性があり、炎属性攻撃が得意なのでホモ・ペントと相性がいい。

No.52 賞金首 ならず者より危険な一つ目怪物

発生日	08/19	期限	―	日数	2日
依頼人	募兵舎の受付		難易度	★6.5	
報酬	勇気(10)、60,000リーブ				

ならず者の根城にいるサイオクロポスを撃破するクエスト。ならず者の根城には、ゴボルン系の敵が出現する。弱点属性はないものの状態異常に弱いので、睡眠や忘却を付着して行動を封じながら戦おう。

サイオクロポスは、呪術ゴボルン・リーゴ2体と共に出現する。先に取り巻きから倒してしまうと、怒り状態になり連続攻撃を仕掛けてくるようになるので非常に危険。取り巻きをあえて1体だけ残しておき、サイオクロポスの撃破を優先しよう。取り巻きは、状態異常にさせて動きを封じておくと安全だ。状態異常攻撃を未習得の場合は、手っ取り早く習得できるシーフの「暗夜剣」がオススメ。なお、道中に出現するサイオクロも同様の特徴を持っている。どちらも突と風属性が弱点で、壊属性攻撃が得意なので、カンフーマスター+「強突き」と相性がいい。

BOSS サイオクロポス　種 巨人
LV.52 HP4000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―

主なスキル：叩きつけ(壊)、奈落落とし(壊)、脳天落とし(壊・忘)、魂の絶叫(―)、チャージ(―)

⬆取り巻きが倒されたサイオクロポスは、毎ターン「魂の絶叫」でプレスアイコンを4つに増やして攻撃してくるので脅威。

No.53 探求 失われた遺物を探せ 若気の至り

発生日	―	期限	―	日数	半日
依頼人	ニューラス		難易度	★6	
報酬	英雄の光葉×6				

「失われた遺物を探せ 運命のガラクタ」を達成すると発生する。儀礼の地にある「苔で覆われた円柱」や、ならず者の根城にある「寄木細工の箱」といった遺物を手に入れニューラスに渡せばクリアだ。同時にニューラスのランクが4になり、「失われた遺物を探せ 技術屋の宿命」が発生。

No.54 探求 失われた遺物を探せ 技術屋の宿命

発生日	―	期限	―	日数	半日
依頼人	ニューラス		難易度	★6.5	
報酬	英雄の実×8				

「失われた遺物を探せ 若気の至り」を達成すると発生する。前回同様、儀礼の地にある「苔で覆われた円柱」や、ならず者の根城にある「寄木細工の箱」といった遺物を手に入れニューラスに渡すとクリア。同時にニューラスのランクが5になり、「失われた遺物を探せ 苦い記憶」が発生する。

No.55 討伐 無謀な研究者の仇を討て

発生日	08/19	期限	―	日数	3日
依頼人	うなだれる男	難易度	★6.5		
報酬	英雄の宝玉根×3、勇気(10)、60,000リーブ				

盲信の塔でレオグロンを倒し「怪物手帳」を手に入れ、塔の入口にいる堂々とした女に渡したのち、ビルガ島の依頼人に報告すればクリアとなる。道中には、突属性が弱点の敵が多いので砲兵がオススメ。また、コカサドスは「ラクカジャ」がかかっていない味方を対象に、即死効果のある「死のついばみ」を使ってくる。使われる前に弱点の突攻撃で一気に倒そう。

ボスのレオグロンは、前列にいると「魂の絶叫」を使って連続攻撃を仕掛けてくる。全員隊列を後列にしてからバトルに挑もう。また、「鷲獅子王の翼」は全体風攻撃で攻撃力が大幅に低下する効果もある。風属性対策はもちろん、「デクンダ」で味方の弱体化効果を打ち消せるようにしておこう。後列から弱点が狙えるスナイパーのジンテーゼ「シューティングバレット」があると頼もしい。

BOSS レオグロン　種 怪鳥

LV. 55 HP 5500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	弱	吸	―	反	耐	―

主なスキル：剛爪(斬)、鷲獅子の翼(風)、鷲獅子王の翼(風)、氷の爪(氷・凍)、ブリザトン(氷)、必中の構え(―)、魂の絶叫(―)、ヒートライザ(―)

⬆盲信の塔や儀礼の地は常に悪天候。出発前にエディンに力を借り天候を晴れにしてから向かうと楽に攻略ができる。

「ルイ決戦編」期間の発生クエスト

No.56 手助け 防寒着の素材を届けろ

発生日	09/13	期限	―	日数	半日
依頼人	恰幅のいい男	難易度	★1		
報酬	登山グローブ×1、包容力(10)、25,000リーブ				

アルタベリー ディア・フランコ通りで受注できるクエスト。マルヴァ村にある「丈夫な蜘蛛糸」を購入して届ければクリア。ラブレスの鎧戦車(P.232)に乗り込むついでに買いに行くといいだろう。

No.57 探求 失われた遺物を探せ 苦い記憶

発生日	―	期限	―	日数	半日
依頼人	ニューラス	難易度	★6.5		
報酬	英雄の光葉×8				

「失われた遺物を探せ 技術屋の宿命」を達成すると発生する。常氷樹林にある「取っ手がついた岩」などの遺物を入手。街に戻って次の日以降の夜にニューラスのもとへ向かい報告すればクリア。

No.58 賞金首 凍てつく森の白き獣

発生日	09/13	期限	―	日数	1日
依頼人	募兵舎の受付	難易度	★7		
報酬	勇気(10)、80,000リーブ				

本作戦「ルイとの決戦に備えろ」発生後に、募兵舎で受注できるクエストで、常氷樹林で氷獣キメンザーンを倒せばクリア。常氷樹林に出現する敵は基本的に炎属性に弱い。だが、夜光蝶パピルマスだけは弱点が突・風・闇属性で、炎属性を反射するので注意しよう。5体出現する雪蟲ヴァルモのうち、3体を倒すと続けてボス戦へと突入する。

氷獣キメンザーンはモンタリオ軍・槍兵と共に出現する。モンタリオ軍・槍兵は、氷獣キメンザーンに「魔道の魔法反射」を使い、氷獣キメンザーンのHPが少なくなると「命の贄」で自爆して氷獣キメンザーンのHPを全快する。弱点の壊属性を狙って先に倒すのが得策だ。氷獣キメンザーンは氷や斬属性攻撃をしてくるので、パーティには両属性を苦にしない狂戦士、軍師、仮面舞踏師を編成するといいだろう。

BOSS 氷獣キメンザーン　種 魔獣

LV. 56 HP 5500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	吸	無	弱	―	―

主なスキル：闘いの息吹(―)、ガブリザトン(氷)、引き裂き(斬)、メギドラ(万)

⬆氷獣キメンザーンは魅了を無効にできる「新月の髪飾り」が盗める。ドロップぶんと合わせて最大2個手に入るので必ず盗もう。

No.59 討伐 不遜の塔に巣食うものを倒せ

発生日	09/13	期限	—	日数	1日
依頼人	思い詰めた惺教兵	難易度	★7.5		
報酬	勇気(10)、55,000リーブ				

アルタベリー 歌劇場前広場で受注できるクエストで、不遜の塔にいるジオクロプスを倒して依頼主に報告に行けばOK。不遜の塔は突属性が弱点の敵が多いので、砲兵や騎士がいると楽だ。また、攻撃力の高いクリスタル系の武器が盗める敵が多いので、倒す前に盗んでおくといいだろう。

ジオクロプスは初ターンでジオクロプスを召喚する。どちらか一方を先に倒してしまうと、「魂の絶叫」から連続攻撃を仕掛けてくるので非常に危険だ。同じターンで両方同時に撃破できるよう、HPを調節して戦おう。また、「幻惑の邪眼」で魅了を付着してくるので、魅了対策もしておくといい。なお、「道化のイタズラ」などを使い、初ターンで攻撃力を存分に上げれば、「召喚」を使われる前に倒すこともできる。弱点を突きまくって、短期決着を狙うのも手だ。

BOSS ジオクロプス 種 巨人

LV.58 HP5000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	吸	弱	—	—

主なスキル：魂の叫び(—)、召喚(—)、オールリセット(—)、チャージ(—)、幻惑の邪眼(誘)、叩き壊し(壊)、魂の絶叫(—)、大暴れ(壊)、カンデオン(雷)、闘いの息吹(—)

⬆同時に倒すことが重要なのでスナイパーの「乱れ撃ち」や「五月雨撃ち」が効果的。敵のHPを調整しながら同時に撃破しよう。

No.60 討伐 候補者ミロを倒せ

発生日	—	期限	—	日数	1日
依頼人	元候補者ラブレス	難易度	★6		
報酬	完全魔道食×1、40,000リーブ				

鎧戦車でミロを倒しに行く。全体魅了攻撃「誘惑の吐息」は、氷獣キメンザーンから盗める「新月の髪飾り」で無効化できるので、先に「凍てつく森の白き獣」から挑戦しておくといいだろう。

BOSS 美の化身ミロ 種 人

LV.55 HP8000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	弱	弱	弱	—	—

主なスキル：魔道の魔法反射(—)、魔道の全強化(—)、魅惑の吐息(誘)、魔道の奇跡(—)、魔道の全能(万)、魔道の業火(炎)、魔道の大氷塊(氷)、魔道の迅雷(雷)

「天の巨顔攻略編」期間の発生クエスト

No.61 討伐 マルティラに迫る脅威を倒せ(※1)

発生日	—	期限	—	日数	半日
依頼人	バードン	難易度	★6		
報酬	勇気(10)				

バードンのランク6イベント後に発生するクエスト。マルティラ 街道広場でバードンに話しかけ、大砂蟲ホモ・ブテラを倒せばクリア。大砂蟲ホモ・ブテラが使う「砂嵐」は、全体にダメージを与えつつ命中・回避率を低下させる危険なスキル。攻撃の機会を減らされないためにも、「デクンダ」で即座に効果を打ち消しながら戦いたい。また、「薙ぎ払い」による全体壊属性攻撃に備え、壊が弱点属性のアーキタイプは控えること。基本的には、弱点の氷属性を突きながらダメージを与えていくことになるが、HPが少なくなると「地中潜行」で地面に潜り、次ターンに強力な全体壊属性攻撃「急浮上」を使ってくる。次ターンの攻撃に備え、「地中潜行」を使ったら全員を後列に移動させガードに徹すると安全だ。ボスのレベルが60と高めなので、本編の後半で挑戦するのがベター。

BOSS 大砂蟲ホモ・ブテラ 種 ニンゲン

LV.60 HP12000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—

主なスキル：噛みつき(壊)、薙ぎ払い(壊)、砂嵐(万)、地中潜行(—)、急浮上(壊)

⬆「地中潜行」で地面に潜っているあいだは、あらゆる攻撃がミスになる。攻撃は控え、HPの回復や防御をして攻撃に備えよう。

※1:おおよその発生期間。進行度合いによって前後する

No.62 手助け 温泉の湯を届けろ

発生日	09/26	期限	―	日数	半日
依頼人	物腰柔らかな商人	難易度	★1		
報酬	エリクシル万能薬×1、20,000リーブ、黄金蟲×1、王子の抱擁〜森の香り〜×1				

アルタベリー 蒼穹橋·上層にいる依頼人から「空き瓶」を受け取る。次に蒼穹橋·下層にあるアルタベリー温泉に入って、依頼人に「温泉の入った瓶」を届ければクリア。温泉は夜にしか営業していないので、時間の空いている夜に入るといいだろう。

No.63 手助け さらに料理人を唸らせる一皿を届けろ

発生日	09/26	期限	―	日数	―
依頼人	上品な女	難易度	★1		
報酬	伝説のヌシ×1、説得力(10)、22,500リーブ				

「料理人を唸らせる一皿を届けろ」をクリアすると王都で受注可能になるクエストで、「ふわふわ蜜菓子」を調理して依頼人に届ければクリア。食材の「白桃かぶ」はビルガ島の肉屋、「アルタベリー麦粉」は、マルヴァ村や王都 レガリス大聖堂前の水売り、「トウ蜜蜂」は鎧戦車にある焚火(夜間のみ)から入手できる。

No.64 賞金首 恨み渦巻く森の化身

発生日	09/26	期限	―	日数	2日
依頼人	募兵舎の受付	難易度	★7		
報酬	勇気(10)、75,000リーブ				

見捨てられた道でオルデモスを倒すことが目的のクエスト。ダンジョン内に出現するリゴペティアを3体倒すと、立て続けにボス戦へと突入する。リゴペティアの弱点は氷属性で、風属性を無効にするので気をつけよう。ボスのオルデモスは闇属性のみが弱点の敵だ。物理攻撃は耐性がついているため、闇属性攻撃が得意なアサシンやウォーロックがいると楽に戦える。壊·炎·雷属性の攻撃を使うが、最も危険なのは「魂の叫び」➡「闘いの息吹」➡「チャージ」といった強力な攻撃力上昇の連携。次ターンで大ダメージを受けかねないので、後列で防御をして防ぎたい。また、「デカジャ」で「闘いの息吹」の効果を打ち消せば、次ターンの行動は無防備になる。アイテム「ご破算の札」でも同様に打ち消すことができるので、相手の行動を見て「魂の叫び」からの連携を阻止しよう。

BOSS オルデモス 種 巨人

LV. 63 HP 8500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	―	―	反	―	―	弱

主なスキル 雄叫び(―)、叩き壊し(壊)、けたたましい怒声(放)、カンデオン(雷)、炎の一撃(炎·火)、魂の叫び(―)、闘いの息吹(―)、チャージ(―)、チャージ暴走(―)

⬆「闘いの息吹」の効果さえ打ち消せれば、次ターンの攻撃は「チャージ暴走」となり、何もしてこなくなる。

No.65 討伐 暴走するハイペリックを止めろ(※1)

発生日	―	期限	―	日数	1日
依頼人	ユーファ	難易度	★7.5		
報酬	説得力(10)				

ユーファのランク6イベント後に発生するクエストで、ウルカノ山にいるハイペリックを倒すのが目的。ウルカノ山はほとんどの敵の弱点が氷属性だが、髑髏ジェラテノスのみ、雷や光属性が弱点となる。物理攻撃に耐性のある敵が多いため、道中は軍師や召喚士、魔術師といったアーキタイプがオススメ。

ボスのハイペリックは、全体魔法攻撃が得意。「魔道の冥土」や「魔道の神聖」などのスキルも使うので、弱点を突かれないようにしたい。また、HPが低くなると、一定確率で呪詛が付着する「呪いの言霊」を使用するようになるので、「パトラ」を継承させておこう。攻撃力はそれほど高くないので、「タルンダ」でさらに攻撃力を低下させてしまえば、簡単に倒すことができるだろう。弱点属性はないので、スキルやジンテーゼで弱点を付与しながら戦うと楽だ。

BOSS 狂司祭ハイペリック 種 人

LV. 65 HP 12000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

主なスキル 魔道の全能(万)、魔道の冥土(闇)、魔道の神聖(光)、呪いの言霊(呪)

⬆道中の溶岩マンジュラから盗める「赤獅子の胸当て」は、浄化すると火耐性の効果がある「紅蓮岩の胸当て」になる。

※1:おおよその発生期間。進行度合いによって前後する

No. 66 探求 伝説の武器を探せ

発生日	09/26	期限	—	日数	1日
依頼人	重装備の男	難易度	★7.5		
報酬	伝説の大剣？×1、見識(10)、30,000リーブ				

ウルカノ山にある「錆びついた大剣」を手に入れて、王都 日陰通りにいる重装備の男に届ければクリアとなる。「暴走するハイペリックを止めろ」(P.256)に挑戦しながら回収しておくといいだろう。報酬として「伝説の大剣？」をもらえるが、受け取った時点でジンテーゼの威力と消費MPがアップする戦士専用の武器「宿望の大剣」に変わる。

No. 67 手助け アロンゾの遺志を叶えろ(※1)

発生日	—	期限	—	日数	—
依頼人	ダチュラム	難易度	★1		
報酬	—				

アロンゾのランク8イベント後に発生。夜にブライハーヴェン 漁師宿広場に向かい、ダチュラムに話しかければクリア。アロンゾの故郷に向かい、彼の財産を寄付しに行くことになる。村からブライハーヴェンに戻ってくるとアロンゾと再会するイベントが発生する。時間は要さないので、他のことをやる前に達成させておくといいだろう。

No. 68 賞金首 天上に住まう幻の鳥

発生日	09/26	期限	—	日数	1日
依頼人	募兵舎の受付	難易度	★8		
報酬	勇気(10)、105,000リーブ				

天上人の邸にいるコカモルドスを倒せばクリア。道中には突や炎属性に弱い敵が多く出現するので、砲兵や魔術師、仮面舞踏師がオススメだ。特にスナイパーの「乱れ撃ち」は、狂禽コルヴォスタなどが複数出現した時に活躍する。ダンジョン内は迷いやすく、奥にある装置を動かさなければ先に進めない。潜り抜けられる隠し通路が多数あるので、壁沿いを注意深く見ながら探索しよう。ファストバトルも砲兵だと楽だろう。ボスのコカモルドスは氷や突が弱点なので、騎士や軍師といった系統のアーキタイプがオススメだ。コカモルドスは「ラクカジャ」がかかっていない味方に対し、即死攻撃の「死のついばみ」を使ってくる。「マハラクカジャ」を使い、常に味方全員が防御力アップの状態をキープしておこう。「ビダルダ」を使われた次ターンは特に注意したい。

BOSS コカモルドス　種 怪鳥

LV. 67　HP 11500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	吸	弱	—	—	—	—

主なスキル：闇の息(闇)、ムドダイン(闇)、ガボアット(炎)、ビダルダ(—)、死のついばみ(—)

⬆コカモルドスは炎攻撃も得意。これまでに手に入れた炎属性に耐性のある装備で挑めば、より戦いやすくなるはずだ。

No. 69 賞金首 終末を祈る狂信者たち

発生日	09/26	期限	—	日数	1日
依頼人	募兵舎の受付	難易度	★8.5		
報酬	勇気(10)、115,000リーブ				

不詳の遺跡で山賊頭シスタスを討伐する。道中では突や壊が弱点の敵が多いので、格闘家や狂戦士と相性がいい。宝箱は、死宝イミテゾロが化けていることもあるので、「ゴールドアタック」で気をそらしつつ、強化スキルで猛攻撃に備えよう。

山賊頭シスタスは山賊2体と同時に出現。取り巻きを倒すと「召喚」で仲間を呼ぶので、「ゴールドアタック」で注意を引きつつ1体だけ残しておこう。「暗夜剣」で忘却を付着するのも効果的だ。

山賊頭シスタスを倒すと、続けてホモ・サンドロが出現。「闘いの息吹」で強化したあと、立て続けに雷や壊属性の攻撃を主軸に使う。「デカジャ」で強化を打ち消すと、すぐさま「闘いの息吹」を使うので「ビダルダ」などで2段階まで下げながら戦おう。

BOSS 山賊頭シスタス　種 人

LV. 67　HP 8000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	無

主なスキル：大暴れ(壊)、脳天落とし(壊・忘)、氷の一撃(氷・凍)、魔道の緩慢陣(—)、魔道の万能(万)、魂の叫び(—)、召喚(—)、魔道の力溜め(—)、奈落落とし(壊)

BOSS ホモ・サンドロ　種 ニンゲン

LV. 69　HP 8000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	弱	—	—	反	—	耐	—

主なスキル：闘いの息吹(—)、叩き壊し(壊)、大地の四股踏み(壊)、ハイパー(—)、カンデオン(雷)、ガカンデオン(雷)

※1：おおよその発生期間。進行度合いによって前後する

No.70 討伐 闘技場の『王者』になれ

発生日	ー	期限	ー	日数	半日
依頼人	豪快な受付	難易度	★7.5		
報酬	世界樹の冠×1、90,000リーブ				

闘技場の階級戦で金1級を達成すると発生するクエスト。最終戦に出現するグプタウロンを2ターン以内に倒せばクリアとなる。主人公の「ロイヤルソード」+「リベリオン」でクリティカルを狙えば、1ターン討伐も不可能ではない。詳しい倒し方は、闘技場攻略(P.262)を参考にしてほしい。

No.71 探求 失われた遺物を探せ 夢の起点(※1)

発生日	ー	期限	ー	日数	半日
依頼人	ニューラス	難易度	★7.5		
報酬	英雄の光葉×10				

「失われた遺物を探せ 苦い記憶」を達成すると発生する。ウルカノ山にある「つぎはぎの球体」などの遺物を手に入れてニューラスに届ければクリア。ニューラスに渡せるタイミングは鎧戦車で移動中の夜に限られるので、日数がかかるダンジョンへの移動中や、ダンジョン攻略後の野営時に渡そう。

No.72 討伐 盗まれた遺物を取り返せ

発生日	ー	期限	ー	日数	半日
依頼人	ニューラス	難易度	★7.5		
報酬	英雄の宝玉根×5				

「失われた遺物を探せ 夢の起点」クリア後に発生する。まずは、王都 レガリス大聖堂前の募兵舎前にいる大聖堂の警備兵から、遺物を盗んだ犯人の情報を聞く。その後、鎧戦車でジンの鎧戦車へと向かい、山師ジンを倒せばOKだ。山師ジンは、炎属性が弱点の雇われ槍兵と、雷属性が弱点の雇われ魔道兵と共に出現。自身のHPが半分以下になると「魔道の恩寵」で全体のHPを回復し続ける。取り巻きが残っているとなかなか倒しづらいので、先に取り巻きから倒していこう。また、「魔道の緩慢陣」で命中・回避率を低下させてくるので、「デクンダ」があると安心だ。その他にも、呪詛や魅了といった状態異常付着スキルを使うこともある。念のため「パトラ」を継承しておくといいだろう。山師ジンは弱点がないので、スキルで弱点を付与すると戦いやすくなる。

BOSS 山師ジン　種 人
LV.65 HP 12500

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

主なスキル：魔道の緩慢陣(ー)、魔道の恩寵(ー)、大強撃(壊)、呪い針(突・呪)、魅惑の口紅(魅)

⬆取り巻きの兵士たちは状態異常にできる。「火陣計」など火傷を付着しつつ、弱点を突けるスキルを活用するといいだろう。

No.73 討伐 暴走するビンカを止めろ

発生日	ー	期限	ー	日数	半日
依頼人	バジリオ	難易度	★6.5		
報酬	包容力(10)				

バジリオのランク7イベント後に発生するクエスト。昼間に街中にいるバジリオに話しかけ、ビンカを倒しに行くのが目的となる。話を進めるとすぐにビンカとのバトルに突入するので、話しかける前にしっかりと準備をしておこう。ビンカは壊属性攻撃が得意な敵で、「けたたましい怒声」も使ってくるので放心対策もしておきたい。また、斬・突・壊など物理攻撃属性には耐性があり弱点がないので、スキルで弱点を付与すると戦いやすくなる。攻撃力が高く、全体攻撃を繰り返してくるので、「マハラクカジャ」で常に味方全体の防御を上げつつ、「タルンダ」でビンカの攻撃力を下げながら戦おう。なお、ビンカとのバトルはバジリオが強制参加となるが、バトル中に入れ替えることができる。このクエストをクリアすれば、バジリオとの支援者ランクが8になる。

BOSS 殺人鬼ビンカ　種 人
LV.66 HP 15000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	耐	耐	耐	ー	ー	ー	ー	ー	ー

主なスキル：奈落落とし(壊)、叩き壊し(壊)、大暴れ(壊)、けたたましい怒声(放)

⬆クエストを進めるには説得力5が必要。「分かってるはずだ」と選択すれば、ビンカのもとへと行くことができる。

※1：おおよその発生期間。進行度合いによって前後する

No.74 調査 狂竜の悪戯

発生日	09/26	期限	―	日数	1日
依頼人	お喋りなムツタリ		難易度	★9.5	
報酬	三竜柱の服or三竜柱の衣or三竜柱の鎧(※1)				

ブライハーヴェン 漁師宿広場にいるお喋りなムツタリから受注できるクエストで、邪見の塔にいる文明を喰らいし者を倒せばクリア。ちなみに、高層階に出現するホモ・ルアーノは斬属性が弱点だ。

攻撃の傾向と対策

奇数ターンは爪や尻尾による物理攻撃、偶数ターンは炎や氷属性攻撃と決められた行動を繰り返す。「制縛の爪」による麻痺、「大火球」や「業火の息」による火傷、「氷華の息」による凍傷といった状態異常付着攻撃が多いため、状態異常を回復できる手段を用意しておきたい。味方全体の状態異常が回復できる「兎のこっくり煮」を複数作っておくと安心だ。

また、装備品やスキルで反射や無効といった効果を付与している味方が1体でもいると、プレスアイコンを8個に増やす「極竜の大絶叫」を使ってくる。属性攻撃対策は、耐性にとどめておくことが重要だ。

オススメのアーキタイプは、攻撃力が高いプリンスやベルセルク、防御面で頼もしいパラディンなどの編成。また、サポート役として、「マハスカジャ」や「スクンダ」が使える味方を1人用意しておこう。

BOSS 文明を喰らいし者

種 竜

LV. 70 HP 25000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	反	―	―	―	―	―

主なスキル	大逆鱗(―)、剛爪(斬)、制縛の爪(斬・痺)、破砕の尾(壊)、大火球(炎・火)、業火の息(炎・火)、氷華の息(氷・凍)、極竜の大絶叫(―)、オールリセット(―)

戦い方

奇数ターンは囮役が「聖騎士の名乗り」で攻撃を受け止め、偶数ターンは炎属性が回避しやすい装備＋「マハスクカジャ」＋「スクンダ」で回避を狙って文明を喰らいし者のプレスアイコンを消費させたい。ベルセルクで「狂気の破壊」を連発するような、常に弱点を突ける状態を作ろう。「大逆鱗」を使うので「マハラクカジャ」などで防御も強化したい。

←奇数ターンは全体攻撃の「破砕の尾」を使うことも。壊属性回避もあると頼もしい。

No.75 調査 英雄たちの墓場

発生日	09/26	期限	―	日数	1日
依頼人	エディン		難易度	★9.5	
報酬	三竜柱の服or三竜柱の衣or三竜柱の鎧(※1)				

ビルガ島のエディンに話しかけることで受注できる。盲信の塔で灼熱を喰らいし者を倒せばクリア。常に悪天候なのでエディンに天気を操ってもらってから挑戦するといいだろう。

攻撃の傾向と対策

対策必須となるのが「奪魂の炎」による魅了の付着。「世界樹の冠」、「新月の髪飾り」、「ナルキソスのブローチ」、「女王の宝石扇」、「虹色蝶の服」のいずれかを全員に装備させて完全対応しておきたい。また、「奪魂の炎」の次ターンで使用する「燃やし尽くし」は、必中9999ダメージなので炎無効も必須。手っ取り早いのは、パラディンなどが使えるジンテーゼの「マジックガード」だ。「燃やし尽くし」を反射や吸収してしまうと「極竜の大絶叫」を使われるので、対策は無効までにとどめよう。オススメのアーキタイプは、「竜殺しの剣」で大ダメージが期待できるプリンス。サポート役としてパラディン、ペルソナマスター。補佐のダメージ役として、弱点を付与しながら大ダメージが与えられるデストロイヤーやケンセイなど、斬や壊属性に耐性のあるアーキタイプが頼もしい。

BOSS 灼熱を喰らいし者

種 竜

LV. 70 HP 25000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	吸	―	―	―	―	―

主なスキル	大逆鱗(―)、剛爪(斬)、炎の爪(炎・火)、業火の息(炎・火)、破滅の炎柱(炎・火)、破砕の尾(壊)、咆哮(―)、奪魂の炎(魅)、燃やし尽くし(炎)、極竜の大絶叫(―)

戦い方

常に「大逆鱗」で攻撃力を3段階上昇した状態に保とうとする性質がある。「デカジャ」➡「ビダルダ」または「雄叫び」といった連携を使えば、次ターンで「大逆鱗」を2回使わせることができ、防御力を下げ続けられる。灼熱を喰らいし者はHPが低くなると「燃やし尽くし」の頻度が高まる。「リベリオン」からの「ロイヤルソード」でクリティカルを狙おう。

←装備品の炎属性反射は、「マジックガード」で上書きできる。覚えておこう。

※1：「狂竜の悪戯」「英雄たちの墓場」「前世界の遺産」のクリア順によって報酬が変化する

No. 76	調査	前世界の遺産			
発生日	09/26	期限	―	日数	1日
依頼人	憤るムツタリ	難易度	★9.5		
報酬	三竜柱の服or三竜柱の衣or三竜柱の鎧(※1)				

アルタベリー 蒼穹橋にいる憤るムツタリから受注できるクエスト。不遜の塔で星の毒を喰らいし者を倒すのが目的だ。盲信の塔同様、悪天候の場合はエディンに天候を操ってもらってから向かうといい。

BOSS 星の毒を喰らいし者

種 竜

LV. 70 HP 20000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	反	反	反	反	反	反

主なスキル：うずまく瘴気(―)、大逆鱗(―)、怨剛爪(万)、紫毒爪(斬・毒)、毒の尾(壊・毒)、黒い遠吠(呪)、邪毒の息(闇)、咆哮(―)、オールリセット(―)、デクンダ(―)、極竜の大絶叫(―)

攻撃の傾向と対策

最も注意したい攻撃は、全体へ呪詛を付着する「黒い遠吠」。全員、必ず呪詛無効の装備をしておくこと。また、攻撃の多くが猛毒付着の効果があるので、「兎の解毒焼き」を作っておくと安心だ。

星の毒を喰らいし者は、最初の行動で必ず「うずまく瘴気」を使う。これによりパーティ全員の最大HPが300になってしまう。この効果は解除することができず、戦闘が長引けば長引くほど苦戦を強いられるため、いかに短いターンで倒せるかが重要となる。オススメはプリンスや、耐性を無視して攻撃ができるドラグナー。また、ダメージを底上げしやすいペルソナマスターや、闇属性に耐性があり属性攻撃で弱点を突けるダークナイトもアリ。壊・闇に耐性のあるアーキタイプがオススメだ。

⬅「うずまく瘴気」は、このバトル全体に効果があるため、控えの味方にも影響する。

⬅「怨剛爪」は、状態異常が付着していると必ずクリティカルになるので注意。

戦い方

星の毒を喰らいし者は、すべての属性耐性が反射となっているため、耐性を無視して攻撃できるスキルや、万能属性が効果的。基本的には、プリンスの「ロイヤルソード」を主軸に戦いたい。気をつけるべき点はステータスの上昇、低下系スキル。味方強化を3段階、敵弱体を3段階を同時に満たしてしまうと、プレスアイコンが8つ増える「極竜の大絶叫」を使われてしまう。「ビダルダ」や「庇護の陣」、「覇気の陣」といった2段階のスキルを活用して、効果を高めすぎないよう調整しながら戦うのがポイントだ。また、大ダメージの「邪毒の息」は、星の毒を喰らいし者のHPが低くなればなるほど使用頻度が高くなる。思わぬタイミングで戦闘不能にならないよう、HPは常に高めをキープしておくといいだろう。

⬆キャゼリナとのランクが7以上ならば、バトル開始時に「共に戦う覚悟」が発動するので、バトルが楽になる。

⬆「黒の舞踏」で弱点を付与すれば、以降「闇騎士の鉄槌」で弱点を突き続けられる。

効率よく倒す方法

キャゼリナの援護によって、星の毒を喰らいし者のHPは実質15000になっているので、ある程度「力」の高い主人公ならば1ターンで倒すことも可能だ。パーティは「竜殺しの剣」を装備したプリンスと仮面舞踏師1人。まずは、仮面舞踏師が「道化のイタズラ」を使い、プレスアイコンが3～4つ増えるまでやり直す。主人公は「切磋琢磨」や「逆境の闘志」でクリティカル率を上げ、「英雄の証」、「英雄の叫び」を使ったあと「ロイヤルソード」を連発しよう。

その間、味方は「ビダルダ」を1回使用後、毎ターン「マスカレイドチャージ」を使ってダメージアップをサポート。パーティ編成を2体にすることで「ロイヤルソード」の回転数を上げるのがポイントだ。仮に1ターンで倒しきれなくても、星の毒を喰らいし者の初ターンは「うずまく瘴気」や「大逆鱗」でターンを要し、攻撃する間がない。2ターン目で倒し切れればノーダメージでの撃破も可能だ。もちろん、2人とも「合理家の手引書」を装備しておくこと。

※1:「狂竜の悪戯」「英雄たちの墓場」「前世界の遺産」のクリア順によって報酬が変化する

No.77 調査 力の神髄

発生日	―	期限	―	日数	1日
依頼人	―		難易度	★9.5	
報酬	竜の力を託された剣				

「狂竜の悪戯」、「英雄たちの墓場」、「前世界の遺産」をすべてクリアすると発生する。竜宮神殿の最深部にいる全ての人の魂を喰らう者を倒せばクリア。神台への参道のマグラの穴からすぐ行ける。

バトルのルール

全ての人の魂を喰らう者とのバトルには特殊なルールがあり、反射や吸収など一部の効果が付与された装備をしていると、「終末王魔法·アーマゲドノ」を連発されてゲームオーバーになってしまう。「アッシャーの反鏡」、「アティルトの反鏡」、「英雄王の指輪」、「炎神の赤足袋」、「氷神の青足袋」、「雷神の黄足袋」、「風神の緑足袋」は装備しないこと。

↑「終末王魔法·アーマゲドノ」を使われたら装備品を見直して再挑戦しよう。

BOSS 全ての人の魂を喰らう者 種 不明

LV. 75 HP 30000

	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
属性相性	―	―	―	―	―	―	―	―	―

主なスキル（赤字は優先的に使用するスキル）

【探求者】冒険家の好奇心（―）、ヒートライザ（―）、サイクロン（風）、ガサイクロン（風）、探求の試練（万）、探求の炎（炎）、翠緑の大渦（風）

【戦士】精神統一（―）、剣の専心（―）、レイズスラッシュ（斬）、唐竹割り（斬）、空間殺法（斬）、風刃（風）、雷刃（雷）

【騎士】騎士の防衛（―）、シールドアーツ（壊）、猛突進（突）、正義の鉄槌（突）、魔法騎士の鉄槌（雷）、聖騎士の鉄槌（光）、闇騎士の鉄槌（闇）

【盗賊】変わり身の術（―）、怒車の術（激）、暗夜剣·朧月（斬）、夢幻（斬）、暗殺（闇）、マハムドオン（闇）、生命の強奪（―）、魔力の強奪（―）、火遁の術（炎·火）、氷遁の術（氷·凍）

【仮面舞踏師】真紅の炎華（炎）、荒れ狂う雷雲の舞踏（万）、吹き荒ぶ翠の舞踏（万）、祓い清める光の舞踏（万）、燃え盛る獄炎の舞踏（万）、凍てつく蒼き舞踏（万）、黒の舞踏（万）

【召喚士】竜神召喚（炎）、堕天使召喚（―）、魔王召喚（万·呪）、鷲獅子召喚（風）、不死王召喚（闇）、夜魔召喚（氷·凍）、鬼神召喚（雷）、魔獣召喚（炎·火）、魔神召喚（光·放）

【狂戦士】雄叫び（―）、ハイパー（―）、大暴れ（壊）、荒れ狂い斬り（斬）、暴走穿ち（突）、狂気の破壊（壊）、サンダーブレイクアックス（雷）、ウインドブレイカー（風）、シャイニングクラッシャー（光）

【君主】英雄の証（―）、ロイヤルソード（万）、オールリセット（―）、英雄の一太刀（斬）、汚れなき威光（光）

攻撃の傾向と対策

全ての人の魂を喰らう者は1ターンごとにモードが変化。探求者、戦士、騎士、盗賊、仮面舞踏師、召喚士、狂戦士、君主という順番でモードを切り替えてくる。特に、騎士モードから弱点付与のスキルを使うようになり、続けて付与した弱点を突くスキルを使ってくる。弱点付与に加え、状態異常付着攻撃も多数あるため、「兎のこっくり煮」は用意しておきたい。また、長期戦になってしまったことを想定して「物壊の槌」や「ご破算の札」など、強化効果を打ち消せるアイテムがあると安心だ。

戦い方

後半に進むにつれて攻撃が激化するため、最低でも盗賊のモードのターンまでに倒したい。オススメパーティはプリンス、ダークナイト、デストロイヤー、ペルソナマスターの4体。全員に「合理家の手引書」を装備させて、ジンテーゼの回転数を上げよう。プリンスは「ロイヤルソード」で大ダメージを、ダークナイトは「闇騎士の鉄槌」、デストロイヤーは「狂気の破壊」で、それぞれ弱点を付与しつつ弱点を突く戦術だ。全ての人の魂を喰らう者は、しばらく強化効果を打ち消すスキルを使ってこないため、「ビダルダ」や「覇気の陣」などダメージを底上げするスキルも効果的。ペルソナマスターは常に「マスカレイドチャージ」で味方全体をチャージ状態にしておこう。盗賊のモードになる前に倒せなかった場合は、付与された弱点を突かれないよう、後列で防御や回復に徹し、再び探求者のターンになるまでしのごう。なお、全ての魂を喰らう者のHPが25%以下になると、「英雄の叫び」でプレスアイコンを4つ増やしてくる。攻撃が激化するため、HPが少なくなったタイミングでこちらも「英雄の叫び」や「道化のイタズラ」を使って一気に倒そう。攻撃を回避されないよう、とにかく相手の強化効果は打ち消しながら戦うこと。

←上記のオススメパーティの場合、「雷刃」に備え雷属性弱点の味方は防御しよう。

←弱点を付与されたらメニューを開き、味方のステータスを確認しておくと安全だ。

STORY GUIDE

闘技場攻略

ブライハーヴェンにある闘技場は、腕試しとして楽しめる施設。勝利した内容によって特別な報酬がもらえるほか、半日で多くの経験値やMAGを稼ぐこともできる。

STORY GUIDE

階級戦について

闘技場はブライハーヴェンにある施設で、本作戦「カラドリウス潜入作戦」(P.220) をクリアすると利用できるようになる。さまざまな条件のバトルに勝利することで報酬をもらえる施設だ。闘技場で開催される戦いは、大きく分けて2つ。バトルに勝利するごとに階級が得られる階級戦と、最大30連続バトルに挑むことができる連戦だ。まずは認定戦で勝利して、階級戦にチャレンジできるようにしよう。

⬆闘技場は悪天候以外、昼夜を問わず営業しているので、1日2回は挑戦することができる。空いている時間で腕試しをしよう。

階級戦の種類と報酬

階級	敵レベル	バトル形式と条件	報酬
認定戦	33	コマンドバトル(3ターン以内)	—
銅3級	35~38	コマンドバトル	海月よけの手袋、勇気+10
銅2級	35	ファストバトル	祝福の水×10、恩寵の霊水×5、天龍の神水×2、勇気+10
銅1級	38	コマンドバトル(主人公単独)	幸運のガントレット、虹の湯の花、勇気+10
銀3級	45	コマンドバトル	蘇生の魔道器、勇気+10
銀2級	45	ファストバトル(制限時間1分30秒)	英雄の宝玉根×5、勇気+10
銀1級	50	コマンドバトル(2人パーティ+格闘限定)	十六夜のメダリオン、絆の鎖、勇気+10
金3級	60	コマンドバトル(主人公単独)	ヒスイの剣、勇気+10
金2級	62	ファストバトル(ノーダメージクリア)	英雄の宝玉根×10、勇気+10
金1級	75	コマンドバトル	乾坤一擲の書、総大将のたすき、勇気+10
最終戦	70	コマンドバトル(2ターン以内)	—

認定戦

報酬	—
エネミーリスト	岩石マンジュラ

認定戦の対戦相手は岩石マンジュラ。3ターン以内に撃破できなければ、このバトルに勝利しても失格となる。弱点は壊属性のみなので、モンクやカンフーマスターといった格闘家が2人いると楽に戦える。「正拳突き」や「崩拳」で弱点を突きつつ、消費したHPをヒーラーで回復するといった連携で攻めていこう。岩石マンジュラは突属性攻撃のほか、状態異常攻撃も得意なので、格闘家が狙われないよう、ナイトの「騎士の名乗り」で囮役を作っておくと戦いやすい。弱点を突いて攻撃回数を増やしていこう。

BOSS 岩石マンジュラ 種 魔獣

LV. 33 HP 2500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	無	—	—	—	—	—

主なスキル：強針攻撃(突)、毒針(突・毒)、炎の針(炎・火)、稲妻突き(雷)、雷の息(雷)、雄叫び(—)、淀んだ臭気(放)

⬅「騎士の名乗り」は防御と合わせて使えば、弱点も突かれず、状態異常にもならないのでオススメ。

銅3級

報酬	海月よけの手袋、勇気+10
エネミーリスト	ゴボルンの王、ゴボルン・エスト、人斬りゴボルン・エスト、呪術ゴボルン・エスト、弓取りゴボルン・エスト

ゴボルンの王は、取り巻きが全滅すると「剣の専心」で命中・回避率を3段階上げてくる。取り巻きは「暗夜剣」で忘却を付着しつつ1体だけ残しておこう。弱点はないので、ソードマスターの「空間殺法」など威力の高いジンテーゼで攻めるといい。

←取り巻きを「暗夜剣」で忘却にする際、倒してしまいそうなら「麻痺矢」を使おう。

銅2級

報酬	祝福の水×10、恩寵の霊水×5、天寵の神水×2、勇気+10
エネミーリスト	1戦目:ガンガフロ×2　2戦目:セルペティア×3 3戦目:ガンガフロ×2、セルペティア×3

ファストバトルのみで戦うバトル。次々に出現する敵を全滅させればクリアだ。万が一ダメージを受けてしまっても、「オートリカバー」で回復することができるので、特に難しいことはない。攻撃音が聞こえたらしっかり回避をしながら戦おう。

←「追撃支援」で味方の援護攻撃が発生しやすい探求者がオススメ。砲兵もアリだ。

銅1級

報酬	幸運のガントレット、虹の湯の花、勇気+10
エネミーリスト	ヴェスプ、ノクロス

主人公1人で戦うことになる。ヴェスプは突属性、ノクロスは風属性が弱点だ。どちらも状態異常攻撃が多く、なかでもノクロスの「眠り鱗粉」による睡眠はやっかい。「ハッカの匂い袋」を装備して、しっかり対策しておこう。また、ノクロスは忘却や放心といった状態異常攻撃もしてくるので先に倒そう。どちらの弱点も突ける、「サイクロー」を継承させた砲兵で挑むといいだろう。

銀3級

報酬	蘇生の魔道器、勇気+10
エネミーリスト	ホモ・テンタ、紺青のホモ・テンタ、紅蓮のホモ・テンタ、黄金のホモ・テンタ、白銀のホモ・テンタ

さまざまな耐性を持つホモ・テンタたちとのバトル。唯一弱点を突けるのが、氷属性が弱点の紅蓮のホモ・テンタと、炎属性が弱点の紺青のホモ・テンタ。その他は反射や吸収、全属性耐性など戦いづらい相手なので、万能属性攻撃がオススメ。

←コマンダーの「メギド」は万能属性で全体を攻撃できるので、非常に効果的だ。

銀2級

報酬	英雄の宝玉根×5、勇気+10
エネミーリスト	1戦目:ゴボルン×5、動像ガルゴーツ 2戦目:オルゴ　3戦目:動像ガルゴーツ、オルゴ

ファストバトルのみで戦うバトルで、制限時間の1分30秒以内に敵を全滅できないと失格となる。手数が勝負となるので、「追撃支援」で味方の援護攻撃が発生しやすくなる探求者で挑戦しよう。銅2級同様、ダメージを受けたら方向キーの上で「オートリカバー」を使えば回復できる。

銀1級

報酬	十六夜のメダリオン、絆の鎖、勇気+10
エネミーリスト	闘技場戦士、闘技場魔戦士

格闘家限定バトル。最低でも上位アーキタイプのカンフーマスターで挑みたい。弱点である氷属性の攻撃をしてくるので、「青のモノクル」や「氷精の青長靴」、「過保護な首輪」といった装備品で弱点を補おう。まずは、壊属性が弱点の闘技場魔戦士を集中的に攻撃して一気に倒し、闘技場戦士は後列に下がって「マハンマ」などで弱点を突こう。

←「騎士の名乗り」を使えば通常攻撃を誘発できる。毎ターン使うのが得策だ。

金3級

報酬	ヒスイの剣、勇気+10
エネミーリスト	鎧戦車技師リナ

1対1で戦うバトル。氷属性で弱点を突き、次の行動で回復したり「デカジャ」で「魔道の全強化」を解除しながら戦おう。炎・雷・風属性の攻撃を使ってくるので、耐性のあるウィザードがオススメだ。

⬅HPが低くなると「魔道の魔法反射」を使う。「魔壊の槌」で解除するといい。

金2級

報酬	英雄の宝玉根×10、勇気+10
エネミーリスト	1戦目:コカサドス　2戦目:レオグリフ 3戦目:コカサドス、レオグリフ

ファストのみで敵を全滅させればクリア。一度でもダメージを受けたら失格なので、しっかりと回避しながら戦おう。基本的には相手の攻撃の音が聞こえたら、左右に回避すればOK。

⬅砲兵や道化なら遠距離からヒットアンドアウェーで戦える。時計回りに動こう。

金1級

報酬	乾坤一擲の書、総大将のたすき、勇気+10
エネミーリスト	ホモ・ルアーノ

「激怒の片手鍋」で、さまざまな弱点を付与し、続けて弱点を突いたスキルで攻撃してくる。弱点を付与された場合、防御で防ぐことはできるが、弱点を突かれない限り付与された弱点は残り続ける点に気をつけたい。後半になればなるほど、「激怒の片手鍋」の使用頻度が増えてくるので、パラディンの「ラインガード」や「マジックガード」で各属性攻撃を無効化するバリアを展開しながら戦おう。また、ホモ・ルアーノはステータスの上昇、低下系スキルを解除してこない。「マハラクカジャ」で防御面を強化したり、「ビダルダ」で相手のステータスを低下させたりすると戦いやすくなる。

BOSS ホモ・ルアーノ　種 ニンゲン

LV. 75　HP 15000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐

主なスキル	激怒の片手鍋(万)、魂の叫び(—)、魂の絶叫(—)、チャージ(—)、奈落落とし(壊)、レイジングエッジ(斬)、叩き壊し(壊)、ボアットナ(炎)、ブリザトン(氷)、カンデオン(雷)、サイクロン(風)、ガボアット(炎)、ガブリザトン(氷)、ガカンデオン(雷)、ガサイクロン(風)

⬅ホモ・ルアーノは弱点がない。こちらも弱点を付与するスキルや「ロイヤルソード」でダメージを与えよう。

最終戦

報酬	—
エネミーリスト	グプタウロン

金1級をクリアすると発生するクエストで、2ターン以内にグプタウロンを倒さなければ失敗となる。コマンダーの「リベリオン」を使ってクリティカル率を上げ、プリンスの「ロイヤルソード」でクリティカルを狙う作戦がオススメ。金1級の報酬でもらえる「乾坤一擲の書」を装備させれば、クリティカルダメージが2倍になるので、クリティカルが出るまで戦闘をやり直せばOKだ。他のパーティメンバーは、「道化のイタズラ」を使ってプレスアイコンを増やしたり、弱点を突いて攻撃回数を増やしていくといいだろう。

BOSS グプタウロン　種 巨人

LV. 70　HP 7500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	無	弱	—	—	—	—

主なスキル	チャージ(—)、大突進(突)、猛突進(突)、大暴れ(壊)

⬅クリティカルが発動すれば、とんでもないダメージが期待できる。闘技場の報酬を最大限に活用した戦術だ。

経験値やMAG稼ぎができる連戦

連戦は最大30戦連続で戦えるモード。プレイ時間はかかるものの、半日で多くの経験値やMAGなどを稼げるのが魅力だ。本編で行き詰まった際に活用するといいだろう。最初は初級だけしか挑戦できないが、階級戦の銅1級をクリアすれば中級が、銀1級をクリアすれば上級が解禁される。基本的には、さまざまな弱点を突けるようなパーティ編成を心がけ、全体攻撃ができるスキルやジンテーゼを主軸に戦うといいだろう。なお、1戦ごとに離脱することも可能だ。勝利数にかかわらず参加すれば勇気が+10上昇する。

初級 近郊の怪物たち

出現敵レベル 28～36

出現パターン(※1)
猛禽コルボ(突)×5
ポトルポ(雷)×3
ゴボルン・リーゴ(―)×2
ゴボルン・リーゴ(―)、ポトルポ(雷)×2
カニバフロ(炎)×2、猛禽コルボ(突)×2
カニバフロ(炎)、パピロス×4(突・風・闇)
マンジュラ(壊・氷)
キメンザ(風)
グプタロス(突・氷)
オルゴ(闇)

中級 遠方の怪物たち

出現敵レベル 20～50

出現パターン(※1)
猛禽コルボ(突)×3
パピルガ(突・風・闇)×3
ベネペティア(氷)×3
嘆きのスペクト(炎・光)×2
オストフロ(炎・光)×2、ベネペティア(氷)×2
オストフロ(炎・光)、アレント・魔葉樹種(風・光)、カプザード・サンドロ(風・闇)
アレント・魔葉樹種(風・光)×2
アレント・熱帯種(炎)×2、パピルガ(突・風・闇)
陸棲シューパー(斬・雷)、カプザード・サンドロ(風・闇)×2
陸棲シューパー×2(斬・雷)、パピルガ(突・風・闇)
陸棲シューパー×2(斬・雷)、水棲シューパー(斬・雷)×2
呪術ゴボルン・リーゴ(―)、ゴボルン・リーゴ(―)、人斬りゴボルン・リーゴ(―)
ゴボルン・リーゴ(―)、弓取りゴボルン・リーゴ(―)、人斬りゴボルン・リーゴ(―)
サイオクロ(突・風)、ベネペティア(氷)×2
魔像ガルゴスタ(風)、嘆きのスペクト(炎・光)×3
魔像ガルゴスタ(風)×2、嘆きのスペクト(炎・光)
岩石マンジュラ(壊)
コカサドス(突)
レオグリフ(突)
仙骨マギレト(壊)

※1：( )内は弱点属性を示す

上級 最果ての怪物たち

出現敵レベル 48～75

出現パターン(※1)
狂禽コルヴォスタ(突)×4
夜光蝶パピルマス(突・風・闇)×4
オプシルハス(氷)×4
レギノヴェスプ(突・風)×4
ポトルポ・ブルーア(雷)×3
巨大蛾ノクルモス(氷・風)×3
髑髏ジェラテノス(雷・光)×2、巨大蛾ノクルモス(氷・風)×2
山賊(炎・氷)×2、山賊(突・壊)×2
将官スケレト・剣(壊・光)×2、将官スケレト・弓(壊・光)、将官スケレト・槍(壊・光)
魔骨マギレト(壊・光)、破戒者スケレト・槍(壊・光)、破戒者スケレト・弓(壊・光)
破戒者スケレト・剣(壊・光)、破戒者スケレト・弓(壊・光)、破戒者スケレト・槍(壊・光)
リゴペティア(氷)、憤怒のスペクト(氷・光)×3
暴像ガルゴスターツ(風)、憤怒のスペクト(氷・光)×4
カプラザード(雷・闇)、狂禽コルヴォスタ(突)×2
アレント・温帯種(炎)、カプラザード(雷・闇)
アレント・温帯種(炎)、レギノヴェスプ(突・風)×2
凶獣キメンザーン(氷・風)
コカサドルス(突・炎)
溶岩マンジュラ(壊・氷)
モルディリッチ(壊)

CHARACTER DESIGN CONCEPTS

4
Metaphor: ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE
FIELD MAP

FIELD MAP マップガイド

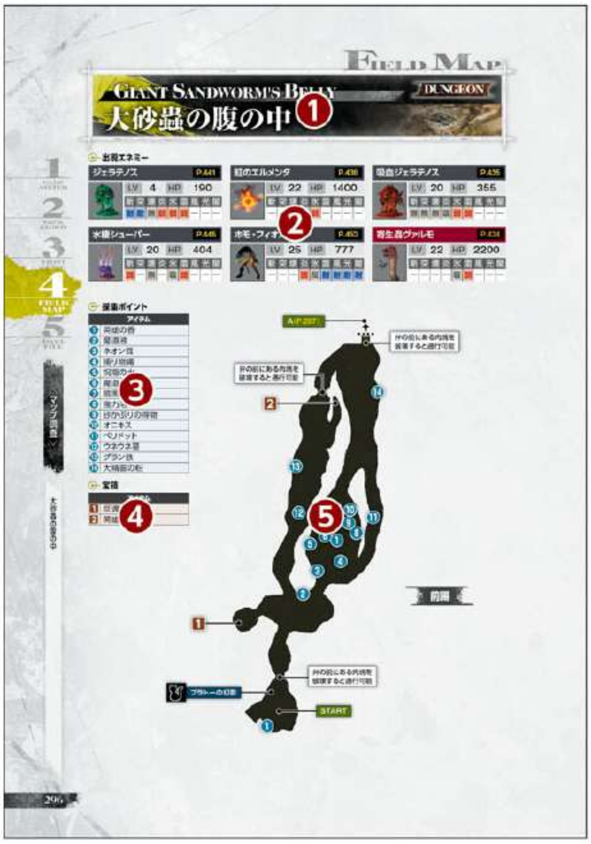
フィールドに配置されたアイテムの場所、ギミックの仕組み、出現するエネミーなどをマップごとに掲載。街の散策やダンジョンの探索をする際にチェックしよう。

FIELD MAP ダンジョンは再訪を考えずに隅々まで探索する

ストーリーで訪れるダンジョンの多くは、一度しか探索することができない。採集ポイントや宝箱のアイテムを取り逃さないように、くまなく探索しながら進むことを心がけよう。特に希少なアイテムと交換できる「黄金蟲」は入手個数が限られているため、必ず回収しておきたい。もちろん何度も訪れることができるダンジョンであっても、なるべく探索回数を抑えて無駄な鎧戦車での移動を増やさないことが大切だ。

↑「黄金蟲」はダンジョンだけでなく、マップが表示されない場所にいることもある。入手場所を事前に確認しておこう(P.051)。

マップガイドページの見方



❶**フィールド名**：街やダンジョンの名称
❷**出現エネミー**：ダンジョンに出現する敵の簡易データ。名称、LV、HP、属性相性を記載しており、項目の意味はエネミーデータ(P.430)、詳細なデータは名称に併記したページを参照。名称部分の色が■は通常敵、■はボスや賞金首などの強敵で、通常敵と強敵をそれぞれレベルが低いものから順に並べている
❸**採集ポイント**：採集ポイントで入手できるアイテム。マップ上の同じ番号のアイコンと対応している。本書では、街で入手できる「黄金蟲」など、ゲーム中のマップにアイコンが表示されないものも採集ポイントとして掲載している
❹**宝箱**：宝箱から入手できるアイテム
❺**マップ情報**：マップのつながりや配置物などの情報。各アイコンの意味は右ページを参照

アイコンの説明

中央通路(1)

マップの名称。同じ名称のマップが複数ある場合、本書では番号を割り振っている

START　A　A'

トラディア砂漠(P.277)

探索の開始地点、およびマップの移動先。フィールド内では同じアルファベットの場所に移動する。移動先のアルファベットに「'」がついているものは一方通行を表し、主に飛び降りる場所を示している。ただし、ストーリー上の理由で引き返せない場所は除く

刀工『スパード』(P.402)

利用可能な施設や設備。昼夜どちらかだけ利用できる場合は、名称のあとに【昼】【夜】と記載。販売品の詳細な情報は併記したページを参照

活動家の女【昼】

王の資質が上昇するイベントの対象。昼夜どちらかだけ出現する場合は、名称のあとに【昼】【夜】と記載。それ以外の発生条件については、街における王の資質アップイベント一覧(P.058)を参照

放浪学生【夜】

アイテム獲得や見聞録取得のイベントが発生するNPC。昼夜どちらかだけ出現する場合は、名称のあとに【昼】【夜】と記載。発生条件の詳細については、アイテムをくれる人一覧(P.056)や見聞録データ(P.472)を参照

ホモ・ゴルレオ(P.205)

賞金首やボスなどの出現場所

引き寄せ結晶

引き寄せ結晶の出現場所

礼拝の間

マグラの穴や休息所の名称。一度訪れるとその場所から探索を再開できる

仕掛けA　仕掛けAを動かすと通行可能

ダンジョン内の仕掛けの位置や仕組みなどを解説している

潜り抜けられる場所。主に壁の穴などの発見しにくいものを示しており、通路上にあるものは省いている

❶

採集ポイントの場所。❸採集ポイントと対応している

1

宝箱の場所。❹宝箱と対応している

施設・設備アイコン

円卓	寝台	調理台	洗濯機	柄付き清掃装置
植物生育器	祭壇	釣り竿	樽風呂	武器屋
防具屋	武具屋	雑貨屋	魔法屋	魔道器屋
露店	肉屋・魚屋	水屋	商人	風聞屋
酒場	宿屋	宿酒場	教会	募兵舎
占い師	MAG換金所	顔石	演説台	船着き場
闘技場	賭博屋	黄金蟲の交換	天候の操作	モアの幻影
プラトーの幻影	マグラの穴			

王の資質アイコン

勇気	見識	包容力	説得力	想像力	任意・その他

ワールドマップ全景

街・ダンジョン

No	名称	天候パターン(※1)	ページ
1	王都 グラン・トラド	王都	P.278
	地下納骨堂	王都	P.284
	レガリス大聖堂	王都	P.286
	トラディア砂漠	王都	P.276
2	北部国境の砦	王都	P.280
3	ノルド廃鉱山	王都	P.281
4	ベレーガ回廊	王都	P.292
5	ならず者の根城	王都	P.328
6	不詳の遺跡	王都	P.352
7	古城の街 マルティラ	マルティラ	P.294
	クリアンテ城	マルティラ	P.299
8	大砂蟲の腹の中	常に晴れ	P.296
	大砂蟲の巣	マルティラ	P.298
9	小鬼の巣窟	常に晴れ	P.302
10	人喰い洞窟	マルティラ周辺	P.303
11	打ち捨てられた墓	マルティラ周辺	P.305
12	海洋都市 ブライハーヴェン	ブライハーヴェン	P.307
12	飛空戦車カラドリウス	ブライハーヴェン	P.309
13	グラシア密林	常に晴れ	P.313

No	名称	天候パターン(※1)	ページ
14	嘆きの墓	ブライハーヴェン周辺A	P.314
15	邪見の塔	ブライハーヴェン周辺B	P.316
16	天上人の邸	ブライハーヴェン周辺A	P.350
17	ビルガ島	ビルガ島	P.319
18	竜宮神殿	竜宮神殿	P.320
	辰祝ノ都	竜宮神殿	P.322
19	儀礼の地	常に灼熱	P.326
20	円環のしるべ	ビルガ島	P.330
21	盲信の塔	常に灼熱	P.332
22	山岳都市 アルタベリー	アルタベリー	P.335
	モンタリオ祝祭歌劇場	アルタベリー	P.338
23	王立魔法学院跡地	アルタベリー周辺	ー
24	常氷樹林	アルタベリー周辺	P.340
25	不遜の塔	アルタベリー周辺	P.341
26	ウルカノ山	アルタベリー周辺	P.344
27	見捨てられた道	常に晴れ	P.349
28	エルダの古仙郷	常に晴れ	P.347
29	天の巨顔	常に晴れ	P.355
30	恐王星	常に晴れ	P.360

※1：「常に○○」以外の記載は、右ページの「天候リスト」と対応している

村

No	名称
❶	リグノ村
❷	コメロ村
❸	イヌンド村
❹	シレント村
❺	マルヴァ村

絶景

No	名称
❶	予言樹
❷	白夜砂漠
❸	廃墟と化した町
❹	奇像の大滝
❺	そそりたつ海壁
❻	植物回路の洞窟
❼	極彩色の海
❽	コレロディオの絶壁
❾	茫漠たる墓場
❿	秋と冬の交点
⓫	朽ち果てし遺産
⓬	マリベロ採掘場

対立候補者の鎧戦車

No	候補者	LV	遭遇可能な日	出現条件
❶	ギド	19	06/26	ストーリー進行中、強制的にバトルが発生する
❷	キャゼリナ(1戦目)	22	07/02	ストーリー進行中、強制的にバトルが発生する
❸	ゴダード	25	07/05～07/16	—
❹	キャゼリナ(2戦目)	31	07/19	ストーリー進行中、強制的にバトルが発生する
❺	ロジャー	32	07/23～08/12	—
❻	リナ	32	07/23～08/12	—
❼	キャゼリナ(3戦目)	35	07/23～08/12	—
❽	キャゼリナ(3戦目)	35	08/19～09/05	❼のキャゼリナと遭遇せずにストーリーを進行する
❾	キャゼリナ(3戦目)	35	09/13～10/25	❽のキャゼリナと遭遇せずにストーリーを進行する
❿	ジン(1戦目)	40	08/19～09/05	—
⓫	ラブレス	54	09/13～10/25	アルタベリーでラブレスと話す
⓬	ルドルフ	55	09/13～10/25	アルタベリーでルドルフと話す
⓭	ミロ	55	09/13～10/25	クエスト「候補者ミロを倒せ」を受注する
⓮	ジン(2戦目)	65	09/26～10/25	クエスト「盗まれた遺物を取り返せ」を受注する

天候リスト(※1)

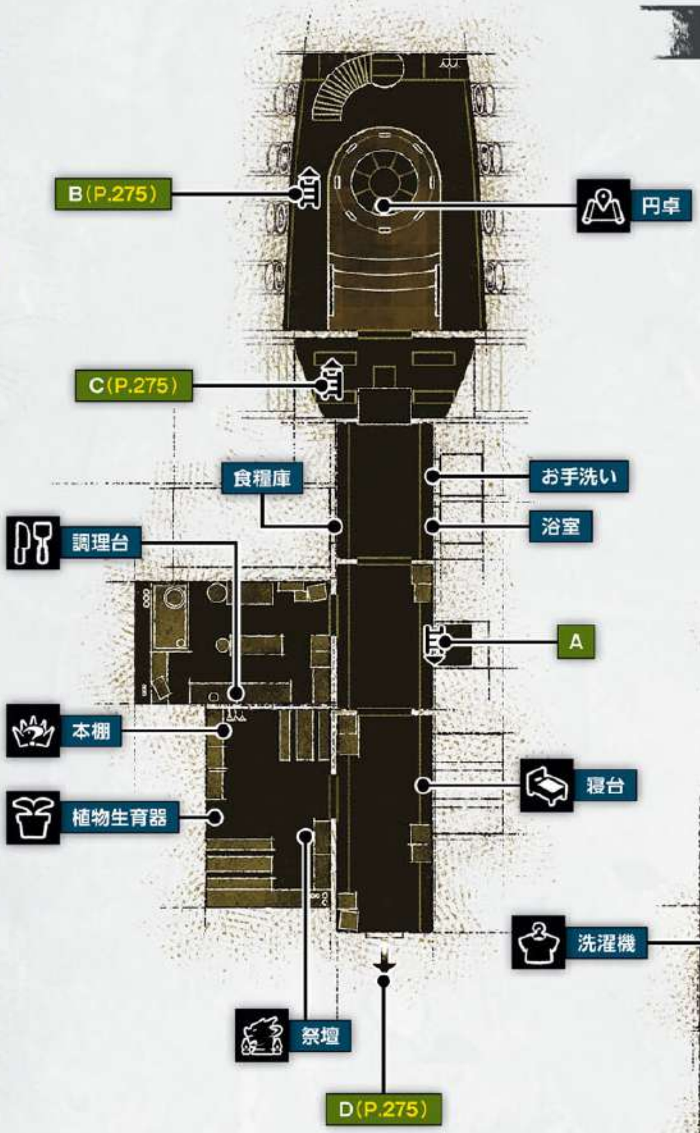
日付	曜日	王都		マルティラ		マルティラ周辺	ブライハーヴェン		ブライハーヴェン周辺A	ブライハーヴェン周辺B	ビルガ島		竜宮神殿	アルタベリー		アルタベリー周辺
		昼	夜	昼	夜	昼	昼	夜	昼	昼	昼	夜	昼	昼	夜	昼
06/02	水	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/03	緑	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/04	鉄	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/05	休	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/06	火	晴れ	雷雨	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/07	水	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/08	緑	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/09	鉄	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/10	休	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/11	火	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/12	水	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/13	緑	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/14	鉄	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/15	休	曇り	雨	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/16	火	晴れ	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/17	水	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/18	緑	曇り	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/19	鉄	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/20	休	曇り	雨	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/21	火	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/22	水	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/23	緑	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/24	鉄	晴れ	晴れ	光砂	光砂	光砂	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/25	休	晴れ	晴れ	曇り	曇り	曇り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/26	火	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	光砂	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/27	水	晴れ	曇り	晴れ	曇り	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/28	緑	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/29	鉄	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
06/30	休	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

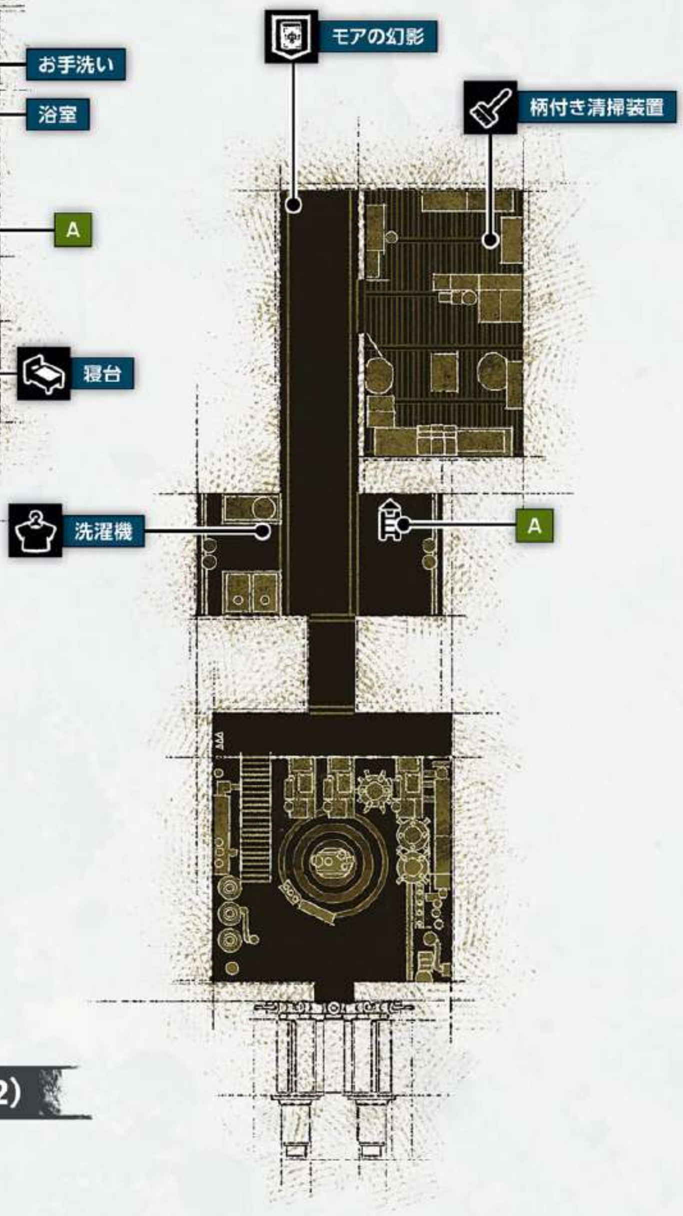
※1:主にイベントや探索に影響する時間帯のみを掲載している

日付	曜日	王都		マルティラ		マルティラ周辺	ブライハーヴェン		ブライハーヴェン周辺A	ブライハーヴェン周辺B	ビルガ島		竜宮神殿	アルタベリー		アルタベリー周辺
		昼	夜	昼	夜	昼	昼	夜	昼	昼	昼	夜	昼	昼	夜	昼
07/01	火	曇り	雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/02	水	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/03	緑	晴れ	晴れ	光砂	曇り	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/04	鉄	晴れ	晴れ	曇り	曇り	光砂	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/05	休	晴れ	晴れ	曇り	曇り	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/06	火	曇り	雨	雨	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/07	水	晴れ	晴れ	曇り	曇り	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/08	緑	晴れ	雨	晴れ	晴れ	雨	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/09	鉄	曇り	曇り	晴れ	晴れ	光砂	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/10	休	晴れ	晴れ	曇り	雨	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/11	火	晴れ	雨	雨	晴れ	光砂	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/12	水	曇り	曇り	晴れ	晴れ	雨	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/13	緑	晴れ	晴れ	曇り	曇り	光砂	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/14	鉄	曇り	雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/15	休	晴れ	晴れ	雨	雨	雨	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/16	火	曇り	曇り	曇り	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
07/17	水	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/18	緑	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	光砂	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/19	鉄	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
07/20	休	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/21	火	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/22	水	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雨	雷雨	晴れ	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
07/23	緑	晴れ	晴れ	光砂	雨	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/24	鉄	晴れ	晴れ	曇り	雨	晴れ	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/25	休	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	雨	晴れ	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
07/26	火	曇り	曇り	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/27	水	曇り	曇り	曇り	雨	光砂	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/28	緑	晴れ	晴れ	光砂	雨	晴れ	晴れ	雨	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
07/29	鉄	晴れ	曇り	晴れ	晴れ	光砂	雷雨	晴れ	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
07/30	休	曇り	雨	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/01	火	曇り	曇り	雨	雨	雨	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
08/02	水	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/03	緑	晴れ	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/04	鉄	曇り	曇り	光砂	曇り	光砂	曇り	晴れ	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
08/05	休	雨	雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/06	火	晴れ	曇り	光砂	雨	光砂	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/07	水	曇り	曇り	晴れ	曇り	晴れ	雷雨	雨	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
08/08	緑	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雨	雨	曇り	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/09	鉄	雨	曇り	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/10	休	晴れ	晴れ	雨	雨	晴れ	曇り	晴れ	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
08/11	火	晴れ	晴れ	光砂	曇り	光砂	晴れ	雨	雷雨	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/12	水	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—	—	—	—
08/13	緑	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	—	—	—	—	—	—
08/14	鉄	雨	曇り	光砂	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	灼熱	灼熱	晴れ	—	—	—
08/15	休	雨	曇り	光砂	曇り	雨	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/16	火	晴れ	晴れ	光砂	曇り	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/17	水	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/18	緑	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	雷雨	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/19	鉄	雨	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/20	休	晴れ	晴れ	光砂	曇り	光砂	曇り	雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/21	火	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雨	晴れ	晴れ	曇り	雨	晴れ	—	—	—
08/22	水	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	雨	曇り	晴れ	雷雨	雷雨	灼熱	灼熱	晴れ	—	—	—
08/23	緑	雨	雨	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/24	鉄	晴れ	晴れ	雨	雨	晴れ	曇り	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/25	休	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	雷雨	曇り	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/26	火	晴れ	雨	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/27	水	雨	雨	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/28	緑	晴れ	晴れ	光砂	光砂	晴れ	曇り	曇り	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/29	鉄	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	雷雨	曇り	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
08/30	休	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	灼熱	灼熱	晴れ	—	—	—

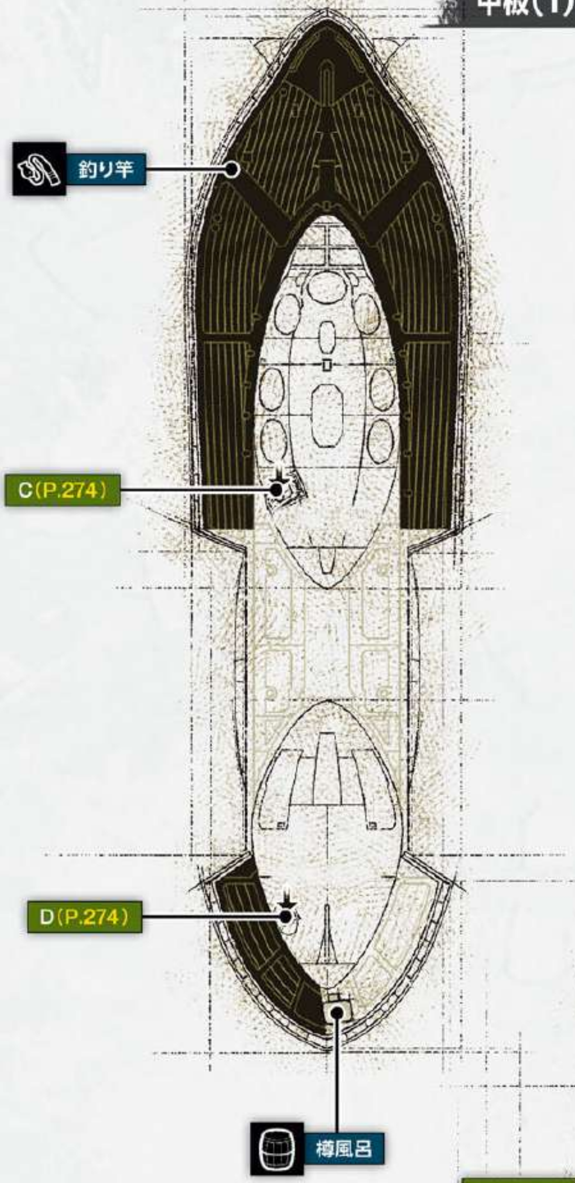
日付	曜日	王都		マルティラ		マルティラ周辺	ブライハーヴェン		ブライハーヴェン周辺A	ブライハーヴェン周辺B	ビルガ島		竜宮神殿	アルタベリー		アルタベリー周辺
		昼	夜	昼	夜	昼	昼	夜	昼	昼	昼	夜	昼	昼	夜	昼
09/01	火	雨	雨	晴れ	晴れ	雨	晴れ	雨	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
09/02	水	晴れ	晴れ	雨	雨	光砂	曇り	雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
09/03	緑	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
09/04	鉄	雨	曇り	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
09/05	休	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
09/06	火	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	—	—	—
09/07	水	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	降雪	曇り	晴れ
09/08	緑	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雨	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	晴れ
09/09	鉄	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	降雪	降雪	雨
09/10	休	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	降雪	晴れ	降雪
09/11	火	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	曇り	曇り	降雪
09/12	水	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	降雪
09/13	緑	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	曇り	晴れ	雷雨	雷雨	灼熱	曇り	晴れ	曇り	曇り	晴れ
09/14	鉄	晴れ	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	雷雨	雨	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	曇り	曇り	降雪
09/15	休	晴れ	雨	光砂	晴れ	雨	晴れ	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	曇り	曇り	晴れ
09/16	火	雨	晴れ	雨	雨	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	灼熱	曇り	晴れ	晴れ	曇り	降雪
09/17	水	晴れ	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	雷雨	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	降雪
09/18	緑	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	灼熱	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ
09/19	鉄	曇り	雨	雨	雨	晴れ	雷雨	雨	雷雨	雷雨	雨	雨	晴れ	曇り	曇り	晴れ
09/20	休	雨	雨	光砂	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	降雪
09/21	火	晴れ	晴れ	曇り	晴れ	晴れ	晴れ	雨	晴れ	晴れ	灼熱	曇り	晴れ	曇り	曇り	降雪
09/22	水	雨	雨	光砂	晴れ	雨	晴れ	晴れ	雷雨	雷雨	灼熱	晴れ	晴れ	晴れ	曇り	晴れ
09/23	緑	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	光砂	晴れ	晴れ	雷雨	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ
09/24	鉄	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ	晴れ
09/25	休	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
09/26	火	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化
09/27	水	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲
09/28	緑	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化
09/29	鉄	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲
09/30	休	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/01	火	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/02	水	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化
10/03	緑	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/04	鉄	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化
10/05	休	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲
10/06	火	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/07	水	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/08	緑	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/09	鉄	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化
10/10	休	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/11	火	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化
10/12	水	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲
10/13	緑	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲
10/14	鉄	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化
10/15	休	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/16	火	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化
10/17	水	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲
10/18	緑	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲
10/19	鉄	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/20	休	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/21	火	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化
10/22	水	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化
10/23	緑	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲
10/24	鉄	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲
10/25	休	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化	恐化
10/26	火	恐化	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化	恐化雲	恐化雲	恐化雲

GAUNTLET RUNNER
鎧戦車

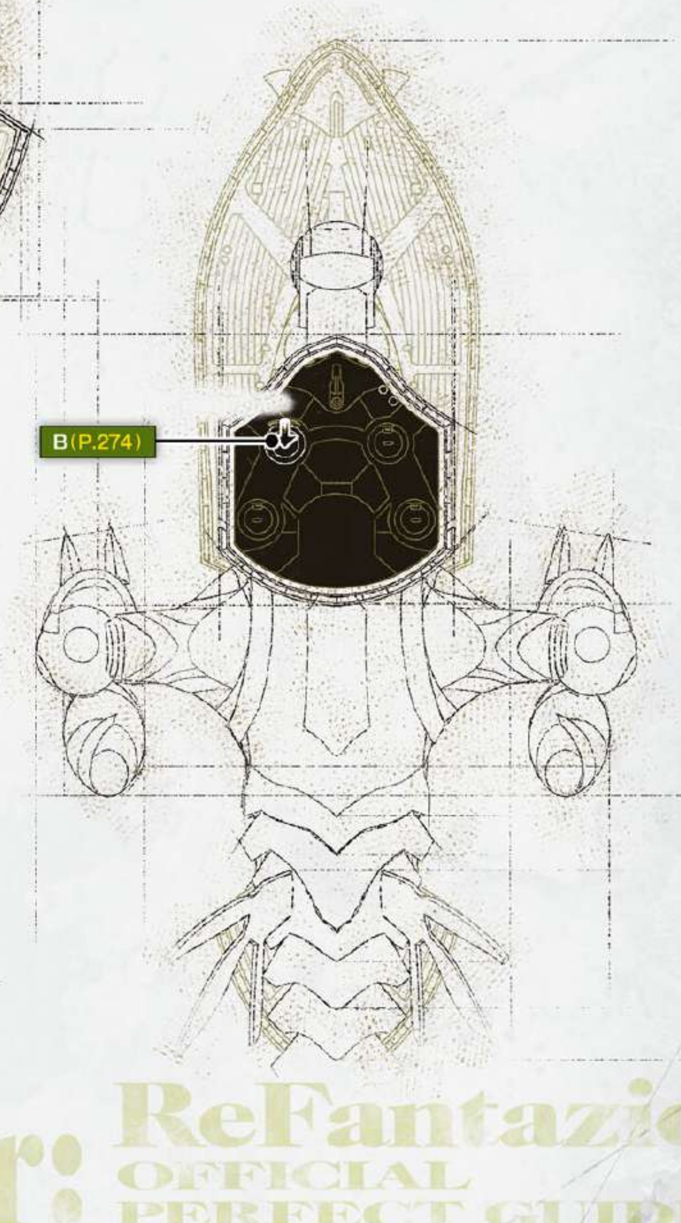




甲板(1)



甲板(2)



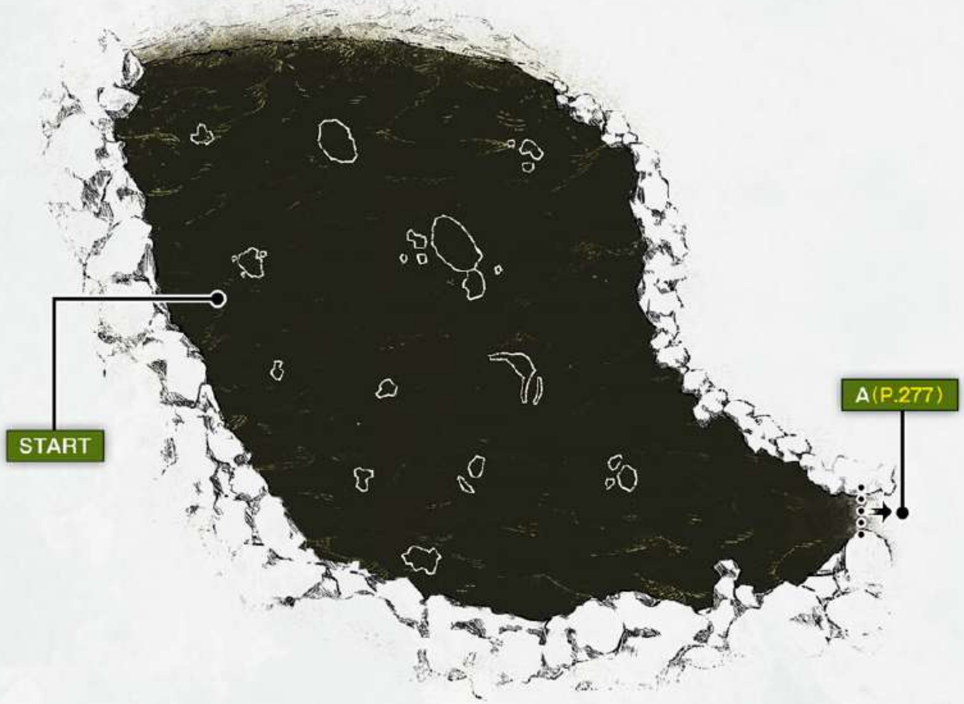
TRADIA DESERT トラディア砂漠

DUNGEON

出現エネミー（※1）

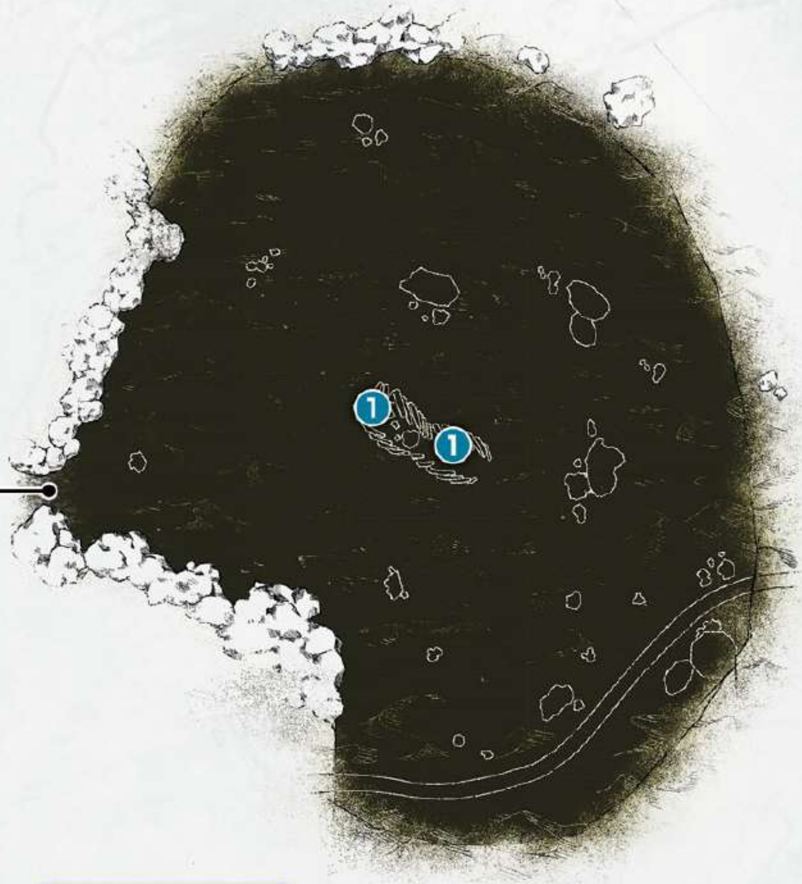
画像	エネミー	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	小獣ハイエノ	P.445	8	130	ー	ー	ー	弱	弱	ー	ー	ー	ー
	野禽コルボ	P.456	9	160	ー	弱	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
	蒼のエルメンタ	P.431	10	1000	ー	ー	ー	弱	耐	ー	ー	ー	ー
	砂蟲ヴァルモ（プロローグ）	P.446	11	432	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
	砂蟲ヴァルモ	P.445	11	832	ー	ー	ー	無	弱	ー	ー	ー	ー
	マンジュラ	P.455	35	3500	ー	ー	弱	無	弱	ー	ー	ー	ー
	コカサドス	P.438	46	4000	ー	弱	ー	ー	ー	ー	無	ー	ー
	人食いマンジュラ	P.450	22	1700	ー	ー	弱	無	弱	ー	ー	ー	ー

砂塵地帯



※1：出現エネミーは、ストーリーの進行やクエスト「野犬を従える人食い怪物」の達成状況によって変わる

街道付近



旅人の墓場

宝箱

	アイテム
1	アメジスト
2	ダマスカスの大剣

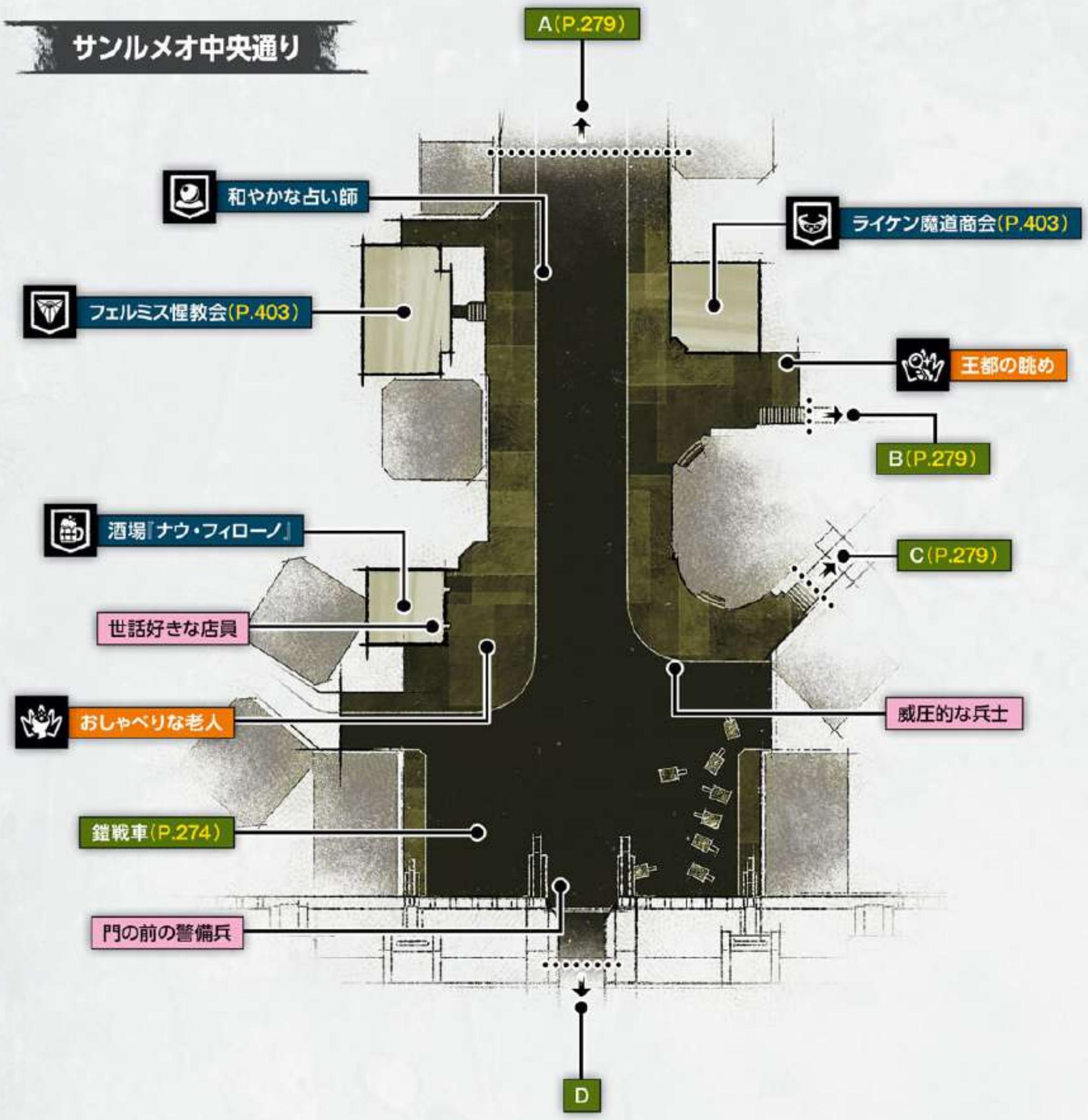
採集ポイント

	アイテム
1	薬草
2	黄金蟲
3	上質な錆びた防具
4	くろがね砂鉄

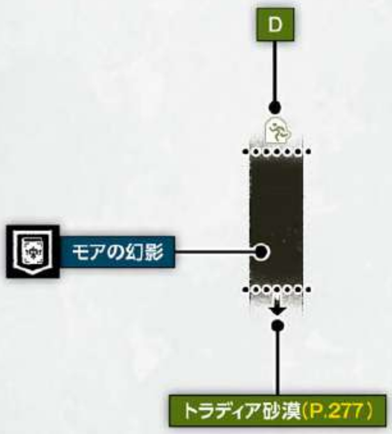
ROYAL CAPITAL GRAND TRAD 王都 グラン・トラド

TOWN

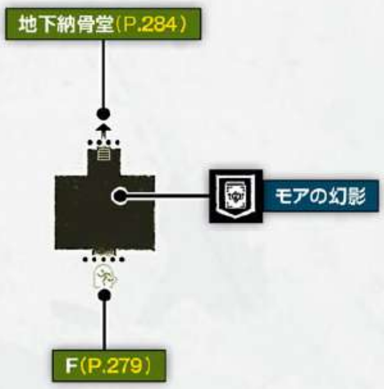
サンルメオ中央通り

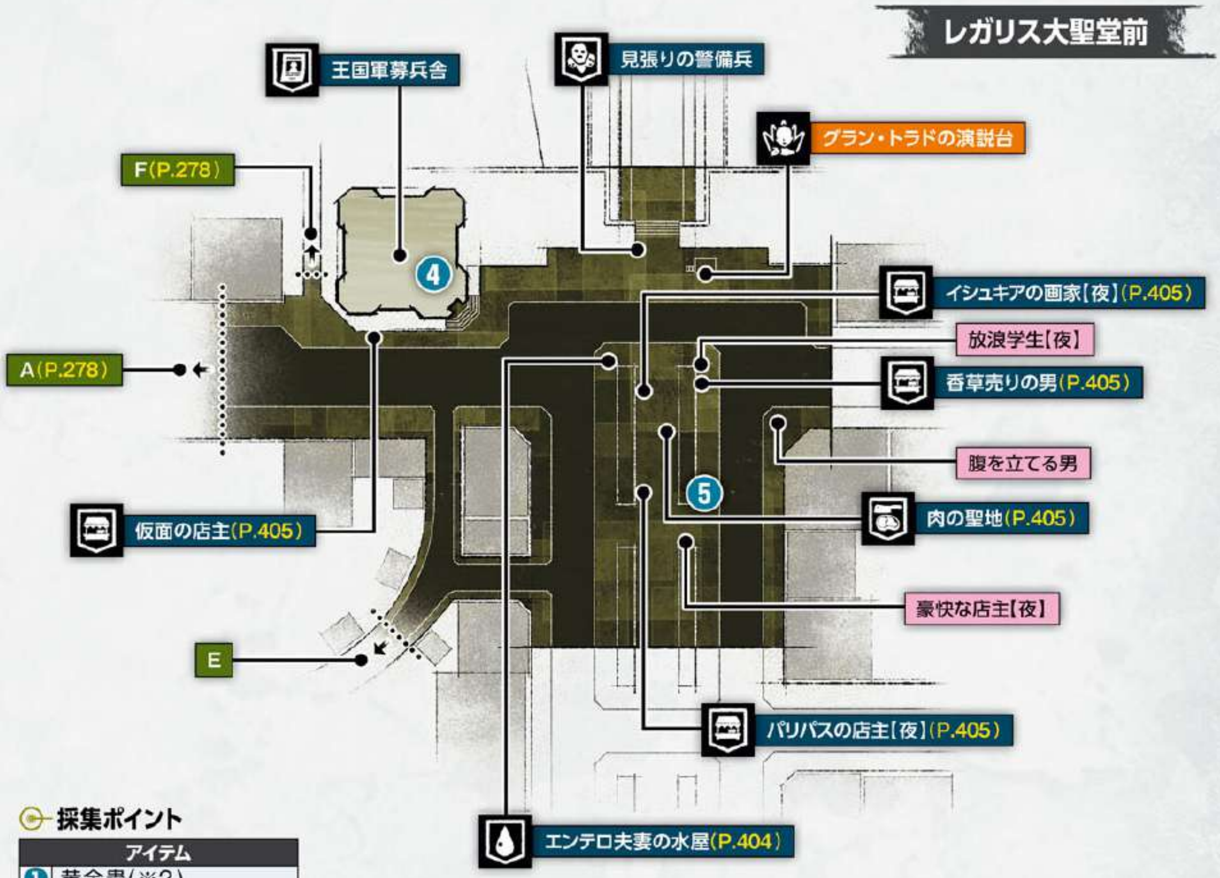


トラディア砂漠入口



地下納骨堂入口





採集ポイント

	アイテム
❶	黄金蟲(※2)
❷	100MAG(※3)
❸	黄金蟲(※4)
❹	黄金蟲
❺	黄金蟲(※5)

※1:天候が雨のときに出現　※2:香辛料の袋を調べると入手できる　※3:手前の小瓶を調べると入手できる　※4:ビルガ島到着後に入手できる
※5:ブライハーヴェンで虫好きの老人と話すと出現

NORTHERN BORDER FORT
北部国境の砦

DUNGEON

1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE
〈マップ調査〉
北部国境の砦

出現エネミー

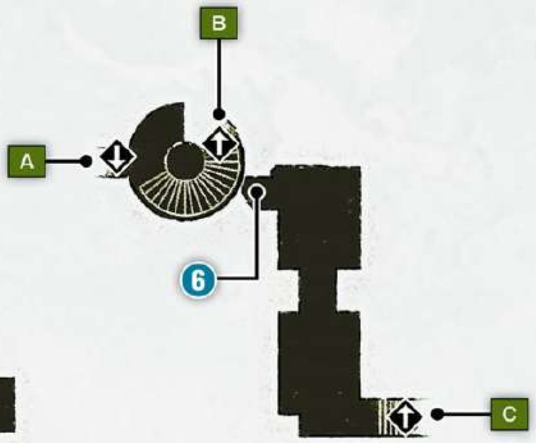
野犬ハンドー								P.456
	LV	1	HP	80				
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—	—

ホモ・テンタ								P.453
	LV	2	HP	60				
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	耐	—	無	—	—	—

ホモ・オッポ(北部国境の砦)								P.452
	LV	3	HP	200				
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—	—

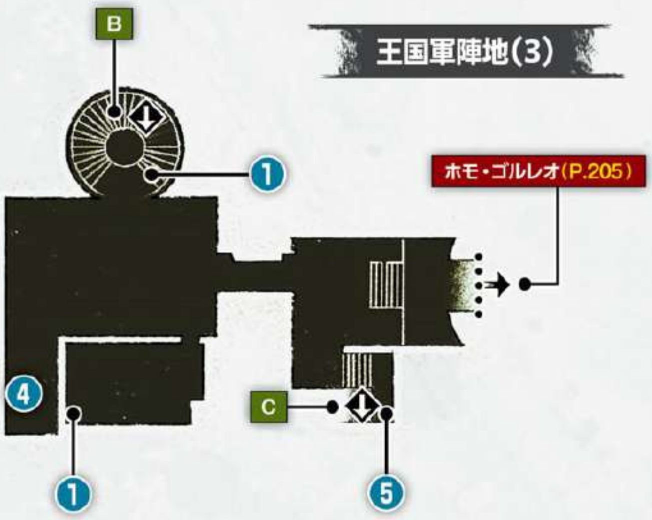
ホモ・ゴルレオ								P.462
	LV	3	HP	350				
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—	—

王国軍陣地(2)



王国軍陣地(1)

王国軍陣地(3)



採集ポイント

	アイテム
1	傷薬
2	蘇生薬
3	薬草×3
4	魔道器の残骸
5	古びた硬貨
6	魔道丸

NORD MINES ノルド廃鉱山

DUNGEON

出現エネミー

野犬ハンドー P.456

LV	1	HP	80					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—	—

国軍・剣兵 P.439

LV	1	HP	100					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	弱	弱	—	—	—	—

ホモ・テンタ P.453

LV	2	HP	60					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	耐	—	無	—	—	—

ノクロス P.448

LV	3	HP	125					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	弱	—	—

ジェラテノス P.441

LV	4	HP	190					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	無	弱	弱	弱	—	—	—

魔道兵 P.463

LV	4	HP	220					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—	—

国軍兵 P.439

LV	4	HP	330					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—	—

セルペティア P.446

LV	6	HP	174					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	耐	弱	—	耐	—	—

野禽コルボ P.456

LV	9	HP	160					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	—	—	—	—	—	—

砂蟲ヴァルモ P.445

LV	11	HP	832					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	無	弱	—	—	—	—

兵士長クリンゲル P.463

LV	5	HP	530					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	弱	—

ホモ・フルキロ P.454

LV	10	HP	2300					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	—	弱	—	耐	耐	—

火竜マウナ P.463

LV	12	HP	3500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	反	弱	—	—	—	—

ノルド林道

北側出入口

採集ポイント

	アイテム
1	ネバリ苔
2	クチク草
3	ノビール樹皮
4	傷薬
5	古びた硬貨

第1採掘場

資材庫

第2採掘場

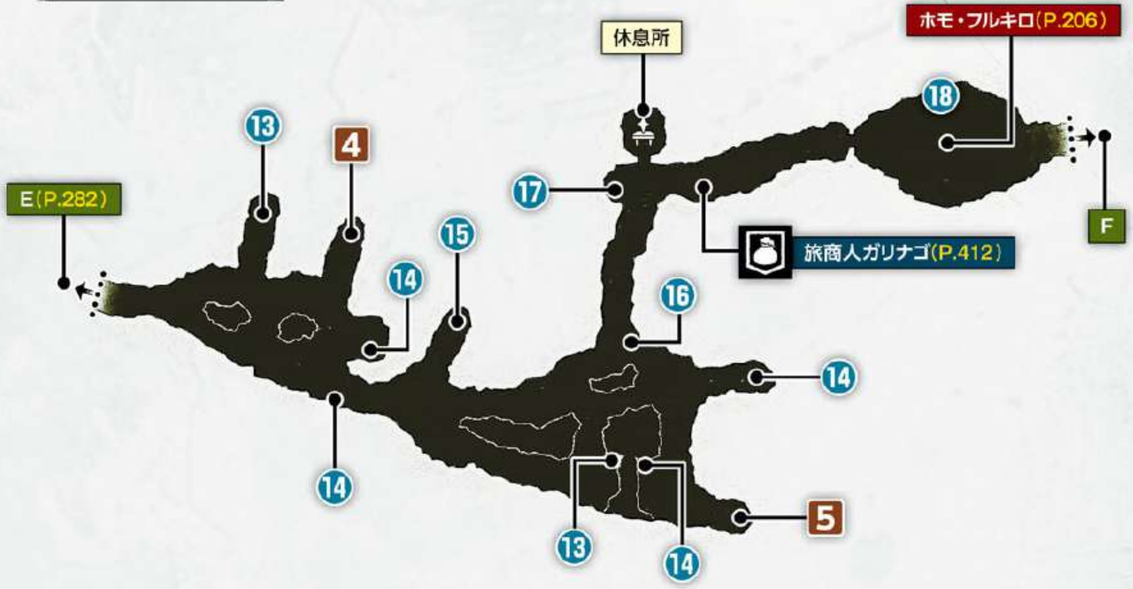
採集ポイント

	アイテム
6	くず鉄
7	グラン鉄
8	フェルミス軟膏×2
9	傷薬
10	古びた硬貨
11	フェルミス軟膏
12	ネバリ苔

宝箱

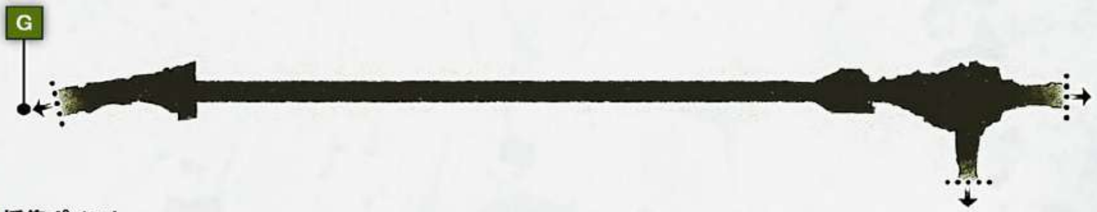
	アイテム
1	鉱員の安全靴
2	魔道丸×3
3	くろがねの小手

第3採掘場



結晶洞窟

坑内橋梁



採集ポイント

	アイテム
13	魔道丸
14	くず鉄
15	妖精の粉
16	薬草
17	祝福の水
18	グラン鉄
19	つやつやの毛皮
20	オニキス
21	魔道器の残骸
22	ネルネル粘土

宝箱

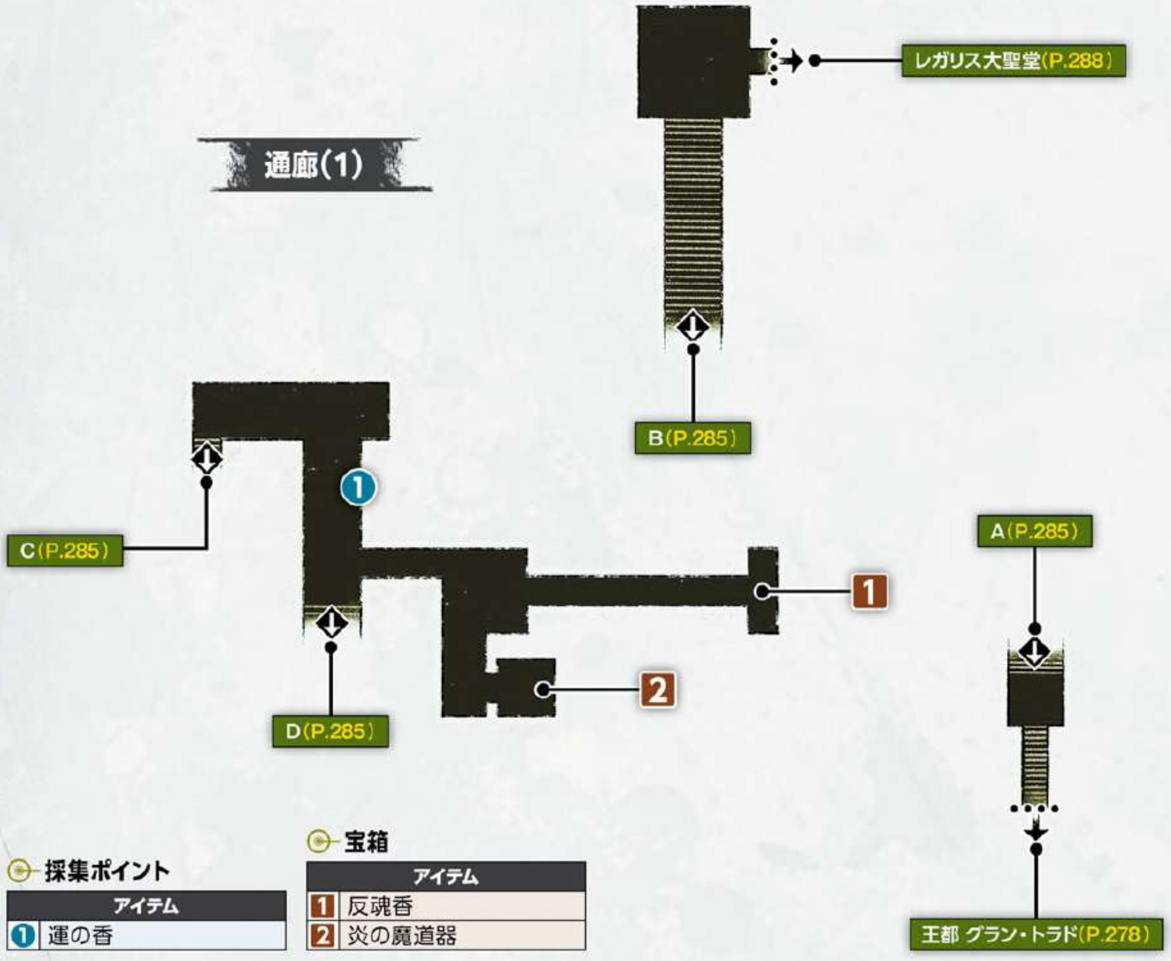
	アイテム
4	鉱山作業着
5	堅牢の護符
6	逆鱗の大剣

DUNGEON

MAUSOLEUM 地下納骨堂

出現エネミー

エネミー	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
番犬ハンドー	P.449	4	100	―	―	―	弱	弱	―	―	―	―
ジェラテノス	P.441	4	190	耐	耐	無	弱	弱	弱	―	―	―
スペクト	P.446	17	300	反	反	反	弱	―	―	―	弱	―
兵士スケレト・弓	P.451	19	364	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
兵士スケレト・槍	P.451	19	380	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
兵士スケレト・剣	P.451	19	400	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
巨大ジェラテノス	P.437	20	682	無	無	無	弱	―	弱	―	―	―
紅のエルメンタ	P.438	22	1400	―	―	―	耐	弱	―	―	―	―
巨大吸血ジェラテノス	P.436	23	1550	無	無	無	吸	弱	弱	―	―	―
カダブリッチ	P.433	25	2000	反	反	反	―	―	―	―	弱	―
死人グライアス	P.463	11	1900	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐



採集ポイント

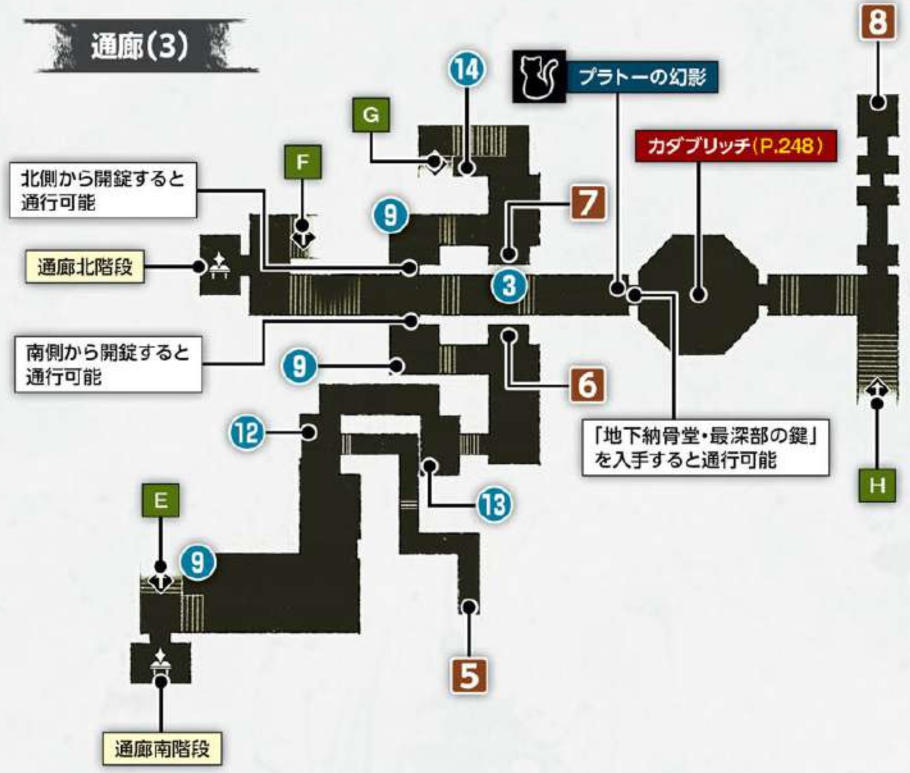
	アイテム
1	運の香

宝箱

	アイテム
1	反魂香
2	炎の魔道器

通廊(2)

通廊(3)



採集ポイント

アイテム
2 錆びた装身具
3 聖灰瓶
4 英雄の香
5 古紙束
6 古びた硬貨
7 一夜蝋燭
8 恩寵の霊水

アイテム
9 錆びた燭台
10 オニキス
11 ペリドット
12 砂かぶりの防具
13 英雄の実
14 速の香

宝箱

アイテム
3 修道士の木靴
4 魔道器の残骸
5 英雄の光葉
6 欠けた鍵・下部
7 欠けた鍵・上部
8 火伏の硝子細工

※1:クエスト「家宝の首飾りを取り返せ」または「魔除けの頭蓋骨を探せ」を受注後に訪れると扉が開いている

REGALITH GRAND CATHEDRAL
レガリス大聖堂

DUNGEON

1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE

出現エネミー

エネミー	ページ	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ホモ・テンタ	P.453	2	60	—	弱	—	耐	—	無	—	—	—
番犬ハンドー	P.449	4	100	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—
スケレト・剣	P.445	6	150	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
スケレト・剣(イベント戦)	P.445	6	150	—	耐	弱	—	無	無	—	弱	耐
スケレト・槍	P.445	6	150	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
スケレト・槍(イベント戦)	P.445	6	150	—	耐	弱	—	無	無	—	弱	耐
スケレト・弓	P.445	6	150	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
ルイ軍・槍兵長	P.458	8	200	—	—	—	弱	—	—	—	—	—
ルイ軍・魔道兵	P.458	8	210	—	弱	—	耐	耐	耐	耐	耐	—
恐番犬ハンドー	P.436	9	170	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—
死民モルネト(※1)	P.443	9	230	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐
死貴族モルネト	P.442	9	230	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐
死兵モルネト	P.443	9	230	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐
ルイ軍・槍兵	P.458	10	500	—	—	—	弱	—	—	—	—	—
蒼のエルメンタ	P.431	10	1000	—	—	—	弱	耐	—	—	—	—
兵長スケレト・弓	P.452	12	254	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
兵長スケレト・槍	P.451	12	260	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
兵長スケレト・剣	P.451	12	280	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
動像ガルゴーツ	P.447	14	300	無	無	—	—	—	耐	弱	—	—
軍狼ウルハス	P.438	15	289	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—
紺青のホモ・テンタ	P.440	15	300	—	弱	耐	弱	反	無	—	—	—
呪骨マギレト	P.443	15	545	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	反
ホモ・オッポ	P.452	15	1000	—	—	弱	—	—	—	—	—	—
ルイ軍・剣隊長	P.458	16	500	—	—	—	—	弱	—	—	—	—
ルイ軍・魔道隊長	P.458	16	800	—	弱	—	耐	耐	耐	耐	耐	耐
スペクト	P.446	17	300	反	反	反	弱	—	—	—	弱	—
スペクト(イベント戦)	P.446	17	350	反	反	反	—	—	—	—	弱	—
隷属する死人	P.463	18	600	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐
ホモ・フルキロ	P.454	20	1550	—	弱	—	—	弱	—	反	耐	—
ゾルバ	P.463	19	2500	—	—	—	耐	耐	耐	耐	—	耐

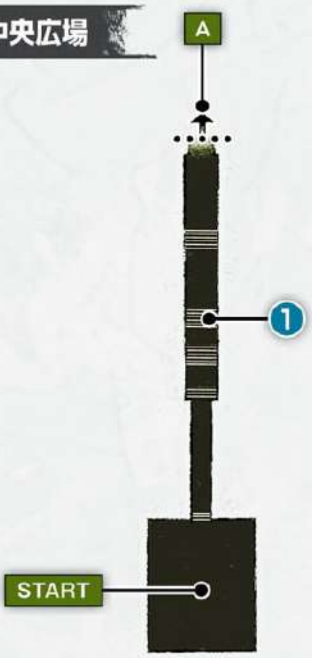
※1:死民モルネトは見た目によって獲得できるEXP、MAG、お金が変化する

出現エネミー

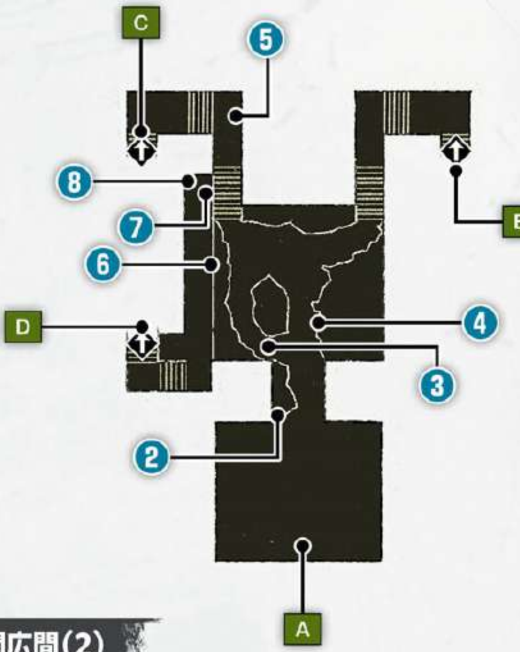
ホモ・アヴァデス P.463

LV	20	HP	1920					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	耐	耐	耐	耐	耐	耐

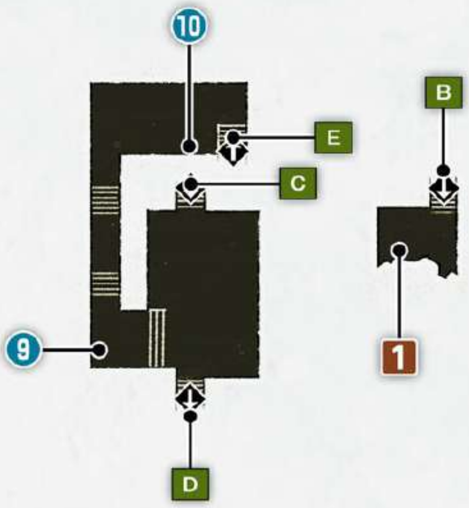
中央広場



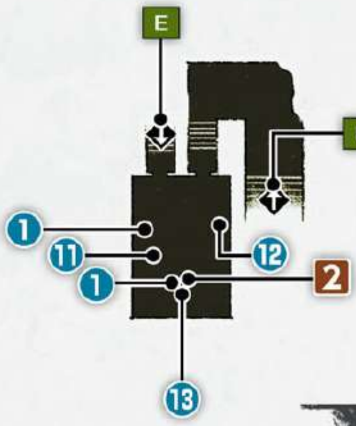
玄関広間(1)



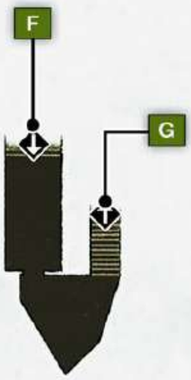
玄関広間(2)



玄関広間(3)



玄関広間(4)



玄関広間(5)

採集ポイント

	アイテム
1	貴族の聖典
2	錆びた燭台
3	高級傷薬
4	オニキス
5	魔道器の残骸
6	解呪の聖パン
7	魔道丸
8	抗痺ヴィタミン剤
9	滅菌の聖水
10	解毒血清
11	祝福の水
12	ボーンロッド
13	体力の香

宝箱

	アイテム
1	風の魔道器
2	反魂香

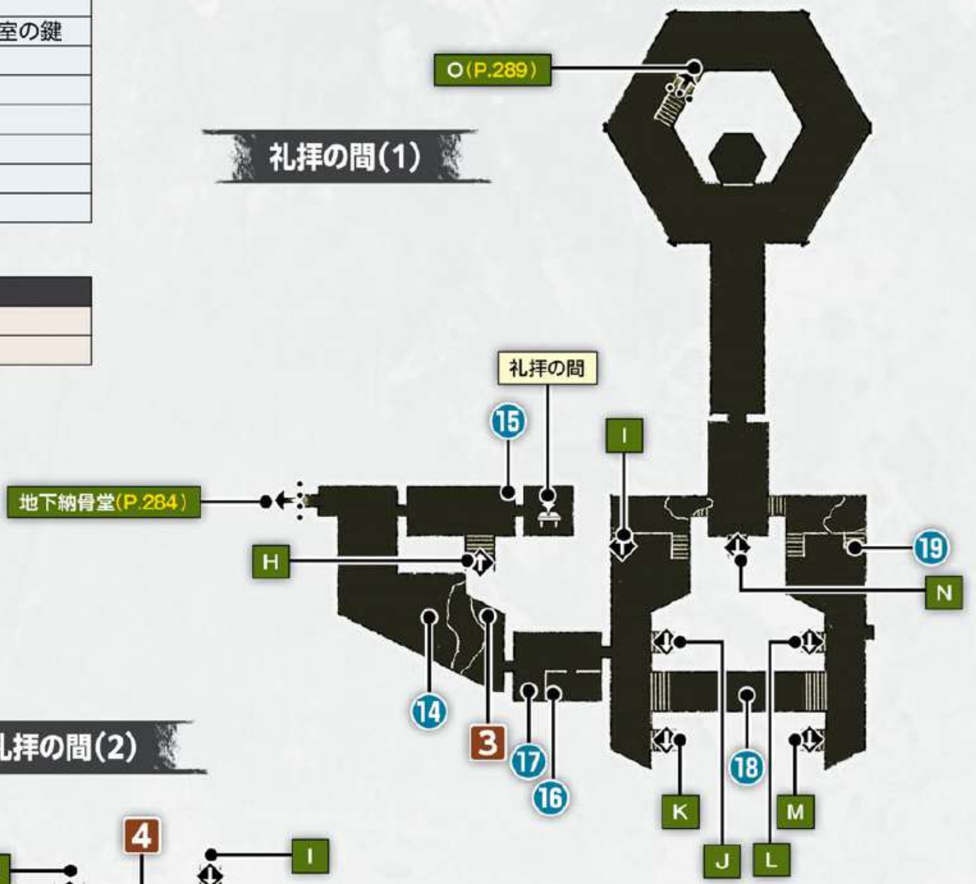
採集ポイント

アイテム
⑭ 錆びた長得物
⑮ 高級傷薬
⑯ 礼拝の間・控え室の鍵
⑰ 大妖精の粉
⑱ 見習いの鉄棍
⑲ 滅菌の聖水
⑳ 貴族の聖典
㉑ 錆びた防具
㉒ アリアドネの糸

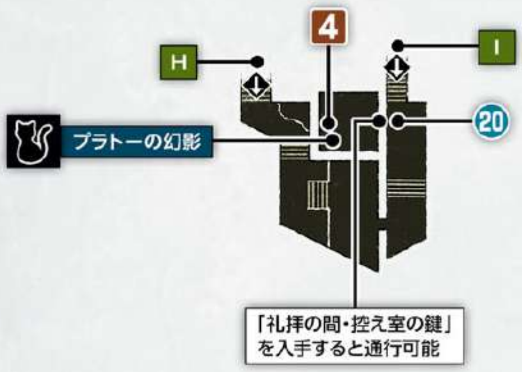
宝箱

アイテム
3 幸運の宝珠
4 破邪の拳

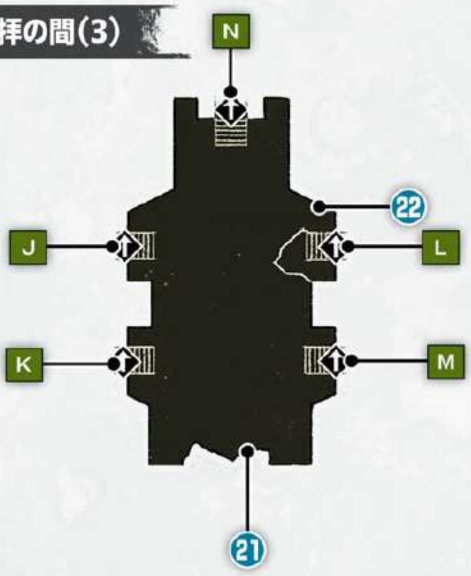
礼拝の間(1)



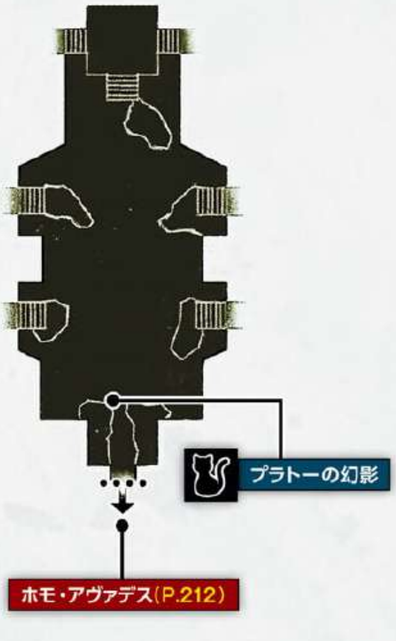
礼拝の間(2)



礼拝の間(3)



礼拝の間(3)崩壊後



控えの間(1)

控えの間(2)

供物の間(1)

供物の間(2)

採集ポイント

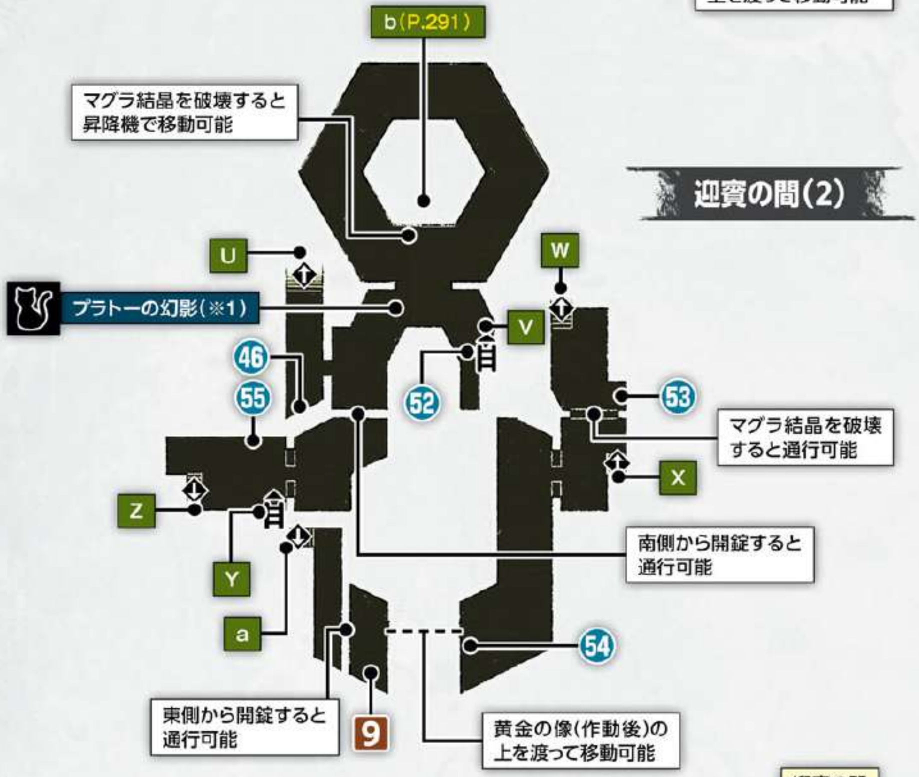
	アイテム
23	魔道丸
24	控えの間・客室の鍵
25	金のカトラリー
26	滅菌の聖水
27	くすんだ古着
28	救命薬
29	ネオン茸
30	祝福の水
31	錆びた手防具
32	高級傷薬
33	むてきメン
34	解毒血清
35	ビドー鳥肉
36	グラン鉄
37	つやつやの毛皮
38	英雄の香
39	オニキス
40	見習いのサーコート
41	解呪の聖パン
42	氷塊
43	きれいな飲み水
44	ペリドット

宝箱

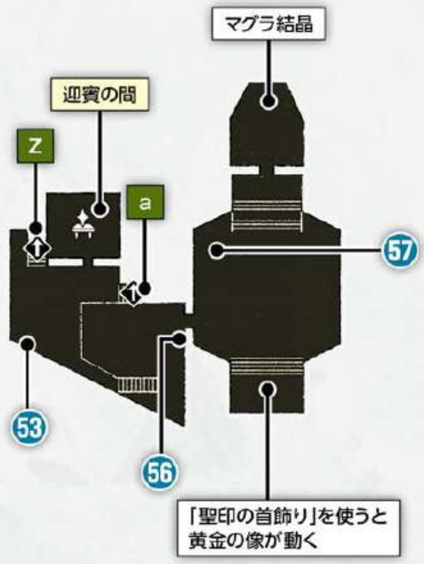
	アイテム
5	聖印の首飾り
6	しろがねの騎士剣
7	月影のメイス

迎賓の間(1)

迎賓の間(2)



迎賓の間(3)



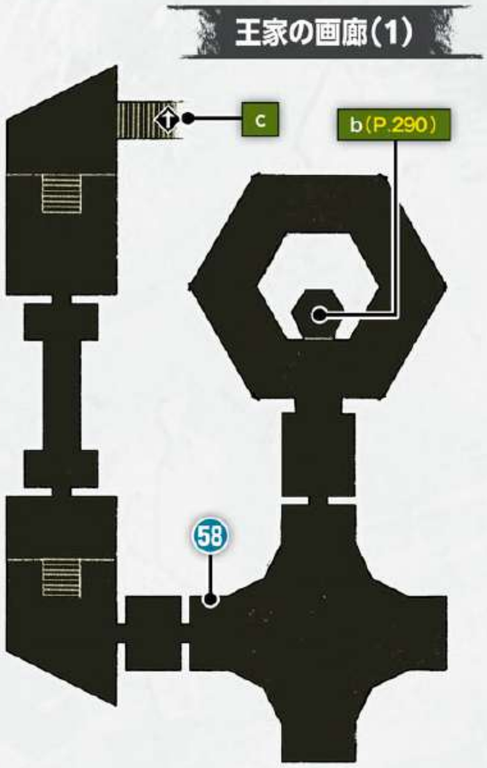
採集ポイント

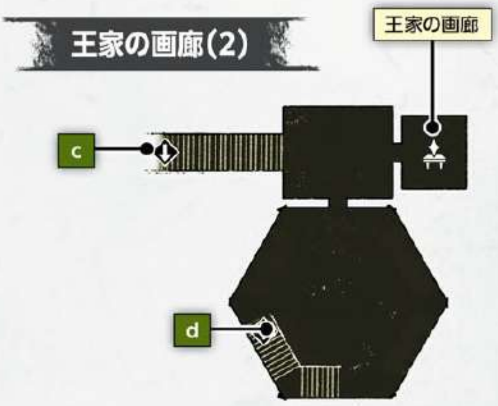
	アイテム
45	魔道液
46	欠けた白磁器
47	解毒血清
48	ネオン茸
49	アリアドネの糸
50	英雄の香
51	高級傷薬
52	上質なくすんだ古着
53	祝福の水
54	オニキス
55	滅菌の聖水
56	反魂香
57	魔の香

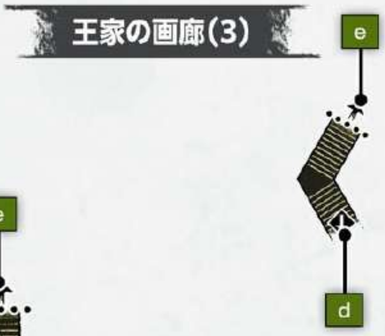
宝箱

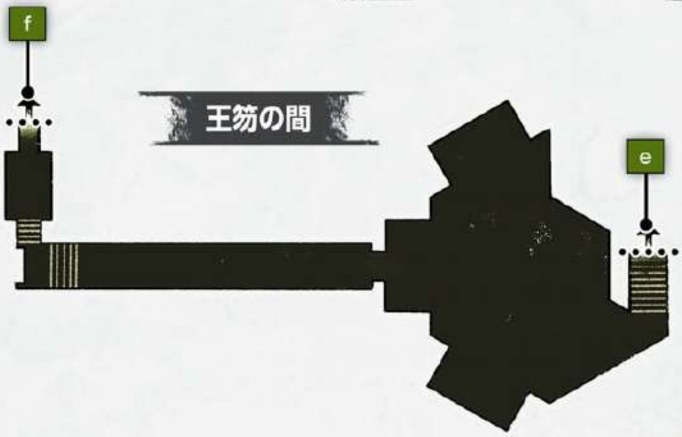
	アイテム
8	滅菌手袋
9	闇祓いのローブ

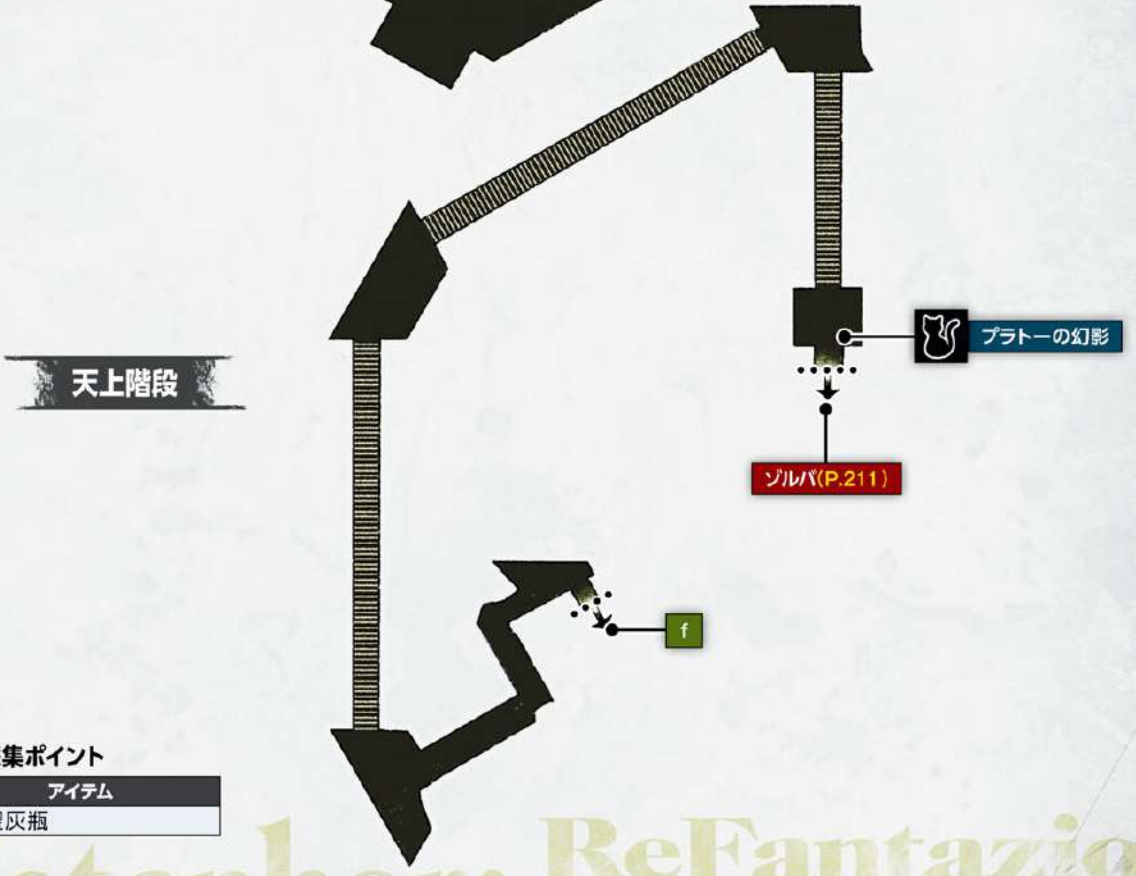
※1:マグラ結晶を破壊後に出現











採集ポイント

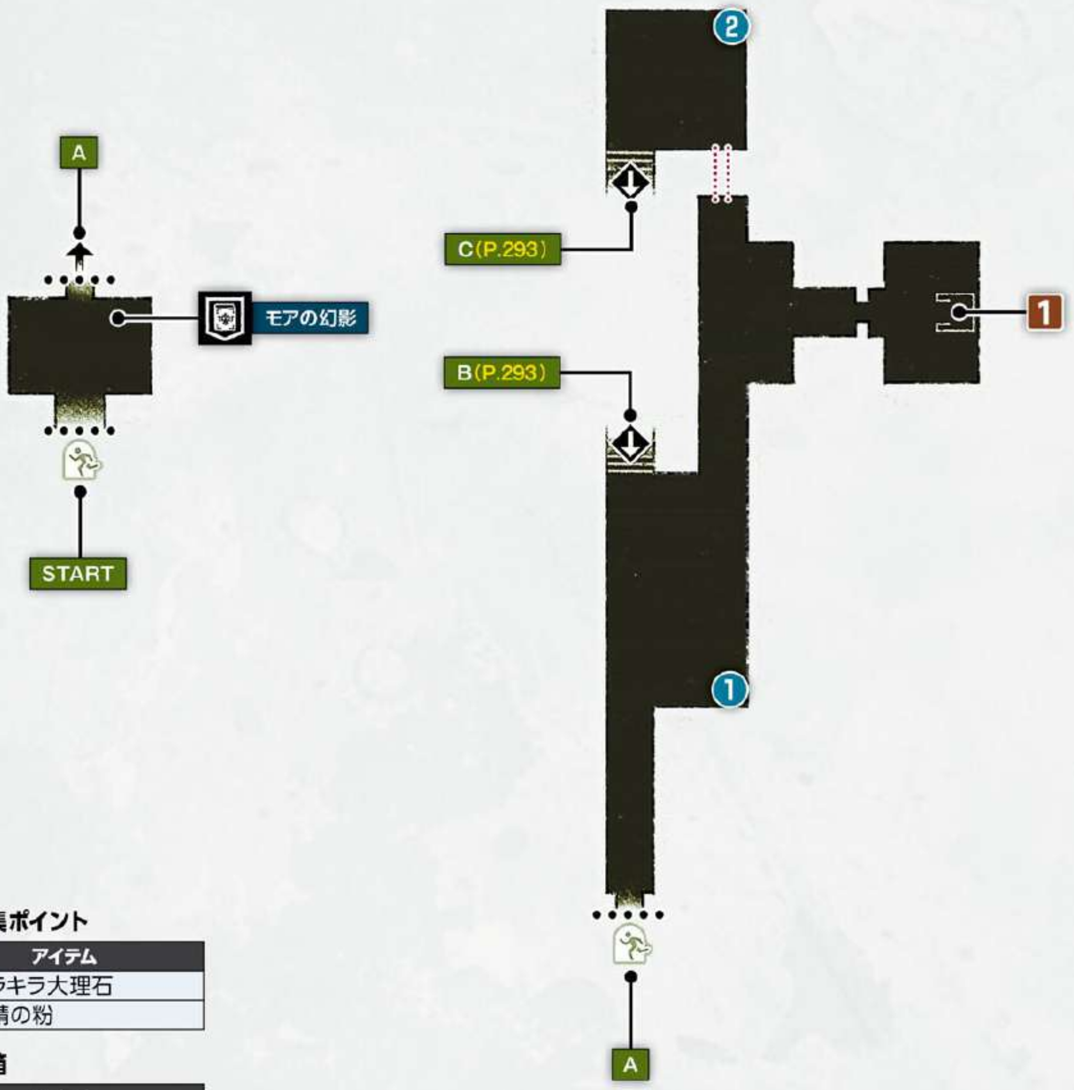
アイテム	
58	聖灰瓶

BELEGA CORRIDOR ベレーガ回廊

DUNGEON

出現エネミー

エネミー	ページ	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ノクロス	P.448	3	125	—	—	—	—	—	—	弱	—	—
恐犬ハンドー	P.435	9	170	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—
ゴボルン	P.439	9	200	—	—	—	—	—	—	—	—	—
蒼のエルメンタ	P.431	10	1000	—	—	—	弱	耐	—	—	—	—
弓取りゴボルン	P.457	16	298	—	—	—	—	—	—	—	—	—
呪術ゴボルン	P.444	16	310	—	—	—	—	—	—	—	—	—
人斬りゴボルン	P.450	16	335	—	—	—	—	—	—	—	—	—
凶獣グプタロス	P.436	22	2500	—	弱	—	耐	弱	—	—	—	—

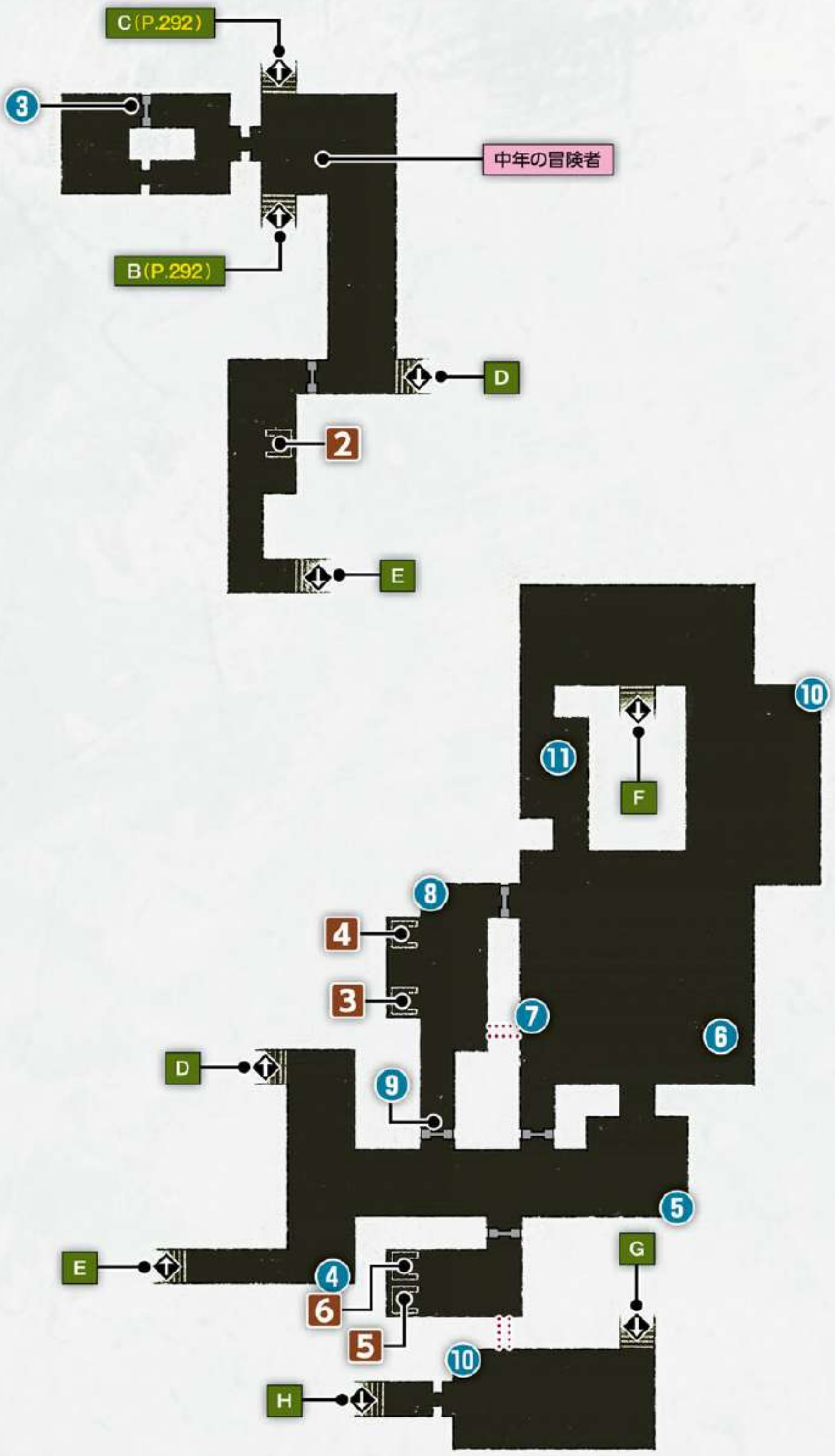


採集ポイント

	アイテム
1	キラキラ大理石
2	妖精の粉

宝箱

	アイテム
1	反魂香



採集ポイント

アイテム
3 力の香
4 オニキス
5 ピカピカの石
6 大妖精の粉
7 英雄の香
8 魔道丸
9 黄金蟲
10 祝福の水
11 妖精の粉
12 キラキラ大理石

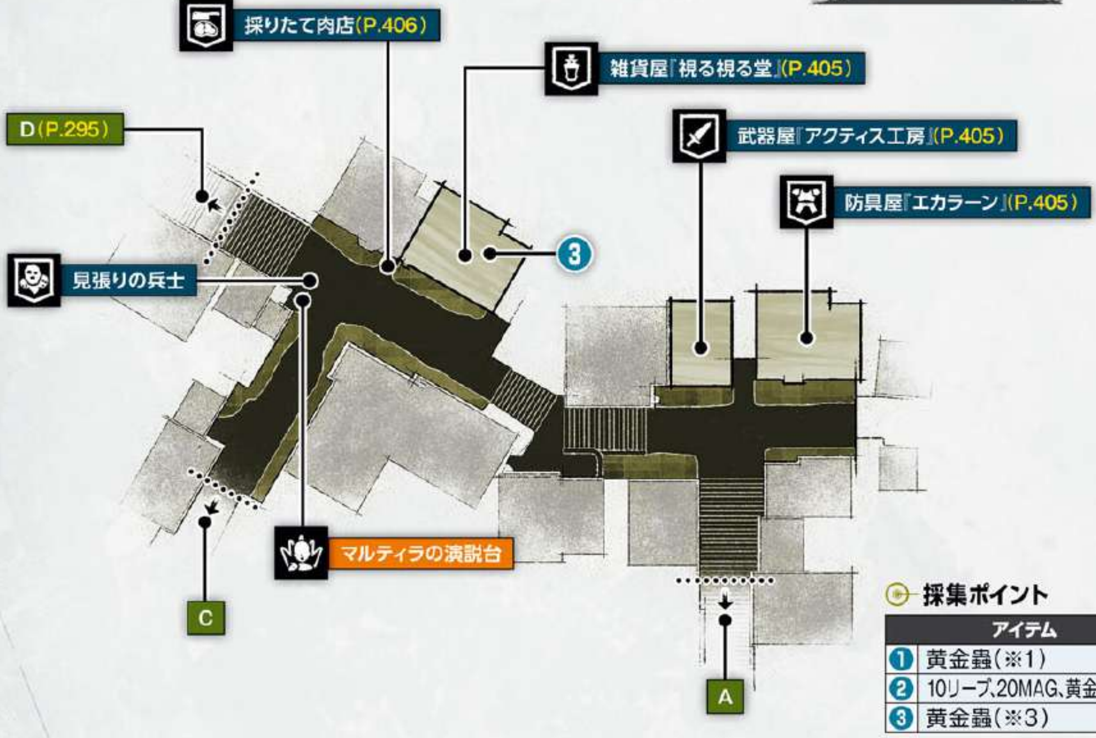
宝箱

アイテム
2 ダマスカスベスト
3 魔女の耳飾り
4 アクアマリン
5 百鬼突きの槍
6 守衛の脛当

MARTIRA, OLD CASTLE TOWN　TOWN
古城の街 マルティラ

街道広場

段々店通り

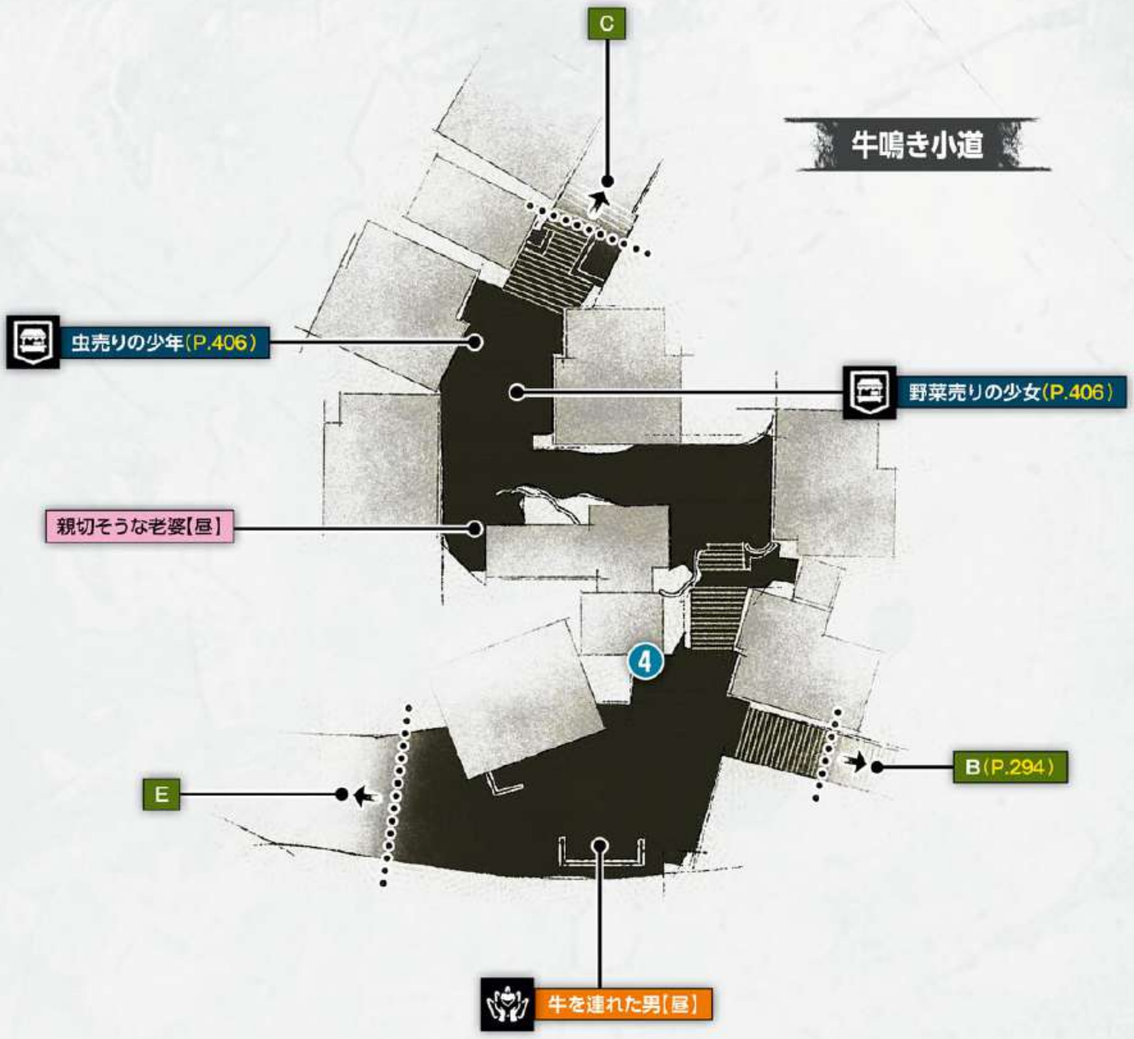


採集ポイント

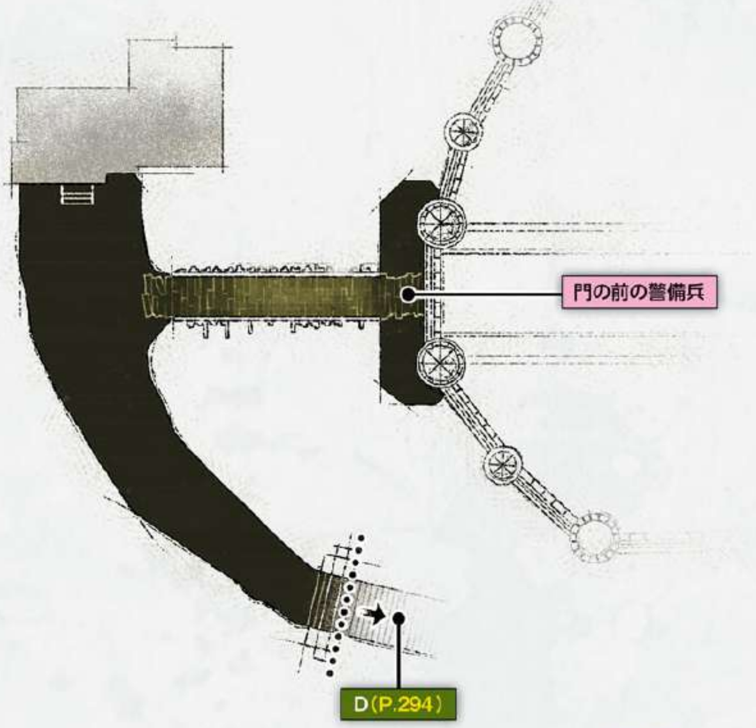
	アイテム
❶	黄金蟲(※1)
❷	10リーブ、20MAG、黄金蟲(※2)
❸	黄金蟲(※3)

※1:暖炉を調べると入手できる　※2:客室の机の上にある水を飲むと1日1回いずれかを入手できる(3種類すべて入手すると終了)
※3:ブライハーヴェンで虫好きの老人と話すと出現

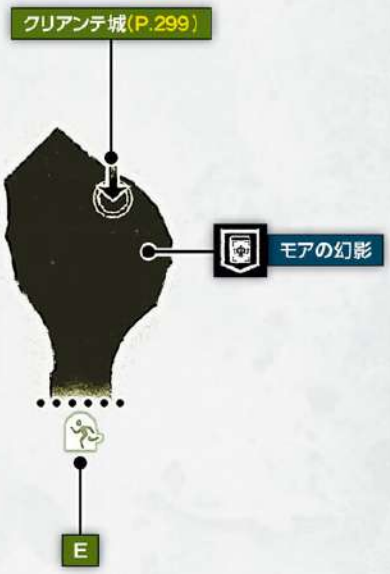
牛鳴き小道



クリアンテ城前



古井戸の袋小路



採集ポイント

アイテム
4 黄金蟲(※1)

※1:ブライハーヴェンで虫好きの老人と話すと出現。手前の袋を調べると入手できる

GIANT SANDWORM'S BELLY 大砂蟲の腹の中

DUNGEON

出現エネミー

名前	ページ	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ジェラテノス	P.441	4	190	耐	耐	無	弱	弱	弱	ー	ー	ー
紅のエルメンタ	P.438	22	1400	ー	ー	ー	耐	弱	ー	ー	ー	ー
吸血ジェラテノス	P.435	20	355	無	無	無	吸	弱	弱	ー	ー	ー
水棲シューパー	P.445	20	404	弱	ー	無	ー	吸	弱	ー	ー	ー
ホモ・フィオス	P.453	25	777	ー	ー	ー	弱	反	耐	耐	耐	耐
寄生蟲ヴァルモ	P.434	22	2200	ー	ー	ー	ー	吸	弱	ー	ー	ー

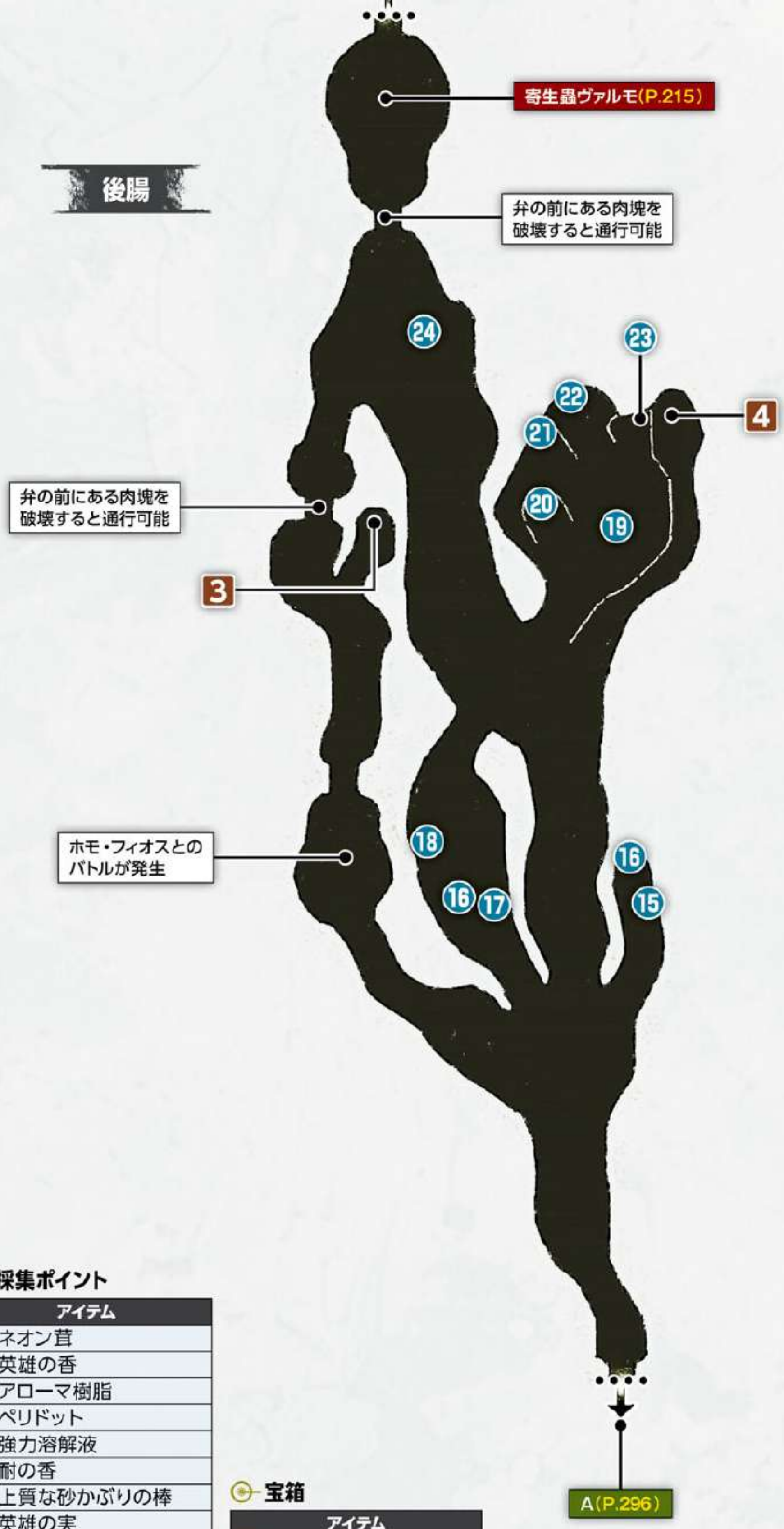
採集ポイント

	アイテム
1	英雄の香
2	魔道液
3	ネオン茸
4	捕り物縄
5	祝福の水
6	魔道丸
7	暗黒符
8	強力溶解液
9	砂かぶりの得物
10	オニキス
11	ペリドット
12	ウネウネ蔓
13	グラン鉄
14	大精霊の粉

宝箱

	アイテム
1	反魂香
2	英雄の光葉

1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE
＜マップ調査＞
大砂蟲の腹の中



採集ポイント

アイテム
15 ネオン茸
16 英雄の香
17 アローマ樹脂
18 ペリドット
19 強力溶解液
20 耐の香
21 上質な砂かぶりの棒
22 英雄の実
23 恩寵の霊水
24 魔道液

宝箱

アイテム
3 スコーピオンボウ
4 達人の鉢金

GIANT SANDWORM'S NEST 大砂蟲の巣

DUNGEON

1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE
＜マップ調査＞
大砂蟲の巣

出現エネミー

紅のエルメンタ P.438

LV	22	HP	1400					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
―	―	―	耐	弱	―	―	―	―

パピロス P.449

LV	20	HP	350					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
―	弱	―	耐	耐	耐	弱	反	弱

ハイザメ P.464

LV	22	HP	2000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
―	―	―	―	―	―	―	―	―

大砂蟲ホモ・ブテラ P.464

LV	25	HP	2000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
―	―	―	―	弱	―	―	―	―

採集ポイント

	アイテム
1	英雄の香
2	朽ちかけた骨
3	祝福の水
4	魔道丸

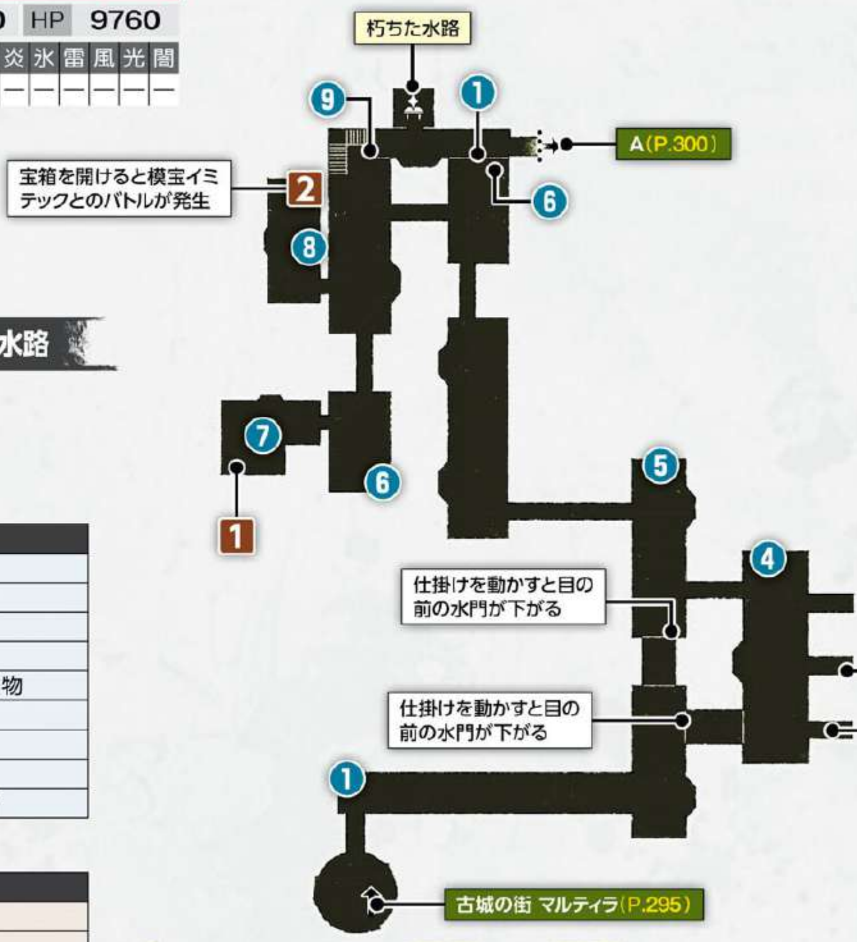
KRIEGANTE CASTLE クリアンテ城

DUNGEON

出現エネミー

名前	ページ	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ノクプル	P.448	15	190	―	―	―	―	―	―	弱	―	―
軍狼ウルハス	P.438	15	289	―	―	―	弱	弱	―	―	―	―
獄番犬ディアブンド	P.439	20	362	―	―	―	弱	弱	―	―	―	―
獄番犬ディアブンド(イベント戦)	P.439	20	600	―	―	―	弱	弱	―	―	―	―
紅蓮のホモ・テンタ	P.438	21	400	―	弱	耐	反	弱	無	―	―	―
ホモ・フィオス	P.453	22	900	―	―	―	弱	反	耐	耐	耐	耐
紅のエルメンタ	P.438	22	1400	―	―	―	耐	弱	―	―	―	―
カプザード	P.433	23	500	―	―	―	耐	無	弱	―	―	弱
ホモ・カスコ	P.453	26	1000	反	反	弱	―	―	弱	―	―	―
模宝イミテック	P.456	28	1800	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐
キメンザ	P.435	28	2200	―	―	―	耐	―	無	弱	―	―
ホモ・ジャルゾー	P.465	30	4880	―	―	―	―	―	―	―	―	―
???	P.465	30	9760	―	―	―	―	―	―	―	―	―

朽ちた水路



採集ポイント

	アイテム
1	ダマスカス鋼
2	カレンドラ木綿
3	目覚めの鐘
4	くろがね砂鉄
5	砂かぶりの長得物
6	一夜蝋燭
7	砂かぶりの棒
8	祝福の水
9	フェルミス軟膏

宝箱

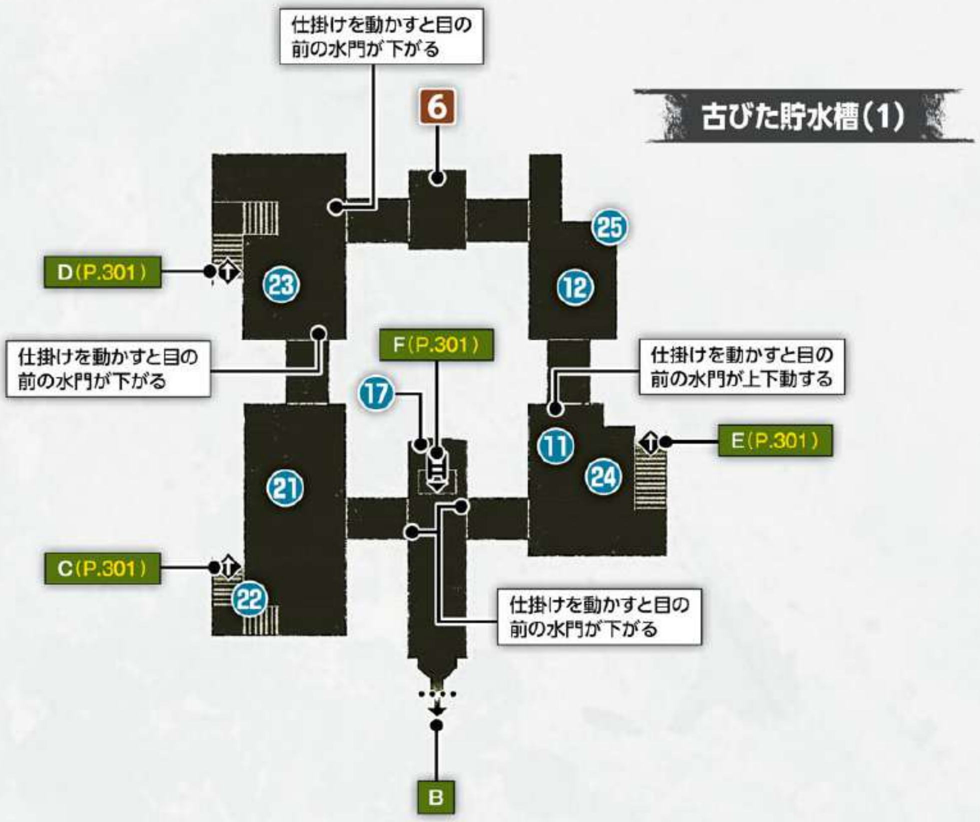
	アイテム
1	魔道注射
2	大泥棒の煙管

採集ポイント

	アイテム
10	魔道液
11	砂漠樫の堅材
12	祝福の水
13	ダマスカス鋼
14	砂蟲の肉
15	一夜蝋燭
16	精霊の粉
17	英雄の香
18	イワ豆
19	魔道器の残骸
20	恩寵の霊水
21	カレンドラ木綿
22	フェルミス軟膏
23	上質な砂かぶりの棒
24	魔道丸
25	溶岩結晶

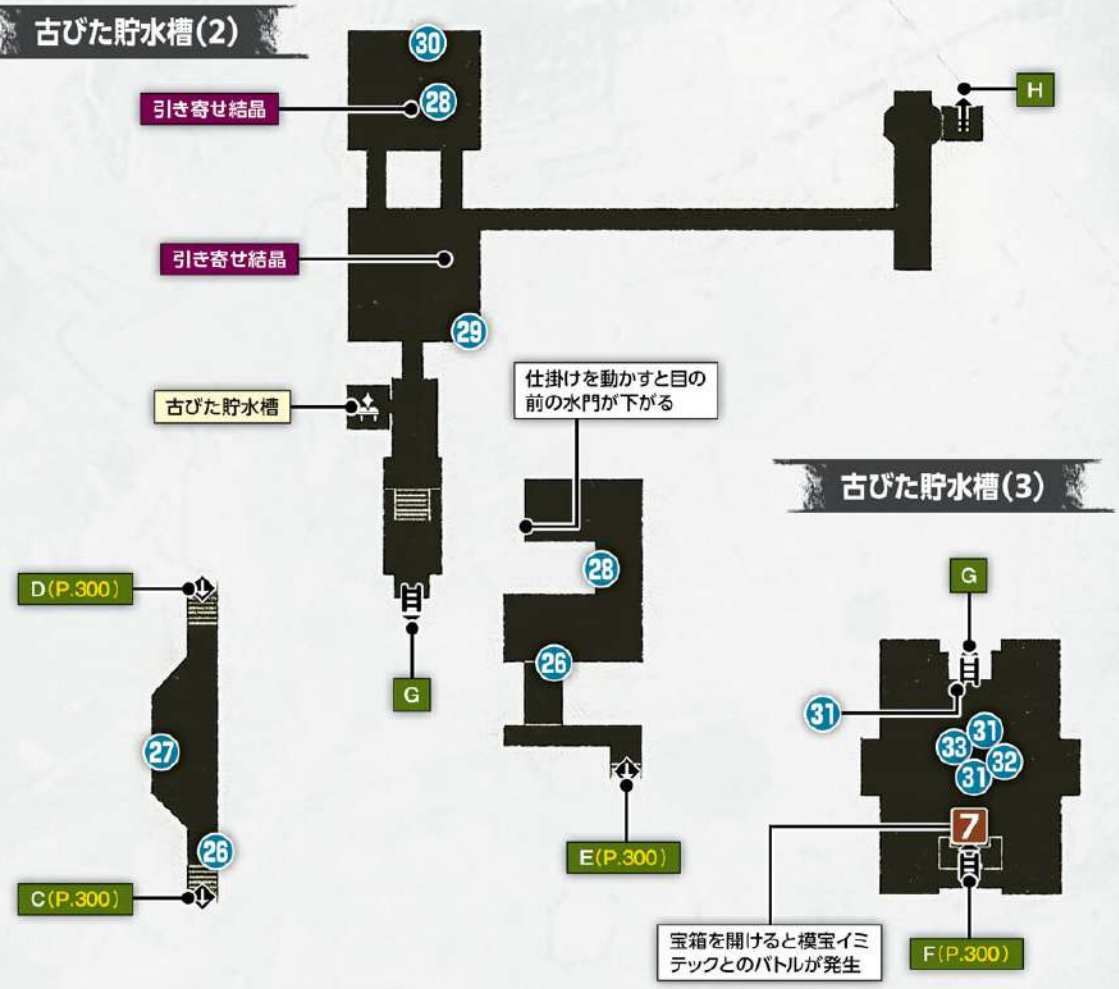
宝箱

	アイテム
3	癒しの祈剣
4	物壊の槌
5	ご破算の札
6	神速の服

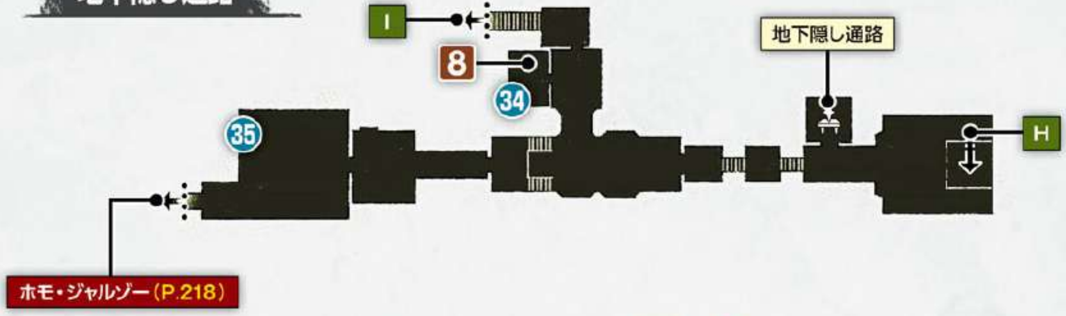


古びた貯水槽(2)

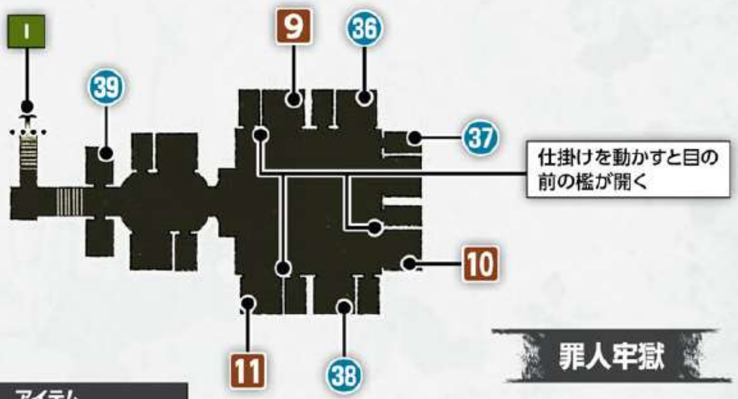
古びた貯水槽(3)



地下隠し通路



罪人牢獄



採集ポイント

	アイテム
26	古びた硬貨
27	祝福の水
28	ダマスカス鋼
29	激臭の気付薬
30	砂漠樫の堅材
31	ネバリ苔
32	ウネウネ蔓
33	英雄の香
34	霊薬
35	反魂香
36	魔道丸
37	仙酒露
38	魔道液
39	蘇生薬

宝箱

	アイテム
7	獣退治のクレイモア
8	仙酒露
9	闇の魔道器
10	火伏の硝子細工
11	催眠刀・狂四郎

IMP'S DEN 小鬼の巣窟

DUNGEON

出現エネミー

名前	ページ	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ゴボルン	P.439	9	200	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ゴボルン・エスト	P.440	17	330	—	—	—	—	—	—	—	—	—
弓取りゴボルン・エスト	P.457	18	368	—	—	—	—	—	—	—	—	—
呪術ゴボルン・エスト	P.444	18	400	—	—	—	—	—	—	—	—	—
人斬りゴボルン・エスト	P.450	18	415	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ヴェスプ	P.432	19	398	—	弱	—	—	—	無	弱	—	—
パピロス	P.449	20	350	—	弱	—	耐	耐	耐	弱	反	弱
紅のエルメンタ	P.438	22	1400	—	—	—	耐	弱	—	—	—	—
ゴボルンの王	P.440	24	1500	—	—	—	—	—	—	—	—	—

採集ポイント

	アイテム
1	カレンドラ木綿
2	恩寵の霊水
3	砂かぶりの得物
4	黄金蟲
5	ウネウネ蔓

MAN-EATER'S GROTTO 人喰い洞窟

DUNGEON

出現エネミー

ノクプル	P.448							
LV 15	HP 190							
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	弱	—	—

吸血ジェラテノス	P.435							
LV 20	HP 355							
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
無	無	無	吸	弱	弱	—	—	—

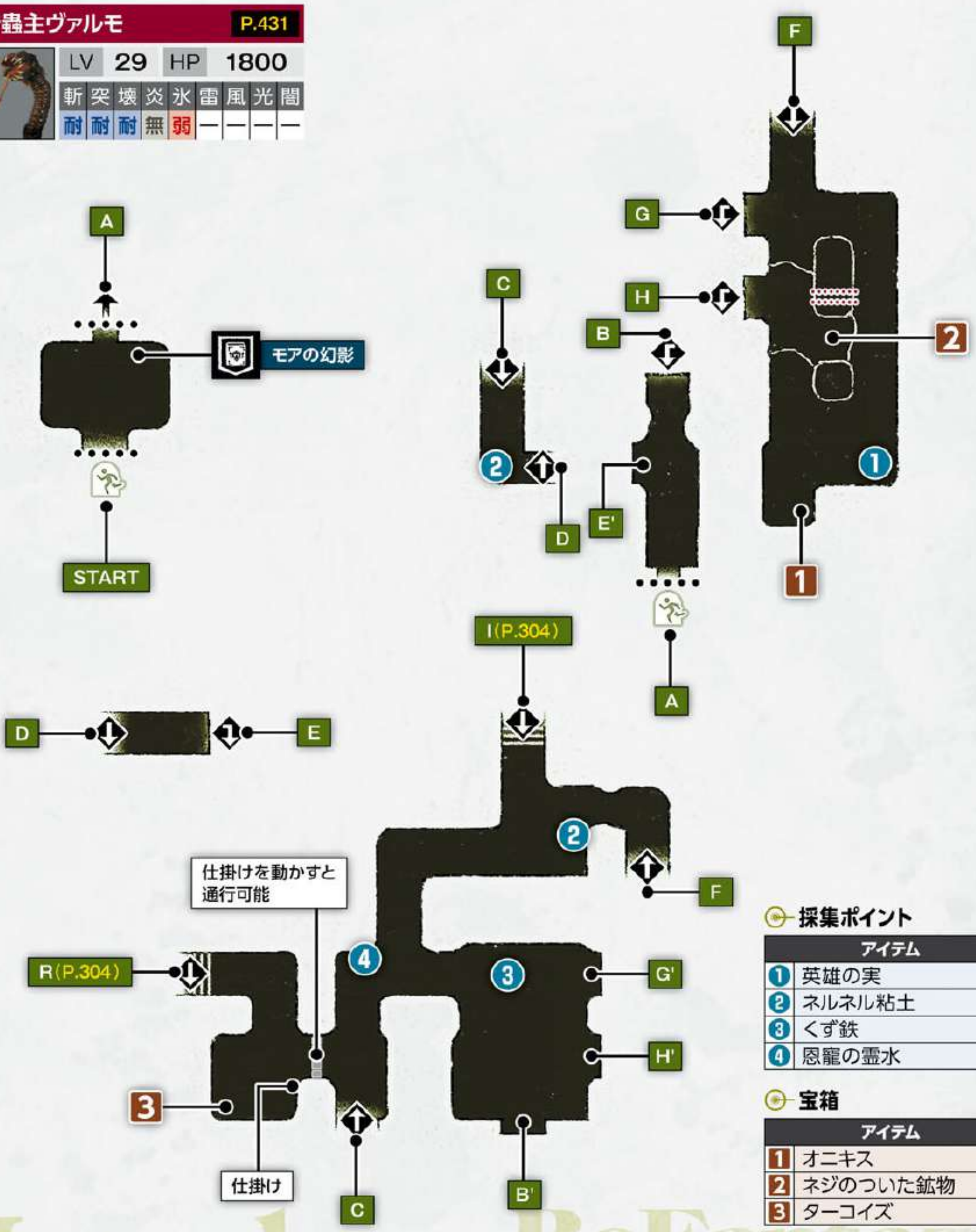
岩幼蟲ヴァルモ	P.431							
LV 22	HP 350							
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	耐	—	弱	—	—	—	—

紅のエルメンタ	P.438							
LV 22	HP 1400							
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	耐	弱	—	—	—	—

ガンガフロ	P.434							
LV 23	HP 450							
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	弱	無	耐	—	—	—

キメンザ	P.435							
LV 28	HP 2200							
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	耐	—	無	弱	—	—

岩蟲主ヴァルモ	P.431							
LV 29	HP 1800							
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	耐	無	弱	—	—	—	—

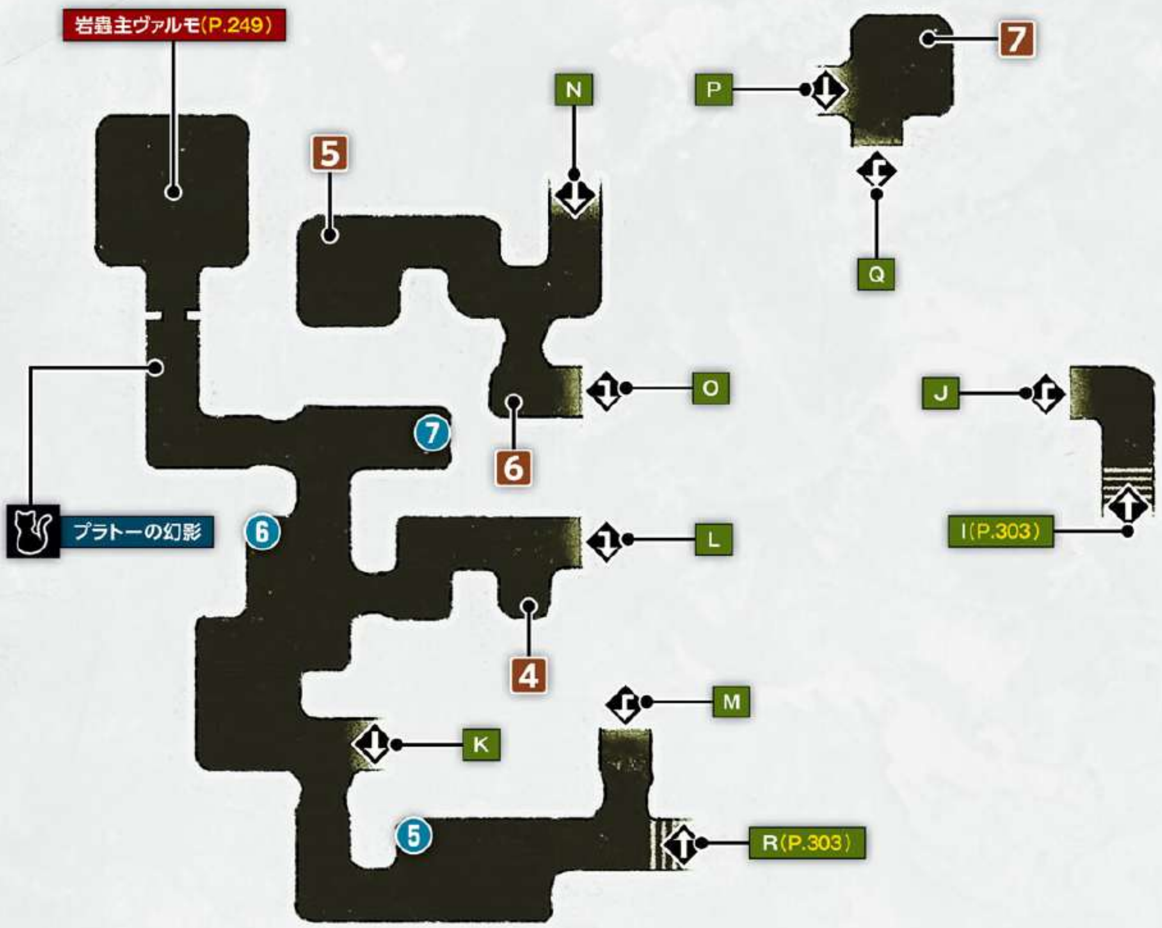


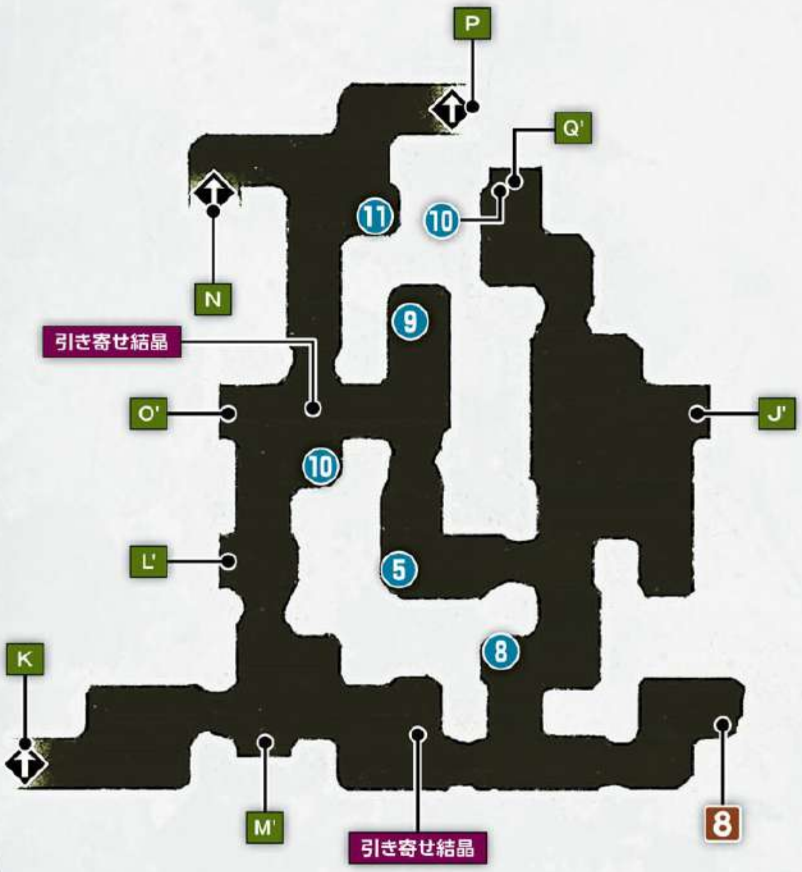
採集ポイント

アイテム
❶ 英雄の実
❷ ネルネル粘土
❸ くず鉄
❹ 恩寵の霊水

宝箱

アイテム
1 オニキス
2 ネジのついた鉱物
3 ターコイズ





採集ポイント

アイテム
5 くず鉄
6 祝福の水
7 オニキス
8 魔の香
9 ペリドット
10 グラン鉄
11 黄金蟲

宝箱

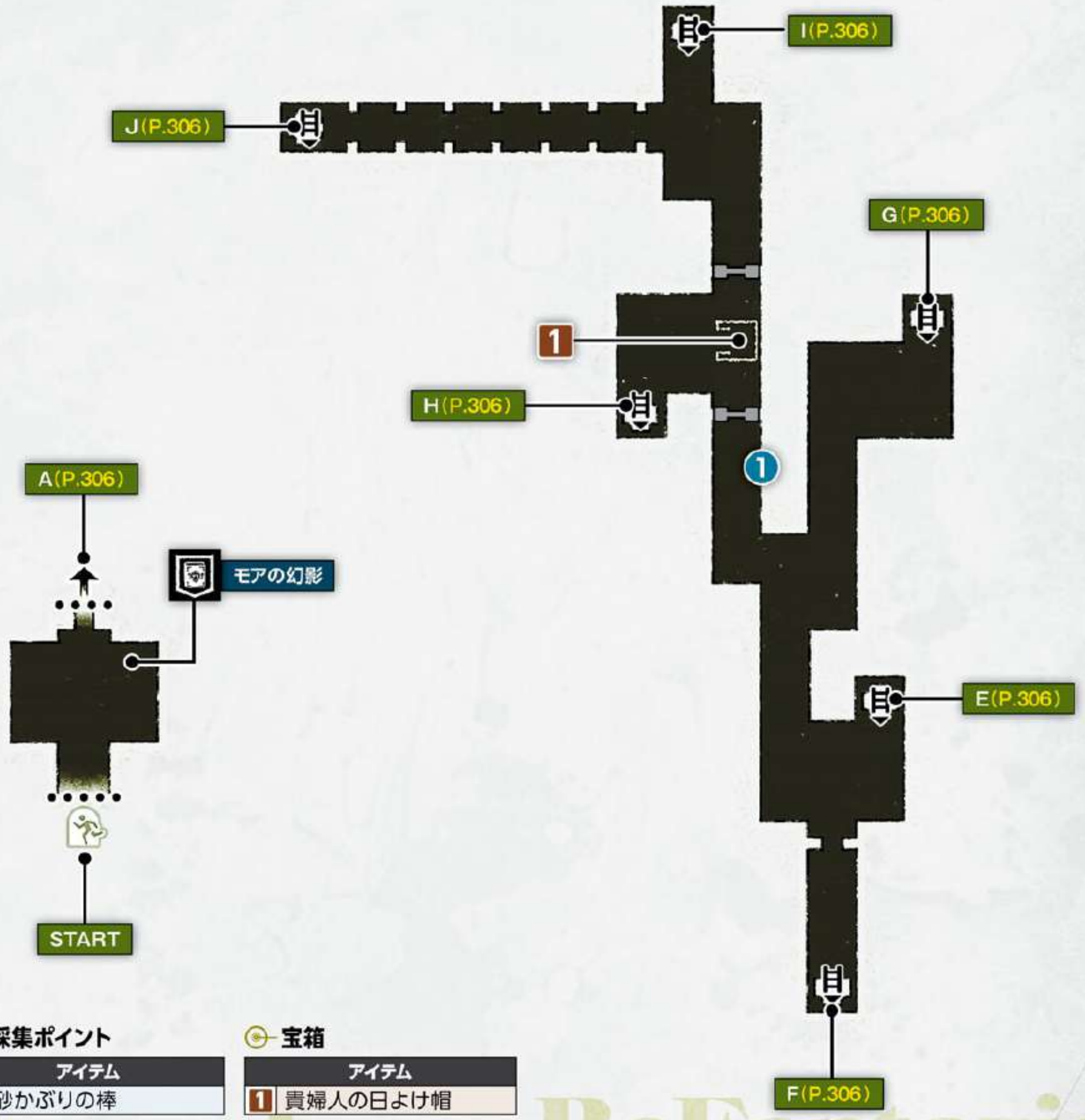
アイテム
4 玻璃の棍
5 気力の香
6 アメジスト
7 英雄の光葉
8 アクアマリン

ABANDONED TOMB 打ち捨てられた墓

DUNGEON

出現エネミー

名前	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
死兵モルネト	P.443	9	230	―	―	―	弱	―	―	―	弱	耐
死僧モルネト	P.442	11	230	―	―	―	弱	―	―	―	弱	耐
紅のエルメンタ	P.438	22	1400	―	―	―	耐	弱	―	―	―	―
貴族スケレト・弓	P.435	25	403	耐	耐	弱	―	―	無	―	―	弱
貴族スケレト・槍	P.434	25	442	耐	耐	弱	―	―	無	―	―	弱
貴族スケレト・剣	P.434	25	465	耐	耐	弱	―	―	無	―	―	弱
模宝イミテック	P.456	28	1800	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐
カダブリッチ	P.433	31	2500	反	反	反	―	―	―	―	弱	―
秘宝イミテクス	P.450	32	2800	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐

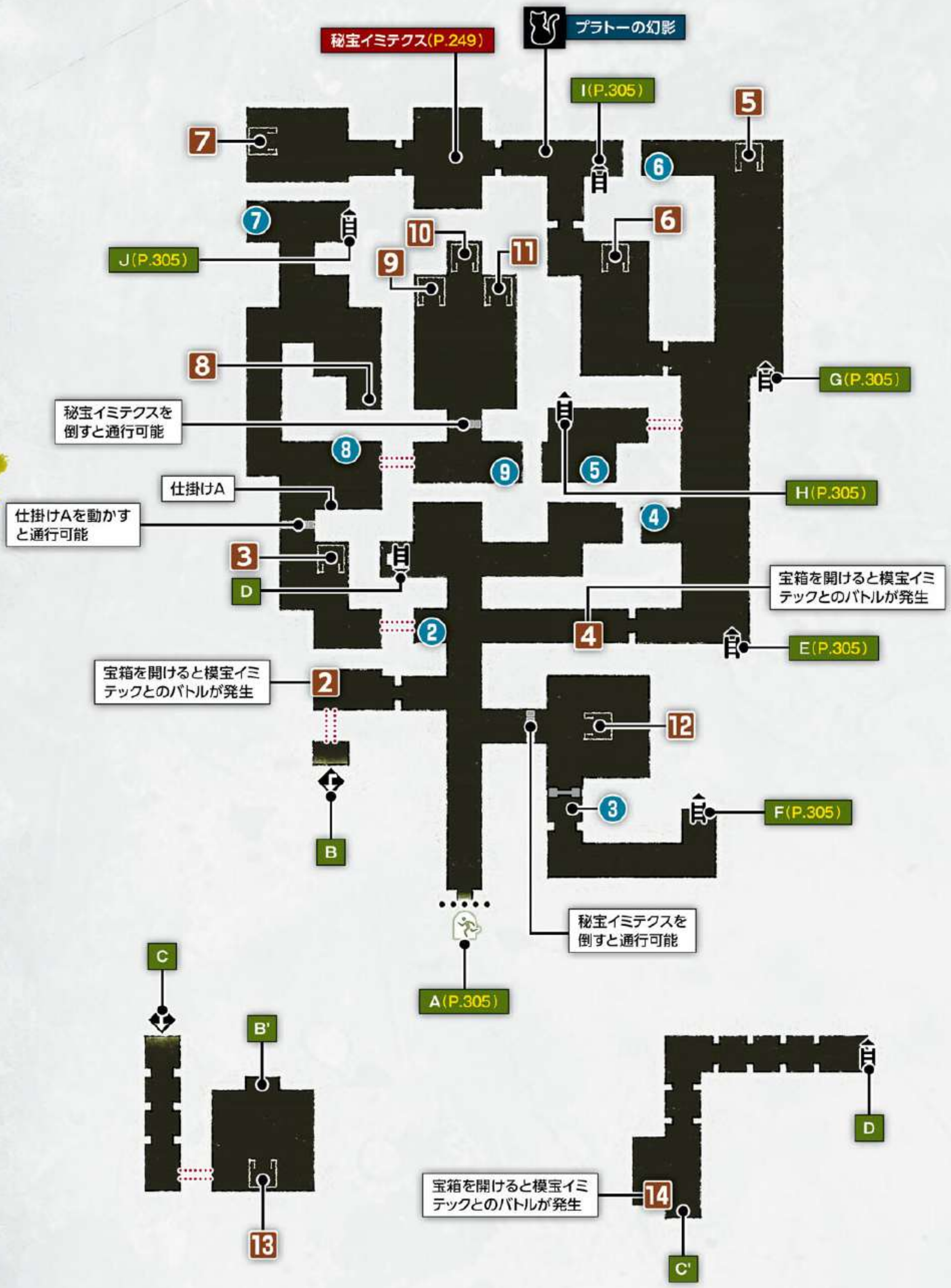


採集ポイント

アイテム
1 砂かぶりの棒

宝箱

アイテム
1 貴婦人の日よけ帽



採集ポイント

アイテム
❷ 砂かぶりの匂い袋
❸ 黄金蟲
❹ 祝福の水
❺ 恩寵の霊水
❻ 上質な砂かぶりの軽防具
❼ 英雄の実
❽ キラキラ大理石
❾ 上質な砂かぶりの防具

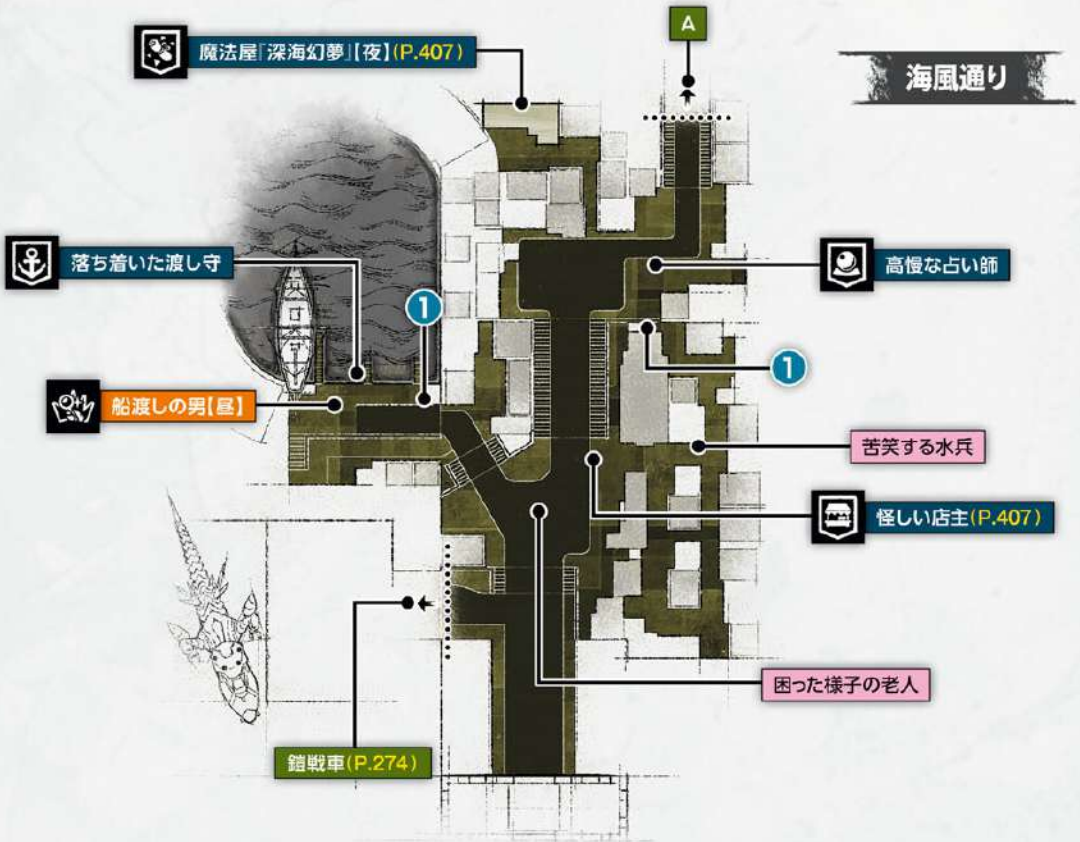
宝箱

アイテム
2 謎の装身具
3 万能の結晶片
4 魔道注射
5 癒しの鈴
6 丁稚の算盤
7 反魂香
8 英雄の実

アイテム
9 砂シルクのブラウス
10 賢者の杖
11 深紅牙のナイフ
12 マルベノの指輪
13 スパイクナックル
14 くず鉄

PORT BRILEHAVEN
海洋都市 ブライハーヴェン

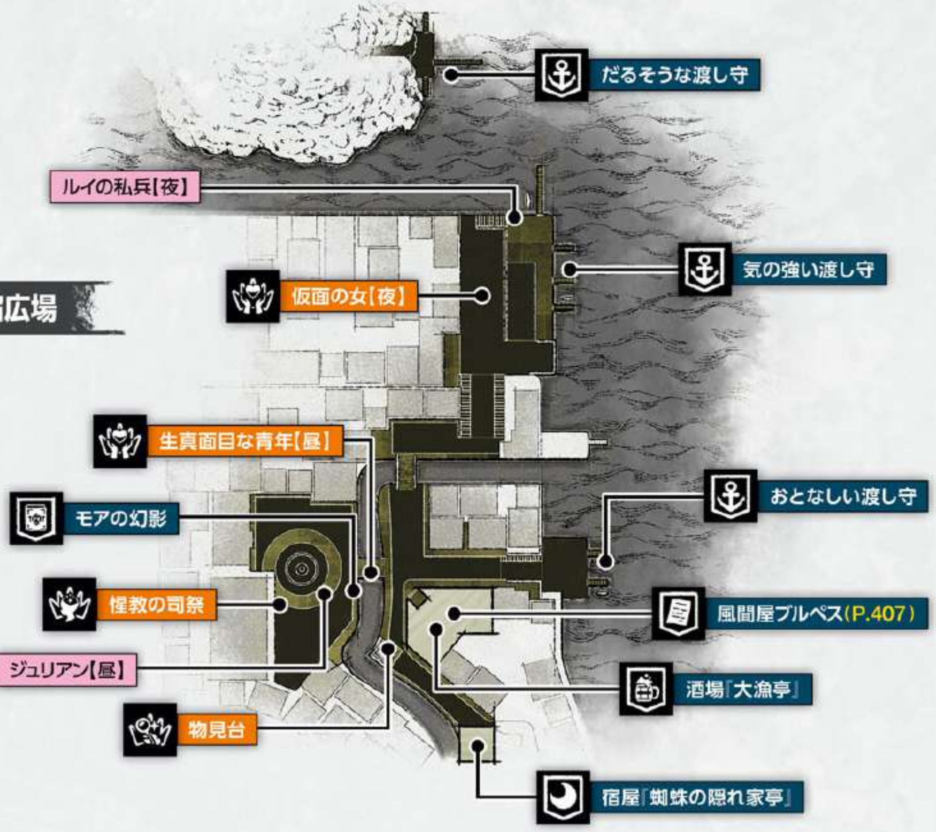
TOWN



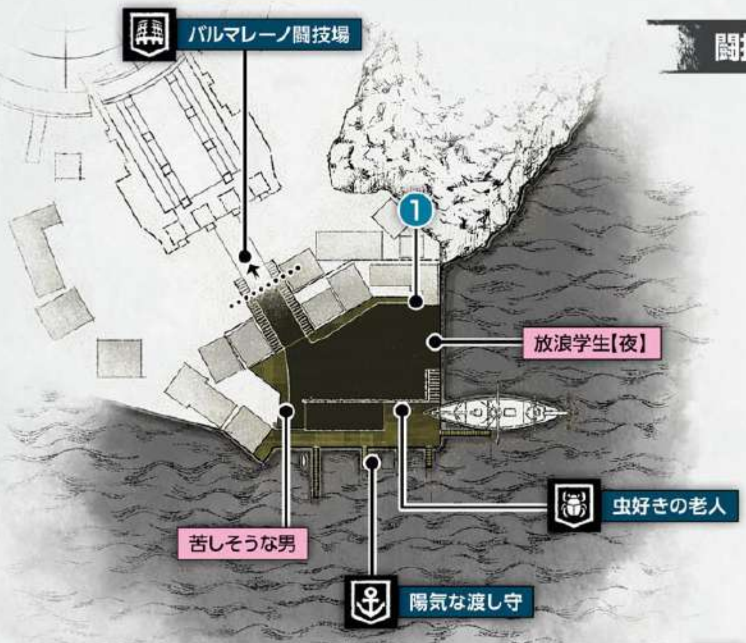
採集ポイント

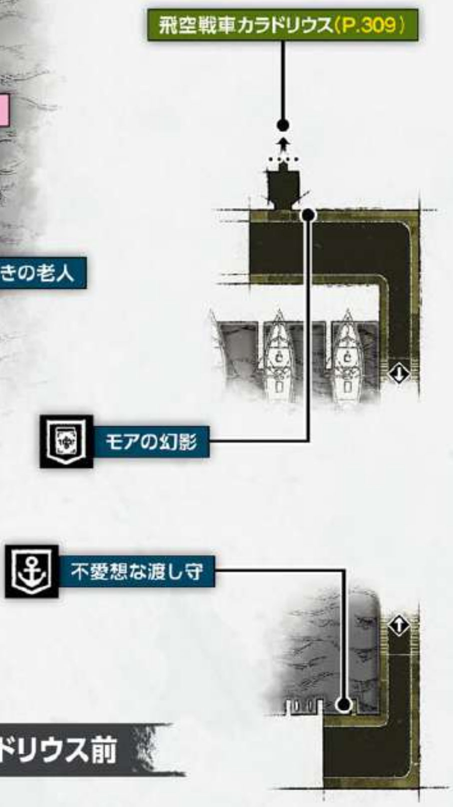
	アイテム
❶	黄金蟲

漁師宿広場



闘技場前波止場





軍港・カラドリウス前

採集ポイント

アイテム
1 黄金蟲

SKYRUNNER CHARADRIUS
飛空戦車カラドリウス

DUNGEON

出現エネミー

ルイ軍・槍兵長 P.458

LV	29	HP	900					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	弱	—	—	—	—	—

軍曹ザンス P.465

LV	30	HP	4000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—	—

曹長グレコン P.465

LV	32	HP	2500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—	—

整備長シバ P.465

LV	32	HP	3200					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
弱	弱	弱	—	—	—	—	—	—

操舵手カビオ P.466

LV	34	HP	2600					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	—	—	—	—	弱	—	—	—

警備長サルヴァ P.465

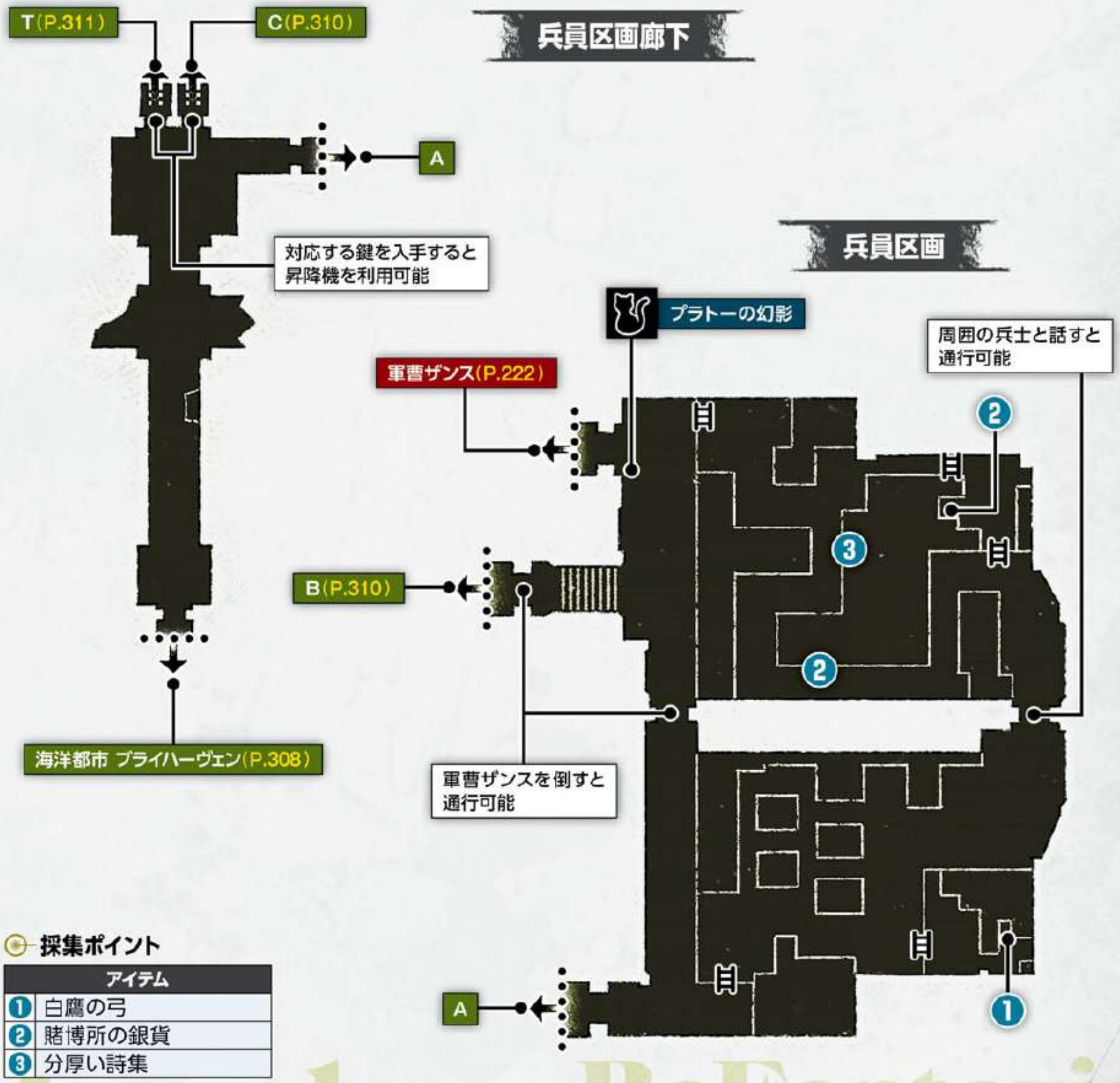
LV	34	HP	2600					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	—	—	無	—	—	—

ヘクトー P.466

LV	38	HP	2120					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	弱	—	—

グローデル P.466

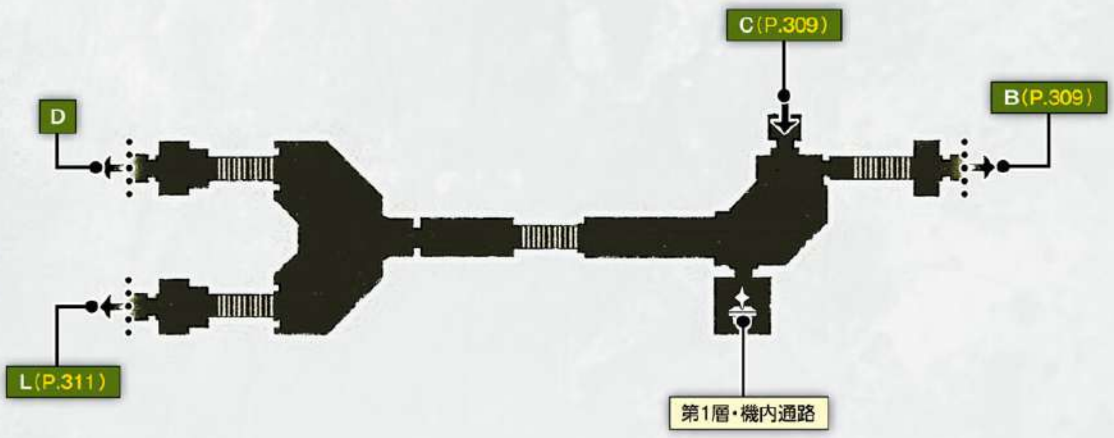
LV	38	HP	2540					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	弱	—



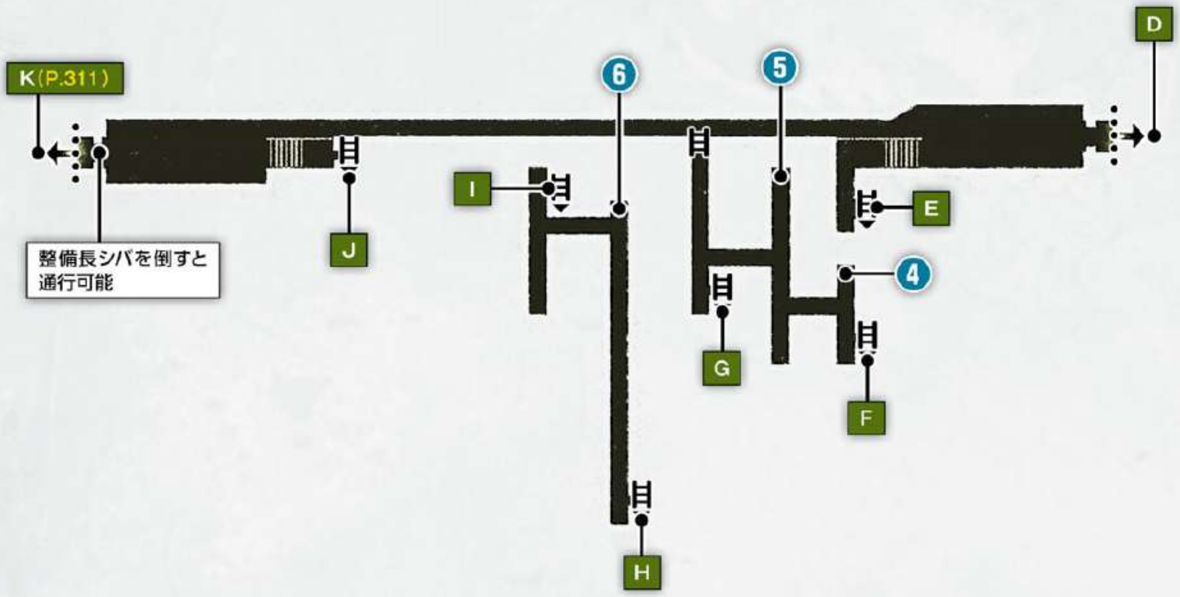
採集ポイント

	アイテム
1	白鷹の弓
2	賭博所の銀貨
3	分厚い詩集

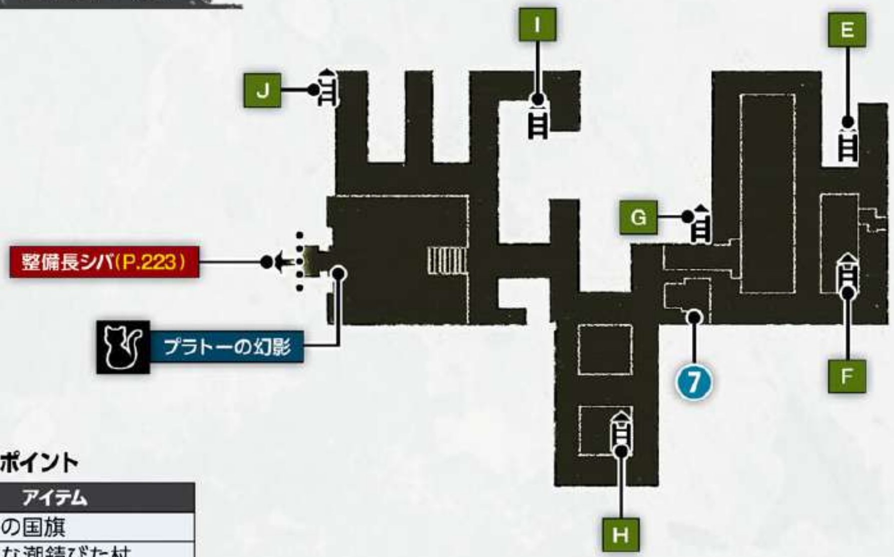
第1層・機内通路



右舷廊下(1)



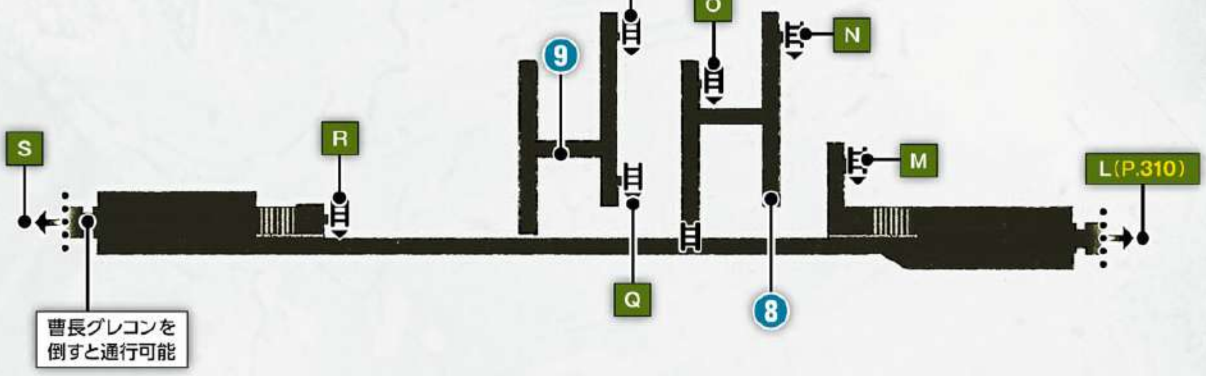
右舷廊下(2)



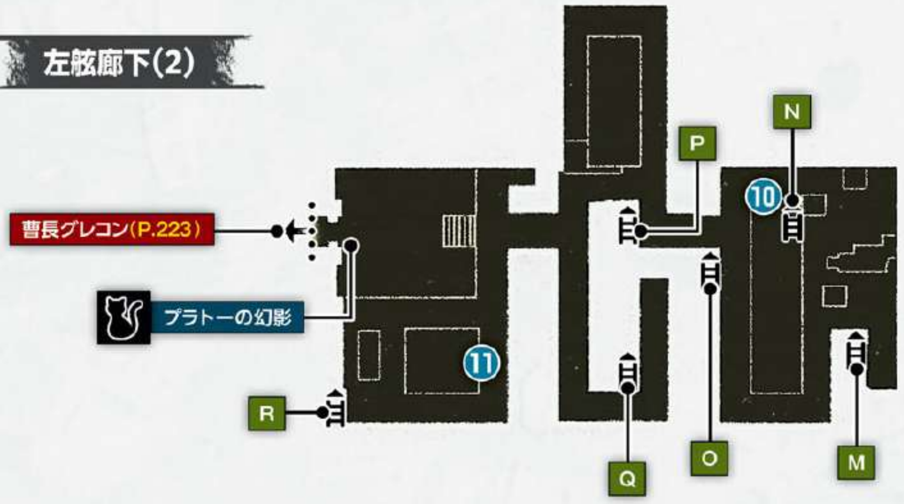
採集ポイント

	アイテム
4	白地の国旗
5	上質な潮錆びた杖
6	マタドールシューズ
7	ヘビーアーマー

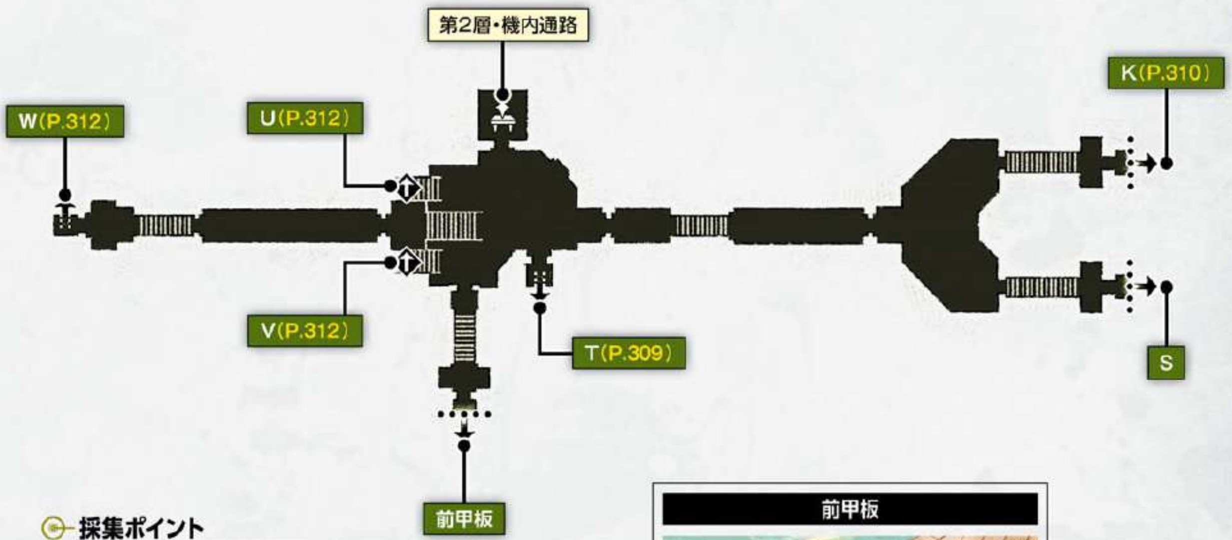
左舷廊下(1)



左舷廊下(2)



第2層・機内通路(1)

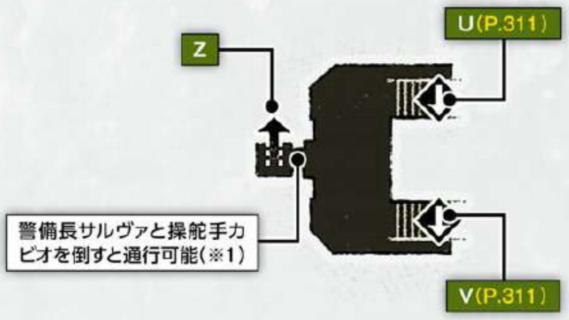


前甲板

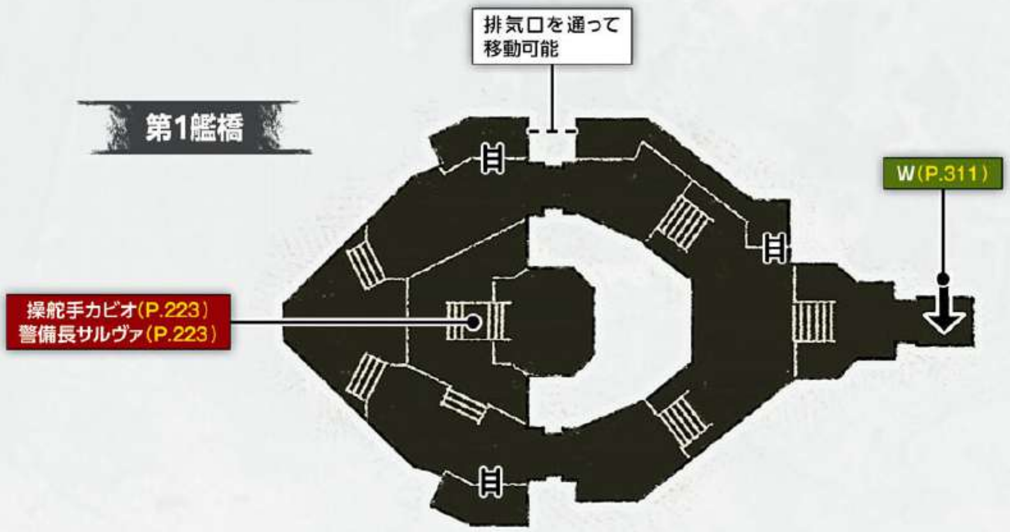
採集ポイント

アイテム	
8	白地の国旗
9	マタドールシューズ
10	上質な潮錆びた杖
11	ヘビーアーマー
12	月の白面
13	上質な謎の装身具

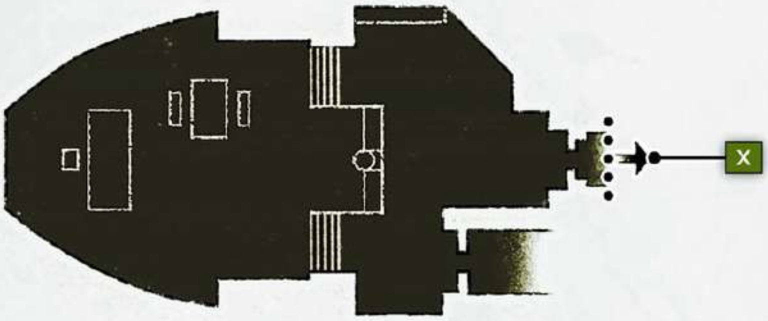
第2層・機内通路(2)



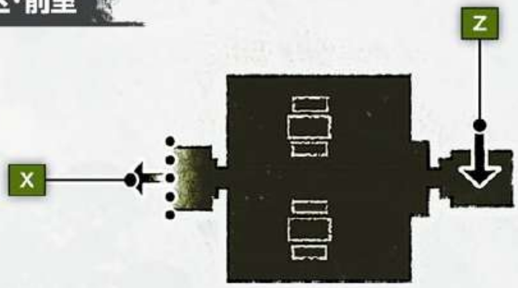
第1艦橋



ルイの私室



幹部居住区・前室



※1:初回到達時は扉を開けると探索終了となる

GRACIA FOREST グラシア密林

DUNGEON

出現エネミー

ヴェスプ P.432

LV	19	HP	398					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	ー	ー	無	弱	ー	ー

パピロス P.449

LV	20	HP	350					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	耐	耐	耐	弱	反	弱

猛禽コルボ P.456

LV	28	HP	579					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	ー	ー	無	ー	ー	ー

カニバフロ P.433

LV	29	HP	642					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	弱	無	耐	ー	ー	ー

翠のエルメンタ P.456

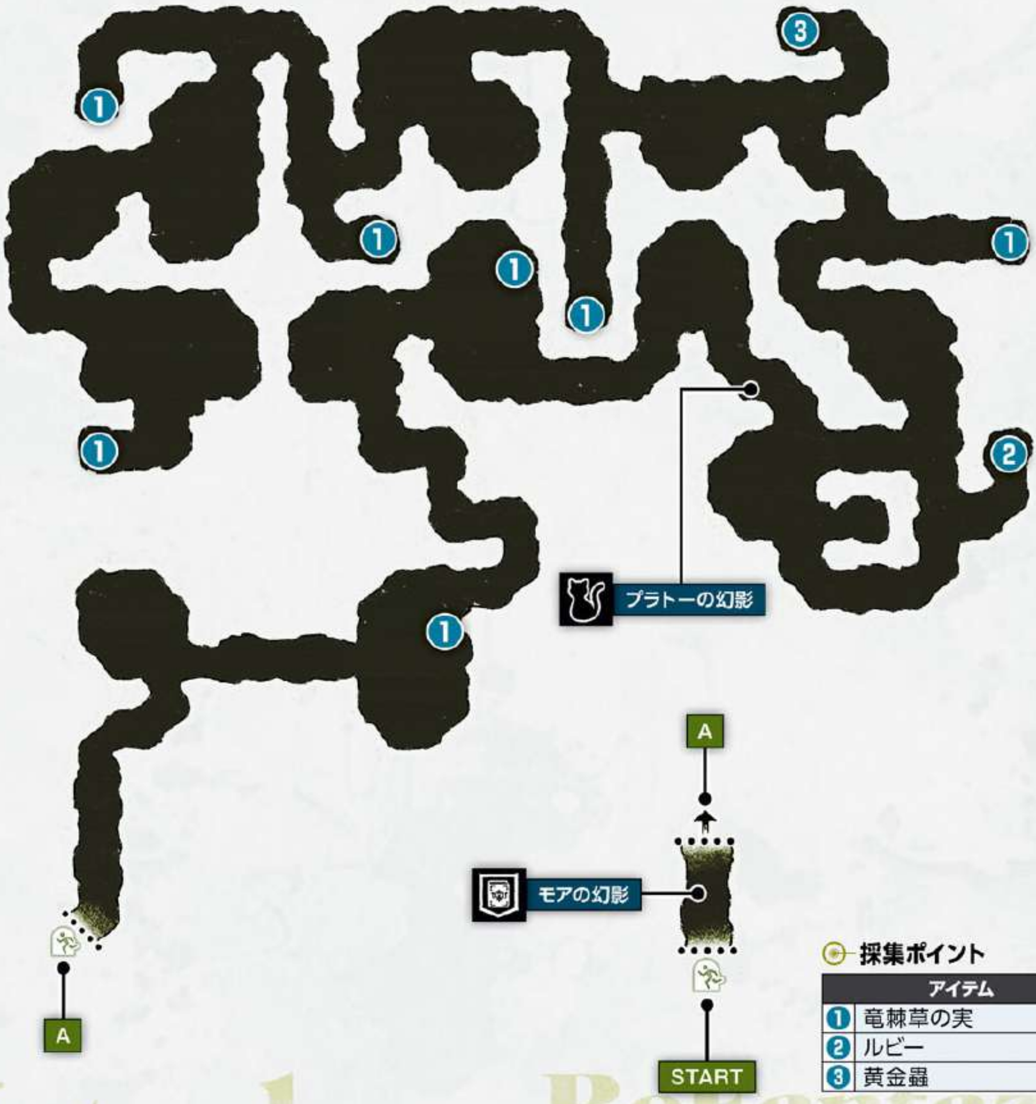
LV	30	HP	1800					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	弱	耐	ー	ー

マンジュラ P.455

LV	35	HP	3500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	弱	無	弱	ー	ー	ー	ー

コカサドス P.438

LV	35	HP	4200					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	ー	ー	ー	無	ー	ー



採集ポイント

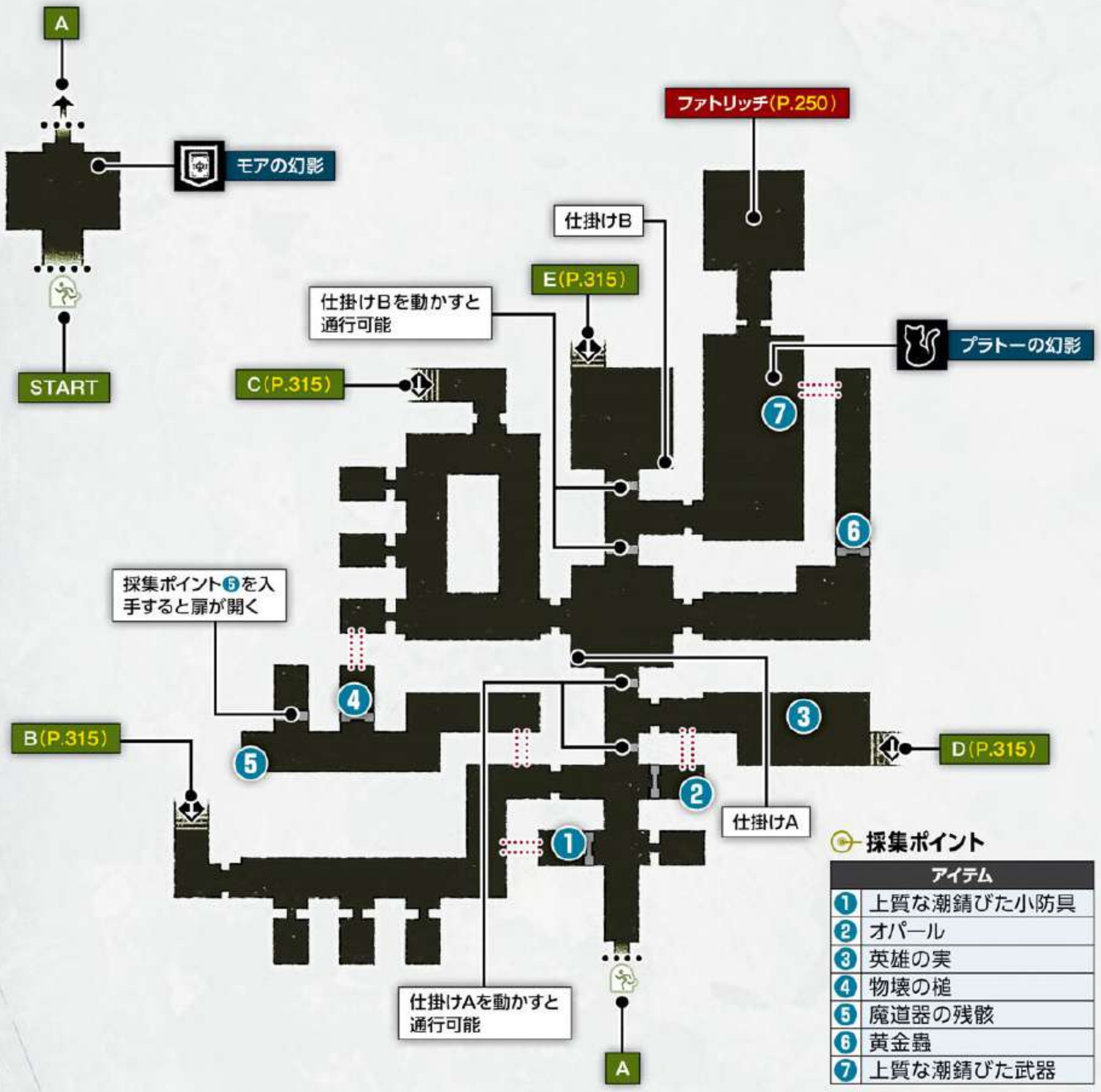
	アイテム
1	竜棘草の実
2	ルビー
3	黄金蟲

TOMB OF LAMENT 嘆きの墓

DUNGEON

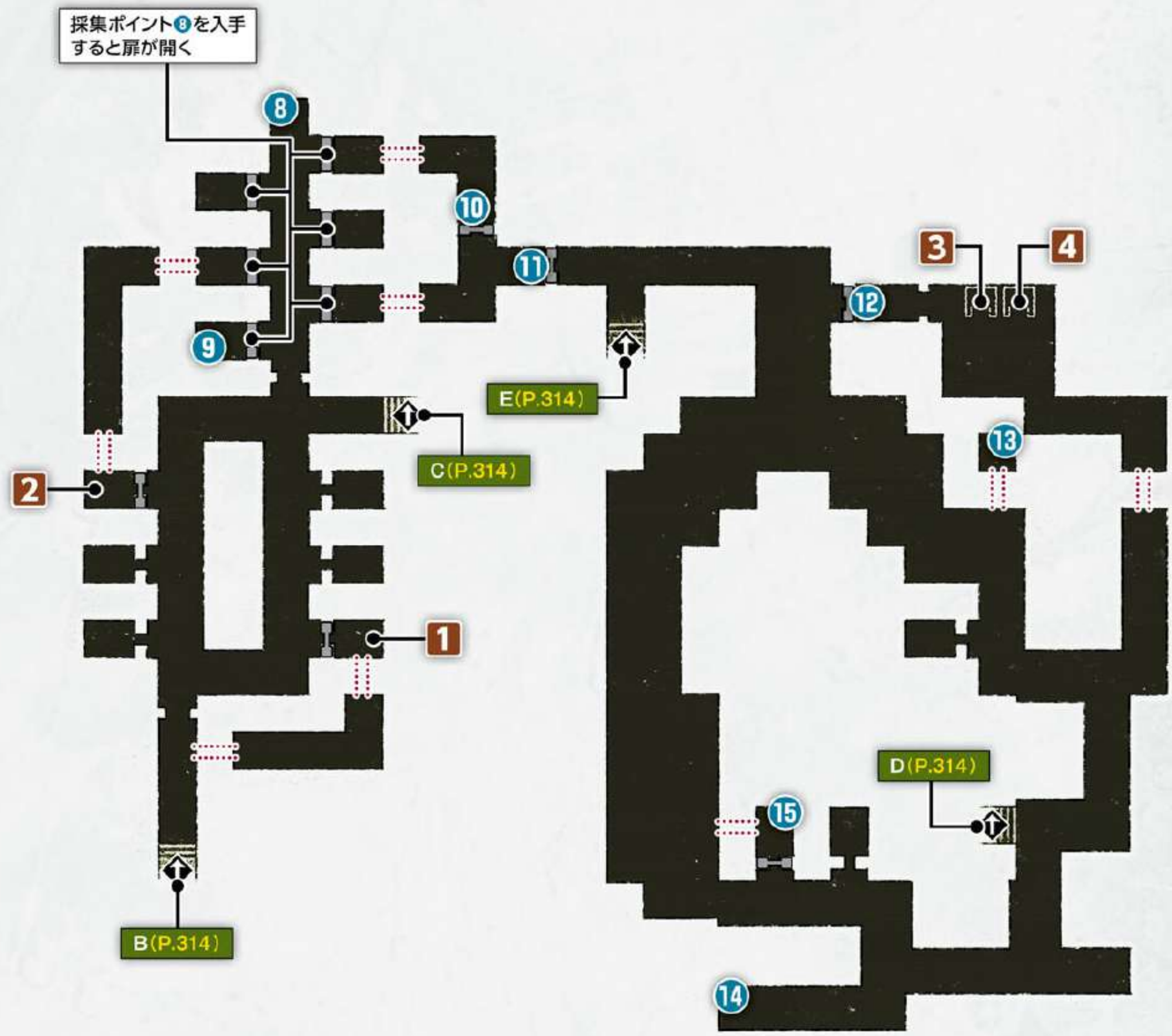
出現エネミー

エネミー	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
呪骨マギレト	P.443	15	545	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	反
奴隷スケレト・弓	P.448	17	205	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
奴隷スケレト・槍	P.448	17	220	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
奴隷スケレト・剣	P.447	17	250	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
模宝イミテック	P.456	28	1800	—	—	—	—	—	—	—	弱	耐
翠のエルメンタ	P.456	30	1800	—	—	—	—	—	弱	耐	—	—
キメンザ	P.435	34	3000	—	—	—	耐	—	無	弱	—	—
グプタロス	P.437	35	2800	—	弱	—	耐	弱	—	—	—	—
ファトリッチ	P.451	35	3500	—	—	弱	反	反	反	反	弱	反



採集ポイント

	アイテム
1	上質な潮錆びた小防具
2	オパール
3	英雄の実
4	物壊の槌
5	魔道器の残骸
6	黄金蟲
7	上質な潮錆びた武器



採集ポイント

アイテム	
8	魔道器の残骸
9	刹那の短剣
10	潮風で汚れた古着
11	ガーネット
12	運命の白面
13	黄金蟲
14	恩寵の霊水
15	魔壊の槌

宝箱

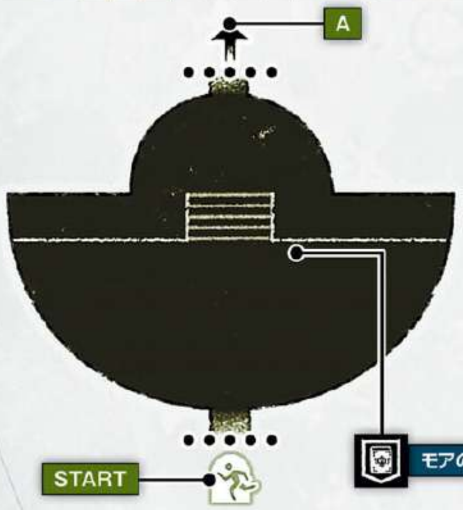
アイテム	
1	立方体の石膏
2	暗殺刀・血桜
3	盾珊瑚の槍
4	鉄拳・骨砕き

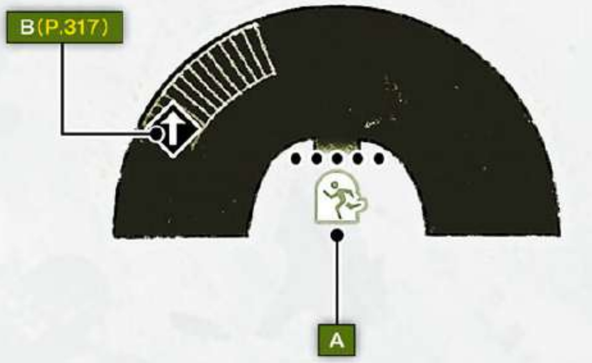
FORSAKEN TOWER 邪見の塔

DUNGEON

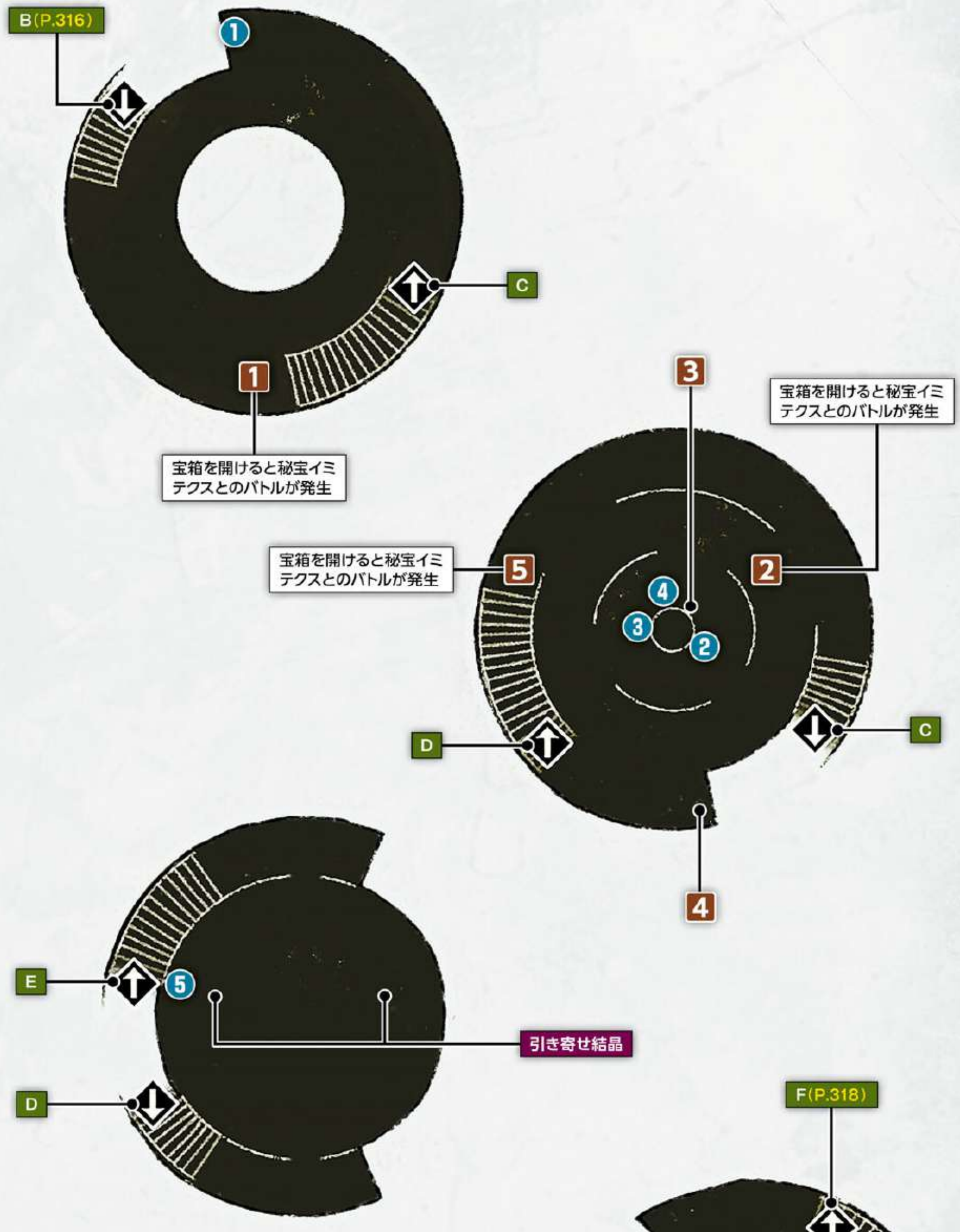
出現エネミー(※1)

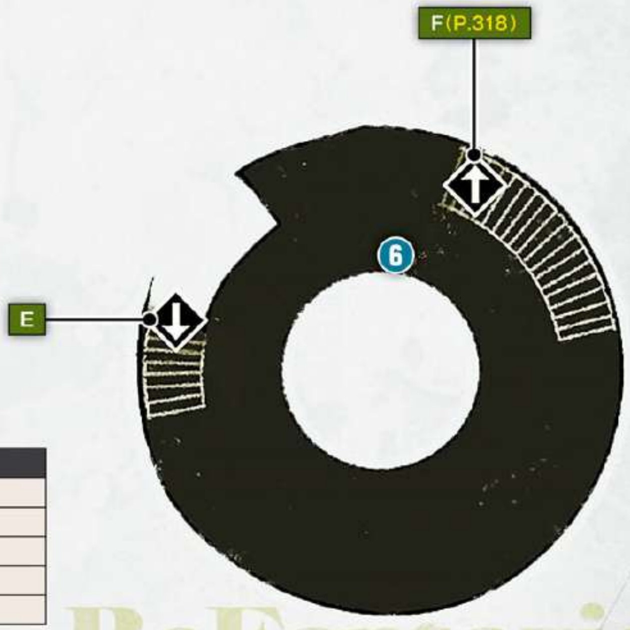
エネミー	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ゴボルン	P.439	9	200	―	―	―	―	―	―	―	―	―
弓取りゴボルン	P.457	16	298	―	―	―	―	―	―	―	―	―
ゴボルン・エスト	P.440	17	330	―	―	―	―	―	―	―	―	―
弓取りゴボルン・エスト	P.457	18	368	―	―	―	―	―	―	―	―	―
呪術ゴボルン・エスト	P.444	18	400	―	―	―	―	―	―	―	―	―
人斬りゴボルン・エスト	P.450	18	415	―	―	―	―	―	―	―	―	―
ポトルポ	P.452	30	580	―	―	無	耐	耐	弱	―	―	―
翠のエルメンタ	P.456	30	1800	―	―	―	―	―	弱	耐	―	―
ゴボルン・リーゴ	P.440	32	650	―	―	―	―	―	―	―	―	―
秘宝イミテクス	P.450	33	3000	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐
オルゴ	P.433	36	4500	耐	耐	耐	―	―	―	―	―	弱
ポトルポ・ブルーア	P.452	55	888	―	―	無	耐	反	弱	―	―	―
オブシルハス	P.432	64	1300	―	―	―	無	弱	―	―	―	耐
死宝イミテゾロ	P.443	65	6000	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐
破戒者スケレト・弓	P.449	67	1200	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
破戒者スケレト・槍	P.448	67	1320	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
破戒者スケレト・剣	P.448	67	1440	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
ホモ・ルアーノ	P.455	73	10000	弱	―	―	反	耐	耐	耐	耐	耐
オルガス	P.432	38	6000	耐	耐	耐	―	―	―	―	―	弱
文明を喰らいし者	P.471	70	25000	―	―	―	反	―	―	―	―	―





※1:出現エネミーは、クエスト「邪見の塔に巣食うものを倒せ」と「狂竜の悪戯」の達成状況によって変わる



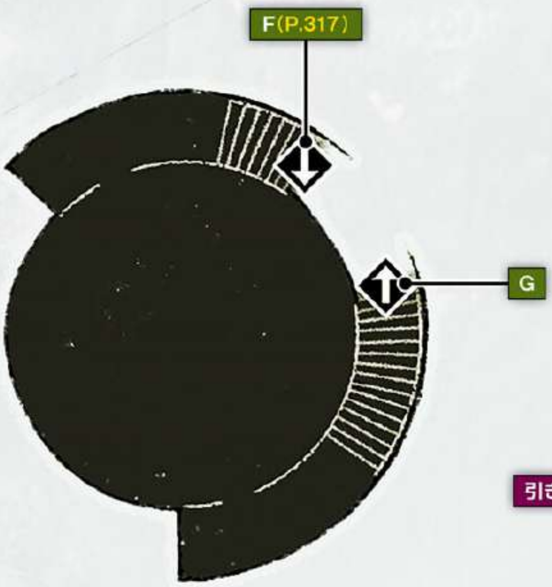


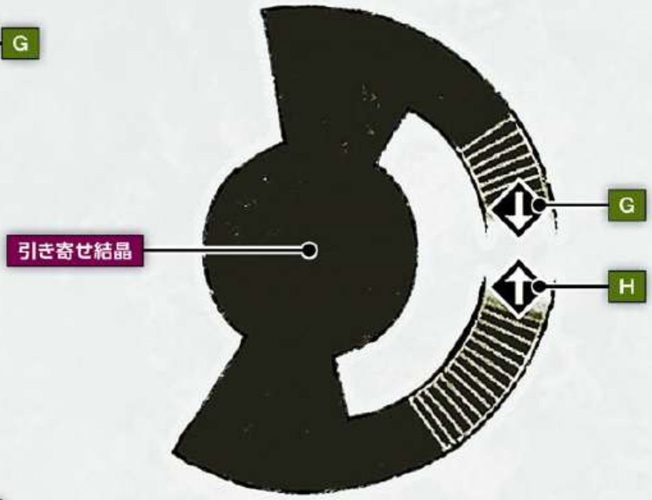
採集ポイント

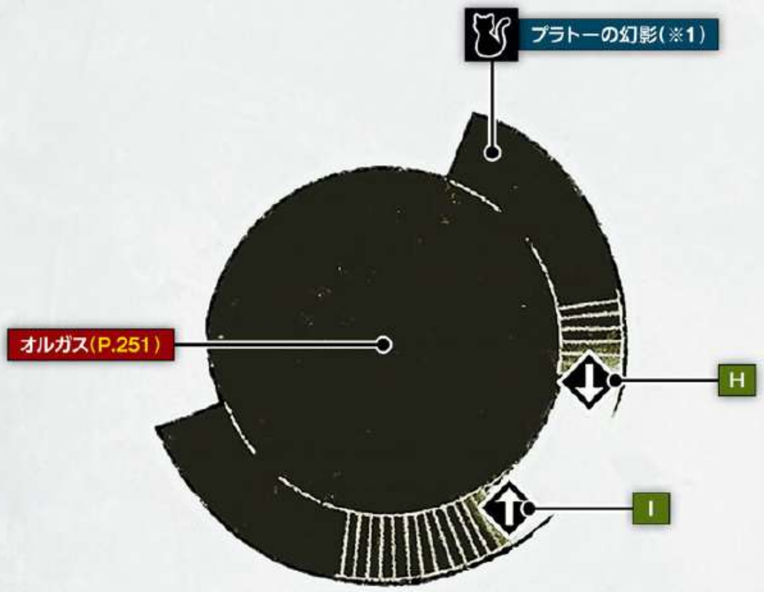
	アイテム
1	魔術師の白面
2	恩寵の霊水
3	黄金の杯
4	トパーズ
5	潮錆びた装身具
6	黄金蟲

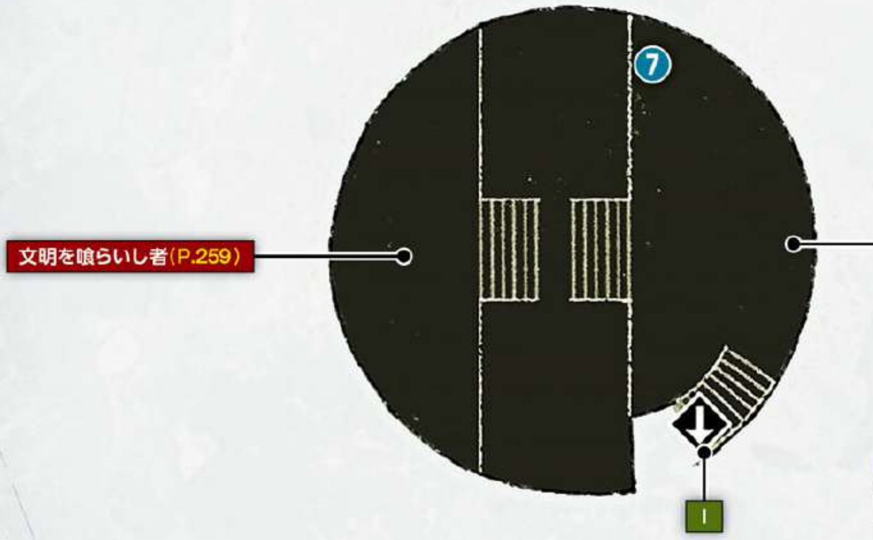
宝箱

	アイテム
1	ターコイズ
2	英雄の光葉
3	帆布のマント
4	智将の軍配
5	上質な謎の装身具









採集ポイント

	アイテム
7	愛染明王の兜

※1：プラトーの幻影の位置は、クエスト「邪見の塔に巣食うものを倒せ」と「狂竜の悪戯」の達成状況によって変わる

VIRGA ISLAND ビルガ島

TOWN

採集ポイント

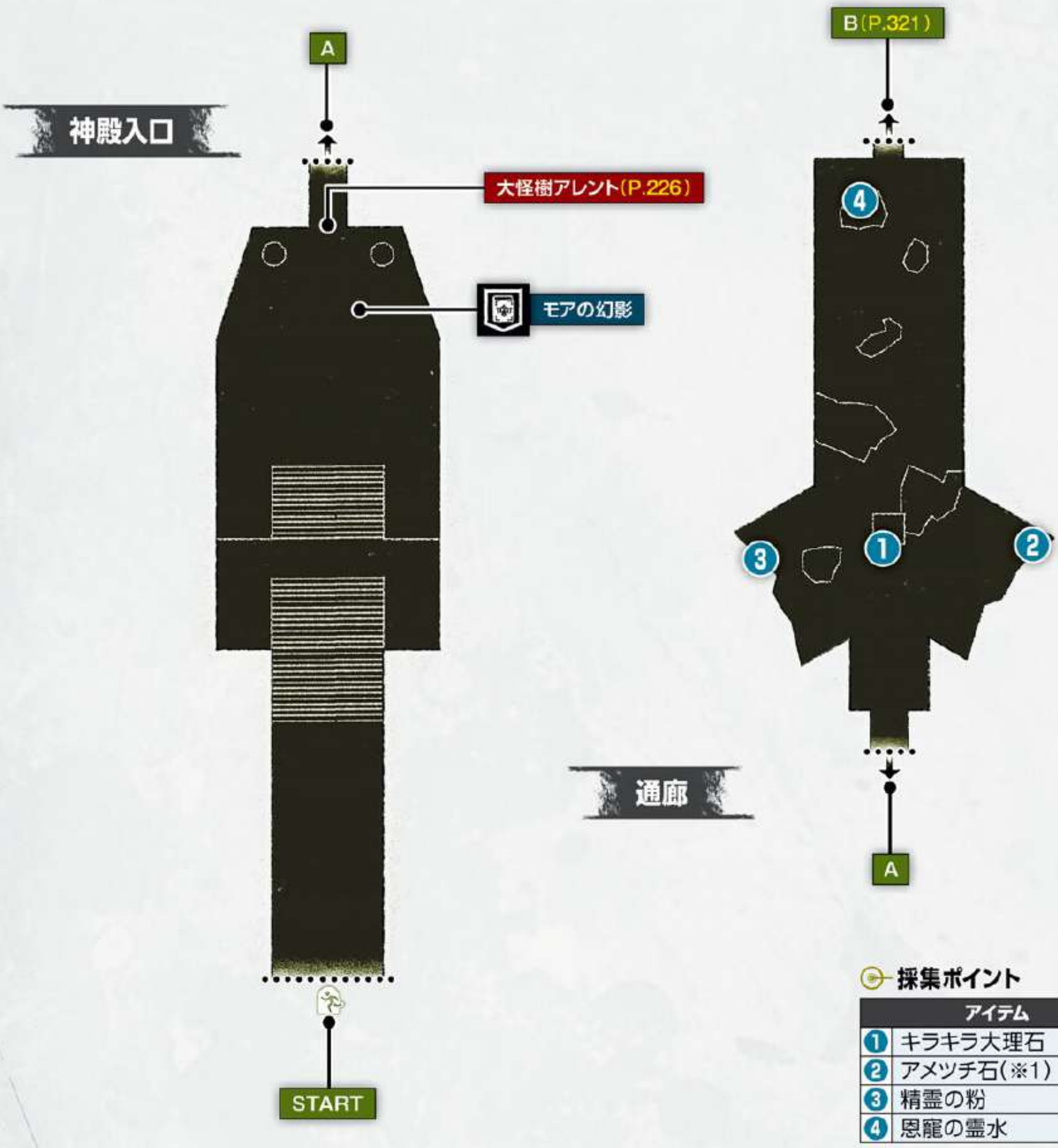
アイテム
① 黄金蟲

DRAGON TEMPLE
竜宮神殿

DUNGEON

出現エネミー

名前	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ヴェスプ	P.432	19	398	ー	弱	ー	ー	ー	無	弱	ー	ー
パピロス	P.449	20	350	ー	弱	ー	耐	耐	耐	弱	反	弱
猛禽コルボ	P.456	28	579	ー	弱	ー	ー	ー	無	ー	ー	ー
カニバフロ	P.433	29	642	ー	ー	ー	弱	無	耐	ー	ー	ー
嘆きのスペクト	P.448	35	500	反	反	反	弱	吸	ー	吸	弱	ー
マンジュラ	P.455	35	3500	ー	ー	弱	無	弱	ー	ー	ー	ー
魔像ガルゴスタ	P.455	36	780	無	無	ー	ー	ー	耐	弱	ー	耐
金のエルメンタ	P.437	38	3000	ー	ー	ー	ー	ー	耐	弱	ー	ー
大怪樹アレント	P.447	40	4000	ー	ー	ー	弱	耐	耐	耐	耐	耐

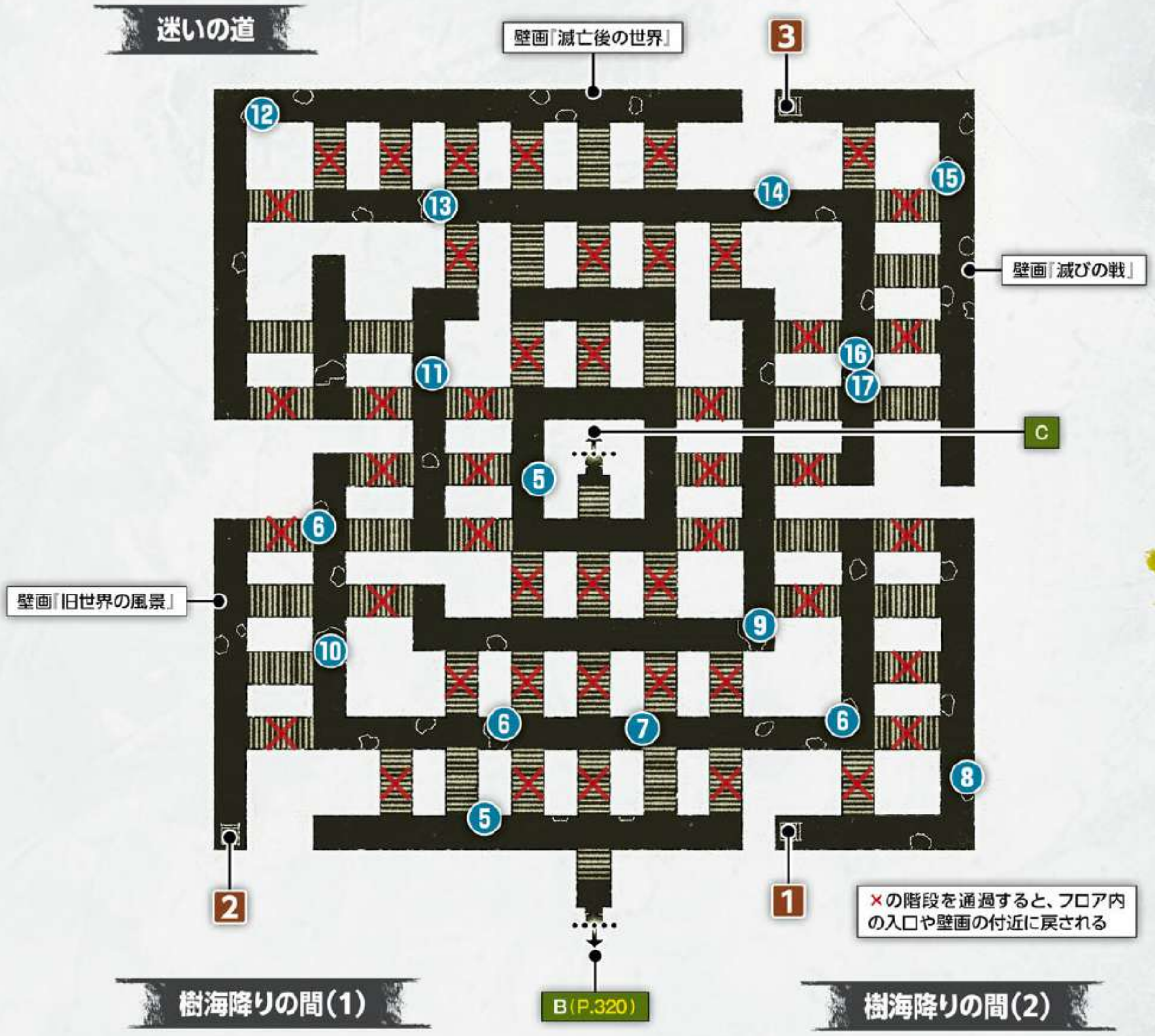


採集ポイント

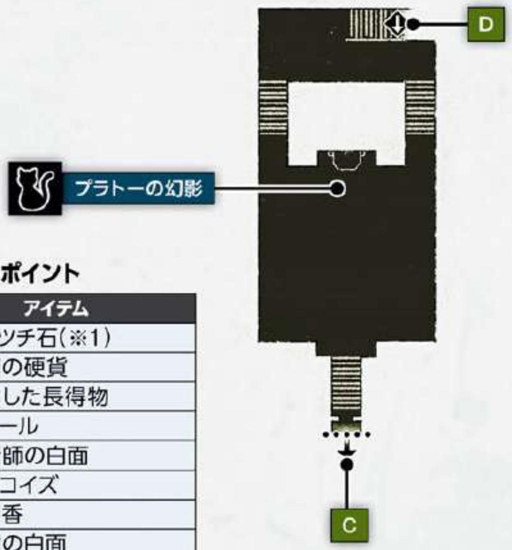
	アイテム
1	キラキラ大理石
2	アメツチ石(※1)
3	精霊の粉
4	恩寵の霊水

※1：クエスト「導きの人形の素材を探せ」受注中に出現する

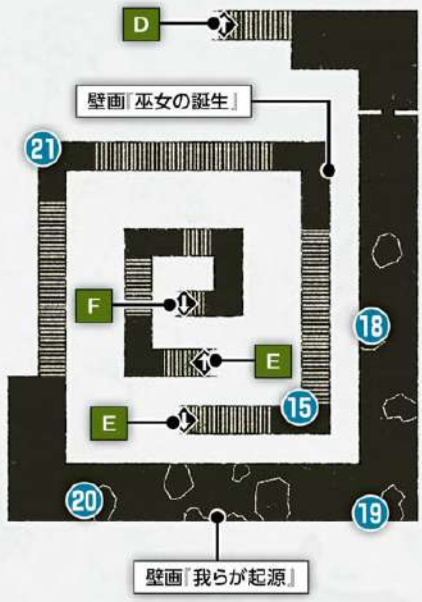
迷いの道



樹海降りの間(1)



樹海降りの間(2)



採集ポイント

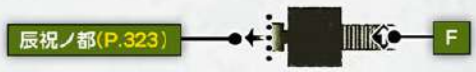
アイテム
5 アメツチ石(※1)
6 異国の硬貨
7 苔むした長得物
8 オパール
9 魔術師の白面
10 ターコイズ
11 耐の香
12 剛毅の白面
13 魔壊の槌
14 魔道丸
15 キラキラ大理石
16 英雄の実
17 祝福の水×2
18 聖灰瓶
19 体力の香
20 苔むした堅防具
21 恩寵の霊水

※1:クエスト「導きの人形の素材を探せ」受注中に出現する

宝箱

アイテム
1 癒しの祈棍
2 安らぎの帽子
3 火おこしの団扇

樹海降りの間(3)



DRAKONGRACE SHINJUKU 辰祝ノ都

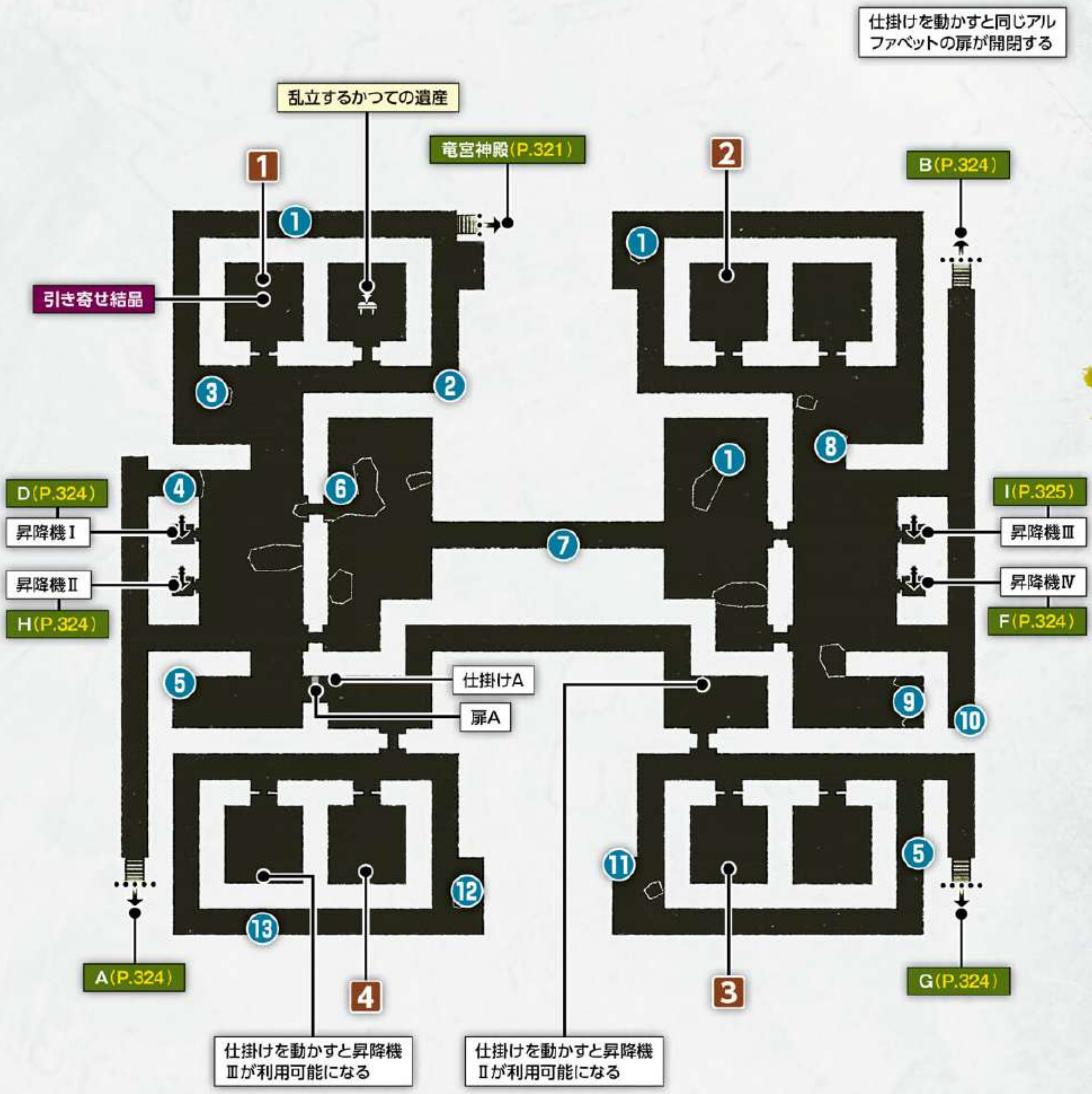
DUNGEON

出現エネミー

	名前	ページ	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ヴェスプ	P.432	19	398	ー	弱	ー	ー	ー	無	弱	ー	ー
	パピロス	P.449	20	350	ー	弱	ー	耐	耐	耐	弱	反	弱
	猛禽コルボ	P.456	28	579	ー	弱	ー	ー	ー	無	ー	ー	ー
	ポトルポ	P.452	30	580	ー	ー	無	耐	耐	弱	ー	ー	ー
	秘宝イミテクス	P.450	33	3000	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	弱	耐
	嘆きのスペクト	P.448	35	500	反	反	反	弱	吸	ー	吸	弱	ー
	パピルガ	P.449	37	655	ー	弱	ー	反	耐	耐	弱	反	弱
	ラボヴェスプ	P.457	37	808	ー	弱	ー	吸	ー	無	弱	ー	ー
	アレント・魔葉樹種	P.431	38	2500	耐	耐	耐	無	ー	ー	弱	弱	ー
	アレント・熱帯種	P.431	38	2500	ー	ー	ー	弱	耐	耐	耐	耐	耐
	金のエルメンタ	P.437	38	3000	ー	ー	ー	ー	ー	耐	弱	ー	ー
	黄金のホモ・テンタ	P.432	40	500	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐
	ベネペティア	P.452	40	832	ー	ー	ー	耐	弱	ー	耐	ー	ー
	オストフロ	P.432	41	988	ー	ー	ー	弱	無	耐	ー	弱	吸
	ホモ・フィジック	P.454	41	1560	耐	耐	弱	ー	ー	ー	ー	反	弱
	ホモ・ストルム	P.453	41	2300	弱	ー	ー	耐	耐	弱	反	耐	耐
	ホモ・フロスティン	P.454	43	3050	ー	弱	ー	ー	反	ー	ー	耐	ー
	ホモ・オレロン	P.453	45	3000	ー	ー	ー	ー	ー	弱	ー	ー	ー
	サイオクロ	P.441	45	3500	ー	弱	ー	ー	ー	吸	弱	ー	ー
	ホモ・フレイモ	P.454	45	3500	ー	ー	ー	ー	ー	弱	ー	ー	ー
	岩石マンジュラ	P.434	45	4500	耐	耐	弱	ー	無	ー	ー	ー	ー
	ホモ・マルゴ	P.466	50	6000	耐	耐	耐	ー	ー	ー	弱	ー	無
	邪竜エト	P.466	50	7000	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	耐	耐
	全ての人の魂を喰らう者(※1)	P.471	75	30000	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

※1：クエスト「力の神髄」受注後に出現する

乱立するかつての遺産



採集ポイント

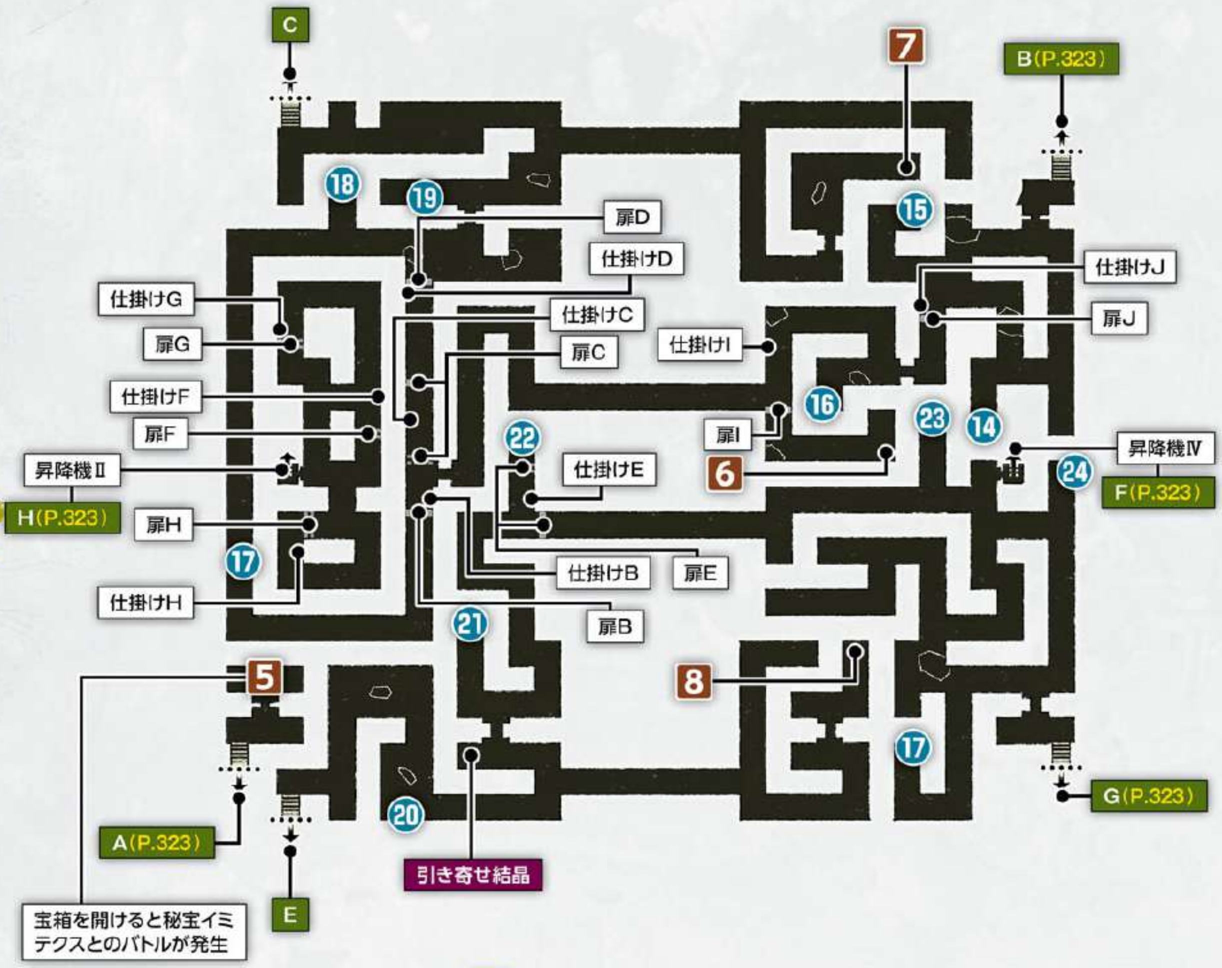
	アイテム
1	水晶のツル
2	死色の細茎
3	女教皇の白面
4	凶鳥の札
5	恩寵の霊水
6	苔むした得物
7	金属糸
8	アクアマリン
9	運命の白面
10	速の香
11	ガーネット
12	運の香
13	天寵の神水

宝箱

	アイテム
1	ホワイトメイル
2	月女神の拳
3	乾坤一擲の算盤
4	過保護な首輪

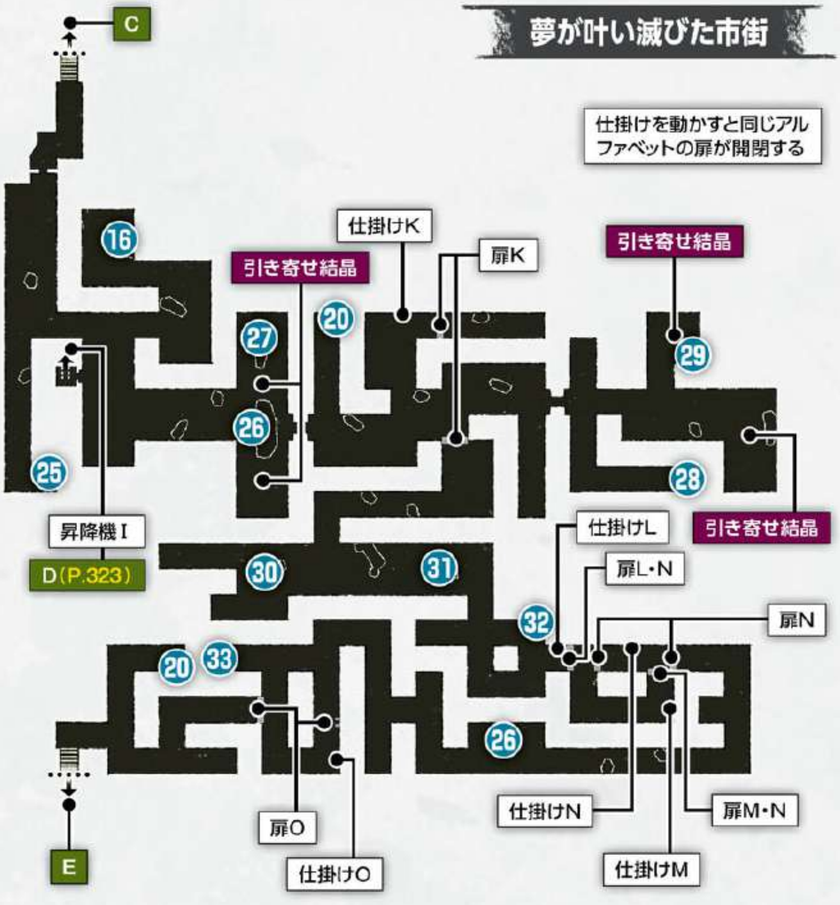
人々が集い歩いた鋼の部屋

仕掛けを動かすと同じアルファベットの扉が開閉する



夢が叶い滅びた市街

仕掛けを動かすと同じアルファベットの扉が開閉する



採集ポイント

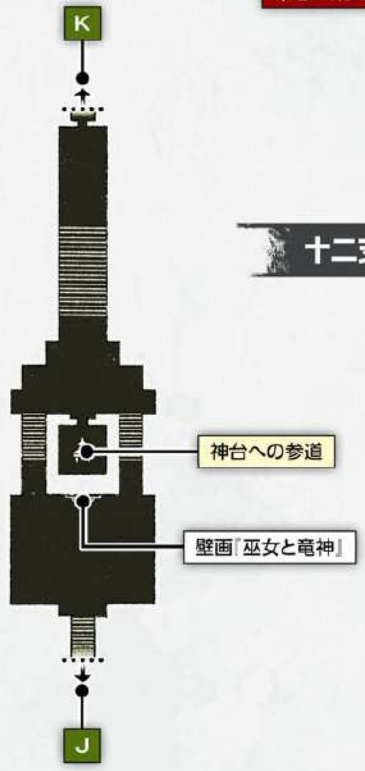
アイテム
14 霊薬
15 水晶の壁材
16 正義の白面
17 英雄の光葉
18 神獣の札
19 アリアドネの糸
20 金属糸
21 上質な苔むした得物
22 ルビー
23 反魂香
24 魔壊の槌
25 上質な苔むした奇器
26 死色の細茎
27 魔道液
28 魔道注射
29 霊酒露
30 死神の白面
31 水晶のツル
32 英雄の実
33 雷獣の吐息

宝箱

アイテム
5 なるかみの槍
6 防火ミトン
7 忍者刀・朧火
8 星の白面

全ての真実に気づいた場所

神台への参道



十二支神台

採集ポイント

	アイテム
34	祝福の水
35	死色の細茎
36	魔道液
37	水晶のツル
38	祟り目の札
39	金属糸
40	愚者の白面
41	魔道注射
42	上質な苔むした長得物
43	気力の香
44	物壊の槌
45	魔術師の白面
46	サファイア
47	大精霊の粉
48	神丹
49	竜血の樹液

宝箱

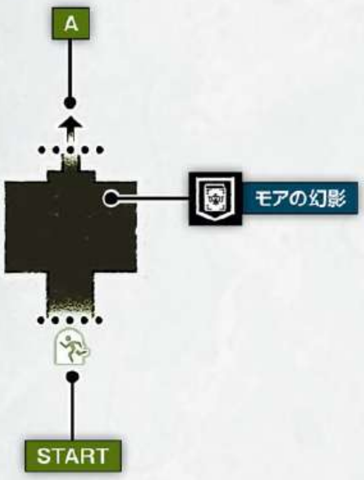
	アイテム
9	脱兎の脛当
10	完全魔道食
11	万年亀の脛当
12	目覚めの帽子

LAND OF CEREMONY 儀礼の地

DUNGEON

出現エネミー

エネミー	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
奴隷スケレト・弓	P.448	17	205	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
奴隷スケレト・槍	P.448	17	220	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
奴隷スケレト・剣	P.447	17	250	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
金のエルメンタ	P.437	38	3000	—	—	—	—	—	耐	弱	—	—
ポトルポ・ヴェルダ	P.452	43	780	—	—	無	耐	耐	弱	吸	—	—
凶戦士スケレト・弓	P.436	44	860	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
凶戦士スケレト・槍	P.436	44	890	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
凶戦士スケレト・剣	P.436	44	910	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐
レオグリフ	P.459	46	4500	—	弱	—	—	—	—	反	耐	—
召喚騎士スケレト	P.444	50	2000	耐	耐	弱	—	無	無	—	弱	耐
ホモ・ペント	P.454	50	5000	—	—	—	弱	—	—	反	弱	—

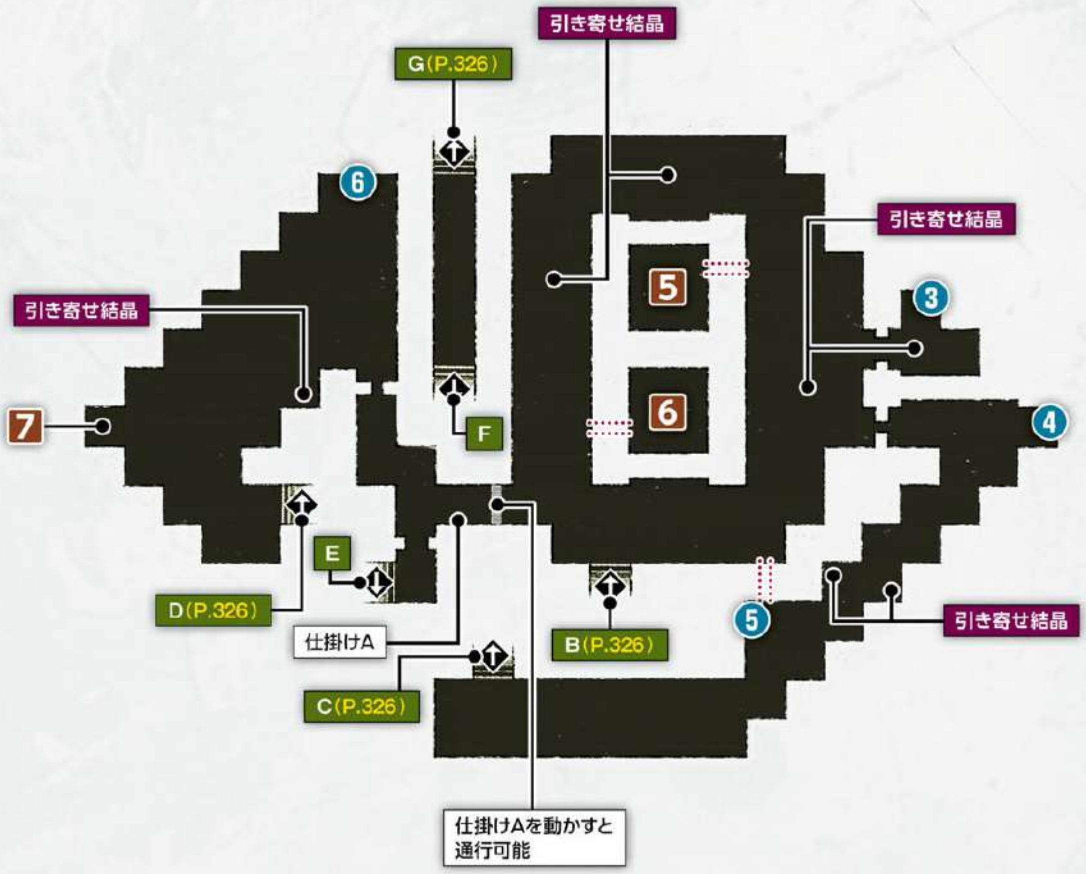


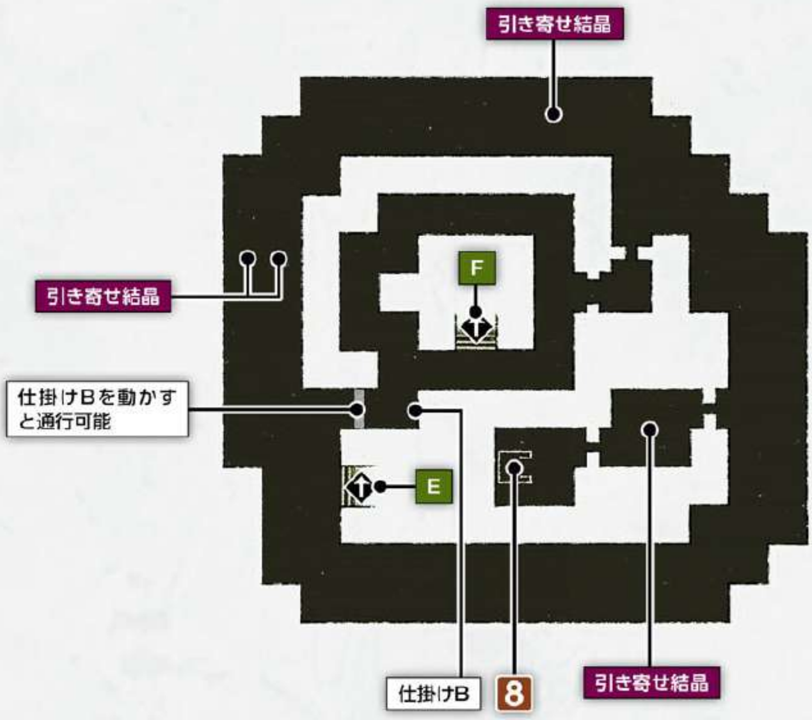
採集ポイント

	アイテム
❶	上質な苔むした遺物
❷	黄金蟲

宝箱

	アイテム
1	神丹
2	清浄の白兜
3	コーラルメイル
4	エリクシル万能薬





採集ポイント

アイテム
3 鬼女の札
4 祝福の水×3
5 上質な苔むした堅防具
6 恩寵の霊水×2

宝箱

アイテム
5 英雄の宝玉根
6 炎舞の扇
7 苔で覆われた円柱
8 エメラルド

SCOUNDREL'S HOLD ならず者の根城

DUNGEON

出現エネミー

ゴボルン・エスト			P.440					
LV	17	HP	330					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－	－

弓取りゴボルン・エスト			P.457					
LV	18	HP	368					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－	－

呪術ゴボルン・エスト			P.444					
LV	18	HP	400					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－	－

人斬りゴボルン・エスト			P.450					
LV	18	HP	415					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－	－

ゴボルン・リーゴ			P.440					
LV	32	HP	650					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－	－

金のエルメンタ			P.437					
LV	38	HP	3000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	耐	弱	－	－

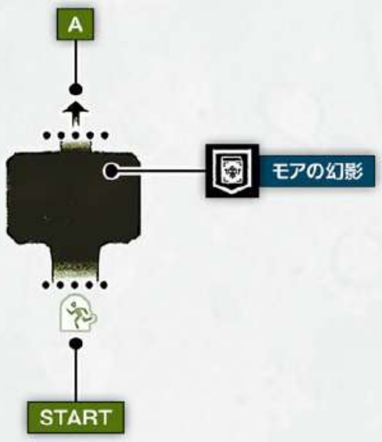
呪術ゴボルン・リーゴ			P.444					
LV	43	HP	900					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－	－

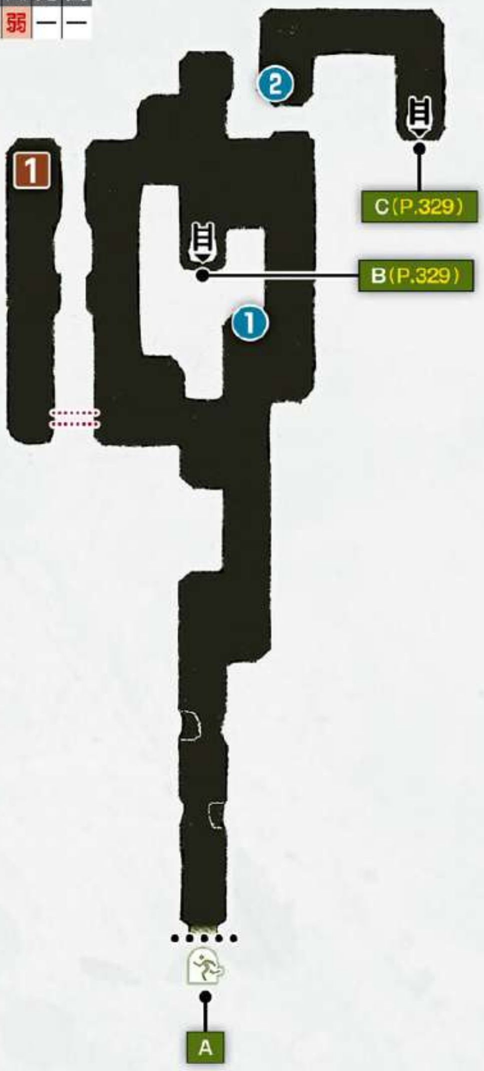
弓取りゴボルン・リーゴ			P.457					
LV	43	HP	950					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－	－

人斬りゴボルン・リーゴ			P.450					
LV	43	HP	1000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－	－

サイオクロ			P.441					
LV	45	HP	3500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	弱	－	－	－	吸	弱	－	－

サイオクロポス			P.441					
LV	52	HP	4000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
－	弱	－	－	－	吸	弱	－	－



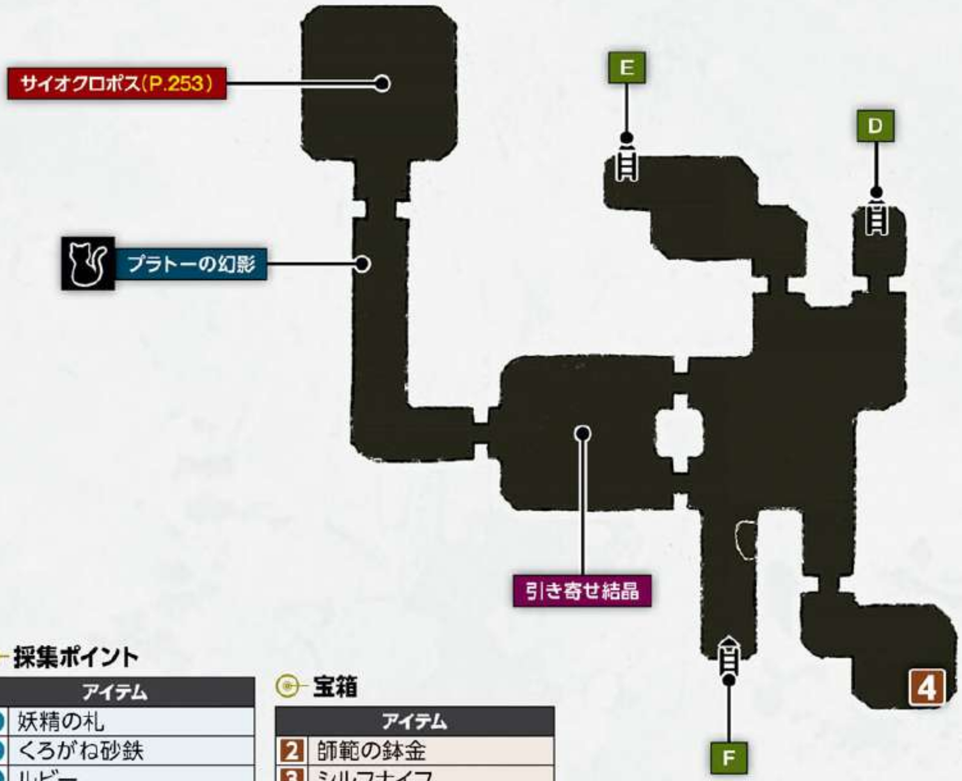


採集ポイント

	アイテム
1	くろがね砂鉄
2	大精霊の粉

宝箱

	アイテム
1	寄木細工の箱



採集ポイント

	アイテム
3	妖精の札
4	くろがね砂鉄
5	ルビー
6	黄金蟲

宝箱

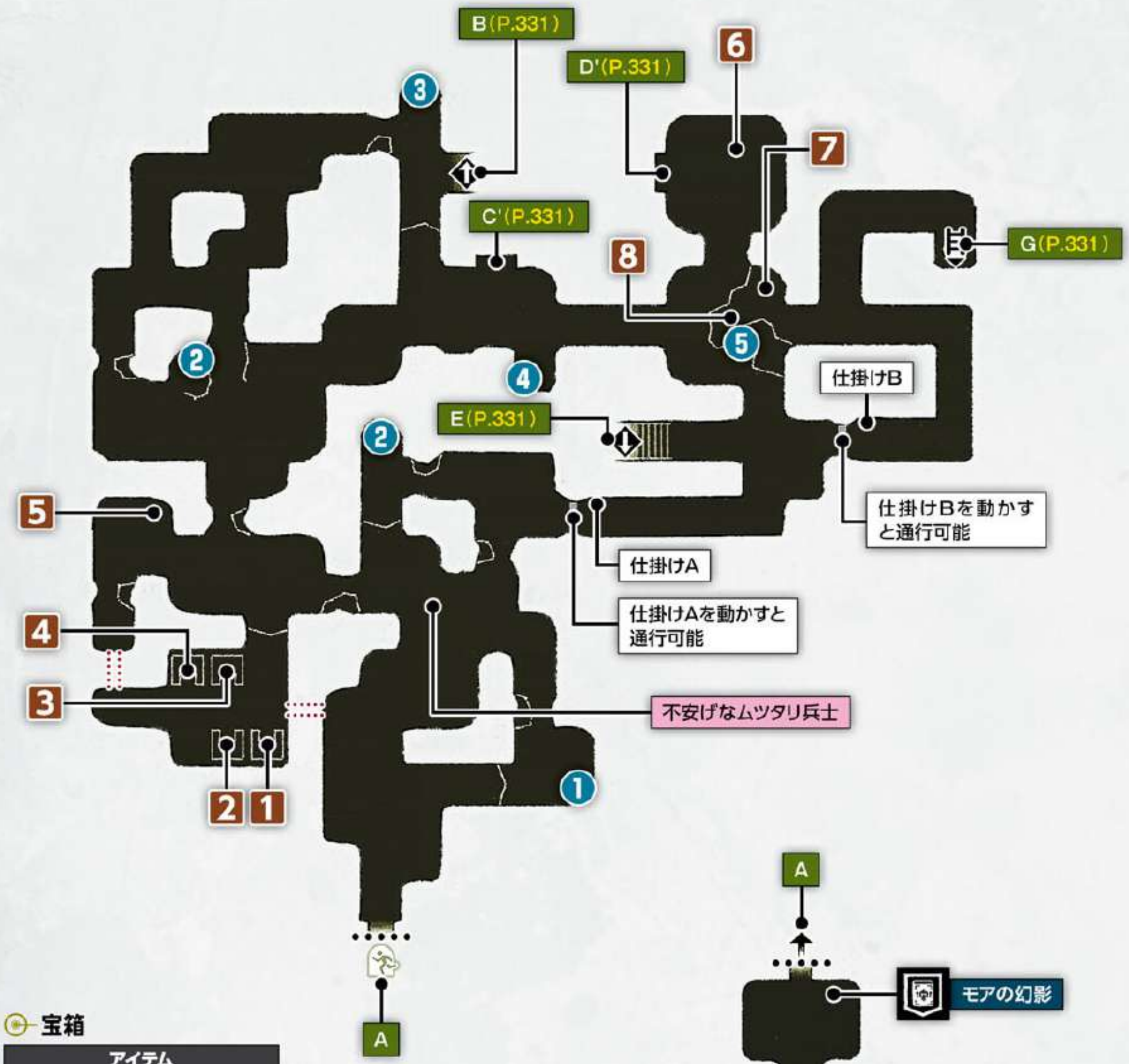
	アイテム
2	師範の鉢金
3	シルフナイフ
4	快足のアンクレット

ORBWISE PATH 円環のしるべ

DUNGEON

出現エネミー

名前	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
水棲シューパー	P.445	20	404	弱	—	無	—	吸	弱	—	—	—
陸棲シューパー	P.458	33	670	弱	—	無	吸	—	弱	—	—	—
水蟲ヴァルモ	P.455	35	1270	—	—	—	—	吸	弱	—	—	—
カプザード・サンドロ	P.433	36	832	—	—	—	耐	無	反	弱	—	弱
金のエルメンタ	P.437	38	3000	—	—	—	—	—	耐	弱	—	—
コカサドルス	P.439	42	6000	—	弱	—	弱	反	—	—	—	反

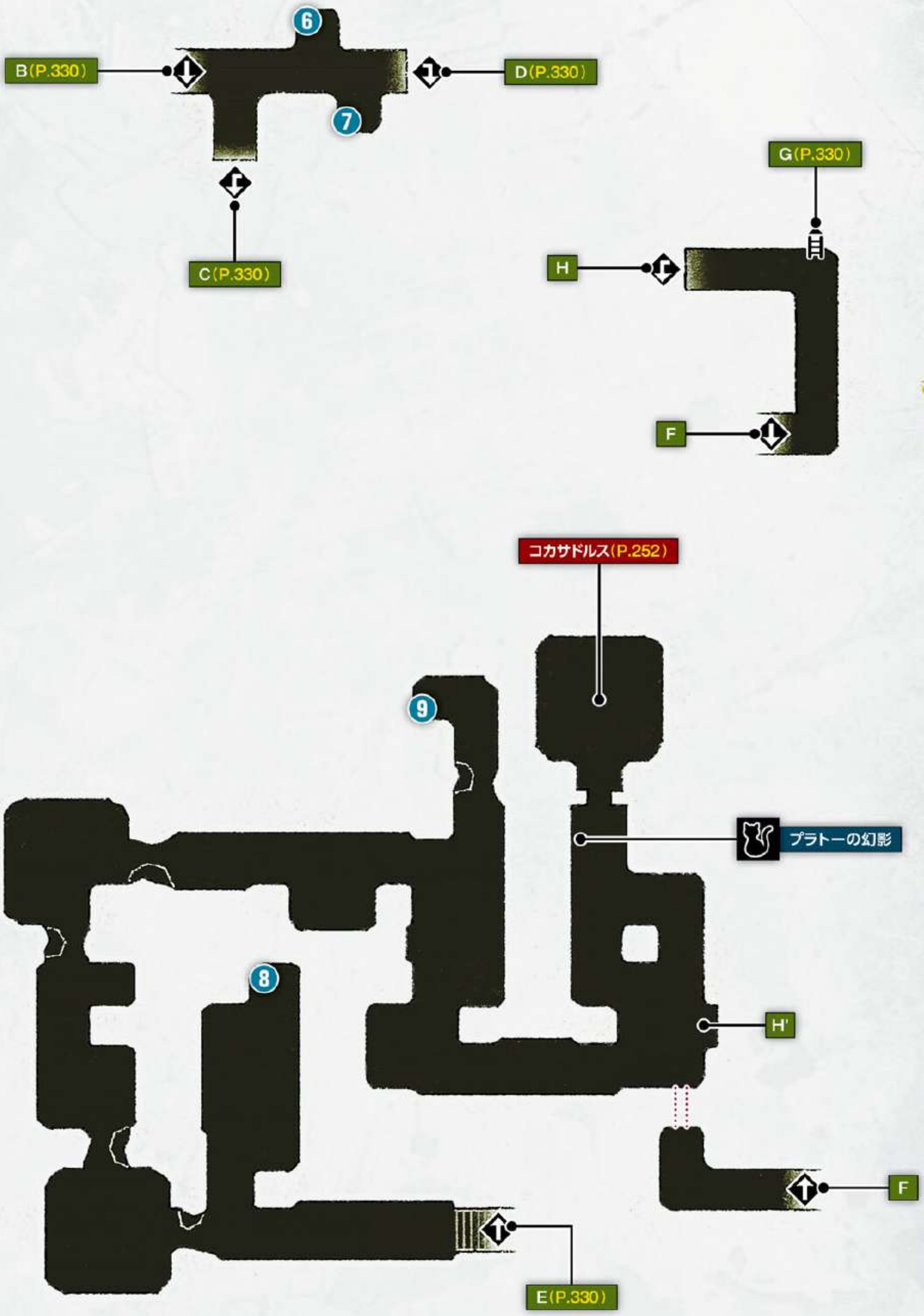


宝箱

	アイテム
1	女帝の白面
2	スパンゲンヘルム
3	サファイア
4	英雄の宝玉根
5	皇帝の白面
6	霊薬
7	ルビー
8	吸血の服

採集ポイント

	アイテム
❶	魔道注射
❷	マルノバ堅木
❸	青碧の朝露
❹	トウキビ茎
❺	黄金蟲



採集ポイント

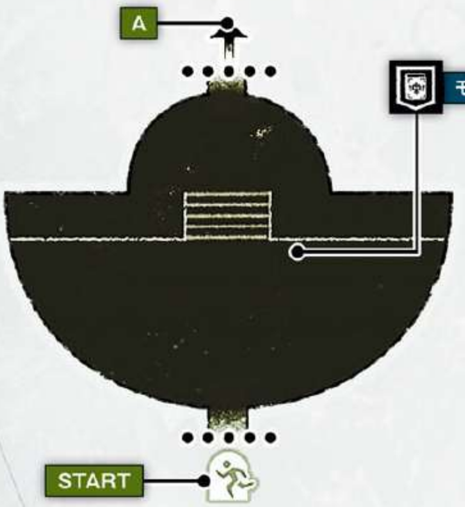
	アイテム
6	黄金蟲
7	トウキビ茎
8	魔術師の白面
9	苔むした古着

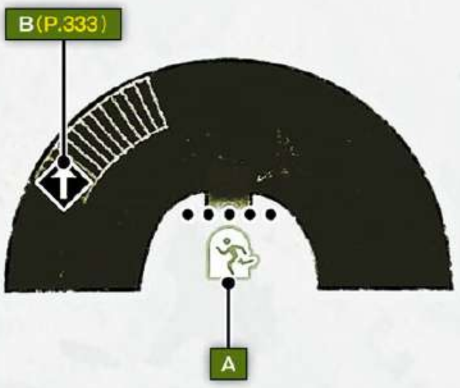
SPIRE OF BLIND FAITH 盲信の塔

DUNGEON

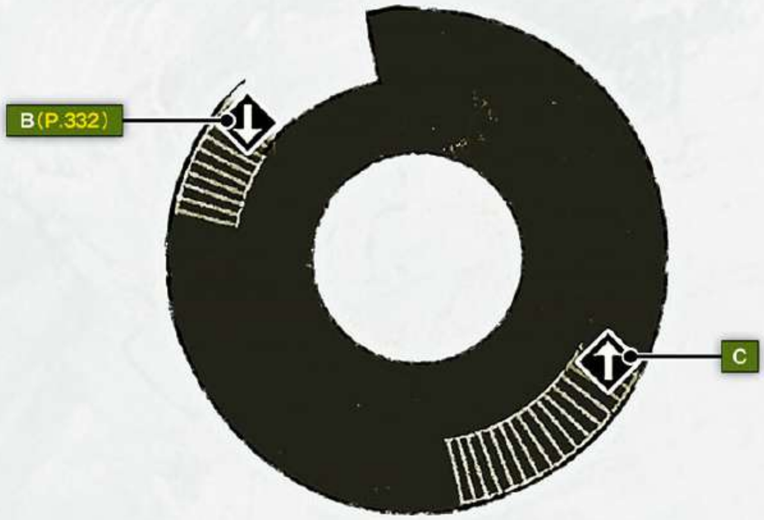
出現エネミー(※1)

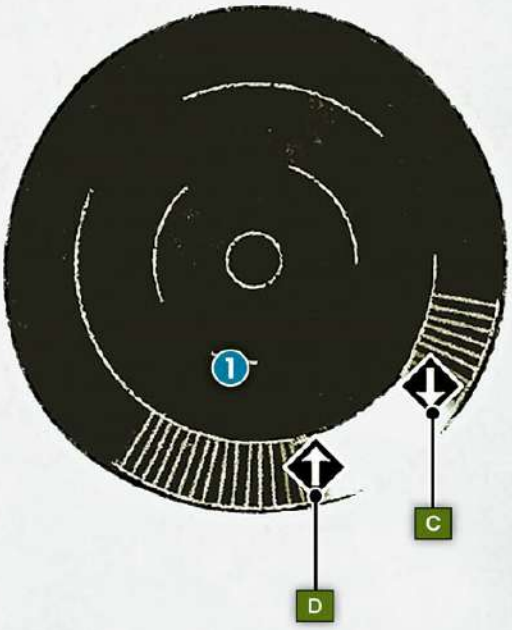
エネミー	掲載	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ヴェスプ	P.432	19	398	―	弱	―	―	―	無	弱	―	―
貴族スケレト・槍	P.434	25	442	耐	耐	弱	―	―	無	―	―	弱
貴族スケレト・剣	P.434	25	465	耐	耐	弱	―	―	無	―	―	弱
猛禽コルボ	P.456	28	579	―	弱	―	―	―	無	―	―	―
秘宝イミテクス	P.450	33	3000	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐
金のエルメンタ	P.437	38	3000	―	―	―	―	―	耐	弱	―	―
狂禽コルボ	P.435	44	846	―	弱	―	―	―	―	―	―	無
コカサドス	P.438	46	4000	―	弱	―	―	―	―	無	―	―
レオグリフ	P.459	46	4500	―	弱	―	―	―	―	反	耐	―
召喚騎士スケレト	P.444	50	2000	耐	耐	弱	―	無	無	―	弱	耐
仙骨マギレト	P.446	50	3500	―	耐	弱	―	―	無	―	反	―
狂禽コルヴォスタ	P.435	57	1092	―	弱	―	―	―	―	反	―	―
オブシルハス	P.432	64	1300	―	―	―	無	弱	―	―	―	耐
コカサドルス	P.438	64	6500	―	弱	―	弱	反	―	―	―	反
死宝イミテゾロ	P.443	65	6000	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐
破戒者スケレト・弓	P.449	67	1200	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
破戒者スケレト・槍	P.448	67	1320	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
破戒者スケレト・剣	P.448	67	1440	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
ホモ・ルアーノ	P.455	73	10000	弱	―	―	反	耐	耐	耐	耐	耐
レオグロン	P.459	55	5500	―	弱	―	弱	吸	―	反	耐	―
灼熱を喰らいし者	P.471	70	25000	―	―	―	吸	―	―	―	―	―

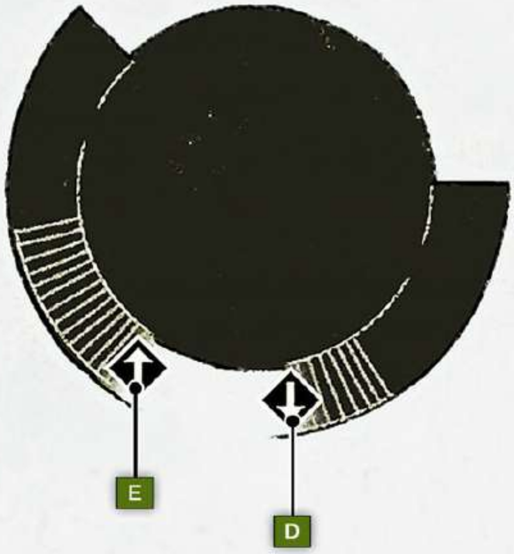


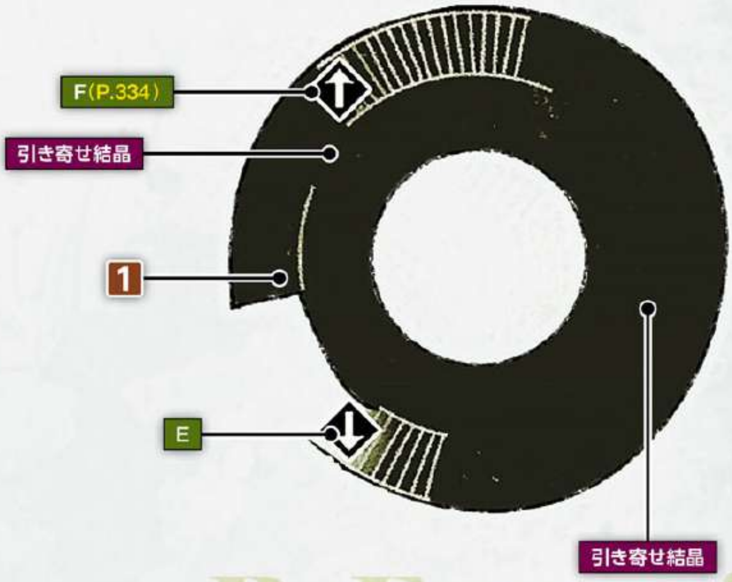


※1:出現エネミーは、クエスト「無謀な研究者の仇を討て」と「英雄たちの墓場」の達成状況によって変わる







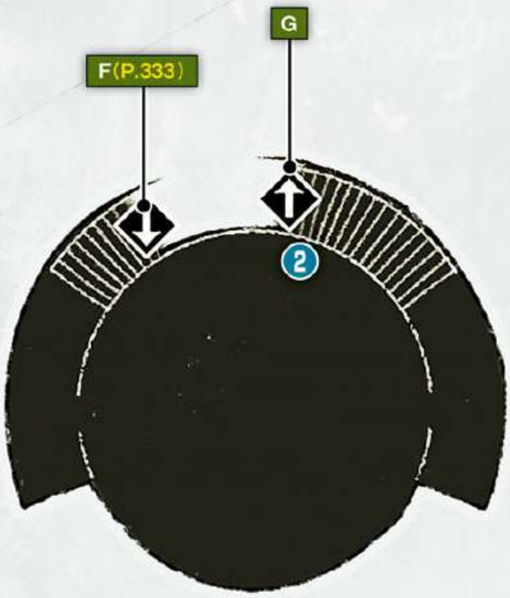


採集ポイント

アイテム
❶ 天寵の神水

宝箱

アイテム
1 わたつみの槍

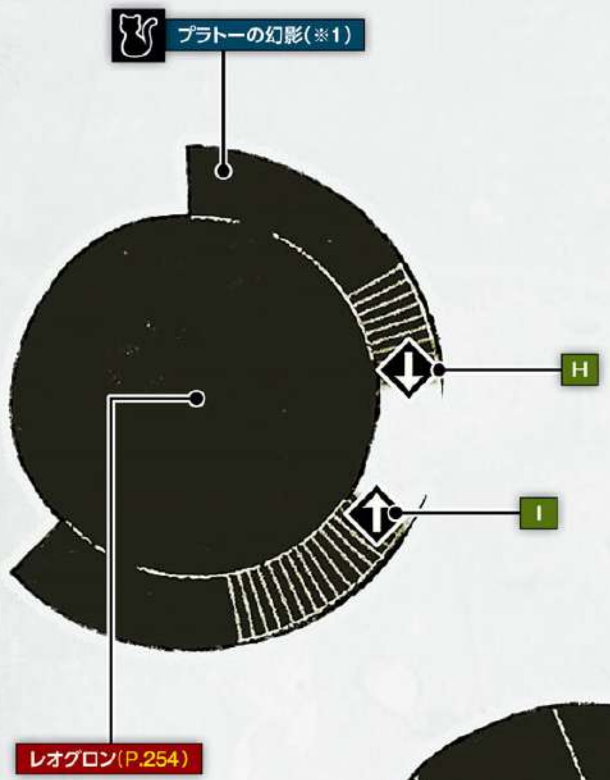


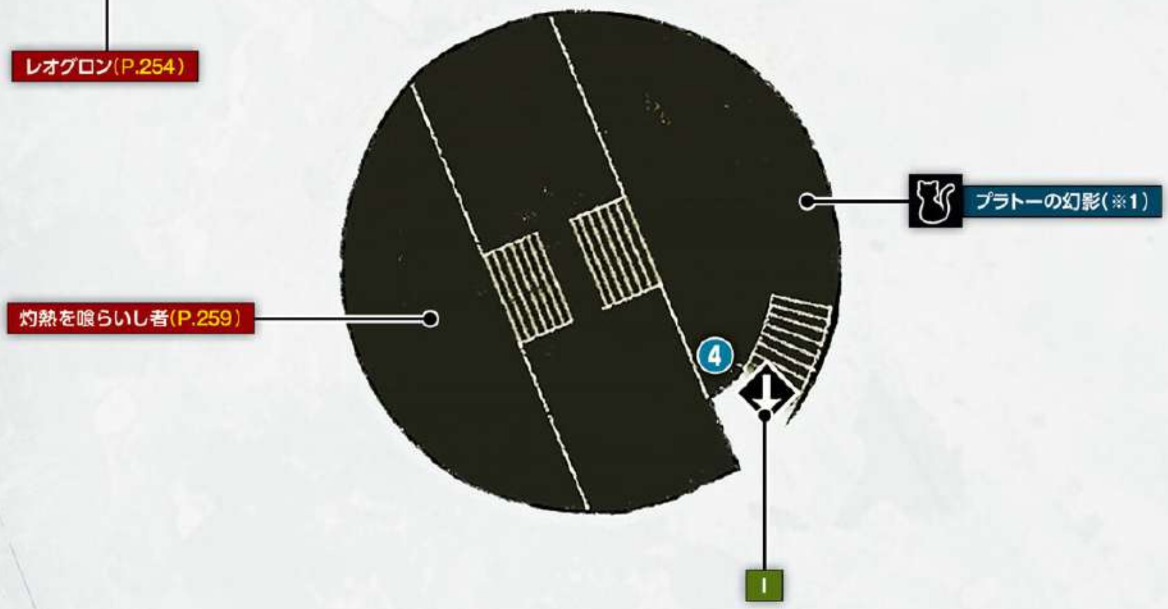
採集ポイント

アイテム	
2	黄金蟲
3	神酒露
4	星辰のアバカス

宝箱

アイテム	
2	与一の弓





※1:プラトーの幻影の位置は、クエスト「無謀な研究者の仇を討て」と「英雄たちの墓場」の達成状況によって変わる

ALTABURY HEIGHTS

TOWN

山岳都市 アルタベリー

採集ポイント

	アイテム
1	黄金蟲

蒼穹橋・上層

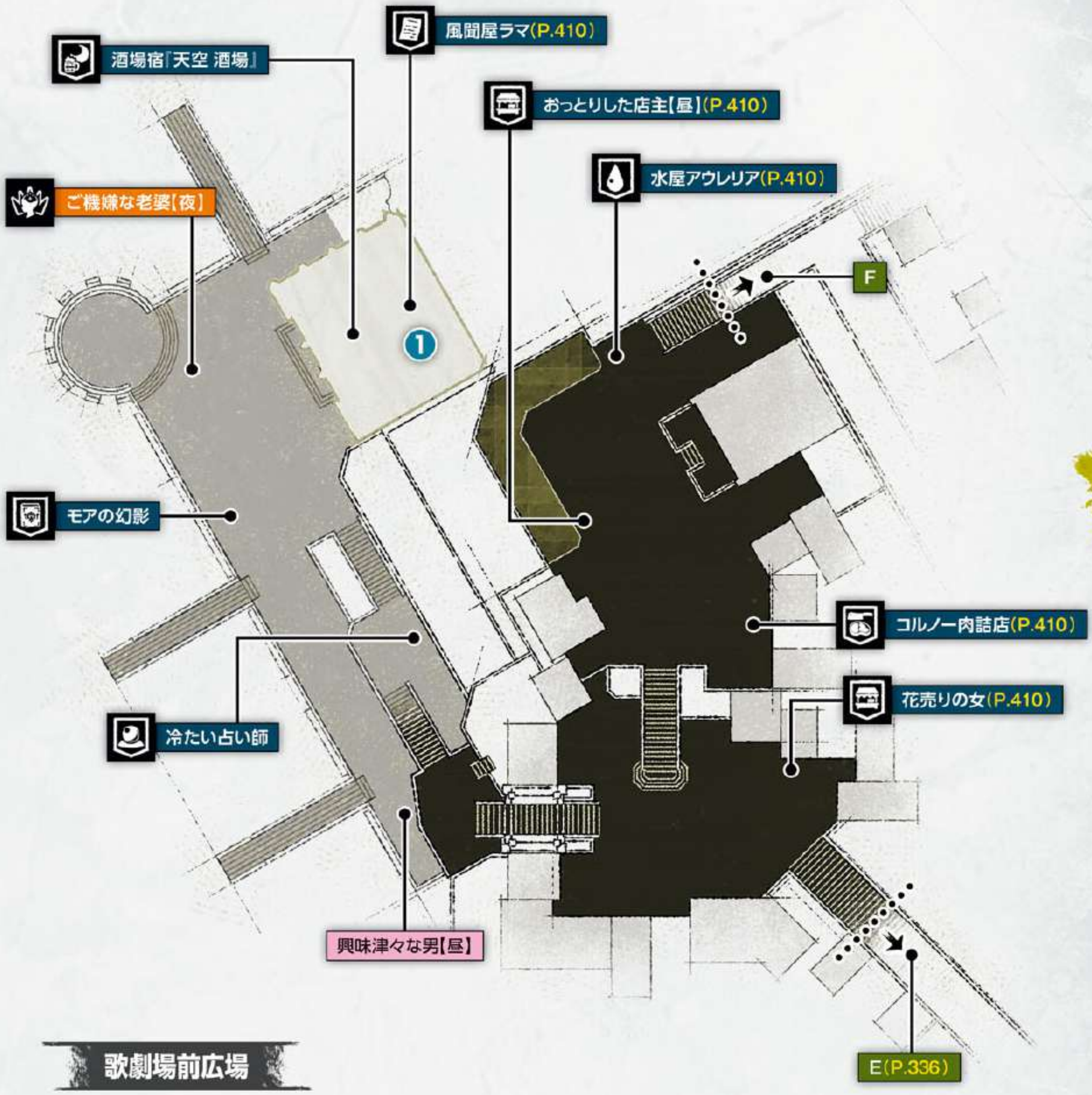
蒼穹橋・下層

採集ポイント

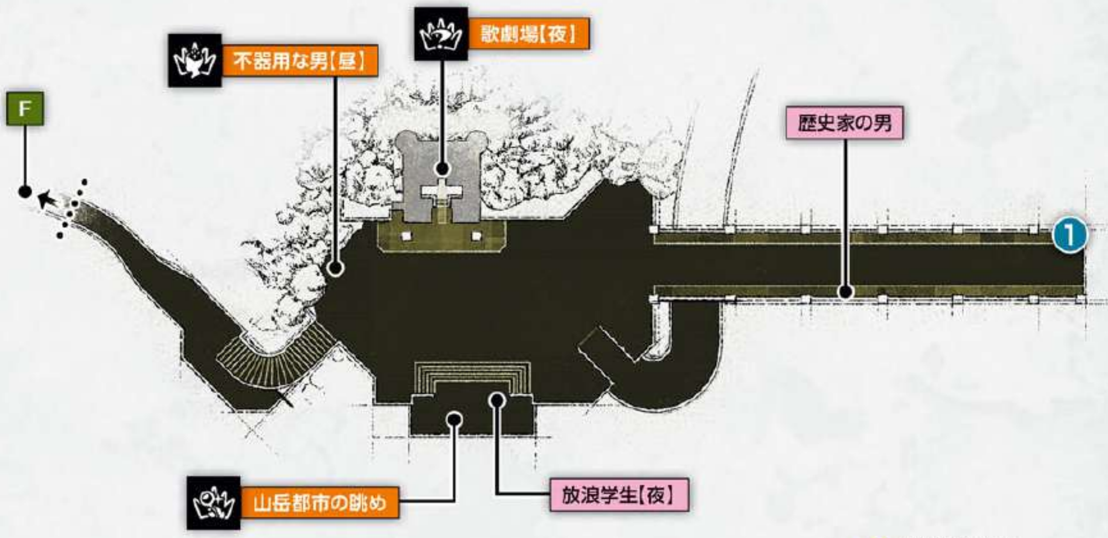
	アイテム
1	黄金蟲
2	黄金蟲（※1）

※1：手前の壺の中を調べると入手できる

ディア・フランコ通り



歌劇場前広場



採集ポイント

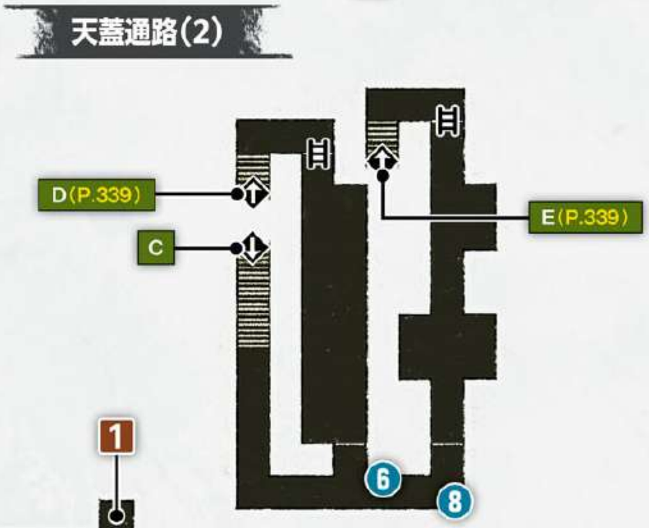
アイテム
1 黄金蟲

MONTARIO OPERA HOUSE　DUNGEON

モンタリオ祝祭歌劇場

出現エネミー

	エネミー	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	獄番犬ディアブンド	P.439	20	362	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—
	クヴァルハス	P.437	47	1020	—	—	—	弱	無	—	—	—	—
	僧兵団・槍兵	P.446	48	900	耐	耐	耐	弱	弱	—	—	—	—
	僧兵団・魔道兵	P.447	48	900	—	弱	弱	耐	耐	耐	耐	耐	—
	ルイ・グイアベルン	P.467	55	14000	—	—	—	—	—	—	—	—	—



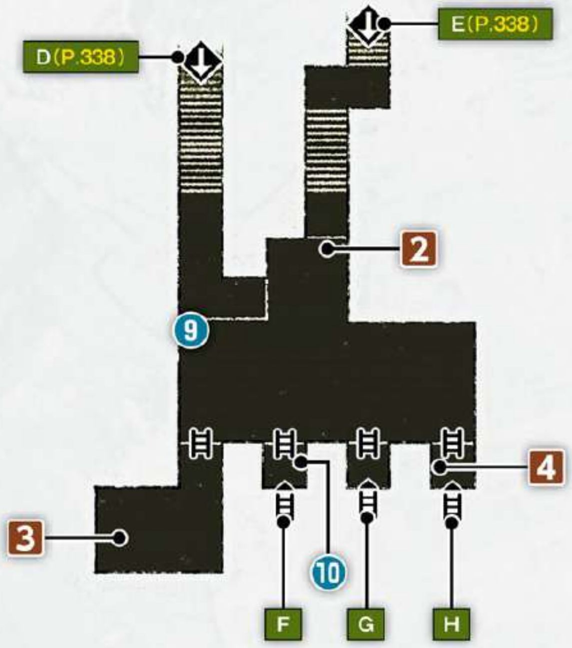
採集ポイント

	アイテム
1	革の紐
2	金の差し歯
3	純銀の首飾り
4	ユークロニア黄金硬貨
5	カレンドラ硝子
6	アルタベリー織布
7	結晶体の武器
8	戦車の白面

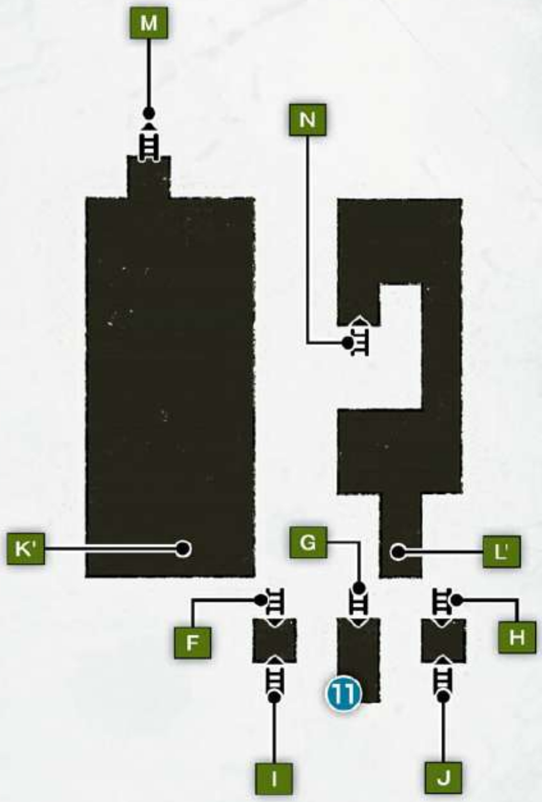
宝箱

	アイテム
1	エメラルド

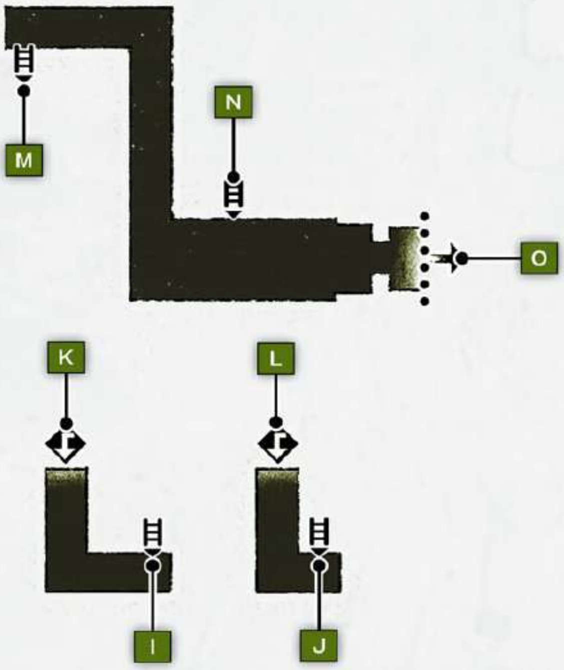
天蓋通路(4)



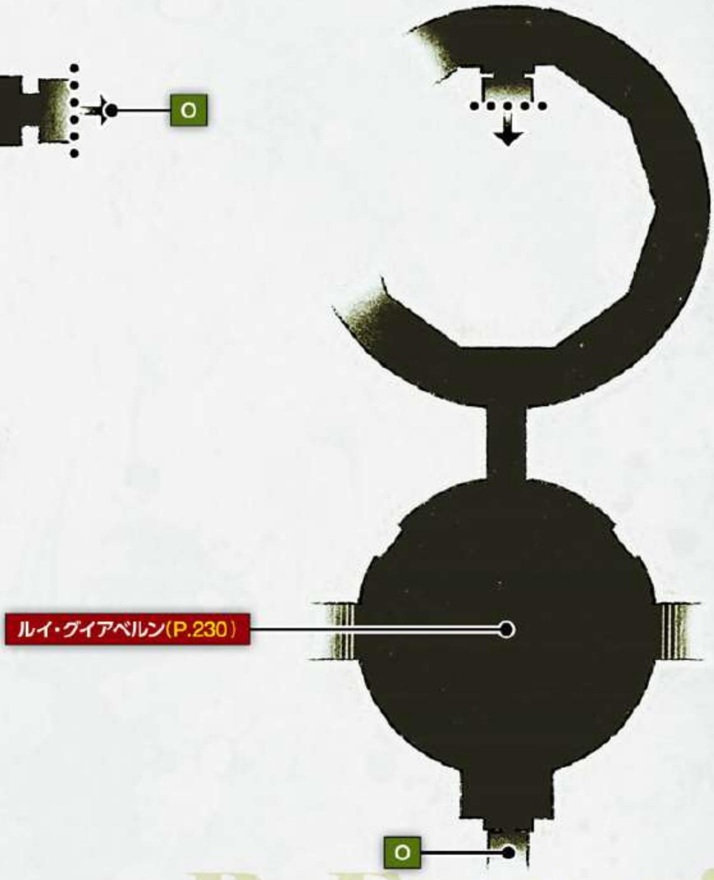
天蓋通路(5)



天蓋通路(6)



劇場屋上



採集ポイント

アイテム
9 救命薬
10 物壊の槌
11 魔の香

宝箱

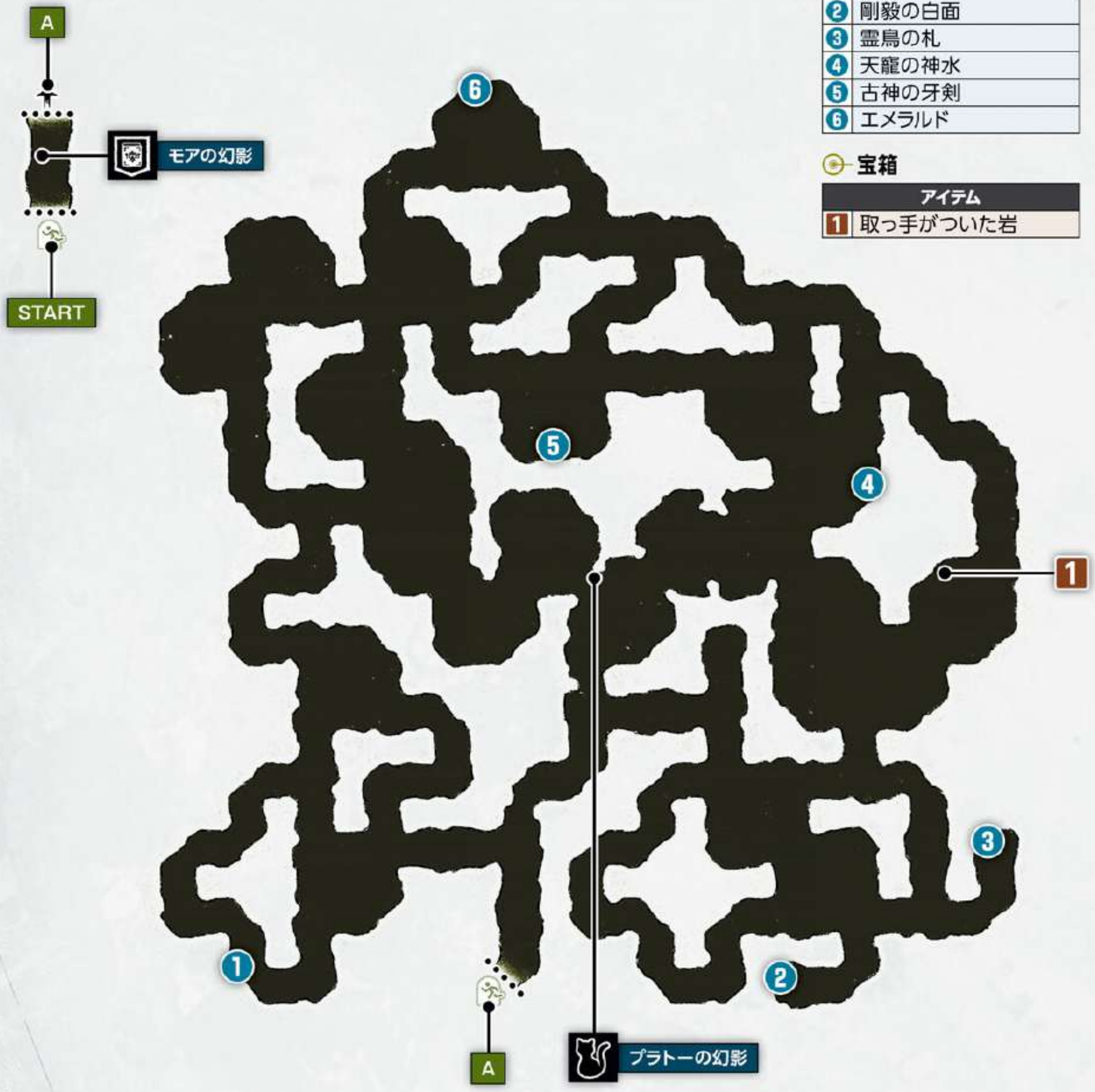
アイテム
2 携帯懐炉
3 オペラケープ
4 ダイアモンド

EVERFROST FOREST 常氷樹林

DUNGEON

出現エネミー

エネミー	ページ	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
雪狼ウルハス	P.446	35	652	ー	ー	ー	弱	ー	ー	ー	ー	ー
クヴァルハス	P.437	47	1020	ー	ー	ー	弱	無	ー	ー	ー	ー
夜光蝶パピルマス	P.456	48	777	ー	弱	ー	反	反	反	弱	反	弱
雪蟲ヴァルモ	P.457	49	1350	ー	ー	ー	弱	吸	ー	ー	ー	ー
アレント・冷帯種	P.431	50	3000	ー	ー	ー	弱	反	耐	耐	耐	耐
光のエルメンタ	P.449	50	3500	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	耐	弱
モンタリオ軍・槍兵	P.456	54	5000	耐	ー	弱	吸	吸	ー	ー	ー	ー
氷獣キメンザーン	P.450	56	5500	ー	ー	ー	弱	吸	無	弱	ー	ー



採集ポイント

	アイテム
1	黄金蟲
2	剛毅の白面
3	霊鳥の札
4	天寵の神水
5	古神の牙剣
6	エメラルド

宝箱

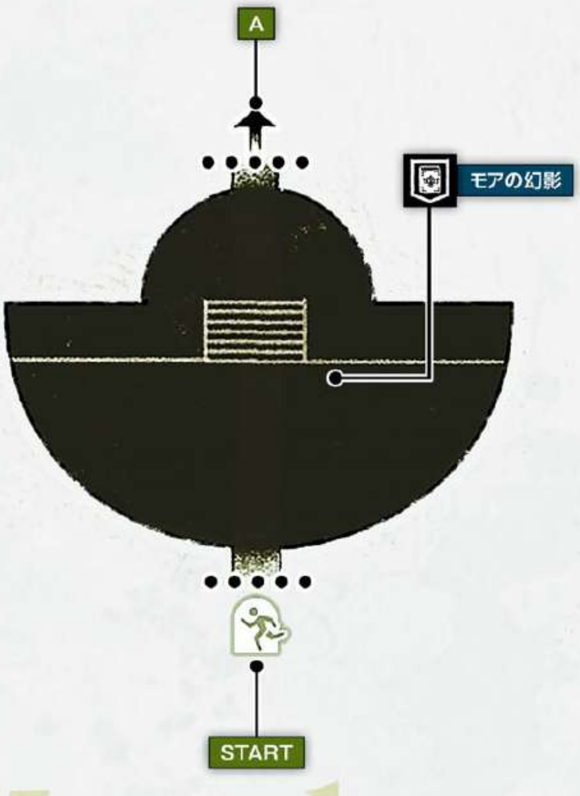
	アイテム
1	取っ手がついた岩

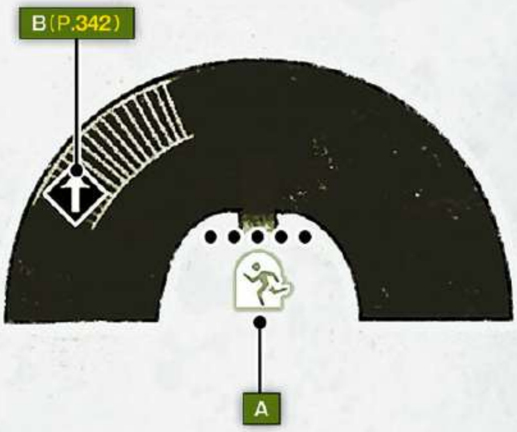
TOWER OF INSOLENCE 不遜の塔

DUNGEON

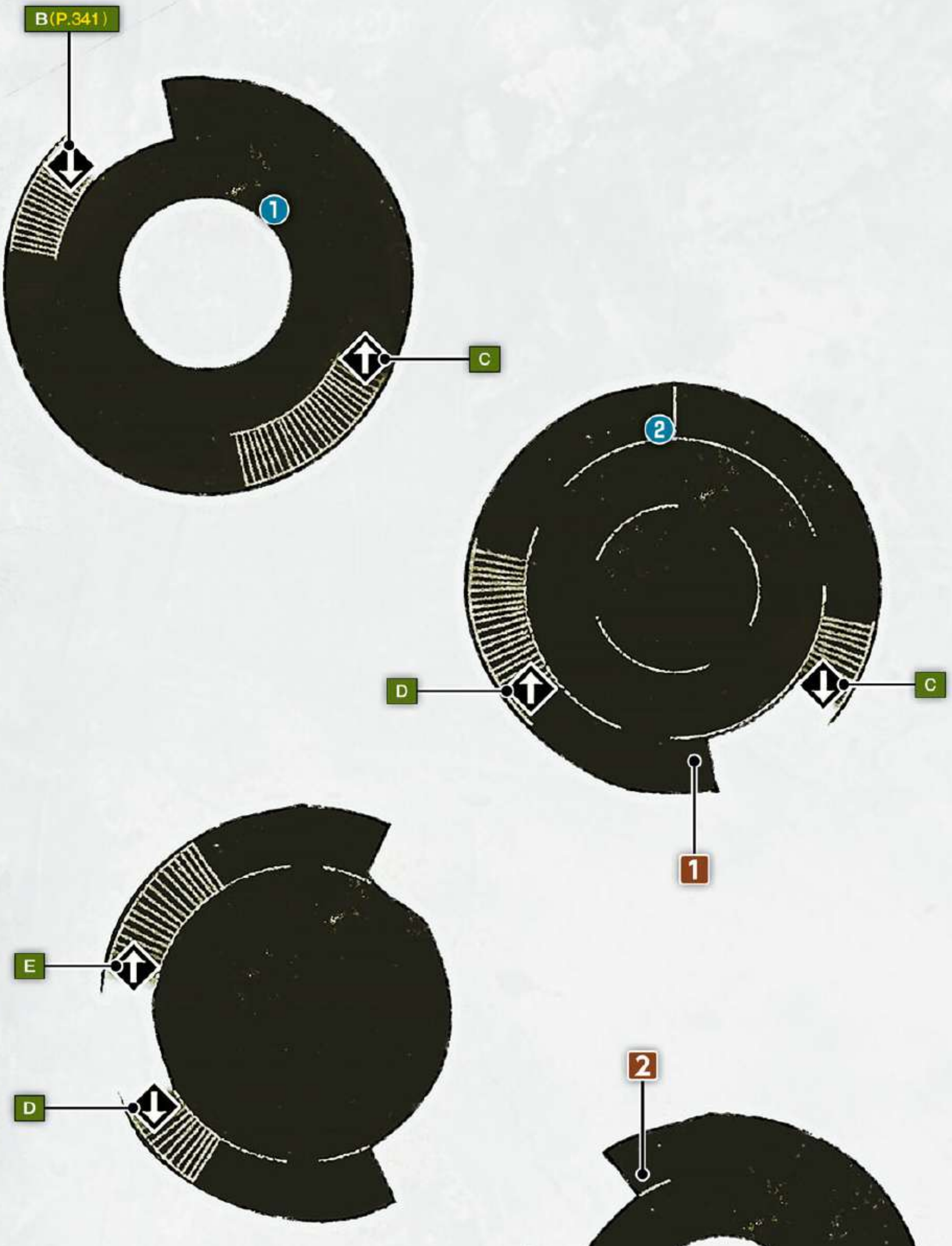
出現エネミー(※1)

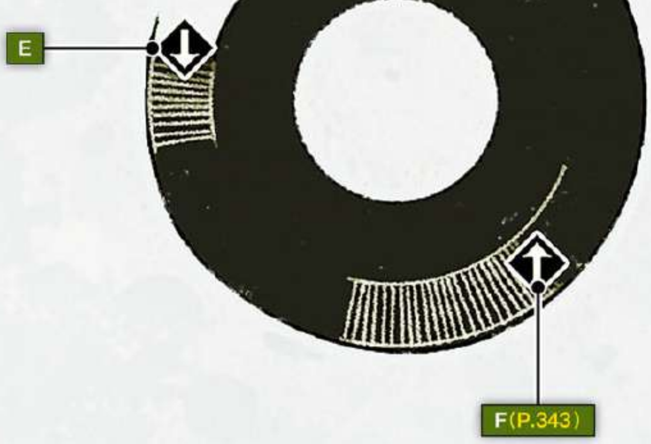
エネミー	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
嘆きのスペクト	P.448	35	500	反	反	反	弱	吸	―	吸	弱	―
グプタロス	P.437	35	2800	―	弱	―	耐	弱	―	―	―	―
サイオクロ	P.441	45	3500	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―
サイオクロポス	P.441	50	3500	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―
光のエルメンタ	P.449	50	3500	―	―	―	―	―	―	―	耐	弱
グプタウロン	P.437	55	3660	―	弱	―	無	弱	―	―	―	―
オブシルハス	P.432	64	1300	―	―	―	無	弱	―	―	―	耐
破戒者スケレト・弓	P.449	67	1200	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
破戒者スケレト・槍	P.448	67	1320	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
破戒者スケレト・剣	P.448	67	1440	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
ホモ・ルアーノ	P.455	73	10000	弱	―	―	反	耐	耐	耐	耐	耐
ジオクロプス	P.442	58	5000	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―
星の毒を喰らいし者	P.471	70	20000	反	反	反	反	反	反	反	反	反





※1:出現エネミーは、クエスト「不遜の塔に巣食うものを倒せ」と「前世界の遺産」の達成状況によって変わる



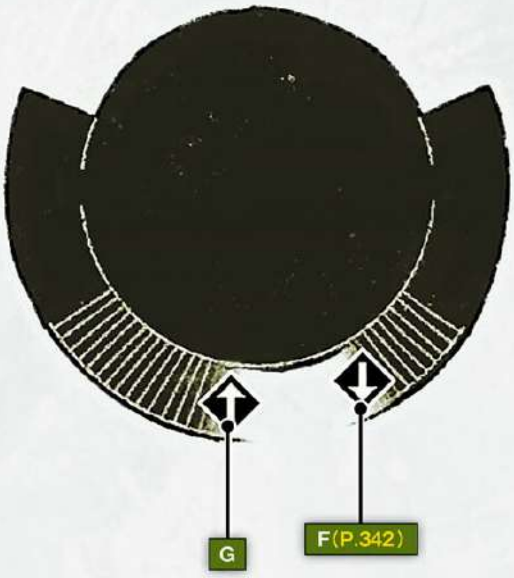


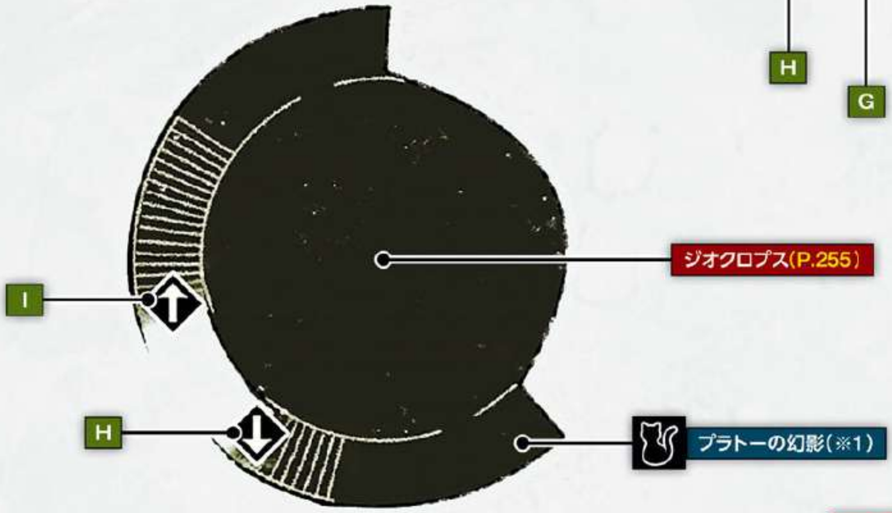
採集ポイント

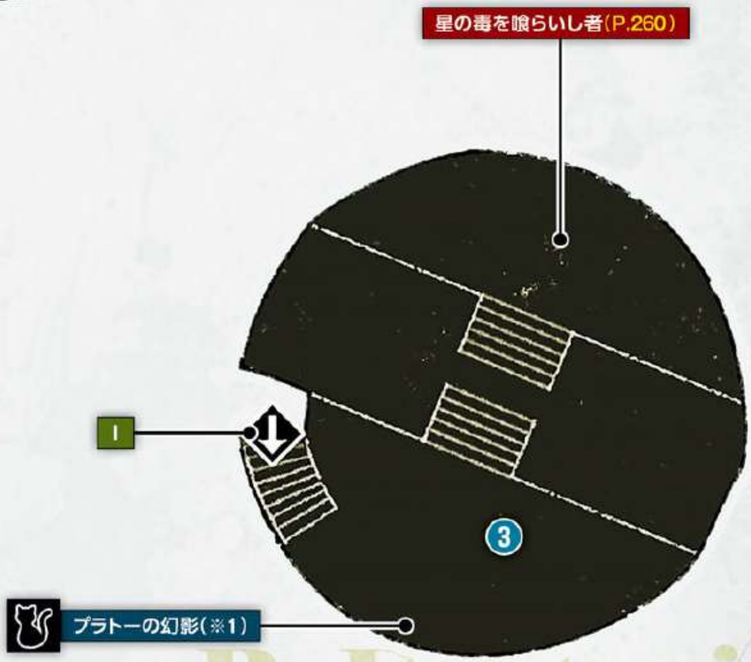
	アイテム
1	黄金蟲
2	審判の白面

宝箱

	アイテム
1	万象の杖
2	戦乙女の小手







採集ポイント

アイテム
3 天使の札

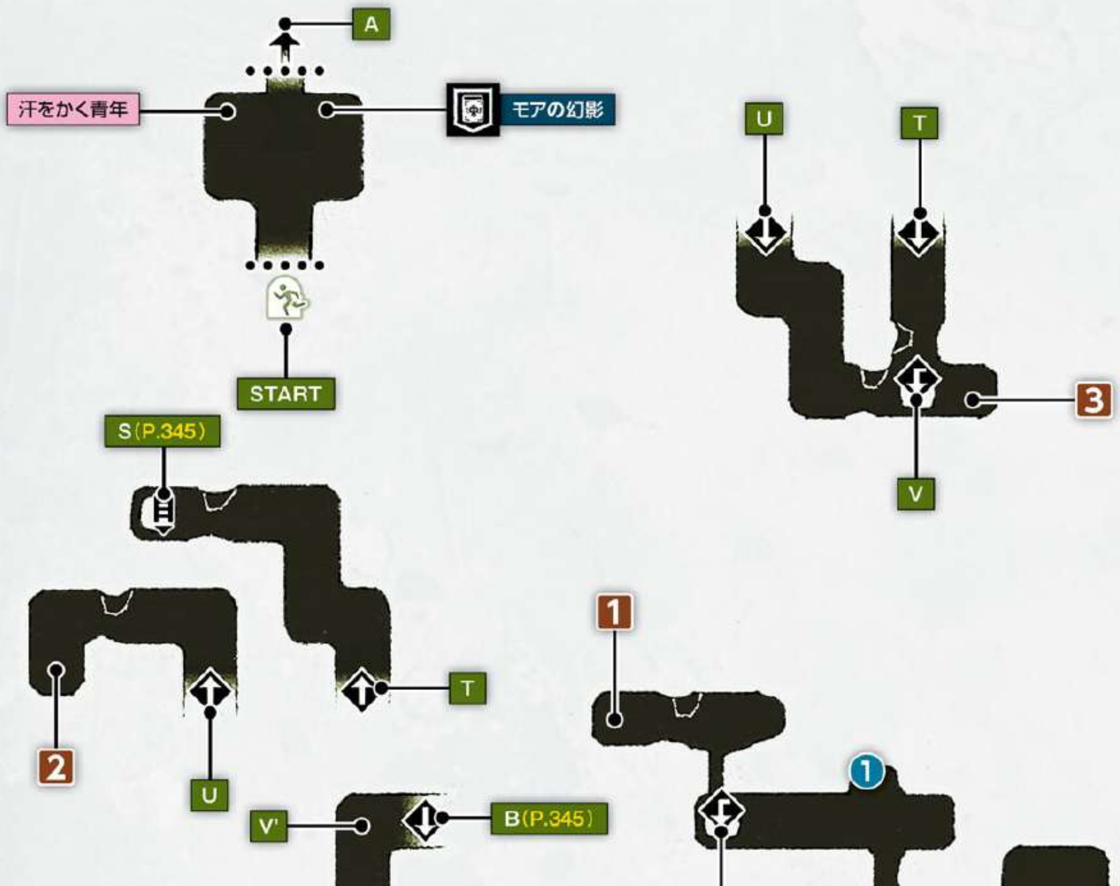
※1:引き寄せ結晶の出現およびプラトーの幻影の位置は、クエスト「不遜の塔に巣食うものを倒せ」と「前世界の遺産」の達成状況によって変わる

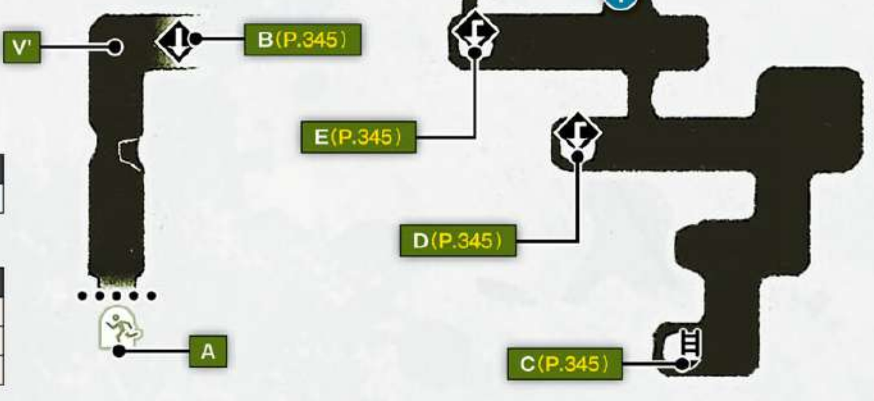
Mt. VULKANO
ウルカノ山

DUNGEON

出現エネミー

エネミー	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
吸血ジェラテノス	P.435	20	355	無	無	無	吸	弱	弱	ー	ー	ー
巨大吸血ジェラテノス	P.436	23	1550	無	無	無	吸	弱	弱	ー	ー	ー
憤怒のスペクト	P.451	50	900	反	反	反	吸	弱	ー	ー	弱	ー
巨大蛾ノクルモス	P.436	54	981	ー	ー	ー	反	弱	ー	弱	ー	ー
闇のエルメンタ	P.457	55	4500	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	弱	耐
髑髏ジェラテノス	P.447	56	1000	無	無	無	吸	ー	弱	ー	弱	反
溶岩マンジュラ	P.457	64	9500	耐	耐	弱	反	弱	ー	ー	ー	反
狂司祭ハイペリック	P.468	65	12000	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー





採集ポイント

	アイテム
1	黄金蝨

宝箱

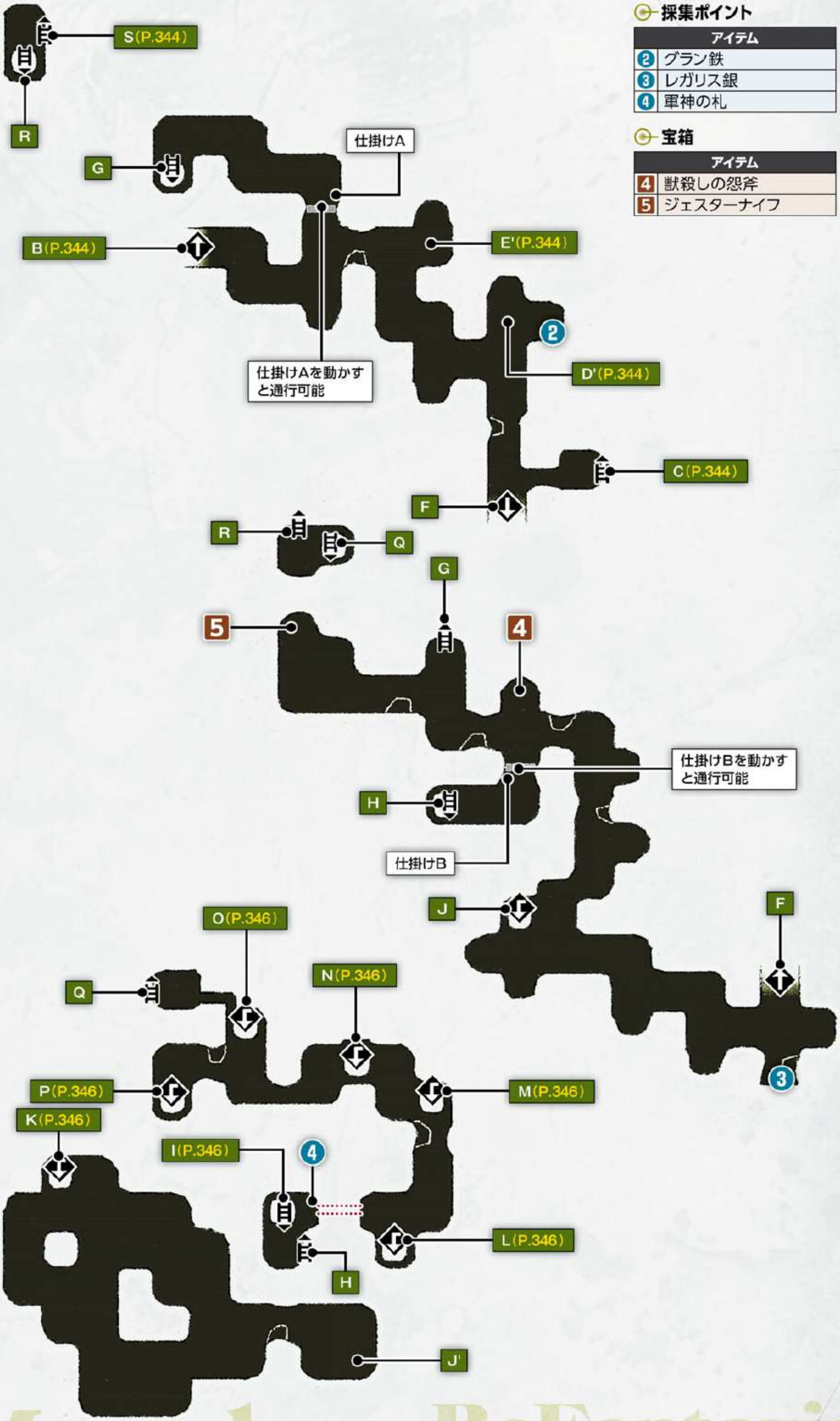
	アイテム
1	つぎはぎの球体
2	錆びついた大剣
3	戦乙女の小手

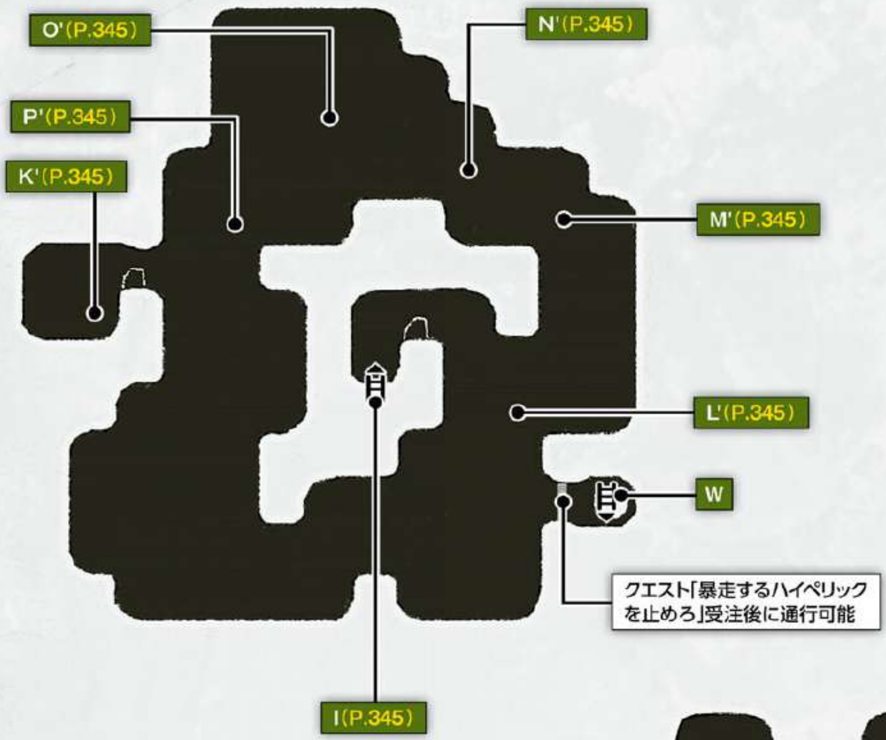
採集ポイント

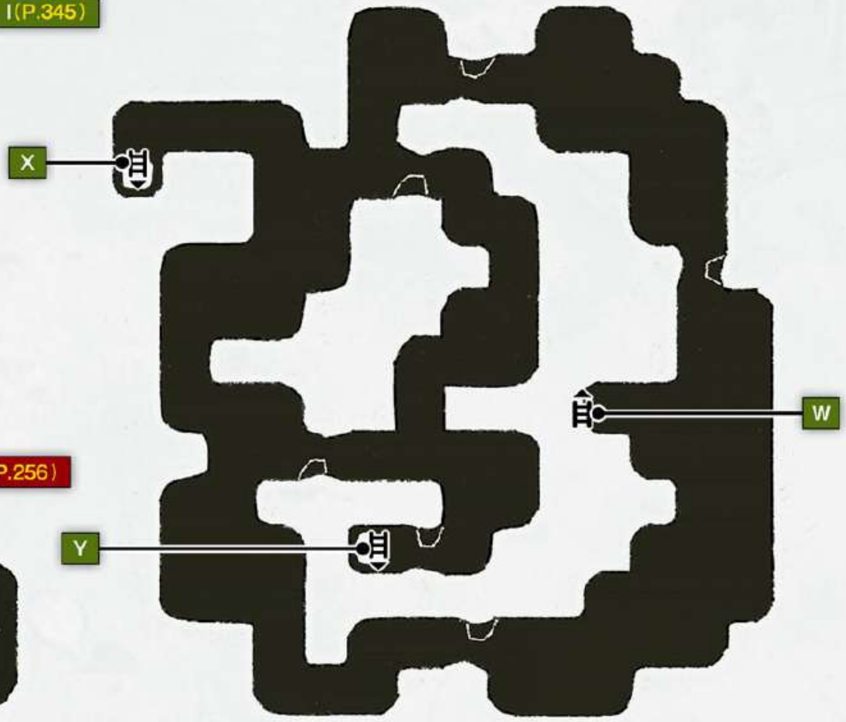
アイテム	
2	グラン鉄
3	レガリス銀
4	軍神の札

宝箱

アイテム	
4	獣殺しの怨斧
5	ジェスターナイフ







宝箱

アイテム
6 古神の火剣

ANCIENT ELDAN SANCTUM

TOWN

エルダの古仙郷

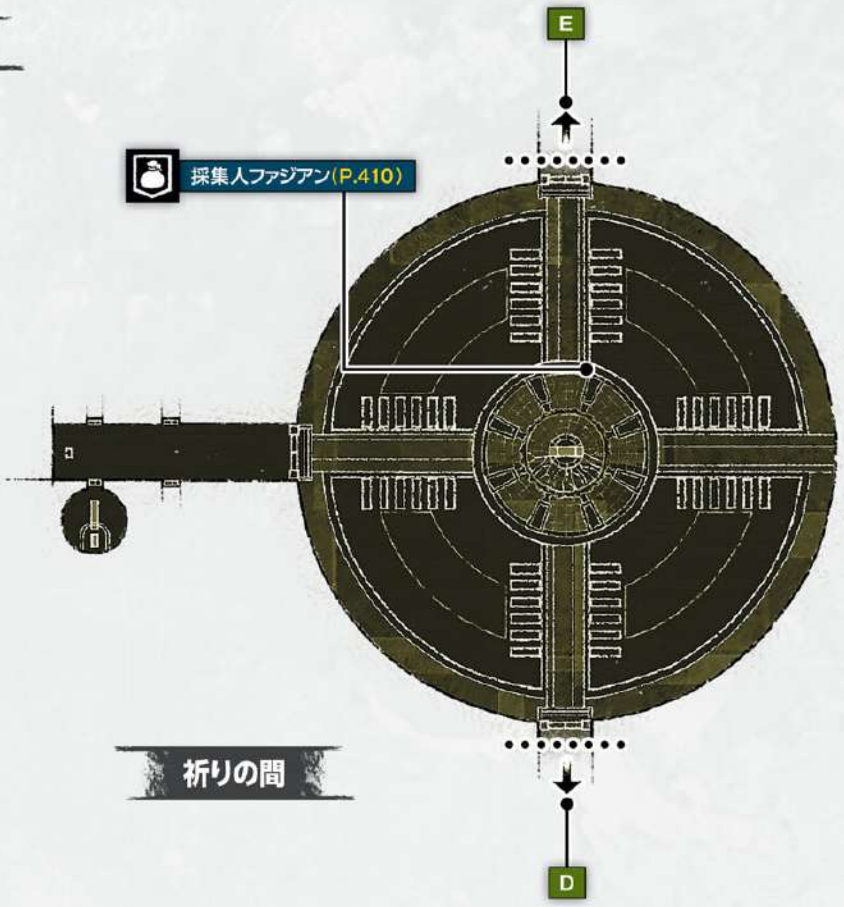
採集ポイント

アイテム
1 黄金蟲

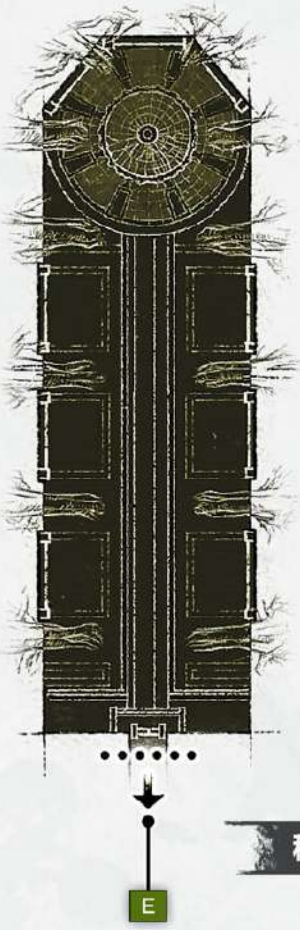
1 GAME SYSTEM
2 PARTY& FOLLOWER
3 STORY GUIDE
4 FIELD MAP
5 DATA FILE
〈マップ調査〉
エルダの古仙郷

地下への通路

祈りの間



秘史の祭壇



ABANDONED PATH
見捨てられた道

DUNGEON

出現エネミー

パピルガ	P.449							
LV	37	HP	655					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	反	耐	耐	弱	反	弱

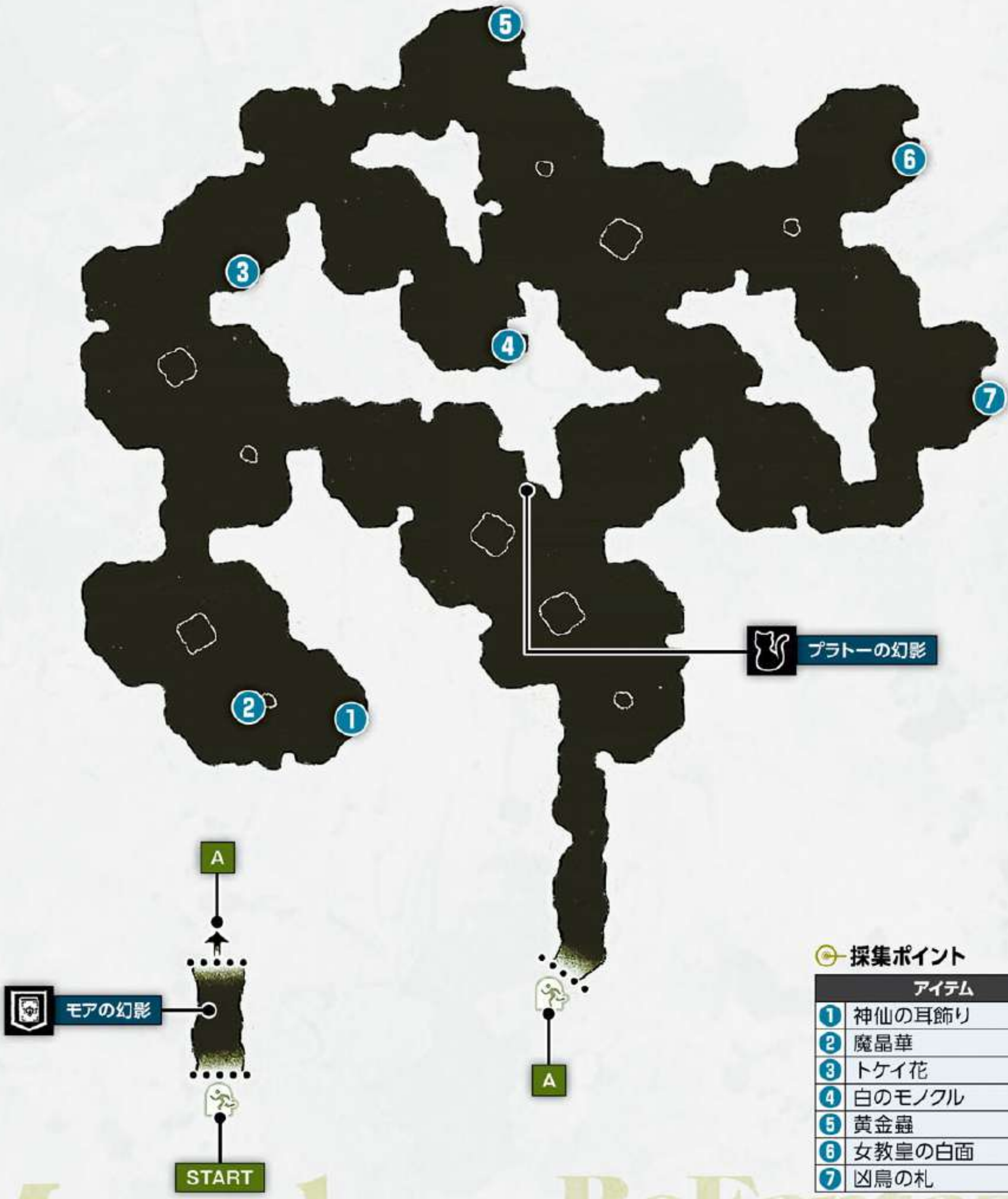
憤怒のスペクト	P.451							
LV	50	HP	900					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
反	反	反	吸	弱	ー	ー	弱	ー

レギノヴェスプ	P.459							
LV	53	HP	1032					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	ー	ー	反	弱	ー	ー

闇のエルメンタ	P.457							
LV	55	HP	4500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	弱	耐

リゴペティア	P.458							
LV	59	HP	3800					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	耐	弱	ー	無	ー	ー

オルデモス	P.433							
LV	63	HP	8500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	耐	ー	ー	反	ー	ー	弱



採集ポイント

	アイテム
1	神仙の耳飾り
2	魔晶華
3	トケイ花
4	白のモノクル
5	黄金蟲
6	女教皇の白面
7	凶鳥の札

MANOR OF THE ASCENDANT 天上人の邸

DUNGEON

出現エネミー

ガンガフロ P.434

LV	23	HP	450					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	弱	無	耐	—	—	—

カニバフロ P.433

LV	29	HP	642					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	弱	無	耐	—	—	—

オストフロ P.432

LV	41	HP	988					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	弱	無	耐	—	弱	吸

夜光蝶パピルマス P.456

LV	48	HP	777					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	反	反	反	弱	反	弱

ポトルポ・ブルーア P.452

LV	55	HP	888					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	無	耐	反	弱	—	—	—

闇のエルメンタ P.457

LV	55	HP	4500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

狂禽コルヴォスタ P.435

LV	57	HP	1092					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	—	—	—	反	—	—

アレント・温帯種 P.431

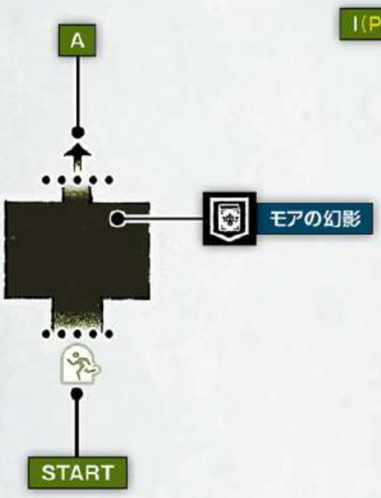
LV	58	HP	3500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	弱	耐	耐	耐	吸	耐

コカサドルス P.438

LV	64	HP	6500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	弱	反	—	—	—	反

コカモルドス P.439

LV	67	HP	11500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	—	吸	弱	—	—	—	—



採集ポイント

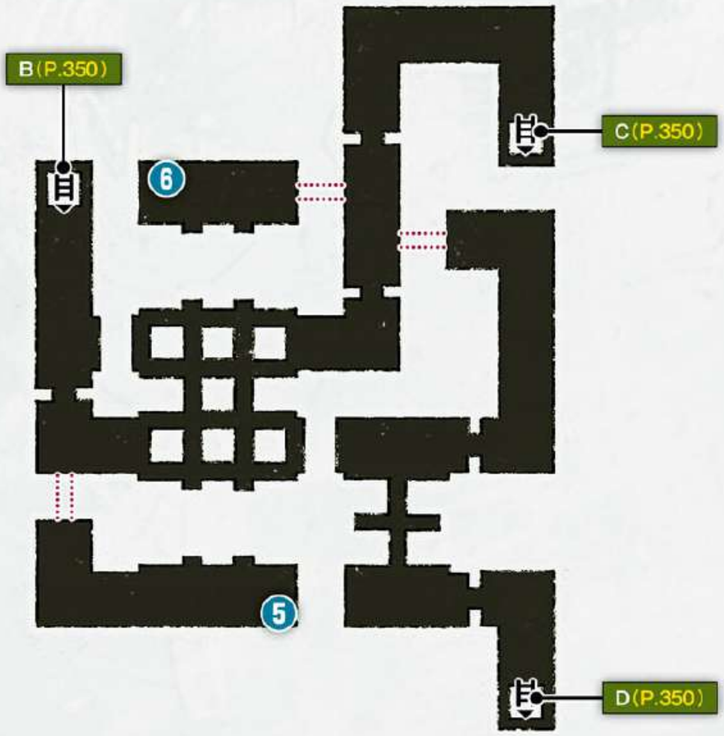
	アイテム
1	魔蝕の棒武器
2	魔道注射
3	恩寵の霊水×3
4	鬼女の札

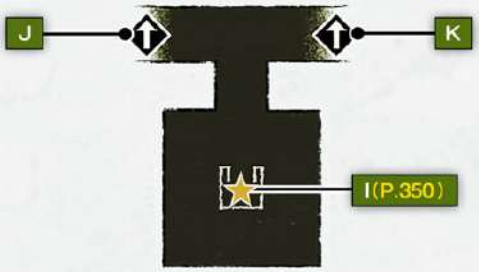
採集ポイント

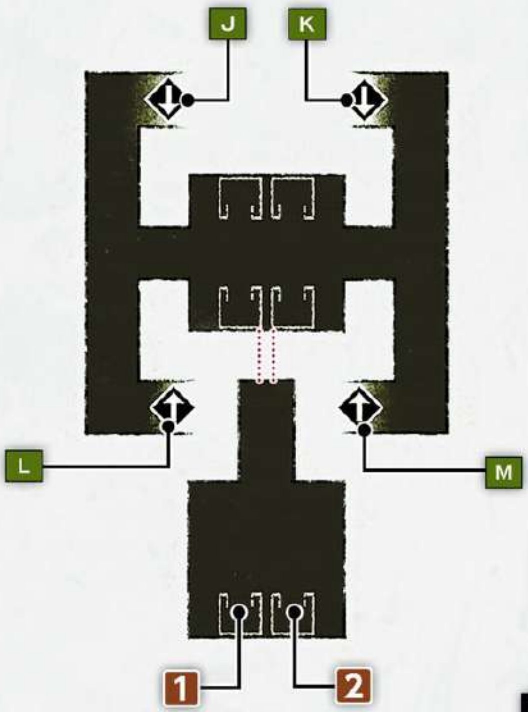
アイテム	
5	竜血の樹液
6	黄金蟲

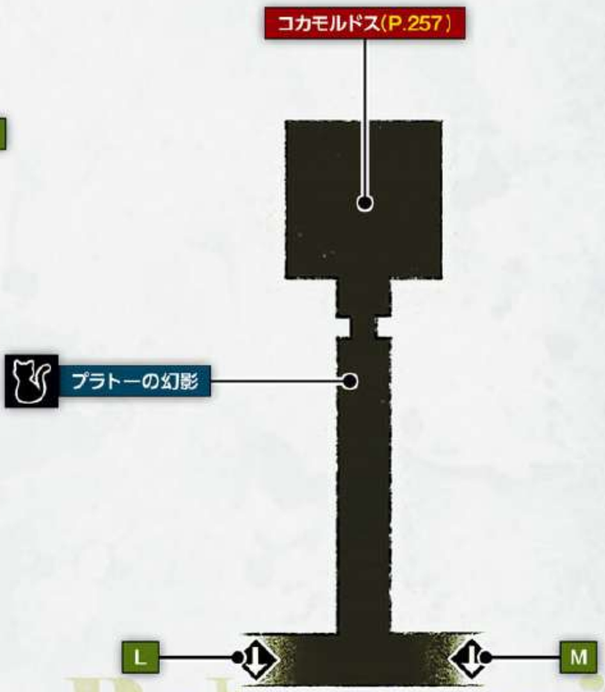
宝箱

アイテム	
1	天の羽衣
2	羅刹女の仙扇









DISGRACED RUINS 不詳の遺跡

DUNGEON

出現エネミー

秘宝イミテクス P.450

LV	33	HP	3000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

闇のエルメンタ P.457

LV	55	HP	4500					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

山賊(1) P.441

LV	59	HP	1200					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	耐	弱	弱	—	—	—	耐

山賊(2) P.441

LV	59	HP	1200					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	弱	弱	—	—	耐	耐	—	耐

将官スケレト・弓 P.444

LV	60	HP	1000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

将官スケレト・槍 P.444

LV	60	HP	1050					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

将官スケレト・剣 P.444

LV	60	HP	1100					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

死宝イミテゾロ P.443

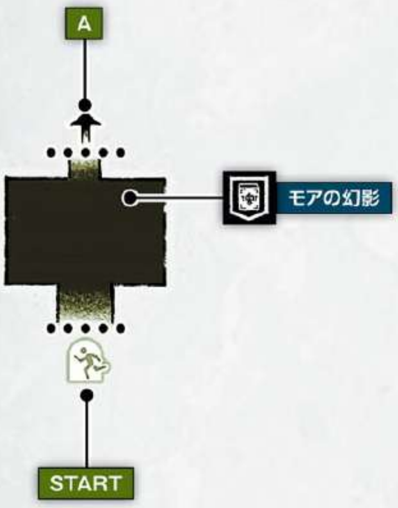
LV	65	HP	6000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

山賊頭シスタス P.441

LV	67	HP	8000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	弱	無

ホモ・サンドロ P.453

LV	69	HP	8000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
反	反	弱	—	—	反	—	耐	—

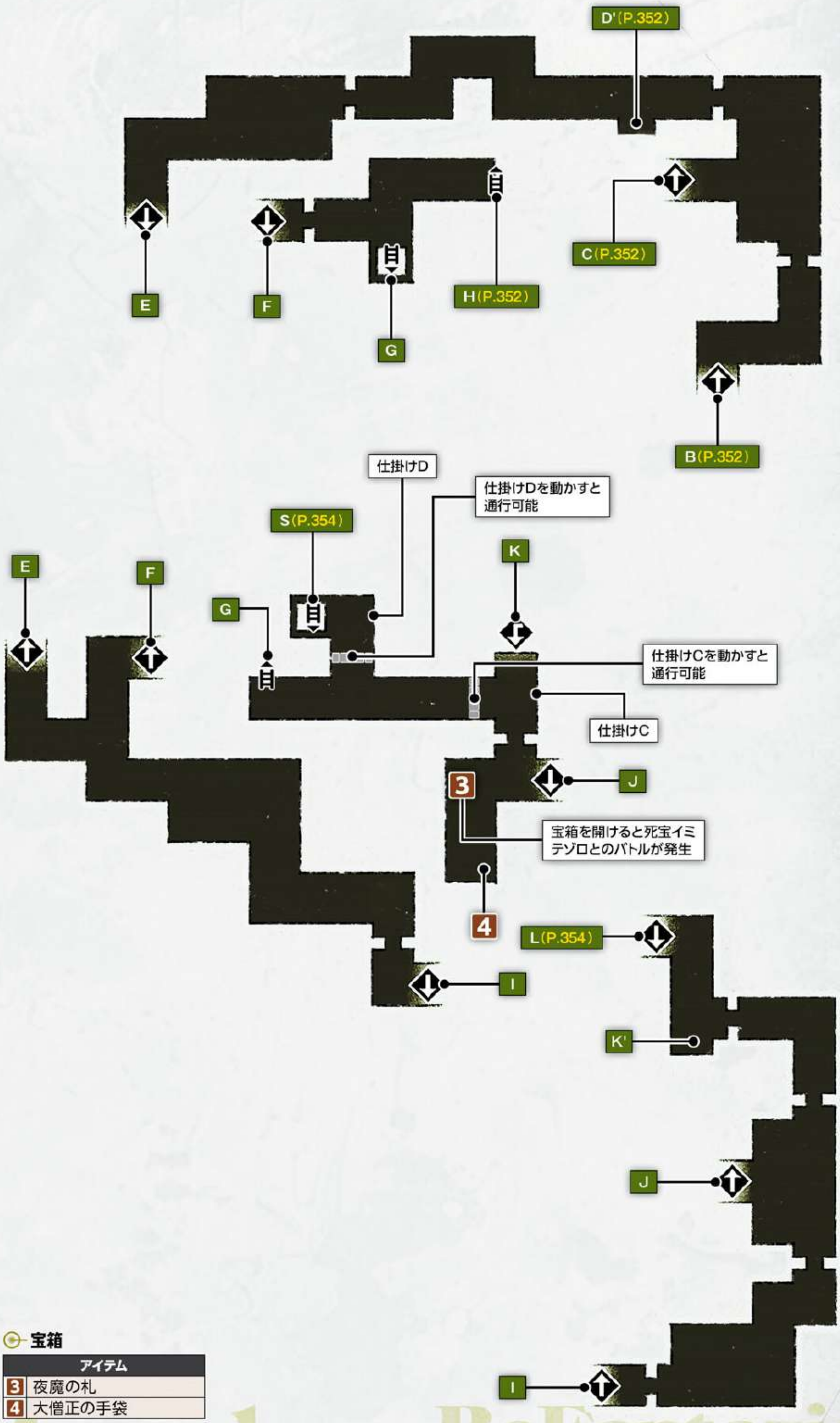


採集ポイント

	アイテム
1	黄金蟲

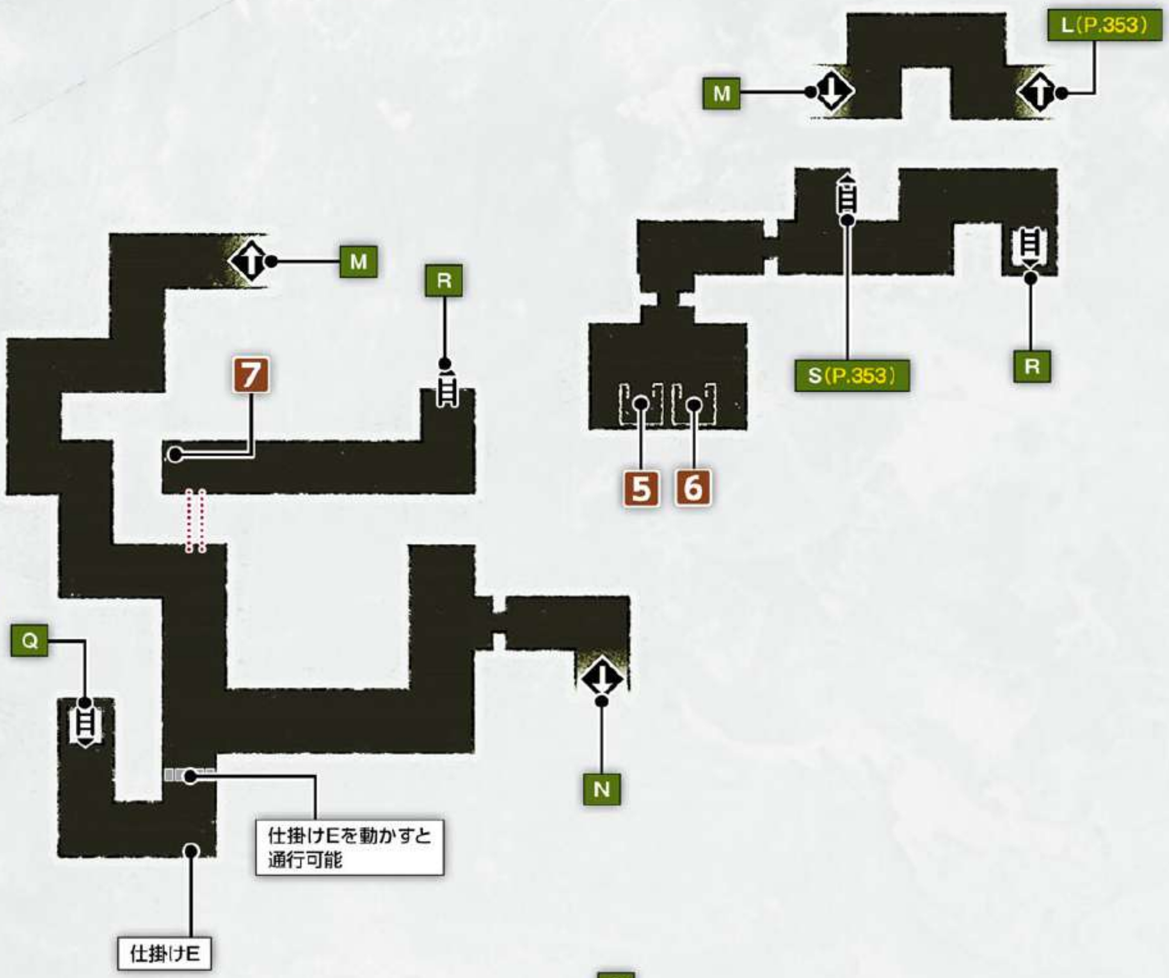
宝箱

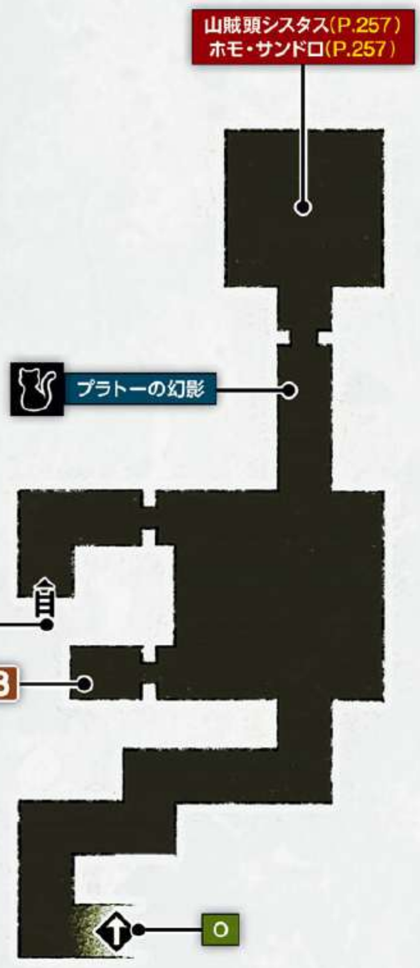
	アイテム
1	純白の足袋
2	黒のモノクル

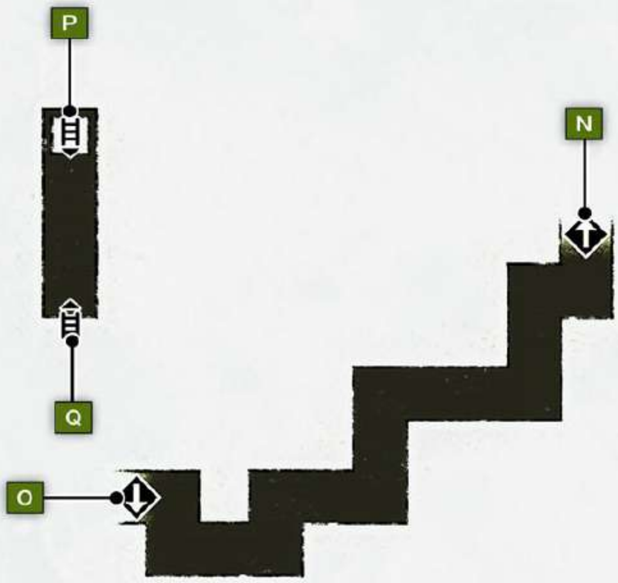


宝箱

アイテム
3 夜魔の札
4 大僧正の手袋







宝箱

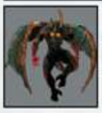
	アイテム
5	軍配・毘沙門天
6	軍配・風林火山
7	完全魔道食
8	大賢者のローブ

SKYBOUND AVATAR 天の巨顔

DUNGEON

出現エネミー

魔像ガルゴスタ P.455



LV 36 HP 780

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
無	無	ー	ー	ー	耐	弱	ー	耐

凶戦士スケレト・弓 P.436

LV 44 HP 860

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	ー	ー	無	ー	弱	耐

凶戦士スケレト・槍 P.436

LV 44 HP 890

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	ー	ー	無	ー	弱	耐

凶戦士スケレト・剣 P.436

LV 44 HP 910

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	ー	ー	無	ー	弱	耐

憤怒のスペクト P.451

LV 50 HP 900

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
反	反	反	吸	弱	ー	ー	弱	ー

闇のエルメンタ P.457

LV 55 HP 4500

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	弱	耐

狂禽コルヴォスタ P.435

LV 57 HP 1092

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	ー	ー	ー	反	ー	ー

白銀のホモ・テンタ P.449

LV 62 HP 1000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	吸	吸	吸	吸	吸	吸

暴像ガルゴスターツ P.452

LV 63 HP 1270

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
無	無	ー	耐	ー	耐	弱	ー	ー

オブシルハス P.432

LV 64 HP 1300

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	無	弱	ー	ー	ー	耐

ホモ・マルヘラ P.455

LV 64 HP 2360

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	ー	反	弱	吸

カプラザード P.434

LV 65 HP 1373

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	耐	無	弱	ー	反	弱

死宝イミテゾロ P.443

LV 65 HP 6000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	弱	耐

ホモ・フレイモ(イベント戦) P.454

LV 65 HP 7000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	弱	ー	ー	ー

破戒者スケレト・弓 P.449

LV 67 HP 1200

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	ー	ー	無	ー	弱	耐

破戒者スケレト・槍 P.448

LV 67 HP 1320

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	ー	ー	無	ー	弱	耐

破戒者スケレト・剣 P.448

LV 67 HP 1440

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
耐	耐	弱	ー	ー	無	ー	弱	耐

魔骨マギレト P.455

LV 68 HP 1250

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	耐	弱	ー	ー	無	ー	弱	反

ホモ・ルーマ P.455

LV 69 HP 7500

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	弱	耐	耐	耐	反	弱

凶獣キメンザーン P.435

LV 70 HP 6000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	吸	弱	無	弱	ー	ー

ジオクロプス P.441

LV 70 HP 6000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	ー	ー	吸	弱	ー	ー

ホモ・フレイモ P.454

LV 70 HP 9000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	弱	ー	ー	ー

モルディリッチ P.456

LV 75 HP 10000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	弱	反	反	反	反	耐	反

漆黒のホモ・オレロン P.442

LV 66 HP 8000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	弱	ー	ー	ー

凶獣キメンザーン(イベント戦) P.436

LV 70 HP 10000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	吸	弱	無	弱	ー	ー

グプデトロン P.437

LV 71 HP 10000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	反	弱	ー	ー	ー	ー

レオグロフォン P.459

LV 72 HP 12000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	弱	ー	耐	耐	ー	反	耐	ー

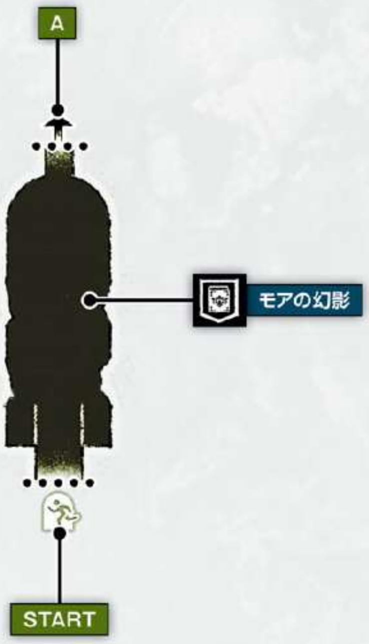
ゾルバ恐化態(※1) P.468

LV 74 HP 20000

斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

※1:防御形態では全属性が「耐」になる

王宮入口



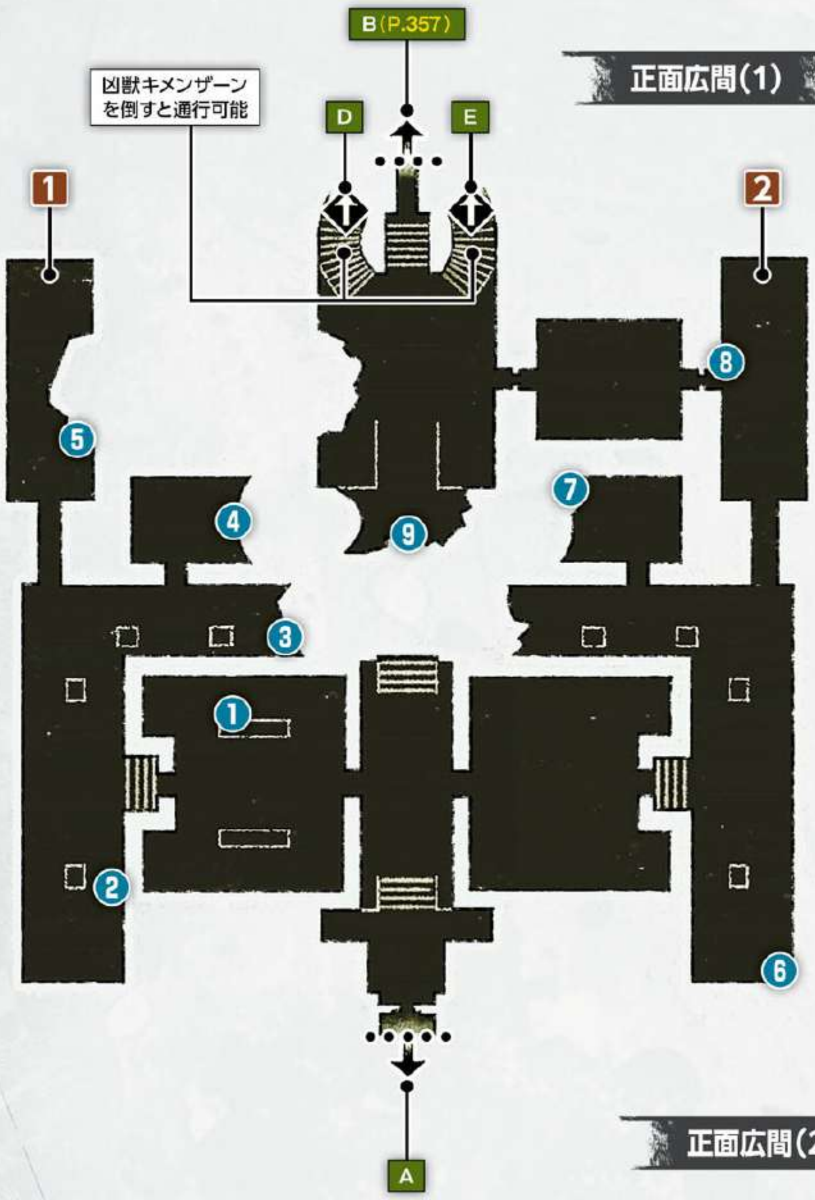
採集ポイント

	アイテム
1	金の記章
2	魔晶の燭台
3	上質な魔蝕の大武器
4	大精霊の粉
5	レガリス銀
6	英雄の光葉
7	水鏡の姿見
8	カレンドラ硝子
9	竜血の樹液

宝箱

	アイテム
1	鬼封じの小手
2	立志伝中の算盤

正面広間(1)



正面広間(2)

王宮庭園

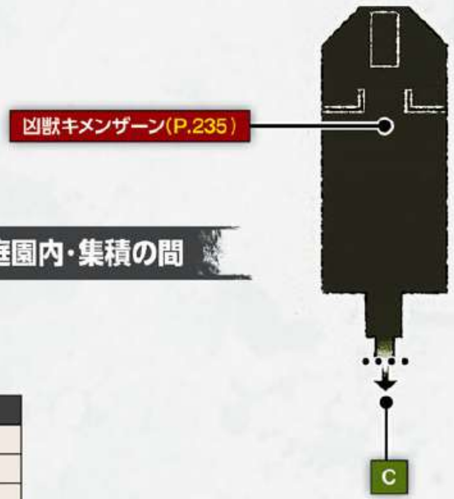
採集ポイント

	アイテム
10	魔晶華
11	運の香
12	月の白面
13	ユークロニア黄金硬貨
14	ルビー
15	隠者の白面
16	天使の札
17	万能薬
18	英雄の宝玉根
19	仕切り直しの札
20	速の香
21	勿忘草の髪飾り
22	金の記章
23	凶鳥の札
24	上質な魔蝕の得物
25	カレンドラ硝子
26	愚者の白面
27	ご破算の札
28	魔道注射
29	聖者の手甲

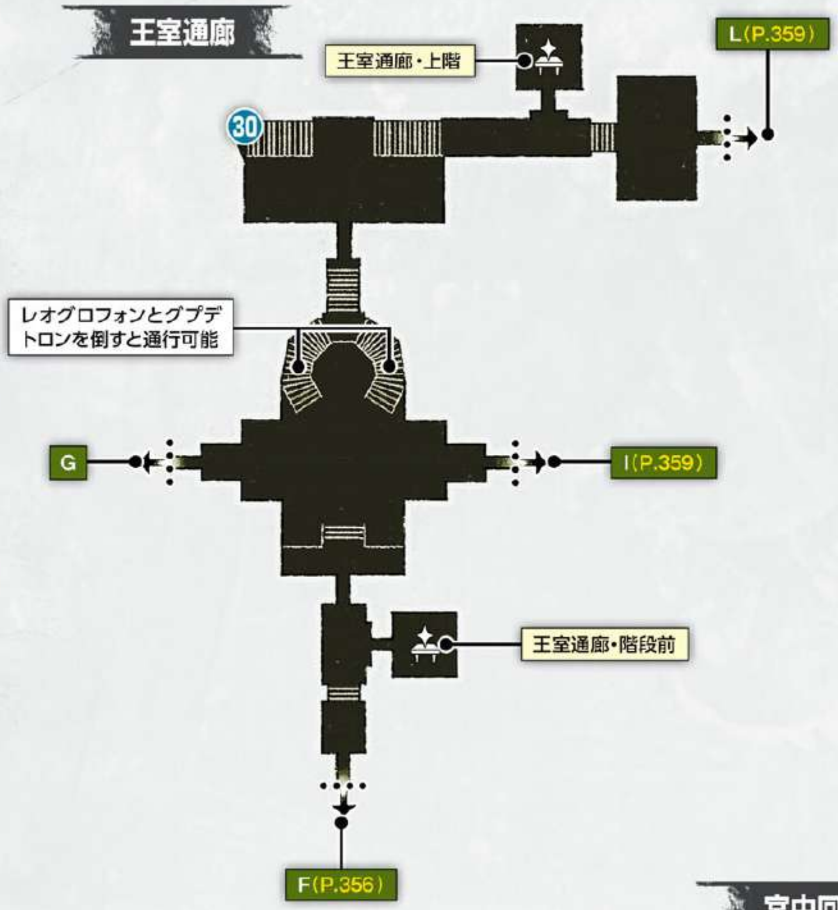
宝箱

	アイテム
3	壊斧デストロイヤー
4	ギャンブラーナイフ
5	忍者刀・不知火
6	瑠璃光の手袋

庭園内・集積の間



王室通廊



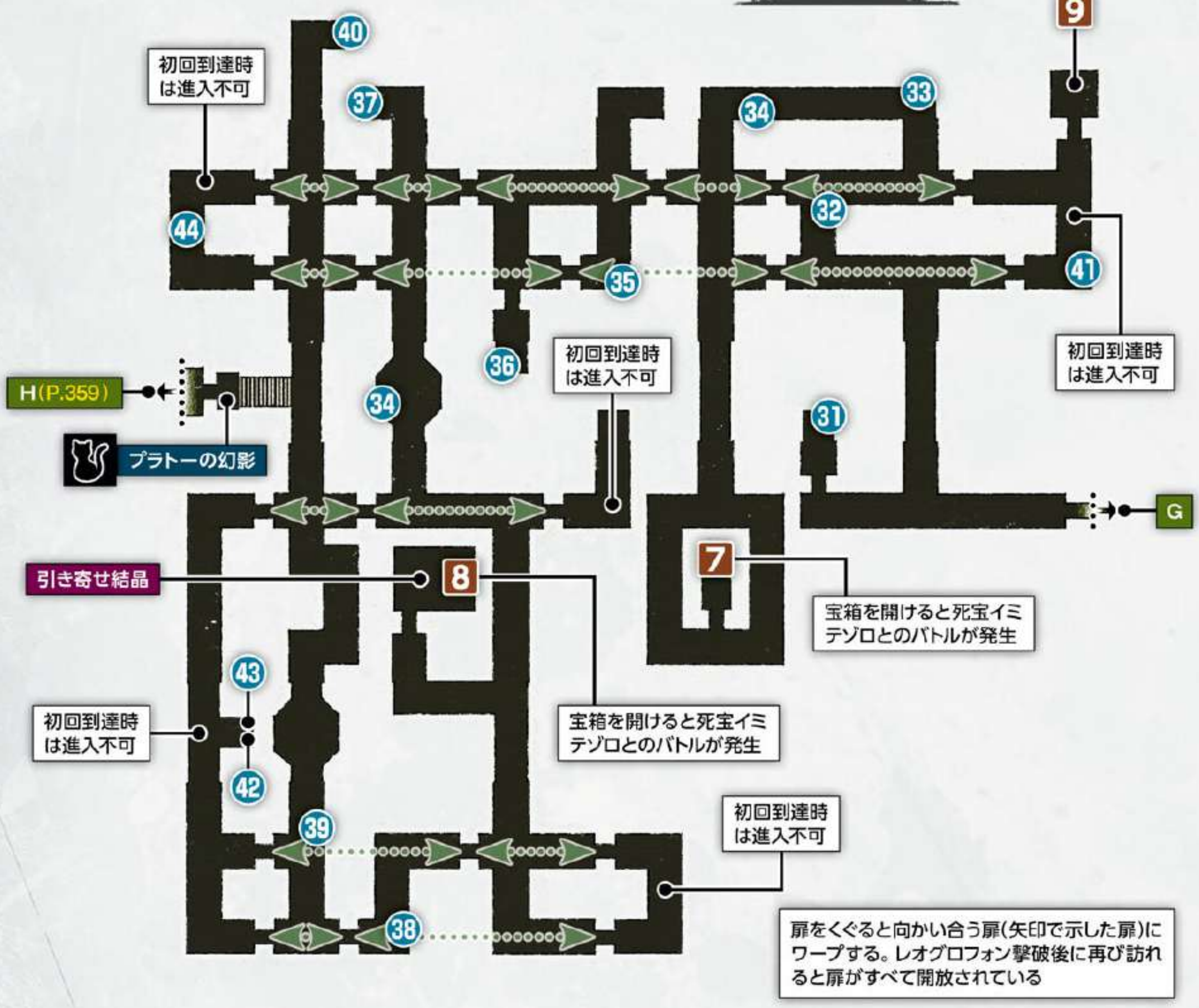
採集ポイント

アイテム
30 英雄の光葉
31 天寵の神水
32 緋色の敷物
33 アリアドネの糸
34 魔晶の燭台
35 恋愛の白面
36 トパーズ
37 英雄の宝玉根
38 恩寵の霊水
39 上質な魔蝕の刃物
40 水鏡の姿見
41 外道の札
42 弁慶の脛当
43 英雄の胸当て
44 上質な魔蝕の武器

宝箱

アイテム
7 古大神の槍
8 白雪の光棍
9 十握剣

宮中回廊



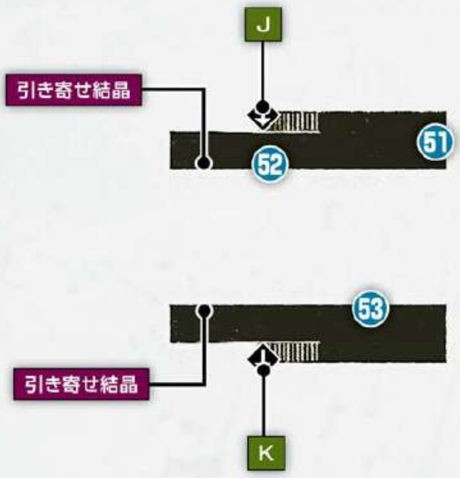
回廊内・集積の間

採集ポイント

	アイテム
45	魔晶の燭台
46	英雄の宝玉根
47	正義の白面
48	鬼女の札
49	体力の香
50	ユークロニア黄金硬貨
51	大精霊の粉
52	天龍の神水
53	上質な魔蝕の重防具

饗宴場(1)

饗宴場(2)



通廊内・襲撃跡地

TYRANT'S STAR 恐王星

DUNGEON

出現エネミー

名前	参照	LV	HP	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
ホモ・テンタ	P.453	2	60	―	弱	―	耐	―	無	―	―	―
紺青のホモ・テンタ	P.440	15	300	―	弱	耐	弱	反	無	―	―	―
紅蓮のホモ・テンタ	P.438	21	400	―	弱	耐	反	弱	無	―	―	―
黄金のホモ・テンタ	P.432	40	500	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐
闇のエルメンタ	P.457	55	4500	―	―	―	―	―	―	―	弱	耐
狂禽コルヴォスタ	P.435	57	1092	―	弱	―	―	―	―	反	―	―
白銀のホモ・テンタ	P.449	62	1000	―	―	―	吸	吸	吸	吸	吸	吸
オブシルハス	P.432	64	1300	―	―	―	無	弱	―	―	―	耐
破戒者スケレト・弓	P.449	67	1200	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
破戒者スケレト・槍	P.448	67	1320	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
破戒者スケレト・剣	P.448	67	1440	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐
魔骨マギレト	P.455	68	1250	―	耐	弱	―	―	無	―	弱	反
凶獣キメンザーン	P.435	70	6000	―	―	―	吸	弱	無	弱	―	―
ジオクロプス	P.441	70	6000	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―
グプデトロン	P.437	71	6500	―	弱	―	反	弱	―	―	―	―
コカモルドス	P.439	71	6500	―	弱	―	吸	弱	―	―	―	―
レオグロフォン	P.459	72	7000	―	弱	―	耐	耐	―	反	耐	―
漆黒のホモ・オッポ	P.442	74	5500	―	反	弱	耐	―	反	弱	―	―
漆黒のホモ・カスコ	P.442	74	5500	反	反	弱	―	―	弱	反	―	―
漆黒のホモ・フィオス	P.442	74	5500	耐	―	―	弱	反	反	―	―	―
漆黒のホモ・フルキロ	P.442	74	5500	―	弱	反	―	耐	―	―	反	弱
漆黒のホモ・ペント	P.443	74	5500	―	―	耐	―	―	―	反	弱	反
漆黒のホモ・ルアーノ	P.443	74	6500	弱	―	―	反	耐	耐	耐	耐	反
モルディリッチ	P.456	75	10000	―	―	弱	反	反	反	反	耐	反
黄金王ホモ・テンタ	P.432	88	6666	反	反	反	―	―	―	―	―	―
白銀女王ホモ・テンタ	P.449	88	6666	―	―	―	反	反	反	反	反	反
魔王のしもべ ゴルレオ	P.468	77	25000	―	―	―	―	―	―	―	―	―
魔王のしもべ アヴァデス	P.468	77	25000	―	―	―	耐	耐	耐	耐	耐	耐
魔王のしもべ ブテラ	P.469	77	25000	―	―	―	―	弱	―	―	―	―
魔王のしもべ ジャルゾー	P.469	77	25000	―	―	―	―	―	―	―	―	―

出現エネミー

魔王のしもべ サバラ								P.470
LV	77	HP	25000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
―	―	―	―	―	弱	―	―	―

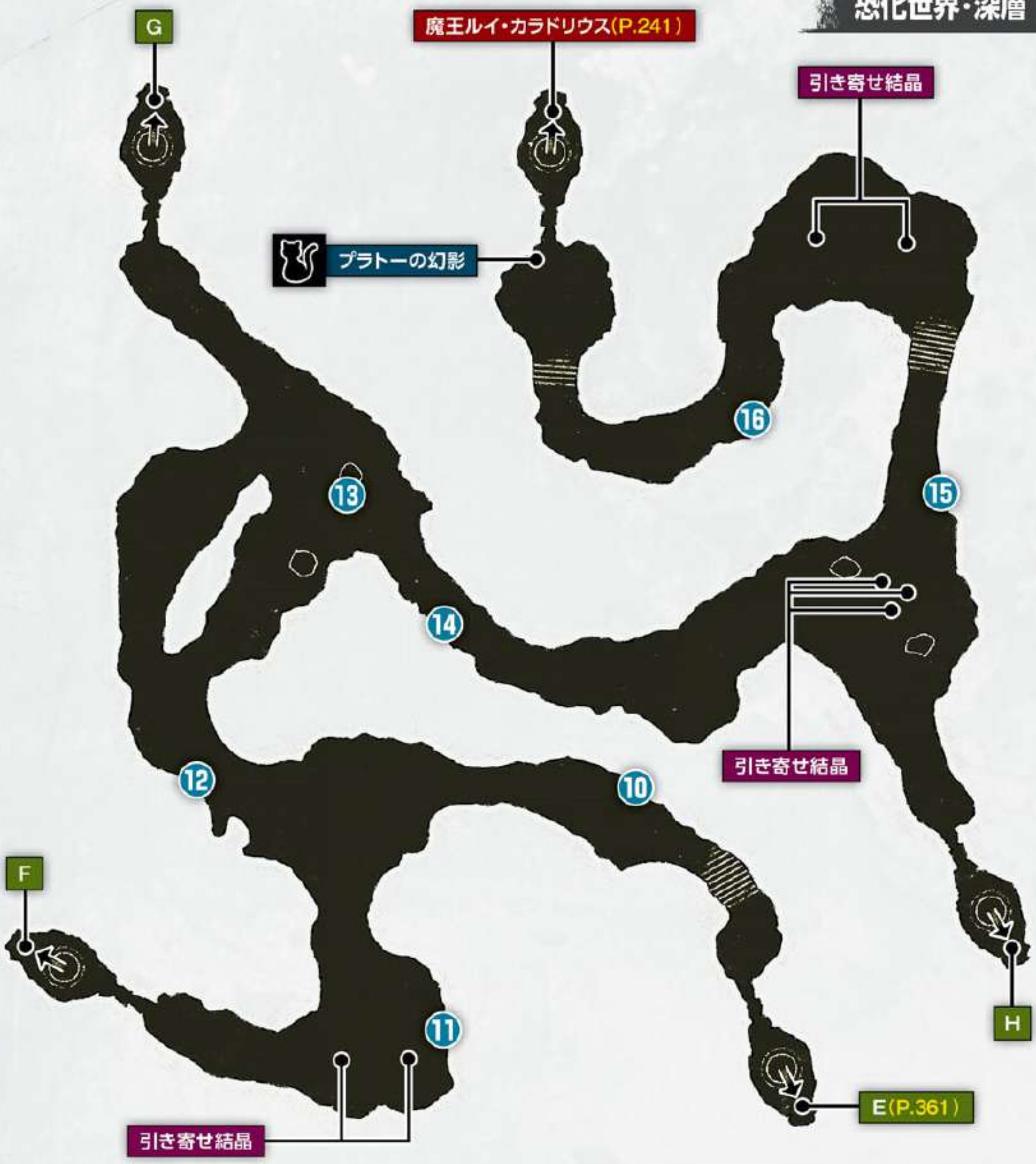
魔王のしもべ マルゴ								P.470
LV	77	HP	25000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
―	―	―	―	―	―	―	―	―

魔王ルイ・カラドリウス								P.470
LV	80	HP	40000					
斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
―	―	―	―	―	―	―	―	―

採集ポイント

アイテム
1 霊薬
2 ご破算の札
3 反魂香
4 カイザーヘルム
5 ダイアモンド
6 審判の白面
7 大精霊の粉
8 明鏡止水の鉢巻
9 力の香

恐化世界・深層



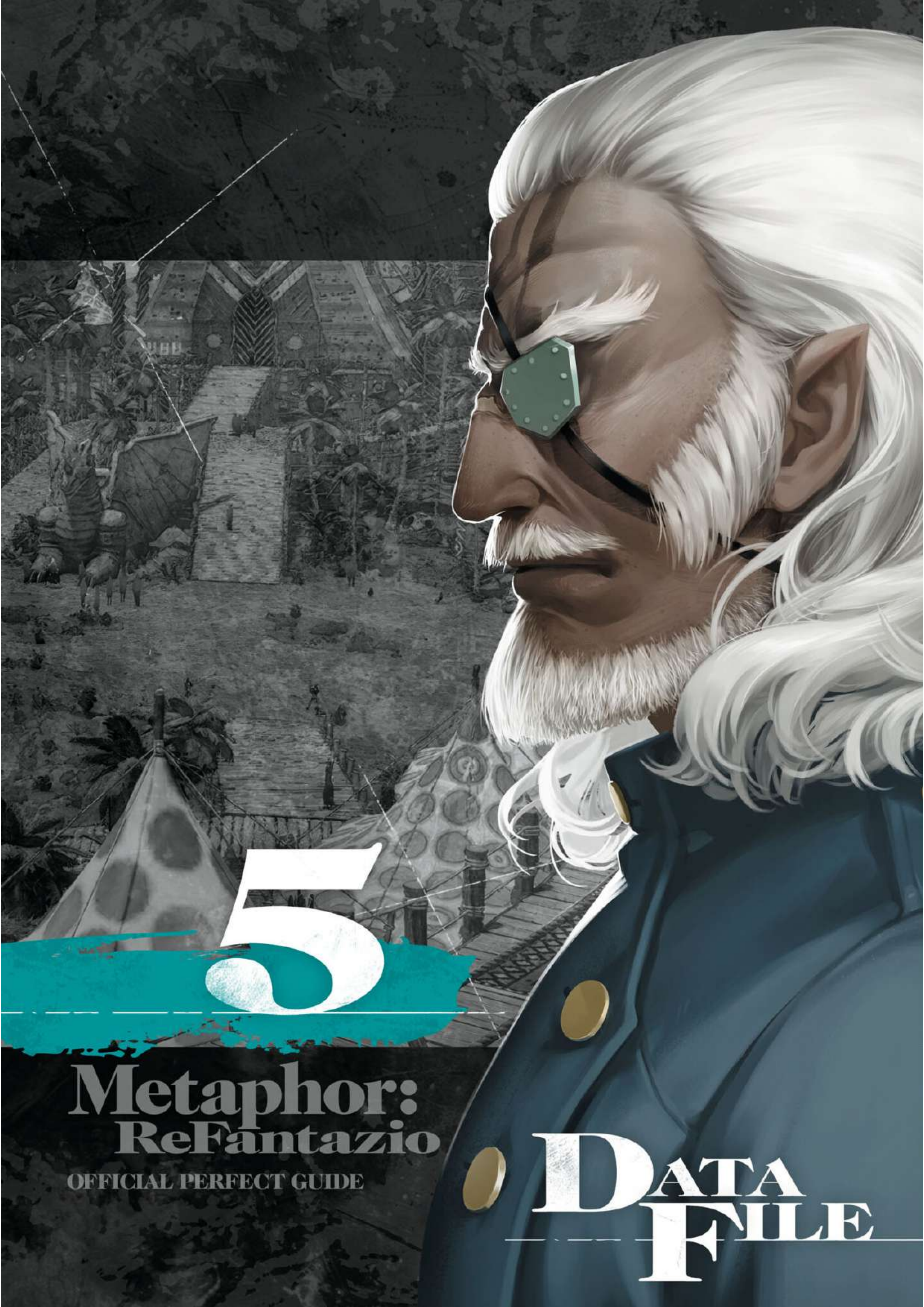
マグラ経絡・淵の間

マグラ経絡・童の間

マグラ経絡・眼の間

採集ポイント

	アイテム
⑩	英雄の宝玉根
⑪	神丹
⑫	エリクシル万能薬
⑬	竜の吐息
⑭	完全魔道食
⑮	魔の香
⑯	神酒露


5
Metaphor: ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE
DATA FILE

DATA FILE アイテムデータ

アイテムの効果内容や入手方法など、すべてのアイテムに関する情報をカテゴリごとにまとめて掲載。DLCで入手できる衣装の画像も掲載している。

アイテムデータの見方

武器(P.365~)

剣 ❶ 装備 ❷ 探求者、君主 攻撃距離 ❸ 近距離

アイテム ❹	買値 ❺	売値 ❻	攻撃力 ❼	命中 ❽	魔道 ❾	レア ⓬	効果 ⓯	主な入手方法 ⓰
妖精の小剣							ガリカ専用	ガリカ初期装備

防具(P.374~)／■副防具(P.376~)

重鎧 ❶ 装備 ❷ 戦士、騎士、狂戦士、君主

アイテム ❹	買値 ❺	売値 ❻	防御力 ❿	回避 ⓫	レア ⓬	効果 ⓯	主な入手方法 ⓰
チェーンメイル						耐+1	ヒュルケンベルグ初期装備

アクセサリ(P.379~)

魔道器 ❶ 装備 ❷ 全アーキタイプ

アイテム ❹	買値 ❺	売値 ❻	レア ⓬	効果 ⓯	主な入手方法 ⓰
火の魔道器				「魔道の火」が使用できる	【鑑定】謎の道具／【落】ルイ軍・魔道兵

衣装(P.383~)

❷ 主人公
貴人の旅装束 ❹

❸

主な入手方法 主人公初期装備 ⓰

主人公
聖エルミン学園制服

主な入手方法 【DLC】聖エルミン学園制服&バトルBGM&バトルジングルセット

主人公
七姉妹学園制服

主な入手方法 【DLC】七姉妹学園制服&バトルBGM&バトルジングルセット

主人公
月光館学園制服

主な入手方法 【DLC】月光館学園制服&バトルBGM&バトルジングルセット

消費アイテム(P.388~)

アイテム ❹	買値 ❺	売値 ❻	場所 ⓮	効果 ⓯	主な入手方法 ⓰
薬草				味方1体のHPを50回復する	【店】雑貨屋「あ…薬方堂」／【落】人斬りゴボルン

鑑定アイテム(P.394~)

アイテム ❹	買値 ❺	売値 ❻	費用 ⓱	鑑定結果 ⓲	主な入手方法 ⓰
泥まみれの刃物				くろがねの剣(50%)、くろがねの大剣(50%)	【落】スケルトン・剣

換金(P.396~)

アイテム ❹	売値 ❻	主な入手方法 ⓰
片っぽだけの長靴	[illegible]	釣りをする(P.077)

貴重品(P.397~)

アイテム	買値	効果	主な入手方法
黄金蟲 ❹	❺	ブライハーヴェンにい⓯好きの老人に渡すとお宝と交換してもらえる	各地にいる黄金蟲を発見⓰る(P.051)

情報(P.400)

アイテム ❹	買値 ❺	効果 ⓯	主な入手方法 ⓰
『レガリス大聖堂』の現状	[illegible]	レガリス大聖堂の現状について教えてもらえる	【店】風間屋『ルドレア

❶**種別**:アイテムの種別
❷**装備**:装備可能なアーキタイプまたはキャラクターの名称
❸**攻撃距離**:武器の攻撃距離
❹**アイテム**:アイテムの名称
❺**買値**:アイテムの販売価格
❻**売値**:アイテムの売却価格
❼**攻撃力**:武器の攻撃力。与えるダメージに影響する
❽**命中**:武器の命中率。攻撃が当たる確率に影響する
❾**属性**:武器の攻撃属性
❿**防御力**:防具または副防具の防御力。受けるダメージに影響する
⓫**回避**:防具または副防具の回避率。攻撃を回避する確率に影響する
⓬**レア**:装備品のレアリティ
⓭**衣装画像**:衣装を装備した際の見た目の画像
⓮**場所**:アイテムが使用可能な場所。「フィ」はフィールド、「ダ」はダンジョン、「バ」はバトル中を表している
⓯**効果**:アイテムを装備または使用した際の効果内容
⓰**主な入手方法**:アイテムの主な入手方法。【 】内の意味は右記を参照

【店】……アイテムを購入できるショップの名称
【採集】……アイテムを入手できる採集ポイントのあるマップの名称
【宝】……アイテムを入手できる宝箱があるマップの名称
【浄化】……浄化を行う際にキーとなるアイテムの名称。浄化で入手できるアイテムに関してはショップデータのフェルミス惺教会(P.403)を参照
【鑑定】……鑑定を行った際に入手できる可能性のあるアイテムの名称。鑑定で入手できるアイテムに関しては鑑定アイテム(P.394)を参照
【闘技場】……アイテムを入手できる闘技場のランク
【クエ】……アイテムを入手できるクエストの番号。クエスト攻略(P.246)に記載している番号に対応している
【落】……アイテムがドロップする敵の名称
【DLC】……アイテムを入手できるDLCの名称
⓱**費用**:鑑定を行うのに必要な金額
⓲**鑑定結果**:アイテムを鑑定した際に出現する可能性のあるアイテムの名称。( )内の数値は出現する確率を記載

武器

剣

装備:探求者、君主 攻撃距離:近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
妖精の小剣	—	—	15	10	斬	1	ガリカ専用	ガリカ初期装備
託された剣	—	—	45	96	斬	1	主人公専用	主人公初期装備
無垢の剣	—	—	45	96	斬	1	—	「アーキタイプの履修」解禁時に入手
研いだ軍刀	—	—	55	96	斬	1	—	グライアス初期装備
ブロンズソード	1000	200	70	96	斬	1	—	【店】旅商人ガリナゴ
くろがねの剣	2850	570	102	96	斬	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】泥まみれの刃物
しろがねの騎士剣	—	1044	120	96	斬	1	—	【宝】レガリス大聖堂/【鑑定】上質な泥まみれの刃物
ファルシオン	—	2500	135	96	斬	1	—	【落】凶獣グプタロス(クエスト)
亜人刈りのバゼラード	10800	2160	150	96	斬	2	亜人系へのダメージが50%上昇	【店】武器屋『アクティス工房』
骸骨兵の鋭剣	—	200	161	96	斬	2	力+2	【落】兵士スケレト・剣
癒しの祈剣	—	1450	170	96	斬	2	行動順になる度に最大HPの2%回復	【宝】クリアンテ城
黄金のエペ	50000	10000	200	96	斬	2	力+3、魔+3	【店】刀工『スパード』

■ 武器:剣

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
水兵の剣	20800	4160	211	96	斬	1	―	【店】刀剣のガレオ／【鑑定】潮錆びた武器
グラディウス	―	5640	234	96	斬	1	―	【鑑定】上質な潮錆びた武器
クレワング	41750	8350	272	96	斬	1	―	【店】武具屋『シリカ』
イクリムバーング	―	12526	290	96	斬	3	敵の先制攻撃時に被ダメージ半減	【落】人斬りゴボルン・リーゴ
伐採剣マサカリバー	82000	16400	320	96	斬	2	植物系へのダメージが50%上昇	【店】チエラロコ武器工房
風神の剣	―	30000	350	96	斬	3	風属性攻撃の威力が20%上昇	【落】ホモ・ゴルレオ(2回目)
彗星の剣	92000	18400	355	96	斬	1	―	【店】刀工『スパード』／【鑑定】魔蝕の刃物
ヒスイの剣	―	30000	365	96	斬	3	浄化可能	【闘技場】金3級
オリハルコンソード	138000	27600	385	96	斬	2	行動順になる度にMPが2回復	【店】刀工『スパード』／【鑑定】上質な魔蝕の刃物
竜殺しの剣	―	40000	400	96	斬	4	力+5／竜系へのダメージが50%上昇	虫好きの老人に黄金蟲を46匹渡す
シナトの剣	―	30000	420	96	斬	4	魔+5／風属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】ヒスイの剣
冒険王の剣	―	―	420	99	斬	4	補助効果発生中にMP大回復	魔王のしもべ ゴルレオ討伐後に倒した場所を調べる
竜の力を託された剣	―	―	430	99	万能	4	全能力+5／主人公専用	【クエ】No.77達成時に入手
キングオブキングス	―	―	500	99	斬	4	味方全員が不安状態にならない	主人公がアーキタイプを40種履修する

杖

装備 魔術師　攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の杖	―	―	50	96	壊	1	―	「アーキタイプの履修」解禁時に入手
霊枝の杖	1100	220	66	96	壊	1	―	【店】旅商人ガリナゴ
ボーンロッド	―	360	89	96	壊	1	魔+2	【採集】レガリス大聖堂
火の杖	2500	500	100	96	壊	1	炎属性攻撃の威力が20%上昇	【店】刀工『スパード』
氷の杖	―	1000	115	96	壊	1	氷属性攻撃の威力が20%上昇	【鑑定】錆びた長得物／【落】ルイ軍・魔道隊長
炎の司祭杖	8000	1600	140	96	壊	1	炎属性攻撃の威力が20%上昇	【店】武器屋『アクティス工房』／【鑑定】砂かぶりの棒
雪の司祭杖	8000	1600	140	96	壊	1	氷属性攻撃の威力が20%上昇	【店】武器屋『アクティス工房』／【鑑定】砂かぶりの棒
賢者の杖	―	6000	160	96	壊	2	浄化可能	【宝】打ち捨てられた墓
轟の司祭杖	―	1600	170	96	壊	1	雷属性攻撃の威力が20%上昇	【鑑定】上質な砂かぶりの棒／【落】カダブリッチ
血涙の杖	―	1600	170	96	壊	2	魔+3	【落】カダブリッチ(クエスト)
太師の杖	―	6000	200	96	壊	2	全属性魔法の威力が15%上昇	【浄化】賢者の杖
ローゼンロッド	20000	4000	205	96	壊	1	炎属性攻撃の威力が20%上昇	【店】刀剣のガレオ／【鑑定】上質な潮錆びた杖
アスールロッド	20000	4000	205	96	壊	1	氷属性攻撃の威力が20%上昇	【店】刀剣のガレオ／【鑑定】上質な潮錆びた杖
エクレールロッド	―	5000	242	96	壊	1	雷属性攻撃の威力が20%上昇	【鑑定】上質な潮錆びた杖／【落】ファトリッチ(クエスト)
火蛇の魔杖	41500	8300	270	96	壊	1	炎属性攻撃の威力が20%上昇	【店】武具屋『シリカ』／【鑑定】苔むした長得物
雪蛙の魔杖	41500	8300	270	96	壊	1	氷属性攻撃の威力が20%上昇	【店】武具屋『シリカ』／【鑑定】苔むした長得物
雷蠍の魔杖	41500	8300	270	96	壊	1	雷属性攻撃の威力が20%上昇	【店】武具屋『シリカ』／【鑑定】上質な苔むした長得物
黒蝿の魔杖	80000	16000	300	96	壊	2	不死系へのダメージが50%上昇	【店】チエラロコ武器工房／【鑑定】上質な苔むした長得物
鯨骨製の杖	―	―	320	96	壊	4	行動順になる度にMPが2回復	09/06のイベントでガリカと過ごす
万象の杖	―	14000	340	96	壊	3	全属性魔法の威力が15%上昇	【宝】不遜の塔
紅焔の仙杖	99000	19800	370	96	壊	1	炎属性攻撃の威力が20%上昇	【店】刀工『スパード』／【鑑定】魔蝕の棒武器
蒼雪の仙杖	99000	19800	370	96	壊	1	氷属性攻撃の威力が20%上昇	【店】刀工『スパード』／【鑑定】魔蝕の棒武器

■ 武器:杖

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
紫電の仙杖	99000	19800	370	96	壊	1	雷属性攻撃の威力が20%上昇	【店】刀工『スパード』、採集人ファジアン、ニューラス
宵闇の仙杖	130000	26000	400	96	壊	2	闇属性攻撃の威力が20%上昇	【店】刀工『スパード』、ニューラス
インフェルノロッド	—	44000	400	96	壊	3	炎属性攻撃の威力が30%上昇	【落】凶獣キメンザーン(イベント戦)
コキュートスロッド	—	44000	400	96	壊	3	氷属性攻撃の威力が30%上昇	【落】レオグロフォン(イベント戦)
シバルバーロッド	—	44000	400	96	壊	3	雷属性攻撃の威力が30%上昇	【落】グプデトロン(イベント戦)
魔術王の杖	—	—	420	99	壊	4	魔+5/全属性魔法の威力が15%上昇	魔王のしもべ アヴァデス討伐後に倒した場所を調べる
世界樹の黄金杖	—	—	500	99	壊	4	魔+5/全属性魔法の威力が25%上昇	ジュナがアーキタイプを36種履修する

大剣

装備 戦士　攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
古風な大剣	—	—	50	95	斬	1	—	ストロール初期装備
無垢の大剣	—	—	50	95	斬	1	—	「アーキタイプの履修」解禁時に入手
バスタードソード	1400	280	80	95	斬	1	—	【店】旅商人ガリナゴ
くろがねの大剣	3000	600	110	95	斬	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】泥まみれの刃物
逆鱗の大剣	—	1600	111	95	斬	3	浄化可能	【宝】ノルド廃鉱山
しろがねの大剣	—	1236	128	95	斬	1	—	【鑑定】上質な泥まみれの刃物、上質な錆びた長得物
ダマスカスの大剣	8350	1670	142	95	斬	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』/【宝】トラディア砂漠
気炎の竜大剣	—	1600	144	95	炎	3	力+3	【浄化】逆鱗の大剣
鉄塊	—	6960	160	65	斬	2	浄化可能	【落】ゴボルンの王(賞金首)
獣退治のクレイモア	—	3468	180	95	斬	2	魔獣系へのダメージが50%上昇	【宝】クリアンテ城
鋼塊	—	6960	200	98	斬	2	—	【浄化】鉄塊
ツヴァイハンダー	21000	4200	215	95	斬	1	—	【店】刀剣のガレオ
エクスキューショナー	65000	13000	255	95	斬	2	巨人系へのダメージが50%上昇	【店】刀剣のガレオ
無銘の大太刀	42600	8520	278	95	斬	1	—	【店】武具屋『シリカ』
咬蛇の大剣	—	4000	294	95	斬	2	通常攻撃時、一定確率で猛毒付着	【落】凶戦士スケレト・剣
草薙の太刀	80000	16000	300	95	斬	2	植物系へのダメージが50%上昇	【店】武具屋『シリカ』
亡き海賊たちの大剣	—	—	320	95	斬	4	行動順になる度にMPが2回復	09/06のイベントでストロールと過ごす
巨人刈りの大剣	—	15000	340	95	斬	3	巨人系へのダメージが50%上昇	【落】ルサントの獅子ルドルフ
古神の牙剣	—	17770	342	95	氷	3	力+3	【採集】常氷樹林
彗星の大剣	94000	18800	354	95	斬	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】魔蝕の大武器
十握剣	—	39000	370	95	斬	3	浄化可能	【宝】天の巨顔
古神の火剣	—	17770	391	95	炎	3	力+3	【宝】ウルカノ山
妖刀ニヒル	141000	28200	400	95	斬	2	通常攻撃時、一定確率で呪詛付着	【店】刀工『スパード』/【鑑定】上質な魔蝕の大武器
宿望の大剣	—	10000	400	95	斬	3	ジンテーゼの威力と消費MP増	【クエ】No.66報酬
戦王の大剣	—	—	420	99	斬	4	クリティカル発生率2倍	魔王のしもべ アヴァデス討伐後に倒した場所を調べる
天羽々斬	—	39000	430	95	斬	4	力+5/ニンゲン系へのダメージが50%上昇	【浄化】十握剣
覇王の大剣	—	—	500	99	斬	4	斬属性攻撃の威力が30%上昇	ストロールがアーキタイプを40種履修する

槍

装備 騎士　攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の槍	—	—	75	97	突	1	—	ヒュルケンベルグ加入時に入手
正騎士団の斧槍	—	—	90	97	突	1	—	ヒュルケンベルグ初期装備
くろがねの槍	3120	624	115	97	突	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】錆びた長得物

■ 武器:槍

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
百鬼突きの槍	—	2700	120	97	突	2	浄化可能	【宝】ベレーガ回廊
しろがねの騎士槍	—	1164	129	97	突	1	—	【鑑定】上質な錆びた長得物／【落】兵長スケレト・槍
パルチザン	8440	1688	144	97	突	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』／【鑑定】砂かぶりの長得物
骸骨兵の惨槍	—	230	161	97	突	2	力+2	【落】兵士スケレト・槍
万鬼貫きの狂槍	—	2700	166	97	突	2	力+2／耐+2／亜人系へのダメージが50%上昇	【浄化】百鬼突きの槍
ダマスカスランス	—	3024	171	97	突	1	—	【鑑定】砂かぶりの長得物／【落】カプザード
ハルバード	20190	4038	216	97	突	1	—	【店】刀剣のガレオ
盾珊瑚の槍	—	3500	220	97	突	2	弱点を突かれた際のダメージを抑える／浄化可能	【宝】嘆きの墓
海人の槍	65000	13000	250	97	突	2	バトル開始時、自動で攻撃力上昇	【店】刀剣のガレオ
鎧珊瑚の堅槍	—	3500	268	97	突	2	耐+4／弱点を突かれた際のダメージ激減	【浄化】盾珊瑚の槍
偃月刀	—	8160	275	97	突	1	—	【鑑定】苔むした長得物
鎧通し	—	9200	292	97	突	1	—	【鑑定】苔むした長得物／【落】カプザード・サンドロ
流木の鋭槍	—	—	320	97	突	4	行動順になる度にMPが2回復	09/06のイベントでヒュルケンベルグと過ごす
なるかみの槍	—	13000	336	97	雷	3	—	【宝】辰祝ノ郡
わたつみの槍	—	13000	336	97	風	3	—	【宝】盲信の塔
竜神の槍	—	—	350	97	万能	4	—	09/12に自動的に入手
彗星の槍	93500	18700	355	97	突	1	—	【店】刀工「スパード」／【鑑定】魔蝕の大武器
古大神の槍	—	38400	370	97	突	3	浄化可能	【宝】天の巨顔
守護聖の槍	140250	28050	395	97	突	2	弱点を突かれた際のダメージを抑える	【店】刀工「スパード」／【鑑定】上質な魔蝕の大武器
ホーリーランス	—	38000	410	97	光	3	—	【落】カプラザード
騎士王の槍	—	—	420	99	突	4	耐+5／弱点を突かれた際のダメージ激減	魔王のしもべ アヴァデス討伐後に倒した場所を調べる
裁きの槍	—	38400	425	97	突	4	カウンタースキルの発生率が25%になる	【浄化】古大神の槍
セイブザキング	—	—	500	99	突	4	耐+10／雷属性相性が「無効」になる	ヒュルケンベルグがアーキタイプを40種履修する

拳甲

装備 格闘家　攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の拳甲	—	—	80	98	壊	1	—	格闘家系統のアーキタイプ初回履修時に入手
破邪の拳	—	1020	100	98	壊	2	浄化可能	【宝】レガリス大聖堂
ブロンズナックル	2950	590	108	98	壊	1	—	【店】刀工「スパード」
アイアンナックル	—	1212	130	98	壊	1	—	【落】人斬りゴボルン・エスト
滅邪の聖拳	—	1020	139	98	壊	2	力+2／不死系へのダメージが50%上昇	【浄化】破邪の拳
ダマスカスナックル	8200	1640	145	98	壊	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』／【鑑定】砂かぶりの得物
スパイクナックル	—	2670	183	98	壊	1	—	【宝】打ち捨てられた墓
深海のべっ甲拳	19900	3980	218	98	壊	1	—	【店】刀剣のガレオ
鉄貫	—	4600	230	98	壊	1	—	【落】賞金女王キャゼリナ(2回目)
鉄拳・骨砕き	—	4550	232	98	壊	2	浄化可能	【宝】嘆きの墓
勝負師の正拳	—	9410	240	50	壊	3	通常攻撃ヒット時に必ずクリティカル	【落】賞金女王キャゼリナ(3回目)
剛拳・粉骨砕身	—	4550	270	98	壊	2	力+5／巨人系へのダメージが50%上昇	【浄化】鉄拳・骨砕き
月女神の拳	—	14000	275	98	壊	3	速+3／浄化可能	【宝】辰祝ノ郡
竜紋の拳甲	41700	8340	276	98	壊	1	—	【店】武具屋『シリカ』
鬼の手	—	12330	308	98	壊	3	通常攻撃時、一定確率で呪詛付着	【落】オルガス(クエスト)
銀河烈星拳	—	14000	334	98	壊	3	力+3、速+3／常に最大ヒット数になる	【浄化】月女神の拳

■ 武器:拳甲

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
彗星の拳甲	94200	18840	358	98	壊	1	—	【店】刀工『スパード』、採集人ファジアン
聖者の手甲	—	39100	365	98	壊	3	浄化可能	【採集】天の巨顔
世紀末覇者の鉄拳	141300	28260	392	98	壊	2	クリティカル発生率2倍	【店】刀工『スパード』、ニューラス
格闘王の拳甲	—	—	420	99	壊	4	攻撃スキルのHP消費量減少	魔王のしもべ ブテラ討伐後に倒した場所を調べる
神聖なる拳骨	—	39100	425	98	壊	4	力+5/不死系へのダメージが50%上昇	【浄化】聖者の手甲
天地開闢の拳	—	—	500	99	壊	4	壊属性攻撃の威力が30%上昇	バジリオがアーキタイプを36種履修する

短杖

装備 施療師 攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢のメイス	—	—	75	96	壊	1	—	施療師系統のアーキタイプ初回履修時に入手
見習いの鉄棍	2660	532	100	96	壊	1	—	【店】刀工『スパード』/【採集】レガリス大聖堂
月影のメイス	—	1400	105	96	壊	2	浄化可能	【宝】レガリス大聖堂
シルバーメイス	—	996	120	96	壊	1	—	【鑑定】上質な錆びた長得物
いざよいの聖棍	—	1400	132	96	壊	2	魔+2/光属性攻撃の威力が20%上昇	【浄化】月影のメイス
ダマスカスメイス	7900	1580	141	96	壊	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』/【鑑定】砂かぶりの棒
玻璃の棍	—	6900	161	96	壊	2	浄化可能	【宝】人喰い洞窟
司祭の金棍	—	2100	169	96	壊	1	—	【鑑定】上質な砂かぶりの棒、砂かぶりの棒
浄玻璃の輝棍	—	6900	199	96	壊	2	魔+5/擬態生物系へのダメージが50%上昇	【浄化】玻璃の棍
透明真珠の棍	19500	3900	212	96	壊	1	—	【店】刀剣のガレオ
ミラクルメイス	90000	18000	255	96	壊	3	全能力+2/コマンドバトルで敵撃破時、MP回復	【店】刀剣のガレオ/【落】鎧戦車技師リナ
海蛍石の灯棍	40700	8140	270	96	壊	1	—	【店】武具屋『シリカ』/【鑑定】苔むした遺物
祈祷師の呪棍	—	12510	285	96	壊	2	行動順になる度に最大HPの2%回復	【鑑定】上質な苔むした遺物、苔むした遺物
癒しの祈棍	—	5800	295	96	壊	3	行動順になる度にMPが2回復	【宝】竜宮神殿
求道者の棍	75000	15000	319	96	壊	1	—	【店】チエラロコ武器工房
クリスタルメイス	—	18000	330	96	壊	1	—	【落】サイオクロポス
彗星の棍	91500	18300	350	96	壊	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】魔蝕の武器
めぶきの霊棍	300000	60000	366	96	壊	4	行動順になる度にMPが4回復	【店】リグノ村
破邪撲滅棍	137300	27460	385	96	壊	2	不死系へのダメージが50%上昇	【店】刀工『スパード』、ニューラス/【鑑定】上質な魔蝕の武器、魔蝕の武器
白雪の光棍	—	38200	390	96	壊	3	光属性攻撃の威力が20%上昇	【宝】天の巨顔
救世主の聖棍	—	40000	400	96	壊	4	全能力+5	【落】漆黒のホモ・フルキロ
施療王の棍	—	—	420	99	壊	4	魅了、放心、忘却、睡眠、激昂にならない	魔王のしもべ ブテラ討伐後に倒した場所を調べる
菩薩の光棍	—	—	500	99	壊	4	魔+5/光属性攻撃の威力が30%上昇	ユーファがアーキタイプを36種履修する

弩

装備 砲兵 攻撃距離 遠距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の弩弓	—	—	120	99	突	1	—	砲兵系統のアーキタイプ初回履修時に入手
猟人の弩弓	8070	1614	144	99	突	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』/【鑑定】砂かぶりの得物
小鬼の古弓	—	500	160	99	突	2	力+1、速+1	【落】弓取りゴボルン・エスト

■ 武器:弩

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
スコーピオンボウ	—	2400	170	99	突	2	速+2/通常攻撃時、一定確率で猛毒付着	【宝】大砂蟲の腹の中
ダマスカスボウ	—	2290	177	99	突	1	—	【鑑定】砂かぶりの得物/【落】貴族スケレト・弓
ネイビーショット	18900	3780	213	99	突	1	—	【店】刀剣のガレオ/【鑑定】潮錆びた武器
白鷹の弓	—	4200	220	99	突	2	浄化可能	【採集】飛空戦車カラドリウス
鯨髭の弓	—	5670	237	99	突	1	—	【鑑定】上質な潮錆びた武器
大鷲の剛弓	—	4200	260	99	突	2	力+3、速+3/怪鳥系へのダメージが50%上昇	【浄化】白鷹の弓
老練の琴弓	39750	7950	269	99	突	1	—	【店】武具屋『シリカ』/【落】弓取りゴボルン・リーゴ
重籐の弓	—	12220	284	99	突	1	—	【鑑定】苔むした得物/【落】アレント・魔葉樹種
与一の弓	—	6500	299	99	突	3	常に最大ヒット数になる	【宝】盲信の塔
レンジャーボウ	74400	14880	313	99	突	1	—	【店】チエラロコ武器工房
試作弩弓弐号	—	—	320	99	突	4	行動順になる度にMPが2回復	09/06のイベントでニューラスと過ごす
クリスタルボウ	—	18000	328	99	突	1	—	【落】アレント・冷帯種
烈火の弓	91000	18200	333	99	炎	2	—	【店】チエラロコ武器工房
氷雨の弓	91000	18200	333	99	氷	2	—	【店】チエラロコ武器工房
迅雷の弓	91000	18200	333	99	雷	2	—	【店】チエラロコ武器工房
彗星の弓	92400	18480	351	99	突	1	—	【店】刀工『スパード』、採集人ファジアン
オリハルコンボウ	138600	27720	389	99	突	2	行動順になる度にMPが2回復	【店】刀工『スパード』、ニューラス
火神の炎弓	—	13100	405	99	突	3	炎属性攻撃の威力が30%上昇	【落】凶獣キメンザーン
月女神の氷弓	—	13100	405	99	突	3	氷属性攻撃の威力が30%上昇	【落】破戒者スケレト・弓
荒神の雷弓	—	13100	405	99	突	3	雷属性攻撃の威力が30%上昇	【落】漆黒のホモ・オッポ
砲兵王の弓	—	—	420	99	突	4	突属性攻撃の威力が30%上昇	魔王のしもべ ジャルゾー討伐後に倒した場所を調べる
アポロン拾壱号	—	—	500	99	突	4	力+5、速+5/常に最大ヒット数になる	ヒュルケンベルグがアーキタイプを36種履修する

太刀

装備	盗賊	攻撃距離	近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の小刀	—	—	120	96	斬	1	—	ハイザメ加入時に入手
無名・打刀	—	—	140	96	斬	1	—	ハイザメ初期装備
砂硝子の小刀	10500	2100	160	96	斬	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』
獣柄の小刀	—	2800	180	96	斬	2	通常攻撃時、一定確率で猛毒付着	【落】キメンザ
催眠刀・狂四郎	—	3800	190	96	斬	3	通常攻撃時、一定確率で睡眠付着	【宝】クリアンテ城
ニンジャソード	20200	4040	222	96	斬	1	—	【店】刀剣のガレオ/【鑑定】潮錆びた武器
水鏡の小刀	—	4600	235	96	斬	1	—	【落】自由主義者ロジャー
暗殺刀・血桜	—	8500	240	96	斬	2	闇属性攻撃の威力が20%上昇	【宝】嘆きの墓
刺刀	40000	8000	274	96	斬	1	—	【店】武具屋『シリカ』/【鑑定】苔むした得物
包丁刀・三枚卸し	—	9000	280	96	万能	3	—	【落】ホモ・フレイモ
竜紋の小刀	—	12600	290	96	斬	1	—	【鑑定】上質な苔むした得物、苔むした得物
忍者刀・朧火	—	6640	292	96	炎	3	—	【宝】辰祝ノ都
鋏刀・侘寂	80000	16000	300	96	斬	2	植物系へのダメージが50%上昇	【店】武具屋『シリカ』
無鳴	—	—	320	96	斬	4	行動順になる度にMPが2回復	09/06のイベントでハイザメと過ごす
風魔の小刀	90000	18000	335	96	風	2	—	【店】チエラロコ武器工房
彗星の小刀	92600	18520	352	96	斬	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】魔蝕の刃物
暗殺刀・千紫万紅	138900	27780	394	96	斬	2	闇属性攻撃の威力が20%上昇	【店】刀工『スパード』/【鑑定】上質な魔蝕の刃物
忍者刀・不知火	—	38000	410	96	炎	3	—	【宝】天の巨顔
解体刀・魔愚露	—	40000	420	96	斬	4	ニンゲン系へのダメージが50%上昇	【落】漆黒のホモ・フィオス
盗賊王の小刀	—	—	420	99	斬	4	速+5/斬属性攻撃の威力が30%上昇	魔王のしもべ ジャルゾー討伐後に倒した場所を調べる

■ 武器:太刀

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
五右衛門の秘刀	—	—	500	99	万能	4	速+8/盗むスキルの成功率アップ	ハイザメがアーキタイプを40種履修する

短剣

装備 道化 攻撃距離 遠距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の短剣	—	—	120	99	突	1	—	道化系統のアーキタイプ初回履修時に入手
しろがねの短剣	7900	1580	139	99	突	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』
深紅牙のナイフ	—	4600	148	99	突	2	浄化可能	【宝】打ち捨てられた墓
ダマスカスダガー	—	2260	168	99	突	1	—	【落】貴族スケレト・剣
チンクエディア	19000	3800	210	99	突	1	—	【店】刀剣のガレオ/【鑑定】潮錆びた遺物
刹那の短剣	—	8000	211	99	突	2	速+5/浄化可能	【採集】嘆きの墓
紅蓮の双牙剣	—	4600	222	99	炎	2	通常攻撃時、一定確率で火傷付着	【浄化】深紅牙のナイフ
パイレーツナイフ	—	2960	225	99	突	1	—	【鑑定】潮錆びた遺物
カマイタチの双刃	—	8000	253	99	突	2	速+5/バトル開始時、自動で全員の命中回避上昇	【浄化】刹那の短剣
狼牙の短剣	39200	7840	268	99	突	1	—	【店】武具屋『シリカ』/【鑑定】苔むした遺物
シルフナイフ	—	6000	291	99	風	3	通常攻撃時、一定確率で睡眠付着	【宝】ならず者の根城
竜舞の短剣	80000	16000	292	99	突	3	MP消費0ジンテーゼの威力1.5倍	【店】武具屋『シリカ』/【鑑定】上質な苔むした遺物
マンゴーシュ	75400	15080	312	99	突	1	—	【店】チエラロコ武器工房
クリスタルナイフ	—	17000	338	99	突	1	—	【落】歓楽王ラブレス
彗星の短剣	93000	18600	350	99	突	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】魔蝕の武器
オリハルコンダガー	139500	27900	388	99	突	2	行動順になる度にMPが2回復	【店】刀工『スパード』/【鑑定】上質な魔蝕の武器
ジェスターナイフ	—	26000	390	99	突	3	MP消費0ジンテーゼの威力1.5倍	【宝】ウルカノ山
ギャンブラーナイフ	—	38000	399	50	突	4	通常攻撃ヒット時に必ずクリティカル	【宝】天の巨顔
道化王の短剣	—	—	420	99	突	4	MP消費0ジンテーゼの威力2倍	魔王のしもべ ジャルゾー討伐後に倒した場所を調べる
ジョーカーナイフ	—	—	500	99	突	4	ランダム効果スキルの結果が良くなる	ハイザメがアーキタイプを36種履修する

軍配

装備 軍師 攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の軍配	—	—	130	97	突	1	—	軍師系統のアーキタイプ初回履修時に入手
黒檀の軍配	9180	1836	157	97	突	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』
指揮官の軍配	17200	3440	189	97	突	2	バトル開始時、自動で命中回避上昇	【店】武器屋『アクティス工房』
螺鈿の軍配	19660	3932	215	97	突	1	—	【店】刀剣のガレオ/【鑑定】潮錆びた遺物
智将の軍配	—	7700	220	97	突	2	浄化可能	【宝】邪見の塔
提督の軍配	—	3154	230	97	突	1	—	【鑑定】潮錆びた遺物
丞相の軍配	—	7700	256	97	突	2	魔+3/バトル開始時、自動で全員の防御力上昇	【浄化】智将の軍配
行司の軍配	—	7820	268	97	突	1	—	【鑑定】苔むした奇器
火おこしの団扇	—	11240	285	97	突	3	炎属性攻撃の威力が20%上昇	【宝】竜宮神殿/【鑑定】上質な苔むした奇器
伽羅香の軍配	—	7500	290	97	突	3	妖虫系へのダメージが50%上昇	【落】大怪樹アレント
氷晶の軍配	—	12100	303	97	突	3	氷属性攻撃の威力が20%上昇	【落】レオグロン
熱波師の団扇	77600	15520	317	97	突	1	—	【店】チエラロコ武器工房
勇将の軍配	—	40000	330	97	突	3	浄化可能	【落】ジオクロプス(クエスト)
魔晶の軍配	—	17800	332	97	突	1	—	【鑑定】結晶体の武器
彗星の軍配	95600	19120	355	97	突	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】魔蝕の得物
闘将の軍配	—	40000	380	97	突	4	魔+5/バトル開始時、自動で全員の攻撃力上昇	【浄化】勇将の軍配

■ 武器:軍配

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
凱旋者の軍配	143400	28680	390	97	突	2	バトル開始時、自動で全員の防御力上昇	【店】刀工『スパード』/【鑑定】魔蝕の得物
軍配・風林火山	—	38600	400	97	突	3	風属性攻撃の威力が30%上昇	【宝】不詳の遺跡
軍配・毘沙門天	—	38600	400	97	突	3	氷属性攻撃の威力が30%上昇	【宝】不詳の遺跡
猛炎の軍配	—	38600	410	97	突	4	炎属性攻撃の威力が30%上昇	【落】漆黒のホモ・ルアーノ、ホモ・ルアーノ
軍師王の軍配	—	—	420	99	突	4	猛毒、病魔、麻痺、呪詛、火傷、凍傷にならない	魔王のしもべ サバラ討伐後に倒した場所を調べる
臥龍の軍配	—	—	500	99	突	4	魔+5/万能属性攻撃の威力が30%上昇	ストロールがアーキタイプを36種履修する

算盤

装備 商人 攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の算盤	—	—	90	96	壊	1	—	商人系統のアーキタイプ初回履修時に入手
くろがねの算盤	—	590	114	96	壊	1	—	【鑑定】錆びた得物
しろがねの算盤	—	1336	133	96	壊	1	—	【鑑定】錆びた得物
黒檀の算盤	8250	1650	140	96	壊	1	—	【店】武器屋『アクティス工房』/【鑑定】砂かぶりの得物
丁稚の算盤	—	6000	165	96	壊	2	浄化可能	【宝】打ち捨てられた墓
倹約家の算盤	—	6000	203	96	壊	2	運+3/お金スキルの消費が減少	【浄化】丁稚の算盤
投資家の算盤	—	6000	203	96	壊	2	運+3/お金スキルの威力と消費量2倍	【浄化】丁稚の算盤
成金の算盤	18900	3780	212	96	壊	1	—	【店】刀剣のガレオ/【鑑定】潮錆びた武器
目利きの算盤	55500	11100	227	96	壊	2	全能力+2/擬態生物系へのダメージが50%上昇	【店】武器屋『アクティス工房』
珊瑚の算盤	—	7260	233	96	壊	2	コマンドバトルで敵撃破時、HP回復	【鑑定】上質な潮錆びた武器
乾坤一擲の算盤	—	7560	260	50	壊	3	通常攻撃ヒット時に必ずクリティカル	【宝】辰祝ノ都
黒曜のアバカス	39400	7880	265	96	壊	1	—	【店】武具屋『シリカ』/【鑑定】苔むした奇器
星辰のアバカス	—	10000	285	96	壊	1	魔+3	【採集】盲信の塔/【鑑定】上質な苔むした奇器
魔晶の算盤	—	17000	334	96	壊	1	—	【鑑定】結晶体の武器
玲瓏の算盤	250000	50000	350	96	壊	3	全能力+3/行動順になる度にMPが2回復	【店】チエラロコ武器工房
立志伝中の算盤	—	39000	355	96	壊	3	浄化可能	【宝】天の巨顔
彗星の算盤	90900	18180	357	96	壊	1	—	【店】刀工『スパード』/【鑑定】魔蝕の得物
えちごやの算盤	136350	27270	390	96	壊	2	お金スキルの威力と消費量2倍	【店】刀工『スパード』/【鑑定】上質な魔蝕の得物
黄金翼の算盤	—	39000	405	96	壊	4	速+5、運+5/お金スキルの消費が半減	【浄化】立志伝中の算盤
福の神の算盤	—	20000	410	96	壊	4	お金スキルの威力と消費量3倍	【落】漆黒のホモ・ペント、山師ジン(2回目)
商人王の算盤	—	—	420	99	壊	4	運+5/お金スキルの消費が大幅減少	魔王のしもべ ブテラ討伐後に倒した場所を調べる
フォーチュンアバカス	—	—	500	99	壊	4	運+5/お金スキルの消費なし	主人公がアーキタイプを36種履修する

扇

装備 仮面舞踏師 攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の扇	—	—	150	98	斬	1	—	ジュナ加入時に入手
あかがねの鉄扇	—	—	190	98	斬	1	—	ジュナ初期装備
黒檀の扇	18760	3752	214	98	斬	1	—	【店】刀剣のガレオ
貴婦人の銀扇	35140	7028	232	98	斬	2	通常攻撃時、一定確率で魅了付着	【店】刀剣のガレオ
海隼扇	40000	8000	272	98	斬	1	—	【店】武具屋『シリカ』
鎮木犀の扇	69900	13980	288	98	斬	2	激昂状態にならない	【店】武具屋『シリカ』
炎舞の扇	—	8220	290	98	斬	3	炎属性攻撃の威力が20%上昇	【宝】儀礼の地

■ 武器:扇

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
豊作の鎌扇	—	16000	300	98	斬	2	植物系へのダメージが50%上昇	【鑑定】上質な苔むした得物、上質な苔むした遺物
千両役者の扇	74800	14960	318	98	斬	1	—	【店】チエラロコ武器工房
流行りの扇	—	—	320	98	斬	4	行動順になる度にMPが2回復	09/06のイベントでジュナと過ごす
魔晶の扇	—	18000	335	98	斬	1	—	【鑑定】結晶体の武器
彗星の扇	95500	19100	359	98	斬	1	—	【店】刀工『スパード』／【鑑定】魔蝕の得物
羅刹女の仙扇	—	44000	360	98	斬	3	炎属性攻撃の威力が20%上昇／浄化可能	【宝】天上人の邸
火伏の魔扇	300000	60000	377	98	斬	4	炎属性相性が「耐性」になる	【店】リグノ村
雪解の魔扇	300000	60000	377	98	斬	4	氷属性相性が「耐性」になる	【店】リグノ村
雷避の魔扇	300000	60000	377	98	斬	4	雷属性相性が「耐性」になる	【店】リグノ村
風鎮の魔扇	300000	60000	377	98	斬	4	風属性相性が「耐性」になる	【店】リグノ村
女王の宝石扇	143200	28640	399	98	斬	2	魅了状態にならない	【店】刀工『スパード』／【鑑定】上質な魔蝕の得物
炎女神の神扇	—	44000	410	98	斬	4	魔+5／炎属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】羅刹女の仙扇
仮面舞踏王の扇	—	—	420	99	斬	4	斬・突・壊属性に対する回避率が1.15倍になる	魔王のしもべ サバラ討伐後に倒した場所を調べる
ファムファタルの扇	—	—	500	99	斬	4	魔+5／全属性魔法の威力が25%上昇	ジュナがアーキタイプを40種履修する

錫杖

装備 召喚士　攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の錫杖	—	—	200	96	壊	1	—	ユーファ加入時に入手
母巫女の錫杖	—	—	250	96	壊	1	—	ユーファ初期装備
鋼鉄の錫杖	—	8100	262	96	壊	1	—	【落】レオグリフ
修験者の錫杖	—	13350	291	96	壊	2	コマンドバトルで敵撃破時、HP回復	【落】ホモ・ペント
伝道師の錫杖	73300	14660	315	96	壊	1	—	【店】チエラロコ武器工房
巫女舞の錫杖	—	—	320	96	壊	4	行動順になる度にMPが2回復	09/06のイベントでユーファと過ごす
魔晶の錫杖	—	18400	330	96	壊	1	—	【鑑定】結晶体の武器
彗星の錫杖	98600	19720	357	96	壊	1	—	【店】刀工『スパード』／【鑑定】魔蝕の棒武器
朱炎の錫杖	—	19800	360	96	壊	3	炎属性攻撃の威力が20%上昇／浄化可能	【鑑定】上質な魔蝕の棒武器
玄冬の錫杖	—	19800	360	96	壊	3	氷属性攻撃の威力が20%上昇／浄化可能	【鑑定】上質な魔蝕の棒武器
白雷の錫杖	—	19800	360	96	壊	3	雷属性攻撃の威力が20%上昇／浄化可能	【鑑定】上質な魔蝕の棒武器
青嵐の錫杖	—	19800	360	96	壊	3	風属性攻撃の威力が20%上昇／浄化可能	【鑑定】上質な魔蝕の棒武器
口寄せの錫杖	147900	29580	390	96	壊	2	コマンドバトルで敵撃破時、HP回復	【店】刀工『スパード』／【鑑定】魔蝕の棒武器
破邪顕正の錫杖	—	20000	395	96	壊	3	不死系へのダメージが50%上昇	【落】狂司祭ハイペリック
朱雀の錫杖	—	24000	415	96	壊	4	炎属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】朱炎の錫杖
玄武の錫杖	—	24000	415	96	壊	4	氷属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】玄冬の錫杖
白虎の錫杖	—	24000	415	96	壊	4	雷属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】白雷の錫杖
青龍の錫杖	—	24000	415	96	壊	4	風属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】青嵐の錫杖
召喚王の錫杖	—	—	420	99	壊	4	魔+5／最大MP30%上昇	魔王のしもべ マルゴ討伐後に倒した場所を調べる
かんなぎの錫杖	—	—	500	99	壊	4	ジンテーゼのプレスアイコン消費軽減	ユーファがアーキタイプを40種履修する

斧

装備 狂戦士 | 攻撃距離 近距離

アイテム	買値	売値	攻撃力	命中	属性	レア	効果	主な入手方法
無垢の斧	—	—	230	95	斬	1	—	バジリオ加入時に入手
両刃斧「飛び錨」	—	—	280	95	斬	1	—	バジリオ初期装備
ハンターアクス	77900	15580	320	95	斬	1	—	【店】チエラロコ武器工房
クリスタルアクス	—	18100	340	95	斬	1	—	【落】グプタウロン
彗星の斧	99000	19800	355	95	斬	1	—	【店】刀工「スパード」／【鑑定】魔蝕の大武器
壊斧デストロイヤー	—	46000	370	95	斬	3	浄化可能	【宝】天の巨顔
獣殺しの怨斧	—	20000	390	95	斬	3	魔獣系へのダメージが50%上昇	【宝】ウルカノ山
衝炎の戦斧	148500	29700	400	95	斬	2	通常攻撃時、一定確率で火傷付着	【店】刀工『スパード』／【鑑定】上質な魔蝕の大武器
フレイムアックス	—	10000	408	95	炎	3	—	【落】オルデモス
アイシクルアックス	—	10000	408	95	氷	3	—	【落】山賊頭シスタス
殺人鬼の血斧	—	1	415	95	斬	3	通常攻撃時、一定確率で呪詛付着	【落】殺人鬼ピンカ
狂戦王の斧	—	—	420	99	斬	4	相性無視スキルの威力が50%上昇	魔王のしもべ マルゴ討伐後に倒した場所を調べる
砕斧カタストロフ	—	46000	430	95	斬	4	壊属性攻撃の威力が20%上昇	【浄化】壊斧デストロイヤー
盤古の神斧	—	—	500	99	斬	4	壊属性攻撃の威力が30%上昇	バジリオがアーキタイプを40種履修する

防具

重鎧

装備 戦士、騎士、狂戦士、君主

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
チェーンメイル	—	—	75	0	1	耐+1	ヒュルケンベルグ初期装備
アイアンメイル	3450	690	90	0	1	耐+2	【店】クロニア防具商
シルバーメイル	—	1600	115	0	1	耐+3	【鑑定】上質な錆びた防具／【落】ルイ軍・剣隊長
ブリガンダイン	—	1980	150	0	1	耐+3	【クエ】No.27報酬
スケイルアーマー	—	3000	170	0	1	耐+4	【鑑定】上質な砂かぶりの防具
ネイビーアーマー	18000	3600	200	0	1	耐+4	【店】防具屋『縦横無尽』
ヘビーアーマー	—	7500	210	0	2	耐+5／浄化可能	【採集】飛空戦車カラドリウス
鵺具足	—	7000	220	0	1	耐+5	【落】マンジュラ
マクシミリアン	40000	8000	240	0	2	耐+5／麻痺状態にならない	【店】防具屋『縦横無尽』
マッスルアーマー	—	7500	250	0	2	耐+5／最大HP30%上昇	【浄化】ヘビーアーマー
ホワイトメイル	—	9400	250	0	3	浄化可能	【宝】辰祝ノ都
コーラルメイル	—	8500	270	0	1	耐+6	【宝】儀礼の地／【鑑定】苔むした堅防具
ミラーメイル	—	9400	300	0	3	耐+6／光属性相性が「耐性」になる	【浄化】ホワイトメイル
デモンズメイル	—	9400	300	0	3	耐+6／闇属性相性が「耐性」になる	【浄化】ホワイトメイル
彗星の重鎧	84000	16800	320	0	1	耐+6	【店】クロニア防具商
黄金甲冑	300000	60000	350	0	4	斬属性相性が「耐性」になる	【店】リグノ村／【落】ホモ・サンドロ
オリハルコンメイル	126000	25200	370	0	1	耐+7	【店】クロニア防具商／【鑑定】魔蝕の重防具
ヒヒイロノカネの鎧	—	20000	380	0	4	耐+7／斬属性相性が「耐性」になる	【落】漆黒のホモ・カスコ
毘沙門の鎧	—	20000	380	0	4	耐+7／突属性相性が「耐性」になる	【落】グプデトロン
弘誓の鎧	—	20000	380	0	4	耐+7／壊属性相性が「耐性」になる	【落】レオグロフォン
三竜柱の鎧	—	30000	400	0	4	力+5、耐+5／炎属性相性が「無効」になる	【クエ】No.74、75、76をすべて達成

服

装備 全アーキタイプ

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
妖精の服	—	—	10	20	1	ガリカ専用	ガリカ初期装備
無垢の服	—	—	30	0	1	—	「アーキタイプの履修」解禁時に入手
旅人の服	—	—	35	2	1	—	主人公初期装備
獣革の胸当て	—	—	38	0	1	—	ストロール初期装備

■ 防具:服

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
国軍兵の胸当て	—	—	40	0	1	—	グライアス初期装備
兵士長の軍服	—	300	50	2	2	耐+1、速+1	【落】兵士長クリンゲル
ボーンベスト	1100	220	55	0	1	—	【店】旅商人ガリナゴ
鉱山作業着	—	600	58	2	2	浄化可能	【宝】ノルド廃鉱山
くろがねの胸当て	—	430	72	0	1	—	【鑑定】錆びた防具
グランジャケット	2200	440	74	3	1	—	【店】クロニア防具商／【鑑定】くすんだ古着、錆びた防具
研究者の白衣	—	944	92	4	1	魔+1	【鑑定】上質なくすんだ古着
しろがねの胸当て	—	1080	93	1	1	—	【鑑定】錆びた防具
音無しの服	—	—	104	4	1	速+1	ハイザメ初期装備
親方ジャケット	—	600	105	3	2	耐+3／弱点を突かれた際のダメージを抑える	【浄化】鉱山作業着
ダマスカスベスト	7700	1540	123	1	1	—	【店】防具屋「エカラーン」
隠者の服	20000	4000	130	15	2	—	【店】防具屋「エカラーン」
骸骨兵の胸当て	—	270	134	0	2	耐+2	【落】兵士スケレト・弓
砂硝子の胸当て	—	2600	146	2	1	—	【鑑定】上質な砂かぶりの防具／【クエ】No.28報酬
砂シルクのブラウス	—	2160	150	4	2	壊属性に対する回避率が1.15倍になる	【宝】打ち捨てられた墓
神速の服	—	2025	155	5	2	速+5	【宝】クリアンテ城
妖精糸のブラウス	—	—	160	5	1	—	ジュナ初期装備
水兵の服	—	3810	170	5	1	—	【鑑定】潮風で汚れた古着
ネイビーベスト	16500	3300	190	2	1	—	【店】防具屋『縦横無尽』
海賊の服	—	4824	196	6	1	—	【鑑定】潮風で汚れた古着
ノーブルタキシード	50000	10000	200	5	1	全能力+1	【店】クロニア防具商
シェルベスト	—	4660	208	3	1	—	【鑑定】潮風で汚れた古着
治癒の胸当て	35000	7000	220	2	2	行動順になる度に最大HPの2%回復	【店】防具屋『縦横無尽』
カフタンリーフ	26200	5240	233	6	1	—	【店】武具屋『シリカ』／【鑑定】苔むした古着
岩獅子の胸当て	—	5850	237	3	3	浄化可能	【落】岩石マンジュラ
スパイクベスト	—	6000	240	3	1	—	【鑑定】苔むした堅防具
熱血のさらし	—	7500	242	6	2	力+5／浄化可能	【クエ】No.49報酬
魔獣の胸当て	—	—	245	3	1	—	バジリオ初期装備
虹色蝶の服	—	6570	245	7	2	魅了状態にならない	【鑑定】苔むした古着
吸血の服	—	4200	250	6	3	コマンドバトルで敵撃破時、HP回復	【宝】円環のしるべ
フースカンプ	—	8290	255	4	2	弱点を突かれた際のダメージを抑える	【鑑定】苔むした堅防具
ストルムプリオー	—	4200	255	6	2	風属性に対する回避率が1.4倍になる	【落】ホモ・ストルム
雪狼の防寒着	40600	8120	269	7	1	—	【店】聖嶺防具
魁のさらし	—	7500	270	6	2	力+5／敵の先制攻撃時に被ダメージ半減	【浄化】熱血のさらし
ルーンチュニック	75900	15180	282	8	2	力+3、魔+3／バトル開始時、自動で防御力上昇	【店】聖嶺防具
獄岩の胸当て	—	5850	287	3	3	耐+5／突属性相性が「耐性」になる	【浄化】岩獅子の胸当て
赤獅子の胸当て	—	15000	300	4	3	浄化可能	【落】溶岩マンジュラ
オリハルコンジャケット	—	15600	305	8	1	—	【鑑定】魔蝕の古着
彗星の胸当て	80000	16000	307	4	1	—	【店】クロニア防具商
オリハルコンベスト	120000	24000	340	5	1	—	【店】クロニア防具商／【鑑定】魔蝕の重防具
天の羽衣	—	20000	340	8	4	全能力+5	【宝】天上人の邸
封炎の胸当て	—	18000	350	4	4	炎属性相性が「無効」になる	虫好きの老人に黄金蟲を38匹渡す
ロイヤルスーツ	—	21360	350	9	1	—	【鑑定】魔蝕の重防具
紅蓮岩の胸当て	—	15000	354	4	3	耐+5／炎属性相性が「耐性」になる	【浄化】赤獅子の胸当て
三竜柱の服	—	24000	360	8	4	力+5、魔+5／炎属性相性が「無効」になる	【クエ】No.74、75、76のいずれか1つを達成
英雄の胸当て	—	27000	380	5	4	全能力+5	【採集】天の巨顔

法衣

装備 魔術師、施療師、仮面舞踏師、召喚士、君主

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
巡礼者のマント	1000	200	50	0	1	魔+1	【店】旅商人ガリナゴ
見習いのサーコート	2250	450	70	0	1	魔+2	【店】クロニア防具商／【採集】レガリス大聖堂
純白のローブ	—	1200	88	0	2	魔+2／闇属性に対する回避率が1.15倍になる	【鑑定】上質なくすんだ古着

■ 防具:法衣

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
司祭のケープ	—	1068	89	0	1	魔+2	【落】死貴族モルネト
闇祓いのローブ	—	1900	100	0	3	魔+3／闇属性に対する回避率が1.15倍になる	【宝】レガリス大聖堂
デザートローブ	—	1640	120	0	1	魔+3	【鑑定】砂かぶりの防具／【落】呪術ゴボルン・エスト
銀刺繍のローブ	10300	2060	139	0	1	魔+3	【店】防具屋『エカラーン』／【鑑定】砂かぶりの防具
破戒僧の法衣	—	4474	175	0	1	魔+4	【鑑定】潮風で汚れた古着
吸魔のローブ	—	7275	190	0	2	コマンドバトルで敵撃破時、MP回復	【鑑定】上質な潮風で汚れた古着
巫女の法衣	—	—	220	0	1	魔+4	ユーファ初期装備
帆布のマント	—	5800	225	0	1	魔+4	【宝】邪見の塔
ドゥドゥヌ	30000	6000	244	0	1	魔+5	【店】武具屋『シリカ』
漆黒のマント	39500	7900	260	0	1	魔+5	【店】武具屋『シリカ』／【落】呪術ゴボルン・リーゴ
アカデミックローブ	—	8000	260	0	2	魔+7	【落】仙骨マギレト
ミスティックローブ	59200	11840	275	0	1	魔+6	【店】聖嶺防具
オペラケープ	—	12000	285	0	1	魔+6	【宝】モンタリオ祝祭歌劇場
満月のローブ	100000	20000	288	0	3	全能力+3／闇属性に対する回避率が1.4倍になる	【店】武具屋『シリカ』
大司教の宝衣	78800	15760	301	0	1	魔+7	【店】クロニア防具商／【鑑定】魔蝕の古着
王者のローブ	118200	23640	330	0	1	魔+7	【店】クロニア防具商、ニューラス／【鑑定】魔蝕の古着
不死王の衣	—	16000	340	0	3	魔+5／闇属性相性が「耐性」になる	【落】モルディリッチ
大賢者のローブ	—	20000	350	0	4	全能力+5／最大MP30%上昇	【宝】不詳の遺跡
三竜柱の衣	—	25000	380	0	4	魔+5、耐+5／炎属性相性が「無効」になる	【クエ】No.74、75、76のいずれか2つを達成

副防具

兜

装備 戦士、騎士、狂戦士、君主

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
くろがねの兜	—	—	13	0	1	耐+1	ヒュルケンベルグ初期装備
ボーンヘルム	—	675	30	0	1	耐+2	【落】人食いマンジュラ
ダマスカスヘルム	—	1260	40	0	1	耐+2	【落】岩蟲主ヴァルモ
黒染めアーメット	—	1300	50	0	1	耐+3	【落】ホモ・カスコ
マリンヘルメット	7000	1400	60	0	1	耐+3	【店】防具屋『縦横無尽』／【鑑定】潮錆びた小防具
ヴァイキングヘルム	—	2036	70	0	1	耐+3	【鑑定】上質な潮錆びた小防具／【落】ゴボルン・リーゴ
愛染明王の兜	—	2700	77	0	2	全能力+1	【採集】邪見の塔
硬鱗の兜	12500	2500	85	0	1	耐+4	【店】武具屋『シリカ』
清浄の白兜	—	7600	90	0	3	耐+5／浄化可能	【宝】儀礼の地
スパンゲンヘルム	—	2954	95	0	1	耐+4	【宝】円環のしるべ
彗星の兜	35400	7080	120	0	1	耐+5	【店】クロニア防具商、採集人ファジアン
火鼠の皮兜	—	7600	120	0	3	耐+5／炎属性攻撃の威力が20%上昇	【浄化】清浄の白兜
金烏の羽兜	—	7600	120	0	3	耐+5／光属性攻撃の威力が20%上昇	【浄化】清浄の白兜
オリハルコンヘルム	53100	10620	150	0	1	耐+6	【店】クロニア防具商、ニューラス
カイザーヘルム	—	20000	200	0	4	力+5、魔+5、耐+5	【採集】恐王星

王冠

装備 君主

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
至尊の王冠	—	—	155	0	4	ターン開始時にプレスアイコンが1つ増える／主人公専用	主人公がアーキタイプを32種履修する

鉢金

装備	探求者、戦士、騎士、格闘家、砲兵、盗賊、道化、軍師、商人、狂戦士、君主

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
鉢巻	—	—	18	2	1	—	ハイザメ初期装備
くろがねの鉢金	—	454	26	3	1	—	【落】ホモ・フィオス、ホモ・フィオス(イベント戦)
しろがねの鉢金	3550	710	37	4	1	—	【店】防具屋『エカラーン』／【鑑定】上質な砂かぶりの軽防具
達人の鉢金	—	1480	39	4	2	斬属性に対する回避率が1.15倍になる	【宝】大砂蟲の腹の中
宗匠の鉢金	15000	3000	60	5	2	壊属性に対する回避率が1.15倍になる	【店】防具屋『縦横無尽』
牙飾りの鉢金	8140	1628	72	5	1	—	【店】武具屋『シリカ』
心眼の鉢金	—	3940	75	6	2	斬属性に対する回避率が1.15倍になる	【鑑定】苔むした小防具
湯浴み鎖手拭	22800	4560	80	7	1	—	【店】聖嶺防具
師範の鉢金	—	4840	80	5	2	突属性に対する回避率が1.15倍になる	【宝】ならず者の根城
魔晶の鉢金	—	5000	88	8	1	—	【鑑定】結晶体の小防具
彗星の鉢金	34200	6840	97	9	1	—	【店】クロニア防具商、採集人ファジアン
手練れの鉢金	—	9000	99	9	4	浄化可能	【落】ホモ・マルヘラ
決死の鉢巻	51300	10260	110	10	1	—	【店】クロニア防具商、ニューラス
剣豪の鉢金	—	9000	120	9	4	斬属性に対する回避率が1.4倍になる	【浄化】手練れの鉢金
槍聖の鉢金	—	9000	120	9	4	突属性に対する回避率が1.4倍になる	【浄化】手練れの鉢金
槌匠の鉢金	—	9000	120	9	4	壊属性に対する回避率が1.4倍になる	【浄化】手練れの鉢金
明鏡止水の鉢巻	—	13000	125	10	4	斬・突・壊属性に対する回避率が1.15倍になる	【採集】恐王星

帽子

装備	探求者、魔術師、格闘家、施療師、砲兵、盗賊、道化、商人、召喚士、君主

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
妖精の髪飾り	—	—	2	0	1	ガリカ専用	ガリカ初期装備
羽根つき帽子	400	80	9	0	1	魔+1	【店】旅商人ガリナゴ
見習いの修道帽	600	120	12	0	1	魔+2	【店】クロニア防具商
シルクハット	—	350	19	0	1	魔+2	【落】呪術ゴボルン
火除けの麦わら帽子	—	440	21	0	2	魔+2／炎属性に対する回避率が1.15倍になる	【落】ホモ・フルキロ
貴婦人の日よけ帽	—	1140	42	0	1	魔+3	【宝】打ち捨てられた墓
黒頭巾	—	1780	54	0	1	魔+3	【鑑定】上質な潮錆びた小防具、潮錆びた小防具
料理長の帽子	—	2400	63	0	2	魔+3／放心状態にならない	【クエ】No.41報酬
巫女の髪飾り	—	—	70	0	1	魔+4	ユーファ初期装備
安らぎの帽子	—	3800	82	0	2	魔+4／激昂状態にならない	【宝】竜宮神殿
目覚めの帽子	—	3800	82	0	2	魔+4／睡眠状態にならない	【宝】辰祝ノ都
司祭のズケット	20400	4080	85	0	1	魔+4	【店】聖嶺防具
魔晶の髪飾り	—	4860	93	0	1	魔+4	【鑑定】結晶体の小防具
新月の髪飾り	—	6000	100	0	3	魔+5／魅了状態にならない	【落】氷獣キメンザーン
彗星の髪飾り	30600	6120	105	0	1	魔+5	【店】クロニア防具商、採集人ファジアン
大司教のミトラ	45900	9180	122	0	1	魔+6	【店】クロニア防具商、ニューラス
勿忘草の髪飾り	—	9500	125	0	3	魔+5／忘却状態にならない	【採集】天の巨顔
世界樹の冠	—	12000	130	0	4	魔+5／魅了・放心・忘却・睡眠・激昂状態にならない	【クエ】No.70報酬

手袋

装備	全アーキタイプ

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
無垢の手袋	—	—	3	0	1	—	「アーキタイプの履修」解禁時に入手
レザーグローブ	—	—	5	0	1	力+1	ストロール初期装備
馬革の小手	—	—	6	0	1	力+1	グライアス初期装備
鉱員のグローブ	400	80	10	0	1	力+1	【店】旅商人ガリナゴ
くろがねの小手	650	130	13	0	1	力+2	【店】クロニア防具商／【宝】ノルド廃鉱山／【鑑定】錆びた手防具
滅菌手袋	—	765	18	0	2	力+1、魔+1／病魔状態にならない	【宝】レガリス大聖堂

■ 副防具:手袋

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
しろがねの小手	―	392	21	0	1	力+2	【鑑定】錆びた手防具
デザートグローブ	3350	670	39	0	1	力+1、魔+1	【店】防具屋『エカラーン』／【鑑定】砂かぶりの防具
砂シルクの手袋	―	1000	43	0	1	力+1、魔+1	【鑑定】上質な砂かぶりの軽防具／【落】ハイザメ(2回目)
海軍の鋼軍手	7540	1508	52	0	1	力+2、魔+2	【店】防具屋『縦横無尽』／【鑑定】潮錆びた小防具
鬼人の小手	―	2080	55	0	2	浄化可能	【落】オルゴ
マジカルグローブ	―	1800	56	0	1	力+2、魔+2	【鑑定】潮錆びた小防具
消毒の羽毛手袋	―	2000	66	0	2	力+2、魔+2／猛毒状態にならない	【落】コカサドス(クエスト)
益荒男の小手	―	2080	70	0	2	力+4／バトル開始時、自動で攻撃力上昇	【浄化】鬼人の小手
硬鱗の小手	8270	1654	74	0	1	力+3	【店】武具屋『シリカ』
ヴァンブレイス	―	―	75	0	1	力+3	バジリオ初期装備
幸運のガントレット	―	3000	77	0	2	運+10／装備者の入手A-EXPが1.5倍になる	【闘技場】銅1級
漆塗りの籠手	―	3390	79	0	1	力+3	【鑑定】苔むした小防具
海月よけの手袋	―	3600	80	0	2	力+3、魔+3／麻痺状態にならない	【闘技場】銅3級
防火ミトン	―	2800	81	0	2	力+2、魔+2／火傷状態にならない	【宝】辰祝ノ都
黄金のガントレット	―	5000	82	0	4	運+5	【落】黄金のホモ・テンタ
竜爪防ぎの小手	―	11000	88	0	4	力+6／斬属性相性が「耐性」になる	虫好きの老人に黄金蟲を25匹渡す
魔晶のガントレット	―	4800	93	0	1	力+4	【鑑定】結晶体の小防具
登山グローブ	―	4130	95	0	3	力+3、魔+3／凍傷状態にならない	【クエ】No.56報酬
戦乙女の小手	―	5800	99	0	3	力+5、耐+5	【宝】不遜の塔、ウルカノ山
ルーンの小手	60000	12000	100	0	2	力+3、魔+3／バトル開始時、自動で攻撃力上昇	【店】聖嶺防具
ジュエルグローブ	31000	6200	102	0	1	力+3、魔+3	【店】クロニア防具商
彗星のガントレット	30100	6020	110	0	1	力+5	【店】クロニア防具商、採集人ファジアン
鬼封じの小手	―	12400	110	0	4	浄化可能	【宝】天の巨顔
ロイヤルグローブ	―	9300	126	0	1	力+3、魔+3	【鑑定】魔蝕の古着
大僧正の手袋	―	7000	128	0	3	力+4、魔+4／呪詛状態にならない	【宝】不詳の遺跡
瑠璃光の手袋	―	12400	130	0	4	力+4、魔+4／猛毒・病魔・麻痺・呪詛・火傷・凍傷にならない	【宝】天の巨顔
オリハルコンの小手	45150	9030	134	0	1	力+6	【店】クロニア防具商、ニューラス
修羅の小手	―	12400	135	0	4	斬属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】鬼封じの小手
夜叉の小手	―	12400	135	0	4	突属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】鬼封じの小手
羅刹の小手	―	12400	135	0	4	壊属性攻撃の威力が30%上昇	【浄化】鬼封じの小手

靴

装備 全アーキタイプ

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
旅人の靴	―	―	4	1	1	速+1	主人公初期装備
鉱員の安全靴	―	330	10	2	2	速+1、耐+1	【宝】ノルド廃鉱山
レッグガード	500	100	13	0	1	耐+1、速+1	【店】旅商人ガリナゴ
くろがねの脛当	750	150	16	0	1	耐+1、速+1	【店】クロニア防具商
守衛の脛当	―	1125	22	0	2	浄化可能	【宝】ベレーガ回廊
しろがねの脛当	―	404	26	0	1	耐+1、速+1	【落】兵長スケレト・弓
赤の舞踊靴	―	―	30	3	1	速+2	ジュナ初期装備
砂ねずみの脛当	3000	600	34	0	1	耐+2、速+2	【店】防具屋『エカラーン』
修道士の木靴	―	1000	36	3	2	浄化可能	【宝】地下納骨堂
守護者の脛当	―	1125	39	0	2	耐+2、速+2／バトル開始時、自動で防御力上昇	【浄化】守衛の脛当
ジュエルシューズ	―	1140	44	3	1	速+2	【鑑定】上質な砂かぶりの軽防具
聖人のサボ	―	1000	45	4	2	速+2／行動順になる度に最大HPの2%回復	【浄化】修道士の木靴
エスパドリーユ	6980	1396	50	4	1	速+3	【店】防具屋『縦横無尽』
ブレイブガード	40000	8000	60	0	2	全能力+2／敵の先制攻撃時に被ダメージ半減	【店】防具屋『エカラーン』
マタドールシューズ	―	1800	61	4	2	速+3／突属性に対する回避率が1.15倍になる	【採集】飛空戦車カラドリウス
黄金のタップシューズ	―	2500	63	4	1	速+4	【鑑定】苔むした小防具

■ 副防具:靴

アイテム	買値	売値	防御力	回避	レア	効果	主な入手方法
スケイルブーツ	—	2860	70	5	1	速+4	【鑑定】苔むした小防具
トレッキングブーツ	25800	5160	83	6	1	速+5	【店】聖嶺防具
万年亀の脛当	—	3000	85	0	3	耐+2、速+2/バトル開始時、自動で防御力上昇	【宝】辰祝ノ都
脱兎の脛当	—	3000	85	0	3	耐+2、速+2/バトル開始時、自動で命中回避上昇	【宝】辰祝ノ都
火精の赤長靴	45000	9000	88	5	2	速+4/炎属性に対する回避率が1.15倍になる	【店】武具屋『シリカ』
氷精の青長靴	45000	9000	88	5	2	速+4/氷属性に対する回避率が1.15倍になる	【店】武具屋『シリカ』
雷精の黄長靴	45000	9000	88	5	2	速+4/雷属性に対する回避率が1.15倍になる	【店】武具屋『シリカ』
風精の緑長靴	45000	9000	88	5	2	速+4/風属性に対する回避率が1.15倍になる	【店】武具屋『シリカ』
純白の足袋	—	13800	105	6	4	浄化可能	【宝】不詳の遺跡
彗星の脛当	34800	6960	110	0	1	耐+3、速+3	【店】クロニア防具商、採集人ファジアン
パンプスピカ	49800	9960	122	7	1	速+6	【店】クロニア防具商、ニューラス
ロイヤルブーツ	—	11000	125	8	1	速+5	【鑑定】魔蝕の古着
炎神の赤足袋	—	13800	125	7	4	炎属性相性が「反射」になる	【浄化】純白の足袋
氷神の青足袋	—	13800	125	7	4	氷属性相性が「反射」になる	【浄化】純白の足袋
雷神の黄足袋	—	13800	125	7	4	雷属性相性が「反射」になる	【浄化】純白の足袋
風神の緑足袋	—	13800	125	7	4	風属性相性が「反射」になる	【浄化】純白の足袋
千里の草鞋	—	10000	129	9	3	速+7	【落】コカサドルス
快癒の脛当	—	13000	130	0	4	行動順になる度に最大HPの4%回復/浄化可能	【落】コカモルドス(賞金首)
オリハルコングリーブ	52200	10440	135	0	1	耐+3、速+3	【店】クロニア防具商、ニューラス
猛虎の脛当	—	11600	138	0	3	耐+3、速+3/バトル開始時、自動で攻撃力上昇	【鑑定】上質な魔蝕の重防具
大癒の脛当	—	13000	150	0	4	耐+4、速+4/行動順になる度に最大HPの6%回復	【浄化】快癒の脛当
弁慶の脛当	—	15000	165	0	4	バトル中1回だけ、HPが0になる攻撃を受けた時にHP1で耐える	【採集】天の巨顔

アクセサリ

魔道器

装備 全アーキタイプ

アイテム	買値	売値	レア	効果	主な入手方法
火の魔道器	—	500	1	「魔道の火」が使用できる	【鑑定】謎の装身具/【落】ルイ軍・魔道兵
炎の魔道器	50000	10000	1	「魔道の炎」が使用できる	【店】ライケン魔道商会/【宝】地下納骨堂
爆炎の魔道器	100000	20000	3	「魔道の爆炎」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
氷の魔道器	—	500	1	「魔道の氷」が使用できる	【鑑定】謎の装身具
氷雪の魔道器	50000	10000	1	「魔道の氷雪」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
大氷河の魔道器	100000	20000	3	「魔道の大氷河」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
雷の魔道器	—	500	1	「魔道の雷」が使用できる	【鑑定】謎の装身具
稲妻の魔道器	50000	10000	1	「魔道の稲妻」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
雷電の魔道器	100000	20000	3	「魔道の雷電」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
風の魔道器	—	500	1	「魔道の風」が使用できる	【宝】レガリス大聖堂/【鑑定】謎の装身具
嵐の魔道器	50000	10000	1	「魔道の嵐」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
竜巻の魔道器	100000	20000	3	「魔道の竜巻」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
光の魔道器	—	650	1	「魔道の光」が使用できる	【落】ルイ軍・魔道隊長
聖の魔道器	55000	11000	1	「魔道の聖」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
神聖の魔道器	110000	22000	3	「魔道の神聖」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
闇の魔道器	—	650	1	「魔道の闇」が使用できる	【宝】クリアンテ城
冥の魔道器	55000	11000	1	「魔道の冥」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
冥土の魔道器	110000	22000	3	「魔道の冥土」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
万能の魔道器	130000	26000	3	「魔道の万能」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
全能の魔道器	990000	198000	4	「魔道の全能」が使用できる	【店】ライケン魔道商会

■ アクセサリ:魔道器

アイテム	買値	売値	レア	効果	主な入手方法
献身の魔道器	—	100	1	「魔道の献身」が使用できる	【クエ】No.21報酬
蘇生の魔道器	—	20000	3	「魔道の蘇生」が使用できる	【闘技場】銀3級
剛力陣の魔道器	97500	19500	2	「魔道の剛力陣」が使用できる	【店】ライケン魔道商会/【鑑定】上質な謎の装身具
鉄壁陣の魔道器	97500	19500	2	「魔道の鉄壁陣」が使用できる	【店】ライケン魔道商会/【鑑定】上質な謎の装身具
快速陣の魔道器	97500	19500	2	「魔道の快速陣」が使用できる	【店】ライケン魔道商会/【鑑定】上質な謎の装身具
力溜めの魔道器	130000	26000	3	「魔道の力溜め」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
超越の魔道器	130000	26000	3	「魔道の超越」が使用できる	【店】ライケン魔道商会
脱力陣の魔道器	—	19500	2	「魔道の脱力陣」が使用できる	【鑑定】上質な謎の装身具/【落】自由主義者ロジャー

お守り・護符・耳飾り

装備 全アーキタイプ

アイテム	買値	売値	レア	効果	主な入手方法
無垢のお守り	—	—	1	—	「アーキタイプの履修」解禁時に入手
旅のお守り	—	—	1	—	主人公初期装備
妖精のお守り	—	—	1	ガリカ専用	ガリカ初期装備
正騎士の勲章	—	—	1	—	ヒュルケンベルグ初期装備
家内安全の符	—	—	1	—	ハイザメ初期装備
巫女の証	—	—	1	—	ユーファ初期装備
二子糸の飾り布	—	—	1	—	バジリオ初期装備
貴族の紋章	—	—	1	—	ストロール初期装備
ザクロ石の原石	—	—	1	—	グライアス初期装備
虹色の鱗	—	—	4	全能力+5	08/16のイベントでガリカと過ごす
螺鈿の腕輪	—	—	4	全能力+5	08/16のイベントでストロールと過ごす
一角クジラの角笛	—	—	4	全能力+5	08/16のイベントでヒュルケンベルグと過ごす
ファルコの足環	—	—	4	全能力+5	08/16のイベントでハイザメと過ごす
真珠の重ね指輪	—	—	4	全能力+5	08/16のイベントでジュナと過ごす
白砂のバラ	—	—	4	全能力+5	08/16のイベントでバジリオと過ごす
木彫りの呼子笛	—	—	4	全能力+5	08/16のイベントでフィデリオと過ごす
怪力の腕輪	2500	500	1	力+3	【店】コメロ村/【鑑定】錆びた装身具
魔女の耳飾り	2500	500	1	魔+3	【店】コメロ村/【宝】ベレーガ回廊/【鑑定】錆びた装身具
堅牢の護符	2400	480	1	耐+3	【店】コメロ村/【宝】ノルド廃鉱山/【鑑定】錆びた装身具
俊足のアンクレット	2400	480	1	速+3	【店】コメロ村/【鑑定】錆びた装身具/【落】ルイ軍・槍兵
幸運の宝珠	2250	450	1	運+3	【店】コメロ村/【宝】レガリス大聖堂/【鑑定】錆びた装身具
剛力の腕輪	5000	1000	1	力+6	【店】ニディアの店主/【鑑定】潮錆びた装身具/【落】グプタロス
賢者の耳飾り	—	1000	1	魔+6	【鑑定】潮錆びた装身具/【落】カダブリッチ(クエスト)
鉄壁の護符	—	980	1	耐+6	【鑑定】潮錆びた装身具/【落】ゴボルンの王(賞金首)
快足のアンクレット	—	980	1	速+6	【宝】ならず者の根城/【鑑定】潮錆びた装身具
強運の宝珠	—	950	1	運+6	【鑑定】潮錆びた装身具
金剛力の腕輪	—	2000	1	力+9	【鑑定】魔蝕の装身具
神仙の耳飾り	—	2000	1	魔+9	【採集】見捨てられた道/【鑑定】魔蝕の装身具
不敗の護符	—	1800	1	耐+9	【鑑定】魔蝕の装身具
神速のアンクレット	9000	1800	1	速+9	【店】ニディアの店主/【鑑定】魔蝕の装身具

■ アクセサリ:お守り・護符・耳飾り

アイテム	買値	売値	レア	効果	主な入手方法
豪運の宝珠	—	1660	1	運+9	【鑑定】魔蝕の装身具
万能の結晶片	—	5000	2	全能力+2	【宝】打ち捨てられた墓
全能の結晶	—	10000	3	全能力+4	【クエ】No.48報酬
全知全能の結晶華	—	20000	4	全能力+8	【落】全ての人の魂を喰らう者
防毒マスク	7350	1470	1	猛毒状態にならない	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】コカサドス
無病の硝子細工	5600	1120	1	病魔状態にならない	【店】イシュキアの画家
痺れ知らずの永久磁石	8400	1680	1	麻痺状態にならない	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】解体屋ゴダード
退魔のアミュレット	9000	1800	1	呪詛状態にならない	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
火伏の硝子細工	5600	1120	1	火傷状態にならない	【店】イシュキアの画家／【宝】地下納骨堂、クリアンテ城
携帯懐炉	—	1500	1	凍傷状態にならない	【宝】モンタリオ祝祭歌劇場
ナルキソスのブローチ	—	2500	3	魔+15、運+15／魅了状態にならない	【落】美の化身ミロ
ニンニクの匂い袋	8750	1750	1	放心状態にならない	【店】暗闇魔法館／【鑑定】砂かぶりの匂い袋／【落】ガンガフロ
勿忘草の匂い袋	10700	2140	1	忘却状態にならない	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】オストフロ
ハッカの匂い袋	11600	2320	1	睡眠状態にならない	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【鑑定】砂かぶりの匂い袋
安らぎの小瓶	6000	1200	1	激昂状態にならない	【店】コメロ村
癒しの鈴	20000	4000	1	行動順になる度に最大HPの4%回復	【店】ニディアの店主／【宝】打ち捨てられた墓
大癒の聖鈴	—	6000	4	行動順になる度に最大HPの6%回復	【落】アレント・温帯種、サイオクロポス(賞金首)
三日月のメダリオン	—	8000	2	行動順になる度にMPが4回復	【落】コカモルドス、秘宝イミテクス(クエスト)
十六夜のメダリオン	—	12000	4	行動順になる度にMPが6回復	【闘技場】銀1級
レガリア・オブ・ガイウス	—	—	4	バトル終了後、HPとMPが完全回復	黙示録の赤き竜撃破後に入手
邪毒払いのお守り	—	6000	4	全能力+3／猛毒・病魔・麻痺・呪詛・火傷・凍傷にならない	虫好きの老人に黄金蟲を12匹渡す
赤のモノクル	20000	4000	2	炎属性に対する回避率が1.4倍になる	【店】リグノ村
青のモノクル	20000	4000	2	氷属性に対する回避率が1.4倍になる	【店】リグノ村
黄のモノクル	20000	4000	2	雷属性に対する回避率が1.4倍になる	【店】リグノ村
緑のモノクル	20000	4000	2	風属性に対する回避率が1.4倍になる	【店】リグノ村
白のモノクル	—	5000	2	光属性に対する回避率が1.4倍になる	【採集】見捨てられた道
黒のモノクル	—	5000	2	闇属性に対する回避率が1.4倍になる	【宝】不詳の遺跡
炎の護身符	50000	10000	2	炎属性相性が「耐性」になる	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
氷の護身符	50000	10000	2	氷属性相性が「耐性」になる	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
雷の護身符	50000	10000	2	雷属性相性が「耐性」になる	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
風の護身符	50000	10000	2	風属性相性が「耐性」になる	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
光の護身符	60000	12000	2	光属性相性が「耐性」になる	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
邪払の硝子細工	60000	12000	2	闇属性相性が「耐性」になる	【店】イシュキアの画家
防刃のタペストリ	—	5000	2	斬属性相性が「耐性」になる	【落】モンタリオ軍・槍兵
矢折の綿枕	—	5000	2	突属性相性が「耐性」になる	【落】山師ジン(1回目)
槌欠けの硝子細工	60000	12000	2	壊属性相性が「耐性」になる	【店】イシュキアの画家
用心棒の手ぬぐい	27500	5500	2	防御時のプレスアイコン消費半減	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
荒波の指輪	15000	3000	2	荒天時、斬・突・壊・万能属性の物理攻撃が必ずクリティカルになる	【店】ニディアの店主
過保護な首輪	—	1400	2	弱点を突かれた際のダメージを抑える	【宝】辰祝ノ都
乾坤一擲の書	—	8860	4	クリティカル時ダメージ2倍	【闘技場】金1級
先駆者の幟	—	5000	3	前列にいる場合、攻撃力上昇	【落】ジオクロプス
大泥棒の煙管	—	8860	2	盗むスキルの成功率アップ	【宝】クリアンテ城
影分身のヒトガタ	49000	9800	2	2回連続で行動できるようになる	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
絆の鎖	—	8000	2	同系統のアーキタイプがいると効果上昇するスキルが、2人で最大効果を得ることができる	【闘技場】銀1級

■ アクセサリ:お守り・護符・耳飾り

アイテム	買値	売値	レア	効果	主な入手方法
合理家の手引書	120000	24000	3	ジンテーゼのプレスアイコン消費が1減少	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
総大将のたすき	—	8000	3	ジンテーゼの消費MPが3倍になり、威力が2倍に上昇	【闘技場】金1級
アボイドリング	150000	30000	3	敵の攻撃を回避した時、敵のプレスアイコンを全消費させる	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』
アッシャーの反鏡	—	12000	4	斬・突・壊属性相性が「反射」になる	【落】黄金王ホモ・テンタ
アティルトの反鏡	—	12000	4	炎・氷・雷・風・光・闇属性相性が「反射」になる	【落】白銀女王ホモ・テンタ
英雄王の指輪	—	15000	4	万能以外の全属性相性が「無効」になる	【落】黙示録の赤き竜
原型の指輪	40000	8000	1	装備者の入手A-EXPが1.5倍になる	【店】ニディアの店主

仮面

装備	仮面舞踏師

アイテム	買値	売値	レア	効果	主な入手方法
探求者の仮面	—	—	2	シーカーの能力が使え、属性相性が変化する	ジュナ初期装備
魔法探求者の仮面	—	—	3	マジックシーカーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
魂探求者の仮面	—	—	4	ソウルハッカーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
魔術師の仮面	—	—	2	マジシャンの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
賢人の仮面	—	—	3	ウィザードの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
精霊術師の仮面	—	—	4	エレメンタルマスターの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
黒魔術師の仮面	—	—	4	ウォーロックの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
戦士の仮面	—	—	2	ファイターの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
剣闘士の仮面	—	—	3	ソードマスターの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
侍の仮面	—	—	4	サムライの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
騎士の仮面	—	—	2	ナイトの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
魔法騎士の仮面	—	—	3	マジックナイトの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
聖騎士の仮面	—	—	4	パラディンの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
闇騎士の仮面	—	—	4	ダークナイトの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
格闘家の仮面	—	—	2	モンクの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
師範の仮面	—	—	3	カンフーマスターの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
拳聖の仮面	—	—	4	ケンセイの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
施療師の仮面	—	—	2	ヒーラーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
聖職者の仮面	—	—	3	プリーストの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
救世主の仮面	—	—	4	メサイアの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
砲兵の仮面	—	—	2	ガンナーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
狙撃兵の仮面	—	—	3	スナイパーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
竜砲兵の仮面	—	—	4	ドラグナーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
盗賊の仮面	—	—	2	シーフの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
暗殺者の仮面	—	—	3	アサシンの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
忍者の仮面	—	—	4	ニンジャの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
道化の仮面	—	—	2	フェイカーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
愚者の仮面	—	—	4	トリックスターの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
軍師の仮面	—	—	2	コマンダーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
知将の仮面	—	—	3	ジェネラルの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
名軍師の仮面	—	—	4	ウォーロードの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
商人の仮面	—	—	2	ディーラーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
豪商の仮面	—	—	4	タイクーンの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
召喚士の仮面	—	—	2	サマナーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
悪魔召喚士の仮面	—	—	4	デビルサマナーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
狂戦士の仮面	—	—	2	ベルセルクの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
破壊者の仮面	—	—	4	デストロイヤーの能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
舞踏の仮面	—	—	4	舞踏の能力が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
頑強の仮面	—	—	4	能力強化の自動スキルが付与され、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
魔力の仮面	—	—	4	万能・光・闇魔法が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
武力の仮面	—	—	4	斬・突・壊属性の物理スキルが使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)
慈愛の仮面	—	—	4	回復・治療・蘇生魔法が使え、属性相性が変化する	仮面の特別実験(P.085)

衣装

主人公
貴人の旅装束

主な入手方法	主人公初期装備

主人公
聖エルミン学園制服

主な入手方法	【DLC】聖エルミン学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

主人公
七姉妹学園制服

主な入手方法	【DLC】七姉妹学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

主人公
月光館学園制服

主な入手方法	【DLC】月光館学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

主人公
八十神高校制服

主な入手方法	【DLC】八十神高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

主人公
秀尽学園高校制服

主な入手方法	【DLC】秀尽学園高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

主人公
サムライ衆衣装

主な入手方法	【DLC】サムライ衆衣装＆バトルBGM＆バトルジングルセット

主人公
縄印学園制服

主な入手方法	【DLC】縄印学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

主人公
ヒーロー衣装

主な入手方法	【DLC】職業コスチューム＆バトルBGMセット

ストロール
家紋入りの上着

主な入手方法	ストロール初期装備

ストロール
聖エルミン学園制服

主な入手方法	【DLC】聖エルミン学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ストロール
七姉妹学園制服

主な入手方法	【DLC】七姉妹学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

■ 衣装

ストロール

月光館学園制服

主な入手方法	【DLC】月光館学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ストロール

八十神高校制服

主な入手方法	【DLC】八十神高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ストロール

秀尽学園高校制服

主な入手方法	【DLC】秀尽学園高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ストロール

サムライ衆衣装

主な入手方法	【DLC】サムライ衆衣装＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ストロール

縄印学園制服

主な入手方法	【DLC】縄印学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ストロール

ウォリアー衣装

主な入手方法	【DLC】職業コスチューム&バトルBGMセット

ヒュルケンベルグ

近衛騎士の装束

主な入手方法	ヒュルケンベルグ初期装備

ヒュルケンベルグ

聖エルミン学園制服

主な入手方法	【DLC】聖エルミン学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ヒュルケンベルグ

七姉妹学園制服

主な入手方法	【DLC】七姉妹学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ヒュルケンベルグ

月光館学園制服

主な入手方法	【DLC】月光館学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ヒュルケンベルグ

八十神高校制服

主な入手方法	【DLC】八十神高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ヒュルケンベルグ

秀尽学園高校制服

主な入手方法	【DLC】秀尽学園高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

■ 衣装

ヒュルケンベルグ
サムライ衆衣装

主な入手方法 【DLC】サムライ衆衣装&バトルBGM&バトルジングルセット

ヒュルケンベルグ
縄印学園制服

主な入手方法 【DLC】縄印学園制服&バトルBGM&バトルジングルセット

ヒュルケンベルグ
パラディン衣装

主な入手方法 【DLC】職業コスチューム&バトルBGMセット

ハイザメ
忍びの羽織

主な入手方法 ハイザメ初期装備

ハイザメ
聖エルミン学園制服

主な入手方法 【DLC】聖エルミン学園制服&バトルBGM&バトルジングルセット

ハイザメ
七姉妹学園制服

主な入手方法 【DLC】七姉妹学園制服&バトルBGM&バトルジングルセット

ハイザメ
月光館学園制服

主な入手方法 【DLC】月光館学園制服&バトルBGM&バトルジングルセット

ハイザメ
八十神高校制服

主な入手方法 【DLC】八十神高校制服&バトルBGM&バトルジングルセット

ハイザメ
秀尽学園高校制服

主な入手方法 【DLC】秀尽学園高校制服&バトルBGM&バトルジングルセット

ハイザメ
サムライ衆衣装

主な入手方法 【DLC】サムライ衆衣装&バトルBGM&バトルジングルセット

ハイザメ
縄印学園制服

主な入手方法 【DLC】縄印学園制服&バトルBGM&バトルジングルセット

ハイザメ
ブシドー衣装

主な入手方法 【DLC】職業コスチューム&バトルBGMセット

■ 衣装

ジュナ
貴婦人の狩猟着

主な入手方法	ジュナ初期装備

ジュナ
聖エルミン学園制服

主な入手方法	【DLC】聖エルミン学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ジュナ
七姉妹学園制服

主な入手方法	【DLC】七姉妹学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ジュナ
月光館学園制服

主な入手方法	【DLC】月光館学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ジュナ
八十神高校制服

主な入手方法	【DLC】八十神高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ジュナ
秀尽学園高校制服

主な入手方法	【DLC】秀尽学園高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ジュナ
サムライ衆衣装

主な入手方法	【DLC】サムライ衆衣装＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ジュナ
縄印学園制服

主な入手方法	【DLC】縄印学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ジュナ
バード衣装

主な入手方法	【DLC】職業コスチューム＆バトルBGMセット

ユーファ
百目紋の外套

主な入手方法	ユーファ初期装備

ユーファ
聖エルミン学園制服

主な入手方法	【DLC】聖エルミン学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ユーファ
七姉妹学園制服

主な入手方法	【DLC】七姉妹学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

■ 衣装

ユーファ
月光館学園制服

主な入手方法：【DLC】月光館学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ユーファ
八十神高校制服

主な入手方法：【DLC】八十神高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ユーファ
秀尽学園高校制服

主な入手方法：【DLC】秀尽学園高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ユーファ
サムライ衆衣装

主な入手方法：【DLC】サムライ衆衣装＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ユーファ
縄印学園制服

主な入手方法：【DLC】縄印学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

ユーファ
シャーマン衣装

主な入手方法：【DLC】職業コスチューム＆バトルBGMセット

バジリオ
侠客の一張羅

主な入手方法：バジリオ初期装備

バジリオ
聖エルミン学園制服

主な入手方法：【DLC】聖エルミン学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

バジリオ
七姉妹学園制服

主な入手方法：【DLC】七姉妹学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

バジリオ
月光館学園制服

主な入手方法：【DLC】月光館学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

バジリオ
八十神高校制服

主な入手方法：【DLC】八十神高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

バジリオ
秀尽学園高校制服

主な入手方法：【DLC】秀尽学園高校制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット

■ 衣装

バジリオ	バジリオ	バジリオ	グライアス
サムライ衆衣装	縄印学園制服	モノノフ衣装	着古した軍服
主な入手方法：【DLC】サムライ衆衣装＆バトルBGM＆バトルジングルセット	主な入手方法：【DLC】縄印学園制服＆バトルBGM＆バトルジングルセット	主な入手方法：【DLC】職業コスチューム＆バトルBGMセット	主な入手方法：グライアス初期装備

消費アイテム

アイテム	買値	売値	場所	効果	主な入手方法
薬草	50	10	ダ／バ	味方1体のHPを50回復する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【落】人斬りゴボルン
傷薬	125	25	ダ／バ	味方1体のHPを100回復する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【落】カプザード、貴族スケレト・剣
高級傷薬	450	90	ダ／バ	味方1体のHPを200回復する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【落】凶戦士スケレト・槍
救命薬	1000	200	ダ／バ	味方1体のHPを300回復する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【採集】レガリス大聖堂
霊薬	2000	400	ダ／バ	味方1体のHPを400回復する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【宝】円環のしるべ
仙薬丸	1250	250	ダ／バ	味方1体のHPを50％回復する	【店】雑貨屋『雪月花薬店』／【落】僧兵団・槍兵、解体屋ゴダード
神丹	10000	2000	ダ／バ	味方1体のHPを全回復する	【店】マルヴァ村／【採集】辰祝ノ都、恐王星／【宝】儀礼の地
青かびチーズ	95	19	ダ／バ	味方1体のHPを150回復する	【店】パリパスの店主
虹かびチーズ	900	180	ダ／バ	味方1体のHPを350回復する	【店】パリパスの店主
妖精の粉	190	38	ダ／バ	味方全体のHPを50回復する	【店】雑貨屋『視る視る堂』／【採集】ノルド廃鉱山／【落】ノクプル
大妖精の粉	650	130	ダ／バ	味方全体のHPを100回復する	【店】雑貨屋『黒猫の爪』／【落】巨大蛾ノクルモス
精霊の粉	3250	650	ダ／バ	味方全体のHPを200回復する	【店】雑貨屋『深淵堂』、ニューラス／【採集】クリアンテ城、竜宮神殿
大精霊の粉	—	1500	ダ／バ	味方全体のHPを300回復する	【採集】ならず者の根城、大砂蟲の腹の中、辰祝ノ都、天の巨顔
霊酒露	—	750	ダ／バ	味方全体のHPを30％回復する	【採集】辰祝ノ都／【落】キメンザ
仙酒露	12000	2400	ダ／バ	味方全体のHPを50％回復する	【店】雑貨屋『雪月花薬店』、採集人ファジアン／【宝】クリアンテ城
神酒露	—	6000	ダ／バ	味方全体のHPを全回復する	【採集】盲信の塔、恐王星／【クエ】No.37報酬
寄せ集め果汁	1000	200	ダ／バ	味方1体のMPを30回復する	【店】エンテロ夫妻の水屋、水売りオピスト、カストル印の水屋
極上天然果汁	7500	1500	ダ／バ	味方1体のMPを100回復する	【店】エンテロ夫妻の水屋
魔道丸	250	50	ダ／バ	味方1体のMPを20回復する	【店】コメロ村／【採集】北部国境の砦／【落】セルペティア、パピルガ、パピロス
魔道液	5000	500	ダ／バ	味方1体のMPを50回復する	【店】ニューラス／【採集】レガリス大聖堂／【落】ファトリッチ
魔道注射	—	1000	ダ／バ	味方1体のMPを100回復する	【採集】天上人の邸／【宝】クリアンテ城／【落】鎧戦車技師リナ

■ 消費アイテム

アイテム	買値	売値	場所	効果	主な入手方法
完全魔道食	—	5000	ダ/バ	味方1体のMPを全回復する	【採集】恐王星／【宝】不詳の遺跡／【クエ】No.60報酬
魔道竜血液	—	10000	ダ/バ	味方全体のMPを全回復する	虫好きの老人に黄金蟲を1匹渡す
竜血の樹液	—	10000	ダ/バ	味方1体のHPとMPを全回復する	【採集】天上人の邸／【クエ】No.40報酬／【落】氷のソグネ、文明を喰らいし者
ぬくぬく饅頭	3000	600	ダ/バ	味方1体のMPを200回復する	【店】おっとりした店主
さわやか饅頭	3000	600	ダ/バ	味方全体のMPを100回復する	【店】おっとりした店主
蘇生薬	900	180	バトル	味方1体の戦闘不能状態をHP半分で回復する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【採集】北部国境の砦、クリアンテ城
反魂香	5000	1000	バトル	味方1体の戦闘不能状態をHP最大で回復する	【店】フェルミス惺教会、／【採集】レガリス大聖堂／【宝】地下納骨堂
解毒血清	100	20	ダ/バ	味方1体の猛毒状態を治療する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【採集】レガリス大聖堂
滅菌の聖水	140	28	ダ/バ	味方1体の病魔状態を治療する	【店】フェルミス惺教会、雑貨屋『深淵堂』／【採集】レガリス大聖堂
抗痺ヴィタミン剤	160	32	ダ/バ	味方1体の麻痺状態を治療する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』、コメロ村／【採集】レガリス大聖堂
解呪の聖パン	75	15	ダ/バ	味方1体の呪詛状態を治療する	【店】フェルミス惺教会／【採集】レガリス大聖堂／【落】死僧モルネト
フェルミス軟膏	65	13	ダ/バ	味方1体の火傷状態を治療する	【店】フェルミス惺教会／【採集】ノルド廃鉱山、クリアンテ城
激臭の気付薬	90	18	バトル	味方1体の放心状態を治療する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【採集】クリアンテ城
アタタカイロ	175	35	ダ/バ	味方1体の凍傷状態を治療する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』、雑貨屋『深淵堂』
正気のハリセン	390	78	バトル	味方1体の魅了状態を治療する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』、雑貨屋『視る視る堂』
忘れずの手帳	275	55	バトル	味方1体の忘却状態を治療する	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』、雑貨屋『視る視る堂』
目覚めの鐘	180	36	バトル	味方1体の睡眠状態を治療する	【店】フェルミス惺教会／【採集】クリアンテ城
鎮静剤	90	18	バトル	味方1体の激昂状態を治療する	【店】フェルミス惺教会
安堵ーナッツ	65	13	バトル	味方1体の不安状態を治療する	【店】仮面の店主、雑貨屋『深淵堂』／【落】賞金女王キャゼリナ(1回目)
万能薬	2500	500	ダ/バ	味方1体の状態異常を治療する	【店】雑貨屋『雪月花薬店』、採集人ファジアン／【採集】天の巨顔
エリクシル万能薬	25000	5000	ダ/バ	味方全体の状態異常を治療する	【店】仮面の店主／【採集】恐王星／【宝】儀礼の地
すっきり饅頭	3000	600	ダ/バ	味方全体の状態異常を治療する	【店】おっとりした店主
火炎の小瓶	270	54	バトル	敵1体に炎属性で100ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』、白峰魔法館
火吹きの牙	—	100	バトル	敵全体に炎属性で150ダメージを与える	【落】恐犬ハンドー、恐番犬ハンドー、獄番犬ディアブンド
溶岩結晶	1250	250	バトル	敵1体に炎属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館／【採集】クリアンテ城／【落】吸血ジェラテノス
火蜥蜴の吐息	2500	500	バトル	敵全体に炎属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】オブシルハス
氷塊	270	54	バトル	敵1体に氷属性で100ダメージを与える	【店】暗闇魔法館／【採集】レガリス大聖堂／【落】紺青のホモ・テンタ
かち割り氷結晶	—	100	バトル	敵全体に氷属性で150ダメージを与える	【落】蒼のエルメンタ
凍える魔氷柱	1250	250	バトル	敵1体に氷属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館／【落】クヴァルハス、ホモ・フィオス
雪女の吐息	2500	500	バトル	敵全体に氷属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】アレント・冷帯種
雷石	270	54	バトル	敵1体に雷属性で100ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】猛禽コルボ
招雷針	—	100	バトル	敵全体に雷属性で150ダメージを与える	【落】レギノヴェスプ
雷電太鼓	1250	250	バトル	敵1体に雷属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】金のエルメンタ
雷獣の吐息	2500	500	バトル	敵全体に雷属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【採集】辰祝ノ都
風車	270	54	バトル	敵1体に風属性で100ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』、白峰魔法館

■ 消費アイテム

アイテム	買値	売値	場所	効果	主な入手方法
竜巻の小瓶	—	100	バトル	敵全体に風属性で150ダメージを与える	【落】貴族スケレト・槍、ホモ・オッポ
嵐の魔笛	1250	250	バトル	敵1体に風属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】翠のエルメンタ
風妖精の吐息	2500	500	バトル	敵全体に風属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】狂禽コルヴォスタ
閃光球	335	67	バトル	敵1体に光属性で100ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』、白峰魔法館
聖灰瓶	—	120	バトル	敵全体に光属性で150ダメージを与える	【採集】地下納骨堂、レガリス大聖堂、竜宮神殿
破邪鏡	1400	280	バトル	敵1体に光属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』、呪術屋『ケフト』、白峰魔法館
天馬の吐息	2750	550	バトル	敵全体に光属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】ホモ・ルーマ
魔の藁人形	335	67	バトル	敵1体に闇属性で100ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】呪骨マギレト
暗黒符	—	120	バトル	敵全体に闇属性で150ダメージを与える	【採集】大砂蟲の腹の中／【落】嘆きのスペクト
死霊石	1400	280	バトル	敵1体に闇属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】狂禽コルボ
蝿王の吐息	2750	550	バトル	敵全体に闇属性で200ダメージを与える	【店】暗闇魔法館、魔法屋『深海幻夢』／【落】闇のエルメンタ
竜の吐息	—	1000	バトル	敵全体に万能属性で250ダメージを与える	【採集】恐王星／【落】邪竜エト、氷のソグネ、文明を喰らいし者
疲労缶	135	27	バトル	3ターンの間、敵1体の攻撃力が低下する	【店】雑貨屋『黒猫の爪』／【落】呪術ゴボルン
強力溶解液	—	88	バトル	3ターンの間、敵1体の防御力が低下する	【採集】大砂蟲の腹の中／【落】吸血ジェラテノス、ジェラテノス
捕り物縄	570	114	バトル	3ターンの間、敵1体の命中・回避率が低下する	【店】雑貨屋『視る視る堂』／【落】水棲シューパー、陸棲シューパー
ご破算の札	2250	450	バトル	敵全体の強化効果を打ち消す	【店】雑貨屋『雪月花薬店』／【落】呪術ゴボルン・リーゴ
仕切り直しの札	2250	450	バトル	味方全体の弱体化効果を打ち消す	【店】雑貨屋『雪月花薬店』／【採集】天の巨顔
祟り目の札	2500	1000	バトル	敵1体の攻撃・防御力・命中・回避率が低下する	【店】仮面の店主／【採集】辰祝ノ都／【落】サイオクロ
物壊の槌	2500	500	バトル	敵の「テトラカーン」効果を打ち消す	【店】雑貨屋『深淵堂』／【宝】クリアンテ城／【落】オブシルハス
魔壊の槌	2500	500	バトル	敵の「マカラカーン」効果を打ち消す	【店】雑貨屋『深淵堂』／【採集】嘆きの墓、竜宮神殿、辰祝ノ都
猛毒針	—	30	バトル	敵1体を一定確率で猛毒付着	【落】ヴェスプ
病菌胞子	—	23	バトル	敵1体を一定確率で病魔付着	【落】死民モルネト(1)、死民モルネト(2)、死民モルネト(3)
麻痺矢	220	44	バトル	敵1体を一定確率で麻痺付着	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【落】弓取りゴボルン
呪詛札	—	66	バトル	敵1体を一定確率で呪詛付着	【落】スペクト
魅惑の口紅	275	55	バトル	敵1体を一定確率で魅了付着	【店】雑貨屋『黒猫の爪』／【落】ルイ軍・槍兵長
虚ろの音叉	90	18	バトル	敵1体を一定確率で放心付着	【店】雑貨屋『雪月花薬店』
ぽかんトンカチ	85	17	バトル	敵1体を一定確率で忘却付着	【店】仮面の店主
眠り棘	90	18	バトル	敵1体を一定確率で睡眠付着	【店】雑貨屋『視る視る堂』／【落】ラボヴェスプ
苛立ちの石板	—	18	バトル	敵1体を一定確率で激昂付着	【落】動像ガルゴーツ
アリアドネの糸	100	20	ダンジョン	ダンジョン入口に戻る	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』／【採集】レガリス大聖堂、辰祝ノ都
体力の香	—	1	フィ／ダ	最大HPが5上昇する	【採集】レガリス大聖堂、竜宮神殿／【落】黄金王ホモ・テンタ
気力の香	—	1	フィ／ダ	最大MPが2上昇する	【採集】辰祝ノ都／【宝】人喰い洞窟／【落】白銀女王ホモ・テンタ
力の香	—	1	フィ／ダ	「力」が1上昇する	【採集】ベレーガ回廊、恐王星／【落、山賊頭シスタス、ホモ・フレイモ
魔の香	—	1	フィ／ダ	「魔」が1上昇する	【採集】レガリス大聖堂／【落】凶獣キメンザーン(イベント戦)

■ 消費アイテム

アイテム	買値	売値	場所	効果	主な入手方法
耐の香	—	1	フィ/ダ	「耐」が1上昇する	【採集】大砂蟲の腹の中、竜宮神殿/【落】魔王のしもべ サバラ
速の香	—	1	フィ/ダ	「速」が1上昇する	【採集】地下納骨堂、辰祝ノ都/【落】レオグロフォン(イベント戦)
運の香	—	1	フィ/ダ	「運」が1上昇する	【採集】地下納骨堂、辰祝ノ都/【落】魔王のしもべ ジャルゾー
英雄の香	—	1	フィ/ダ	アーキタイプ経験値が100上昇する	【採集】地下納骨堂、レガリス大聖堂/【落】アレント・熱帯種
英雄の実	1500	1	フィ/ダ	アーキタイプ経験値が500上昇する	【店】シレント村/【採集】地下納骨堂/【落】ホモ・オレロン/植物の世話(P.076)
英雄の光葉	2500	1	フィ/ダ	アーキタイプ経験値が1000上昇する	【店】シレント村/【採集】辰祝ノ都/【落】秘宝イミテクス/植物の世話(P.076)
英雄の宝玉根	5000	1	フィ/ダ	アーキタイプ経験値が3000上昇する	【店】シレント村/【採集】天の巨顔/【落】死宝イミテゾロ/植物の世話(P.076)
ビドー鳥の紅香草焼き	—	10	ダ/バ	味方1体のHPを400回復し、火傷状態を治療する	料理をする(P.075)
兎の解毒焼き	—	10	ダ/バ	味方全体のHPを250回復し、猛毒状態を治療する	【クエ】No.26報酬/料理をする(P.075)
兎のこっくり煮	—	10	ダ/バ	味方全体の状態異常を治療する	料理をする(P.075)
白身魚の薬膳皿	—	10	ダ/バ	味方全体のHPを全回復する	料理をする(P.075)
会心の灰団子	—	10	バトル	3ターンの間、味方全体のクリティカル率が上昇する	料理をする(P.075)
ギリギリ角煮	—	10	バトル	バトル中1回だけ、HPが0になる攻撃を受けた時にHP1で耐える効果を与える	料理をする(P.075)
必中発酵ばら肉	—	10	バトル	バトル中1回だけ、攻撃の命中率が100%になる	料理をする(P.075)
激堅黒パン	—	10	バトル	敵1体に万能属性で300ダメージを与える	料理をする(P.075)
むてきメン	—	10	ダンジョン	60秒間だけ、ダンジョン移動中に敵先制と敵からダメージを受けない	【採集】レガリス大聖堂/【クエ】No.23報酬/料理をする(P.075)
いやしパン	—	10	ダンジョン	60秒間だけ、ダンジョン移動中に味方全員のHPが自然回復する	料理をする(P.075)
まじかるパン	—	10	ダンジョン	60秒間だけ、ダンジョン移動中に味方全員のMPが自然回復する	料理をする(P.075)
ひっさつメン	—	10	ダンジョン	30秒間だけ、ダンジョンでのアクション時に敵を一撃で倒せる	料理をする(P.075)
毒より甘いキミ…	—	10	ダ/バ	味方1体のMPを200回復し、猛毒状態を治療する	料理をする(P.075)
呪★恋★哀★歌★	—	10	ダ/バ	味方全体のMPを100回復し、呪詛状態を治療する	料理をする(P.075)
秘密の秘めゴト	—	10	ダ/バ	味方1体のMPを全回復する	料理をする(P.075)
全能黄金鍋	—	10	バトル	3ターンの間、味方全体の攻撃・防御力・命中・回避率が上昇する	料理をする(P.075)
強壮琥珀鍋	—	10	バトル	1回だけ、味方全体の物理攻撃の威力が上昇する	料理をする(P.075)
魔性華麗鍋	—	10	バトル	1回だけ、味方全体の魔法攻撃の威力が上昇する	料理をする(P.075)
ふわふわ蜜菓子	—	10	バトル	味方1体に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る	【落】歓楽王ラブレス/料理をする(P.075)
かちこち蜜菓子	—	10	バトル	味方1体に炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る	料理をする(P.075)
至高のひと匙	—	10	バトル	バトル中に使用すると、プレスアイコンが4つ増加する	料理をする(P.075)
きれいな飲み水	50	10	—	料理の材料	【店】エンテロ夫妻の水屋/【採集】レガリス大聖堂
まろやか牛乳	800	160	—	料理の材料	【店】エンテロ夫妻の水屋、水売りオピスト、水屋アウレリア
トロットロ	1000	200	—	料理の材料	【店】肉の聖地、荒くれ爆魚屋
イワ豆	300	60	—	料理の材料	【店】肉の聖地、野菜売りの少女/【採集】クリアンテ城
バク蛾	50	10	—	料理の材料	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』/鎧戦車の甲板の焚火(P.076)
トウ蜜蜂	50	10	—	料理の材料	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』/鎧戦車の甲板の焚火(P.076)
アルタベリー麦粉	2000	400	—	料理の材料	【店】エンテロ夫妻の水屋、マルヴァ村

■ 消費アイテム

アイテム	買値	売値	場所	効果	主な入手方法
香ばし挽き粉	400	80	—	料理の材料	【店】エンテロ夫妻の水屋／鎧戦車の食糧庫(P.075)
怪獣骨	1200	240	—	料理の材料	【店】肉の聖地、鮮肉グラーソ、コルノー肉詰店
ビドー鳥肉	250	50	—	料理の材料	【店】肉の聖地、採りたて肉店／【採集】レガリス大聖堂
モーラ兎の肉	500	100	—	料理の材料	【店】肉の聖地、採りたて肉店、荒くれ爆魚屋、鮮肉グラーソ
ガイセン茸	—	100	—	料理の材料	植物の世話(P.076)、鎧戦車の食糧庫(P.075)
白桃かぶ	1000	200	—	料理の材料	【店】肉の聖地、鮮肉グラーソ
フニャフナ	2000	400	—	料理の材料	【店】肉の聖地、鮮肉グラーソ、シレント村／釣りをする(P.077)
錦紗コイ	3500	700	—	料理の材料	【店】肉の聖地、コルノー肉詰店／釣りをする(P.077)
伝説のヌシ	—	1000	—	料理の材料	【クエ】No.63 報酬／釣りをする(P.077)
女帝蜂の蜜瓶	10000	2000	—	料理の材料	【店】アンブリリの水瓶／釣りをする(P.077)
砂蟲の肉	3750	75	—	料理の材料	【店】怪しい店主、狩人クロゼリ／【落】砂蟲ヴァルモ、水蟲ヴァルモ
巨人のばら肉	8000	160	—	料理の材料	【店】怪しい店主、狩人クロゼリ／【落】グプタロス、サイオクロ
妖花の蜜汁	5400	108	—	料理の材料	【店】怪しい店主、狩人クロゼリ／【落】オストフロ、カニバフロ
ジェ鱗粉	15000	300	—	料理の材料	【店】狩人クロゼリ／【落】夜光蝶パピルマス
紅香草	150	30	—	料理の材料	【店】香草売りの男／鎧戦車の食糧庫(P.075)
オルゴ糖	1000	200	—	料理の材料	【店】エンテロ夫妻の水屋／鎧戦車の食糧庫(P.075)
ブライ塩	800	160	—	料理の材料	【店】エンテロ夫妻の水屋／鎧戦車の食糧庫(P.075)
祝福の水	1000	200	—	浄化の材料	【店】マルヴァ村／【採集】ノルド廃鉱山、レガリス大聖堂／【落】模宝イミテック
恩寵の霊水	2500	500	—	浄化の材料	【店】マルヴァ村／【採集】地下納骨堂、大砂蟲の腹の中／【落】秘宝イミテクス
天龍の神水	5000	1000	—	浄化の材料	【店】マルヴァ村／【採集】辰祝ノ都、盲信の塔、常氷樹林／【落】死宝イミテゾロ
愚者の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】ゴボルン・リーゴ、漆黒のホモ・オレロン
魔術師の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】仙骨マギレト、魔骨マギレト、グローデル
女教皇の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】漆黒のホモ・ルアーノ、ホモ・ストルム
女帝の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【宝】円環のしるべ／【落】白銀のホモ・テンタ
皇帝の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【宝】円環のしるべ／【落】黄金のホモ・テンタ
法王の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】漆黒のホモ・ペント、ホモ・マルヘラ
恋愛の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【採集】天の巨顔／【落】美の化身ミロ
戦車の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】岩石マンジュラ、漆黒のホモ・カスコ
正義の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】将官スケレト・弓、破戒者スケレト・槍
隠者の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】漆黒のホモ・フルキロ、陸棲シューパー
運命の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】レオグリフ、レオグロフォン
剛毅の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】オルガス(クエスト)、オルゴ、カプラザード

■ 消費アイテム

アイテム	買値	売値	場所	効果	主な入手方法
刑死者の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】凶戦士スケレト・剣、奴隷スケレト・剣
死神の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【採集】辰祝ノ都／【落】モルディリッチ
節制の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】アレント・温帯種、アレント・熱帯種
悪魔の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】暴像ガルゴスターツ、魔像ガルゴスタ
塔の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】コカサドス、コカサドルス
星の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】カプザード・サンドロ、グブタウロン
月の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】漆黒のホモ・オッポ、ホモ・フィジック
太陽の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【落】コカモルドス、大怪樹アレント
審判の白面	25000	1	—	仮面の特別実験の材料	【店】怪しい店主／【採集】不遜の塔／【落】警備長サルヴァ
外道の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【採集】天の巨顔／【落】オルデモス
凶鳥の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【採集】辰祝ノ都、見捨てられた道、天の巨顔
天使の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【採集】不遜の塔／【落】ホモ・サンドロ
夜魔の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【宝】不詳の遺跡／【落】ホモ・マルゴ
神獣の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【採集】辰祝ノ都／【落】氷獣キメンザーン
軍神の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【採集】ウルカノ山／【落】ホモ・ペント
鬼女の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【採集】天上人の邸、儀礼の地、天の巨顔
霊鳥の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【採集】常氷樹林／【落】レオグロン
妖精の札	100000	1	—	召喚獣の特別実験の材料	【店】狩人クロゼリ／【採集】ならず者の根城／【落】山師ジン(2回目)
旅の湯紀行～生命の友～	2500	500	—	入浴時に使用すると主人公の最大HPが4上昇する	【店】マルヴァ村
王子の抱擁～森の香り～	2500	500	—	入浴時に使用すると主人公の最大MPが2上昇する	【店】雑貨屋「雪月花薬店」
雷オヤジの名湯	2500	500	—	入浴時に使用すると主人公の「力」が2上昇する	【店】シレント村
ニブルヘイ湯	2500	500	—	入浴時に使用すると主人公の「魔」が2上昇する	【店】シレント村
地獄巡り～我慢の湯～	2500	500	—	入浴時に使用すると主人公の「耐」が2上昇する	【店】イヌンド村
季節の柑橘泉	2500	500	—	入浴時に使用すると主人公の「速」が2上昇する	【店】コメロ村
黄金汁	2500	500	—	入浴時に使用すると主人公の「運」が2上昇する	【店】リグン村
虹の湯の花	—	500	—	入浴時に使用すると主人公の最大HP、最大MP、「力」、「魔」、「耐」、「速」、「運」が2上昇する	【闘技場】銅1級
ミミズ餌	100	10	—	釣りの餌	【店】虫売りの少年
バッタ餌	250	10	—	釣りの餌	【店】虫売りの少年
しっぽ餌	—	10	—	釣りの餌	鎧戦車の車内清掃で荷物倉庫の清掃をする
英雄の実の種	500	60	—	植物生育器で育てると「英雄の実」を入手できる	【店】野菜売りの少女
英雄の光葉の種	2500	30	—	植物生育器で育てると「英雄の光葉」を入手できる	【店】種売りの老人
英雄の宝玉根の種	5000	70	—	植物生育器で育てると「英雄の宝玉根」を入手できる	【店】花売りの女
清らかな息吹	500	—	—	クエスト用アイテム	【店】フェルミス惺教会

鑑定アイテム

アイテム	買値	売値	費用	鑑定結果	主な入手方法
泥まみれの刃物	—	50	50	くろがねの剣(50%)、くろがねの大剣(50%)	【落】スケレト・剣
上質な泥まみれの刃物	—	100	100	しろがねの騎士剣(50%)、しろがねの大剣(50%)	【落】兵長スケレト・剣
錆びた長得物	—	50	50	くろがねの槍(25%)、しろがねの騎士槍(25%)、くろがねの大剣(25%)、氷の杖(25%)	【採集】レガリス大聖堂
上質な錆びた長得物	—	100	100	しろがねの騎士槍(25%)、しろがねの大剣(25%)、シルバーメイス(25%)、氷の杖(25%)	【落】人斬りゴボルン
錆びた得物	—	100	100	くろがねの算盤(50%)、しろがねの算盤(50%)	【落】人食いマンジュラ
錆びた防具	—	50	50	くろがねの胸当て(25%)、しろがねの胸当て(25%)、グランジャケット(25%)、見習いのサーコート(25%)	【採集】レガリス大聖堂
上質な錆びた防具	—	100	100	シルバーメイル(40%)、しろがねの胸当て(40%)、ダマスカスベスト(20%)	【採集】トラディア砂漠
くすんだ古着	—	50	50	グランジャケット(25%)、研究者の白衣(25%)、見習いのサーコート(25%)、司祭のケープ(25%)	【採集】レガリス大聖堂
上質なくすんだ古着	—	100	100	研究者の白衣(40%)、司祭のケープ(40%)、純白のローブ(20%)	【採集】レガリス大聖堂
錆びた手防具	—	50	50	くろがねの小手(50%)、しろがねの小手(50%)	【採集】レガリス大聖堂/【落】死兵モルネト
錆びた装身具	—	100	100	怪力の腕輪(20%)、魔女の耳飾り(20%)、堅牢の護符(20%)、俊足のアンクレット(20%)、幸運の宝珠(20%)	【採集】地下納骨堂/【クエ】No.18報酬/【落】弓取りゴボルン
砂かぶりの得物	—	150	200	猟人の弩弓(25%)、ダマスカスボウ(25%)、黒檀の算盤(25%)、ダマスカスナックル(25%)	【採集】大砂蟲の腹の中、小鬼の巣窟
砂かぶりの棒	—	150	200	炎の司祭杖(20%)、雪の司祭杖(20%)、轟の司祭杖(20%)、ダマスカスメイス(20%)、司祭の金棍(20%)	【採集】クリアンテ城、打ち捨てられた墓
上質な砂かぶりの棒	—	200	300	雪の司祭杖(30%)、轟の司祭杖(35%)、司祭の金棍(35%)	【採集】大砂蟲の腹の中、クリアンテ城
砂かぶりの防具	—	150	200	ダマスカスベスト(25%)、砂硝子の胸当て(25%)、デザートローブ(25%)、銀刺繍のローブ(25%)	【採集】地下納骨堂
上質な砂かぶりの防具	—	200	300	砂硝子の胸当て(40%)、銀刺繍のローブ(40%)、スケイルアーマー(20%)	【採集】打ち捨てられた墓
上質な砂かぶりの軽防具	—	200	300	しろがねの鉢金(35%)、砂シルクの手袋(35%)、ジュエルシューズ(30%)	【採集】打ち捨てられた墓
砂かぶりの匂い袋	—	150	300	ニンニクの匂い袋(35%)、勿忘草の匂い袋(35%)、ハッカの匂い袋(30%)	【採集】打ち捨てられた墓
潮錆びた遺物	1250	250	400	パイレーツナイフ(25%)、チンクエディア(25%)、提督の軍配(25%)、螺鈿の軍配(25%)	【店】イヌンド村
上質な潮錆びた杖	—	300	600	ローゼンロッド(35%)、アスールロッド(35%)、エクレールロッド(30%)	【採集】飛空戦車カラドリウス
潮錆びた武器	1250	250	400	水兵の剣(25%)、ネイビーショット(25%)、ニンジャソード(25%)、成金の算盤(25%)	【店】イヌンド村
上質な潮錆びた武器	—	300	600	グラディウス(40%)、鯨髭の弓(40%)、珊瑚の算盤(20%)	【採集】嘆きの墓
潮風で汚れた古着	—	250	400	水兵の服(25%)、海賊の服(25%)、シェルベスト(25%)、破戒僧の法衣(25%)	【採集】嘆きの墓
上質な潮風で汚れた古着	1500	300	600	海賊の服(40%)、シェルベスト(40%)、吸魔のローブ(20%)	【店】イヌンド村
潮錆びた小防具	1250	250	400	マリンヘルメット(25%)、黒頭巾(25%)、マジカルグローブ(25%)、海軍の鋼軍手(25%)	【店】イヌンド村
上質な潮錆びた小防具	1500	300	600	黒頭巾(40%)、海軍の鋼軍手(40%)、ヴァイキングヘルム(20%)	【店】イヌンド村/【採集】嘆きの墓
潮錆びた装身具	1500	300	400	剛力の腕輪(20%)、賢者の耳飾り(20%)、鉄壁の護符(20%)、快足のアンクレット(20%)、強運の宝珠(20%)	【店】思慮深い店主、イヌンド村/【採集】邪見の塔
苔むした長得物	1750	350	700	偃月刀(25%)、鎧通し(25%)、火蛇の魔杖(25%)、雪蛙の魔杖(25%)	【店】思慮深い店主/【採集】竜宮神殿
上質な苔むした長得物	2000	400	1000	鎧通し(25%)、雷蠍の魔杖(25%)、黒蝿の魔杖(25%)	【店】思慮深い店主/【採集】辰祝ノ都
苔むした得物	1750	350	700	重籐の弓(25%)、老練の琴弓(25%)、刺刀(25%)、竜紋の小刀(25%)	【店】思慮深い店主/【採集】辰祝ノ都

■ 鑑定アイテム

アイテム	買値	売値	費用	鑑定結果	主な入手方法
上質な苔むした得物	2000	400	1000	重籐の弓(40%)、竜紋の小刀(40%)、豊作の鎌扇(20%)	【店】思慮深い店主／【採集】辰祝ノ都
苔むした遺物	1750	350	700	海蛍石の灯棍(25%)、祈祷師の呪棍(25%)、狼牙の短剣(25%)、竜舞の短剣(25%)	【店】思慮深い店主／【落】水蟲ヴァルモ
上質な苔むした遺物	2000	400	1000	祈祷師の呪棍(40%)、竜舞の短剣(40%)、豊作の鎌扇(20%)	【店】思慮深い店主／【採集】儀礼の地
苔むした奇器	1750	350	700	黒曜のアバカス(25%)、星辰のアバカス(25%)、行司の軍配(25%)、火おこしの団扇(25%)	【店】思慮深い店主／【落】ホモ・フィジック
上質な苔むした奇器	2000	400	1000	星辰のアバカス(50%)、火おこしの団扇(50%)	【店】思慮深い店主／【採集】辰祝ノ都
苔むした堅防具	1750	350	700	鵺具足(25%)、コーラルメイル(25%)、フースカンプ(25%)、スパイクベスト(25%)	【店】思慮深い店主／【採集】竜宮神殿／【落】魔像ガルゴスタ
上質な苔むした堅防具	2000	400	1000	コーラルメイル(50%)、スパイクベスト(50%)	【店】思慮深い店主／【採集】儀礼の地
苔むした古着	1750	350	700	カフタンリーフ(25%)、虹色蝶の服(25%)、フースカンプ(25%)、スパイクベスト(25%)	【店】思慮深い店主／【採集】円環のしるべ
上質な苔むした古着	2000	400	1000	虹色蝶の服(50%)、フースカンプ(50%)	【店】思慮深い店主／【落】ホモ・フロスティン
苔むした小防具	2000	400	700	心眼の鉢金(25%)、漆塗りの籠手(25%)、黄金のタップシューズ(25%)、スケイルブーツ(25%)	【店】思慮深い店主／【落】凶戦士スケレト・弓
魔蝕の大武器	―	500	1100	彗星の大剣(20%)、妖刀ニヒル(20%)、彗星の槍(20%)、守護聖の槍(20%)、彗星の斧(20%)	【落】暴像ガルゴスターツ
上質な魔蝕の大武器	―	550	1500	妖刀ニヒル(35%)、守護聖の槍(35%)、衝炎の戦斧(30%)	【採集】天の巨顔
魔蝕の刃物	―	500	1100	彗星の剣(20%)、オリハルコンソード(20%)、彗星の短剣(20%)、オリハルコンダガー(20%)、彗星の小刀(20%)	【落】将官スケレト・剣
上質な魔蝕の刃物	―	550	1500	オリハルコンソード(35%)、オリハルコンダガー(35%)、暗殺刀・千紫万紅(30%)	【採集】天の巨顔
魔蝕の棒武器	―	500	1100	紅焔の仙杖(20%)、蒼雪の仙杖(20%)、彗星の錫杖(20%)、口寄せの錫杖(20%)、彗星の槍(20%)	【採集】天上人の邸
上質な魔蝕の棒武器	―	550	1500	朱炎の錫杖(25%)、玄冬の錫杖(25%)、白雷の錫杖(25%)、青嵐の錫杖(25%)	【落】ホモ・ルーマ
魔蝕の得物	―	500	1100	彗星の算盤(20%)、えちごやの算盤(20%)、彗星の軍配(20%)、凱旋者の軍配(20%)、彗星の扇(20%)	【落】将官スケレト・槍
上質な魔蝕の得物	―	550	1500	えちごやの算盤(35%)、凱旋者の軍配(35%)、女王の宝石扇(30%)	【採集】天の巨顔
魔蝕の武器	―	500	1100	彗星の短剣(25%)、オリハルコンダガー(25%)、彗星の棍(25%)、破邪撲滅棍(25%)	【落】山賊(2)
上質な魔蝕の武器	―	550	1500	オリハルコンダガー(50%)、破邪撲滅棍(50%)	【採集】天の巨顔
魔蝕の重防具	―	500	1100	オリハルコンメイル(35%)、オリハルコンベスト(35%)、ロイヤルスーツ(30%)	【落】山賊(1)
上質な魔蝕の重防具	―	550	1500	オリハルコンメイル(25%)、オリハルコンベスト(25%)、ロイヤルスーツ(25%)、猛虎の脛当(25%)	【採集】天の巨顔
魔蝕の古着	―	500	1100	オリハルコンジャケット(20%)、大司教の宝衣(20%)、王者のローブ(20%)、ロイヤルグローブ(20%)、ロイヤルブーツ(20%)	【落】リゴペティア
結晶体の小防具	―	500	1100	魔晶の鉢金(35%)、魔晶の髪飾り(35%)、魔晶のガントレット(30%)	【落】雪蟲ヴァルモ
魔蝕の装身具	―	550	1500	金剛力の腕輪(20%)、神仙の耳飾り(20%)、不敗の護符(20%)、神速のアンクレット(20%)、豪運の宝珠(20%)	【落】クヴァルハス
謎の装身具	―	150	200	火の魔道器(25%)、氷の魔道器(25%)、雷の魔道器(25%)、風の魔道器(25%)	【宝】打ち捨てられた墓
上質な謎の装身具	―	200	1000	剛力陣の魔道器(25%)、鉄壁陣の魔道器(25%)、快速陣の魔道器(25%)、脱力陣の魔道器(25%)	【採集】飛空戦車カラドリウス／【宝】邪見の塔
砂かぶりの長得物	―	150	200	パルチザン(70%)、ダマスカスランス(30%)	【採集】クリアンテ城
結晶体の武器	―	500	1100	魔晶の軍配(25%)、魔晶の算盤(25%)、魔晶の扇(25%)、魔晶の錫杖(25%)	【採集】モンタリオ祝祭歌劇場

換金

アイテム	売値	主な入手方法
片っぽだけの長靴	10	釣りをする(P.077)
魔道器の残骸	100	【採集】北部国境の砦、ノルド廃鉱山、レガリス大聖堂／【宝】地下納骨堂／【落】ルイ軍・魔道兵
古びた硬貨	120	【採集】北部国境の砦、ノルド廃鉱山、地下納骨堂／【落】ゴボルン、奴隷スケレト・槍
ごわごわの毛皮	140	【落】恐犬ハンドー、恐番犬ハンドー、獄番犬ディアブンド、番犬ハンドー、野犬ハンドー
くず鉄	150	【採集】ノルド廃鉱山、人喰い洞窟／【宝】打ち捨てられた墓／【落】ベネペティア
ピカピカの石	150	【採集】ベレーガ回廊／【落】野禽コルボ
クチク草	180	【採集】ノルド廃鉱山
イカサマ賽子	205	【落】兵士スケレト・弓
ネバリ苔	235	【採集】ノルド廃鉱山、クリアンテ城
朽ちかけた骨	250	【採集】大砂蟲の巣
欠けた白磁器	260	【採集】レガリス大聖堂
ネルネル粘土	275	【採集】ノルド廃鉱山、人喰い洞窟／【落】巨大ジェラテノス
ノビール樹皮	300	【採集】ノルド廃鉱山／【落】アレント・魔葉樹種
古紙束	340	【採集】地下納骨堂
くろがね砂鉄	370	【採集】トラディア砂漠、ならず者の根城、クリアンテ城
アローマ樹脂	385	【採集】大砂蟲の腹の中／【落】カニパフロ
貴族の聖典	400	【採集】レガリス大聖堂／【落】死貴族モルネト
錆びた燭台	410	【採集】地下納骨堂、レガリス大聖堂
ネオン茸	425	【採集】レガリス大聖堂、大砂蟲の腹の中
つやつやの毛皮	455	【採集】ノルド廃鉱山、レガリス大聖堂／【落】軍狼ウルハス、雪狼ウルハス
金のカトラリー	490	【採集】レガリス大聖堂／【落】貴族スケレト・槍
分厚い詩集	500	【採集】飛空戦車カラドリウス／【落】ルイ軍・槍兵長(見張り)
カレンドラ木綿	515	【採集】クリアンテ城、小鬼の巣窟
ウネウネ蔓	525	【採集】大砂蟲の腹の中、クリアンテ城、小鬼の巣窟
キラキラ大理石	550	【採集】ベレーガ回廊、打ち捨てられた墓、竜宮神殿／【落】動像ガルゴーツ
一夜蝋燭	580	【採集】地下納骨堂、クリアンテ城
砂漠樫の堅材	650	【採集】クリアンテ城
素焼きの蛸壺	750	【落】ポトルポ、ポトルポ・ヴェルダ、ポトルポ・ブルーア
グラン鉄	800	【採集】ノルド廃鉱山、レガリス大聖堂、大砂蟲の腹の中、人喰い洞窟／【落】ホモ・カスコ
ダマスカス鋼	850	【採集】クリアンテ城
オニキス	1000	【採集】ノルド廃鉱山、地下納骨堂、レガリス大聖堂／【宝】人喰い洞窟／【落】蒼のエルメンタ
ゴルレオのリンゴ	1000	【落】ホモ・ゴルレオ(1回目)
賭博所の銀貨	1000	【採集】飛空戦車カラドリウス／【落】山賊(1)、山賊(2)
青碧の朝露	1050	【採集】円環のしるべ
白地の国旗	1100	【採集】飛空戦車カラドリウス
死色の細茎	1250	【採集】辰祝ノ都
金属糸	1300	【採集】辰祝ノ都
水晶の壁材	1350	【採集】辰祝ノ都
水晶のツル	1400	【採集】辰祝ノ都
トウキビ茎	1600	【採集】円環のしるべ
マルノバ堅木	1800	【採集】円環のしるべ
ペリドット	2000	【採集】地下納骨堂、レガリス大聖堂、大砂蟲の腹の中、人喰い洞窟／【落】紅のエルメンタ
金の記章	2000	【採集】天の巨顔
緋色の敷物	2050	【採集】天の巨顔
水鏡の姿見	2100	【採集】天の巨顔
魔晶の燭台	2150	【採集】天の巨顔
異国の硬貨	2400	【採集】竜宮神殿
アルタベリー織布	2700	【採集】モンタリオ祝祭歌劇場
アメジスト	3000	【宝】トラディア砂漠、人喰い洞窟／【落】翠のエルメンタ、火竜マウナ
トケイ花	3000	【採集】見捨てられた道
レガリス銀	3450	【採集】ウルカノ山、天の巨顔
カレンドラ硝子	3700	【採集】モンタリオ祝祭歌劇場、天の巨顔
黄金の杯	3850	【採集】邪見の塔
アクアマリン	4000	【採集】辰祝ノ都／【宝】ベレーガ回廊、人喰い洞窟／【落】金のエルメンタ
魔晶華	4300	【採集】見捨てられた道、天の巨顔
ユークロニア黄金硬貨	4500	【採集】モンタリオ祝祭歌劇場、天の巨顔
ターコイズ	5000	【採集】竜宮神殿／【宝】人喰い洞窟、邪見の塔／【落】光のエルメンタ
アヴァデスの卵殻	5000	【落】ホモ・アヴァデス
オパール	7500	【採集】嘆きの墓、竜宮神殿／【落】闇のエルメンタ
トパーズ	10000	【採集】邪見の塔、天の巨顔
ガーネット	12500	【採集】嘆きの墓、辰祝ノ都
ルビー	15000	【採集】ならず者の根城、グラシア密林、辰祝ノ都、天の巨顔／【宝】円環のしるべ

■ 換金

アイテム	売値	主な入手方法
サファイア	20000	【採集】辰祝ノ都／【宝】円環のしるべ
ジャルゾーの産着	20000	【落】ホモ・ジャルゾー
エメラルド	25000	【採集】常氷樹林／【宝】儀礼の地、モンタリオ祝祭歌劇場
サバラの吸盤	30000	【落】大海獣ホモ・サバラ
ダイアモンド	40000	【採集】恐王星／【宝】モンタリオ祝祭歌劇場
ブテラの歯	40000	【落】大砂蟲ホモ・ブテラ(クエスト)
マルゴの黄金矢	50000	【落】ホモ・マルゴ
ゴルレオの完熟リンゴ	60000	【落】ホモ・ゴルレオ(2回目)

貴重品

アイテム	買値	効果	主な入手方法
黄金蟲	—	ブライハーヴェンにいる虫好きの老人に渡すとお宝と交換してもらえる	各地にいる黄金蟲を発見する(P.051)
秘伝の枯れ薬	—	—	【クエ】No.47報酬
渇きの水	500	—	【店】雑貨屋『あんしん薬方堂』
竜神の槍を入れた袋	—	—	09/07に自動的に入手
グライアスの手記	—	—	06/23に自動的に入手
グライアスの遺品	—	—	死人グライアス撃破後に入手
兵士服(主人公)	—	—	06/05に自動的に入手
兵士服(ストロール)	—	—	06/05に自動的に入手
王都周辺の地図	—	—	06/02に王国軍募兵舎のイベントで入手
幻想小説の本	—	—	最初から所持
『魔法的未来』	—	読書用アイテム	飛空戦車カラドリウス攻略期間中にブライハーヴェンの漁師宿広場にいるジュリアンに話しかける
終末の歴史書	—	—	プリンスとすべてのロイヤルアーキタイプのランクを20にする
発明家の日記	—	支援者イベント用アイテム	コメロ村に到達する
透明な硝子の置物	—	支援者イベント用アイテム	コメロ村に到達する
マルベノの指輪	—	支援者イベント用アイテム	【宝】打ち捨てられた墓
つぎはぎの球体	—	支援者イベント用アイテム	【宝】ウルカノ山
取っ手がついた岩	—	支援者イベント用アイテム	【宝】常氷樹林
苔で覆われた円柱	—	支援者イベント用アイテム	【宝】儀礼の地
寄木細工の箱	—	支援者イベント用アイテム	【宝】ならず者の根城
立方体の石膏	—	支援者イベント用アイテム	【宝】嘆きの墓
ネジのついた鉱物	—	支援者イベント用アイテム	【宝】人喰い洞窟
予言樹の絵	—	支援者イベント用アイテム	06/25に自動的に入手
白夜砂漠の絵	—	支援者イベント用アイテム	07/02に自動的に入手
廃墟と化した町の絵	—	支援者イベント用アイテム	廃墟と化した町に到達する
奇像の大滝の絵	—	支援者イベント用アイテム	奇像の大滝に到達する
そそりたつ海壁の絵	—	支援者イベント用アイテム	08/15に自動的に入手
植物回路の洞窟の絵	—	支援者イベント用アイテム	植物回路の洞窟に到達する
極彩色の海の絵	—	支援者イベント用アイテム	極彩色の海に到達する
コレロディオの絶壁の絵	—	支援者イベント用アイテム	09/08に自動的に入手
茫漠たる墓場の絵	—	支援者イベント用アイテム	茫漠たる墓場に到達する
秋と冬の交点の絵	—	支援者イベント用アイテム	秋と冬の交点に到達する
朽ち果てし遺産の絵	—	支援者イベント用アイテム	朽ち果てし遺産に到達する
マリベロ採掘場の絵	—	支援者イベント用アイテム	マリベロ採掘場に到達する
牛鬼の角	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.21で凶獣グプタロスを討伐する
伝書鳩の卵の詰め合わせ	500	クエスト用アイテム	【店】コメロ村
頭蓋骨	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.27でスケレトを討伐する
黒宝石の首飾り	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.28でカダブリッチを討伐する
虹色の花	500	クエスト用アイテム	【店】フェルミス惺教会
極上歯刷子	500	クエスト用アイテム	【店】イヌンド村
漆黒の角	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.39でオルガスを討伐する
竜棘草の実	—	クエスト用アイテム	【採集】グラシア密林
権利書	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.41受注後、闘技場にいる偉そうな貴族に邪見の塔の話をする
未鑑定の魔道器	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.48受注時に自動的に入手
掘り出し物の魔道器	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.48受注後に「未鑑定の魔道器」をライケン魔道商会で鑑定してもらう
魔道器の鑑定書	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.48受注後に「未鑑定の魔道器」をライケン魔道商会で鑑定してもらう

■ 貴重品

アイテム	買値	効果	主な入手方法
アメツチ石	—	クエスト用アイテム	【採集】竜宮神殿
怪物手帳	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.55でレオグロンを討伐する
丈夫な蜘蛛糸	500	クエスト用アイテム	【店】マルヴァ村
トゲ付きこん棒	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.59でジオクロプスを討伐する
空き瓶	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.62受注時に自動的に入手
温泉の入った瓶	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.62受注後にアルタベリー 蒼穹橋にある鉱山温泉に入る
錆びついた大剣	—	クエスト用アイテム	【宝】ウルカノ山
暴れ者の尻尾	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.22で人食いマンジュラを討伐する
小鬼の腰布	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.25でゴボルンの王を討伐する
岩蟲主の目	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.29で岩蟲主ヴァルモを討伐する
幻の盃	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.36でファトリッチを討伐する
大きな目玉	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.52でサイオクロポスを討伐する
氷点下の大角	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.58で氷獣キメンザーンを討伐する
血塗れのカギ爪	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.64でオルデモスを討伐する
怪鳥のトサカ	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.68でコカモルドスを討伐する
教祖の手斧	—	クエスト用アイテム	【クエ】No.69で山賊頭シスタスを討伐する
安らぎの香り袋	—	魔術師系のアーキタイプを装備時に「魔」を5加算する	決戦前のガリカの支援者ランクMAX報酬
家紋入りの短刀	—	戦士系のアーキタイプを装備時に「力」を3、「耐」を2加算する	決戦前のストロールの支援者ランクMAX報酬
騎士心得覚書	—	騎士系のアーキタイプを装備時に「耐」を5加算する	決戦前のヒュルケンベルグの支援者ランクMAX報酬
灰星石の腕輪	—	盗賊系のアーキタイプを装備時に「速」を5加算する	決戦前のハイザメの支援者ランクMAX報酬
エーリカの花のしおり	—	仮面舞踏師系のアーキタイプを装備時に「魔」を3、「速」を2加算する	決戦前のジュナの支援者ランクMAX報酬
さざ波の貝殻	—	召喚士系のアーキタイプを装備時に「力」を3、「魔」を2加算する	決戦前のユーファの支援者ランクMAX報酬
黄金の練り香水	—	狂戦士系のアーキタイプを装備時に「力」を5加算する	決戦前のバジリオの支援者ランクMAX報酬
竜結晶の標本	—	砲兵系のアーキタイプを装備時に「力」を3、「速」を2加算する	決戦前のニューラスの支援者ランクMAX報酬
手作りのお守り	—	施療師系のアーキタイプを装備時に「魔」を5加算する	決戦前のマリアの支援者ランクMAX報酬
木彫りの人形	—	格闘家系のアーキタイプを装備時に「力」を2、「速」を3加算する	決戦前のキャゼリナの支援者ランクMAX報酬
不思議な銀貨	—	道化系のアーキタイプを装備時に「耐」を3、「運」を2加算する	決戦前のアロンゾの支援者ランクMAX報酬
砂漠硝子の明かり	—	軍師系のアーキタイプを装備時に「耐」を3、「速」を2加算する	決戦前のバードンの支援者ランクMAX報酬
ベルギッタの胸飾り	—	商人系のアーキタイプを装備時に「運」を5加算する	決戦前のベルギッタの支援者ランクMAX報酬
白鴉の筆	—	探求者系のアーキタイプを装備時に全能力を1加算する	決戦前のモアの支援者ランクMAX報酬
連関の魔道器	—	メニュー画面からアーキタイプの履修が可能になる	モアの支援者ランク2報酬
ビドー鳥の紅香草焼き製法	—	鎧戦車の調理台で「ビドー鳥の紅香草焼き」が調理可能になる	ストロール加入後に鎧戦車の調理台を調べる
兎の解毒焼き製法	—	鎧戦車の調理台で「兎の解毒焼き」が調理可能になる	ストロール加入後に鎧戦車の調理台を調べる
兎のこっくり煮製法	—	鎧戦車の調理台で「兎のこっくり煮」が調理可能になる	ストロール加入後に鎧戦車の調理台を調べる
白身魚の薬膳皿製法	—	鎧戦車の調理台で「白身魚の薬膳皿」が調理可能になる	ストロール加入後に鎧戦車の調理台を調べる
会心の灰団子製法	—	鎧戦車の調理台で「会心の灰団子」が調理可能になる	ヒュルケンベルグ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
ギリギリ角煮製法	—	鎧戦車の調理台で「ギリギリ角煮」が調理可能になる	ヒュルケンベルグ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
必中発酵ばら肉製法	—	鎧戦車の調理台で「必中発酵ばら肉」が調理可能になる	ヒュルケンベルグ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
激堅黒パン製法	—	鎧戦車の調理台で「激堅黒パン」が調理可能になる	ヒュルケンベルグ加入後に鎧戦車の調理台を調べる

■ 貴重品

アイテム	買値	効果	主な入手方法
いやしパン製法	―	鎧戦車の調理台で「いやしパン」が調理可能になる	ハイザメ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
まじかるパン製法	―	鎧戦車の調理台で「まじかるパン」が調理可能になる	ハイザメ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
ひっさつメン製法	―	鎧戦車の調理台で「ひっさつメン」が調理可能になる	ハイザメ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
毒より甘いキミ…製法	―	鎧戦車の調理台で「毒より甘いキミ…」が調理可能になる	ジュナ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
呪★恋★哀★歌★製法	―	鎧戦車の調理台で「呪★恋★哀★歌★」が調理可能になる	ジュナ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
秘密の秘めゴト製法	―	鎧戦車の調理台で「秘密の秘めゴト」が調理可能になる	ジュナ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
全能黄金鍋製法	―	鎧戦車の調理台で「全能黄金鍋」が調理可能になる	ユーファ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
強壮琥珀鍋製法	―	鎧戦車の調理台で「強壮琥珀鍋」が調理可能になる	ユーファ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
魔性華麗鍋製法	―	鎧戦車の調理台で「魔性華麗鍋」が調理可能になる	ユーファ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
ふわふわ蜜菓子製法	―	鎧戦車の調理台で「ふわふわ蜜菓子」が調理可能になる	バジリオ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
かちこち蜜菓子製法	―	鎧戦車の調理台で「かちこち蜜菓子」が調理可能になる	バジリオ加入後に鎧戦車の調理台を調べる
至高のひと匙製法	―	鎧戦車の調理台で「至高のひと匙」が調理可能になる	「至高のひと匙」以外の全料理を作成する
巫女の心臓	―	スキル「竜神召喚」が使用可能になる	【落】邪竜エト
依り代・鬼の腰巻	―	スキル「小鬼王召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・石翼	―	スキル「魔像召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・鶏冠	―	スキル「毒鶏召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・黒骸骨	―	スキル「骨黒騎士召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・赤たてがみ	―	スキル「溶岩獣召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・牛鎖	―	スキル「牛鬼王召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・大鎌	―	スキル「不死王召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・未確認体毛	―	スキル「妖獣召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・五芒星	―	スキル「堕天使召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・破裂槍	―	スキル「幻魔召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・首輪	―	スキル「魔獣召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・蓮華	―	スキル「女神召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・黒雪だるま	―	スキル「夜魔召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・法螺貝	―	スキル「魔神召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・三叉槍	―	スキル「破壊神召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
依り代・地獄の蝿	―	スキル「魔王召喚」が使用可能になる	召喚獣の特別実験(P.084)
礼拝の間・控え室の鍵	―	―	【採集】レガリス大聖堂
供物の間・大倉庫の鍵	―	―	レガリス大聖堂 控えの間で入手(P.209)
控えの間・客室の鍵	―	―	レガリス大聖堂 控えの間で入手(P.209)
控えの間・宝箱の鍵	―	―	レガリス大聖堂 控えの間で入手(P.209)
聖印の首飾り	―	―	【宝】レガリス大聖堂
欠けた鍵・上部	―	―	【宝】地下納骨堂
欠けた鍵・下部	―	―	【宝】地下納骨堂
地下納骨堂・最深部の鍵	―	―	「欠けた鍵・上部」と「欠けた鍵・下部」を入手する
魔法認証鍵・軍曹用	―	―	軍曹ザンス撃破後に入手
魔法認証鍵・整備長用	―	―	整備長シバ撃破後に入手
魔法認証鍵・曹長用	―	―	曹長グレコン撃破後に入手
魔法認証鍵・幹部用	―	―	警備長サルヴァ撃破後に入手
金の差し歯	―	―	【採集】モンタリオ祝祭歌劇場
舞台裏口の鍵	―	―	09/10のモンタリオ祝祭歌劇場 楽屋通路にいる中年の貴族に「金の差し歯」を渡す(P.229)
革の紐	―	―	【採集】モンタリオ祝祭歌劇場
アルタベリー焼き	―	―	09/10のモンタリオ祝祭歌劇場 楽屋通路にいる困り顔の係員に「革の紐」を渡す(P.229)
未開封の恋文	―	―	09/10のモンタリオ祝祭歌劇場 楽屋通路にいる空腹そうな令嬢に「アルタベリー焼き」を渡す(P.229)
純銀の首飾り	―	―	【採集】モンタリオ祝祭歌劇場
演劇台本	―	―	09/10のモンタリオ祝祭歌劇場 楽屋通路で楽屋の踊り子に「純銀の首飾り」を渡す(P.229)

情報

アイテム	買値	効果	主な入手方法
「レガリス大聖堂」の現状	150	レガリス大聖堂の現状について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
「地下納骨堂」の怪物	300	地下納骨堂について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
「トラディア砂漠」の長	150	トラディア砂漠について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
「ベレーガ回廊」の牛鬼	250	ベレーガ回廊について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
「ならず者の根城」の怪物	2000	ならず者の根城について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
「不詳の遺跡」の狂信者	3500	不詳の遺跡について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
王都の名物食材	400	王都グラン・トラドで入手できる食材について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
「紅香草」を売る店の秘密	600	大聖堂付近で得意先にのみ『食材』を売る男について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
枯れ薬の材料・王都	600	「秘伝の枯れ薬」の材料について教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
村の販売物・王都	1000	リグノ村でどんな物が売られているか教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
魚食材の入手先	1500	料理に使う魚食材の入手先を教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
肉食材の入手先	1500	料理に使う肉食材の入手先を教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
怪物食材の入手先	1500	料理に使う怪物食材の入手先を教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
野菜食材の入手先	1500	料理に使う野菜食材の入手先を教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
その他の食材の入手先	1500	料理に使うその他の食材の入手先を教えてもらえる	【店】風聞屋アルドレア
悪天候について	600	悪天候の概要と影響について教えてもらえる	【店】風聞屋ファルコネ
「クリアンテ城」の秘密	1500	クリアンテ城の秘密について教えてもらえる	【店】風聞屋ファルコネ
「小鬼の巣窟」の王	1000	小鬼の巣窟にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ファルコネ
「人喰い洞窟」の蟲	1300	人喰い洞窟にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ファルコネ
「打ち捨てられた墓」の宝	1500	打ち捨てられた墓にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ファルコネ
マルティラの名物食材	800	マルティラおよびその周辺で入手できる食材について教えてもらえる	【店】風聞屋ファルコネ
枯れ薬の材料・マルティラ	600	「秘伝の枯れ薬」の材料について教えてもらえる	【店】風聞屋ファルコネ
村の販売物・マルティラ	500	コメロ村でどんな物が売られているか教えてもらえる	【店】風聞屋ファルコネ
「兵員区画」軍曹ザンス	1800	軍曹ザンスの戦い方や弱点について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
「右舷廊下」整備長シバ	1800	整備長シバの戦い方や弱点について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
「左舷廊下」曹長グレコン	1800	曹長グレコンの戦い方や弱点について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
「艦橋」信奉者カビオ	1800	操舵手カビオの戦い方や弱点について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
所在不明の警備長サルヴァ	1800	警備長サルヴァの戦い方や弱点について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
「グラシア密林」の怪鳥	1500	グラシア密林にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
「嘆きの墓」の亡霊	1500	嘆きの墓にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
「邪見の塔」の怪物	1800	邪見の塔にいる怪物の特徴や戦い方、また塔の場所について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
「邪見の塔」の試練	1500	邪見の塔の試練について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
「天上人の邸」の大怪鳥	3500	天上人の邸にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
オセアナの名物食材	1000	ブライハーヴェンおよびその周辺で入手できる食材について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
枯れ薬の材料・海洋都市	600	「秘伝の枯れ薬」の材料について教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
村の販売物・海洋都市	1000	イヌンド村でどんな物が売られているか教えてもらえる	【店】風聞屋ブルペス
ユージフ族の露店の秘密	1000	海風通りにある、薬草しか買えない露店の秘密を教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
「竜宮神殿」の怪物	2200	竜宮神殿にいる怪物について教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
「円環のしるべ」の怪鳥	2000	円環のしるべにいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
「儀礼の地」の試練	2500	儀礼の地にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
「盲信の塔」の幻鳥	2500	盲信の塔にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
「盲信の塔」の試練	1500	盲信の塔の試練について教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
ビルガ島の名物食材	1000	ビルガ島およびその周辺で入手できる食材について教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
「シレント村」の特徴	1200	シレント村の場所と、特徴について教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
村の販売物・ビルガ島	1000	シレント村でどんな物が売られているか教えてもらえる	【店】風聞屋スフェラノ
ルイの戦い方について	3000	最強の仇敵・ルイの戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ
「キャゼリナ」の動向	1500	賞金稼ぎ・キャゼリナが今どのあたりにいるのか教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ
「不遜の塔」の怪物	3000	不遜の塔にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ
「不遜の塔」の試練	1500	不遜の塔の試練について教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ
「見捨てられた道」の巨人	3500	見捨てられた道にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ
「常氷樹林」の氷獣	3000	常氷樹林にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ
「ウルカノ山」の怪物たち	3500	ウルカノ山にいる怪物の特徴や戦い方について教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ
モンタリオの名物食材	1000	アルタベリーおよびその周辺で入手できる食材について教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ
村の販売物・山岳都市	1000	マルヴァ村でどんな物が売られているか教えてもらえる	【店】風聞屋ラマ

ショップデータ

各ショップで購入できるアイテムは、ストーリーやクエストの進行で追加されることもある。販売開始に必要な条件も掲載しているのでチェックしておこう。

ショップデータの見方

❶**地域**：ショップがある場所。村や旅商人などは「その他」に分類している
❷**営業時間**：ショップが営業している時間帯
❸**ショップ名**：ショップまたは露店NPCの名称
❹**種別**：販売されているアイテムの種別
❺**アイテム**：販売または浄化で入手できるアイテムの名称
❻**価格**：アイテムの購入価格
❼**限定**：アイテムを購入できる上限の数。「—」は購入数に上限がない販売品となる
❽**販売条件**：アイテムを購入できるようになる条件。クエストNoはクエスト攻略(P.246)に記載の番号に対応している
❾**費用**：浄化を行うのに必要な費用
❿**必要材料**：浄化を行うのに必要な材料

ショップインデックス

王都 グラン・トラド

ショップ名	ページ
刀工『スパード』	P.402
クロニア防具商	P.402
雑貨屋『あんしん薬方堂』	P.402
暗闇魔法館	P.402
風聞屋アルドレア	P.403
ライケン魔道商会	P.403
フェルミス惺教会	P.403
エンテロ夫妻の水屋	P.404
肉の聖地	P.405
仮面の店主	P.405
香草売りの男	P.405
パリパスの店主	P.405
イシュキアの画家	P.405

古城の街 マルティラ

ショップ名	ページ
武器屋『アクティス工房』	P.405
防具屋『エカラーン』	P.405
雑貨屋『視る視る堂』	P.405
風聞屋ファルコネ	P.406
水売りオピスト	P.406
採りたて肉店	P.406
野菜売りの少女	P.406
虫売りの少年	P.406

海洋都市 ブライハーヴェン

ショップ名	ページ
刀剣のガレオ	P.406
防具屋『縦横無尽』	P.406
雑貨屋『黒猫の爪』	P.406
魔法屋『深海幻夢』	P.407
風聞屋ブルペス	P.407
カストル印の水屋	P.407
荒くれ爆魚屋	P.407
ニディアの店主	P.407
怪しい店主	P.407

ビルガ島

ショップ名	ページ
武具屋『シリカ』	P.408
雑貨屋『深淵堂』	P.408
呪術屋『ケフト』	P.408
風聞屋スフェラノ	P.408
アンブリリの水瓶	P.409
鮮肉グラーソ	P.409
狩人クロゼリ	P.409
種売りの老人	P.409
思慮深い店主	P.409

山岳都市 アルタベリー

ショップ名	ページ
チエラロコ武器工房	P.409
聖嶺防具	P.409
雑貨屋『雪月花薬店』	P.409
白峰魔法館	P.410
風聞屋ラマ	P.410
水屋アウレリア	P.410
コルノー肉詰店	P.410
花売りの女	P.410
おっとりした店主	P.410

エルダの古仙郷

ショップ名	ページ
採集人ファジアン	P.410

その他

ショップ名	ページ
リグノ村	P.411
コメロ村	P.411
イヌンド村	P.411
シレント村	P.411
マルヴァ村	P.412
旅商人ガリナゴ	P.412
旅商人セルペンタ	P.412
ニューラス	P.412

王都 グラン・トラド

営業時間：昼・夜
刀工『スパード』

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
くろがねの剣	2850	—	—
黄金のエペ	50000	1	ヒュルケンベルグ加入
火の杖	2500	—	—
くろがねの大剣	3000	—	—
くろがねの槍	3120	—	ヒュルケンベルグ加入
ブロンズナックル	2950	—	—
見習いの鉄棍	2660	—	—
彗星の剣	92000	—	
オリハルコンソード	138000	—	
紅焔の仙杖	99000	—	
蒼雪の仙杖	99000	—	
紫電の仙杖	99000	—	
宵闇の仙杖	130000	—	
彗星の大剣	94000	—	
妖刀ニヒル	141000	—	
彗星の槍	93500	—	
守護聖の槍	140250	—	
彗星の拳甲	94200	—	
世紀末覇者の鉄拳	141300	—	
彗星の棍	91500	—	
破邪撲滅棍	137300	—	
彗星の弓	92400	—	09/24以降から
オリハルコンボウ	138600	—	
彗星の小刀	92600	—	
暗殺刀・千紫万紅	138900	—	
彗星の短剣	93000	—	
オリハルコンダガー	139500	—	
彗星の軍配	95600	—	
凱旋者の軍配	143400	—	
彗星の算盤	90900	—	
えちごやの算盤	136350	—	
彗星の扇	95500	—	
女王の宝石扇	143200	—	
彗星の錫杖	98600	—	
口寄せの錫杖	147900	—	
彗星の斧	99000	—	
衝炎の戦斧	148500	—	

営業時間：昼・夜
クロニア防具商

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
アイアンメイル	3450	—	
グランジャケット	2200	—	
ノーブルタキシード	50000	1	ヒュルケンベルグ加入
見習いのサーコート	2250	—	
彗星の重鎧	84000	—	
オリハルコンメイル	126000	—	
彗星の胸当て	80000	—	
オリハルコンベスト	120000	—	09/24以降から
大司教の宝衣	78800	—	
王者のローブ	118200	—	

■ 副防具

アイテム	価格	限定	販売条件
見習いの修道帽	600	—	—
くろがねの小手	650	—	—
くろがねの脛当	750	—	—
彗星の兜	35400	—	
オリハルコンヘルム	53100	—	
彗星の鉢金	34200	—	
決死の鉢巻	51300	—	
彗星の髪飾り	30600	—	
大司教のミトラ	45900	—	09/24以降から
彗星のガントレット	30100	—	
オリハルコンの小手	45150	—	
ジュエルグローブ	31000	—	
彗星の脛当	34800	—	
オリハルコングリーブ	52200	—	
パンプスピカ	49800	—	

営業時間：昼・夜
雑貨屋『あんしん薬方堂』

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
薬草	50	—	—
傷薬	125	—	—
高級傷薬	450	—	—
救命薬	1000	—	09/26以降から
霊薬	2000	—	
蘇生薬	900	—	—
解毒血清	100	—	—
抗痺ヴィタミン剤	160	—	—
激臭の気付薬	90	—	09/26以降から
忘れずの手帳	275	—	
正気のハリセン	390	—	—
アタタカイロ	175	—	09/26以降から
アリアドネの糸	100	—	—
麻痺矢	220	—	—
バク蛾	50	—	09/26以降から
トウ蜜蜂	50	—	

■ 貴重品

アイテム	価格	限定	販売条件
渇きの水	500	1	クエストNo.47受注

営業時間：夜のみ
暗闇魔法館

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
火炎の小瓶	270	—	—
氷塊	270	—	—
雷石	270	—	—
風車	270	—	—
閃光球	335	—	—
魔の藁人形	335	—	—
溶岩結晶	1250	—	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
凍える魔氷柱	1250	—	

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
雷電太鼓	1250	—	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
嵐の魔笛	1250	—	
破邪鏡	1400	—	
死霊石	1400	—	
火蜥蜴の吐息	2500	—	
雪女の吐息	2500	—	
雷獣の吐息	2500	—	
風妖精の吐息	2500	—	
天馬の吐息	2750	—	
蝿王の吐息	2750	—	

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
用心棒の手ぬぐい	27500	4	—
影分身のヒトガタ	49000	4	—
合理家の手引書	120000	4	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
アボイドリング	150000	4	
炎の護身符	50000	4	
氷の護身符	50000	4	
雷の護身符	50000	4	
風の護身符	50000	4	
光の護身符	60000	4	
防毒マスク	7350	—	—
痺れ知らずの永久磁石	8400	—	—
退魔のアミュレット	9000	—	—
ニンニクの匂い袋	8750	—	—
勿忘草の匂い袋	10700	—	—
ハッカの匂い袋	11600	—	—

営業時間：昼・夜

風間屋アルドレア

■ 情報

アイテム	価格	限定	販売条件
『不詳の遺跡』の狂信者	3500	1	クエストNo.69受注
『ならず者の根城』の怪物	2000	1	クエストNo.52受注
『地下納骨堂』の怪物	300	1	クエストNo.28受注
『トラディア砂漠』の長	150	1	クエストNo.22受注
『ベレーガ回廊』の牛鬼	250	1	クエストNo.21受注
『レガリス大聖堂』の現状	150	1	—
魚食材の入手先	1500	1	09/26以降から
肉食材の入手先	1500	1	
怪物食材の入手先	1500	1	
野菜食材の入手先	1500	1	
その他の食材の入手先	1500	1	
枯れ薬の材料・王都	600	1	クエストNo.47受注
村の販売物・王都	1000	1	クエストNo.52受注
王都の名物食材	400	1	(※1)
『紅香草』を売る店の秘密	600	1	

※1：物知り顔の男に話しかけたあとに時間経過をさせる。もしくは、一度も話しかけずに06/29までストーリーを進める

営業時間：昼・夜

ライケン魔道商会

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
炎の魔道器	50000	—	—
爆炎の魔道器	100000	—	アビリティ「魔道器の祭典」習得
氷雪の魔道器	50000	—	—
大氷河の魔道器	100000	—	アビリティ「魔道器の祭典」習得

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
稲妻の魔道器	50000	—	—
雷電の魔道器	100000	—	アビリティ「魔道器の祭典」習得
嵐の魔道器	50000	—	—
竜巻の魔道器	100000	—	アビリティ「魔道器の祭典」習得
聖の魔道器	55000	—	—
神聖の魔道器	110000	—	アビリティ「魔道器の祭典」習得
冥の魔道器	55000	—	—
冥土の魔道器	110000	—	アビリティ「魔道器の祭典」習得
万能の魔道器	130000	—	
全能の魔道器	990000	1	
剛力陣の魔道器	97500	—	アビリティ「随一の品揃え」習得
鉄壁陣の魔道器	97500	—	
快速陣の魔道器	97500	—	
力溜めの魔道器	130000	—	アビリティ「魔道器の祭典」習得
超越の魔道器	130000	—	

営業時間：昼・夜

フェルミス惺教会

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
反魂香	5000	—	—
滅菌の聖水	140	—	—
目覚めの鐘	180	—	—
鎮静剤	90	—	—
解呪の聖パン	75	—	—
フェルミス軟膏	65	—	—
清らかな息吹	500	1	クエストNo.18受注

■ 貴重品

アイテム	価格	限定	販売条件
虹色の花	500	1	クエストNo.34受注

■ 浄化(※2)

変化アイテム	費用	必要素材
親方ジャケット	400	鉱山作業着×1、祝福の水×1
気炎の竜大剣	1600	逆鱗の大剣×1、祝福の水×1
滅邪の聖拳	1020	破邪の拳×1、祝福の水×1
いざよいの聖棍	1400	月影のメイス×1、祝福の水×1
万鬼貫きの狂槍	2700	百鬼突きの槍×1、祝福の水×2
守護者の脛当	750	守衛の脛当×1、祝福の水×1
聖人のサボ	1000	修道士の木靴×1、祝福の水×1
鋼塊	6960	鉄塊×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
倹約家の算盤	5000	丁稚の算盤×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
投資家の算盤	5000	丁稚の算盤×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
倹約家の算盤	50	投資家の算盤×1
投資家の算盤	50	倹約家の算盤×1
紅蓮の双牙剣	4600	深紅牙のナイフ×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
浄玻璃の輝棍	6900	玻璃の棍×1、祝福の水×2
太師の杖	10000	賢者の杖×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
大鷲の剛弓	4200	白鷹の弓×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
鎧珊瑚の堅槍	3500	盾珊瑚の槍×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1

※2：見識ランク2以上で利用可能

■ フェルミス惺教会:浄化

変化アイテム	費用	必要素材
丞相の軍配	3300	智将の軍配×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
剛拳・粉骨砕身	4550	鉄拳・骨砕き×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
カマイタチの双刃	4100	刹那の短剣×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×1
マッスルアーマー	7500	ヘビーアーマー×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2
益荒男の小手	2085	鬼人の小手×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1
銀河烈星拳	8200	月女神の拳×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
ミラーメイル	13500	ホワイトメイル×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
デモンズメイル	13500	ホワイトメイル×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
デモンズメイル	50	ミラーメイル×1
ミラーメイル	50	デモンズメイル×1
魁のさらし	7500	熱血のさらし×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2
シナトの剣	25000	ヒスイの剣×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
獄岩の胸当て	5850	岩獅子の胸当て×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
闘将の軍配	7750	勇将の軍配×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
火鼠の皮兜	14000	清浄の白兜×1、恩寵の霊水×2、天寵の神水×1
金烏の羽兜	14000	清浄の白兜×1、恩寵の霊水×2、天寵の神水×1
金烏の羽兜	50	火鼠の皮兜×1
火鼠の皮兜	50	金烏の羽兜×1
天羽々斬	13310	十握剣×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
裁きの槍	25000	古大神の槍×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
神聖なる拳骨	12350	聖者の手甲×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
黄金翼の算盤	11000	立志伝中の算盤×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
炎女神の神扇	12400	羅刹女の仙扇×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
朱雀の錫杖	13200	朱炎の錫杖×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
玄武の錫杖	13200	玄冬の錫杖×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
白虎の錫杖	13200	白雷の錫杖×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
青龍の錫杖	13200	青嵐の錫杖×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
砕斧カタストロフ	23100	壊斧デストロイヤー×1、祝福の水×2、恩寵の霊水×2、天寵の神水×2
紅蓮岩の胸当て	15000	赤獅子の胸当て×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
剣豪の鉢金	9000	手練れの鉢金×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
槍聖の鉢金	9000	手練れの鉢金×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
槌匠の鉢金	9000	手練れの鉢金×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
槍聖の鉢金	50	剣豪の鉢金×1
槌匠の鉢金	50	剣豪の鉢金×1
剣豪の鉢金	50	槍聖の鉢金×1
槌匠の鉢金	50	槍聖の鉢金×1

■ 浄化

変化アイテム	費用	必要素材
剣豪の鉢金	50	槌匠の鉢金×1
槍聖の鉢金	50	槌匠の鉢金×1
修羅の小手	12400	鬼封じの小手×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
夜叉の小手	12400	鬼封じの小手×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
羅刹の小手	12400	鬼封じの小手×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
夜叉の小手	50	修羅の小手×1
羅刹の小手	50	修羅の小手×1
修羅の小手	50	夜叉の小手×1
羅刹の小手	50	夜叉の小手×1
修羅の小手	50	羅刹の小手×1
夜叉の小手	50	羅刹の小手×1
大癒の脛当	10000	快癒の脛当×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
炎神の赤足袋	13800	純白の足袋×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
氷神の青足袋	13800	純白の足袋×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
雷神の黄足袋	13800	純白の足袋×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
風神の緑足袋	13800	純白の足袋×1、祝福の水×1、恩寵の霊水×1、天寵の神水×1
氷神の青足袋	50	炎神の赤足袋×1
雷神の黄足袋	50	炎神の赤足袋×1
風神の緑足袋	50	炎神の赤足袋×1
炎神の赤足袋	50	氷神の青足袋×1
雷神の黄足袋	50	氷神の青足袋×1
風神の緑足袋	50	氷神の青足袋×1
炎神の赤足袋	50	雷神の黄足袋×1
氷神の青足袋	50	雷神の黄足袋×1
風神の緑足袋	50	雷神の黄足袋×1
炎神の赤足袋	50	風神の緑足袋×1
氷神の青足袋	50	風神の緑足袋×1
雷神の黄足袋	50	風神の緑足袋×1

営業時間:昼・夜

エンテロ夫妻の水屋

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
きれいな飲み水	50	—	—
寄せ集め果汁	1000	3	—
極上天然果汁	7500	3	09/26以降から
まろやか牛乳	800	—	
香ばし挽き粉	400	—	
ブライ塩	800	—	
オルゴ糖	1000	—	
アルタベリー麦粉	2000	—	

営業時間:昼・夜

肉の聖地

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
ビドー鳥肉	250	—	—
モーラ兎の肉	500	—	09/26以降から
トロットロ	1000	—	
怪獣骨	1200	—	
フニャフナ	2000	—	
錦紗コイ	3500	—	
白桃かぶ	1000	—	
イワ豆	300	—	

営業時間:昼・夜

仮面の店主

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
安堵ナッツ	650	—	—
ぽかんトンカチ	85	—	—
エリクシル万能薬	25000	—	09/26以降から
祟り目の札	2500	—	

営業時間:昼・夜

香草売りの男

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
紅香草1つ	150	—	「『紅香草』を売る店の秘密」を購入
紅香草4つ	500	—	

営業時間:夜のみ

パリパスの店主

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
青かびチーズ	95	—	—
虹かびチーズ	900	—	09/26以降から

営業時間:夜のみ

イシュキアの画家

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
無病の硝子細工	5600	—	—
火伏の硝子細工	5600	—	—
邪払の硝子細工	60000	—	09/26以降から
槌欠けの硝子細工	60000	—	

古城の街 マルティラ

営業時間:昼・夜

武器屋『アクティス工房』

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
亜人刈りのバゼラード	10800	1	—
ダマスカスの大剣	8350	—	—
パルチザン	8440	—	—
ダマスカスナックル	8200	—	—
炎の司祭杖	8000	—	—
雪の司祭杖	8000	—	—
ダマスカスメイス	7900	—	—
猟人の弩弓	8070	—	—
砂硝子の小刀	10500	—	ハイザメ加入
しろがねの短剣	7900	—	—
黒檀の軍配	9180	—	—
指揮官の軍配	17200	1	—
黒檀の算盤	8250	—	—
目利きの算盤	55500	1	—

営業時間:昼・夜

防具屋『エカラーン』

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
ダマスカスベスト	7700	—	—
隠者の服	20000	1	—
銀刺繍のローブ	10300	—	—

■ 副防具

アイテム	価格	限定	販売条件
しろがねの鉢金	3550	—	—
デザートグローブ	3350	—	—
砂ねずみの脛当	3000	—	—
ブレイブガード	40000	1	—

営業時間:昼・夜

雑貨屋『視る視る堂』

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
薬草	50	—	—
傷薬	125	—	—
妖精の粉	190	—	—
蘇生薬	900	—	—
解毒血清	100	—	—
抗痺ヴィタミン剤	160	—	—
激臭の気付薬	90	—	—
忘れずの手帳	275	—	—
正気のハリセン	390	—	—
捕り物縄	570	—	—
眠り棘	90	—	—
アリアドネの糸	100	—	—

営業時間：昼・夜

風聞屋ファルコネ

■ 情報

アイテム	価格	限定	販売条件
『打ち捨てられた墓』の宝	1500	1	クエストNo.31受注
『人喰い洞窟』の蟲	1300	1	クエストNo.29受注
『クリアンテ城』の秘密	1500	1	07/05以降から
『小鬼の巣窟』の王	1000	1	クエストNo.23or29受注
村の販売物・マルティラ	500	1	クエストNo.22受注
悪天候について	600	1	07/05以降から
マルティラの名物食材	800	1	—
枯れ薬の材料・マルティラ	600	1	クエストNo.47受注

営業時間：昼・夜

水売りオピスト

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
きれいな飲み水	50	—	—
まろやか牛乳	800	5	—
寄せ集め果汁	1000	3	—

営業時間：昼・夜

採りたて肉店

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
ビドー鳥肉	250	—	—
モーラ兎の肉	500	—	—

営業時間：昼・夜

野菜売りの少女

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
イワ豆	300	—	—
香ばし挽き粉	100	—	—
英雄の実の種	500	—	—

営業時間：昼・夜

虫売りの少年

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
ミミズ餌	100	—	—
バッタ餌	250	—	—

海洋都市 ブライハーヴェン

営業時間：昼・夜

刀剣のガレオ

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
水兵の剣	20800	—	—
ローゼンロッド	20000	—	—
アスールロッド	20000	—	—
ツヴァイハンダー	21000	—	—
エクスキューショナー	65000	1	—
ハルバード	20190	—	—
海人の槍	65000	1	—
深海のべっ甲拳	19900	—	—
透明真珠の棍	19500	—	—
ミラクルメイス	90000	1	—
ネイビーショット	18900	—	—
ニンジャソード	20200	—	—
チンクエディア	19000	—	—
螺鈿の軍配	19660	—	—
成金の算盤	18900	—	—
黒檀の扇	18760	—	ジュナ加入
貴婦人の銀扇	35140	—	ジュナ加入

営業時間：昼・夜

防具屋『縦横無尽』

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
ネイビーアーマー	18000	—	—
マクシミリアン	40000	1	—
ネイビーベスト	16500	—	—
治癒の胸当て	35000	1	—

■ 副防具

アイテム	価格	限定	販売条件
マリンヘルメット	7000	—	—
宗匠の鉢金	15000	1	—
海軍の鋼軍手	7540	—	—
エスパドリーユ	6980	—	—

営業時間：昼・夜

雑貨屋『黒猫の爪』

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
高級傷薬	450	—	—
救命薬	1000	—	—
妖精の粉	190	—	—
大妖精の粉	650	—	—
蘇生薬	900	—	—
解毒血清	100	—	—
抗痺ヴィタミン剤	160	—	—
激臭の気付薬	90	—	—
魅惑の口紅	275	—	—
疲労缶	135	—	—
アリアドネの糸	100	—	—

魔法屋『深海幻夢』

営業時間:夜のみ

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
火炎の小瓶	270	—	—
氷塊	270	—	—
雷石	270	—	—
風車	270	—	—
閃光球	335	—	—
魔の藁人形	335	—	—
溶岩結晶	1250	—	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
凍える魔氷柱	1250	—	
電電太鼓	1250	—	
嵐の魔笛	1250	—	
破邪鏡	1400	—	
死霊石	1400	—	
火蜥蜴の吐息	2500	—	
雪女の吐息	2500	—	
雷獣の吐息	2500	—	
風妖精の吐息	2500	—	
天馬の吐息	2750	—	
蝿王の吐息	2750	—	

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
用心棒の手ぬぐい	27500	4	—
影分身のヒトガタ	49000	4	—
合理家の手引書	120000	4	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
アボイドリング	150000	4	
炎の護身符	50000	4	
氷の護身符	50000	4	
雷の護身符	50000	4	
風の護身符	50000	4	
光の護身符	60000	4	
防毒マスク	7350	—	—
痺れ知らずの永久磁石	8400	—	—
退魔のアミュレット	9000	—	—
ニンニクの匂い袋	8750	—	—
勿忘草の匂い袋	10700	—	—
ハッカの匂い袋	11600	—	—

風聞屋ブルペス

営業時間:昼・夜

■ 情報

アイテム	価格	限定	販売条件
『兵員区画』軍曹ザンス	1800	1	—
『右舷廊下』整備長シバ	1800	1	—
『左舷廊下』曹長グレコン	1800	1	—
『艦橋』信奉者カビオ	1800	1	—
所在不明の警備長サルヴァ	1800	1	—
『邪見の塔』の試練	1500	1	クエストNo.74受注
『天上人の邸』の大怪鳥	3500	1	クエストNo.68受注
『グラシア密林』の怪鳥	1500	1	クエストNo.40受注
『嘆きの墓』の亡霊	1500	1	クエストNo.36受注
『邪見の塔』の怪物	1800	1	クエストNo.39受注
オセアナの名物食材	1000	1	—
村の販売物・海洋都市	1000	1	—
枯れ薬の材料・海洋都市	600	1	クエストNo.47受注

カストル印の水屋

営業時間:昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
きれいな飲み水	50	—	—
ブライ塩	800	—	—
寄せ集め果汁	1000	3	—

荒くれ爆魚屋

営業時間:昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
トロットロ	1000	—	—
モーラ兎の肉	500	—	—

ニディアの店主

営業時間:昼・夜

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
荒波の指輪	15000	—	火の曜日
原型の指輪	40000	—	水の曜日
癒しの鈴	20000	—	緑の曜日
剛力の腕輪	5000	—	鉄の曜日
神速のアンクレット	9000	—	休息日

怪しい店主(※1)(※2)

営業時間:昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
愚者の白面	25000	—	火の曜日
魔術師の白面	25000	—	
女教皇の白面	25000	—	
女帝の白面	25000	—	
皇帝の白面	25000	—	
法王の白面	25000	—	水の曜日
恋愛の白面	25000	—	
戦車の白面	25000	—	
正義の白面	25000	—	
隠者の白面	25000	—	
運命の白面	25000	—	緑の曜日
剛毅の白面	25000	—	
刑死者の白面	25000	—	
死神の白面	25000	—	
節制の白面	25000	—	
悪魔の白面	25000	—	鉄の曜日
塔の白面	25000	—	
星の白面	25000	—	
月の白面	25000	—	
太陽の白面	25000	—	
審判の白面	25000	—	
砂蟲の肉	600	—	休息日
巨人のばら肉	400	—	
妖花の蜜汁	2400	—	

※1:ビルガ島の風聞屋で「ユージフ族の露店の秘密」を購入するまでは100リーブで「薬草」のみ購入できる
※2:1日1つずつ購入できる

ビルガ島

営業時間：昼のみ

武具屋『シリカ』

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
クレワング	41750	—	—
火蛇の魔杖	41500	—	—
雪蛙の魔杖	41500	—	—
雷蠍の魔杖	41500	—	—
無銘の大太刀	42600	—	—
草薙の太刀	80000	1	—
竜紋の拳甲	41700	—	—
海宝石の灯棍	40700	—	—
老練の琴弓	39750	—	—
刺刀	40000	—	—
鋏刀・侘寂	80000	1	—
狼牙の短剣	39200	—	—
竜舞の短剣	80000	1	—
黒曜のアバカス	39400	—	—
海隼扇	40000	—	—
鎮木犀の扇	69900	1	—

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
カフタンリーフ	26200	—	—
ドゥドゥヌ	30000	—	—
漆黒のマント	39500	—	—
満月のローブ	100000	1	—

■ 副防具

アイテム	価格	限定	販売条件
硬鱗の兜	12500	—	—
牙飾りの鉢金	8140	—	—
硬鱗の小手	8270	—	—
火精の赤長靴	45000	1	—
氷精の青長靴	45000	1	—
雷精の黄長靴	45000	1	—
風精の緑長靴	45000	1	—

営業時間：昼・夜

雑貨屋『深淵堂』

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
精霊の粉	3250	—	—
蘇生薬	900	—	—
滅菌の聖水	140	—	—
アタタカイロ	175	—	—
激臭の気付薬	90	—	—
安堵ーナッツ	65	—	—
物壊の槌	2500	—	—
魔壊の槌	2500	—	—
アリアドネの糸	100	—	—

営業時間：夜のみ

呪術屋『ケフト』

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
火炎の小瓶	270	—	—
氷塊	270	—	—
雷石	270	—	—
風車	270	—	—
閃光球	335	—	—
魔の藁人形	335	—	—
溶岩結晶	1250	—	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
凍える魔氷柱	1250	—	
電雷太鼓	1250	—	
嵐の魔笛	1250	—	
破邪鏡	1400	—	
死霊石	1400	—	
火蜥蜴の吐息	2500	—	
雪女の吐息	2500	—	
雷獣の吐息	2500	—	
風妖精の吐息	2500	—	
天馬の吐息	2750	—	
蝿王の吐息	2750	—	

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
用心棒の手ぬぐい	27500	4	—
影分身のヒトガタ	49000	4	—
合理家の手引書	120000	4	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
アボイドリング	150000	4	
炎の護身符	50000	4	
氷の護身符	50000	4	
雷の護身符	50000	4	
風の護身符	50000	4	
光の護身符	60000	4	
防毒マスク	7350	—	—
痺れ知らずの永久磁石	8400	—	—
退魔のアミュレット	9000	—	—
ニンニクの匂い袋	8750	—	—
勿忘草の匂い袋	10700	—	—
ハッカの匂い袋	11600	—	—

営業時間：昼・夜

風聞屋スフェラノ

■ 情報

アイテム	価格	限定	販売条件
「盲信の塔」の試練	1500	1	クエストNo.75受注
「儀礼の地」の試練	2500	1	クエストNo.51受注
「竜宮神殿」の怪物	2200	1	—
「円環のしるべ」の怪鳥	2000	1	クエストNo.50受注
「盲信の塔」の幻鳥	2500	1	クエストNo.55受注
「シレント村」の特徴	1200	1	(※1)
村の販売物・ビルガ島	1000	1	(※2)
ユージフ族の露店の秘密	1000	1	—
ビルガ島の名物食材	1000	1	—

※1：フィールドマップ上のシレント村を解放せずにアルタベリーに到達する
※2：09/06までに「『盲信の塔』の幻鳥」を購入する。もしくは、09/13以降に「『シレント村』の特徴」を購入する

アンブリリの水瓶
営業時間：昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
きれいな飲み水	50	—	—
女帝蜂の蜜瓶	10000	2	—
寄せ集め果汁	1000	3	—

鮮肉グラーソ
営業時間：昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
怪獣骨	1200	—	—
モーラ兎の肉	500	—	—
フニャフナ	2500	—	ユーファ加入
白桃かぶ	1000	—	—

狩人クロゼリ
営業時間：昼のみ

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
砂蟲の肉	3750	—	—
巨人のばら肉	8000	—	—
妖花の蜜汁	5400	—	—
ジェ鱗粉	15000	—	—
外道の札	100000	1	ユーファ加入
凶鳥の札	100000	1	
天使の札	100000	1	
夜魔の札	100000	1	
神獣の札	100000	1	
軍神の札	100000	1	
鬼女の札	100000	1	
霊鳥の札	100000	1	
妖精の札	100000	1	

種売りの老人
営業時間：昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
英雄の光葉の種	2500	—	—

思慮深い店主(※1)(※2)
営業時間：昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
苔むした長得物	1750	—	火の曜日
苔むした奇器	1750	—	
苔むした得物	1750	—	水の曜日
苔むした堅防具	1750	—	
上質な苔むした長得物	2000	—	緑の曜日
上質な苔むした得物	2000	—	
上質な苔むした遺物	2000	—	
上質な苔むした奇器	2000	—	緑の曜日
苔むした遺物	1750	—	鉄の曜日
苔むした古着	1750	—	

※1：見識ランク4以上で利用可能になる
※2：1日1つのみ購入できる

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
上質な苔むした堅防具	2000	—	休息日
上質な苔むした古着	2000	—	
潮錆びた装身具	1500	—	
苔むした小防具	2000	—	

山岳都市 アルタベリー

チエラロコ武器工房
営業時間：昼・夜

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
伐採剣マサカリバー	82000	1	—
黒蝿の魔杖	80000	1	—
求道者の棍	75000	—	—
レンジャーボウ	74400	—	—
烈火の弓	91000	1	—
氷雨の弓	91000	1	—
迅雷の弓	91000	1	—
風魔の小刀	90000	1	—
マンゴーシュ	75400	—	—
熱波師の団扇	77600	—	—
玲瓏の算盤	250000	1	—
千両役者の扇	74800	—	—
伝道師の錫杖	73300	—	—
ハンターアクス	77900	—	バジリオ加入

聖嶺防具
営業時間：昼・夜

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
雪狼の防寒着	40600	—	—
ルーンチュニック	75900	1	—
ミスティックローブ	59200	—	—

■ 副防具

アイテム	価格	限定	販売条件
湯浴み鎖手拭	22800	—	—
司祭のズケット	20400	—	—
ルーンの小手	60000	1	—
トレッキングブーツ	25800	—	—

雑貨屋『雪月花薬店』
営業時間：昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
仙薬丸	1250	—	—
仙酒露	12000	—	—
蘇生薬	900	—	—
正気のハリセン	390	—	—
アタタカイロ	175	—	—
万能薬	2500	—	—
虚ろの音叉	90	—	—
ご破算の札	2250	—	—
仕切り直しの札	2250	—	—
アリアドネの糸	100	—	—
王子の抱擁～森の香り～	2500	10	クエストNo.62達成

白峰魔法館

営業時間：夜のみ

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
火炎の小瓶	270	—	—
氷塊	270	—	—
雷石	270	—	—
風車	270	—	—
閃光球	335	—	—
魔の藁人形	335	—	—
溶岩結晶	1250	—	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
凍える魔氷柱	1250	—	
電電太鼓	1250	—	
嵐の魔笛	1250	—	
破邪鏡	1400	—	
死霊石	1400	—	
火蜥蜴の吐息	2500	—	
雪女の吐息	2500	—	
雷獣の吐息	2500	—	
風妖精の吐息	2500	—	
天馬の吐息	2750	—	
蝿王の吐息	2750	—	

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
用心棒の手ぬぐい	27500	4	—
影分身のヒトガタ	49000	4	—
合理家の手引書	120000	4	アビリティ「魔法屋の口利き・真」習得
アボイドリング	150000	4	
炎の護身符	50000	4	
氷の護身符	50000	4	
雷の護身符	50000	4	
風の護身符	50000	4	
光の護身符	60000	4	
防毒マスク	7350	—	—
痺れ知らずの永久磁石	8400	—	—
退魔のアミュレット	9000	—	—
ニンニクの匂い袋	8750	—	—
勿忘草の匂い袋	10700	—	—
ハッカの匂い袋	11600	—	—

風聞屋ラマ

営業時間：昼・夜

■ 情報

アイテム	価格	限定	販売条件
ルイの戦い方について	3000	1	09/13以降から
『キャゼリナ』の動向	1500	1	(※1)
『不遜の塔』の試練	1500	1	クエストNo.76受注
『見捨てられた道』の巨人	3500	1	クエストNo.64受注
『ウルカノ山』の怪物たち	3500	1	クエストNo.66受注
『不遜の塔』の怪物	3000	1	クエストNo.59受注
『常氷樹林』の氷獣	3000	1	クエストNo.58受注
モンタリオの名物食材	1000	1	—
村の販売物・山岳都市	1000	1	—

※1：キャゼリナ(3回目)を撃破していない状態でアルタベリーに到達する

水屋アウレリア

営業時間：昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
きれいな飲み水	50	—	—
まろやか牛乳	800	—	—
オルゴ糖	1000	—	—
寄せ集め果汁	1000	3	—

コルノー肉詰店

営業時間：昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
怪獣骨	1200	—	—
錦紗コイ	3500	—	—

花売りの女

営業時間：昼・夜

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
英雄の宝玉根の種	5000	—	—

おっとりした店主

営業時間：昼のみ

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
ぬくぬく饅頭	3000	—	「山岳キノコで」を選択
さわやか饅頭	3000	—	「さわやかワラビで」を選択
すっきり饅頭	3000	—	「すっきりヨモギで」を選択

エルダの古仙郷

採集人ファジアン

営業時間：—

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
仙薬丸	1250	—	—
仙酒露	12000	—	—
霊薬	2000	—	—
蘇生薬	900	—	—
万能薬	2500	—	—

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
彗星の剣	92000	—	—
紅焔の仙杖	99000	—	—
蒼雪の仙杖	99000	—	—
紫電の仙杖	99000	—	—
彗星の大剣	94000	—	—
彗星の槍	93500	—	—
彗星の拳甲	94200	—	—
彗星の棍	91500	—	—
彗星の弓	92400	—	—

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
彗星の小刀	92600	—	—
彗星の短剣	93000	—	—
彗星の軍配	95600	—	—
彗星の算盤	90900	—	—
彗星の扇	95500	—	—
彗星の錫杖	98600	—	—
彗星の斧	99000	—	—

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
彗星の重鎧	84000	—	—
彗星の胸当て	80000	—	—
大司教の宝衣	78800	—	—

■ 副防具

アイテム	価格	限定	販売条件
彗星の兜	35400	—	—
彗星の鉢金	34200	—	—
彗星の髪飾り	30600	—	—
彗星のガントレット	30100	—	—
彗星の脛当	34800	—	—

その他

営業時間：—

リグノ村

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
黄金汁	2500	10	—
まろやか牛乳	800	—	—
オルゴ糖	1000	—	—

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
めぶきの霊棍	300000	1	—
火伏の魔扇	300000	1	—
雪解の魔扇	300000	1	—
雷避の魔扇	300000	1	—
風鎮の魔扇	300000	1	—

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
黄金甲冑	300000	1	—

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
赤のモノクル	20000	1	—
青のモノクル	20000	1	—
黄のモノクル	20000	1	—
緑のモノクル	20000	1	—

営業時間：—

コメロ村

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
薬草	50	—	—
魔道丸	250	5	—
抗痺ヴィタミン剤	160	—	—
季節の柑橘泉	2500	20	—
オルゴ糖	1000	—	—

■ アクセサリ

アイテム	価格	限定	販売条件
安らぎの小瓶	6000	—	—
疲れ知らずの永久磁石	8400	—	—
怪力の腕輪	2500	—	—
魔女の耳飾り	2500	—	—
堅牢の護符	2400	—	—
俊足のアンクレット	2400	—	—
幸運の宝珠	2250	—	—

■ 貴重品

アイテム	価格	限定	販売条件
伝書鳩の卵の詰め合わせ	500	1	クエストNo.23受注

営業時間：—

イヌンド村

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
潮錆びた武器	1250	2	—
潮錆びた遺物	1250	2	—
潮錆びた小防具	1250	2	—
潮錆びた装身具	1500	2	—
上質な潮風で汚れた古着	1500	2	—
上質な潮錆びた小防具	1500	2	—
地獄巡り〜我慢の湯〜	2500	10	—
まろやか牛乳	800	—	—

■ 貴重品

アイテム	価格	限定	販売条件
極上歯刷子	500	1	クエストNo.38受注

営業時間：—

シレント村

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
英雄の実	1500	8	—
英雄の光葉	2500	5	—
英雄の宝玉根	5000	2	—
雷オヤジの名湯	2500	10	—
ニブルヘイ湯	2500	10	—
きれいな飲み水	50	—	—
フニャフナ	2000	—	—

営業時間：—
マルヴァ村

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
神丹	10000	—	—
反魂香	5000	—	—
祝福の水	1000	20	—
恩寵の霊水	2500	10	—
天寵の神水	5000	5	—
旅の湯紀行～生命の友～	2500	10	—
アルタベリー麦粉	2000	—	—

■ 貴重品

アイテム	価格	限定	販売条件
丈夫な蜘蛛糸	500	1	クエストNo.56受注

営業時間：—
旅商人ガリナゴ(※1)

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
薬草	50	—	—
傷薬	125	—	—
蘇生薬	900	—	—
フェルミス軟膏	65	—	兵士長クリンゲル撃破
氷塊	270	—	

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
ブロンズソード	1000	—	兵士長クリンゲル撃破
バスタードソード	1400	—	
霊枝の杖	1100	—	

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
ボーンベスト	1100	—	兵士長クリンゲル撃破
巡礼者のマント	1000	—	

■ 副防具

アイテム	価格	限定	販売条件
羽根つき帽子	400	—	兵士長クリンゲル撃破
鉱員のグローブ	400	—	
レッグガード	500	—	

※1：ノルド廃鉱山にいる若い旅商人に話しかけると利用可能

営業時間：—
旅商人セルペンタ(※2)

■ 情報

アイテム	価格	限定	販売条件
傷薬	125	—	—
高級傷薬	450	—	—
妖精の粉	190	—	—
解毒血清	100	—	—
抗痺ヴィタミン剤	160	—	—
正気ハリセン	390	—	—
忘れずの手帳	275	—	—

※2：大砂蟲の巣にいる荒野の旅商人に話しかけると利用可能

営業時間：—
ニューラス(※3)

■ 消費

アイテム	価格	限定	販売条件
救命薬	1000	—	—
精霊の粉	3250	—	—
魔道液	5000	—	—
反魂香	5000	—	—
万能薬	2500	—	—
アリアドネの糸	100	—	—

■ 武器

アイテム	価格	限定	販売条件
オリハルコンソード	138000	—	—
紅焔の仙杖	99000	—	—
蒼雪の仙杖	99000	—	—
紫電の仙杖	99000	—	—
宵闇の仙杖	130000	—	—
妖刀ニヒル	141000	—	—
守護聖の槍	140250	—	—
世紀末覇者の鉄拳	141300	—	—
破邪撲滅棍	137300	—	—
オリハルコンボウ	138600	—	—
暗殺刀・千紫万紅	138900	—	—
オリハルコンダガー	139500	—	—
凱旋者の軍配	143400	—	—
えちごやの算盤	136350	—	—
女王の宝石扇	143200	—	—
口寄せの錫杖	147900	—	—
衝炎の戦斧	148500	—	—

■ 防具

アイテム	価格	限定	販売条件
オリハルコンメイル	126000	—	—
オリハルコンベスト	120000	—	—
王者のローブ	118200	—	—

■ 副防具

アイテム	価格	限定	販売条件
オリハルコンヘルム	53100	—	—
決死の鉢巻	51300	—	—
大司教のミトラ	45900	—	—
オリハルコンの小手	45150	—	—
オリハルコングリーブ	52200	—	—
パンプスピカ	49800	—	—

※3：恐王星の鎧戦車前にいるニューラスに話しかけると利用可能

DATA FILE スキルデータ

本作に登場する多種多様なスキルの詳細なデータを種別ごとに分けて掲載。味方が使用するものだけではなく、敵専用のスキルも掲載している。

スキルデータの見方

物理攻撃(P.414~)

スキル	属性	範囲	消費	威力	命中	CRT	距離	効果	継承	MAG
会心撃 ❶	❷	❸	❹	❺	❻	❼	❽	❾	❿	⓫

魔法攻撃(P.415~)

スキル	属性	範囲	消費	威力	命中	距離	効果	継承	MAG
破壊神召喚 ❶	❷	❸	❹	❺	❻	❽	3ターンの間、攻撃・防御力が低下する ❾	❿	⓫

回復(P.418)

スキル	範囲	消費	効果	継承	MAG
ディ ❶	❸	❹	味方1体のHPを小回復する ❾	❿	⓫

補助(P.418~)

スキル	範囲	消費	効果	継承	MAG
タルカジャ ❶	❸	❹	3ターンの間、味方1体の攻撃力が上昇 ❾	❿	⓫

自動効果(P.419~)

スキル	効果	継承	MAG
斬ブースタ ❶	斬属性攻撃の攻撃力が20%上昇する ❾	❿	⓫

敵専用(P.421~)

スキル	属性	範囲	威力	命中	CRT	効果	使用する主な敵
刃欠けの回転斬り ❶	❷	❸	❺	❻	❼	❾	ホモ・ゴルドー(1回目) ⓬

スキル習得アーキタイプ早見表(P.426~)

スキル	アーキタイプ	習得
MPギフト ❶	トリックスター ⓭	ランク5 ⓮

❶**スキル**：スキルの名称。基本的には属性や効果ごとに下位のものから順に並べて掲載している。同名で性能が違うスキルは(1)などを付けて区別している
❷**属性**：スキルの属性
❸**範囲**：スキルを使用した際の対象範囲
❹**消費**：スキルを使用した際の消費するHPまたはMPの値。HPは記載した割合ぶんのHPを消費する
❺**威力**：スキルの威力。基本的にはこの数値が大きいほど与えるダメージも大きくなる
❻**命中**：スキルの命中率
❼**CRT**：スキルのクリティカル発生率
❽**距離**：スキルの攻撃距離。「近」は近接攻撃、「遠」は遠距離攻撃を示している
❾**効果**：スキルを使用した際の効果
❿**継承**：スキル継承の可否。「○」と記載しているスキルは継承可能なスキルとなる
⓫**MAG**：スキル継承に必要なMAGの量
⓬**使用する主な敵**：そのスキルを使用する主な敵の名称
⓭**アーキタイプ**：そのスキルを習得するアーキタイプ。ランクを上げて習得するスキルのみ記載している
⓮**習得**：そのスキルを習得するアーキタイプのランク。「初期」と記載しているものは初めから習得済みのスキル。「ジンテーゼ」と記載しているものはジンテーゼとして習得しているスキル

物理攻撃

スキル	属性	範囲	消費	威力	命中	CRT	距離	効果	継承	MAG
会心撃	斬	単体	12	40	50	100	近	—	○	1800
斬り払い	斬	単体	4	50	97	8	近	—	○	500
袈裟斬り	斬	単体	5	70	97	8	近	—	○	600
ラウンドソード	斬	全体	14	70	95	5	近	—	○	1400
暗夜剣	斬	単体	6	80	97	8	近	一定確率で忘却付着	○	1200
小鬼王召喚	斬	単体	12	80	50	100	近	—	—	—
レイズスラッシュ	斬	全体	24	140	95	5	近	—	○	2800
暗夜剣・朧月	斬	全体	27	140	95	5	近	状態異常の敵を攻撃すると弱点を突いた扱いになる	○	3000
みじん斬り	斬	単体	12	150	97	8	近	攻撃回数2～4回	○	1600
大切断	斬	単体	16	150	97	8	近	—	○	2200
ラッキースラッシュ	斬	単体	18	180	97	8	近	威力が半減、等倍、1.2倍、2倍の中からランダムで変化する	○	3400
レイジングエッジ	斬	全体	38	190	95	5	近	—	○	3000
夢幻	斬	単体	20	200	97	8	近	攻撃回数1～3回／MP吸収／一定確率で即死させる	○	3800
英雄の一太刀	斬	単体	25	200	97	8	近	ニンゲン系に対してダメージ増加(※1)	—	—
ブレイブザッパー	斬	単体	36	200	97	30	近	—	—	—
暗夜剣・紫電	斬	全体	42	200	97	8	近	一定確率で即死させる	—	—
骨黒騎士召喚	斬	全体	28	220	95	5	近	—	—	—
唐竹割り	斬	単体	6	240	97	8	近	敵を倒すとプレスアイコンが増加	—	—
空間殺法	斬	全体	18	250	95	5	近	3ターンの間、攻撃力が低下する	—	—
ファントムトレイサー	斬	単体	12	300	97	8	近	強化効果を打ち消す	—	—
荒れ狂い斬り	斬	単体	18	350	97	8	近	属性相性無視	—	—
八艘飛び	斬	全体	88	350	95	5	近	攻撃回数8回	—	—
重ね幻操刃	斬	単体	16	420	97	8	近	攻撃回数4～6回／敵を倒すとプレスアイコンが増加	—	—
分身忍法・紅時雨	斬	単体	20	450	97	8	近	ステータス・反射・威力上昇の補助効果を打ち消す	—	—
秘剣・紅月閃	斬	全体	22	450	95	5	近	一定確率で魅了付着	—	—
断岩無双烈空斬	斬	単体	22	550	97	8	近	敵を倒すとプレスアイコンが増加	—	—
スリープショット	突	単体	8	60	97	8	遠	後列のみ使用可能／一定確率で睡眠付着	○	1400
五月雨撃ち	突	全体	14	70	95	5	遠	後列のみ使用可能	○	1800
ポイズンショット	突	単体	10	110	97	8	遠	後列のみ使用可能／一定確率で猛毒付着	○	1800
大突進	突	単体	12	150	97	8	近	—	○	3000
強突き	突	単体	HP20%	150	97	15	近	3ターンの間、防御力が低下する	○	3000
ジャンプスラスト	突	単体	6	160	97	8	近	3ターンの間、防御力が低下する	—	—
破砕撃ち	突	単体	18	180	97	8	遠	3ターンの間、防御力が低下する	○	3800
カースショット	突	単体	22	180	97	8	遠	後列のみ使用可能／一定確率で呪詛付着	○	2200
乱れ撃ち	突	全体	24	180	95	5	遠	後列のみ使用可能／攻撃回数2～3回	○	3200
ハイジャンプスラスト	突	単体	10	220	97	8	近	3ターンの間、防御力が低下する	—	—
猛突進	突	単体	22	220	97	8	近	—	○	3800
地獄突き	突	単体	HP35%	220	97	15	近	3ターンの間、防御力が低下する	○	4200
幻魔召喚	突	単体	18	230	97	8	遠	3ターンの間、防御力が低下する	—	—
正義の鉄槌	突	単体	18	240	97	8	近	1回のみ「突属性弱点」付与	—	—
クレイジーバレット	突	単体	22	240	97	8	遠	後列のみ使用可能／1回のみ「斬・突・壊属性弱点」付与	—	—
刹那乱れ撃ち	突	全体	14	280	95	5	遠	後列のみ使用可能／攻撃回数2～3回	—	—
ジャンプガードスラスト	突	単体	14	300	97	8	近	3ターンの間、防御力が低下する	—	—
暴走穿ち	突	単体	20	350	97	8	近	3ターンの間、攻撃力が3段階低下する	—	—
刹那五月雨撃ち	突	全体	22	380	95	5	遠	後列のみ使用可能／攻撃回数3～5回	—	—
シューティングバレット	突	単体	22	450	97	8	遠	後列のみ使用可能／属性相性無視	—	—
シールドアーツ	壊	単体	12	90	97	8	近	3ターンの間、命中・回避率が低下する	○	3200
正拳突き	壊	単体	HP15%	100	97	20	近	残りHPが多いほど威力上昇	○	1000
脳天落とし	壊	単体	HP22%	120	97	15	近	一定確率で忘却付着	○	1400
叩きつけ	壊	単体	10	140	97	8	近	—	○	2000
叩き壊し	壊	全体	24	150	95	5	近	—	○	4800
流星爆裂拳	壊	全体	HP25%	150	95	10	近	攻撃回数1～3回	—	—

※1：「力」と「魔」のどちらか高い方のパラメータをダメージ計算に使用

■ 物理攻撃

スキル	属性	範囲	消費	威力	命中	CRT	距離	効果	継承	MAG
崩拳	壊	単体	HP20%	160	97	20	近	残りHPが多いほど威力上昇	○	1800
大強撃	壊	単体	12	180	97	8	近	—	○	3000
ホースアタック	壊	単体	5	220	97	8	近		—	—
螺旋拳	壊	単体	HP30%	240	97	25	近	残りHPが多いほど威力上昇／強化効果を打ち消す	○	5000
徹底的な破壊	壊	単体	42	250	97	8	近	属性相性無視	—	—
猛虎爆裂拳	壊	全体	HP30%	250	95	10	近	攻撃回数2～4回	—	—
大暴れ	壊	全体	52	300	95	5	近	攻撃回数1～3回	○	4000
ホースストライク	壊	単体	14	350	97	8	近	—	—	—
狂気の破壊	壊	単体	20	350	97	8	近	1回のみ「壊属性弱点」付与	—	—
牛鬼王召喚	壊	全体	20	400	95	5	近	攻撃回数1～3回	—	—
ウイニングホース	壊	単体	16	450	97	8	近	—	—	—
ウォークライタックル	壊	全体	28	450	95	5	近	攻撃回数1～3回／属性相性無視	—	—
菩薩掌	壊	単体	HP35%	450	97	30	近	残りHPが多いほど威力上昇／1回のみ「壊属性弱点」付与	—	—
炎の一撃	炎	単体	10	120	97	0	近	一定確率で火傷付着	○	2000
ライドヒートブレード	炎	単体	14	350	97	0	近	—	—	—
氷の一撃	氷	単体	10	120	97	0	近	一定確率で凍傷付着	○	2000
サンダーブレイクアックス	雷	単体	18	150	97	0	近	強化効果を打ち消す	○	5400
稲妻突き	雷	単体	28	150	97	0	近	3ターンの間、防御力が低下する	○	3800
雷刃	雷	全体	38	180	95	0	近	—	○	4800
蜥蜴人召喚	雷	単体	14	350	97	0	近	3ターンの間、防御力が低下する	—	—
魔法騎士の鉄槌	雷	単体	18	350	97	0	近	1回のみ「雷属性弱点」付与	—	—
雷光爆裂拳	雷	全体	HP35%	400	95	0	近	攻撃回数2～4回	—	—
ウィンドブレイカー	風	単体	22	150	97	0	近	3ターンの間、防御力が低下する	○	3800
風刃	風	全体	16	350	95	0	近	—	—	—
ライドオンブレード	光	単体	5	200	97	0	近	—	—	—
シャイニングクラッシャー	光	単体	36	200	97	0	近	属性相性無視	○	5800
気光波	光	単体	HP20%	240	97	0	近	残りHPが多いほど威力上昇	—	—
スーパー気光波	光	単体	HP25%	350	97	0	近	残りHPが多いほど威力上昇	—	—
聖騎士の鉄槌	光	単体	20	420	97	0	近	1回のみ「光属性弱点」付与	—	—
神聖無双	光	全体	25	450	95	0	近	3ターンの間、攻撃・防御力、命中・回避率が低下する	—	—
アルティメット気光波	光	単体	HP30%	450	97	0	近	残りHPが多いほど威力上昇	—	—
暗夜剣・闇討	闇	単体	16	130	97	0	近	3ターンの間、命中・回避率が低下する	○	2800
暗殺	闇	単体	16	200	97	0	近	一定確率で即死させる	○	3800
暗夜剣・不動	闇	単体	22	220	97	0	近	3ターンの間、命中・回避率が低下する	○	4200
殺神	闇	単体	14	350	97	0	近	一定確率で即死させる	—	—
闇騎士の鉄槌	闇	単体	20	420	97	0	近	1回のみ「闇属性弱点」付与	—	—
暗黒無双	闇	全体	25	450	95	0	近	3ターンの間、攻撃・防御力、命中・回避率が低下する	—	—
盗む	万能	単体	4	1	100	0	近	レアアイテムを盗む	○	900
強奪	万能	単体	10	1	100	0	近	高確率でレアアイテムを盗む	—	—
フリージャグリング	万能	全体	0	100	95	5	近	—	—	—
ゴールドアタック	万能	単体	500(※1)	100	97	35	遠	—	○	2500
ゴールドラッシュ	万能	単体	2500(※1)	200	97	35	遠	—	○	4500
フォーチュンスロット	万能	単体	777(※1)	250	50	100	近	—	—	—
ミラクルサーカスショー	万能	全体	0	300	95	5	近	—	—	—
ゴールデンソルジャー	万能	全体	3333(※1)	350	95	5	近	—	—	—
ロイヤルスラッシュ	万能	単体	38	400	97	8	近	ニンゲン系に対してダメージ増加(※2)	—	—
ライドソウルブレード	万能	単体	16	450	97	8	近	MP吸収	—	—
デッドリーイレイサー	万能	単体	22	500	97	8	近	ステータス・反射・威力上昇の補助効果を打ち消す	—	—
ロイヤルソード	万能	単体	25	700	97	8	近	ニンゲン系に対してダメージ増加(※2)	—	—

※1:お金を消費　※2:「力」と「魔」のどちらか高い方のパラメータをダメージ計算に使用

魔法攻撃

スキル	属性	範囲	消費	威力	命中	距離	効果	継承	MAG
破壊神召喚	壊	全体	20	350	98	遠	3ターンの間、攻撃・防御力が低下する	—	—
魔道の火	炎	単体	8	40	99	遠	—	—	—

■ 魔法攻撃

スキル	属性	範囲	消費	威力	命中	距離	効果	継承	MAG
ボット	炎	単体	4	50	99	遠	—	○	500
魔道の炎	炎	全体	18	50	98	遠	—	—	—
ガボット	炎	全体	6	60	98	遠	—	—	—
ボットラー	炎	単体	10	130	99	遠	—	○	2400
ガボットラー	炎	全体	10	140	98	遠	—	—	—
火陣計	炎	全体	28	150	98	遠	一定確率で火傷付着	○	3000
業火の渦	炎	単体	14	150	99	遠	一定確率で火傷付着	○	2200
真紅の炎華	炎	全体	42	190	98	遠	—	○	4800
魔道の爆炎	炎	全体	50	190	98	遠	—	—	—
探求の炎	炎	全体	42	200	98	遠	攻撃した人数に応じてMP回復	○	4300
滅却の炎華	炎	全体	42	200	98	遠	強化効果を打ち消す	○	6800
ボアットナ	炎	単体	18	220	99	遠	—	○	3600
レッドフェザードラグーン	炎	全体	30	220	98	遠	後列のみ使用可能／攻撃回数1～3回	○	5000
魔像召喚	炎	単体	18	230	99	遠	一定確率で火傷付着	—	—
魔獣召喚	炎	単体	18	230	99	遠	一定確率で火傷付着	—	—
ガボアット	炎	全体	14	240	98	遠	—	—	—
竜神召喚・改	炎	全体	66	300	98	遠	3ターンの間、攻撃・防御力が低下する	—	—
輝炎万丈の計	炎	全体	18	300	98	遠	3ターンの間、命中・回避率が低下する	—	—
ドラグロア	炎	単体	14	350	99	遠	後列のみ使用可能／一定確率で火傷付着	—	—
火遁の術	炎	単体	14	350	99	遠	一定確率で火傷付着	—	—
千載一遇の知略	炎	全体	20	350	98	遠	属性相性無視／一定確率で火傷付着	—	—
竜神召喚	炎	全体	22	400	98	遠	強化効果を打ち消す	—	—
メテオフォール	炎	単体	22	550	99	遠	—	—	—
魔道の氷	氷	単体	8	40	99	遠	—	—	—
ブリズ	氷	単体	4	50	99	遠	—	○	500
魔道の氷雪	氷	全体	18	50	98	遠	—	—	—
ガブリズ	氷	全体	6	60	98	遠	—	—	—
ブリザー	氷	単体	10	130	99	遠	—	○	2400
ガブリザー	氷	全体	10	140	98	遠	—	—	—
妖精召喚	氷	全体	27	150	98	遠	—	—	—
魔道の大氷河	氷	全体	50	190	98	遠	—	—	—
氷城の計	氷	単体	36	200	99	遠	1回のみ「氷属性弱点」付与	○	7000
夜魔召喚	氷	全体	46	200	98	遠	属性相性無視／一定確率で凍傷付着	—	—
ブリザトン	氷	単体	18	220	99	遠	—	○	3600
ブルーフェザードラグーン	氷	全体	30	220	98	遠	後列のみ使用可能／攻撃回数1～3回	○	5000
妖精召喚・改	氷	全体	44	230	98	遠	一定確率で凍傷付着	—	—
ガブリザトン	氷	全体	14	240	98	遠	—	—	—
コールドラグロア	氷	単体	14	350	99	遠	後列のみ使用可能／一定確率で凍傷付着	—	—
氷遁の術	氷	単体	14	350	99	遠	一定確率で凍傷付着	—	—
氷狼攻めの計	氷	単体	14	350	99	遠	—	—	—
死門の流氷	氷	全体	18	350	98	遠	—	—	—
魔道の雷	雷	単体	8	40	99	遠	—	—	—
カンデ	雷	単体	4	50	99	遠	—	○	500
魔道の稲妻	雷	全体	18	50	98	遠	—	—	—
ガカンデ	雷	全体	6	60	98	遠	—	—	—
カンデラー	雷	単体	10	130	99	遠	—	○	2400
ガカンデラー	雷	全体	10	140	98	遠	—	—	—
妖獣召喚	雷	全体	27	150	98	遠	—	—	—
魔道の雷電	雷	全体	50	190	98	遠	—	—	—
カンデオン	雷	単体	18	220	99	遠	—	○	3600
フェザードラグーン	雷	全体	30	220	98	遠	後列のみ使用可能／攻撃回数1～3回	○	5000
ガカンデオン	雷	全体	14	240	98	遠	—	—	—
神鳴の牙	雷	全体	18	350	98	遠	—	—	—
鬼神召喚	雷	単体	16	420	99	遠	攻撃回数2～4回	—	—
スカイサンダーボルト	雷	単体	22	550	99	遠	—	—	—
魔道の風	風	単体	8	40	99	遠	—	—	—
サイク	風	単体	4	50	99	遠	—	○	500
魔道の嵐	風	全体	18	50	98	遠	—	—	—
ガサイク	風	全体	6	60	98	遠	—	—	—
サイクロー	風	単体	10	130	99	遠	—	○	2400
ガサイクロー	風	全体	10	140	98	遠	—	—	—
探求の風	風	全体	42	180	98	遠	攻撃した人数に応じてMP回復	○	4600
威風堂々	風	全体	38	180	98	遠	一定確率で放心付着	○	3800
鷲獅子召喚	風	全体	38	180	98	遠	3ターンの間、攻撃力が低下する	—	—

■ 魔法攻撃

スキル	属性	範囲	消費	威力	命中	距離	効果	継承	MAG
魔道の竜巻	風	全体	50	190	98	遠	—	—	—
真空波	風	単体	26	200	99	遠	3ターンの間、攻撃力が低下する	○	4800
サイクロン	風	単体	18	220	99	遠	—	○	3600
ガサイクロン	風	全体	14	240	98	遠	—	—	—
翠緑の大渦	風	全体	46	280	98	遠	属性相性無視	○	5800
鷲獅子王召喚	風	全体	18	350	98	遠	3ターンの間、攻撃力が3段階低下する	—	—
サイクロンスラッシャー	風	単体	22	550	99	遠	—	—	—
魔道の光	光	単体	8	40	99	遠	—	—	—
ハンマ	光	単体	4	50	99	遠	—	○	500
魔道の聖	光	全体	18	50	98	遠	—	—	—
マハンマ	光	全体	6	60	98	遠	—	—	—
ハマオン	光	単体	10	130	99	遠	—	○	2400
マハンマオン	光	全体	10	140	98	遠	—	—	—
汚れ無き威光	光	全体	42	190	98	遠	—	—	—
魔道の神聖	光	全体	50	190	98	遠	—	—	—
ハマダイン	光	単体	18	220	99	遠	—	○	3600
マハンマダイン	光	全体	14	240	98	遠	—	—	—
破邪の光	光	単体	28	250	99	遠	—	○	4000
魔神召喚	光	全体	20	350	98	遠	一定確率で放心付着	—	—
天罰	光	全体	20	350	98	遠	1回のみ「光属性弱点」付与	—	—
ドラグ・レイ	光	単体	28	500	99	遠	後列のみ使用可能／属性相性無視	—	—
魔道の闇	闇	単体	8	40	99	遠	—	—	—
ムド	闇	単体	4	50	99	遠	—	○	500
魔道の冥	闇	全体	18	50	98	遠	—	—	—
マハムド	闇	全体	6	60	98	遠	—	—	—
ムドオン	闇	単体	10	130	99	遠	—	○	2400
マハムドオン	闇	全体	10	140	98	遠	—	—	—
毒鶏召喚	闇	全体	27	150	98	遠	一定確率で猛毒付着	—	—
魔道の冥土	闇	全体	50	190	98	遠	—	—	—
ムドダイン	闇	単体	18	220	99	遠	—	○	3600
マハムドダイン	闇	全体	14	240	98	遠	—	—	—
冥界樹	闇	全体	18	350	98	遠	—	—	—
デスピリットベイビー	闇	単体	14	350	99	遠	—	—	—
不死王召喚	闇	単体	25	500	99	近	一定確率で即死させる	—	—
魔力の強奪	万能	単体	1	0	100	遠	MP吸収	○	2400
道化のイタズラ	万能	単体	MP 20%	0	100	遠	一定確率で忘却付着／ランダムにプレスアイコン増減	○	3500
商人の取り立て	万能	単体	100	0	100	遠	MAGを奪い取る	○	2200
燃え盛る獄炎の舞踏	万能	全体	26	0	100	遠	1回のみ、属性相性無視で「炎属性弱点」付与	—	—
凍てつく蒼き舞踏	万能	全体	26	0	100	遠	1回のみ、属性相性無視で「氷属性弱点」付与	—	—
荒れ狂う雷雲の舞踏	万能	単体	25	0	100	遠	1回のみ、属性相性無視で「雷属性弱点」付与	○	2800
吹き荒ぶ翠の舞踏	万能	単体	25	0	100	遠	1回のみ、属性相性無視で「風属性弱点」付与	○	2800
祓い清める光の舞踏	万能	単体	25	0	100	遠	1回のみ、属性相性無視で「光属性弱点」付与	○	2800
黒の舞踏	万能	全体	26	0	100	遠	1回のみ、属性相性無視で「闇属性弱点」付与	—	—
ロスト・レジスト	万能	単体	26	0	100	遠	1回のみ、属性相性無視で「炎・氷・雷・風・光・闇属性弱点」付与	—	—
生命の強奪	万能	単体	6	60	100	遠	HP吸収	○	1800
魔道の万能	万能	全体	38	130	98	遠	—	—	—
メギド	万能	全体	15	140	98	遠	—	○	2400
溶岩獣召喚	万能	全体	28	160	98	遠	—	—	—
魔道の全能	万能	全体	60	200	98	遠	—	—	—
メギドラ	万能	全体	20	240	98	遠	—	○	4800
メギドラオン	万能	全体	25	350	98	遠	—	—	—
探求の試練	万能	全体	20	350	98	遠	攻撃した人数に応じてMP回復	—	—
魔王召喚	万能	全体	22	450	98	遠	一定確率で呪詛付着	—	—
深淵の絶壁	万能	全体	35	500	98	遠	—	—	—
終末王魔法・アーマゲドン	万能	全体	99	9999	100	遠	9999ダメージを与える	—	—
呪いの言霊	—	全体	8	0	100	遠	一定確率で呪詛付着	○	1400
怒車の術	—	全体	8	0	100	遠	一定確率で激昂付着	○	2400
ビックリどっきり箱	—	全体	8	0	100	遠	一定確率で放心付着	○	2000
死の舞踏	—	全体	12	0	100	遠	一定確率で即死させる	—	—

回復

スキル	範囲	消費	効果	継承	MAG
ディ	単体	4	味方1体のHPを小回復する	○	600
ディアマ	単体	8	味方1体のHPを中回復する	○	2800
ディアマハン	単体	18	味方1体のHPを大回復する	○	6000
女神召喚	単体	20	味方1体のHPを完全回復する	—	—
メディ	全体	10	味方全体のHPを小回復する	○	1500
メディカ	全体	20	味方全体のHPを中回復する	○	4200
メディカル	全体	40	味方全体のHPを大回復する	○	10000
魔道の献身	全体	20	味方全体のHPを小回復する	—	—
メディライン	列	10	同じ列にいる味方のHPが小回復する	○	2300
リディネ	単体	16	3ターンの間、味方1体に行動順になる度に、HPが10%回復する効果を与える	○	3000
庇護の治癒陣	全体	8	3ターンの間、味方全体に行動順になる度に、HPが10%回復する効果を与える	—	—
応急手当	単体	2	味方1体のHPを小回復する(メインメニューからのみ使用可能)	○	1000
救急処置	全体	6	味方全体のHPを小回復する(メインメニューからのみ使用可能)	○	2000
瞑想	単体	6	スキル使用者のHPを小回復して、さらに火傷状態と凍傷状態を治療する	○	2000
明鏡止水	単体	14	スキル使用者のHPを中回復して、さらに猛毒状態と呪詛状態を治療する	○	4000
聖騎士の御業	単体	15	スキル使用者のHPを中回復して、さらに弱体化効果を打ち消す	○	2200
パトラ	単体	6	味方1体の状態異常を治療する	○	600
ペンパトラ	全体	18	味方全体の状態異常を治療する	○	3200
夜光蝶召喚	単体	22	味方1体の状態異常を治療して3ターンの間、行動順になる度にHPが10%回復する効果を与える	—	—
リカーム	単体	10	味方1体の戦闘不能状態をHP50%で回復する	○	2500
サマリカーム	単体	20	味方1体の戦闘不能状態をHP全快で回復する	○	5000
パトリカーム	単体	48	味方1体にバトル中1回だけ、HPが0になる攻撃を受けた時にHP1で耐える効果を与える	○	6000
魔道の蘇生	単体	20	味方1体の戦闘不能状態をHP50%で回復する	—	—
豊穣神召喚	全体	80	味方全体のHPを全回復して、さらに戦闘不能状態をHP全快で回復する	—	—
神々の祝福	全体	18	味方全体の戦闘不能状態をHP全快で回復する	—	—

補助

スキル	範囲	消費	効果	継承	MAG
タルカジャ	単体	8	3ターンの間、味方1体の攻撃力が上昇する	○	800
ビタルジャ	単体	20	3ターンの間、味方1体の攻撃・防御力が2段階上昇する	○	6000
精神統一	単体	20	3ターンの間、スキル使用者の攻撃力が3段階上昇する	○	3400
マハタルカジャ	全体	18	3ターンの間、味方全体の攻撃力が上昇する	○	4200
魔道の剛力陣	全体	48	3ターンの間、味方全体の攻撃力が上昇する	—	—
覇気の陣	全体	35	味方全体を前列に移動して3ターンの間、攻撃力が2段階上昇する	○	6400
ラクカジャ	単体	8	3ターンの間、味方1体の防御力が上昇する	○	800
騎士の防衛	単体	20	3ターンの間、スキル使用者の防御力が3段階上昇する	○	3200
マハラクカジャ	全体	18	3ターンの間、味方全体の防御力が上昇する	○	4200
魔道の鉄壁陣	全体	48	3ターンの間、味方全体の防御力が上昇する	—	—
庇護の陣	全体	35	味方全体を後列に移動して3ターンの間、防御力が2段階上昇する	○	6400
スクカジャ	単体	8	3ターンの間、味方1体の命中・回避率が上昇する	○	800
剣の専心	単体	20	3ターンの間、スキル使用者の命中・回避率が3段階上昇する	○	4500
マハスクカジャ	全体	18	3ターンの間、味方全体の命中・回避率が上昇する	○	4200
魔道の快速陣	全体	48	3ターンの間、味方全体の命中・回避率が上昇する	—	—
闘いの呼吸	単体	12	3ターンの間、スキル使用者の攻撃・防御力が上昇する	○	800
ヒートライザ	単体	24	3ターンの間、味方1体の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する	○	8000
マネーパワー	単体	(※1)	3ターンの間、味方1体の攻撃・防御力、命中・回避率が3段階上昇する	—	—
英雄の証	単体	50	3ターンの間、スキル使用者の攻撃・防御力、命中・回避率が3段階上昇する	—	—
突撃の狼煙	全体	26	3ターンの間、味方全体の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する	—	—
覇王の戦陣	全体	70	3ターンの間、味方全体の攻撃・防御力、命中・回避率が3段階上昇する	—	—
リベリオン	単体	4	3ターンの間、味方1体のクリティカル率が上昇する	○	1200
冒険家の好奇心	全体	8	3ターンの間、味方全体のクリティカル率が上昇する	○	2800
タルンダ	単体	8	3ターンの間、敵1体の攻撃力が低下する	○	800
ビダルダ	単体	20	3ターンの間、敵1体の攻撃・防御力が2段階低下する	○	6000
マハタルンダ	全体	18	3ターンの間、敵全体の攻撃力が低下する	—	—
魔道の脱力陣	全体	48	3ターンの間、敵全体の攻撃力が低下する	—	—
ラクンダ	単体	8	3ターンの間、敵1体の防御力が低下する	○	800
マハラクンダ	全体	18	3ターンの間、敵1体の防御力が低下する	—	—
スクンダ	単体	8	3ターンの間、敵1体の命中・回避率が低下する	○	800

※1:お金を9999消費

■ 補助

スキル	範囲	消費	効果	継承	MAG
マハスクンダ	全体	18	3ターンの間、敵1体の命中・回避率が低下する	—	—
雄叫び	全体	40	3ターンの間、敵全体の攻撃・防御力が低下する	○	5000
絶なる雄叫び	全体	60	3ターンの間、敵全体の攻撃・防御力が2段階低下する	—	—
ランダマイザ	単体	24	3ターンの間、敵1体の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する	○	9000
デカジャ	全体	18	敵全体の強化効果を打ち消す	○	2000
デクンダ	全体	18	味方全体の弱体化効果を打ち消す	○	2000
テトラブレイク	単体	18	敵1体の「物理反射スキル」の効果を打ち消す	○	2800
マカラブレイク	単体	18	敵1体の「魔法反射スキル」の効果を打ち消す	○	2800
破鏡不照の計	単体	10	敵1体の「物理反射と魔法反射スキル」の効果を打ち消す	○	4000
オールリセット	全体	36	敵全体のステータス、反射、威力上昇効果を打ち消す	—	—
チャージ	単体	15	スキル使用者の物理攻撃スキルの威力が1回だけ2.25倍になる	○	16000
魔道の力溜め	単体	30	スキル使用者の物理攻撃スキルの威力が1回だけ2.25倍になる	—	—
ハイパー	単体	15	スキル使用者の魔法攻撃スキルの威力が1回だけ2.25倍になる	○	16000
魔道の超越	単体	30	スキル使用者の魔法攻撃スキルの威力が1回だけ2.25倍になる	—	—
マスカレイドチャージ	全体	26	味方全員の物理攻撃ダメージが1回だけ2.25倍になる	—	—
テトラカーン	単体	40	味方1体に斬・突・壊属性を1回反射するバリアを張る	○	12000
マカラカーン	単体	40	味方1体に炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を1回反射するバリアを張る	○	5000
堕天使召喚	単体	30	味方1体に斬・突・壊属性の攻撃を1回反射するバリアを張る	—	—
プロテクトガード	単体	10	味方1体に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る	—	—
オールガード	単体	40	味方1体に万能属性以外の攻撃を1回無効化するバリアを張る	—	—
ラインガード	列	28	同じ列にいる味方全体に斬・突・壊属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る	—	—
マジックガード	列	28	同じ列にいる味方全体に炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る	—	—
アルティメットガード	全体	100	味方全体に万能属性以外の攻撃を1回無効化するバリアを張る	—	—
マジカルインジェクション	全体	12	味方全体に状態異常攻撃を1回無効化するバリアを張る	—	—
変わり身の術	単体	5	スキルを使用したターンの間、斬・突・壊属性の攻撃を無効化する	○	10000
騎士の名乗り	単体	4	1ターンの間、一部を除いた敵の攻撃を引きつける	○	1000
聖騎士の名乗り	単体	8	1ターンの間、防御しながら一部を除いた敵の攻撃を引きつける	○	2000
MPギフト	単体	50	味方1体にMPを譲渡する	○	1800
英雄の叫び	単体	99	プレスアイコンが4つ増加する(1バトル中、1回のみ使用可能)	—	—

自動効果

スキル	効果	継承	MAG
斬ブースタ	斬属性攻撃の攻撃力が20%上昇する	○	20000
斬ハイブースタ	斬属性攻撃の攻撃力が30%上昇する	—	—
突ブースタ	突属性攻撃の攻撃力が20%上昇する	○	20000
突ハイブースタ	突属性攻撃の攻撃力が30%上昇する	—	—
壊ブースタ	壊属性攻撃の攻撃力が20%上昇する	○	20000
壊ハイブースタ	壊属性攻撃の攻撃力が30%上昇する	—	—
万能ブースタ	万能属性攻撃の威力が20%上昇する	○	20000
マジックブースタ	魔法スキルの威力が15%上昇する	○	28000
マジックハイブースタ	魔法スキルの威力が25%上昇する	—	—
ショートレンジブースタ	前列にいる場合、全スキルの威力が10%上昇する	○	12000
ロングレンジブースタ	後列にいる場合、全スキルの威力が10%上昇する	○	12000
フロントブースタ	前列にいる場合、同じ列にいる味方の物理スキルの威力が10%上昇する	○	15000
バックブースタ	後列にいる場合、同じ列にいる味方の魔法スキルの威力が10%上昇する	○	15000
武器の心得	通常攻撃の攻撃力が50%上昇する	○	18000
リベンジャー	前列にいる場合、現在HPが減少した割合ぶん、与ダメージが上昇する。最大99%上昇する	○	6000
攻撃の心得	バトル開始時、自動でスキル所持者の攻撃力が上昇する	○	4000
防御の心得	バトル開始時、自動でスキル所持者の防御力が上昇する	○	4000
素早さの心得	バトル開始時、自動でスキル所持者の命中・回避率が上昇する	○	4000
迅速の心得	バトル開始時、自動でスキル所持者の命中・回避率が3段階上昇する	—	—
完全無欠	バトル開始時、自動でスキル所持者の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する	○	12000
ヒートアップ	物理スキルの攻撃力が10%上昇する。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大で30%上昇する	○	6000
マジックサークル	魔法スキルの攻撃力が10%上昇する。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大で30%上昇する	○	6000
同族意識	攻撃力が10%上昇する。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大で50%上昇する	○	8000
鉄壁の絆	防御力が10%上昇する。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大で50%上昇する	○	8000
自然治癒の知識	行動順になる度に最大HPの5%回復する。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大で20%回復する	○	5000
切磋琢磨	クリティカル発生率が5%上昇する。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大で30%上昇する	○	5000

■ 自動効果

スキル	効果	継承	MAG
命中精度支援	命中率が10%上昇。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大で50%上昇する	○	5000
影に生きる者達	回避率が5%上昇。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大30%上昇する	○	8000
商人の集い	消費アイテムの効果が1.2倍になる。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大で2倍になる	○	4000
仮面の群舞	行動順になる度にMPが3回復。同系統のアーキタイプがいると効果が上がり、最大でMPが8回復する	○	9000
体力の泉	最大HPが15%アップ	○	3000
体力の器	最大HPが30%アップ	○	12000
魔力の泉	最大MPが15%アップ	○	4000
魔力の器	最大MPが30%アップ	○	16000
逆境の闘志	スキル所持者が瀕死時、クリティカル発生率が15%上昇する	○	3000
神々の加護	回復魔法の効果が1.5倍になる	○	8000
舞の秘術	状態異常付着スキルの成功率が上昇する	○	4000
会心の商い	敵にクリティカルを与える確率が2倍になる	○	18000
魔力統合	ジンテーゼの威力と命中率が上昇する	○	12000
マジックリンク	ジンテーゼの消費MPが半減する	○	28000
斬見切り	斬属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	6000
突見切り	突属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	6000
壊見切り	壊属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	6000
炎見切り	炎属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	4000
氷見切り	氷属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	4000
雷見切り	雷属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	4000
風見切り	風属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	4000
光見切り	光属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	4000
闇見切り	闇属性の攻撃に対する回避率が1.15倍になる	○	4000
全耐性	万能以外の全属性の相性が「耐性」になる	—	—
カウンター	斬・突・壊属性の攻撃を15%の確率で反射する	○	14000
マジックカウンター	炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を15%の確率で反射する	○	14000
オールカウンター	万能属性をのぞく全属性の攻撃を15%の確率で反射する	—	—
仁王立ち	回避できなくなるが、受けるダメージが半減する	○	26000
心眼	攻撃を受ける際、敵の命中率が半減する	○	30000
達人の見切り	敵からのクリティカル攻撃を100%受けなくなる	○	25000
気高き覚悟	敵からの先制攻撃時、受けるダメージが半減する	○	1400
百戦錬磨	猛毒・病魔・麻痺・呪詛・火傷・凍傷にかからなくなる	○	30000
不動心	魅了・放心・忘却・睡眠・激昂にかからなくなる	○	32000
瞬間回復	状態異常回復の必要ターンが自動的に1ターンになる	○	26000
不屈の血	バトル中1回だけ、HPが0になる攻撃を受けた時にHPが全快する	○	9000
ハーヴェスト	敵を倒した時、HPが回復する	○	6000
リターンマジック	敵を倒した時、MPが回復する	○	10000
大治癒促進	行動順になる度に最大HPの6%回復する	○	7000
大活力回復	行動順になる度にMPが6回復する	○	10000
加護の恩恵	攻撃・防御力・命中・回避上昇効果を受けている間、行動順になる度にMPが10回復する	○	10000
勝利への回復	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にパーティメンバー全員のHPが10%回復する	—	—
魔の回復	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にパーティメンバー全員のMPが1回復する	—	—
勝利の舞	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度にパーティメンバー全員がHP6%、MP1回復する	—	—
巾着切り	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度に確率でアイテムを取得	—	—
錬金術	フィールドでのアクション時、敵を気絶及び撃破する度に少額のお金を取得する	—	—
追撃支援	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が発生しやすくなる	—	—
支援回復	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が当たる度にパーティメンバー全員のHPが10%回復する	—	—
連携強化	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃で敵が気絶しやすくなる	—	—
連携追撃	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃と敵の気絶が発生しやすくなる	—	—
士気向上	フィールドでのアクション時、仲間の援護攻撃が当たる度にHPが3%、MPが1回復する	—	—
見切り	フィールドでのアクション時、一定確率でオート回避行動が発動する	—	—
自動反射	フィールドでのアクション時、敵の攻撃を32%の確率で反射する	—	—
格の違い	フィールドでのアクション時、敵からの攻撃で敵先制バトルに移行しない	—	—
猪突猛進	フィールドでの攻撃アクション中に敵の攻撃を受けても敵先制バトルにならない	—	—
戦闘特化	フィールドでの攻撃アクション中、敵の攻撃で敵先制バトルに移行せず、敵を気絶・撃破でパーティメンバー全員のHPが4%回復する	—	—
番狂わせ	フィールドでのアクション時、強敵が気絶しやすくなる	—	—
ハイボルテージ	敵を気絶させてコマンドバトルを開始した時、クリティカル発生率が15%上昇する	○	3000
ラッキーアイテム	バトル終了時のアイテム獲得率が20%上昇する	○	5000
ラッキーレアアイテム	バトル終了時のレアアイテム獲得率が20%上昇する	○	8000
アイテム目利き	消費アイテムの効果が2倍になる	○	2800
高貴なる戦士の魂	物理攻撃で敵を撃破した際の行動時にプレスアイコンが減らない	—	—
高貴なる騎士の魂	名乗りスキルを使用した次のターンにプレスアイコンが1つ増加(使用者が戦闘不能の場合は発動しない)	—	—
高貴なる盗賊の魂	敵の攻撃を回避した時、残りプレスアイコン数に関係なく全て消費させる	—	—

■ 自動効果

スキル	効果	継承	MAG
高貴なる舞踏師の魂	炎・氷・雷・風・光・闇・万能属性の魔法攻撃で敵を撃破した際にプレスアイコンが減らない	—	—
高貴なる召喚士の魂	召喚魔法で敵を撃破した際にプレスアイコンが減らない	—	—
高貴なる狂戦士の魂	物理攻撃でクリティカルが発生するとプレスアイコンが減らない	—	—

敵専用

スキル	属性	範囲	威力	命中	CRT	効果	使用する主な敵
刃欠けの回転斬り	斬	全体	1	95	0	—	ホモ・ゴルレオ(1回目)
刃欠けの切り刻み	斬	単体	1	97	0	—	ホモ・ゴルレオ(1回目)
幻影乱舞	斬	全体	40	95	0	—	死人グライアス
玩弄の幻影	斬	単体	50	97	8	—	死人グライアス
ひっかき(1)	斬	単体	50	97	8	—	恐犬ハンドー
回転斬り(1)	斬	全体	60	95	5	—	ホモ・ゴルレオ(1回目)
毒ひっかき	斬	単体	60	97	8	一定確率で猛毒状態にする	邪竜エト
麻痺ひっかき	斬	単体	60	97	8	一定確率で麻痺状態にする	小獣ハイエノ
ひっかき(2)	斬	単体	80	97	8	—	火竜マウナ
鉤爪	斬	単体	90	97	8	攻撃回数2回	レオプリフ
薙ぎ払い(1)	斬	全体	100	99	5	攻撃回数2回/腕を破壊すると威力と攻撃回数が減少する	ホモ・アヴァデス
引き裂き	斬	単体	120	97	8	—	クヴァルハス
狂乱の爪	斬	単体	150	97	8	一定確率で激昂状態にする	オプシルハス
切り刻み(1)	斬	単体	150	97	8	—	ホモ・ゴルレオ(1回目)
剛爪	斬	単体	180	97	8	—	レオグロフォン
次元斬	斬	全体	200	95	5	—	ルイ・グイアベルン(2回目)
薙ぎ払い(2)	斬	全体	220	99	5	攻撃回数2回/腕を破壊すると威力と攻撃回数が減少する	魔王のしもべ アヴァデス
回転斬り(2)	斬	全体	250	95	5	—	魔王のしもべ ゴルレオ
紫毒爪	斬	単体	250	97	8	一定確率で猛毒状態にする	星の毒を喰らいし者
制縛の爪	斬	単体	250	97	8	一定確率で麻痺状態にする	文明を喰らいし者
王者の斬撃	斬	単体	330	97	10	攻撃回数2回	ルイ・グイアベルン(1回目)
一掃する四翼	斬	列	350	99	5	—	魔王ルイ・カラドリウス
切り刻み(2)	斬	単体	350	97	8	—	魔王のしもべ ゴルレオ
破滅王の一閃	斬	全体	400	95	5	—	怒面
イシュキアの贄	斬	単体	700	99	8	—	怒面
集中突き	突	単体	50	97	8	—	ホモ・オッポ(イベント戦)
痺れ針	突	単体	60	97	8	一定確率で麻痺状態にする	レギノヴェスプ
毒針	突	単体	60	97	8	一定確率で猛毒状態にする	マンジュラ
突進	突	単体	60	97	8	—	野禽コルボ
呪い針	突	単体	60	97	8	一定確率で呪詛状態にする	溶岩マンジュラ
針攻撃	突	単体	60	97	8	—	ヴェスプ
不浄針	突	単体	60	97	8	一定確率で病魔状態にする	ラボヴェスプ
連続撃ち	突	単体	70	95	5	攻撃回数2回	弓取りゴボルン
強針攻撃	突	単体	120	97	8	—	マンジュラ
堕落の串刺し	突	単体	120	97	8	3ターンの間、対象の攻撃・防御力、命中・回避率が低下する	ホモ・オッポ
貫突爪撃	突	単体	300	97	8	属性相性無視/一定確率で放心状態にする	黙示録の赤き竜
刺突する四翼	突	全体	350	99	5	攻撃回数2~4回	魔王ルイ・カラドリウス
集中撃ち	突	単体	450	97	20	3ターンの間、対象の防御力が低下する	怒面
パリパスの贄	突	列	500	99	5	一定確率で放心状態にする	怒面
噛みつき	壊	単体	50	97	8	—	死民モルネト(1)
痛打	壊	全体	50	95	5	—	模宝イミテック
強撃	壊	単体	60	97	8	—	ゴボルン
尻尾薙ぎ払い(1)	壊	列	60	99	5	—	火竜マウナ
尻尾薙ぎ払い(2)	壊	全体	60	99	5	—	邪竜エト
痺れ牙	壊	単体	60	97	8	一定確率で麻痺状態にする	岩幼蟲ヴァルモ
痺れる一撃	壊	単体	60	97	8	一定確率で麻痺状態にする	破戒者スケレト・槍
毒噛みつき	壊	単体	60	97	8	一定確率で猛毒状態にする	寄生蟲ヴァルモ
毒撃	壊	単体	60	97	8	一定確率で猛毒状態にする	ゴボルン・エスト
呪いの一撃	壊	単体	60	97	8	一定確率で呪詛状態にする	アレント・魔葉樹種
呪われた牙	壊	単体	60	97	8	一定確率で呪詛状態にする	オストフロ
不浄の一撃	壊	単体	60	97	8	一定確率で病魔状態にする	人斬りゴボルン・エスト
不浄の歯噛み	壊	単体	60	97	8	一定確率で病魔状態にする	死民モルネト(1)
薙ぎ払い(3)	壊	全体	80	99	5	—	大砂蟲ホモ・プテラ
噛み砕き	壊	単体	120	97	8	—	死兵モルネト

■ 敵専用

スキル	属性	範囲	威力	命中	CRT	効果	使用する主な敵
無垢なる跳躍(1)	壊	全体	120	95	5	—	ホモ・ジャルゾー
闇からの衝撃	壊	全体	120	95	5	—	???
激痛打	壊	全体	150	95	5	—	陸棲シューパー
体当たり(1)	壊	単体	150	97	8	—	ホモ・ジャルゾー
薙ぎ払い(4)	壊	全体	150	99	5	—	魔王のしもべ ブテラ
噛みつき(1)	壊	単体	180	97	8	—	大砂蟲ホモ・ブテラ
体当たり(2)	壊	単体	180	97	8	—	魔王のしもべ ジャルゾー
大地の四股踏み	壊	単体	180	97	8	3ターンの間、対象の攻撃・防御力、命中・回避率が3段階低下する	ホモ・カスコ
奈落落とし	壊	単体	180	97	8	—	人斬りゴボルン・リーゴ
無垢なる跳躍(2)	壊	全体	180	95	5	—	魔王のしもべ ジャルゾー
噛みつき(2)	壊	単体	200	97	8	—	魔王のしもべ ブテラ
毒の尾	壊	全体	200	99	5	一定確率で猛毒状態にする	星の毒を喰らいし者
急浮上	壊	全体	240	95	5	—	大砂蟲ホモ・ブテラ
破砕の尾	壊	全体	250	99	5	—	文明を喰らいし者
鉄拳制裁	壊	単体	300	97	15	—	賞金女王キャゼリナ(3回目)
圧砕する八翼	壊	全体	350	99	5	—	魔王ルイ・カラドリウス
真・鉄拳制裁	壊	単体	400	97	15	1回のみ「壊属性弱点」付与	賞金女王キャゼリナ(3回目)
クレマールの贄	壊	全体	500	99	5	—	怒面
乱れ打ち(1)	壊	全体	60～800	99	5	腕の数が多いほど威力と攻撃回数が上昇／攻撃回数2～6回	大海獣ホモ・サバラ
乱れ打ち(2)	壊	全体	100～900	99	5	腕の数が多いほど威力と攻撃回数が上昇／攻撃回数2～6回	魔王のしもべ サバラ
沸騰する体液	炎	単体	60	99	0	一定確率で火傷状態にする	吸血ジェラテノス
火球	炎	単体	80	99	0	—	火竜マウナ
焼けつく霧	炎	全体	90	98	0	一定確率で火傷状態にする	吸血ジェラテノス
炎の息	炎	全体	110	98	0	—	ベネペティア
炎の痛打	炎	全体	110	95	0	—	ホモ・ルーマ
魔道の烈火	炎	単体	110	99	0	—	ロジャー支持・魔道兵
炎の牙	炎	単体	120	97	0	一定確率で火傷状態にする	セルペティア
炎の針	炎	単体	120	97	0	一定確率で火傷状態にする	溶岩マンジュラ
魔道の業炎	炎	全体	120	98	0	—	鎧戦車技師リナ
大火球	炎	単体	150	99	0	一定確率で火傷状態にする	文明を喰らいし者
炎の爪	炎	単体	150	97	0	一定確率で火傷状態にする	恐犬ハンドー
次元斬・焔	炎	全体	170	95	0	—	ルイ・グイアベルン(2回目)
業火の息	炎	全体	180	98	0	一定確率で火傷状態にする	文明を喰らいし者
魔道の灼熱	炎	単体	180	99	0	—	僧兵団・魔道兵
王者の斬撃・焔	炎	単体	250	97	0	攻撃回数2回	ルイ・グイアベルン(2回目)
魚油乱舞 火照り焼き	炎	列	250	98	0	一定確率で火傷状態にする	漆黒のホモ・フィオス
破滅の炎柱	炎	列	350	98	0	一定確率で火傷状態にする	灼熱を喰らいし者
燃やし尽くし	炎	全体	9999	100	0	9999ダメージを与える	灼熱を喰らいし者
凍える霧	氷	全体	90	98	0	一定確率で凍傷状態にする	アレント・冷帯種
凍てつく分泌液	氷	単体	100	99	0	一定確率で凍傷状態にする	雪蟲ヴァルモ
氷の息	氷	全体	110	98	0	—	ホモ・フロスティン
氷の痛打	氷	全体	110	95	0	—	水棲シューパー
魔道の氷塊	氷	単体	110	99	0	—	解体屋ゴダード
氷の牙	氷	単体	120	97	0	一定確率で凍傷状態にする	水蟲ヴァルモ
氷の剛爪	氷	単体	120	97	0	一定確率で凍傷状態にする	氷のソグネ
氷の針	氷	単体	120	97	0	一定確率で凍傷状態にする	岩石マンジュラ
魔道の氷河	氷	全体	120	98	0	—	グローデル
激流の息(1)	氷	単体	150	99	0	—	大海獣ホモ・サバラ
氷の爪	氷	単体	150	97	0	一定確率で凍傷状態にする	クヴァルハス
氷華の息	氷	全体	150	98	0	一定確率で凍傷状態にする	氷のソグネ
次元斬・氷雨	氷	全体	170	95	0	—	ルイ・グイアベルン(2回目)
魔道の大氷塊	氷	単体	180	99	0	—	僧兵団・魔道兵
激流の息(2)	氷	単体	200	99	0	—	魔王のしもべ サバラ
王者の斬撃・氷雨	氷	単体	250	97	0	攻撃回数2回	ルイ・グイアベルン(2回目)
雷の息	雷	全体	110	98	0	—	漆黒のホモ・オッポ
魔道の大雷	雷	単体	110	99	0	—	ルイ軍・槍兵長(見張り)
魔道の紫電	雷	全体	120	98	0	—	鎧戦車技師リナ
次元斬・紫電	雷	全体	170	95	0	—	ルイ・グイアベルン(2回目)
魔道の迅雷	雷	単体	180	99	0	—	僧兵団・魔道兵
王者の斬撃・紫電	雷	単体	250	97	0	攻撃回数2回	ルイ・グイアベルン(2回目)
迅雷の息	雷	全体	250	98	0	3ターンの間、対象の防御力が低下する	黙示録の赤き竜

■ 敵専用

スキル	属性	範囲	威力	命中	CRT	効果	使用する主な敵
雷の連爪	雷	単体	350	97	0	攻撃回数2～4回	黙示録の赤き竜
乱された羽ばたき	風	単体	1	99	0	—	ホモ・ゴルレオ(1回目)
羽ばたき(1)	風	単体	60	99	0	—	ホモ・フルキロ
風の息	風	全体	110	98	0	—	リゴペティア
魔道の烈風	風	単体	110	99	0	—	ルイ軍・槍兵長(見張り)
魔道の大嵐	風	全体	120	98	0	—	解体屋ゴダード
次元斬・烈風	風	全体	170	95	0	—	ルイ・グイアベルン(2回目)
鷲獅子の翼	風	全体	180	98	0	3ターンの間、対象の攻撃力が低下する	レオグリフ
魔道の暴風	風	単体	180	99	0	—	僧兵団・魔道兵
衝撃波	風	全体	240	98	0	—	漆黒のホモ・ペント
王者の斬撃・烈風	風	単体	250	97	0	攻撃回数2回	ルイ・グイアベルン(2回目)
辻風の尾	風	全体	250	99	0	—	黙示録の赤き竜
羽ばたき(2)	風	単体	250	99	0	—	魔王のしもべ ゴルレオ
荒れ狂う風	風	単体	300	97	0	属性相性無視	ホモ・マルヘラ
鷲獅子王の翼	風	全体	300	98	0	3ターンの間、対象の攻撃力が3段階低下する	レオグリフ
破滅の暴風	風	列	350	98	0	—	黙示録の赤き竜
ゴルレオの羽ばたき	風	単体	500	99	0	—	破滅王・カラドリウス
光の息	光	全体	110	98	0	—	漆黒のホモ・フルキロ
魔道の閃光	光	単体	110	99	0	—	僧兵団長ギド
魔道の光輝	光	単体	180	99	0	—	僧兵団・槍兵
眩耀の息	光	全体	250	98	0	3ターンの間、対象の命中・回避率が低下する	黙示録の赤き竜
ローグの贄	光	全体	500	99	0	一定確率で麻痺状態にする	喜面
呪われた液体	闇	単体	60	99	0	一定確率で呪詛状態にする	髑髏ジェラテノス
呪いの霧	闇	全体	90	98	0	一定確率で呪詛状態にする	オストフロ
魔道の闇夜	闇	単体	110	99	0	—	雇われ魔道兵
闇の息	闇	全体	110	98	0	—	溶岩マンジュラ
竜神の息	闇	全体	120	98	0	—	邪竜エト
死の鎌	闇	単体	200	99	0	一定確率で即死させる	モルディリッチ
邪毒の息	闇	全体	250	98	0	—	星の毒を喰らいし者
闇の剛爪	闇	単体	300	97	0	3ターンの間、対象の攻撃力が低下する	黙示録の赤き竜
ムツタリの贄	闇	全体	500	99	0	一定確率で呪詛状態にする	喜面
心乱す誘い手(1)	万能	単体	30	99	0	一定確率で不安状態にする	ホモ・マルゴ
忍び寄る毒手(1)	万能	単体	30	99	0	一定確率で猛毒状態にする	ホモ・マルゴ
ライフスティール	万能	単体	35	100	0	HP吸収	カダブリッチ
大騒音(1)	万能	全体	40	99	5	3ターンの間、対象の防御力が低下する	ホモ・ジャルゾー
消化液	万能	単体	50	99	0	3ターンの間、対象の防御力が低下する	ジェラテノス
這い出る凶手(1)	万能	全体	50	98	0	—	ホモ・マルゴ
鱗粉攻撃	万能	単体	50	99	0	3ターンの間、対象の攻撃力が低下する	ノクロス
虚ろの鱗粉	万能	単体	60	99	0	一定確率で忘却状態にする	巨大蛾ノクルモス
狂気の鱗粉	万能	単体	60	99	0	一定確率で激昂状態にする	パピルガ
心あらずの粉	万能	単体	60	99	0	一定確率で放心状態にする	巨大蛾ノクルモス
砂嵐(1)	万能	全体	60	98	0	3ターンの間、対象の命中・回避率が低下する	岩幼蟲ヴァルモ
ただれた唾液	万能	単体	60	99	0	一定確率で麻痺状態にする	岩幼蟲ヴァルモ
眠り鱗粉	万能	単体	60	99	0	一定確率で睡眠状態にする	ノクプル
腐食する体液	万能	単体	60	99	0	一定確率で病魔状態にする	陸棲シューパー
魅惑の粉	万能	単体	60	99	0	一定確率で魅了状態にする	パピロス
花粉攻撃	万能	全体	90	98	0	3ターンの間、対象の命中・回避率が低下する	カニバフロ
痺れ花粉	万能	全体	90	98	0	一定確率で麻痺状態にする	アレント・温帯種
不浄の粉	万能	全体	90	98	0	一定確率で病魔状態にする	アレント・魔葉樹種
猛毒の粉	万能	全体	90	98	0	一定確率で猛毒状態にする	ノクプル
強酸消化液	万能	単体	120	99	0	3ターンの間、対象の防御力が3段階低下する	吸血ジェラテノス
心乱す誘い手(2)	万能	単体	120	99	0	一定確率で不安状態にする	魔王のしもべ マルゴ
忍び寄る毒手(2)	万能	単体	120	99	0	一定確率で猛毒状態にする	魔王のしもべ マルゴ
大鱗粉攻撃	万能	単体	120	99	0	3ターンの間、対象の攻撃力が3段階低下する	パピルガ
歯ふらし	万能	全体	130	98	0	—	紅蓮のホモ・テンタ
砂嵐(2)	万能	全体	150	98	0	3ターンの間、対象の命中・回避率が低下する	魔王のしもべ ブテラ
大花粉攻撃	万能	全体	150	98	0	3ターンの間、対象の命中・回避率が3段階低下する	アレント・冷帯種
大騒音(2)	万能	全体	150	95	5	3ターンの間、対象の防御力が低下する	魔王のしもべ ジャルゾー
かぶりつき(1)	万能	単体	180	97	8	—	ホモ・ジャルゾー
這い出る凶手(2)	万能	全体	180	98	0	—	魔王のしもべ マルゴ
魚油乱舞	万能	全体	200	98	0	1回のみ、敵味方全体に「炎属性弱点」付与	ホモ・ルーマ
突き刺す反骨	万能	単体	200	100	0	攻撃した相手にカウンター	ゾルバ恐化態
怒剛爪	万能	単体	220	97	8	対象が状態異常だと必ずクリティカル	星の毒を喰らいし者
伏兵の突撃(1)	万能	全体	240	100	0	—	ホモ・アヴァデス

■ 敵専用

スキル	属性	範囲	威力	命中	CRT	効果	使用する主な敵
大鎌	万能	全体	250	100	0	不安状態の相手にダメージ増加	ゾルバ恐化態
かぶりつき(2)	万能	単体	250	97	8	—	魔王のしもべ ジャルゾー
激怒の片手鍋(物理)	万能	単体	300	99	0	1回のみ「斬・突・壊属性弱点」付与	ホモ・ルアーノ
激怒の片手鍋(魔法)	万能	単体	300	99	0	1回のみ「炎・氷・雷・風・光・闇属性弱点」付与	ホモ・ルアーノ
ブテラの砂嵐	万能	全体	300	98	0	3ターンの間、全体の命中・回避率が低下する	破滅王・カラドリウス
虚栄の焼却	万能	列	350	100	0	—	ホモ・フルキロ
伏兵の突撃(2)	万能	全体	350	100	0	—	魔王のしもべ アヴァデス
ロイヤルソード・改	万能	単体	350	97	8	—	全ての人の魂を喰らう者
マルゴの誘い手	万能	単体	400	99	0	一定確率で不安状態にする	破滅王・カラドリウス
グレート・リセット	万能	全体	1000	100	0	一定確率で不安状態にする	破滅王・カラドリウス
爆裂する不安	万能	全体	1500	100	0	攻撃回数8回	魔王ルイ・カラドリウス
終を告げる風	万能	全体	9999	100	0	9999ダメージを与える	黙示録の赤き竜
自爆	万能	全体	—	100	0	現在HPの50%ダメージを与え、使用者は死亡する	スペクト
極限の自爆	万能	全体	—	100	0	現在HPの99%ダメージを与え、使用者は死亡する	憤怒のスペクト
死のついばみ	万能	単体	—	100	—	確実に即死させる	コカサドス
死亡遊戯	万能	単体	—	100	—	確実に即死させる	ホモ・オレロン
排除される種族	万能	単体	—	100	—	対象の種族を確実に即死させる	破滅王・カラドリウス
エナジースティール	万能	単体	—	100	—	MP吸収	水蟲ヴァルモ
宵越しの銭捨て	万能	単体	—	100	—	所持金を10%減少させる	模宝イミテック
猛毒の息	—	全体	—	100	—	一定確率で猛毒状態にする	コカサドス
緊縛の呪い	—	単体	—	100	—	一定確率で麻痺状態にする	ゾルバ
痺れる臭気	—	全体	—	100	—	一定確率で麻痺状態にする	リゴペティア
くさった息	—	全体	—	100	—	一定確率で病魔状態にする	死兵モルネト
墨吐き	—	全体	—	100	—	一定確率で病魔状態にする	ポトルポ
サバラの墨吐き	—	単体	—	100	—	一定確率で病魔状態にする	破滅王・カラドリウス
呪われた息吹	—	全体	—	100	—	一定確率で呪詛状態にする	狂禽コルボ
黒い遠吠	—	全体	—	100	—	一定確率で呪詛状態にする	星の毒を喰らいし者
威圧の眼光	—	単体	—	100	—	一定確率で放心状態にする	魔像ガルゴスタ
凝視(片目)	—	単体	—	100	—	一定確率で放心状態にする	ホモ・ジャルゾー
凝視(両目)	—	単体	—	100	—	一定確率で放心状態にする	ホモ・ジャルゾー
ジャルゾーの凝視	—	単体	—	100	—	一定確率で放心状態にする	破滅王・カラドリウス
けたたましい怒声	—	全体	—	100	—	一定確率で放心状態にする	オルゴ
淀んだ臭気	—	全体	—	100	—	一定確率で放心状態にする	水棲シューパー
幻惑の邪眼	—	単体	—	100	—	一定確率で魅了状態にする	ジオクロプス
魅惑の吐息	—	全体	—	100	—	一定確率で魅了状態にする	死宝イミテゾロ
奪魂の炎	—	全体	—	100	—	一定確率で魅了状態にする	灼熱を喰らいし者
虚ろな瞳	—	単体	—	100	—	一定確率で忘却状態にする	サイオクロポス
虚ろなる吐息	—	全体	—	100	—	一定確率で忘却状態にする	嘆きのスペクト
廃忘の粉塵	—	単体	—	100	—	一定確率で忘却状態にする	ホモ・オッポ
アヴァデスの粉塵	—	単体	—	100	—	一定確率で忘却状態にする	破滅王・カラドリウス
まどろむ空気	—	全体	—	100	—	一定確率で睡眠状態にする	模宝イミテック
まどろむ視線	—	単体	—	100	—	一定確率で睡眠状態にする	動像ガルゴーツ
いらつく空気	—	全体	—	100	—	一定確率で激昂状態にする	憤怒のスペクト
いらつく瞳	—	単体	—	100	—	一定確率で激昂状態にする	サイオクロ
狂乱の雄叫び	—	全体	—	100	—	一定確率で激昂状態にする	ホモ・フィジック
耳障りな羽音	—	列	—	100	—	一定確率で激昂状態にする	ヴェスプ
狂乱の呪い	—	単体	—	100	—	確実に激昂状態にする	ゾルバ
不安の霧	—	全体	—	100	—	一定確率で不安状態にする	漆黒のホモ・オッポ
憂苦の呪い	—	単体	—	100	—	確実に不安状態にする	ゾルバ恐化態
魔道の癒し	—	単体	—	—	—	対象のHPを小回復する	山師ジン(1回目)
魔道の救済	—	単体	—	—	—	対象のHPを中回復する	グローデル
貪り食い	—	単体	—	—	—	対象のHPを中回復する	ホモ・ゴルレオ(1回目)
魔道の奇跡	—	単体	—	—	—	対象のHPを大回復する	美の化身ミロ
無尽蔵の不安	—	単体	—	—	—	対象のHPを50%回復する	ホモ・マルゴ(邪竜エト部位)
翼の再生	—	単体	—	—	—	破壊された翼をHP全快で再生する	ホモ・ゴルレオ(2回目)
刃脚再生	—	単体	—	—	—	破壊された脚をHP全快で再生する	ホモ・ゴルレオ(2回目)
無限の結実	—	全体	—	—	—	破壊されたリンゴをHP全快で再生する	ホモ・ゴルレオ(2回目)
不完全な再生	—	単体	—	—	—	破壊された卵殻をHP50%(両腕破壊時は10%)の状態で再生する	ホモ・アヴァデス
卵殻再生	—	単体	—	—	—	破壊された卵殻をHP全快で再生する	ホモ・アヴァデス
眼球再生	—	単体	—	—	—	破壊された眼球をHP全快で再生する	ホモ・ジャルゾー
母の愛	—	全体	—	—	—	対象の戦闘不能状態を回復後、HPを中回復する	ホモ・ジャルゾー
脚部再生	—	単体	—	—	—	破壊された脚をHP全快で再生する	大海獣ホモ・サバラ
一斉再生	—	全体	—	—	—	破壊されたすべての脚をHP全快で再生する	大海獣ホモ・サバラ

■ 敵専用

スキル	属性	範囲	威力	命中	CRT	効果	使用する主な敵
略奪する命	—	単体	—	—	—	邪竜エトからHPを吸収し、自身のHPを回復する	ホモ・マルゴ(邪竜エト部位)
魔力全譲渡	—	単体	—	—	—	対象の戦闘不能をHP全快で回復後、術者が死亡する	レラ
命の贄	—	単体	—	—	—	自らを犠牲に対象のHPを全回復する	モンタリオ軍・槍兵
ニディアの贄	—	全体	—	—	—	全体のHPを大回復して弱体化効果を打ち消す	笑面
ルサントの贄	—	全体	—	—	—	3ターンの間、全体のHPを小回復して攻撃・防御力、命中・回避率が3段階上昇する	笑面
遠吠え	—	全体	—	—	—	3ターンの間、対象の攻撃力が上昇する	恐犬ハンドー
魔道の剛力	—	単体	—	—	—	3ターンの間、対象の攻撃力が上昇する	鎧戦車技師リナ
逆鱗	—	単体	—	—	—	3ターンの間、使用者の攻撃力が2段階上昇する	氷のソグネ
大逆鱗	—	単体	—	—	—	3ターンの間、使用者の攻撃力が3段階上昇する	文明を喰らいし者
闘いの息吹	—	単体	—	—	—	3ターンの間、使用者の攻撃・防御力が3段階上昇する	サイオクロ
魔道の鉄壁	—	単体	—	—	—	3ターンの間、対象の防御力が上昇する	魔道兵
魚油の舞	—	単体	—	—	—	3ターンの間、対象の命中・回避率が3段階上昇する	ホモ・フィオス
魔道の全強化	—	単体	—	—	—	3ターンの間、対象の攻撃・防御力、命中・回避率が上昇する	美の化身ミロ
必中の構え	—	単体	—	—	—	バトル中1回だけ、攻撃の命中率が100%になる	レオグリフ
魔道の会心	—	単体	—	—	—	3ターンの間、対象のクリティカル率が上昇する	ルサントの獅子ルドルフ
王者の威圧	—	単体	—	—	—	3ターンの間、対象の攻撃・防御力が2段階低下する	ルイ・グイアベルン(1回目)
魔道の破防陣	—	全体	—	—	—	3ターンの間、全体の防御力が低下する	ルイ軍・魔道兵
魔道の緩慢	—	単体	—	—	—	3ターンの間、対象の命中・回避率が低下する	解体屋ゴダード
魔道の緩慢陣	—	全体	—	—	—	3ターンの間、全体の命中・回避率が低下する	ルイ軍・魔道兵
砂かけ	—	全体	—	—	—	3ターンの間、対象の命中・回避率が2段階低下する	ハイザメ(1回目)
咆哮	—	全体	—	—	—	3ターンの間、全体の攻撃・防御力、命中・回避率が2段階低下する	狂禽コルボ
ユージフの贄	—	全体	—	—	—	3ターンの間、全体の攻撃・防御力、命中・回避率が3段階低下する	笑面
魔道の物理反射	—	単体	—	—	—	対象に斬・突・壊属性を1回反射するバリアを張る	整備長シバ
魔道の魔法反射	—	単体	—	—	—	対象に炎・氷・雷・風・光・闇属性を1回反射するバリアを張る	モンタリオ軍・槍兵
水晶の壁	—	単体	—	—	—	対象に炎・氷・雷・風・光・闇属性の攻撃を1回無効化するバリアを張る	氷のソグネ
魔道の強化解除	—	全体	—	—	—	全体のステータス強化効果を打ち消す	鎧戦車技師リナ(闘技場)
魔道の全消去	—	全体	—	—	—	全体のステータス・反射・威力上昇効果を打ち消す	モンタリオ軍・槍兵
チャージ暴走	—	単体	—	—	—	対象のステータス・反射・威力上昇効果を打ち消す	凶獣グプタロス(クエスト)
魔道の魔反射消去	—	単体	—	—	—	対象の魔法反射スキルの効果を打ち消す	狂司祭ハイペリック
淘汰される世界	—	全体	—	—	—	全体が被クリティカル、WEAKを突かれる、攻撃を回避されると確実に不安状態になる	怒面
うずまく瘴気	—	全体	—	—	—	全体の最大HPを300に固定し、状態異常の自然回復するターン数が必ず最大になる	星の毒を喰らいし者
魂の叫び	—	単体	—	—	—	プレスアイコンが2つ増加する	オルガス(クエスト)
魂の絶叫	—	単体	—	—	—	プレスアイコンが4つ増加する	ジオクロプス(クエスト)
極竜の大絶叫	—	単体	—	—	—	プレスアイコンが8つ増加する	文明を喰らいし者
覇龍の眼光	—	単体	—	—	—	永続的にプレスアイコンが1つ増加する	黙示録の赤き竜
ハイ・プレッシャー	—	単体	—	—	—	次のプレイヤーターンのプレスアイコンを減らす	破滅王・カラドリウス
変転の祈り	—	単体	—	—	—	使用者の耐性を変化させる	ホモ・マルゴ
分身の術	—	単体	—	—	—	分身が出現する	ハイザメ(1回目)
死人玩弄	—	単体	—	—	—	隷属する死人を召喚する	ゾルバ
宝剣・属性開放	—	単体	—	—	—	使用者の攻撃属性を変化させる	ルイ・グイアベルン(2回目)
攻撃形態変化	—	単体	—	—	—	攻撃形態に移行する	ゾルバ恐化態
防御形態変化	—	単体	—	—	—	防御形態に移行する	ゾルバ恐化態
収束する不安	—	単体	—	—	—	防御形態に移行し不安の力を充填する	魔王ルイ・カラドリウス
溢れ出る恐怖	—	単体	—	—	—	捕食カウントが1増える	怒面
新世界の贄	—	単体	—	—	—	生贄となる種族人形を呼び出す	怒面
種族統一の礎	—	単体	—	—	—	「排除される種族」で即死する種族を宣言する	破滅王・カラドリウス
探求者の元型	—	単体	—	—	—	探求者モードに変化する	全ての人の魂を喰らう者
戦士の元型	—	単体	—	—	—	戦士モードに変化する	全ての人の魂を喰らう者
騎士の元型	—	単体	—	—	—	騎士モードに変化する	全ての人の魂を喰らう者
盗賊の元型	—	単体	—	—	—	盗賊モードに変化する	全ての人の魂を喰らう者
仮面舞踏師の元型	—	単体	—	—	—	仮面舞踏師モードに変化する	全ての人の魂を喰らう者
狂戦士の元型	—	単体	—	—	—	狂戦士モードに変化する	全ての人の魂を喰らう者
召喚士の元型	—	単体	—	—	—	召喚士モードに変化する	全ての人の魂を喰らう者
君主の元型	—	単体	—	—	—	君主モードに変化する	全ての人の魂を喰らう者
地中潜行	—	単体	—	—	—	地中に潜る	大砂蟲ホモ・ブテラ
狙い定め	—	単体	—	—	—	狙いを定める	ホモ・ジャルゾー
閉じた両目	—	単体	—	—	—	狙いを定める	魔王のしもべ ジャルゾー

スキル習得アーキタイプ早見表

■ アルファベット

スキル	アーキタイプ	習得
MPギフト	トリックスター	ランク5

■ あ行

スキル	アーキタイプ	習得
アイテム目利き	タイクーン	ランク5
アルティメットガード	ロイヤルナイト	ジンテーゼ
アルティメット気光波	ケンセイ	ジンテーゼ
荒れ狂い斬り	ベルセルク	ジンテーゼ
	デストロイヤー	ジンテーゼ
	ロイヤルベルセルク	ジンテーゼ
荒れ狂う雷雲の舞踏	ペルソナマスター	初期
暗黒無双	ダークナイト	ジンテーゼ
	ロイヤルナイト	ジンテーゼ
暗殺	アサシン	ランク6
暗夜剣	シーフ	初期
暗夜剣・朧月	ニンジャ	初期
暗夜剣・紫電	ロイヤルシーフ	ランク14
暗夜剣・不動	ニンジャ	ランク6
	ロイヤルシーフ	初期
暗夜剣・闇討	アサシン	初期
凍てつく蒼き舞踏	マスクドダンサー	ジンテーゼ
	ペルソナマスター	ジンテーゼ
	ロイヤルマスクドダンサー	初期
稲妻突き	ダークナイト	ランク20
	ロイヤルナイト	初期
威風堂々	ウォーロード	ランク2
ウイニングホース	ソウルハッカー	ジンテーゼ
ウィンドブレイカー	デストロイヤー	ランク3
ウォークライタックル	ベルセルク	ジンテーゼ
	デストロイヤー	ジンテーゼ
	ロイヤルベルセルク	ジンテーゼ
英雄の証	プリンス	ランク2
英雄の叫び	プリンス	ランク13
英雄の一太刀	プリンス	初期
応急手当	ナイト	ランク5
大暴れ	ベルセルク	ランク20
オールガード	ロイヤルナイト	ランク3
オールカウンター	ロイヤルナイト	ランク15
オールリセット	ディーラー	ジンテーゼ
	タイクーン	ジンテーゼ
雄叫び	ベルセルク	ランク15

■ か行

スキル	アーキタイプ	習得
カースショット	ガンナー	ランク20
会心撃	ファイター	ランク13
会心の商い	タイクーン	ランク16
壊ハイブースタ	ロイヤルベルセルク	ランク15
壊ブースタ	カンフーマスター	ランク14
壊見切り	モンク	ランク10
カウンター	パラディン	ランク8
ガカンデ	マジシャン	ジンテーゼ
ガカンデオン	エレメンタルマスター	ジンテーゼ
ガカンデラー	ウィザード	ジンテーゼ
格の違い	サマナー	初期
	デビルサマナー	初期
影に生きる者達	アサシン	ランク10
加護の恩恵	ウィザード	ランク11
ガサイク	シーカー	ジンテーゼ
ガサイクロー	シーカー	ジンテーゼ
	マジックシーカー	ジンテーゼ
ガサイクロン	マジックシーカー	ジンテーゼ
重ね幻操刃	ソードマスター	ジンテーゼ
	サムライ	ジンテーゼ
	ロイヤルファイター	ジンテーゼ

■ か行

スキル	アーキタイプ	習得
火陣計	コマンダー	ランク13
風見切り	マジックシーカー	ランク9
火遁の術	ニンジャ	ジンテーゼ
	プリンス	ジンテーゼ
ガブリザー	ウィザード	ジンテーゼ
ガブリザトン	エレメンタルマスター	ジンテーゼ
ガブリズ	マジシャン	ジンテーゼ
ガボアット	エレメンタルマスター	ジンテーゼ
ガボット	マジシャン	ジンテーゼ
ガボットラー	ウィザード	ジンテーゼ
神々の加護	プリースト	ランク13
神々の祝福	プリースト	ジンテーゼ
	メサイア	ジンテーゼ
神鳴の牙	ドラグナー	ジンテーゼ
雷見切り	アサシン	ランク15
仮面の群舞	マスクドダンサー	ランク11
唐竹割り	ファイター	ジンテーゼ
	ソードマスター	ジンテーゼ
変わり身の術	ニンジャ	ランク10
	ロイヤルシーフ	初期
完全無欠	ダークナイト	ランク8
カンデ	マジシャン	ランク6
カンデオン	ウィザード	ジンテーゼ
	エレメンタルマスター	ランク6
カンデラー	マジシャン	ジンテーゼ
	ウィザード	ランク6
輝炎万丈の計	コマンダー	ジンテーゼ
	ジェネラル	ジンテーゼ
	ウォーロード	ジンテーゼ
気光波	モンク	ジンテーゼ
騎士の名乗り	ナイト	初期
	マジックナイト	初期
騎士の防衛	パラディン	ランク2
鬼神召喚	デビルサマナー	ジンテーゼ
	ロイヤルサマナー	初期
逆境の闘志	カンフーマスター	ランク10
牛鬼王召喚	サマナー	ジンテーゼ
救急処置	パラディン	ランク13
狂気の破壊	ベルセルク	ジンテーゼ
	デストロイヤー	ジンテーゼ
	ロイヤルベルセルク	初期
強突き	カンフーマスター	ランク6
斬り払い	シーカー	ランク9
巾着切り	シーフ	初期
	アサシン	初期
	ニンジャ	初期
空間殺法	ソードマスター	ジンテーゼ
	ロイヤルファイター	初期
クレイジーバレット	ガンナー	ジンテーゼ
	スナイパー	ジンテーゼ
	ドラグナー	ジンテーゼ
黒の舞踏	マスクドダンサー	ジンテーゼ
	ペルソナマスター	ジンテーゼ
	プリンス	ジンテーゼ
汚れ無き威光	プリンス	ランク6
袈裟斬り	ファイター	初期
気高き覚悟	ナイト	ランク2
剣の専心	サムライ	ランク13
	ロイヤルファイター	初期
業火の渦	マスクドダンサー	初期
高貴なる騎士の魂	ロイヤルナイト	ランク20
高貴なる狂戦士の魂	ロイヤルベルセルク	ランク20
高貴なる召喚士の魂	ロイヤルサマナー	ランク20
高貴なる戦士の魂	ロイヤルファイター	ランク20
高貴なる盗賊の魂	ロイヤルシーフ	ランク20

■ か行

スキル	アーキタイプ	習得
高貴なる舞踏師の魂	ロイヤルマスクドダンサー	ランク20
攻撃の心得	サムライ	ランク6
強奪	ロイヤルシーフ	ランク2
氷の一撃	ジェネラル	ランク2
氷見切り	ジェネラル	ランク5
ゴールデンソルジャー	タイクーン	ジンテーゼ
ゴールドアタック	ディーラー	初期
コールドラグロア	ドラグナー	ジンテーゼ
ゴールドラッシュ	タイクーン	初期

■ さ行

スキル	アーキタイプ	習得
サイク	シーカー	初期
サイクロー	シーカー	ランク15
	マジックシーカー	初期
サイクロン	マジックシーカー	ランク15
サイクロンスラッシャー	ソウルハッカー	ジンテーゼ
殺神	アサシン	ジンテーゼ
	ニンジャ	ジンテーゼ
	ロイヤルシーフ	ジンテーゼ
サマリカーム	プリースト	ランク20
五月雨撃ち	スナイパー	初期
サンダーブレイクアックス	デストロイヤー	初期
	ロイヤルベルセルク	初期
斬ハイブースタ	ロイヤルファイター	ランク10
斬ブースタ	ファイター	ランク20
斬見切り	ソードマスター	ランク3
シールドアーツ	ナイト	ランク20
支援回復	ヒーラー	初期
	プリースト	初期
	メサイア	初期
士気向上	プリンス	ランク9
地獄突き	ケンセイ	ランク6
自然治癒の知識	ヒーラー	ランク20
自動反射	ナイト	初期
	マジックナイト	初期
	パラディン	初期
	ダークナイト	初期
死の舞踏	マスクドダンサー	ジンテーゼ
	ペルソナマスター	ジンテーゼ
	ロイヤルマスクドダンサー	ジンテーゼ
死門の流氷	デビルサマナー	ジンテーゼ
	プリンス	ジンテーゼ
シャイニングクラッシャー	デストロイヤー	ランク16
ジャンプガードスラスト	パラディン	ジンテーゼ
	ダークナイト	ジンテーゼ
ジャンプスラスト	ナイト	ジンテーゼ
シューティングバレット	スナイパー	ジンテーゼ
	ドラグナー	ジンテーゼ
終末王魔法・アーマゲドノ	プリンス	ジンテーゼ
鷲獅子王召喚	サマナー	ジンテーゼ
鷲獅子召喚	サマナー	初期
瞬間回復	ダークナイト	ランク18
	ロイヤルナイト	初期
商人の集い	ディーラー	ランク5
商人の取り立て	ディーラー	ランク20
勝利の舞	マスクドダンサー	初期
	ペルソナマスター	初期
勝利への回復	ガンナー	初期
	スナイパー	初期
	ドラグナー	初期
ショートレンジブースタ	デストロイヤー	ランク20
深淵の絶壁	エレメンタルマスター	ジンテーゼ
心眼	ニンジャ	ランク20
	ロイヤルシーフ	初期
真空波	ソウルハッカー	初期
真紅の炎華	マスクドダンサー	ランク20
神聖無双	パラディン	ジンテーゼ

■ さ行

スキル	アーキタイプ	習得
神聖無双	ロイヤルナイト	ジンテーゼ
迅速の心得	ロイヤルシーフ	ランク7
翠緑の大渦	ソウルハッカー	ランク20
スーパー気光波	カンフーマスター	ジンテーゼ
スカイサンダーボルト	ウィザード	ジンテーゼ
	エレメンタルマスター	ジンテーゼ
スクカジャ	ガンナー	ランク5
スクンダ	フェイカー	ランク5
素早さの心得	ニンジャ	ランク15
スリープショット	ガンナー	初期
聖騎士の鉄槌	パラディン	ジンテーゼ
聖騎士の名乗り	パラディン	初期
	ロイヤルナイト	初期
聖騎士の御業	パラディン	ランク18
正義の鉄槌	ナイト	ジンテーゼ
	マジックナイト	ジンテーゼ
	パラディン	ジンテーゼ
正拳突き	モンク	初期
精神統一	サムライ	ランク10
	ロイヤルファイター	初期
生命の強奪	シーフ	ランク7
切磋琢磨	モンク	ランク3
刹那五月雨撃ち	スナイパー	ジンテーゼ
刹那乱れ撃ち	ガンナー	ジンテーゼ
絶なる雄叫び	ロイヤルベルセルク	ランク3
千載一遇の知略	ウォーロード	ジンテーゼ
全耐性	プリンス	ランク18
戦闘特化	ベルセルク	初期
	デストロイヤー	初期

■ た行

スキル	アーキタイプ	習得
大活力回復	パラディン	ランク20
大強撃	デストロイヤー	初期
大切断	サムライ	初期
大治癒促進	サムライ	ランク18
大突進	マジックナイト	ランク9
	ダークナイト	初期
体力の泉	モンク	ランク20
体力の器	デストロイヤー	ランク11
	ロイヤルベルセルク	初期
闘いの呼吸	モンク	ランク14
叩き壊し	ベルセルク	ランク6
叩きつけ	ベルセルク	初期
達人の見切り	カンフーマスター	ランク20
タルカジャ	シーカー	ランク4
	マジックシーカー	初期
タルンダ	フェイカー	ランク3
断岩無双烈空斬	ファイター	ジンテーゼ
	ソードマスター	ジンテーゼ
	サムライ	ジンテーゼ
	ロイヤルファイター	ジンテーゼ
探求の風	ソウルハッカー	ランク2
探求の試練	ソウルハッカー	ジンテーゼ
探求の炎	ソウルハッカー	ランク11
チャージ	ベルセルク	ランク2
	ロイヤルベルセルク	初期
猪突猛進	ファイター	初期
	ソードマスター	初期
	サムライ	初期
追撃支援	シーカー	初期
	マジックシーカー	初期
	ソウルハッカー	初期
ディ	シーカー	初期
ディアマ	マジックシーカー	ランク4
ディアマハン	ソウルハッカー	ランク4
デカジャ	フェイカー	ランク13
デクンダ	ヒーラー	ランク13

た行

スキル	アーキタイプ	習得
デスピリットベイビー	ウォーロック	ジンテーゼ
徹底的な破壊	ロイヤルベルセルク	ランク10
デッドリーイレイサー	デストロイヤー	ジンテーゼ
	ロイヤルベルセルク	ジンテーゼ
鉄壁の絆	ナイト	ランク9
テトラカーン	マジックナイト	ランク20
テトラブレイク	シーカー	ランク20
	シーカー	ジンテーゼ
	マジックシーカー	ジンテーゼ
	ソウルハッカー	ジンテーゼ
天罰	メサイア	ジンテーゼ
道化のイタズラ	フェイカー	初期
	トリックスター	初期
同族意識	ベルセルク	ランク10
蜥蜴人召喚	サマナー	ジンテーゼ
怒車の術	ニンジャ	ランク3
突撃の狼煙	コマンダー	ジンテーゼ
	ジェネラル	ジンテーゼ
突ハイブースタ	ロイヤルナイト	ランク10
突ブースタ	ダークナイト	ランク13
突見切り	スナイパー	ランク5
ドラグ・レイ	ドラグナー	ジンテーゼ
ドラグロア	ドラグナー	ジンテーゼ

な行

スキル	アーキタイプ	習得
仁王立ち	サムライ	ランク20
盗む	シーフ	ランク2
	アサシン	初期
	ニンジャ	初期
脳天落とし	モンク	ランク6
呪いの言霊	アサシン	ランク3

は行

スキル	アーキタイプ	習得
ハーヴェスト	スナイパー	ランク10
ハイジャンプスラスト	マジックナイト	ジンテーゼ
ハイパー	ウォーロック	ランク6
ハイボルテージ	カンフーマスター	ランク3
覇王の戦陣	ウォーロード	ジンテーゼ
破壊神召喚	デビルサマナー	ジンテーゼ
	ロイヤルサマナー	ジンテーゼ
覇気の陣	コマンダー	ランク9
	ウォーロード	初期
破鏡不照の計	コマンダー	ランク20
破砕撃ち	スナイパー	ランク20
破邪の光	メサイア	ランク13
八艘飛び	ロイヤルファイター	ランク16
バックブースタ	ウォーロード	ランク9
パトラ	ヒーラー	ランク5
パトリカーム	メサイア	ランク20
ハマオン	プリースト	初期
ハマダイン	メサイア	初期
祓い清める光の舞踏	ペルソナマスター	ランク10
番狂わせ	モンク	初期
	カンフーマスター	初期
	ケンセイ	初期
万能ブースタ	タイクーン	ランク20
ハンマ	ヒーラー	初期
ヒートアップ	ファイター	ランク3
ヒートライザ	マジックシーカー	ジンテーゼ
	ソウルハッカー	ランク15
光見切り	ヒーラー	ランク9
秘剣・紅月閃	サムライ	ジンテーゼ
	ロイヤルファイター	ジンテーゼ
庇護の陣	ジェネラル	ランク9
	ウォーロード	初期
庇護の治癒陣	ジェネラル	ジンテーゼ

は行

スキル	アーキタイプ	習得
庇護の治癒陣	ウォーロード	ジンテーゼ
ビタルジャ	マジックシーカー	ランク20
ビダルダ	トリックスター	初期
ビックリどっきり箱	トリックスター	ランク8
百戦錬磨	ケンセイ	ランク20
氷城の計	ジェネラル	ランク20
氷遁の術	ニンジャ	ジンテーゼ
氷狼攻めの計	ジェネラル	ジンテーゼ
	ウォーロード	ジンテーゼ
ファントムトレイサー	シーフ	ジンテーゼ
	アサシン	ジンテーゼ
	ロイヤルシーフ	ジンテーゼ
風刃	サムライ	ジンテーゼ
	プリンス	ジンテーゼ
フェザードラグーン	ドラグナー	初期
フォーチュンスロット	ディーラー	ジンテーゼ
	タイクーン	ジンテーゼ
吹き荒ぶ翠の舞踏	ペルソナマスター	ランク4
武器の心得	ソードマスター	ランク20
	ロイヤルファイター	初期
不屈の血	ケンセイ	ランク15
不死王召喚	サマナー	ジンテーゼ
	ロイヤルサマナー	初期
不動心	ドラグナー	ランク20
フリージャグリング	フェイカー	ジンテーゼ
	トリックスター	ジンテーゼ
ブリザー	マジシャン	ジンテーゼ
	ウィザード	ランク2
ブリザトン	ウィザード	ジンテーゼ
	エレメンタルマスター	ランク2
ブリズ	マジシャン	ランク2
ブルーフェザードラグーン	ドラグナー	ランク10
ブレイブザッパー	ロイヤルファイター	ランク2
プロテクトガード	ナイト	ジンテーゼ
	マジックナイト	ジンテーゼ
	パラディン	ランク4
フロントブースタ	ウォーロード	ランク13
分身忍法・紅時雨	ニンジャ	ジンテーゼ
	ロイヤルシーフ	ジンテーゼ
ペンパトラ	メサイア	ランク5
ボアットナ	ウィザード	ジンテーゼ
	エレメンタルマスター	初期
ポイズンショット	ガンナー	ランク3
防御の心得	ナイト	ランク12
冒険家の好奇心	シーカー	ジンテーゼ
	マジックシーカー	ジンテーゼ
	ソウルハッカー	ランク7
豊穣神召喚	ロイヤルサマナー	ランク9
暴走穿ち	ベルセルク	ジンテーゼ
	デストロイヤー	ジンテーゼ
	プリンス	ジンテーゼ
ホースアタック	シーカー	ジンテーゼ
ホースストライク	マジックシーカー	ジンテーゼ
菩薩掌	ケンセイ	ジンテーゼ
ボット	マジシャン	初期
ボットラー	マジシャン	ジンテーゼ
	ウィザード	初期
炎の一撃	コマンダー	ランク5
炎見切り	ディーラー	ランク9
崩拳	カンフーマスター	初期

ま行

スキル	アーキタイプ	習得
舞の秘術	マスクドダンサー	ランク5
魔王召喚	デビルサマナー	ジンテーゼ
	ロイヤルサマナー	ジンテーゼ
魔神召喚	デビルサマナー	ジンテーゼ
	ロイヤルサマナー	初期

■ ま行

スキル	アーキタイプ	習得
マカラカーン	フェイカー	ランク20
マカラブレイク	ウィザード	ジンテーゼ
	エレメンタルマスター	ジンテーゼ
	ウォーロック	ランク2
マジカルインジェクション	ヒーラー	ジンテーゼ
	プリースト	ジンテーゼ
	メサイア	ジンテーゼ
マジックガード	ナイト	ジンテーゼ
	マジックナイト	ジンテーゼ
	パラディン	ジンテーゼ
マジックカウンター	ダークナイト	ランク2
マジックサークル	マジシャン	ランク20
マジックハイブースタ	ロイヤルマスクドダンサー	ランク10
マジックブースタ	エレメンタルマスター	ランク20
マジックリンク	エレメンタルマスター	ランク12
マスカレイドチャージ	ペルソナマスター	ジンテーゼ
	ロイヤルマスクドダンサー	ジンテーゼ
マネーパワー	タイクーン	ジンテーゼ
魔の回復	マジシャン	初期
	ウィザード	初期
	エレメンタルマスター	初期
	ウォーロック	初期
マハスクカジャ	ガンナー	ジンテーゼ
	ウォーロード	ランク5
マハスクンダ	フェイカー	ジンテーゼ
マハタルカジャ	シーカー	ジンテーゼ
	ジェネラル	初期
マハタルンダ	フェイカー	ジンテーゼ
マハムド	シーフ	ジンテーゼ
マハムドオン	シーフ	ジンテーゼ
マハムドダイン	ウォーロック	ジンテーゼ
マハラクカジャ	マジックナイト	ジンテーゼ
	コマンダー	初期
マハラクンダ	フェイカー	ジンテーゼ
マハンマ	ヒーラー	ジンテーゼ
マハンマオン	プリースト	ジンテーゼ
マハンマダイン	メサイア	ジンテーゼ
魔法騎士の鉄槌	マジックナイト	ジンテーゼ
	パラディン	ジンテーゼ
魔力統合	ウィザード	ランク20
魔力の泉	マジシャン	ランク11
魔力の器	ウォーロック	ランク20
魔力の強奪	シーフ	ランク11
見切り	フェイカー	初期
	トリックスター	初期
みじん斬り	ファイター	ランク8
乱れ撃ち	スナイパー	ランク3
	ドラグナー	初期
ミラクルサーカスショー	トリックスター	ジンテーゼ
夢幻	アサシン	ランク20
	ロイヤルシーフ	初期
ムド	シーフ	ランク4
ムドオン	シーフ	ランク20
ムドダイン	ウォーロック	初期
冥界樹	ウォーロック	ジンテーゼ
明鏡止水	ケンセイ	ランク10
瞑想	ケンセイ	ランク3
命中精度支援	ガンナー	ランク10
メギド	コマンダー	ジンテーゼ
	ジェネラル	ランク13
メギドラ	ジェネラル	ジンテーゼ
	ウォーロード	ランク20
	ウォーロード	ジンテーゼ
メギドラオン	ウォーロード	ジンテーゼ
滅却の炎華	ペルソナマスター	ランク20
	ロイヤルマスクドダンサー	初期
メディ	ヒーラー	ランク3
メディカ	ヒーラー	ジンテーゼ

■ ま行

スキル	アーキタイプ	習得
メディカ	プリースト	ランク3
メディカル	プリースト	ジンテーゼ
	メサイア	ランク3
メディライン	マジックナイト	ランク5
メテオフォール	マジシャン	ジンテーゼ
	エレメンタルマスター	ジンテーゼ
猛虎爆裂拳	カンフーマスター	ジンテーゼ
猛突進	ダークナイト	ランク4
	ロイヤルナイト	初期
燃え盛る獄炎の舞踏	マスクドダンサー	ジンテーゼ
	ペルソナマスター	ジンテーゼ
	ロイヤルマスクドダンサー	初期

■ や行

スキル	アーキタイプ	習得
夜光蝶召喚	サマナー	初期
闇騎士の鉄槌	ダークナイト	ジンテーゼ
	プリンス	ジンテーゼ
闇見切り	マジックナイト	ランク12
妖精召喚	デビルサマナー	初期
妖精召喚・改	ロイヤルサマナー	ランク2

■ ら行

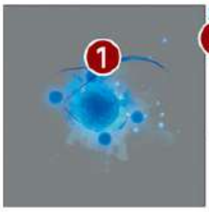
スキル	アーキタイプ	習得
雷光爆裂拳	ケンセイ	ジンテーゼ
雷刃	サムライ	ランク2
ライドオンブレード	シーカー	ジンテーゼ
ライドソウルブレード	ソウルハッカー	ジンテーゼ
ライドヒートブレード	マジックシーカー	ジンテーゼ
ラインガード	パラディン	ジンテーゼ
ラウンドソード	ファイター	ジンテーゼ
	ソードマスター	初期
ラクカジャ	マジックナイト	初期
ラクンダ	フェイカー	ランク8
螺旋拳	ケンセイ	初期
ラッキーアイテム	ディーラー	ランク2
	タイクーン	初期
ラッキースラッシュ	トリックスター	ランク20
ラッキーレアアイテム	タイクーン	ランク11
ランダマイザ	フェイカー	ジンテーゼ
	トリックスター	ランク13
	トリックスター	ジンテーゼ
リカーム	プリースト	ランク5
リターンマジック	ウォーロック	ランク12
リディネ	プリースト	ランク9
リベリオン	コマンダー	ランク2
リベンジャー	デストロイヤー	ランク6
竜神召喚	サマナー	ジンテーゼ
	ロイヤルサマナー	初期
竜神召喚・改	ロイヤルサマナー	ランク16
流星爆裂拳	モンク	ジンテーゼ
レイジングエッジ	ソードマスター	ランク12
レイズスラッシュ	ソードマスター	ランク8
レッドフェザードラグーン	ドラグナー	ランク5
錬金術	ディーラー	初期
	タイクーン	初期
連携強化	コマンダー	初期
	ジェネラル	初期
	ウォーロード	初期
連携追撃	プリンス	初期
ロイヤルスラッシュ	プリンス	ランク20
ロイヤルソード	プリンス	ジンテーゼ
ロスト・レジスト	ウォーロック	ジンテーゼ
ロングレンジブースタ	ドラグナー	ランク17

DATA FILE
エネミーデータ

本作に登場するエネミーの情報を掲載。属性相性を知っておけば戦闘を有利に進めることができるので、強敵との戦闘前に必ずチェックしておこう。

エネミーデータの見方

ノーマル敵(P.431~)／対立候補者(P.459~)／ボス(P.462~)／高難度(P.471)



LV.10 ② 精霊 ③ 蒼のエルメンタ ④ HP 1000 ⑤ 攻撃属性 ⑥ 氷

属性相性 ⑦	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	耐	―	―	―	―

主なスキル ⑧ ―

EXP ⑨	10	MAG ⑪	500
A-EXP	100 ⑩	お金	500 ⑫
ドロップアイテム ⑬	通常	かち割り氷結晶	
	レア	オニキス	
主な出現場所 ⑭	レガリス大聖堂、トラディア砂漠、ベレーガ回廊		

❶**グラフィック：**エネミーのグラフィック
❷**LV：**エネミーのレベル
❸**種族：**エネミーの種族
❹**名称：**エネミーの名称。基本的にはノーマル敵・対立候補者は五十音順、ボス・高難度はレベルの低い順で掲載。名称が同じでステータスなどが違う場合は(イベント戦)などを付けて区別している。また、ノーマル敵に分類されているエネミーで、賞金首やクエストの討伐対象になっているエネミーには(賞金首)、(クエスト)を付けて記載している
❺**HP：**エネミーの最大HPの値
❻**攻撃属性：**エネミーが使用する通常攻撃の属性
❼**属性相性：**各属性の相性。アイコンの意味は下記のアイコンの解説を参照
❽**主なスキル：**エネミーが使用する主なスキル。同じ名称で性能が違うスキルがある場合は(1)など番号を付けて区別している。スキルの性能はスキルデータ(P.413)を参照
❾**EXP：**エネミーを倒した際に得られる基本的な経験値の値。プレイヤーとのレベル差により得られる経験値が増減する。詳細はバトルリザルト(P.100)を参照
❿**A-EXP：**エネミーを倒した際に得られる基本的なアーキタイプ経験値の値。プレイヤーとのレベル差により得られるアーキタイプ経験値が増減する。詳細はバトルリザルト(P.100)を参照
⓫**MAG：**エネミーを倒した際に得られるMAGの値
⓬**お金：**エネミーを倒した際に得られるお金の値
⓭**ドロップアイテム：**エネミーを倒した際にドロップする可能性のあるアイテム
⓮**主な出現場所：**エネミーが出現する主な場所

アイコンの解説

弱……弱点。与えるダメージが増加する
耐……耐性。与えるダメージが減少する
無……無効。ダメージを無効化する
反……反射。攻撃を反射して相手にダメージを与える
吸……吸収。攻撃を吸収してHPを回復する

ENEMY DATA
ノーマル敵

LV.10 精霊 蒼のエルメンタ
HP 1000 ／ 攻撃属性 氷

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	耐	―	―	―	―

EXP	10	MAG	500
A-EXP	100	お金	500
ドロップアイテム 通常	かち割り氷結晶		
ドロップアイテム レア	オニキス		
主な出現場所	レガリス大聖堂、トラディア砂漠、ベレーガ回廊		

主なスキル: ―

LV.58 植物 アレント・温帯種
HP 3500 ／ 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	耐	耐	耐	吸	耐

EXP	199	MAG	334
A-EXP	60	お金	222
ドロップアイテム 通常	節制の白面		
ドロップアイテム レア	大癒の聖鈴		
主な出現場所	天上人の邸		

主なスキル: 痺れ花粉、大花粉攻撃、叩きつけ、ハマダイン、マハンマダイン、リディネ

LV.38 植物 アレント・熱帯種
HP 2500 ／ 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	耐	耐	耐	耐	耐

EXP	129	MAG	256
A-EXP	40	お金	142
ドロップアイテム 通常	節制の白面		
ドロップアイテム レア	英雄の香		
主な出現場所	辰祝ノ都		

主なスキル: サイクロン、ガサイクロン、リディネ、花粉攻撃、叩きつけ

LV.38 植物 アレント・魔葉樹種
HP 2500 ／ 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	無	―	―	弱	弱	―

EXP	135	MAG	73
A-EXP	40	お金	208
ドロップアイテム 通常	ノビール樹皮		
ドロップアイテム レア	重籐の弓		
主な出現場所	辰祝ノ都		

主なスキル: 奈落落とし、叩き壊し、呪いの一撃、不浄の粉、チャージ

LV.50 植物 アレント・冷帯種
HP 3000 ／ 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	反	耐	耐	耐	耐

EXP	145	MAG	185
A-EXP	50	お金	261
ドロップアイテム 通常	雪女の吐息		
ドロップアイテム レア	クリスタルボウ		
主な出現場所	常氷樹林		

主なスキル: 大花粉攻撃、凍える霧、ブリザトン、ハイパー、叩きつけ

LV.29 擬態生物 岩蟲主ヴァルモ(賞金首)
HP 1800 ／ 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	無	弱	―	―	―	―

EXP	500	MAG	320
A-EXP	150	お金	270
ドロップアイテム 通常	砂蟲の肉		
ドロップアイテム レア	ダマスカスヘルム		
主な出現場所	人喰い洞窟		

主なスキル: 砂嵐(1)、痺れ牙、噛み砕き、強酸消化液、炎の息

LV.22 擬態生物 岩幼蟲ヴァルモ
HP 350 ／ 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	―	弱	―	―	―	―

EXP	33	MAG	50
A-EXP	20	お金	47
ドロップアイテム 通常	砂蟲の肉		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	人喰い洞窟		

主なスキル: 砂嵐(1)、ただれた唾液、強酸消化液、痺れ牙、噛み砕き

LV.19 妖虫 ヴェスプ

HP 398 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	無	弱	—	—

主なスキル：耳障りな羽音、毒針、針攻撃、稲妻突き、マハスクカジャ

EXP	31	MAG	41
A-EXP	20	お金	43
ドロップアイテム 通常	猛毒針		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	小鬼の巣窟、グラシア密林、竜宮神殿、辰祝ノ都、盲信の塔		

LV.38 妖虫 ヴェスプ(闘技場)

HP 1578 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	無	—	—	—

主なスキル：毒針、炎の針、呪い針、強針攻撃

EXP	1200	MAG	2000
A-EXP	300	お金	3750
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	闘技場(銅1級)		

LV.88 ニンゲン 黄金王ホモ・テンタ

HP 6666 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	—	—	—	—	—	—

主なスキル：叩き壊し、大暴れ、ガボアット、ガカンデオン、マハンマダイン、ディアマハン、闘いの息吹、瞬間回復、魂の叫び

EXP	1500	MAG	500
A-EXP	1000	お金	10000
ドロップアイテム 通常	アッシャーの反鏡		
ドロップアイテム レア	体力の香		
主な出現場所	恐王星		

LV.40 ニンゲン 黄金のホモ・テンタ

HP 500 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐

主なスキル：歯ふらし、猛突進、ガカンデラー、カンデオン、マハンマオン、ハマダイン

EXP	77	MAG	80
A-EXP	40	お金	2000
ドロップアイテム 通常	皇帝の白面		
ドロップアイテム レア	黄金のガントレット		
主な出現場所	辰祝ノ都、恐王星		

LV.45 ニンゲン 黄金のホモ・テンタ(闘技場)

HP 800 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐

主なスキル：カンデオン、ハマダイン、歯ふらし

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	闘技場(銀3級)		

LV.41 植物 オストフロ

HP 988 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	無	耐	—	弱	吸

主なスキル：花粉攻撃、呪いの霧、呪われた牙、ムドダイン、マハムドダイン

EXP	125	MAG	101
A-EXP	40	お金	78
ドロップアイテム 通常	妖花の蜜汁		
ドロップアイテム レア	勿忘草の匂い袋		
主な出現場所	天上人の邸、辰祝ノ都		

LV.64 魔獣 オブシルハス

HP 1300 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	無	弱	—	—	—	耐

主なスキル：遠吠え、引き裂き、炎の爪、狂乱の爪、ガボアット

EXP	170	MAG	322
A-EXP	50	お金	197
ドロップアイテム 通常	火蜥蜴の吐息		
ドロップアイテム レア	物壊の槌		
主な出現場所	邪見の塔、盲信の塔、不遜の塔、天の巨顔、恐王星		

LV.38 巨人 オルガス(クエスト)

HP 6000 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	—	—	—	—	弱

主なスキル：雄叫び、脳天落とし、叩きつけ、叩き壊し、けたたましい怒声、チャージ、ヒートライザ、魂の叫び

EXP	2000	MAG	1000
A-EXP	600	お金	1300
ドロップアイテム 通常	剛毅の白面		
ドロップアイテム レア	鬼の手		
主な出現場所	邪見の塔		

LV.36 巨人 オルゴ

HP 4500　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	―	―	―	―	―	弱

EXP	250	MAG	550
A-EXP	150	お金	241
ドロップアイテム 通常	剛毅の白面		
ドロップアイテム レア	鬼人の小手		
主なスキル	叩きつけ、叩き壊し、脳天落とし、奈落落とし、雄叫び、けたたましい怒声、チャージ、ヒートライザ、チャージ暴走		
主な出現場所	邪見の塔		

LV.45 巨人 オルゴ(闘技場)

HP 1200　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

EXP	200	MAG	503
A-EXP	100	お金	189
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主なスキル	―		
主な出現場所	闘技場(銀2級)		

LV.63 巨人 オルデモス(賞金首)

HP 8500　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	―	―	反	―	―	弱

EXP	3600	MAG	3500
A-EXP	500	お金	5000
ドロップアイテム 通常	外道の札		
ドロップアイテム レア	フレイムアックス		
主なスキル	雄叫び、カンデオン、炎の一撃、奈落落とし、叩き壊し、けたたましい怒声、チャージ、魂の叫び、雷ハイブースタ、チャージ暴走		
主な出現場所	見捨てられた道		

LV.31 不死者 カダブリッチ

HP 2500　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	―	―	―	―	弱	―

EXP	180	MAG	500
A-EXP	350	お金	88
ドロップアイテム 通常	死霊石		
ドロップアイテム レア	轟の司祭杖		
主なスキル	呪いの言霊、ムドオン、マハムドオン、ライフスティール		
主な出現場所	打ち捨てられた墓		

LV.25 不死者 カダブリッチ(クエスト)

HP 2000　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	―	―	―	―	弱	―

EXP	650	MAG	750
A-EXP	580	お金	900
ドロップアイテム 通常	血涙の杖		
ドロップアイテム レア	賢者の耳飾り		
主なスキル	呪いの言霊、ムドオン、マハムド、ライフスティール		
主な出現場所	地下納骨堂		

LV.29 植物 カニバフロ

HP 642　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	無	耐	―	―	―

EXP	58	MAG	81
A-EXP	30	お金	61
ドロップアイテム 通常	妖花の蜜汁		
ドロップアイテム レア	アローマ樹脂		
主なスキル	花粉攻撃、痺れ花粉、サイクロー、ガサイクロー		
主な出現場所	グラシア密林、天上人の邸、竜宮神殿		

LV.23 亜人 カプザード

HP 500　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	耐	無	弱	―	―	弱

EXP	66	MAG	52
A-EXP	40	お金	52
ドロップアイテム 通常	傷薬		
ドロップアイテム レア	ダマスカスランス		
主なスキル	チャージ、地獄突き、氷の一撃、氷の息		
主な出現場所	クリアンテ城		

LV.36 亜人 カプザード・サンドロ

HP 832　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	耐	無	反	弱	―	弱

EXP	143	MAG	100
A-EXP	50	お金	126
ドロップアイテム 通常	星の白面		
ドロップアイテム レア	鎧通し		
主なスキル	ハイパー、稲妻突き、カンデオン、ガカンデオン		
主な出現場所	円環のしるべ		

LV.65 亜人 カプラザード

HP	1373	攻撃属性	突
EXP	221	MAG	399
A-EXP	80	お金	232

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	無	弱	—	反	弱

ドロップアイテム	通常	剛毅の白面
	レア	ホーリーランス

主なスキル：ハイパー、稲妻突き、地獄突き、ハマダイン、マハンマダイン

主な出現場所：天の巨顔

LV.23 植物 ガンガフロ

HP	450	攻撃属性	壊
EXP	44	MAG	72
A-EXP	30	お金	40

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	無	耐	—	—	—

ドロップアイテム	通常	妖花の蜜汁
	レア	ニンニクの匂い袋

主なスキル：花粉攻撃、痺れ花粉、カンデラー、ブリザー、噛み砕き

主な出現場所：人喰い洞窟、天上人の邸

LV.35 植物 ガンガフロ（闘技場）

HP	250	攻撃属性	壊
EXP	25	MAG	22
A-EXP	20	お金	17

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ドロップアイテム	通常	—
	レア	—

主なスキル：—

主な出現場所：闘技場（銅2級）

LV.45 魔獣 岩石マンジュラ

HP	4500	攻撃属性	斬
EXP	346	MAG	464
A-EXP	180	お金	1160

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	無	—	—	—	—

ドロップアイテム	通常	戦車の白面
	レア	岩獅子の胸当て

主なスキル：強針攻撃、氷の針、稲妻突き、氷の息、雷の息、雄叫び、突ハイブースタ

主な出現場所：辰祝ノ都

LV.33 魔獣 岩石マンジュラ（闘技場）

HP	2500	攻撃属性	斬
EXP	1000	MAG	1000
A-EXP	200	お金	1250

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	無	—	—	—	—	—

ドロップアイテム	通常	—
	レア	—

主なスキル：強針攻撃、稲妻突き、炎の針、毒針、雷の息、炎の息、雄叫び、淀んだ臭気

主な出現場所：闘技場（認定戦）

LV.22 擬態生物 寄生蟲ヴァルモ

HP	2200	攻撃属性	壊
EXP	850	MAG	250
A-EXP	220	お金	850

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	吸	弱	—	—	—

ドロップアイテム	通常	砂蟲の肉
	レア	—

主なスキル：炎の牙、噛み砕き、毒噛みつき、強酸消化液、エナジースティール、魂の叫び

主な出現場所：大砂蟲の腹の中

LV.25 不死者 貴族スケレト・剣

HP	465	攻撃属性	斬
EXP	32	MAG	34
A-EXP	20	お金	54

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	—	弱

ドロップアイテム	通常	傷薬
	レア	ダマスカスダガー

主なスキル：みじん斬り、ラウンドソード、サイクロー、マハラクンダ

主な出現場所：打ち捨てられた墓、盲信の塔

LV.25 不死者 貴族スケレト・槍

HP	442	攻撃属性	突
EXP	34	MAG	30
A-EXP	20	お金	50

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	—	弱

ドロップアイテム	通常	金のカトラリー
	レア	竜巻の小瓶

主なスキル：大切断、サイクロー、ガサイクロー、ハイパー

主な出現場所：打ち捨てられた墓、盲信の塔

LV.25 貴族スケレト・弓（不死者）

HP 403　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	—	弱

EXP	30	MAG	31
A-EXP	20	お金	59

ドロップアイテム	通常	傷薬
	レア	ダマスカスボウ

主なスキル：破砕撃ち、五月雨撃ち、サイクロー

主な出現場所：打ち捨てられた墓

LV.28 キメンザ（魔獣）

HP 2200　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	—	無	弱	—	—

EXP	320	MAG	400
A-EXP	150	お金	138

ドロップアイテム	通常	霊酒露
	レア	獣柄の小刀

主なスキル：カンデラー、ガカンデ、デクンダ、脳天落とし、引き裂き、炎の爪、炎の息

主な出現場所：クリアンテ城、人喰い洞窟

LV.34 キメンザ（クエスト）（魔獣）

HP 3000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	—	無	弱	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム	通常	—
	レア	—

主なスキル：ディアマハン、ガカンデ、カンデラー、脳天落とし、炎の爪、炎の息、引き裂き

主な出現場所：嘆きの墓

LV.20 吸血ジェラテノス（軟体生物）

HP 355　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	無	吸	弱	弱	—	—	—

EXP	29	MAG	74
A-EXP	20	お金	43

ドロップアイテム	通常	強力溶解液
	レア	溶岩結晶

主なスキル：強酸消化液、沸騰する体液、焼けつく霧、ポットラー、ライフスティール

主な出現場所：大砂蟲の腹の中、人喰い洞窟、ウルカノ山

LV.57 狂禽コルヴォスタ（怪鳥）

HP 1092　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	—	反	—	—

EXP	119	MAG	205
A-EXP	50	お金	152

ドロップアイテム	通常	風妖精の吐息
	レア	—

主なスキル：猛突進、地獄突き、サイクロン、ガサイクロン、マハスクンダ

主な出現場所：天上人の邸、盲信の塔、天の巨顔、恐王星

LV.44 狂禽コルボ（怪鳥）

HP 846　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	—	—	—	無

EXP	96	MAG	97
A-EXP	40	お金	118

ドロップアイテム	通常	死霊石
	レア	—

主なスキル：大突進、地獄突き、ムドダイン、マハムドダイン、呪われた息吹、咆哮

主な出現場所：盲信の塔

LV.9 恐犬ハンドー（魔獣）

HP 170　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—

EXP	9	MAG	9
A-EXP	20	お金	11

ドロップアイテム	通常	ごわごわの毛皮
	レア	火吹きの牙

主なスキル：遠吠え、ひっかき(1)、炎の爪

主な出現場所：ペレーガ回廊

LV.70 凶獣キメンザーン（魔獣）

HP 6000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	吸	弱	無	弱	—	—

EXP	500	MAG	900
A-EXP	180	お金	750

ドロップアイテム	通常	節制の白面
	レア	火神の炎弓

主なスキル：ボアットナ、ガボアット、メギドラ、引き裂き、炎の爪、奈落落とし、闘いの息吹、雄叫び

主な出現場所：天の巨顔、恐王星

LV.70 魔獣 凶獣キメンザーン(イベント戦)

HP 10000 | 攻撃属性 壊

EXP	3500	MAG	7000
A-EXP	500	お金	5000
ドロップアイテム	通常	インフェルノロッド	
	レア	魔の香	
主な出現場所	天の巨顔		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	吸	弱	無	弱	―	―

主なスキル：闘いの息吹、雄叫び、炎の爪、奈落落とし、引き裂き、ガボアット、ボアットナ、メギドラ、ディアマハン

LV.22 巨人 凶獣グプタロス(クエスト)

HP 2500 | 攻撃属性 斬

EXP	550	MAG	320
A-EXP	200	お金	1200
ドロップアイテム	通常	ファルシオン	
	レア	剛力の腕輪	
主な出現場所	ベレーガ回廊		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	耐	弱	―	―	―	―

主なスキル：大突進、大暴れ、叩き壊し、大強撃、チャージ、チャージ暴走

LV.44 不死者 凶戦士スケレト・剣

HP 910 | 攻撃属性 斬

EXP	85	MAG	80
A-EXP	30	お金	82
ドロップアイテム	通常	刑死者の白面	
	レア	咬蛇の大剣	
主な出現場所	儀礼の地、天の巨顔		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐

主なスキル：大切断、暗夜剣、レイズスラッシュ

LV.44 不死者 凶戦士スケレト・槍

HP 890 | 攻撃属性 突

EXP	86	MAG	85
A-EXP	30	お金	78
ドロップアイテム	通常	高級傷薬	
	レア	―	
主な出現場所	儀礼の地、天の巨顔		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐

主なスキル：チャージ、脳天落とし、奈落落とし、大切断

LV.44 不死者 凶戦士スケレト・弓

HP 860 | 攻撃属性 壊

EXP	84	MAG	93
A-EXP	30	お金	75
ドロップアイテム	通常	苔むした小防具	
	レア	―	
主な出現場所	儀礼の地、天の巨顔		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐

主なスキル：破砕撃ち、五月雨撃ち、マハタルカジャ

LV.9 魔獣 恐番犬ハンドー

HP 170 | 攻撃属性 壊

EXP	10	MAG	14
A-EXP	20	お金	18
ドロップアイテム	通常	ごわごわの毛皮	
	レア	火吹きの牙	
主な出現場所	地下納骨堂、レガリス大聖堂		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	弱	―	―	―	―

主なスキル：遠吠え、ひっかき(1)、炎の爪

LV.54 妖虫 巨大蛾ノクルモス

HP 981 | 攻撃属性 突

EXP	112	MAG	182
A-EXP	40	お金	74
ドロップアイテム	通常	大妖精の粉	
	レア	―	
主な出現場所	ウルカノ山		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	反	弱	―	弱	―	―

主なスキル：心あらずの粉、虚ろの鱗粉、大鱗粉攻撃、焼けつく霧、マハスクンダ

LV.23 軟体生物 巨大吸血ジェラテノス

HP 1550 | 攻撃属性 壊

EXP	130	MAG	200
A-EXP	120	お金	98
ドロップアイテム	通常	溶岩結晶	
	レア	魔道丸	
主な出現場所	地下納骨堂、ウルカノ山		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	無	吸	弱	弱	―	―	―

主なスキル：強酸消化液、沸騰する体液、焼けつく霧、ガボット、ボットラー、ライフスティール

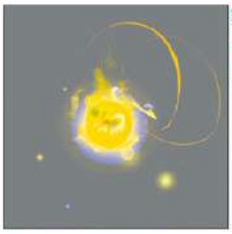
LV.20 軟体生物 巨大ジェラテノス

HP 682 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	無	弱	—	弱	—	—	—

EXP	71	MAG	88
A−EXP	30	お金	40

主なスキル	消化液、強酸消化液、痛打、淀んだ臭気
ドロップアイテム 通常	強力溶解液
ドロップアイテム レア	ネルネル粘土
主な出現場所	地下納骨堂



LV.38 精霊 金のエルメンタ

HP 3000 | 攻撃属性 雷

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	耐	弱	—	—

EXP	10	MAG	2500
A−EXP	600	お金	2500

主なスキル	—
ドロップアイテム 通常	電電太鼓
ドロップアイテム レア	アクアマリン
主な出現場所	ならず者の根城、竜宮神殿、辰祝ノ都、儀礼の地、円環のしるべ

LV.47 魔獣 クヴァルハス

HP 1020 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	無	—	—	—	—

EXP	98	MAG	74
A−EXP	30	お金	76

主なスキル	遠吠え、引き裂き、氷の爪、ガブリザトン
ドロップアイテム 通常	凍える魔氷柱
ドロップアイテム レア	魔蝕の装身具
主な出現場所	モンタリオ祝祭歌劇場、常氷樹林

LV.55 巨人 グプタウロン

HP 3660 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	無	弱	—	—	—	—

EXP	455	MAG	685
A−EXP	180	お金	344

主なスキル	大突進、猛突進、大暴れ、叩き壊し、チャージ、闘いの息吹、チャージ暴走
ドロップアイテム 通常	星の白面
ドロップアイテム レア	クリスタルアクス
主な出現場所	不遜の塔

LV.70 巨人 グプタウロン(闘技場)

HP 7500 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	無	弱	—	—	—	—

EXP	6000	MAG	6000
A−EXP	600	お金	15000

主なスキル	大突進、猛突進、大暴れ、雄叫び、チャージ
ドロップアイテム 通常	—
ドロップアイテム レア	—
主な出現場所	闘技場(最終戦)

LV.35 巨人 グプタロス

HP 2800 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	耐	弱	—	—	—	—

EXP	230	MAG	503
A−EXP	100	お金	189

主なスキル	大突進、大強撃、大暴れ、叩き壊し、チャージ、ヒートライザ、チャージ暴走
ドロップアイテム 通常	巨人のばら肉
ドロップアイテム レア	剛力の腕輪
主な出現場所	嘆きの墓、不遜の塔

LV.71 巨人 グプデトロン

HP 6500 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	反	弱	—	—	—	—

EXP	800	MAG	850
A−EXP	200	お金	3000

主なスキル	稲妻突き、猛突進、大暴れ、叩き壊し、チャージ、闘いの息吹、チャージ暴走
ドロップアイテム 通常	星の白面
ドロップアイテム レア	毘沙門の鎧
主な出現場所	恐王星

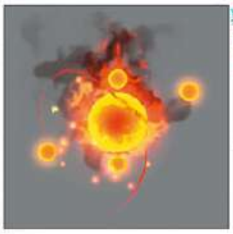
LV.71 巨人 グプデトロン(イベント戦)

HP 10000 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	反	弱	—	—	—	—

EXP	4000	MAG	8500
A−EXP	650	お金	7500

主なスキル	猛突進、稲妻突き、大暴れ、叩き壊し、大強撃、チャージ、闘いの息吹、チャージ暴走
ドロップアイテム 通常	シバルバーロッド
ドロップアイテム レア	力の香
主な出現場所	天の巨顔



LV.22 精霊 紅のエルメンタ

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	弱	—	—	—	—

主なスキル: —

HP 1400		攻撃属性	炎
EXP	10	MAG	1000
A-EXP	200	お金	1000
ドロップアイテム	通常	溶岩結晶	
	レア	ペリドット	
主な出現場所	地下納骨堂、大砂蟲の腹の中、クリアンテ城、大砂蟲の巣、小鬼の巣窟		

LV.21 ニンゲン 紅蓮のホモ・テンタ

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	耐	反	弱	無	—	—	—

主なスキル: 歯ふらし、ボットラー、ガボット、突進、大突進、マハスクンダ

HP 400		攻撃属性	突
EXP	30	MAG	30
A-EXP	30	お金	30
ドロップアイテム	通常	溶岩結晶	
	レア	—	
主な出現場所	クリアンテ城、恐王星		

LV.45 ニンゲン 紅蓮のホモ・テンタ(闘技場)

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	耐	反	弱	—	—	—	—

主なスキル: ボアットナ、歯ふらし

HP 1400		攻撃属性	突
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム	通常	—	
	レア	—	
主な出現場所	闘技場(銀3級)		

LV.15 魔獣 軍狼ウルハス

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—

主なスキル: 遠吠え、ひっかき(1)、炎の爪、引き裂き

HP 289		攻撃属性	壊
EXP	22	MAG	49
A-EXP	20	お金	25
ドロップアイテム	通常	つやつやの毛皮	
	レア	—	
主な出現場所	レガリス大聖堂、クリアンテ城		

LV.46 怪鳥 コカサドス

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	—	無	—	—

主なスキル: 死のついばみ、猛毒の息、大強撃、稲妻突き、サイクロン、ガサイクロン

HP 4000		攻撃属性	斬
EXP	292	MAG	403
A-EXP	120	お金	518
ドロップアイテム	通常	塔の白面	
	レア	防毒マスク	
主な出現場所	トラディア砂漠、盲信の塔		

LV.35 怪鳥 コカサドス(クエスト)

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	—	無	—	—

主なスキル: 死のついばみ、猛毒の息、大強撃、稲妻突き、サイクロン、ガサイクロー

HP 4200		攻撃属性	斬
EXP	1500	MAG	750
A-EXP	400	お金	950
ドロップアイテム	通常	塔の白面	
	レア	消毒の羽毛手袋	
主な出現場所	グラシア密林		

LV.62 怪鳥 コカサドス(闘技場)

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル: —

HP 1000		攻撃属性	斬
EXP	555	MAG	970
A-EXP	180	お金	639
ドロップアイテム	通常	—	
	レア	—	
主な出現場所	闘技場(金2級)		

LV.64 怪鳥 コカサドルス

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	弱	反	—	—	—	反

主なスキル: 死のついばみ、稲妻突き、ムドダイン、マハムドダイン、ブリザトン、テトラカーン

HP 6500		攻撃属性	斬
EXP	555	MAG	1120
A-EXP	200	お金	839
ドロップアイテム	通常	塔の白面	
	レア	千里の草鞋	
主な出現場所	天上人の邸、盲信の塔		

LV.42 怪鳥 コカサドルス(クエスト)

HP 6000 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	弱	反	—	—	—	反

EXP	2500	MAG	1500
A-EXP	350	お金	2750
ドロップアイテム 通常	塔の白面		
ドロップアイテム レア	体力の香		

主なスキル: 死のついばみ、稲妻突き、ムドダイン、マハムドダイン、ブリザトン、テトラカーン

主な出現場所: 円環のしるべ

LV.71 怪鳥 コカモルドス

HP 6500 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	吸	弱	—	—	—	—

EXP	680	MAG	800
A-EXP	350	お金	500
ドロップアイテム 通常	太陽の白面		
ドロップアイテム レア	三日月のメダリオン		

主なスキル: 死のついばみ、地獄突き、ムドダイン、ガボアット、闇の息、ビダルダ

主な出現場所: 恐王星

LV.67 怪鳥 コカモルドス(賞金首)

HP 11500 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	吸	弱	—	—	—	—

EXP	3700	MAG	3500
A-EXP	500	お金	2000
ドロップアイテム 通常	霊鳥の札		
ドロップアイテム レア	快癒の脛当		

主なスキル: ムドダイン、地獄突き、闇の息、ガボアット、ビダルダ、死のついばみ、闇ハイブースタ

主な出現場所: 天上人の邸

LV.1 人 国軍・剣兵(※1)

HP 100 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—

EXP	3	MAG	5
A-EXP	10	お金	13
ドロップアイテム 通常	傷薬		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 斬り払い

主な出現場所: ノルド廃鉱山

LV.4 人 国軍兵

HP 330 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	40	MAG	15
A-EXP	10	お金	200
ドロップアイテム 通常	傷薬		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 魔道の火、斬り払い

主な出現場所: ノルド廃鉱山

LV.20 魔獣 獄番犬ディアブンド

HP 362 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—

EXP	35	MAG	50
A-EXP	20	お金	34
ドロップアイテム 通常	ごわごわの毛皮		
ドロップアイテム レア	火吹きの牙		

主なスキル: 遠吠え、ひっかき(1)、炎の爪、麻痺ひっかき

主な出現場所: クリアンテ城、モンタリオ祝祭歌劇場

LV.20 魔獣 獄番犬ディアブンド(イベント戦)

HP 600 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—

EXP	200	MAG	150
A-EXP	30	お金	50
ドロップアイテム 通常	ごわごわの毛皮		
ドロップアイテム レア	火吹きの牙		

主なスキル: ひっかき(1)、炎の爪

主な出現場所: クリアンテ城

LV.9 亜人 ゴボルン

HP 200 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	5	MAG	13
A-EXP	10	お金	16
ドロップアイテム 通常	古びた硬貨		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 強撃、大強撃、会心撃、大暴れ

主な出現場所: ベレーガ回廊、小鬼の巣窟、邪見の塔

※1：胸当てを付けていない国軍・剣兵もすべて同じ値となる

LV.45 亜人 ゴボルン(闘技場)

HP	攻撃属性	EXP	A-EXP	MAG	お金
250	斬	44	20	50	40

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	—
ドロップアイテム 通常	—
ドロップアイテム レア	—
主な出現場所	闘技場(銀2級)

LV.17 亜人 ゴボルン・エスト

HP	攻撃属性	EXP	A-EXP	MAG	お金
330	斬	22	20	29	32

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	強撃、大強撃、毒撃、会心撃、大暴れ
ドロップアイテム 通常	古びた硬貨
ドロップアイテム レア	—
主な出現場所	ならず者の根城、小鬼の巣窟、邪見の塔

LV.35 亜人 ゴボルン・エスト(闘技場)

HP	攻撃属性	EXP	A-EXP	MAG	お金
930	斬	0	0	0	0

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	強撃、大強撃、毒撃、会心撃、大暴れ
ドロップアイテム 通常	—
ドロップアイテム レア	—
主な出現場所	闘技場(銅3級)

LV.32 亜人 ゴボルン・リーゴ

HP	攻撃属性	EXP	A-EXP	MAG	お金
650	斬	60	30	55	125

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	炎の一撃、氷の一撃、会心撃、奈落落とし、叩き壊し、大暴れ
ドロップアイテム 通常	愚者の白面
ドロップアイテム レア	ヴァイキングヘルム
主な出現場所	ならず者の根城、邪見の塔

LV.24 亜人 ゴボルンの王(賞金首)

HP	攻撃属性	EXP	A-EXP	MAG	お金
1500	斬	1000	350	400	1500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	マハタルカジャ、暗夜剣、会心撃、大切断、ラウンドソード、剣の専心、チャージ、大暴れ
ドロップアイテム 通常	鉄塊
ドロップアイテム レア	鉄壁の護符
主な出現場所	小鬼の巣窟

LV.38 亜人 ゴボルンの王(闘技場)

HP	攻撃属性	EXP	A-EXP	MAG	お金
2200	斬	800	200	1000	2500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	マハタルカジャ、暗夜剣、会心撃、大切断、ラウンドソード、剣の専心、チャージ、大暴れ
ドロップアイテム 通常	—
ドロップアイテム レア	—
主な出現場所	闘技場(銅3級)

LV.15 ニンゲン 紺青のホモ・テンタ

HP	攻撃属性	EXP	A-EXP	MAG	お金
300	突	20	20	20	20

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	耐	弱	反	無	—	—	—

主なスキル	歯ふらし、突進、強撃、ブリズ、ガブリズ、ヒートライザ、マハスクカジャ
ドロップアイテム 通常	氷塊
ドロップアイテム レア	—
主な出現場所	レガリス大聖堂、恐王星

LV.45 ニンゲン 紺青のホモ・テンタ(闘技場)

HP	攻撃属性	EXP	A-EXP	MAG	お金
1400	突	0	0	0	0

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	耐	弱	反	—	—	—	—

主なスキル	ブリザトン、歯ふらし
ドロップアイテム 通常	—
ドロップアイテム レア	—
主な出現場所	闘技場(銀3級)

LV.45 巨人 サイオクロ

HP 3500　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―

EXP	314	MAG	300
A-EXP	100	お金	762

ドロップアイテム	通常	巨人のばら肉
	レア	祟り目の札

主なスキル：いらつく瞳、大強撃、叩き壊し、奈落落とし、会心撃、闘いの息吹

主な出現場所：ならず者の根城、辰祝ノ都、不遜の塔

LV.50 巨人 サイオクロポス

HP 3500　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―

EXP	392	MAG	375
A-EXP	130	お金	951

ドロップアイテム	通常	巨人のばら肉
	レア	クリスタルメイス

主なスキル：虚ろな瞳、炎の一撃、叩き壊し、奈落落とし、チャージ、魂の絶叫

主な出現場所：不遜の塔

LV.52 巨人 サイオクロポス(賞金首)

HP 4000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―

EXP	3000	MAG	550
A-EXP	200	お金	12000

ドロップアイテム	通常	外道の札
	レア	大癒の聖鈴

主なスキル：チャージ、脳天落とし、奈落落とし、叩きつけ、叩き壊し、虚ろな瞳、魂の絶叫

主な出現場所：ならず者の根城

LV.59 人 山賊(1)

HP 1200　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	弱	弱	―	―	―	耐

EXP	130	MAG	106
A-EXP	50	お金	750

ドロップアイテム	通常	賭博所の銀貨
	レア	魔蝕の重防具

主なスキル：脳天落とし、叩きつけ、叩き壊し、大暴れ、宵越しの銭捨て

主な出現場所：不詳の遺跡

LV.59 人 山賊(2)

HP 1200　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	弱	―	―	耐	耐	―	耐

EXP	100	MAG	115
A-EXP	70	お金	1000

ドロップアイテム	通常	賭博所の銀貨
	レア	魔蝕の武器

主なスキル：暗殺、暗夜剣･不動、魔道の迅雷、魔道の暴風

主な出現場所：不詳の遺跡

LV.67 人 山賊頭シスタス(賞金首)

HP 8000　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	弱	無

EXP	2000	MAG	1000
A-EXP	150	お金	2500

ドロップアイテム	通常	アイシクルアックス
	レア	力の香

主なスキル：魔道の緩慢陣、狂乱の雄叫び、奈落落とし、魔道の万能、大暴れ、脳天落とし、氷の一撃、魔道の力溜め、魂の叫び

主な出現場所：不詳の遺跡

LV.4 軟体生物 ジェラテノス

HP 190　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	無	弱	弱	弱	―	―	―

EXP	8	MAG	20
A-EXP	10	お金	25

ドロップアイテム	通常	強力溶解液
	レア	―

主なスキル：消化液、強撃

主な出現場所：ノルド廃鉱山、地下納骨堂、大砂蟲の腹の中

LV.70 巨人 ジオクロプス

HP 6000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	―	―	吸	弱	―	―

EXP	600	MAG	900
A-EXP	350	お金	900

ドロップアイテム	通常	剛毅の白面
	レア	先駆者の幟

主なスキル：幻惑の邪眼、大暴れ、叩き壊し、奈落落とし、カンデオン、チャージ、闘いの息吹、オールリセット

主な出現場所：天の巨顔、恐王星

LV.58 巨人 ジオクロプス(クエスト)

HP 5000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	吸	弱	—	—

EXP	2200	MAG	2000
A-EXP	400	お金	2500
ドロップアイテム 通常	軍神の札		
ドロップアイテム レア	勇将の軍配		
主な出現場所	不遜の塔		

主なスキル：オールリセット、チャージ、大暴れ、幻惑の邪眼、叩き壊し、奈落落とし、カンデオン、闘いの息吹、魂の叫び、魂の絶叫

LV.9 不死者 死貴族モルネト

HP 230　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐

EXP	6	MAG	18
A-EXP	10	お金	33
ドロップアイテム 通常	貴族の聖典		
ドロップアイテム レア	司祭のケープ		
主な出現場所	レガリス大聖堂		

主なスキル：噛みつき、魔道の闇

LV.11 不死者 死僧モルネト

HP 230　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐

EXP	12	MAG	26
A-EXP	20	お金	15
ドロップアイテム 通常	解呪の聖パン		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	打ち捨てられた墓		

主なスキル：魔道の闇、魔道の氷、噛みつき、不浄の歯噛み

LV.74 ニンゲン 漆黒のホモ・オッポ

HP 5500　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	反	弱	耐	—	反	弱	—	—

EXP	422	MAG	400
A-EXP	90	お金	525
ドロップアイテム 通常	月の白面		
ドロップアイテム レア	荒神の雷弓		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：不安の霧、堕落の串刺し、地獄突き、雷の息、咆哮、瞬間回復

LV.66 ニンゲン 漆黒のホモ・オレロン

HP 8000　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

EXP	3500	MAG	5000
A-EXP	500	お金	5000
ドロップアイテム 通常	愚者の白面		
ドロップアイテム レア	英雄の宝玉根		
主な出現場所	天の巨顔		

主なスキル：氷の一撃、猛突進、レイジングエッジ、マハムドダイン、死亡遊戯、斬ブースタ、突ブースタ、仁王立ち、瞬間回復

LV.74 ニンゲン 漆黒のホモ・カスコ

HP 5500　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	弱	—	—	弱	反	—	—

EXP	444	MAG	349
A-EXP	90	お金	650
ドロップアイテム 通常	戦車の白面		
ドロップアイテム レア	ヒヒイロノカネの鎧		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：大地の四股踏み、叩き壊し、サイクロン、ガサイクロン、マカラカーン、ハイパー、マハタルンダ、瞬間回復

LV.74 ニンゲン 漆黒のホモ・フィオス

HP 5500　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	—	弱	反	反	—	—	—

EXP	666	MAG	600
A-EXP	300	お金	3333
ドロップアイテム 通常	愚者の白面		
ドロップアイテム レア	解体刀・魔愚露		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：魚油の舞、魚油乱舞、魚油乱舞 火照り焼き、ブリザトン、ガブリザトン、氷の一撃、大強撃、瞬間回復

LV.74 ニンゲン 漆黒のホモ・フルキロ

HP 5500　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	反	—	耐	—	—	反	弱

EXP	434	MAG	522
A-EXP	90	お金	320
ドロップアイテム 通常	隠者の白面		
ドロップアイテム レア	救世主の聖棍		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：ハマダイン、マハンマダイン、光の息、虚栄の焼却、痺れる一撃、オールリセット、瞬間回復、魂の絶叫

LV.74 ニンゲン 漆黒のホモ・ペント

HP 5500 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	耐	—	—	—	反	弱	反

主なスキル：衝撃波、不安の霧、大強撃、ムドダイン、マハムドダイン、ハイパー、瞬間回復、魂の絶叫

EXP	409	MAG	652
A-EXP	90	お金	212

ドロップアイテム：通常 法王の白面／レア 福の神の算盤

主な出現場所：恐王星

LV.74 ニンゲン 漆黒のホモ・ルアーノ

HP 6500 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	—	—	反	耐	耐	耐	耐	反

主なスキル：ボアットナ、ガボアット、激怒の片手鍋(物理)、激怒の片手鍋(魔法)、大強撃、レイジングエッジ、瞬間回復、魂の絶叫

EXP	300	MAG	650
A-EXP	100	お金	225

ドロップアイテム：通常 女教皇の白面／レア 猛炎の軍配

主な出現場所：恐王星

LV.9 不死者 死兵モルネト

HP 230 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐

主なスキル：噛み砕き、くさった息

EXP	10	MAG	27
A-EXP	10	お金	13

ドロップアイテム：通常 錆びた手防具／レア —

主な出現場所：レガリス大聖堂、打ち捨てられた墓

LV.65 擬態生物 死宝イミテゾロ

HP 6000 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

主なスキル：魅惑の吐息、痛打、激痛打、脳天落とし、奈落落とし、ヒートライザ、テトラカーン、メギドラオン

EXP	500	MAG	500
A-EXP	200	お金	1000

ドロップアイテム：通常 英雄の宝玉根／レア 天龍の神水

主な出現場所：不詳の遺跡、邪見の塔、盲信の塔、天の巨顔

LV.9 不死者 死民モルネト(1)

HP 230 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐

主なスキル：噛みつき、不浄の歯噛み

EXP	6	MAG	14
A-EXP	10	お金	8

ドロップアイテム：通常 病菌胞子／レア —

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.9 不死者 死民モルネト(2)

HP 230 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐

主なスキル：噛みつき、不浄の歯噛み

EXP	7	MAG	15
A-EXP	10	お金	9

ドロップアイテム：通常 病菌胞子／レア —

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.9 不死者 死民モルネト(3)

HP 230 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐

主なスキル：噛みつき、不浄の歯噛み

EXP	8	MAG	16
A-EXP	10	お金	9

ドロップアイテム：通常 病菌胞子／レア —

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.15 不死者 呪骨マギレト

HP 545 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	反

主なスキル：ボット、ガボット、ムド、マハムド

EXP	16	MAG	49
A-EXP	20	お金	33

ドロップアイテム：通常 魔の藁人形／レア —

主な出現場所：レガリス大聖堂、嘆きの墓

LV.16 亜人 呪術ゴボルン

HP 310 / 攻撃属性: 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

主なスキル: ブリズ、カンデ、サイク、ボット、ガボット、メギド

EXP	20	MAG	63
A-EXP	20	お金	20
ドロップアイテム 通常	疲労缶		
ドロップアイテム レア	シルクハット		
主な出現場所	ベレーガ回廊		

LV.18 亜人 呪術ゴボルン・エスト

HP 400 / 攻撃属性: 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

主なスキル: ブリザー、ガボット、ガブリズ、ガカンデ、ガサイク、メギドラ

EXP	30	MAG	77
A-EXP	20	お金	30
ドロップアイテム 通常	疲労缶		
ドロップアイテム レア	デザートローブ		
主な出現場所	ならず者の根城、小鬼の巣窟、邪見の塔		

LV.35 亜人 呪術ゴボルン・エスト(闘技場)

HP 950 / 攻撃属性: 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

主なスキル: ブリザー、ガブリザー、ガボットラー、ガカンデラー、ガサイクロー、メギドラ

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	闘技場(銅3級)		

LV.43 亜人 呪術ゴボルン・リーゴ

HP 900 / 攻撃属性: 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

主なスキル: ボアットナ、ガボットラー、ガブリザー、ガカンデラー、ガサイクロー、メギドラオン、デクンダ、テトラブレイク

EXP	95	MAG	69
A-EXP	30	お金	100
ドロップアイテム 通常	ご破算の札		
ドロップアイテム レア	漆黒のマント		
主な出現場所	ならず者の根城		

LV.50 不死者 召喚騎士スケレト

HP 2000 / 攻撃属性: 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	―	無	無	―	弱	耐

主なスキル: 暗夜剣、レイズスラッシュ、ムドダイン、ビタルジャ、テトラカーン、ディアマハン

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	儀礼の地、盲信の塔		

LV.60 不死者 将官スケレト・剣

HP 1100 / 攻撃属性: 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐

主なスキル: 大切断、暗夜剣、レイズスラッシュ

EXP	120	MAG	250
A-EXP	50	お金	198
ドロップアイテム 通常	魔蝕の刃物		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	不詳の遺跡		

LV.60 不死者 将官スケレト・槍

HP 1050 / 攻撃属性: 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐

主なスキル: チャージ、脳天落とし、奈落落とし、痺れる一撃

EXP	126	MAG	251
A-EXP	50	お金	193
ドロップアイテム 通常	魔蝕の得物		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	不詳の遺跡		

LV.60 不死者 将官スケレト・弓

HP 1000 / 攻撃属性: 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	―	―	無	―	弱	耐

主なスキル: 破砕撃ち、五月雨撃ち

EXP	129	MAG	238
A-EXP	50	お金	187
ドロップアイテム 通常	正義の白面		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	不詳の遺跡		

LV. 8 魔獣
小獣ハイエノ

HP 130 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	弱	—	—	—	—

EXP	5	MAG	10
A−EXP	10	お金	8
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：遠吠え、ひっかき(1)、麻痺ひっかき

主な出現場所：トラディア砂漠

LV. 20 軟体生物
水棲シューパー

HP 404 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	—	無	—	吸	弱	—	—	—

EXP	32	MAG	38
A−EXP	30	お金	58
ドロップアイテム 通常	捕り物縄		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：氷の痛打、ブリザー、淀んだ臭気、マハラクカジャ

主な出現場所：大砂蟲の腹の中、円環のしるべ

LV. 6 不死者
スケレト・剣

HP 150 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	9	MAG	17
A−EXP	10	お金	13
ドロップアイテム 通常	泥まみれの刃物		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：みじん斬り

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV. 6 不死者
スケレト・剣(イベント戦)

HP 150 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	無	無	—	弱	耐

EXP	30	MAG	40
A−EXP	25	お金	40
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：みじん斬り

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV. 6 不死者
スケレト・槍

HP 150 | 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	8	MAG	18
A−EXP	10	お金	12
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：斬り払い

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV. 6 不死者
スケレト・槍(イベント戦)

HP 150 | 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	無	無	—	弱	耐

EXP	0	MAG	0
A−EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：必中の構え

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV. 6 不死者
スケレト・弓

HP 150 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	8	MAG	16
A−EXP	10	お金	17
ドロップアイテム 通常	傷薬		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：五月雨撃ち

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV. 11 擬態生物
砂蟲ヴァルモ

HP 832 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	無	弱	—	—	—	—

EXP	40	MAG	48
A−EXP	30	お金	59
ドロップアイテム 通常	砂蟲の肉		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：噛み砕き、消化液、強酸消化液、炎の息

主な出現場所：ノルド廃鉱山、トラディア砂漠

LV.11 擬態生物 砂蟲ヴァルモ(プロローグ)

HP 432 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	トラディア砂漠		

主なスキル：―

LV.17 不死者 スペクト

HP 300 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	弱	―	―	―	弱	―

EXP	9	MAG	30
A-EXP	10	お金	6
ドロップアイテム 通常	呪詛札		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	地下納骨堂、レガリス大聖堂		

主なスキル：自爆、呪いの言霊、ムド、サイク、ガサイク、ブリズ

LV.17 不死者 スペクト(イベント戦)

HP 350 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	―	―	―	―	弱	―

EXP	100	MAG	100
A-EXP	20	お金	50
ドロップアイテム 通常	呪詛札		
ドロップアイテム レア	暗黒符		
主な出現場所	レガリス大聖堂		

主なスキル：自爆、呪いの言霊、ムド、サイク、ガサイク、ブリズ

LV.35 魔獣 雪狼ウルハス

HP 652 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	―	―	―	―	―

EXP	49	MAG	50
A-EXP	30	お金	51
ドロップアイテム 通常	つやつやの毛皮		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	常氷樹林		

主なスキル：遠吠え、ひっかき(1)、引き裂き

LV.6 軟体生物 セルペティア

HP 174 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	耐	弱	―	耐	―	―

EXP	10	MAG	14
A-EXP	10	お金	24
ドロップアイテム 通常	魔道丸		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	ノルド廃鉱山		

主なスキル：噛みつき、炎の牙

LV.35 軟体生物 セルペティア(闘技場)

HP 125 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

EXP	22	MAG	24
A-EXP	20	お金	14
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	闘技場(銅2級)		

主なスキル：―

LV.50 不死者 仙骨マギレト

HP 3500 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	耐	弱	―	―	無	―	反	―

EXP	439	MAG	888
A-EXP	200	お金	225
ドロップアイテム 通常	魔術師の白面		
ドロップアイテム レア	アカデミックローブ		
主な出現場所	盲信の塔		

主なスキル：ハマダイン、マハンマダイン、ムドダイン、マハムドダイン、メギドラオン、光ハイブースタ、闇ハイブースタ、万能ハイブースタ

LV.48 人 僧兵団・槍兵

HP 900 ／ 攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	弱	弱	―	―	―	―

EXP	123	MAG	55
A-EXP	40	お金	200
ドロップアイテム 通常	仙薬丸		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	モンタリオ祝祭歌劇場		

主なスキル：魔道の光輝、地獄突き、稲妻突き

LV.48 僧兵団・魔道兵

人

HP 900 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	弱	耐	耐	耐	耐	耐	—

EXP	120	MAG	197
A−EXP	40	お金	58
ドロップアイテム 通常	法王の白面		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：魔道の灼熱、魔道の大氷塊、魔道の迅雷、魔道の暴風

主な出現場所：モンタリオ祝祭歌劇場

LV.40 大怪樹アレント

植物

HP 4000 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	耐	耐	耐	耐	耐

EXP	1500	MAG	1250
A−EXP	500	お金	2500
ドロップアイテム 通常	太陽の白面		
ドロップアイテム レア	伽羅香の軍配		

主なスキル：リディネ、精神統一、花粉攻撃、サイクロン、ガサイクロン、叩きつけ、魂の叫び

主な出現場所：竜宮神殿

LV.50 闘技場戦士

人

HP 2200 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	—	—	—	弱	—

EXP	3000	MAG	3000
A−EXP	500	お金	5000
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：奈落落とし、叩き壊し、けたたましい怒声、氷の痛打、猛突進、レイジングエッジ

主な出現場所：闘技場(銀1級)

LV.50 闘技場魔戦士

人

HP 2000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	弱	耐	耐	耐	耐	—	耐

EXP	0	MAG	0
A−EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：魔道の氷塊、魔道の氷河、魔道の快速陣、魔道の全能、魔道の大氷塊、魔道の大氷河

主な出現場所：闘技場(銀1級)

LV.14 動像ガルゴーツ

擬態生物

HP 300 ／ 攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	—	—	—	耐	弱	—	—

EXP	22	MAG	55
A−EXP	20	お金	37
ドロップアイテム 通常	苛立ちの石板		
ドロップアイテム レア	キラキラ大理石		

主なスキル：まどろむ視線、大突進、ガカンデ、カンデラー、湧き上がる怒り

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.45 動像ガルゴーツ(闘技場)

擬態生物

HP 500 ／ 攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	73	MAG	78
A−EXP	40	お金	71
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：—

主な出現場所：闘技場(銀2級)

LV.56 髑髏ジェラテノス

軟体生物

HP 1000 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	無	吸	—	弱	—	弱	反

EXP	120	MAG	272
A−EXP	50	お金	100
ドロップアイテム 通常	強力溶解液		
ドロップアイテム レア	死霊石		

主なスキル：強酸消化液、呪われた液体、呪いの霧、ムドダイン、マハムドダイン

主な出現場所：ウルカノ山

LV.17 奴隷スケレト・剣

不死者

HP 250 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	17	MAG	13
A−EXP	10	お金	13
ドロップアイテム 通常	刑死者の白面		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：みじん斬り、ラウンドソード

主な出現場所：嘆きの墓、儀礼の地

LV.17 不死者 奴隷スケレト・槍

HP 220　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	18	MAG	16
A-EXP	10	お金	16
ドロップアイテム 通常	古びた硬貨		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：強撃、斬り払い、マハタルンダ
主な出現場所：嘆きの墓、儀礼の地

LV.17 不死者 奴隷スケレト・弓

HP 205　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	15	MAG	17
A-EXP	10	お金	17
ドロップアイテム 通常	傷薬		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：連続撃ち、五月雨撃ち
主な出現場所：嘆きの墓、儀礼の地

LV.35 不死者 嘆きのスペクト

HP 500　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	弱	吸	—	吸	弱	—

EXP	35	MAG	57
A-EXP	20	お金	21
ドロップアイテム 通常	暗黒符		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：自爆、極限の自爆、虚ろなる吐息、サイクロン、ブリザトン、マハラクンダ
主な出現場所：竜宮神殿、辰祝ノ都、不遜の塔

LV.15 妖虫 ノクプル

HP 190　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	弱	—	—

EXP	12	MAG	22
A-EXP	10	お金	6
ドロップアイテム 通常	妖精の粉		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：眠り鱗粉、鱗粉攻撃、猛毒の粉、ムド、マハスクカジャ
主な出現場所：クリアンテ城、人喰い洞窟

LV.3 妖虫 ノクロス

HP 125　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	弱	—	—

EXP	4	MAG	8
A-EXP	10	お金	8
ドロップアイテム 通常	妖精の粉		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：鱗粉攻撃、マハタルカジャ
主な出現場所：ノルド廃鉱山、ベレーガ回廊

LV.38 妖虫 ノクロス（闘技場）

HP 1525　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	弱	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：心あらずの粉、虚ろの鱗粉、眠り鱗粉、鱗粉攻撃
主な出現場所：闘技場（銅1級）

LV.67 不死者 破戒者スケレト・剣

HP 1440　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	160	MAG	350
A-EXP	60	お金	125
ドロップアイテム 通常	刑死者の白面		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：大切断、暗夜剣・不動、レイジングエッジ
主な出現場所：邪見の塔、盲信の塔、不遜の塔、天の巨顔、恐王星

LV.67 不死者 破戒者スケレト・槍

HP 1320　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	166	MAG	351
A-EXP	60	お金	118
ドロップアイテム 通常	正義の白面		
ドロップアイテム レア	霊薬		

主なスキル：チャージ、痺れる一撃、奈落落とし、氷の痛打
主な出現場所：邪見の塔、盲信の塔、不遜の塔、天の巨顔、恐王星

LV. 67 不死者 破戒者スケレト・弓

HP 1200 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	ー	ー	無	ー	弱	耐

EXP	169	MAG	338
A-EXP	60	お金	112
ドロップアイテム	通常	塔の白面	
	レア	月女神の氷弓	

主なスキル：破砕撃ち、五月雨撃ち、カンデオン

主な出現場所：邪見の塔、盲信の塔、不遜の塔、天の巨顔、恐王星

LV. 88 ニンゲン 白銀女王ホモ・テンタ

HP 6666 | 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	ー	ー	反	反	反	反	反	反

EXP	1500	MAG	2000
A-EXP	1000	お金	2500
ドロップアイテム	通常	アティルトの反鏡	
	レア	気力の香	

主なスキル：レイジングエッジ、メギドラ、ガブリザトン、ガサイクロン、マハムドダイン、オールリセット、闘いの息吹、瞬間回復

主な出現場所：恐王星

LV. 62 ニンゲン 白銀のホモ・テンタ

HP 1000 | 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	ー	ー	吸	吸	吸	吸	吸	吸

EXP	120	MAG	300
A-EXP	50	お金	200
ドロップアイテム	通常	女帝の白面	
	レア	魔道丸	

主なスキル：歯ふらし、猛突進、ハマダイン、ムドダイン、メギドラ、テトラカーン

主な出現場所：天の巨顔、恐王星

LV. 45 ニンゲン 白銀のホモ・テンタ(闘技場)

HP 1400 | 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	ー	ー	吸	吸	吸	吸	吸	吸

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム	通常	ー	
	レア	ー	

主なスキル：サイクロン、ムドダイン、歯ふらし

主な出現場所：闘技場(銀3級)

LV. 37 妖虫 パピルガ

HP 655 | 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	弱	ー	反	耐	耐	弱	反	弱

EXP	70	MAG	159
A-EXP	30	お金	50
ドロップアイテム	通常	魔道丸	
	レア	ー	

主なスキル：ガボットラー、ボアットナ、大鱗粉攻撃、狂気の鱗粉、マカラカーン、メディカ

主な出現場所：辰祝ノ都、見捨てられた道

LV. 20 妖虫 パピロス

HP 350 | 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	弱	ー	耐	耐	耐	弱	反	弱

EXP	18	MAG	92
A-EXP	30	お金	37
ドロップアイテム	通常	魔道丸	
	レア	ー	

主なスキル：マハンマ、ハマオン、魅惑の粉、鱗粉攻撃、テトラカーン、マハタルカジャ、メディカ

主な出現場所：大砂蟲の巣、小鬼の巣窟、グラシア密林、竜宮神殿、辰祝ノ都

LV. 4 魔獣 番犬ハンドー

HP 100 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	ー	ー	弱	弱	ー	ー	ー	ー

EXP	2	MAG	2
A-EXP	10	お金	3
ドロップアイテム	通常	ごわごわの毛皮	
	レア	ー	

主なスキル：ー

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV. 50 精霊 光のエルメンタ

HP 3500 | 攻撃属性 光

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	耐	弱

EXP	10	MAG	3500
A-EXP	800	お金	3500
ドロップアイテム	通常	天馬の吐息	
	レア	ターコイズ	

主なスキル：ー

主な出現場所：常氷樹林、不遜の塔

LV.16 亜人 人斬りゴボルン
HP 335　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：斬り払い、大切断、会心撃、奈落落とし、大暴れ

EXP	17	MAG	35
A-EXP	20	お金	33
ドロップアイテム	通常	薬草	
	レア	上質な錆びた長得物	
主な出現場所	ベレーガ回廊		

LV.18 亜人 人斬りゴボルン・エスト
HP 415　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：大切断、大強撃、不浄の一撃、大暴れ、ラウンドソード

EXP	27	MAG	41
A-EXP	20	お金	34
ドロップアイテム	通常	傷薬	
	レア	アイアンナックル	
主な出現場所	ならず者の根城、小鬼の巣窟、邪見の塔		

LV.35 亜人 人斬りゴボルン・エスト（闘技場）
HP 985　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：大切断、大強撃、不浄の一撃、大暴れ、ラウンドソード

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム	通常	—	
	レア	—	
主な出現場所	闘技場（銅3級）		

LV.43 亜人 人斬りゴボルン・リーゴ
HP 1000　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：奈落落とし、暗夜剣・不動、レイジングエッジ、大暴れ、剣の専心

EXP	91	MAG	67
A-EXP	30	お金	109
ドロップアイテム	通常	高級傷薬	
	レア	イクリムバーング	
主な出現場所	ならず者の根城		

LV.22 魔獣 人食いマンジュラ（賞金首）
HP 1700　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	弱	無	弱	—	—	—	—

主なスキル：針攻撃、強針攻撃、毒針、雄叫び、炎の息

EXP	500	MAG	400
A-EXP	250	お金	500
ドロップアイテム	通常	ボーンヘルム	
	レア	錆びた得物	
主な出現場所	トラディア砂漠		

LV.33 擬態生物 秘宝イミテクス
HP 3000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

主なスキル：まどろむ空気、痛打、激痛打、脳天落とし、奈落落とし、宵越しの銭捨て

EXP	250	MAG	350
A-EXP	160	お金	800
ドロップアイテム	通常	英雄の光葉	
	レア	恩寵の霊水	
主な出現場所	不詳の遺跡、邪見の塔、辰祝ノ都		

LV.32 擬態生物 秘宝イミテクス（クエスト）
HP 2800　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

主なスキル：まどろむ空気、痛打、激痛打、脳天落とし、奈落落とし、宵越しの銭捨て

EXP	990	MAG	200
A-EXP	300	お金	2500
ドロップアイテム	通常	恩寵の霊水	
	レア	三日月のメダリオン	
主な出現場所	打ち捨てられた墓		

LV.56 魔獣 氷獣キメンザーン（賞金首）
HP 5500　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	吸	無	弱	—	—

主なスキル：闘いの息吹、氷の爪、狂乱の爪、引き裂き、ガブリザトン、ブリザトン、メギドラ

EXP	4200	MAG	2000
A-EXP	850	お金	1750
ドロップアイテム	通常	神獣の札	
	レア	新月の髪飾り	
主な出現場所	常氷樹林		

LV.35 不死者 ファトリッチ

HP 3500　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	弱	反	反	反	反	弱	反

EXP	142	MAG	420
A−EXP	80	お金	180

ドロップアイテム　通常：死霊石　レア：魔道液

主なスキル：ムドオン、マハムド、マハムドオン、ムドダイン、ハイパー、呪いの言霊

主な出現場所：ビルガ島周辺を鎧戦車で移動中にランダム遭遇

LV.35 不死者 ファトリッチ(賞金首)

HP 3500　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	弱	反	反	反	反	弱	反

EXP	1200	MAG	1200
A−EXP	800	お金	500

ドロップアイテム　通常：刑死者の白面　レア：エクレールロッド

主なスキル：ムドダイン、マハムドオン、ムドオン、マハムド、呪いの言霊、ハイパー、魂の叫び

主な出現場所：嘆きの墓

LV.50 不死者 憤怒のスペクト

HP 900　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	吸	弱	—	—	弱	—

EXP	52	MAG	92
A−EXP	30	お金	49

ドロップアイテム　通常：物壊の槌　レア：—

主なスキル：自爆、極限の自爆、いらつく空気、ポアットナ、カンデオン、ランダマイザ

主な出現場所：見捨てられた道、ウルカノ山、天の巨顔

LV.19 不死者 兵士スケレト・剣

HP 400　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	27	MAG	33
A−EXP	20	お金	27

ドロップアイテム　通常：傷薬　レア：骸骨兵の鋭剣

主なスキル：みじん斬り、ラウンドソード

主な出現場所：地下納骨堂

LV.19 不死者 兵士スケレト・槍

HP 380　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	24	MAG	34
A−EXP	20	お金	25

ドロップアイテム　通常：傷薬　レア：骸骨兵の惨槍

主なスキル：強撃、大切断、斬り払い

主な出現場所：地下納骨堂

LV.19 不死者 兵士スケレト・弓

HP 364　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	25	MAG	36
A−EXP	20	お金	30

ドロップアイテム　通常：イカサマ賽子　レア：骸骨兵の胸当て

主なスキル：連続撃ち、五月雨撃ち

主な出現場所：地下納骨堂

LV.12 不死者 兵長スケレト・剣

HP 280　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	18	MAG	28
A−EXP	20	お金	21

ドロップアイテム　通常：薬草　レア：上質な泥まみれの刃物

主なスキル：みじん斬り、ラウンドソード

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.12 不死者 兵長スケレト・槍

HP 260　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	16	MAG	26
A−EXP	20	お金	19

ドロップアイテム　通常：薬草　レア：しろがねの騎士槍

主なスキル：強撃、斬り払い

主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.12 不死者 兵長スケレト・弓

HP 254　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	無	—	弱	耐

EXP	14	MAG	29
A-EXP	20	お金	22
ドロップアイテム 通常	古びた硬貨		
ドロップアイテム レア	しろがねの脛当		

主なスキル：連続撃ち、五月雨撃ち
主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.40 軟体生物 ベネペティア

HP 832　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	弱	—	耐	—	—

EXP	79	MAG	81
A-EXP	30	お金	74
ドロップアイテム 通常	くず鉄		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：噛み砕き、炎の牙、炎の息、猛毒の息
主な出現場所：辰祝ノ都

LV.63 擬態生物 暴像ガルゴスターツ

HP 1270　攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	—	耐	—	耐	弱	—	—

EXP	156	MAG	398
A-EXP	50	お金	125
ドロップアイテム 通常	悪魔の白面		
ドロップアイテム レア	魔蝕の大武器		

主なスキル：幻惑の邪眼、業火の渦、真紅の炎華、カンデオン、猛突進、マカラカーン、湧き上がる怒り
主な出現場所：天の巨顔

LV.30 擬態生物 ポトルポ

HP 580　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	無	耐	耐	弱	—	—	—

EXP	17	MAG	14
A-EXP	10	お金	8
ドロップアイテム 通常	素焼きの蛸壺		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：墨吐き、痛打、大強撃、ブリザー
主な出現場所：邪見の塔、辰祝ノ都

LV.43 擬態生物 ポトルポ・ヴェルダ

HP 780　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	無	耐	耐	弱	吸	—	—

EXP	39	MAG	40
A-EXP	20	お金	41
ドロップアイテム 通常	素焼きの蛸壺		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：墨吐き、大強撃、激痛打、サイクロン
主な出現場所：儀礼の地

LV.55 擬態生物 ポトルポ・ブルーア

HP 888　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	無	耐	反	弱	—	—	—

EXP	62	MAG	92
A-EXP	30	お金	63
ドロップアイテム 通常	素焼きの蛸壺		
ドロップアイテム レア	恩寵の霊水		

主なスキル：墨吐き、大強撃、激痛打、氷の痛打、ブリザトン
主な出現場所：邪見の塔、天上人の邸

LV.15 ニンゲン ホモ・オッポ

HP 1000　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	弱	—	—	—	—	—	—

EXP	60	MAG	100
A-EXP	30	お金	40
ドロップアイテム 通常	竜巻の小瓶		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：堕落の串刺し、集中突き、廃忘の粉塵、風の息
主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.3 ニンゲン ホモ・オッポ(北部国境の砦)

HP 200　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	4	MAG	20
A-EXP	0	お金	10
ドロップアイテム 通常	薬草		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル：集中突き
主な出現場所：北部国境の砦

LV.45 ホモ・オレロン
ニンゲン

HP3000　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

EXP	300	MAG	500
A-EXP	150	お金	1000

ドロップアイテム	通常	英雄の実
	レア	—
主な出現場所		辰祝ノ都

主なスキル：脳天落とし、猛突進、レイジングエッジ、死亡遊戯、闘いの息吹、必中の構え、突ブースタ、仁王立ち

LV.26 ホモ・カスコ
ニンゲン

HP1000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	弱	—	—	弱	—	—	—

EXP	120	MAG	233
A-EXP	80	お金	110

ドロップアイテム	通常	グラン鉄
	レア	黒染めアーメット
主な出現場所		クリアンテ城

主なスキル：大地の四股踏み、叩きつけ、叩き壊し、ムドオン、デカジャ

LV.69 ホモ・サンドロ
ニンゲン

HP8000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	弱	—	—	反	—	耐	—

EXP	4500	MAG	3000
A-EXP	400	お金	223

ドロップアイテム	通常	天使の札
	レア	黄金甲冑
主な出現場所		不詳の遺跡

主なスキル：カンデオン、ガカンデオン、闘いの息吹、ハイパー、叩き壊し、大地の四股踏み、瞬間回復

LV.41 ホモ・ストルム
ニンゲン

HP2300　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	—	—	耐	耐	弱	反	耐	耐

EXP	156	MAG	350
A-EXP	50	お金	122

ドロップアイテム	通常	女教皇の白面
	レア	ストルムプリオー
主な出現場所		辰祝ノ都

主なスキル：サイクロン、ガサイクロン、激怒の片手鍋(物理)、激怒の片手鍋(魔法)、叩きつけ、叩き壊し

LV.2 ホモ・テンタ
ニンゲン

HP60　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	耐	—	無	—	—	—

EXP	2	MAG	5
A-EXP	10	お金	2

ドロップアイテム	通常	薬草
	レア	—
主な出現場所		北部国境の砦、ノルド廃鉱山、レガリス大聖堂、恐王星

主なスキル：—

LV.45 ホモ・テンタ(闘技場)
ニンゲン

HP1400　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	2000	MAG	3500
A-EXP	350	お金	2500

ドロップアイテム	通常	—
	レア	—
主な出現場所		闘技場(銀3級)

主なスキル：大突進、歯ふらし

LV.22 ホモ・フィオス
ニンゲン

HP900　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	反	耐	耐	耐	耐

EXP	90	MAG	100
A-EXP	50	お金	100

ドロップアイテム	通常	凍える魔氷柱
	レア	くろがねの鉢金
主な出現場所		クリアンテ城

主なスキル：魚油の舞、ブリザー、ガブリザー、氷の一撃、大強撃、狂乱の雄叫び

LV.25 ホモ・フィオス(イベント戦)
ニンゲン

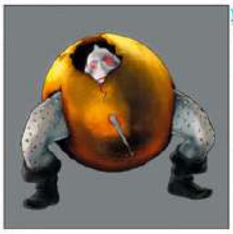
HP777　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	反	耐	耐	耐	耐

EXP	200	MAG	400
A-EXP	200	お金	200

ドロップアイテム	通常	凍える魔氷柱
	レア	くろがねの鉢金
主な出現場所		大砂蟲の腹の中

主なスキル：魚油の舞、マハスクンダ、ブリザー、大暴れ、氷の一撃



LV.41 ニンゲン ホモ・フィジック

HP	1560	攻撃属性	突
EXP	140	MAG	133
A-EXP	50	お金	582

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	—	—	—	—	反	弱

- ドロップアイテム：通常 月の白面／レア 苔むした奇器
- 主なスキル：堕落の串刺し、地獄突き、狂乱の雄叫び、光の息
- 主な出現場所：辰祝ノ都

LV.20 ニンゲン ホモ・フルキロ

HP	1550	攻撃属性	斬
EXP	120	MAG	100
A-EXP	100	お金	100

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	弱	—	反	耐	—

- ドロップアイテム：通常 火除けの麦わら帽子／レア —
- 主なスキル：羽ばたき、痺れる一撃、虚栄の焼却、大強撃、光の息
- 主な出現場所：レガリス大聖堂

LV.10 ニンゲン ホモ・フルキロ(イベント戦)

HP	2300	攻撃属性	斬
EXP	200	MAG	600
A-EXP	100	お金	1000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	弱	—	耐	耐	—

- ドロップアイテム：通常 魔道液／レア —
- 主なスキル：ボット、ガボット、強撃、ビタルジャ、虚栄の焼却、ハイパー
- 主な出現場所：ノルド廃鉱山

LV.45 ニンゲン ホモ・フレイモ

HP	3500	攻撃属性	斬
EXP	850	MAG	1000
A-EXP	400	お金	1000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

- ドロップアイテム：通常 包丁刀・三枚卸し／レア 力の香
- 主なスキル：脳天落とし、猛突進、レイズスラッシュ、闘いの息吹、仁王立ち、死亡遊戯
- 主な出現場所：辰祝ノ都

LV.65 ニンゲン ホモ・フレイモ(イベント戦)

HP	7000	攻撃属性	斬
EXP	500	MAG	500
A-EXP	200	お金	1000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

- ドロップアイテム：通常 英雄の実／レア —
- 主なスキル：脳天落とし、猛突進、闘いの息吹、レイズスラッシュ、死亡遊戯、必中の構え、斬ブースタ、突ブースタ、仁王立ち
- 主な出現場所：天の巨顔

LV.70 ニンゲン ホモ・フレイモ(天の巨顔 徘徊)

HP	9000	攻撃属性	斬
EXP	500	MAG	500
A-EXP	200	お金	1000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

- ドロップアイテム：通常 英雄の実／レア —
- 主なスキル：ムドダイン、猛突進、闘いの息吹、レイズスラッシュ、マハムドダイン、死亡遊戯、必中の構え、斬ブースタ、突ブースタ、仁王立ち
- 主な出現場所：天の巨顔

LV.43 ニンゲン ホモ・フロスティン

HP	3050	攻撃属性	斬
EXP	161	MAG	302
A-EXP	50	お金	267

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	反	—	—	耐	—

- ドロップアイテム：通常 凍える魔氷柱／レア 上質な苔むした古着
- 主なスキル：氷の息、氷の一撃、ブリザトン、ガブリザトン、オールリセット、虚栄の焼却
- 主な出現場所：辰祝ノ都

LV.50 ニンゲン ホモ・ペント(クエスト)

HP	5000	攻撃属性	斬
EXP	2000	MAG	2000
A-EXP	600	お金	2000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	反	弱	—

- ドロップアイテム：通常 軍神の札／レア 修験者の錫杖
- 主なスキル：闘いの息吹、衝撃波、ムドダイン、サイクロン、呪いの言霊、荒れ狂う風、大強撃、瞬間回復、魂の叫び
- 主な出現場所：儀礼の地

LV.64 ニンゲン ホモ・マルヘラ

HP 2360 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	反	弱	吸

EXP	202	MAG	440
A-EXP	70	お金	193
ドロップアイテム	通常	法王の白面	
	レア	手練れの鉢金	

主なスキル：荒れ狂う風、衝撃波、ムドダイン、マハムドダイン、大強撃、呪いの言霊、闘いの息吹、魂の叫び

主な出現場所：天の巨顔

LV.73 ニンゲン ホモ・ルアーノ

HP 10000 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	―	―	反	耐	耐	耐	耐	耐

EXP	300	MAG	600
A-EXP	100	お金	200
ドロップアイテム	通常	女教皇の白面	
	レア	猛炎の軍配	

主なスキル：ボアットナ、ガボアット、激怒の片手鍋(物理)、激怒の片手鍋(魔法)、大強撃、叩き壊し、瞬間回復

主な出現場所：邪見の塔、盲信の塔、不遜の塔

LV.75 ニンゲン ホモ・ルアーノ(闘技場)

HP 15000 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐

EXP	5000	MAG	5000
A-EXP	500	お金	10000
ドロップアイテム	通常	―	
	レア	―	

主なスキル：ボアットナ、ガボアット、ブリザトン、ガブリザトン、カンデオン、ガカンデオン、サイクロン、ガサイクロン、奈落落とし、激怒の片手鍋(物理)、激怒の片手鍋(魔法)

主な出現場所：闘技場(金1級)

LV.69 ニンゲン ホモ・ルーマ

HP 7500 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	弱	耐	耐	耐	反	弱

EXP	555	MAG	500
A-EXP	200	お金	353
ドロップアイテム	通常	天馬の吐息	
	レア	上質な魔蝕の棒武器	

主なスキル：魚油の舞、魚油乱舞、炎の痛打、痺れる一撃、ハマダイン、マハンマダイン

主な出現場所：天の巨顔

LV.68 不死者 魔骨マギレト

HP 1250 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	耐	弱	―	―	無	―	弱	反

EXP	140	MAG	397
A-EXP	70	お金	93
ドロップアイテム	通常	魔術師の白面	
	レア	魔道丸	

主なスキル：カンデオン、ガカンデオン、サイクロン、ガサイクロン、メギドラ、まどろむ空気

主な出現場所：天の巨顔、恐王星

LV.36 擬態生物 魔像ガルゴスタ

HP 780 | 攻撃属性 突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	―	―	―	耐	弱	―	耐

EXP	99	MAG	108
A-EXP	30	お金	91
ドロップアイテム	通常	悪魔の白面	
	レア	苔むした堅防具	

主なスキル：威圧の眼光、ムドダイン、マハムドダイン、カンデオン、猛突進、湧き上がる怒り

主な出現場所：竜宮神殿、天の巨顔

LV.35 魔獣 マンジュラ

HP 3500 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	弱	無	弱	―	―	―	―

EXP	200	MAG	300
A-EXP	100	お金	275
ドロップアイテム	通常	戦車の白面	
	レア	鶉具足	

主なスキル：強針攻撃、毒針、痺れ針、雄叫び、炎の息

主な出現場所：トラディア砂漠、グラシア密林、竜宮神殿

LV.35 擬態生物 水蟲ヴァルモ

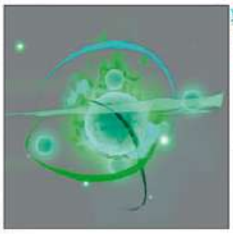
HP 1270 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	吸	弱	―	―	―

EXP	114	MAG	78
A-EXP	40	お金	71
ドロップアイテム	通常	砂蟲の肉	
	レア	苔むした遺物	

主なスキル：氷の牙、噛み砕き、凍える霧、強酸消化液、エナジースティール

主な出現場所：円環のしるべ



LV.30 精霊 翠のエルメンタ

HP 1800　攻撃属性：風

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	耐	—	—

EXP	10	MAG	1500
A-EXP	400	お金	1500

主なスキル：—

ドロップアイテム：通常 嵐の魔笛／レア アメジスト

主な出現場所：グラシア密林、嘆きの墓、邪見の塔

LV.28 怪鳥 猛禽コルボ

HP 579　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	無	—	—	—

EXP	36	MAG	58
A-EXP	20	お金	51

主なスキル：突進、大突進、カンデラー、ガカンデラー

ドロップアイテム：通常 雷石／レア —

主な出現場所：グラシア密林、竜宮神殿、辰祝ノ都、盲信の塔

LV.28 擬態生物 模宝イミテック

HP 1800　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

EXP	180	MAG	200
A-EXP	130	お金	650

主なスキル：まどろむ空気、痛打、大強撃、脳天落とし、宵越しの銭捨て、エナジースティール

ドロップアイテム：通常 英雄の光葉／レア 祝福の水

主な出現場所：クリアンテ城、打ち捨てられた墓、嘆きの墓

LV.75 不死者 モルディリッチ

HP 10000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	弱	反	反	反	反	耐	反

EXP	666	MAG	1000
A-EXP	666	お金	250

主なスキル：死の鎌、ハマダイン、マハンマダイン、マハムドダイン、メギドラ、テトラカーン、ハイパー、ピダルダ

ドロップアイテム：通常 死神の白面／レア 不死王の衣

主な出現場所：天の巨顔、恐王星

LV.54 人 モンタリオ軍・槍兵

HP 5000　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	弱	吸	吸	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

主なスキル：魔道の全能、稲妻突き、地獄突き、魔道の魔法反射、魔道の全消去、魔道の脱力陣、魔道の鉄壁陣、命の贄

ドロップアイテム：通常 隠者の白面／レア 防刃のタペストリ

主な出現場所：常氷樹林

LV.9 怪鳥 野禽コルボ

HP 160　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	—	—	—	—

EXP	9	MAG	13
A-EXP	10	お金	15

主なスキル：突進

ドロップアイテム：通常 ピカピカの石／レア —

主な出現場所：ノルド廃鉱山、トラディア砂漠

LV.1 魔獣 野犬ハンドー

HP 80　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	1	MAG	2
A-EXP	10	お金	3

主なスキル：—

ドロップアイテム：通常 ごわごわの毛皮／レア —

主な出現場所：北部国境の砦、ノルド廃鉱山

LV.48 妖虫 夜光蝶パピルマス

HP 777　攻撃属性：突

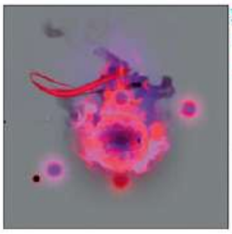
属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	反	反	反	弱	反	弱

EXP	77	MAG	200
A-EXP	50	お金	77

主なスキル：ハマダイン、マハンマダイン、大鱗粉攻撃、魅惑の粉、マカラカーン、メディカル

ドロップアイテム：通常 魔道丸／レア ジェ鱗粉

主な出現場所：天上人の邸、常氷樹林



LV.55 精霊 闇のエルメンタ

HP4500 / 攻撃属性：闇

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

EXP	10	MAG	6000
A−EXP	1000	お金	6000

ドロップアイテム	
通常	蝿王の吐息
レア	オパール

主なスキル：—

主な出現場所：不詳の遺跡、天上人の邸、見捨てられた道、ウルカノ山、天の巨顔

LV.49 擬態生物 雪蟲ヴァルモ

HP1350 / 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	吸	—	—	—	—

EXP	110	MAG	122
A−EXP	40	お金	199

ドロップアイテム	
通常	砂蟲の肉
レア	結晶体の小防具

主なスキル：凍てつく分泌液、氷の牙、凍える霧、強酸消化液、エナジースティール

主な出現場所：常氷樹林

LV.16 亜人 弓取りゴボルン

HP298 / 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	19	MAG	41
A−EXP	20	お金	16

ドロップアイテム	
通常	麻痺矢
レア	錆びた装身具

主なスキル：連続撃ち、五月雨撃ち、大暴れ

主な出現場所：ペレーガ回廊、邪見の塔

LV.18 亜人 弓取りゴボルン・エスト

HP368 / 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	25	MAG	36
A−EXP	20	お金	34

ドロップアイテム	
通常	麻痺矢
レア	小鬼の古弓

主なスキル：破砕撃ち、五月雨撃ち、大暴れ

主な出現場所：ならず者の根城、小鬼の巣窟、邪見の塔

LV.35 亜人 弓取りゴボルン・エスト(闘技場)

HP938 / 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A−EXP	0	お金	0

ドロップアイテム	
通常	—
レア	—

主なスキル：破砕撃ち、五月雨撃ち、大暴れ

主な出現場所：闘技場(銅3級)

LV.43 亜人 弓取りゴボルン・リーゴ

HP950 / 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	92	MAG	60
A−EXP	30	お金	102

ドロップアイテム	
通常	麻痺矢
レア	老練の琴弓

主なスキル：破砕撃ち、五月雨撃ち、大暴れ

主な出現場所：ならず者の根城

LV.64 魔獣 溶岩マンジュラ

HP9500 / 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	反	弱	—	—	—	反

EXP	554	MAG	638
A−EXP	200	お金	1508

ドロップアイテム	
通常	戦車の白面
レア	赤獅子の胸当て

主なスキル：強針攻撃、炎の針、呪い針、稲妻突き、闇の息、炎の息、咆哮

主な出現場所：ウルカノ山

LV.37 妖虫 ラボヴェスプ

HP808 / 攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	吸	—	無	弱	—	—

EXP	77	MAG	79
A−EXP	30	お金	150

ドロップアイテム	
通常	眠り棘
レア	—

主なスキル：耳障りな羽音、不浄針、炎の針、強針攻撃、マハスクカジャ

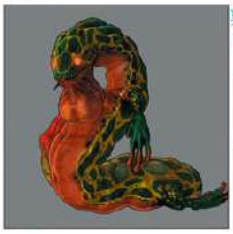
主な出現場所：辰祝ノ都

LV.33 軟体生物 陸棲シューパー

HP	670	攻撃属性	斬
EXP	85	MAG	79
A-EXP	30	お金	92

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	—	無	吸	—	弱	—	—	—

ドロップアイテム	通常	隠者の白面
	レア	捕り物縄
主なスキル		腐食する体液、激痛打、氷の痛打、炎の痛打、ブリザトン、ライフスティール
主な出現場所		円環のしるべ



LV.59 軟体生物 リゴペティア

HP	3800	攻撃属性	壊
EXP	135	MAG	349
A-EXP	60	お金	128

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	弱	—	無	—	—

ドロップアイテム	通常	火吹きの牙
	レア	魔蝕の古着
主なスキル		噛み砕き、炎の牙、風の息、痺れる臭気
主な出現場所		見捨てられた道

LV.16 人 ルイ軍・剣隊長

HP	500	攻撃属性	斬
EXP	28	MAG	57
A-EXP	20	お金	94

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—

ドロップアイテム	通常	高級傷薬
	レア	シルバーメイル
主なスキル		みじん斬り、ラウンドソード、炎の一撃、魔道の炎
主な出現場所		レガリス大聖堂

LV.10 人 ルイ軍・槍兵

HP	500	攻撃属性	突
EXP	30	MAG	10
A-EXP	30	お金	225

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	—	—

ドロップアイテム	通常	俊足のアンクレット
	レア	—
主なスキル		強突き、魔道の嵐、地獄突き
主な出現場所		レガリス大聖堂(居眠りしている兵士)

LV.8 人 ルイ軍・槍兵長

HP	200	攻撃属性	突
EXP	11	MAG	15
A-EXP	10	お金	32

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	—	—

ドロップアイテム	通常	傷薬
	レア	魅惑の口紅
主なスキル		強突き
主な出現場所		レガリス大聖堂

LV.29 人 ルイ軍・槍兵長(見張り)

HP	900	攻撃属性	突
EXP	30	MAG	85
A-EXP	20	お金	200

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	—	—

ドロップアイテム	通常	傷薬
	レア	分厚い詩集
主なスキル		地獄突き、魔道の大雷、魔道の烈風
主な出現場所		飛空戦車カラドリウス

LV.16 人 ルイ軍・魔道隊長

HP	800	攻撃属性	壊
EXP	200	MAG	200
A-EXP	150	お金	500

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	耐	耐	耐	耐	耐	耐

ドロップアイテム	通常	光の魔道器
	レア	氷の杖
主なスキル		魔道の剛力陣、魔道の鉄壁陣、魔道の脱力陣、魔道の冥、魔道の聖、魔道の炎、魔道の超越
主な出現場所		レガリス大聖堂

LV.8 人 ルイ軍・魔道兵

HP	210	攻撃属性	壊
EXP	12	MAG	24
A-EXP	10	お金	25

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	耐	耐	耐	耐	耐	—

ドロップアイテム	通常	魔道器の残骸
	レア	火の魔道器
主なスキル		魔道の風、魔道の火、魔道の炎、魔道の脱力陣、魔道の破防陣、魔道の緩慢陣
主な出現場所		レガリス大聖堂

LV.46 怪鳥 レオグリフ

HP 4500 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	―	―	―	反	耐	―

EXP	325	MAG	218
A-EXP	80	お金	359

ドロップアイテム：通常 運命の白面／レア 鋼鉄の錫杖

主なスキル：鷲獅子の翼、鷲獅子王の翼、サイクロン、鉤爪、剛爪、必中の構え、魂の絶叫

主な出現場所：儀礼の地、盲信の塔

LV.62 怪鳥 レオグリフ(闘技場)

HP 1000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

EXP	888	MAG	1500
A-EXP	250	お金	1000

ドロップアイテム：通常 ―／レア ―

主なスキル：―

主な出現場所：闘技場(金2級)

LV.72 怪鳥 レオグロフォン

HP 7000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	耐	耐	―	反	耐	―

EXP	850	MAG	1000
A-EXP	500	お金	750

ドロップアイテム：通常 運命の白面／レア 弘誓の鎧

主なスキル：鷲獅子の翼、鷲獅子王の翼、剛爪、炎の爪、氷の爪、カンデオン、闘いの息吹、必中の構え、魂の絶叫

主な出現場所：恐王星

LV.72 怪鳥 レオグロフォン(イベント戦)

HP 12000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	耐	耐	―	反	耐	―

EXP	4500	MAG	9000
A-EXP	800	お金	10000

ドロップアイテム：通常 コキュートスロッド／レア 速の香

主なスキル：炎の爪、カンデオン、氷の爪、剛爪、闘いの息吹、鷲獅子の翼、鷲獅子王の翼、魂の絶叫、必中の構え

主な出現場所：天の巨顔

LV.55 怪鳥 レオグロン(クエスト)

HP 5500 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	弱	吸	―	反	耐	―

EXP	3500	MAG	2500
A-EXP	600	お金	5000

ドロップアイテム：通常 霊鳥の札／レア 氷晶の軍配

主なスキル：剛爪、氷の爪、ブリザトン、ヒートライザ、鷲獅子の翼、鷲獅子王の翼、魂の絶叫、必中の構え、氷ハイブースタ、風ハイブースタ

主な出現場所：盲信の塔

LV.53 妖虫 レギノヴェスプ

HP 1032 ／ 攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	弱	―	―	―	反	弱	―	―

EXP	108	MAG	208
A-EXP	40	お金	189

ドロップアイテム：通常 招雷針／レア ―

主なスキル：耳障りな羽音、痺れ針、稲妻突き、ガカンデラー、マハスクカジャ

主な出現場所：見捨てられた道

ENEMY DATA
対立候補者

LV.32 人 鎧戦車技師リナ

HP 4200 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	耐	耐	弱	耐	―	―	―

EXP	1050	MAG	1000
A-EXP	300	お金	1500

ドロップアイテム：通常 魔道注射／レア ミラクルメイス

主なスキル：魔道の剛力、魔道の業炎、魔道の紫電、魔道の超越、叩きつけ

主な出現場所：07/23～08/12の間にブライハーヴェン周辺に出現(P.270～271)

LV.60 人 鎧戦車技師リナ(闘技場)

HP4500 攻撃属性 壊

属性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
相性	―	―	耐	耐	弱	耐	―	―	―

EXP	3500	MAG	2500
A-EXP	400	お金	10000

ドロップアイテム	
通常	―
レア	―

主なスキル：魔道の超越、魔道の全強化、魔道の灼熱、魔道の迅雷、魔道の暴風、大強撃、魔道の強化解除、魔道の魔法反射

主な出現場所：闘技場(金3級)

LV.25 人 解体屋ゴダード

HP2800 攻撃属性 突

属性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
相性	―	―	―	―	耐	弱	耐	―	―

EXP	850	MAG	1000
A-EXP	200	お金	2750

ドロップアイテム	
通常	仙薬丸
レア	痺れ知らずの永久磁石

主なスキル：魔道の大嵐、魔道の氷塊、魔道の緩慢、魔道の緩慢陣

主な出現場所：07/05～07/16の間にマルティラ周辺に出現(P.270~271)

LV.54 人 歓楽王ラブレス

HP9000 攻撃属性 突

属性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
相性	―	耐	―	―	耐	―	―	弱	弱

EXP	2500	MAG	1750
A-EXP	300	お金	1000

ドロップアイテム	
通常	ふわふわ蜜菓子
レア	クリスタルナイフ

主なスキル：大突進、破砕撃ち、叩き壊し、咆哮、魔道の氷

主な出現場所：09/13～10/25の間にアルタベリー周辺に出現(P.270~271)

LV.32 人 自由主義者ロジャー

HP4000 攻撃属性 斬

属性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
相性	耐	耐	耐	―	―	―	―	―	弱

EXP	1100	MAG	500
A-EXP	300	お金	7500

ドロップアイテム	
通常	脱力陣の魔道器
レア	水鏡の小刀

主なスキル：大切断、ラウンドソード、魔道の脱力陣、魔道の破防陣

主な出現場所：07/23～08/12の間にブライハーヴェン周辺に出現(P.270~271)

LV.31 人 ロジャー支持・魔道兵

HP2500 攻撃属性 壊

属性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
相性	―	弱	―	耐	―	―	―	―	―

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム	
通常	―
レア	―

主なスキル：魔道の烈火、魔道の炎

主な出現場所：自由主義者ロジャーと共に出現

LV.31 人 ロジャー支持民

HP2500 攻撃属性 壊

属性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
相性	耐	耐	耐	弱	弱	―	―	―	―

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム	
通常	―
レア	―

主なスキル：強撃、痺れる一撃

主な出現場所：自由主義者ロジャーと共に出現

LV.22 人 賞金女王キャゼリナ(1回目)

HP1500 攻撃属性 壊

属性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
相性	―	―	―	弱	耐	―	―	―	―

EXP	900	MAG	400
A-EXP	250	お金	2500

ドロップアイテム	
通常	安堵ーナッツ
レア	ダマスカスナックル

主なスキル：流星爆裂拳、正拳突き、瞑想

主な出現場所：07/02に大砂蟲の巣へ向かう道中で遭遇

LV.31 人 賞金女王キャゼリナ(2回目)

HP3000 攻撃属性 壊

属性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
相性	―	―	―	弱	耐	―	―	―	―

EXP	1200	MAG	550
A-EXP	350	お金	2750

ドロップアイテム	
通常	安堵ーナッツ
レア	鉄貫

主なスキル：猛虎爆裂拳、螺旋拳、瞑想、崩拳、逆境の闘志

主な出現場所：07/19にブライハーヴェンに向かう道中で遭遇

LV.35 人 賞金女王キャゼリナ(3回目)

HP4000	攻撃属性	壊	
EXP	1800	MAG	700
A-EXP	500	お金	5000
ドロップアイテム 通常	安堵ーナッツ		
ドロップアイテム レア	勝負師の正拳		
主な出現場所	王都、ブライハーヴェン、アルタベリーいずれかの周辺に出現(P.270~271)		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	耐	—	—	—	—

主なスキル：雷光爆裂拳、鉄拳制裁、明鏡止水、真・鉄拳制裁、逆境の闘志

LV.19 人 僧兵団長ギド

HP1000	攻撃属性	壊	
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	06/26にマルティラに向かう道中で遭遇		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	無	無	無	無	無	無	無

主なスキル：魔道の慈愛、魔道の閃光、魔道の聖

LV.17 人 僧兵団・槍兵(ギドお供)

HP1000	攻撃属性	突	
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	僧兵団長ギドと共に出現		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	弱	—	—	—	—

主なスキル：強突き、突進

LV.17 人 僧兵団・魔道兵(ギドお供)

HP1000	攻撃属性	壊	
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	僧兵団長ギドと共に出現		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	耐	耐	耐	耐	耐	耐

主なスキル：魔道の癒し、魔道の嵐、魔道の烈風、魔道の氷雪、魔道の氷塊

LV.55 人 美の化身ミロ

HP8000	攻撃属性	壊	
EXP	2800	MAG	2500
A-EXP	500	お金	30000
ドロップアイテム 通常	ナルキソスのブローチ、妖精の札		
ドロップアイテム レア	恋愛の白面		
主な出現場所	09/13~10/25の間にアルタベリー周辺に出現(P.270~271)		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	弱	弱	弱	—	—

主なスキル：魅惑の吐息、魔道の全強化、魔道の魔法反射、魔道の奇跡、魔道の全能、魔道の灼熱、魔道の大氷塊、魔道の迅雷、仁王立ち、炎ハイブースタ、氷ハイブースタ、雷ハイブースタ

LV.40 人 山師ジン(1回目)

HP3500	攻撃属性	突	
EXP	2000	MAG	1250
A-EXP	300	お金	4000
ドロップアイテム 通常	月の白面		
ドロップアイテム レア	矢折の綿枕		
主な出現場所	ブライハーヴェンまたはアルタベリー周辺に出現(P.270~271)		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：暗夜剣、痺れ針、魔道の緩慢、魔道の癒し

LV.65 人 山師ジン(2回目)

HP12500	攻撃属性	突	
EXP	3300	MAG	2000
A-EXP	600	お金	17500
ドロップアイテム 通常	妖精の札		
ドロップアイテム レア	福の神の算盤		
主な出現場所	クエスト「盗まれた遺物を取り返せ」受注後に王都周辺に出現(P.270~271)		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：大強撃、呪い針、魔道の緩慢陣、魔道の恩寵、神々の加護

LV.64 人 雇われ槍兵

HP8000	攻撃属性	突	
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	山師ジン(2回目)と共に出現		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	耐	—	—	—

主なスキル：稲妻突き、地獄突き

LV.64 人 雇われ魔道兵

HP	8000	攻撃属性	壊
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	山師ジン(2回目)と共に出現		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	無	弱	―	―	―

主なスキル：魔道の氷塊、魔道の脱力陣、魔道の闇夜

LV.55 人 ルサントの獅子ルドルフ

HP	11000	攻撃属性	斬
EXP	3500	MAG	2000
A-EXP	400	お金	6000
ドロップアイテム 通常	巨人刈りの大剣、軍神の札		
ドロップアイテム レア	皇帝の白面		
主な出現場所	09/13～10/25の間にアルタベリー周辺に出現(P.270~271)		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	―	―	弱	―	―	―

主なスキル：レイジングエッジ、空間殺法、魔道の会心、魔道の大嵐、魔道の光輝

LV.54 人 ルドルフ支持・剣兵

HP	6000	攻撃属性	斬
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	ルサントの獅子ルドルフと共に出現		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	―	弱	―	―	―	―

主なスキル：大切断、ラウンドソード、みじん斬り

LV.54 人 ルドルフ支持・槍兵

HP	6000	攻撃属性	突
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	ルサントの獅子ルドルフと共に出現		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	―	―	―	弱	―	―

主なスキル：強突き、叩きつけ、魔道の鉄壁陣

ENEMY DATA
ボス

LV.3 ニンゲン ホモ・ゴルレオ(1回目)

HP	350	攻撃属性	斬
EXP	100	MAG	600
A-EXP	200	お金	800
ドロップアイテム 通常	ゴルレオのリンゴ		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	北部国境の砦		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

主なスキル：羽ばたき(1)、回転斬り(1)、乱された羽ばたき、刃欠けの回転斬り、切り刻み(1)、刃欠けの切り刻み、貪り食い

LV.3 ニンゲン 翼(ホモ・ゴルレオ 1回目部位)

HP	200	攻撃属性	斬
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	北部国境の砦		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	弱	―	―

主なスキル：―

LV.3 ニンゲン 脚(ホモ・ゴルレオ 1回目部位)

HP	200	攻撃属性	斬
EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	―		
ドロップアイテム レア	―		
主な出現場所	北部国境の砦		

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	弱	―	―

主なスキル：―

LV.3 ニンゲン リンゴ(ホモ・ゴルレオ 1回目部位)

HP 200 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: —

主な出現場所: 北部国境の砦

LV.5 人 兵士長クリンゲル

HP 530 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	—

EXP	150	MAG	300
A-EXP	150	お金	600
ドロップアイテム 通常	兵士長の軍服		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 魔道の火、魔道の炎

主な出現場所: ノルド廃鉱山

LV.4 人 魔道兵

HP 220 / 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 魔道の鉄壁

主な出現場所: ノルド廃鉱山

LV.11 不死者 死人グライアス

HP 1900 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	耐

EXP	250	MAG	1800
A-EXP	150	お金	2000
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 玩弄の幻影、幻影乱舞

主な出現場所: 地下納骨堂

LV.12 竜 火竜マウナ

HP 3500 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	反	弱	—	—	—	—

EXP	250	MAG	1000
A-EXP	200	お金	1000
ドロップアイテム 通常	アメジスト		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: ひっかき(2)、尻尾薙ぎ払い(1)、火球

主な出現場所: ノルド廃鉱山

LV.19 人 ゾルバ

HP 2500 / 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	耐	耐	耐	—	耐

EXP	500	MAG	2000
A-EXP	300	お金	2500
ドロップアイテム 通常	気力の香		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 緊縛の呪い、狂乱の呪い、死人玩弄、ムドオン、カンデラー

主な出現場所: レガリス大聖堂

LV.18 不死者 隷属する死人

HP 600 / 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	弱	耐

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: —

主な出現場所: レガリス大聖堂

LV.20 ニンゲン ホモ・アヴァデス

HP 1920 / 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	耐	耐	耐	耐	耐

EXP	1000	MAG	2200
A-EXP	500	お金	3000
ドロップアイテム 通常	アヴァデスの卵殻		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 薙ぎ払い(1)、伏兵の突撃(1)、廃忘の粉塵、ハマオン、マハンマ、魂の絶叫、卵殻再生、不完全な再生

主な出現場所: レガリス大聖堂

LV. 20　ニンゲン
卵殻(ホモ・アヴァデス部位)
HP 700　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	弱	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: —
主な出現場所: レガリス大聖堂

LV. 20　ニンゲン
左手(ホモ・アヴァデス部位)
HP 950　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: —
主な出現場所: レガリス大聖堂

LV. 20　ニンゲン
右手(ホモ・アヴァデス部位)
HP 950　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: —
主な出現場所: レガリス大聖堂

LV. 20　ニンゲン
伏兵(ホモ・アヴァデス部位)
HP 600　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: —
主な出現場所: レガリス大聖堂

LV. 22　人
ハイザメ(1回目)
HP 2000　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 分身の術、砂かけ
主な出現場所: 大砂蟲の巣

LV. 22　人
ハイザメ(2回目)
HP 2000　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	1050	MAG	20
A-EXP	300	お金	2500
ドロップアイテム 通常	砂シルクの手袋		
ドロップアイテム レア	速の香		

主なスキル: 分身の術、暗夜剣、砂かけ
主な出現場所: 大砂蟲の巣

LV. 22　人
ハイザメ(分身体)
HP 2000　攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	無	無	無	無	無	無	無	無	無

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 暗夜剣、砂かけ
主な出現場所: 大砂蟲の巣

LV. 25　ニンゲン
大砂蟲ホモ・ブテラ
HP 2000　攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		

主なスキル: 薙ぎ払い(3)、噛みつき(1)、砂嵐(1)、地中潜行、急浮上
主な出現場所: 07/03に大砂蟲の巣へ向かう道中で遭遇

LV.30 不明 ???

HP 9760　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	500	MAG	500
A-EXP	250	お金	1500

ドロップアイテム：通常 体力の香／レア —

主なスキル：狙い定め、闇からの衝撃、凝視(両目)

主な出現場所：クリアンテ城

LV.30 ニンゲン ホモ・ジャルゾー

HP 4880　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	2000	MAG	2500
A-EXP	500	お金	4000

ドロップアイテム：通常 ジャルゾーの産着／レア —

主なスキル：魂の絶叫、狙い定め、無垢なる跳躍(1)、体当たり(1)、大騒音(1)、凝視(両目)、凝視(片目)、かぶりつき(1)、母の愛

主な出現場所：クリアンテ城

LV.30 ニンゲン 右眼(ホモ・ジャルゾー部位)

HP 1000　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	弱	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム：通常 —／レア —

主なスキル：—

主な出現場所：クリアンテ城

LV.30 ニンゲン 左眼(ホモ・ジャルゾー部位)

HP 1000　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	弱	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム：通常 —／レア —

主なスキル：—

主な出現場所：クリアンテ城

LV.30 人 軍曹ザンス

HP 4000　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	1000	MAG	250
A-EXP	80	お金	1500

ドロップアイテム：通常 剛毅の白面／レア —

主なスキル：大強撃、ラウンドソード

主な出現場所：飛空戦車カラドリウス

LV.32 人 整備長シバ

HP 3200　攻撃属性：突

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	弱	弱	弱	—	—	—	—	—	—

EXP	1500	MAG	250
A-EXP	90	お金	3000

ドロップアイテム：通常 法王の白面／レア —

主なスキル：魔道の物理反射

主な出現場所：飛空戦車カラドリウス

LV.32 人 曹長グレコン

HP 2500　攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	1500	MAG	250
A-EXP	90	お金	3000

ドロップアイテム：通常 戦車の白面／レア —

主なスキル：けたたましい怒声、激痛打

主な出現場所：飛空戦車カラドリウス

LV.34 人 警備長サルヴァ

HP 2600　攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	弱	—	—	—	無	—	—	—

EXP	2500	MAG	250
A-EXP	100	お金	4500

ドロップアイテム：通常 審判の白面／レア —

主なスキル：魔道の万能

主な出現場所：飛空戦車カラドリウス

LV.34 人 操舵手カビオ

HP 2600 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	—	—	—	—	弱	—	—	—

主なスキル：斬り払い

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム：通常 恋愛の白面 ／ レア —

主な出現場所：飛空戦車カラドリウス

LV.38 人 グローデル

HP 2540 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	弱	—

主なスキル：魔道の氷河、魔道の剛力、魔道の鉄壁、魔道の救済、魔道の紫電、大切断

EXP	1500	MAG	50
A-EXP	200	お金	6000

ドロップアイテム：通常 魔術師の白面 ／ レア —

主な出現場所：飛空戦車カラドリウス

LV.38 魔獣 ヘクトー

HP 2120 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	弱	—	—

主なスキル：引き裂き、剛爪、大強撃

EXP	1500	MAG	1500
A-EXP	200	お金	0

ドロップアイテム：通常 — ／ レア —

主な出現場所：飛空戦車カラドリウス

LV.39 ニンゲン 大海獣ホモ・サバラ

HP 8000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

主なスキル：叩きつけ、乱れ打ち(1)、激流の息(1)、墨吐き、魂の絶叫、脚部再生、一斉再生

EXP	3500	MAG	3600
A-EXP	500	お金	3300

ドロップアイテム：通常 サバラの吸盤 ／ レア —

主な出現場所：08/15にビルガ島へ向かう道中で遭遇

LV.39 ニンゲン 脚(大海獣ホモ・サバラ部位)

HP 1500 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム：通常 — ／ レア —

主な出現場所：08/15にビルガ島へ向かう道中で遭遇

LV.50 竜 邪竜エト

HP 7000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	耐	耐

主なスキル：竜神の息、尻尾薙ぎ払い(2)、咆哮、毒ひっかき

EXP	5000	MAG	4500
A-EXP	600	お金	3500

ドロップアイテム：通常 巫女の心臓、神獣の札 ／ レア 竜の吐息

主な出現場所：辰祝ノ都

LV.50 ニンゲン ホモ・マルゴ(邪竜エト部位)

HP 6000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	—	—	弱	—	無

主なスキル：略奪する命、無尽蔵の不安、デクンダ、タルカジャ、ラクカジャ、ムドダイン、呪いの言霊、メギド

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム：通常 — ／ レア —

主な出現場所：辰祝ノ都

LV.50 ニンゲン ホモ・マルゴ(※1)

HP 6000 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル：這い出る凶手(1)、忍び寄る毒手(1)、心乱す誘い手(1)、変転の祈り、ポアットナ、ブリザトン、カンデオン、サイクロン、デカジャ、デクンダ

EXP	4000	MAG	5000
A-EXP	600	お金	3000

ドロップアイテム：通常 夜魔の札 ／ レア マルゴの黄金矢

主な出現場所：ビルガ島

※1:変転の祈りを使用するたびに属性相性が変化する

LV.55 人 ルイ・グイアベルン(1回目)(※1)

HP 14000 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	5500	MAG	1500
A-EXP	700	お金	7500
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	モンタリオ祝祭歌劇場		

主なスキル：魂の叫び、王者の威圧、王者の斬撃

LV.52 竜 氷のソグネ

HP 7000 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	—	—	—	—	—

EXP	5500	MAG	7000
A-EXP	700	お金	4250
ドロップアイテム 通常	竜の吐息		
ドロップアイテム レア	竜血の樹液		
主な出現場所	王立魔法学院跡地		

主なスキル：氷華の息、氷の剛爪、尻尾薙ぎ払い(2)、咆哮、逆鱗、メギドラ、マハンマオン、破邪の光、水晶の壁、魔力全譲渡、デクンダ、タルカジャ、ラクカジャ

LV.58 ニンゲン ホモ・ゴルレオ(2回目)

HP 10000 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	5500	MAG	8000
A-EXP	550	お金	3500
ドロップアイテム 通常	風神の剣		
ドロップアイテム レア	ゴルレオの完熟リンゴ		
主な出現場所	エルダの古仙郷		

主なスキル：魂の絶叫、羽ばたき(1)、乱された羽ばたき、回転斬り(1)、刃欠けの回転斬り、切り刻み(1)、刃欠けの切り刻み、貪り食い、翼の再生、刃脚再生、無限の結実

LV.58 ニンゲン 翼(ホモ・ゴルレオ 2回目部位)

HP 2500 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	無	弱	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	エルダの古仙郷		

主なスキル：—

LV.58 ニンゲン 脚(ホモ・ゴルレオ 2回目部位)

HP 2500 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	エルダの古仙郷		

主なスキル：—

LV.58 ニンゲン リンゴ(ホモ・ゴルレオ 2回目部位)

HP 1000 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	エルダの古仙郷		

主なスキル：—

LV.60 ニンゲン 大砂蟲ホモ・ブテラ(クエスト)

HP 12000 | 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—

EXP	4500	MAG	5000
A-EXP	800	お金	4000
ドロップアイテム 通常	ブテラの歯		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	クエスト「マルティラに迫る脅威を倒せ」で遭遇		

主なスキル：薙ぎ払い(3)、噛みつき(1)、砂嵐(1)、地中潜行、急浮上

LV.60 人 ルイ・グイアベルン(2回目)

HP 12000 | 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	王都 グラン・トラド		

主なスキル：王者の威圧、宝剣・属性開放、次元斬、次元斬・焔、次元斬・氷雨、次元斬・紫電、次元斬・烈風、王者の斬撃、王者の斬撃・焔、王者の斬撃・氷雨、王者の斬撃・紫電

※1：最大HPは14000だが、バトル開始時は7000に減少している

LV.65 人 狂司祭ハイペリック

HP 12000 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	魔道の神聖、魔道の冥土、魔道の魔反射消去、呪いの言霊、魔道の全能

EXP	3800	MAG	2500
A-EXP	600	お金	7000

ドロップアイテム	通常	夜魔の札
	レア	破邪顕正の錫杖
主な出現場所	ウルカノ山	

LV.66 人 殺人鬼ビンカ

HP 15000 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	—	—	—	—	—	—

主なスキル	奈落落とし、叩き壊し、けたたましい怒声、大暴れ、壊ハイブースタ、命中精度支援

EXP	4500	MAG	2800
A-EXP	700	お金	5000

ドロップアイテム	通常	殺人鬼の血斧、夜魔の札
	レア	死神の白面
主な出現場所	クエスト「暴走するビンカを止めろ」を開始すると遭遇	

LV.74 ニンゲン ゾルバ恐化態（※1）

HP 20000 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	緊縛の呪い、狂乱の呪い、憂苦の呪い、大鎌、魂の絶叫、防御形態変化、攻撃形態変化、突き刺す反骨、ガカンデオン、マハムドダイン、オールリセット

EXP	8000	MAG	15000
A-EXP	850	お金	10000

ドロップアイテム	通常	体力の香
	レア	気力の香
主な出現場所	天の巨顔	

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ ゴルレオ

HP 25000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	魂の絶叫、羽ばたき（2）、回転斬り（2）、刃欠けの回転斬り、切り刻み（2）、刃欠けの切り刻み、貪り食い、翼の再生、刃脚再生、無限の結実

EXP	5500	MAG	10000
A-EXP	600	お金	500

ドロップアイテム	通常	体力の香
	レア	—
主な出現場所	恐王星	

LV.73 ニンゲン 翼（魔王のしもべ ゴルレオ部位）

HP 3500 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	無	弱	—	—

主なスキル	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム	通常	—
	レア	—
主な出現場所	恐王星	

LV.73 ニンゲン 脚（魔王のしもべ ゴルレオ部位）

HP 3500 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム	通常	—
	レア	—
主な出現場所	恐王星	

LV.73 ニンゲン リンゴ（魔王のしもべ ゴルレオ部位）

HP 2500 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

主なスキル	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0

ドロップアイテム	通常	—
	レア	—
主な出現場所	恐王星	

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ アヴァデス

HP 25000 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	耐	耐	耐	耐	耐

主なスキル	薙ぎ払い（2）、伏兵の突撃（2）、廃忘の粉塵、ハマダイン、マハンマダイン、魂の絶叫、卵殻再生、不完全な再生

EXP	5500	MAG	10000
A-EXP	600	お金	500

ドロップアイテム	通常	力の香
	レア	—
主な出現場所	恐王星	

※1：防御形態に移行するとすべての属性相性が「耐」に変化する

LV.73 ニンゲン 卵殻(魔王のしもべ アヴァデス部位)

HP 2500 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	弱	耐	耐	耐	耐	耐	耐

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—	レア	—
主な出現場所	恐王星		

主なスキル: —

LV.73 ニンゲン 左手(魔王のしもべ アヴァデス部位)

HP 5000 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	無	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—	レア	—
主な出現場所	恐王星		

主なスキル: —

LV.73 ニンゲン 右手(魔王のしもべ アヴァデス部位)

HP 5000 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	弱	無	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—	レア	—
主な出現場所	恐王星		

主なスキル: —

LV.73 ニンゲン 伏兵(魔王のしもべ アヴァデス部位)

HP 1800 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐	耐

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—	レア	—
主な出現場所	恐王星		

主なスキル: —

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ ブテラ

HP 25000 / 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—

EXP	5500	MAG	10000
A-EXP	600	お金	500
ドロップアイテム 通常	速の香	レア	—
主な出現場所	恐王星		

主なスキル: 薙ぎ払い(4)、噛みつき(2)、砂嵐(2)、地中潜行、急浮上

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ ジャルゾー

HP 25000 / 攻撃属性 壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	5500	MAG	10000
A-EXP	600	お金	500
ドロップアイテム 通常	運の香	レア	—
主な出現場所	恐王星		

主なスキル: 魂の絶叫、狙い定め、無垢なる跳躍(2)、体当たり(2)、大騒音(2)、凝視(両目)、凝視(片目)、かぶりつき(2)、閉じた両目、眼球再生

LV.73 ニンゲン 右眼(魔王のしもべ ジャルゾー部位)

HP 4000 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	弱	耐	無	無	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—	レア	—
主な出現場所	恐王星		

主なスキル: —

LV.73 ニンゲン 左眼(魔王のしもべ ジャルゾー部位)

HP 4000 / 攻撃属性 斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	耐	弱	耐	—	—	無	無	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—	レア	—
主な出現場所	恐王星		

主なスキル: —

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ サバラ

HP 25000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	弱	—	—	—

EXP	5500	MAG	10000
A-EXP	600	お金	500
ドロップアイテム 通常	耐の香		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：乱れ打ち(2)、激流の息(2)、墨吐き、魂の絶叫、脚部再生、一斉再生

LV.73 ニンゲン 脚(魔王のしもべ サバラ部位)

HP 3000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	耐	耐	耐	耐	耐	耐

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：—

LV.77 ニンゲン 魔王のしもべ マルゴ(※1)

HP 25000 ／ 攻撃属性：壊

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	5500	MAG	10000
A-EXP	600	お金	500
ドロップアイテム 通常	気力の香		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：這い出る凶手(2)、忍び寄る毒手(2)、心乱す誘い手(2)、変転の祈り、ボアットナ、ブリザトン、カンデオン、サイクロン、デカジャ、デクンダ

LV.80 魔王 魔王ルイ・カラドリウス

HP 40000 ／ 攻撃属性：斬

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	9000	MAG	20000
A-EXP	900	お金	7500
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：一掃する四翼、刺突する四翼、圧砕する八翼、爆裂する不安、収束する不安、ボアットナ、ブリザトン、カンデオン、サイクロン、ハマダイン、ムドダイン

LV.70 不明 モア

HP 5000 ／ 攻撃属性：万能

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	5000	MAG	5000
A-EXP	500	お金	2500
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	アカデメイア		

主なスキル：騎士の防衛、探求の風、大切断、ボアットナ、暗夜剣・不動、ハマダイン

LV.82 ニンゲン 怒面

HP 28000 ／ 攻撃属性：万能

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：破滅王の一閃、イシュキアの贄、パリパスの贄、クレマールの贄、新世界の贄、淘汰される世界、溢れ出る恐怖、グレート・リセット、叩きつけ、集中撃ち

LV.82 ニンゲン 喜面

HP 28000 ／ 攻撃属性：万能

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：ローグの贄、ムツタリの贄、新世界の贄、淘汰される世界、溢れ出る恐怖、グレート・リセット、ガボアット、ガブリザトン、ガカンデオン、ガサイクロン、ハマダイン、ムドダイン

LV.82 ニンゲン 笑面

HP 28000 ／ 攻撃属性：万能

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—	—	—

EXP	0	MAG	0
A-EXP	0	お金	0
ドロップアイテム 通常	—		
ドロップアイテム レア	—		
主な出現場所	恐王星		

主なスキル：ニディアの贄、ユージフの贄、ルサントの贄、新世界の贄、淘汰される世界、溢れ出る恐怖、グレート・リセット、ランダマイザ、ヒートライザ、デカジャ、デクンダ

※1：変転の祈りを使用するたびに属性相性が変化する

LV.85 破滅王・カラドリウス(※1)
ニンゲン

HP	40000	攻撃属性	万能
EXP	0	MAG	0
A−EXP	0	お金	0

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

ドロップアイテム	通常	―
	レア	―
主な出現場所	恐王星	

主なスキル：種族統一の礎、排除される種族、淘汰される世界、溢れ出る恐怖、グレート・リセット、破滅王の一閃、ゴルレオの羽ばたき、アヴァデスの粉塵、ブテラの砂嵐

※1：魔王のしもべを撃破した数が1～5体の場合はLV87に上昇し、撃破した数が0体の場合はLV90／HP80000に上昇する

ENEMY DATA
高難度

LV.70 文明を喰らいし者
竜

HP	25000	攻撃属性	斬
EXP	7000	MAG	25000
A−EXP	900	お金	15000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	反	―	―	―	―	―

ドロップアイテム	通常	竜の吐息
	レア	竜血の樹液
主な出現場所	邪見の塔	

主なスキル：極竜の大絶叫、大逆鱗、剛爪、制縛の爪、破砕の尾、大火球、業火の息、氷華の息、オールリセット

LV.70 灼熱を喰らいし者
竜

HP	25000	攻撃属性	斬
EXP	7000	MAG	25000
A−EXP	900	お金	15000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	吸	―	―	―	―	―

ドロップアイテム	通常	竜の吐息
	レア	竜血の樹液
主な出現場所	盲信の塔	

主なスキル：極竜の大絶叫、大逆鱗、炎の爪、剛爪、業火の息、咆哮、破滅の炎柱、燃やし尽くし、奪魂の炎、破砕の尾

LV.70 星の毒を喰らいし者
竜

HP	20000	攻撃属性	斬
EXP	7000	MAG	25000
A−EXP	900	お金	15000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	反	反	反	反	反	反	反	反	反

ドロップアイテム	通常	竜の吐息
	レア	竜血の樹液
主な出現場所	不遜の塔	

主なスキル：極竜の大絶叫、大逆鱗、うずまく瘴気、怨剛爪、紫毒爪、毒の尾、黒い遠吠、邪毒の息、咆哮、オールリセット、デクンダ

LV.75 全ての人の魂を喰らう者
不明

HP	30000	攻撃属性	斬
EXP	8000	MAG	30000
A−EXP	1000	お金	30000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

ドロップアイテム	通常	全知全能の結晶華
	レア	英雄の実
主な出現場所	辰祝ノ都	

主なスキル：ロイヤルソード・改、終末王魔法・アーマゲドノ、探求者の元型、戦士の元型、騎士の元型、盗賊の元型、仮面舞踏師の元型、召喚士の元型、狂戦士の元型、君主の元型

LV.99 黙示録の赤き竜
竜

HP	60000	攻撃属性	万能
EXP	25000	MAG	30000
A−EXP	2500	お金	30000

属性相性	斬	突	壊	炎	氷	雷	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―	―	―

ドロップアイテム	通常	英雄王の指輪
	レア	竜血の樹液
主な出現場所	アカデメイア	

主なスキル：終を告げる風、貫突爪撃、雷の連爪、迅雷の息、辻風の尾、破滅の暴風、闇の剛爪、眩耀の息、覇龍の眼光、怨剛爪、紫毒爪、毒の尾、黒い遠吠、邪毒の息、咆哮

DATA FILE 見聞録データ

登場人物や歴史の紹介、物語の真相など本作を深い部分まで知ることのできる見聞録の登録条件を掲載。すべてを登録してメタファーの世界を知り尽くそう。

見聞録データの見方

■ 自然 ❶

見聞録	登録条件
妖精	王都 サンルメオ中央通りにいるおしゃべりな老人と時間を過ごす(1回目)
妖精の生涯 ❷	王都 サンルメオ中央通りにいるおしゃべりな老人と時間を過ごす(2回目) ❸
妖精の真実	クエスト「力の神髄」を達成する

❶**分類**：見聞録の分類

❷**名称**：見聞録の名称

❸**登録条件**：見聞録を登録するための条件

見聞録一覧

■ 自然

見聞録	登録条件
妖精	王都 サンルメオ中央通りにいるおしゃべりな老人と時間を過ごす(1回目)
妖精の生涯	王都 サンルメオ中央通りにいるおしゃべりな老人と時間を過ごす(2回目)
妖精の真実	クエスト「力の神髄」を達成する
ドラゴン	《06/06》ノルド廃鉱山 結晶洞窟で火竜マウナを目撃する
ドラゴンの真実	クエスト「狂竜の悪戯」「英雄たちの墓場」「前世界の遺産」をすべて達成後に、竜宮神殿に到達すると発生する会話イベントを見る
氷のソグネ	《09/12》王立魔法学院跡地で遭遇する氷のソグネとのバトル前に発生する会話イベントを見る
ニンゲン	《06/05》北部国境の砦付近 山林の野営地到達時に発生する会話イベントを見る
ニンゲンの真実	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
歯のおばけ	クエスト「虫歯に効く道具を届けろ」を達成する
大砂蟲	《06/27》マルティラ 酒場宿『ビスカ・アルバ 酒場』で発生するバードンとの会話イベントを見る
黄金蟲	ブライハーヴェン 闘技場前波止場にいる虫好きの老人に黄金蟲を渡す
竜結晶	「奇数日／昼／晴れ」の際にビルガ島 砂浜海岸の「砂浜の眺め」を選び、3種類ある竜結晶イベントのうち、ガリカのセリフが「あれ？空になんか…」で始まる会話イベントを見る(竜結晶イベントはランダムで選ばれる)
マグラの穴	《06/06》ノルド廃鉱山 第3採掘場のマグラの穴に到達する
トラディア砂漠	《06/11～06/22》王都 サンルメオ中央通りにいる門の前の警備兵に話しかける
予言樹	《06/25》予言樹に到達する
小鬼の巣窟	小鬼の巣窟に到達する
人喰い洞窟	人喰い洞窟に到達する
白夜砂漠	《07/02》白夜砂漠に到達する
グラシア密林	グラシア密林に到達する
奇像の大滝	奇像の大滝に到達する
そそりたつ海壁	《08/15》そそりたつ海壁に到達する
円環のしるべ	クエスト「弔いを阻む蛇食い怪物を倒せ」を受注する
植物回路の洞窟	植物回路の洞窟に到達する
極彩色の海	極彩色の海に到達する
儀礼の地	儀礼の地に到達する
コレロディオの絶壁	《09/08》コレロディオの絶壁に到達する
聖岩	《09/09》アルタベリーに到達する
見捨てられた道	見捨てられた道に到達する
朽ち果てし遺産	朽ち果てし遺産に到達する
ウルカノ山	ウルカノ山に到達する
秋と冬の交点	秋と冬の交点に到達する

■ 自然

見聞録	登録条件
常氷樹林	常氷樹林に到達する
光砂	《06/28》マルティラでの情報収集終了後に発生するモリスとの会話イベントを見る
灼熱	儀礼の地に到達する
恐化した赤い空	《09/25》王都到着時に発生する会話イベントを見る

■ 魔法

見聞録	登録条件
魔法	《06/02》トラディア砂漠 街道付近到達時に発生するガリカとの会話イベントを見る
魔法の真実	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
マグラ	《06/02》王都 サンルメオ中央通りのライケン魔道商会前で発生するベルギッタとの会話イベントを見る
マグラの真実	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
マグラ結晶	《06/02》王都 王国軍募兵舎で列に並んだ際に発生する会話イベントを見る
マグ(MAG)	《06/06》アカデメイアで発生するモアとの会話イベントを見る
恐化結晶	レガリス大聖堂 王家の画廊でゾルバと遭遇時に発生する会話イベントを見る
引き寄せ結晶	レガリス大聖堂 控えの間で引き寄せ結晶を目撃する
恐化	レガリス大聖堂 王家の画廊でゾルバと遭遇時に発生する会話イベントを見る
ルイの秘術	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
恐化現象の真実	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
魔道器	最初から登録済み
魔道器の真実	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
マグラ集積器	王都 日陰通りのMAG換金所前で発生するMAG換金人との会話イベントを見る
マグラ集積器の背景	《09/26～10/25》王都 サンルメオ中央通りにいる威圧的な兵士に話しかける
鎧戦車	最初から登録済み
空を飛ぶ鎧戦車	《07/20》ブライハーヴェン到着時に発生する会話イベントを見る
カラドリウス号	《07/22》ブライハーヴェン 獣たちの夜で発生するフィデリオたちとの会話イベントを見る
転移魔法	《06/29》鎧戦車内の機関室にある転移魔道器で転移魔法を解放する
神器	《08/14》ブライハーヴェン 交易市場の船着き場で発生するエディンとの会話イベントを見る
神器の真実	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
王笏	《06/02》王都 サンルメオ中央通りのライケン魔道商会前で発生するベルギッタとの会話イベントを見る
王笏の真実	ゾルバ恐化態撃破後、天の巨顔 玉座の間で発生するルイとの会話イベントを見る
王の魔法	《06/02》王都 サンルメオ中央通りのライケン魔道商会前で発生するベルギッタとの会話イベントを見る
前王による王の魔法	《06/11》王都 レガリス大聖堂前で発生する国葬イベントを見る
王の魔法の庇護	《06/22》昼の行動開始前に発生する会話イベントを見る
王の魔法の庇護と決闘	《09/05》ビルガ島に訪れたレラとの会話イベントを見る
王の魔法の庇護の解除	《09/12》アルタベリー 歌劇場前広場で発生する会話イベントを見る
王のしもべ	天の巨顔攻略中、庭園内・集積の間で遭遇する凶獣キメンザーンを撃破する
竜神の槍	《08/14》ブライハーヴェン 交易市場の船着き場で発生するエディンとの会話イベントを見る
竜神の槍の真の力	ビルガ島でのホモ・マルゴ撃破後に発生する鎧戦車内での会話イベントを見る
氷の神笏	《09/12》王立魔法学院跡地で遭遇する氷のソグネとのバトル前に発生する会話イベントを見る
聖杯	《09/10》モンタリオ祝祭歌劇場 劇場屋上到達時に発生する会話イベントを見る
覚醒器	《06/05》北部国境の砦 王国軍陣地で遭遇するホモ・ゴルレオを撃破する
アーキタイプ	《06/05》初めてアカデメイアに呼ばれた際に発生するモアとの会話イベントを見る
アーキタイプの真実	《09/24》ホモ・ゴルレオ(2回目)撃破後に発生するモアとの会話イベントを見る
アカデメイア	《06/05》初めてアカデメイアに呼ばれた際に発生するモアとの会話イベントを見る
アカデメイアの真実	《10/26》恐王星攻略中に発生するモアとのバトル後の会話イベントを見る
王子の呪い	《06/05》北部国境の砦付近 山林の野営地到達時に発生する会話イベントを見る
呪いの魔法の設計図	《06/23》昼の行動開始前に発生する会話イベントを見る
呪いの設計図の真実	《09/10》ルイ暗殺後、アルタベリー 酒場宿『天空 酒場』で発生する会話イベントを見る
遠見の鏡	《06/05》北部国境の砦付近 山林の野営地到達時に発生する会話イベントを見る
天の巨顔	天の巨顔に到達する
顔石	《06/11》王都 レガリス大聖堂前で発生する国葬イベントを見る
音楽の魔法	《06/02》トラディア砂漠 街道付近到達時に発生するガリカとの会話イベントを見る
魔道葉巻	《06/12～06/21》レガリス大聖堂未攻略の状態で、雨の日の王都 日陰通りにいる魔道器に浸る男に話しかける

■ 歴史

見聞録	登録条件
ユークロニア連合王国	《06/02》王都到達時に発生する会話イベントを見る
王都グラン・トラド	《06/02》王都到達時に発生する会話イベントを見る
レガリス大聖堂	《06/11》昼の行動開始前に発生する会話イベントを見る
歴代王の肖像	レガリス大聖堂 王家の画廊の肖像画がある部屋で発生する会話イベントを見る
王笏の間	《06/11》地下納骨堂から王都 酒場宿『蜜蜂のささやき亭』に帰還した際に発生する会話イベントを見る
地下納骨堂	《06/11》レガリス大聖堂 玄関広間の最奥到達時に発生する会話イベントを見る
北部国境の砦	《06/02》王都 王国軍募兵舎で列に並んだ際に発生する会話イベントを見る
ノルド廃鉱山	《06/06》ノルド廃鉱山に到達する

■ 歴史

見聞録	登録条件
ベレーガ回廊	クエスト「輸送路の怪物を倒せ」を受注する
リグノ村	リグノ村に到達する
ならず者の根城	ならず者の根城に到達する
マリベロ採掘場	マリベロ採掘場に到達する
不詳の遺跡	不詳の遺跡に到達する
ハリア村	《06/06》兵士長クリンゲルとのバトル前に発生する会話イベントを見る
古城の街マルティラ	《06/23》王都 王国軍募兵舎で発生するバードンとの会話イベントを見る
クリアンテ城	《06/27》マルティラ到達時に発生する会話ベントを見る
コメロ村	コメロ村に到達する
打ち捨てられた墓	打ち捨てられた墓に到達する
オセアナ公国	《06/23》昼の行動開始前に発生する会話イベントを見る
海洋都市ブライハーヴェン	《07/20》ブライハーヴェンに到達する
バルマレーノ闘技場	バルマレーノ闘技場開催中に豪快な受付に話しかける
イヌンド村	イヌンド村に到達する
廃墟と化した町	《07/18》廃墟と化した町に到達する
嘆きの墓	嘆きの墓に到達する
天上人の邸	天上人の邸に到達する
モンタリオ公国	《08/14》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
山岳都市アルタベリー	《09/09》アルタベリーに到達する
モンタリオ祝祭歌劇場	《09/09》ルイに竜神の槍を渡す際に発生する会話イベントを見る
王立魔法学院	《08/13》ジュナ加入時に発生する会話イベントを見る
シグナス家	《09/12》王立魔法学院跡地に向けて出発した際に発生する会話イベントを見る
マルヴァ村	マルヴァ村に到達する
茫漠たる墓場	《09/09》茫漠たる墓場に到達する
ビルガ島	《08/17》ビルガ島でエディン救助後に宿屋『長鳴鶏亭』で発生する会話イベントを見る
エト・リア	竜宮神殿の攻略を完了した日の翌朝に発生する会話イベントを見る
竜宮神殿	《08/17》ビルガ島でエディン救助後に宿屋『長鳴鶏亭』で発生する会話イベントを見る
遺都:辰祝ノ都	辰祝ノ都に到達する
シレント村	シレント村に到達する
隠れ郷	《06/05》北部国境の砦付近 山林の野営地到達時に発生する会話イベントを見る
エルダの古仙郷	《09/24》ルイ・グイアベルン(2回目)撃破後に発生する会話イベントを見る
邪見の塔	《09/26～10/25》ビルガ島にいるエディンに話しかける
盲信の塔	《09/26～10/25》ビルガ島にいるエディンに話しかける
不遜の塔	《09/26～10/25》ビルガ島にいるエディンに話しかける
併合戦争	《07/22》飛空戦車カラドリウスで発生するルイとの会話イベントを見る
元老院	レガリス大聖堂のホモ・アヴァデス撃破後に発生する会話イベントを見る
英雄の日	《06/11》王都 レガリス大聖堂前で発生する国葬イベントを見る
災厄の日	《06/11》地下納骨堂から王都 酒場宿『蜜蜂のささやき亭』に帰還した際に発生する会話イベントを見る
王権競技会	《06/23》昼の行動開始前に発生する会話イベントを見る
勇者品評会	《06/23》昼の行動開始前に発生する会話イベントを見る
王子襲撃事件	《06/05》北部国境の砦付近 山林の野営地到達時に発生する会話イベントを見る
王子襲撃の真実	《09/12》王立魔法学院跡地で遭遇する氷のソグネ撃破後に発生する会話イベントを見る
パリパス族の暴動	クリアンテ城でホモ・ジャルゾー撃破後に発生する会話イベントを見る
パリパス族の暴動の真実	《09/06》ビルガ島の祭りイベントを見る
魔法学院弾圧事件	《08/14》ブライハーヴェン 交易市場の船着き場で発生するエディンとの会話イベントを見る
旧世界	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
滅亡戦争	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る

■ 人物

見聞録	登録条件
エルダ族	《06/02》王都到達時に発生する会話イベントを見る
エルダ族の真実	《09/24》エルダの古仙郷 秘史の祭壇で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
クレマール族	《06/02》王都到達時に発生する会話イベントを見る
ルサント族	《06/02》王都到達時に発生する会話イベントを見る
ユージフ族	《07/03》大砂蟲の巣でハイザメと遭遇時に発生する会話イベントを見る
ニディア族	《06/26》傭兵団長ギドを撃破後に発生する会話イベントを見る
ニディア族の変身能力	ジュナの支援者ランクを6にする
パリパス族	《06/02》王都到達時に発生する会話イベントを見る
イシュキア族	《06/24》王都から出発後、鎧戦車内で発生する会話イベントを見る
ローグ族	《06/06》ノルド廃鉱山 坑内野営地到時に発生する会話イベントを見る
ムツタリ族	《06/12～06/16》王都 日陰通りにいるムツタリの男に話しかける
ムツタリの「三の目」	竜宮神殿 樹海降りの間でユーファと合流後に発生する会話イベントを見る
異族混血	レガリス大聖堂 王家の画廊の肖像画がある部屋で発生する会話イベントを見る
ユークロニアの王子	《06/02》王都到達時に発生する会話イベントを見る

■ 人物

見聞録	登録条件
王子の真実	《09/24》エルダの古仙郷 祈りの間で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
(主人公)1世(※1)	《12/35》王都 レガリス大聖堂前で発生する会話イベントを見る
ガリカ	《06/02》トラディア砂漠 砂塵地帯に到達する
ガリカの人物像	ガリカの支援者ランクが1にする
絆の物語・ガリカ	ガリカの支援者ランクが8にする
ストロール	《06/05》北部国境の砦に到達時に発生する会話イベントを見る
ストロールの人物像	《06/06》兵士長クリンゲル撃破後に発生する会話イベントを見る
絆の物語・ストロール	ストロールの支援者ランクを8にする
ヒュルケンベルグ	《06/11》レガリス大聖堂 玄関広間の最奥到達時に発生する会話イベントを見る
ヒュルケンベルグの人物像	《06/11》地下納骨堂から王都 酒場宿『蜜蜂のささやき亭』に帰還した際に発生する会話イベントを見る
絆の物語・ヒュルケンベルグ	ヒュルケンベルグの支援者ランクを8にする
ハイザメ	《07/04》マルティラ クリアンテ城前で発生する会話イベントを見る
ハイザメの人物像	《08/15》鎧戦車内で発生する会話イベントを見る
絆の物語・ハイザメ	ハイザメの支援者ランクを8にする
ジュナ	《06/26》傭兵団長ギドを撃破後に発生する会話イベントを見る
ジュナの人物像	《08/13》ジュナ加入時の会話イベントを見る
絆の物語・ジュナ	ジュナの支援者ランクを8にする
ユーファ	竜宮神殿 樹海降りの間でユーファと合流後に発生する会話イベントを見る
ユーファの人物像	竜宮神殿の攻略を完了した日の翌朝に発生する会話イベントを見る
絆の物語・ユーファ	ユーファの支援者ランクを8にする
バジリオ	《07/22》ブライハーヴェン 獣たちの夜で発生するフィデリオたちとの会話イベントを見る
バジリオの人物像	《09/11》バジリオの覚醒イベントを見る
絆の物語・バジリオ	バジリオの支援者ランクを8にする
フィデリオ	《07/22》ブライハーヴェン 獣たちの夜で発生するフィデリオたちとの会話イベントを見る
フィデリオの人物像	《09/11》バジリオの覚醒イベントを見る
ニューラス	《06/24》王都から出発後、鎧戦車内で発生する会話イベントを見る
絆の物語・ニューラス	ニューラスの支援者ランクを8にする
グライアス	《06/05》北部国境の砦付近 山林の野営地到達時に発生する会話イベントを見る
グライアスの人物像	《06/11》地下納骨堂から王都 酒場宿『蜜蜂のささやき亭』に帰還した際に発生する会話イベントを見る
ユトロダイウス5世	《06/11》王都 レガリス大聖堂前で発生する国葬イベントを見る
フォーデン	《06/02》王都 レガリス大聖堂前到達時に発生するガリカとの会話イベントを見る
モンタリオ公国領主	《07/21》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
オセアナ公国領主	《07/21》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
国軍大将	《07/21》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
魔道器商会総代	《07/21》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
司祭ジョアンナ	《06/28》クリアンテ城でジョアンナとの謁見イベントを見る
ジョアンナの素顔	《07/21》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
レラ	《07/21》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
レラの人物像	《09/12》王立魔法学院跡地で遭遇する氷のソグネ撃破後に発生する会話イベントを見る
ギド	《06/24》王権競技会 開会式イベントを見る
ルイ	《06/05》北部国境の砦付近 山林の野営地到達時に発生する会話イベントを見る
ルイの人物像	《10/26》恐王星で遭遇する破滅王・カラドリウスを撃破する
死人使いの男	《06/11》レガリス大聖堂のイベントバトル後に発生するヒュルケンベルグとの会話イベントを見る
ゾルバ	レガリス大聖堂 王家の画廊の肖像画がある部屋で発生する会話イベントを見る
ゾルバの人物像	天の巨顔 通廊内・襲撃跡地で遭遇するゾルバ恐化態撃破後に発生する会話イベントを見る
グローデル	《06/24》王権競技会 開会式イベントを見る
ヘクトー	《08/13》飛空戦車カラドリウスで遭遇するグローデル撃破後に発生する会話イベントを見る
兵士長クリンゲル	《06/06》兵士長クリンゲル撃破後に発生する会話イベントを見る
古仙女グルデア	《09/24》エルダの古仙郷 祈りの間で発生する古仙女グルデアとの会話イベントを見る
ラッセル	《09/24》エルダの古仙郷 光の広場で発生するラッセルとの会話イベントを見る
謎の声	《10/26》破滅王・カラドリウス撃破後、アカデメイアで発生する会話イベントを見る
モア	《06/05》初めてアカデメイアに呼ばれた際に発生するモアとの会話イベントを見る
モアの人物像	《10/26》恐王星攻略中に発生するモアとのバトル後の会話イベントを見る
プラトー	アカデメイアにいるプラトーに話しかける
王の六本槍	《12/35》昼の行動開始前に発生する会話イベントを見る
マリア	《06/10》王都 酒場宿『蜜蜂のささやき亭』到達時に発生する会話イベントを見る
絆の物語・マリア	マリアの支援者ランクを8にする
ファビアンヌ	《06/10》王都 酒場宿『蜜蜂のささやき亭』到達時に発生する会話イベントを見る
バトリン	《06/24》王権競技会 開会式イベントを見る
エディン	《08/14》ブライハーヴェン 交易市場の船着き場で発生するエディンとの会話イベントを見る
エディンの人物像	竜宮神殿攻略完了後にビルガ島にいるエディンに話しかける
ベルギッタ	クエスト「輸送路の怪物を倒せ」を受注する
絆の物語・ベルギッタ	ベルギッタの支援者ランクを8にする

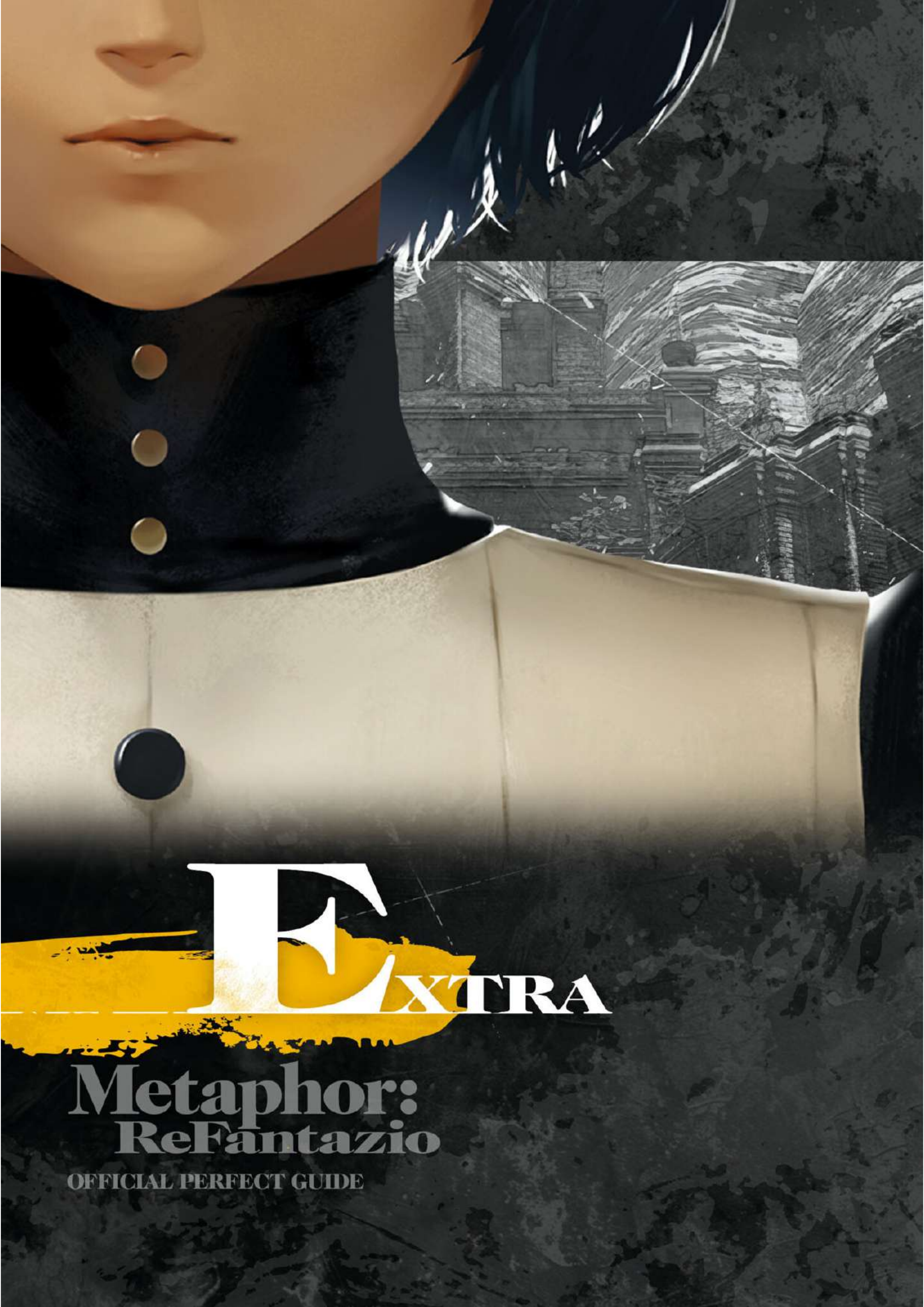
※1：( )内の文字はプレイヤーが付けた主人公の名称が入る

■ 人物

見聞録	登録条件
キャゼリナ	《07/20》ブライハーヴェン 漁師宿広場で発生する演説イベントを見る
絆の物語・キャゼリナ	キャゼリナの支援者ランクを8にする
アロンゾ	アロンゾの支援者ランクを1にする
絆の物語・アロンゾ	クエスト「アロンゾの遺志を叶えろ」を達成する
バードン	《06/23》王都 王国軍募兵舎で発生するバードンとの会話イベントを見る
絆の物語・バードン	バードンの支援者ランクを8にする
モリス	《06/28》マルティラでの情報収集終了後に発生するモリスとの会話イベントを見る
ゴダード	《07/05～07/16》マルティラ周辺に出現する解体屋ゴダードを撃破する
ラブレス	《07/05～07/16》マルティラ 段々店通りにある演説台でラブレスと問答をする
リナ	《07/05～07/16》マルティラ 段々店通りにある演説台でリナと問答をする
ロジャー	《07/05～07/16》マルティラ 段々店通りにある演説台でロジャーと問答をする
ジン	《07/23～08/11》ブライハーヴェン 交易市場にある演説台でジンと問答をする
ミロ	《06/24》王権競技会 開会式イベントを見る
ルドルフ	《07/23～08/11》ブライハーヴェン 交易市場にある演説台でルドルフと問答をする
ジュリアン	《07/21》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
虫好きの老人	ブライハーヴェン 闘技場前波止場にいる虫好きの老人に黄金蟲を合計46匹渡す
公示人	レガリス大聖堂のホモ・アヴァデス撃破後に発生するバトリンの演説を見る
司祭	《06/27》マルティラ到達時に発生する会話イベントを見る
魔道士	《06/05》北部国境の砦付近 山林の野営地到達時に発生する会話イベントを見る
鎧戦車技師	《06/24》王都から出発後、鎧戦車内で発生する会話イベントを見る
風聞屋	《06/28》マルティラで発生する大砂蟲の情報集めで街道広場にいる情報通の男に話しかける
占い師	《06/28》マルティラでの情報収集終了後に発生するモリスとの会話イベントを見る
水売り	《06/12～09/22》王都 レガリス大聖堂前にあるショップ「エンテロ夫妻の水屋」で「話を聞く」を選択する
旅商人	《06/06》ノルド廃鉱山 ノルド林道にいる若い旅商人に話しかける
放浪学生	《06/12～09/22》夜の王都 レガリス大聖堂前にいる放浪学生に話しかける
楽士	いずれかの都市の酒場にいる優雅な演奏家に話しかける
賭博屋	夜のブライハーヴェン 交易市場にいる賭博屋の男に話しかける
奴隷階級	《06/11》王都 レガリス大聖堂前で発生する国葬イベントを見る

■ 文化

見聞録	登録条件
幻想小説	《06/02》夜に発生する幻想小説をガリカと読むイベントを見る
通貨	王都 日陰通りのMAG換金所前で発生するMAG換金人との会話イベントを見る
暦	《06/11》王都 レガリス大聖堂前で発生する国葬イベントを見る
惺教	最初から登録済み
惺教会	クエスト「異教徒の親子に薬を届けろ」を達成する
コージュラ	レガリス大聖堂のホモ・アヴァデス撃破後に発生する会話イベントを見る
王家の花	《06/11》王都 レガリス大聖堂前で発生する国葬イベントを見る
騎士	《06/11》レガリス大聖堂のイベントバトル後に発生するヒュルケンベルグとの会話イベントを見る
特務騎士団	《07/03》大砂蟲の巣 ハイザメの隠れ家で王国騎士証を調べる
御目こぼしの日	《07/27》飛空戦車カラドリウス未攻略かつブライハーヴェンにいる状態で07/27を迎える
モンタリオ惺教祭	《08/14》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
奉納の儀	《08/14》ブライハーヴェンで開催される勇者品評会のイベントを見る
募兵舎	《06/02》王都 レガリス大聖堂前到達時に発生するガリカとの会話イベントを見る
賞金首	クエスト「野犬を従える人食い怪物」で、人食いマンジュラを撃破後に発生する会話イベントを見る
異教	《07/23～08/12》夜のブライハーヴェン 漁師宿広場にいる仮面の女と時間を過ごす
ビルガ島の巫女	ビルガ島にいる里の祭司と時間を過ごす
竜神エト	邪竜エトとのバトル後にビルガ島に戻った際に発生する会話イベントを見る
十二支神台	辰祝ノ都 神台への参道の最奥で発生する会話イベントを見る
異教の祭り	《09/06》ビルガ島の祭りイベントを見る
竜の涙	《09/06》ビルガ島の祭りイベントを見る
秘伝の枯れ薬	クエスト「枯れ薬の材料を探せ」を受注する
蜜蜂のささやき亭	《06/10》王都 酒場宿「蜜蜂のささやき亭」到達時に発生する会話イベントを見る
ビドー鳥の紅香草焼き	《06/10》王都 酒場宿「蜜蜂のささやき亭」到達時に発生する会話イベントを見る
大砂蟲の幼虫の丸焼き	《06/27》マルティラ 酒場宿『ビスカ・アルバ』で発生するバードンとの会話イベントを見る
獣たちの夜	《07/22》昼の行動開始前に発生する会話イベントを見る
カイデン工房	《06/26》僧兵団長ギドを撃破後に発生する会話イベントを見る
伝書鳩	クエスト「伝書鳩の卵を届けろ」を達成する
竜の試練	クエスト「力の神髄」を達成する


EXTRA
Metaphor: ReFantazio
OFFICIAL PERFECT GUIDE

EXTRA
完全攻略チャート

1周目で多くの要素を楽しむことを目的とした、本書オススメのチャートを掲載。まずはここに記載した7つの心得を確認してからプレイを始めよう。

チャートの指針

本作に用意されたすべての要素を味わい尽くしたいプレイヤーのために、王の資質や支援者ランクを最大にすることに加え、すべての黄金蟲、見聞録、トロフィーの獲得など、あらゆる要素の達成を目指した本書独自のチャートを482ページ以降にまとめた。鎧戦車での移動中は、植物の育成、樽風呂の利用、仲間との語らい、対立候補者とのバトルなど、完全攻略に必須ではないイベントも楽しめるような進行となっている。また、返答によって王の資質やMAGの獲得量が変わる会話については、最も多く獲得できる選択肢を記載しているので、イベント中もチャートの記載を確認してほしい。ダンジョンの構造やアイテムの場所、ボスの攻略方法などは、チャート内に記載したページを参照しよう。

チャートの走破によって達成できる要素

- すべての王の資質をMAX
- すべての支援者ランクをMAX
- すべてのクエストを達成
- すべての黄金蟲を獲得
- すべての本を読破
- すべての見聞録を登録
- 全対立候補者との問答に勝利
- 全対立候補者の鎧戦車に遭遇
- 闘技場の階級戦を制覇
- 会話でMAGを最大量獲得する
- トゥルーエンド到達
- トロフィーの獲得(※1)

※1:プレイヤーが自発的に獲得するものを除く

心得 1 鎧戦車で習慣づけておきたい行動

鎧戦車内では右記の行動をすることで、アイテムなどを獲得できる。これらは主に料理の材料となるため、搭乗するたびに回収しておこう。また、マリアの支援者アビリティには時間をかけずに料理ができるものもあるため、習得後は料理自体も習慣づけるようにしたい。

習慣づけたい鎧戦車での行動

- 料理を作る
- 食糧庫をチェックする
- 焚火に集まる虫を捕獲する
- お手洗いや浴室を利用する

⬆食料庫で発見できる「ガイセン茸」は、鎧戦車内でしか手に入らない希少な材料だ。アイテムはランダムで変わり、目当てのものがなかなか入手できないこともあるので、チェックは欠かさないこと。

⬆浴室を利用すると主人公の経験値が+100、お手洗いを休息日に利用すると主人公の「運」が+1になる。1回の上昇値は少ないが、搭乗時の習慣にすれば大きな強化につながるだろう。

心得 2 料理の材料は出発前に揃える

前述のとおり鎧戦車では料理ができるが、材料は出発前に準備しておかなければならない。街や村に到着した際は、売られている材料をチェックして必要ぶんを購入しておこう。王都やビルガ島の店のなかには、ストーリーを進行することで追加されるアイテムもある。

←ダンジョンと同じく村を訪れるにも時間がかかるため、立ち寄った際は買い忘れがないように注意すること。

場所ごとに入手できる食材

場所		アイテム(※1)
王都	肉屋	ビドー鳥肉(3)、モーラ兎の肉(4)、トロットロ(4)、怪獣骨(3)、フニャフナ(3)、錦紗コイ(2)、白桃かぶ(5)、イワ豆(5)
王都	水屋	きれいな飲み水(9)、まろやか牛乳(6)、香ばし挽き粉(5)、ブライ塩(5)、オルゴ糖(4)、アルタベリー麦粉(4)
王都	露店	紅香草(5)
王都	雑貨屋	バク蛾(2)、トウ蜜蜂(5)
マルティラ	肉屋	ビドー鳥肉(3)、モーラ兎の肉(4)
マルティラ	水屋	きれいな飲み水(9)、まろやか牛乳(6)
マルティラ	露店	イワ豆(5)、香ばし挽き粉(5)
ブライハーヴェン	肉屋	トロットロ(4)、モーラ兎の肉(4)
ブライハーヴェン	水屋	きれいな飲み水(9)、ブライ塩(5)
ブライハーヴェン	露店	砂蟲の肉(1)、巨人のばら肉(2)、妖花の蜜汁(2)
ビルガ島	肉屋	怪獣骨(3)、モーラ兎の肉(4)、白桃かぶ(5)、フニャフナ(3)

場所		アイテム(※1)
ビルガ島	水屋	きれいな飲み水(9)、女帝蜂の蜜瓶(5)
ビルガ島	露店	砂蟲の肉(1)、巨人のばら肉(2)、妖花の蜜汁(2)、ジェ鱗粉(1)
アルタベリー	肉屋	怪獣骨(3)、錦紗コイ(2)
アルタベリー	水屋	きれいな飲み水(9)、まろやか牛乳(6)、オルゴ糖(4)
リグノ村		まろやか牛乳(6)、オルゴ糖(4)
コメロ村		オルゴ糖(4)
イヌンド村		まろやか牛乳(6)
シレント村		きれいな飲み水(9)、フニャフナ(3)
マルヴァ村		アルタベリー麦粉(4)
食糧庫		きれいな飲み水(9)、まろやか牛乳(6)、イワ豆(5)、香ばし挽き粉(5)、ビドー鳥肉(3)、モーラ兎の肉(4)、ガイセン茸(5)、紅香草(5)、オルゴ糖(4)、ブライ塩(5)
焚火		バク蛾(2)、トウ蜜蜂(5)
釣り		フニャフナ(3)、錦紗コイ(2)、伝説のヌシ(3)、女帝蜂の蜜瓶(5)

※1:()内の数字はすべての料理を作るために最低限必要な数。赤字のアイテムはストーリーを進行すると追加される

心得 3 ダンジョンの規模に応じて探索回数を分ける

482ページから掲載しているチャートでは、ダンジョンの規模に応じて1～3日の探索期間を設けており、途中で帰還する場合は特定のマグラの穴やプラトーの幻影を記載している。基本的に探索期間が2日の場合はボスの直前、3日の場合は中間辺りとボスの直前で帰還する設定にしているため、探索時の目安にしてほしい。長く探索するには、MPの回復アイテムを使いすぎないことがポイントだ。

↑扉を開錠することでショートカットができる場所もある。翌日も探索するなら、これらの仕掛けを解放してから帰還しよう。

心得 4 モアからの課題は先延ばしにしない

モアから受領できるクエストには期限がないが、チャートでは達成までの推奨期間を設定している。達成が遅れると想像力のランクアップにも影響するため、推奨期間内に条件を満たすことを心がけよう。特にアーキタイプを特定のランクまで上げる課題は、後回しにするとそのまま忘れてしまうことがある。ランク上げには時間がかかるため、なるべくクエストを受領した時点から育成を始めるようにしたい。

↑課題を達成するために、「英雄の香」などのアーキタイプ経験値を上昇させるアイテムを温存しておくのも手だ。

心得 5 アイテムの購入は割引の日を狙う

店で装備を調達する際は、できるだけ値引きされる日を狙って購入しよう。なお、割引率は休息日が20%、毎月29日の特売日が30%、07/27の御目こぼしの日が30%、支援者アビリティによる割引が20%となり、条件が重なると最大で50%の割引になる。

←特に在庫数が限られている限定品などの高価なものは、割引の日にまとめて購入しておくといい。

心得 6 街の住人との交流も欠かさないこと

各地の街には、音楽を奏でる演奏家や支持順位を予想する賭博屋といった特殊な住人もいる。ほかにも風聞屋から情報を購入できたり、特定の人物(P.056)と話してアイテムをもらえたりと、交流によって得られるものもあるため、街のなかも隅々まで散策したい。

←なかには時間帯や天候によって現れない住人もいる。ストーリーの進行状況によってアイテムが変わることも。

心得 7 一部のトロフィーは自発的な行動が必要

トロフィーのなかには、プレイヤーが自発的に行動しなければ獲得できないものも多い。チャートどおりに進行するだけではなく、これらの獲得条件を満たすことを考えながらプレイしよう。特に「新たな英雄」「実験終了」「最強料理人」「街を駆ける刃」は、一朝一夕には達成できないため、日頃から意識することが大切だ。達成難度が最も高いのは、本作最強のボスを撃破する「禁書封印」と「破滅王の破滅」になるだろう。一方は2周目でなければ達成できないので、トロフィーコンプリートのために時間を惜しまず挑戦してほしい。

↑商人系統のアーキタイプを履修したら、「ゴールドアタック」や「ゴールドラッシュ」を積極的に使って「マネーパワー」を獲得しよう。なお、「ゴールドラッシュ」の場合は40回使えばトロフィー獲得だ。

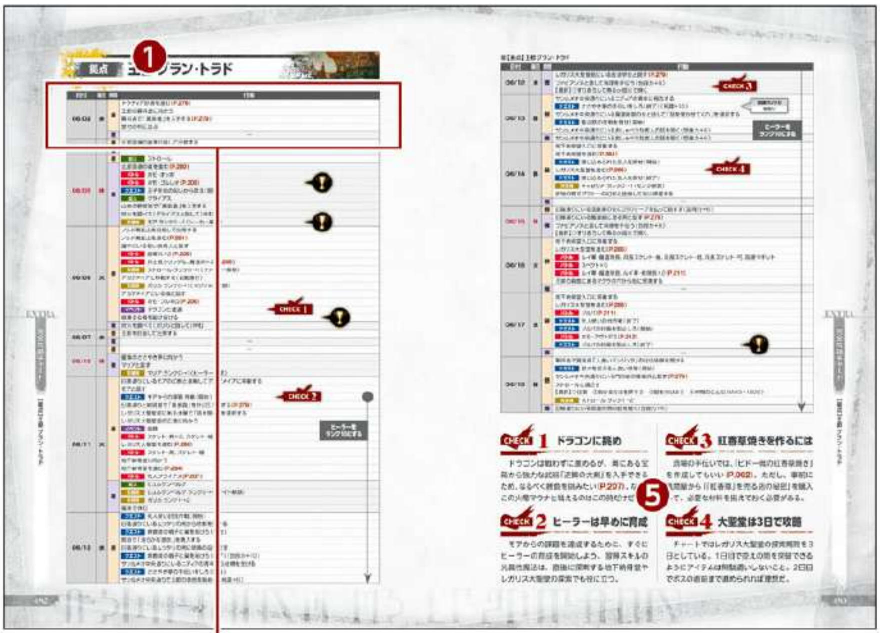
↑「街を駆ける刃」を獲得するには、非常に長い距離を太刀乗りで移動する必要がある。たまに乗る程度では到底達成できないため、街を移動する際は必ず太刀乗りをするように心がけたい。

自発的な行動が必要なトロフィー

トロフィー名	獲得条件
禁書封印	黙示録の赤き竜を撃破した
破滅王の破滅	真の力を持つ破滅王・カラドリウスを倒した
道を極めし者	アーキタイプをマスターした
新たな英雄	主人公がすべてのアーキタイプをマスターした
統合する力	ジンテーゼを初めて使用した
卓越したチーム戦術	ジンテーゼを50種類使用した
実験開始	特別実験を行った
実験終了	すべての依り代と仮面を作成した
ファストアタッカー	敵を気絶状態にした
タクティカルアタッカー	気絶状態の敵への先制攻撃を100回行った

トロフィー名	獲得条件
生きるための業	敵からアイテムを盗んだ
マネーパワー	お金を消費するスキルで合計100000リーブ消費した
目ざとい狩人	エルメンタを10体倒した
名将は傷つかない	NO DAMAGE KILLを50回行った
最高の隣人	ガリカに100回相談した
最強料理人	すべての料理を作成した
目覚める力	装備を浄化した
やりくり上手	値引き時に買い物をした
街を駆ける刃	太刀乗りでの移動総距離が一定数に達した

完全攻略チャートページの見方



日付	曜日	時間	行動
06/02 ❷	水	昼 ❸	トラディア砂漠を進む(P.276)
			王都の募兵舎に向かう
			募兵舎で「黄金蟲」を入手する(P.279) ❹
			受付の列に並ぶ
		夜	—
06/04	鉄	昼	北部国境の砦を目指して出発する
		夜	—

❶**拠点**：進行時に拠点としている街
❷**日付・曜日**：日付と曜日。休息日は**赤字**で記載している
❸**時間**：時間帯。チャート内では、早朝〜夕を「昼」、夜・深夜を「夜」と記載している
❹**行動**：その日にするべき行動。時系列が早いものや時間が経過しないものを先に記載しているため、上から順に行動すること。〈 〉内の記載は、上昇する王の資質や会話後に獲得できるMAGの量、解禁されるアーキタイプ。【選択】のあとの記載は、最もMAGを獲得できる選択肢や正解となる回答となっている。①〜⑩は選択の順番を表しており、「任意」と記載したものはどれを選んでも結果が変わらない。行動のカテゴリを示したアイコンや行動内のアイコンについては、下の「アイコンの意味」を参照
❺**CHECK**：チャートを進めるうえでの注意点などを記載。アイコンはチャート内のものと対応している

CHECK 1	❺CHECKで解説している行動
見識ランク2 物知り	王の資質のランクが上昇するタイミング(※1)
MAX	支援者のランクがMAXになるタイミング
	チャートの行動によってトロフィーを獲得するタイミング
ヒーラーをランク10にする	モアからの課題を達成する推奨期間。チャートでは課題ごとに達成期間を設定しており、期間終了時にクエストの報告や王の資質の上昇値を記載している。達成のタイミングが早まっても進行には差し支えない

アイコンの意味

クエスト	……開始または終了するクエスト
バトル	……発生するバトル。鎧戦車で発生する通常のバトルは記載していない
支援者	……ランクが上昇する支援者
加入	……パーティに加入するキャラクター
イベント	……発生するイベント。時間が大きく経過するものや絶景ポイントの発見など、一部のイベントのみ記載している

※1：想像力のランクアップは、クエスト「モアからの課題 ○○」の報告タイミングによって早まる場合がある

拠点 王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
06/02	水	昼	トラディア砂漠を進む(P.276)
			王都の募兵舎に向かう
			募兵舎で「黄金蟲」を入手する(P.279)
			受付の列に並ぶ
		夜	—
06/04	鉄	昼	北部国境の砦を目指して出発する
		夜	—
06/05	休	昼	加入 ストロール
		夜	北部国境の砦を進む(P.280)
			バトル ホモ・オッボ
			バトル ホモ・ゴルレオ(P.205)
			クエスト 王子を死の呪いから救え(開始)
			加入 グライアス
			山林の野営地で「黄金蟲」を入手する
			焚火を調べて(グライアスと話して)休む
			支援者 モア:ランク0→1〈シーカー解禁〉
06/06	火	昼	ノルド廃鉱山を目指して出発する
			ノルド廃鉱山を進む(P.281)
			道中にいる若い旅商人と話す
			バトル 国軍兵×2(P.205)
			バトル 兵士長クリンゲル、魔道兵×2(P.206)
			支援者 ストロール:ランク0→1〈ファイター解禁〉
			アカデメイアに移動する(自動進行)
			支援者 ガリカ:ランク0→1〈マジシャン解禁〉
			アカデメイアにいる猫と話す
			バトル ホモ・フルキロ(P.206)
			イベント ドラゴンと遭遇 CHECK 1
			崩壊する橋を駆け抜ける
		夜	焚火を調べて(ガリカと話して)休む
06/07	水	昼	王都を目指して出発する
		夜	—
06/10	休	昼	—
		夜	蜜蜂のささやき亭に向かう
			マリアと話す
			支援者 マリア:ランク0→1〈ヒーラー解禁〉
06/11	火	昼	日陰通りにいるモアの幻影と接触してアカデメイアに移動する
			モアと話す
			クエスト モアからの課題 序章(開始) CHECK 2
			日陰通りと雑貨屋で「黄金蟲」を計2匹入手する(P.279)
			レガリス大聖堂前にある水屋で「話を聞く」を選択する
			レガリス大聖堂前の広場に向かう
			イベント 国葬
			バトル スケレト・剣×2、スケレト・槍×3
			レガリス大聖堂を進む(P.286)
			バトル スケレト・剣、スケレト・槍
			地下納骨堂に向かう
			地下納骨堂を進む(P.284)
			バトル 死人グライアス(P.207)
		夜	加入 ヒュルケンベルグ
			支援者 ヒュルケンベルグ:ランク0→1〈ナイト解禁〉
			支援者 ガリカ:ランク1→2
			寝床で休む
06/12	水	昼	クエスト 死人使い討伐作戦(開始)
			日陰通りにいるムツタリの男から依頼を受ける
			クエスト 異教徒の親子に薬を届けろ(開始)
			教会で「清らかな息吹」を購入する
			日陰通りにいるムツタリの男に依頼の品を渡す
			クエスト 異教徒の親子に薬を届けろ(終了)〈包容力+10〉
			サンルメオ中央通りにいるニディアの青年から依頼を受ける
			クエスト ささやき亭の手伝いをしろ(開始)
			サンルメオ中央通りで王都の景色を眺める〈見識+6〉

ヒーラーを
ランク10にする

■【拠点】王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
06/12	水	夜	レガリス大聖堂前にいる放浪学生と話す(P.279)
			ファビアンヌと話して料理を手伝う〈包容力+8〉 CHECK 3
			【選択】①すりおろして煮るor弱火で焼く
06/13	緑	昼	サンルメオ中央通りにいるニディアの青年に報告する
			クエスト ささやき亭の手伝いをしろ(終了)〈見識+10〉 見識ランク2 物知り
			サンルメオ中央通りにいる魔道器屋の女と話して「話を聞かせてくれ」を選択する
			クエスト 輸送路の怪物を倒せ(開始)
			サンルメオ中央通りにいるおしゃべりな老人の話を聞く〈想像力+6〉 ヒーラーをランク10にする
		夜	サンルメオ中央通りにいるおしゃべりな老人の話を聞く〈想像力+6〉
06/14	鉄	昼	地下納骨堂入口に移動する
			地下納骨堂を進む(P.284)
			クエスト 閉じ込められた友人を探せ(開始)
			レガリス大聖堂を進む(P.286) CHECK 4
			クエスト 閉じ込められた友人を探せ(終了)
			支援者 キャゼリナ:ランク0→1〈モンク解禁〉
			供物の間でプラトーの幻影と接触して街に帰還する
		夜	—
06/15	休	昼	日陰通りにいる活動家の女に250リーブを払って励ます〈説得力+6〉
		夜	日陰通りにいる魔道器に浸る男と話す(P.279)
			ファビアンヌと話して料理を手伝う〈包容力+8〉
			【選択】①すりおろして煮るor弱火で焼く
06/16	火	昼	地下納骨堂入口に移動する
			レガリス大聖堂を進む(P.286)
			バトル ルイ軍・魔道隊長、兵長スケレト・槍、兵長スケレト・剣、兵長スケレト・弓、呪骨マギレト
			バトル スペクト×5
			バトル ルイ軍・魔道隊長、ルイ軍・剣隊長×2(P.211)
			王家の画廊にあるマグラの穴から街に帰還する
		夜	—
06/17	水	昼	地下納骨堂入口に移動する
			レガリス大聖堂を進む(P.286)
			バトル ゾルバ(P.211)
			クエスト 死人使い討伐作戦(終了)
			クエスト ゾルバの計画を阻止しろ(開始)
			バトル ホモ・アヴァデス(P.212)
			クエスト ゾルバの計画を阻止しろ(終了)
		夜	—
06/18	緑	昼	募兵舎で賞金首「人食いマンジュラ」の討伐依頼を受ける
			クエスト 野犬を従える人食い怪物(開始)
			サンルメオ中央通りにいる門の前の警備兵と話す(P.278)
			ストロールと過ごす
			【選択】①任意 ②助ける方法を探そう ③話を付けよう ④仲間のことだ〈MAG+1800〉
			支援者 ストロール:ランク1→2
		夜	日陰通りにいる仮面の男の話を聞く〈包容力+6〉

CHECK 1 ドラゴンに挑め

ドラゴンは戦わずに進めるが、奥にある宝箱から強力な武器「逆鱗の大剣」を入手できるため、なるべく勝負を挑みたい(P.207)。なお、この火竜マウナと戦えるのはこの時だけだ。

CHECK 2 ヒーラーは早めに育成

モアからの課題を達成するために、すぐにヒーラーの育成を開始しよう。習得スキルの光属性魔法は、直後に探索する地下納骨堂やレガリス大聖堂の探索でも役に立つ。

CHECK 3 紅香草焼きを作るには

酒場の手伝いでは、「ビドー鳥の紅香草焼き」を作成してもいい(P.062)。ただし、事前に風聞屋から「『紅香草』を売る店の秘密」を購入して、必要な材料を揃えておく必要がある。

CHECK 4 大聖堂は3日で攻略

チャートではレガリス大聖堂の探索期間を3日としている。1日目で控えの間を突破できるようにアイテムは無駄遣いしないこと。2日目でボスの直前まで進められれば理想だ。

■【拠点】王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
06/19	鉄	昼	ヒュルケンベルグと過ごす
			【選択】①好敵手だor手強そうだ　②任意　③大丈夫?〈MAG+900〉
			支援者 ヒュルケンベルグ:ランク1→2
		夜	日陰通りにいる仮面の男の話を聞く〈包容力+6〉 (ヒーラーをランク10にする)
06/20	休	昼	サンルメオ中央通りの南にある門からベレーガ回廊に向かう
			ベレーガ回廊の探索を開始する(P.292)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル 凶獣グブタロス(P.247)
			街に帰還する
		夜	—
06/21	火	昼	サンルメオ中央通りにいるベルギッタに報告する
			クエスト 輸送路の怪物を倒せ(終了)〈勇気+10〉
			支援者 ベルギッタ:ランク0→1〈ディーラー解禁〉
		夜	アカデメイアに移動してモアと話す
			クエスト モアからの課題 序章(終了)〈想像力+10〉
			【選択】①任意　②変えてみせるor確かにそうかも〈MAG+850〉
			支援者 モア:ランク1→2
			クエスト モアからの課題 試練の章(開始)
			ファビアンヌと話して料理を手伝う〈包容力+8〉 (包容力ランク2 聞き上手)
			【選択】①すりおろして煮るor弱火で焼く
06/22	水	昼	レガリス大聖堂前の広場に向かう
		夜	—
06/23	緑	昼	募兵官と話してハイザメの討伐依頼を受ける
			クエスト 古城の街の人さらい(開始)
		夜	寝床で休む
			クエスト マリアに土産話を届けろ(開始)
06/24	鉄	昼	マルティラを目指して出発する (CHECK 5)
			機関室に向かう
			本棚にある「新世界旅行記」を読む〈想像力+10〉
			【選択】①～③任意
		夜	ストロールと語り合う〈想像力+10〉
			【選択】①仲間がいなかった〈MAG+600〉
06/25	休	昼	本棚にある「新世界旅行記」を読む〈想像力+10〉 (想像力ランク2 発想豊か)
			【選択】①お城だ
			イベント 絶景:予言樹〈見識+10〉
		夜	ヒュルケンベルグと語り合う〈想像力+10〉
			【選択】①かっこいいorちょっと怖い〈MAG+450〉
06/26	火	昼	バトル 傭兵団長ギド、傭兵団・槍兵、傭兵団・魔道兵
		夜	クエスト 遺物を知る人物を探せ(開始)

拠点 古城の街 マルティラ

日付	曜日	時間	行動
06/27	水	昼	イベント マルティラに到着する
		夜	酒場の暖炉を調べて「黄金蟲」を入手する(P.294)
			酒場の客室の机の上にある水を飲む (CHECK 6)
			寝床で休む
06/28	緑	昼	酒場の客室の机の上にある水を飲む
			クリアンテ城前にいるバードンと話して城内に向かう
			マルティラの住人と話して情報を入手する
		夜	—
06/29	鉄	昼	転移魔道器を調べてマルティラに転移する
			酒場の客室の机の上にある水を飲む
			街道広場にいるすかした男に近づく
			すかした男と話して「未来の王からの頼みだ」を選択する
			クエスト ククルスに指輪を届けろ(開始)
			街道広場にいる物憂げな青年から依頼を受ける
			クエスト 伝書鳩の卵を届けろ(開始)
			募兵舎で賞金首「ゴボルンの王」の討伐依頼を受ける
			クエスト 小鬼を率いる新たな王(開始)
			王都にいるファビアンヌと話す(「マリアを笑顔にしたい」は選択しない)
			クエスト マリアに土産話を届けろ(終了)

■【拠点】古城の街 マルティラ

日付	曜日	時間	行動
06/29	鉄	昼	ストロールと過ごす
			【選択】①～③任意　④一緒に行くよ〈MAG+1050〉
			支援者 ストロール:ランク2→3〈ソードマスター解禁〉
		夜	酒場にいる優雅な演奏家と話す(演奏の依頼は任意)
			ベルギッタと過ごす
			【選択】①実は凶悪な怪物…?　②なぜ隠してまで?　③④任意〈MAG+1350〉
			支援者 ベルギッタ:ランク1→2
06/30	休	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			小鬼の巣窟を目指して出発する
			ヒュルケンベルグと過ごす
			【選択】①何でもやること　②もっと厳しく!　③らしくない〈MAG+1150〉
			支援者 ヒュルケンベルグ:ランク2→3〈マジックナイト解禁〉
			小鬼の巣窟の探索を開始する(P.302)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル ゴボルンの王、ゴボルン・エスト、人斬りゴボルン・エスト、呪術ゴボルン・エスト、弓取りゴボルン・エスト(P.248)
			街に帰還する
		夜	—
07/01	火	昼	募兵舎で賞金首「ゴボルンの王」の討伐報告をする
			クエスト 小鬼を率いる新たな王(終了)〈勇気+10〉
			王都のサンルメオ中央通りの南にある門からトラディア砂漠に向かう
			トラディア砂漠の探索を開始する(P.276)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル 人食いマンジュラ(P.247)
			街に帰還する
		夜	—
07/02	水	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			大砂蟲の巣を目指して出発する
			ストロールと武器の手入れをする〈勇気+10〉 勇気ランク2 気骨がある
			【選択】①手伝わせてくれor旅に出たい　②任意　③迷うこともあるorなんとなく…〈MAG+1500〉
			イベント 絶景:白夜砂漠〈見識+10〉
			バトル 賞金女王キャゼリナ
			【選択】①君もね　②君もだよね?　③いい案かも　④任意〈MAG+1800〉
			支援者 キャゼリナ:ランク1→2
		夜	ヒュルケンベルグと対局をする〈見識+10〉
			【選択】①立派だなorつらい過去だ…　②任意　③どっちが隊長でも…〈MAG+1500〉
07/03	緑	昼	バトル 大砂蟲ホモ・プテラ(P.214)
			大砂蟲の腹の中を進む(P.296)
			バトル 寄生蟲ヴァルモ(P.215)
			大砂蟲の巣を進む(P.298)
			バトル ハイザメ(P.215)
			ハイザメの隠れ家を調べる
			バトル ハイザメ(P.215)
		夜	寝床で休む
07/04	鉄	昼	—
		夜	地下水路に向かう
			クリアンテ城を進む(P.299)
			バトル 獄番犬ディアブンド×3
			加入 ハイザメ
			寝床で休む
			支援者 ハイザメ:ランク0→1〈シーフ解禁〉

CHECK 5 料理はまだ作らない

鎧戦車の調理台を調べると、料理の製法を入手できる。探索やバトルで有用なアイテムを作成できるが、この時点ではまだ料理は控えたい。時間をかけずに料理ができるようになるマリアのアビリティ「時短料理の極意」を習得するまでは、別の行動に時間を費やそう。

CHECK 6 3日続けて水を飲む

マルティラの酒場宿の客室にあるテーブルを調べると、水差しに入った水を飲むことができる。中身は3パターンあり、10リーブ、20MAG、「黄金蟲」のいずれかがランダムで入手可能だ。1日1回だけなので、3日連続で調べて「黄金蟲」を確実に入手すること。

■【拠点】古城の街 マルティラ

日付	曜日	時間	行動
07/05	休	昼	クエスト 真・誘拐犯捕獲作戦(開始)
			募兵舎で賞金首「人食いマンジュラ」の討伐報告をする
			クエスト 野犬を従える人食い怪物(終了)〈勇気+10〉
			募兵舎で賞金首「岩蟲主ヴァルモ」の討伐依頼を受ける
			クエスト 鉱山を荒らす人喰い蟲(開始)
			鎧戦車の作戦室に移動する
			人喰い洞窟を目指して出発する
			本棚にある「頷かせる技術」を読む〈説得力+10〉 【選択】①優位に立つため
			コメロ村に立ち寄る　CHECK 7
			クエスト 遺物を知る人物を探せ(終了)
			支援者 ニューラス:ランク0→1〈ガンナー解禁〉
			クエスト 失われた遺物を探せ 発明家の遺志(開始)
			コメロ村で「伝書鳩の卵の詰め合わせ」を購入する
			鎧戦車で旅を続ける
			ガンナーを履修する　CHECK 8
			アカデメイアに移動してモアと話す
			クエスト モアからの課題 試練の章(終了)〈想像力+10〉
			【選択】①任意　②力を貸すよ〈MAG+450〉
			支援者 モア:ランク2→3〈マジックシーカー解禁〉
			クエスト モアからの課題 孤高の章(開始)
			人喰い洞窟の探索を開始する(P.303)
			宝箱から「ネジのついた鉱物」を入手する
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル 岩蟲主ヴァルモ×2(P.249)
			街に帰還する
		夜	—
07/06	火	昼	街道広場にいる物憂げな青年に依頼の品を渡す
			クエスト 伝書鳩の卵を届けろ(終了)
			募兵舎で賞金首「岩蟲主ヴァルモ」の討伐報告をする
			クエスト 鉱山を荒らす人喰い蟲(終了)〈勇気+10〉
			王都にいるファビアンヌと話して「マリアを笑顔にしたい」を選択し、マリアと過ごす 【選択】①～⑤任意　⑥変じゃない　⑦約束だから　⑧⑨任意〈MAG+1900〉
			支援者 マリア:ランク1→2
		夜	ニューラスと過ごす
			クエスト 失われた遺物を探せ 発明家の遺志(終了)
			【選択】①任意　②やる気が出た　③道を踏み外したな〈MAG+1300〉
			支援者 ニューラス:ランク1→2
			クエスト 失われた遺物を探せ 運命のガラクタ(開始)
07/07	水	昼	街道広場にいる血気盛んな若者と話して度胸試しをする〈勇気+10〉
		夜	マルティラにある演説台でリナと問答をする〈説得力+10、想像力+5〉 【選択】①差別や貧困はどうする?
07/08	緑	昼	王都のサンルメオ中央通りにいる憤慨する貴族から依頼を受ける
			クエスト 家宝の首飾りを取り返せ(開始)
			地下納骨堂入口にいるソワソワする兵士から依頼を受ける
			クエスト 魔除けの頭蓋骨を探せ(開始)
			地下納骨堂の探索を開始する(P.284)
			敵を倒して「頭蓋骨」を8個入手する
			バトル カダブリッチ、兵士スケレト・剣、兵士スケレト・槍、兵士スケレト・弓(P.248)
			地下納骨堂入口にいるソワソワする兵士に依頼の品を渡す
			クエスト 魔除けの頭蓋骨を探せ(終了)
			街に帰還する
		夜	—
07/09	鉄	昼	王都のサンルメオ中央通りにいる憤慨する貴族に依頼の品を渡す
			クエスト 家宝の首飾りを取り返せ(終了)〈勇気+10〉
			マリアと過ごす 【選択】①一緒に摘んでこよう　②任意　③自分がいる　④⑤任意〈MAG+2050〉
			支援者 マリア:ランク2→3〈プリースト解禁〉
		夜	マルティラにある演説台でロジャーと問答をする〈説得力+10、想像力+5〉 【選択】①税金は助け合う手段だ
07/10	休	昼	古井戸の袋小路からクリアンテ城に向かう
			クリアンテ城を進む(P.299)　CHECK 9
			バトル 軍狼ウルハス×3
			罪人牢獄で仲間を救出する

ディーラーをランク15にする

■【拠点】古城の街 マルティラ

日付	曜日	時間	行動	
07/10	休	昼	バトル 獄番犬ディアブンド×5	
			バトル カプザード×2	
			バトル キメンザ	
			地下隠し通路にあるマグラの穴から街に帰還する	ディーラーをランク15にする
		夜	—	
07/11	火	昼	古井戸の袋小路からクリアンテ城に向かう	
			クリアンテ城を進む(P.299)	
			バトル ホモ・ジャルゾー(P.218)	
			クエスト 真・誘拐犯捕獲作戦(終了)	
			クエスト 古城の街の人さらい(終了)〈勇気+10〉	
			支援者 ガリカ:ランク2→3〈ウィザード解禁〉	
		夜	—	
07/12	水	昼	マルティラの酒場にいる上品な女から依頼を受ける	
			クエスト 料理人を唸らせる一皿を届けろ(開始)	
			「いやしパン」の材料を揃える	CHECK 10
			マリアと過ごす(ファビアンヌと話す) 【選択】①～④任意〈MAG+1000〉	
			支援者 マリア:ランク3→4	
		夜	王都にいるファビアンヌと話して料理を手伝う(「手伝おう」を選択する)〈包容力+8〉 【選択】辛くしてみる？or上の部分だけ使おうorまずは魚の皮を取ろう	
07/13	緑	昼	鎧戦車の作戦室に移動する	
			打ち捨てられた墓を目指して出発する	
			調理台で「いやしパン」を作る	
			ストロールと過ごす 【選択】①遊んで暮らせるな　②～④任意〈MAG+1100〉	
			支援者 ストロール:ランク3→4	
			バトル 解体屋ゴダード	
		夜	本棚にある「頷かせる技術」を読む〈説得力+10〉 【選択】①怖がらせる	説得力ランク2 口達者
07/14	鉄	昼	ストロールと武器の手入れをする〈勇気+10〉 【選択】①剣先の鋭さ〈MAG+600〉	
			打ち捨てられた墓の探索を開始する(P.305)	
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する	
			バトル 秘宝イミテクス(P.249)	
			宝箱から「マルベノの指輪」を入手する	
			街に帰還する	
		夜	—	
07/15	休	昼	マルティラの酒場にいる上品な女に「いやしパン」を渡す	
			クエスト 料理人を唸らせる一皿を届けろ(終了)	
			街道広場にいるククルスと過ごす	
			クエスト ククルスに指輪を届けろ(終了)〈勇気+10〉	勇気ランク3 恐れ知らず
			支援者 アロンゾ:ランク0→1〈フェイカー解禁〉	

CHECK 7 コメロ村での買い物

コメロ村ではクエストアイテムだけでなく、料理に必要な「オルゴ糖」と、鎧戦車の樽風呂で使用する「季節の柑橘泉」も買っておきたい。

CHECK 8 ガンナーの履修を優先

モアからの課題を達成するため、ガンナーは履修だけでも先に済ませておこう。履修するキャラクターはプレイヤー次第だが、ハイザメをいずれニンジャにするなら、彼に履修させればMAGが無駄になることはない。

CHECK 9 ディーラーのランク上げ

ディーラーのスキル「ゴールドアタック」は、クリアンテ城や打ち捨てられた墓などにいる宝箱に擬態した敵に有効だ。これらのダンジョンを探索するついでにランクを上げよう。

CHECK 10 マルティラで材料調達

「いやしパン」の材料は、「オルゴ糖」以外マルティラで購入できる。次回搭乗時から時間をかけずに料理ができるため、これを機にほかの料理に必要な材料も揃えておきたい(P.075)。

■【拠点】古城の街 マルティラ

日付	曜日	時間	行動
07/15	休	夜	ベルギッタと過ごす
			【選択】①賢い証拠だ　②③任意　④分かった
			⑤国を良くしたいor目立ちたい〈MAG+750〉
			支援者　ベルギッタ:ランク2→3
07/16	火	昼	マルティラにある演説台でラブレスと問答をする〈説得力+10、想像力+5〉
			【選択】①酒では平等になれない
		夜	アカデメイアに移動してモアと話す
			クエスト　モアからの課題 孤高の章（終了）〈想像力+10〉
			【選択】①任意　②崇めさせてくれ〈MAG+600〉
			支援者　モア:ランク3→4
			クエスト　モアからの課題 放浪の章（開始）
			ハイザメと話して「仲間のことを知りたい」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①～⑥任意〈MAG+1300〉
			支援者　ハイザメ:ランク1→2
07/17	水	昼	ブライハーヴェンを目指して出発する
			植物生育器に種を植える
		夜	樽風呂に入る
07/18	緑	昼	植物生育器で育った実を収穫する
			本棚にある「在りし日のこと」を読む〈包容力+10〉
			イベント　絶景:廃墟と化した町〈見識+10〉
		夜	ハイザメと語り合う〈想像力+10〉
			【選択】①静かでいい〈MAG+600〉
07/19	鉄	昼	ヒュルケンベルグと対局をする〈見識+10〉
			【選択】①守りながら攻める〈MAG+600〉
			バトル　賞金女王キャゼリナ
			【選択】①任意　②そういう人たちも救おう〈MAG+600〉
			支援者　キャゼリナ:ランク2→3〈カンフーマスター解禁〉
		夜	本棚にある「在りし日のこと」を読む〈包容力+10〉

ディーラーをランク15にする

アーキタイプを15種類履修する

拠点 海洋都市 ブライハーヴェン

日付	曜日	時間	行動
07/20	休	昼	イベント　ブライハーヴェンに到着する
			海風通り、交易市場、闘技場前波止場で「黄金蟲」を計5匹入手する（P.307、308）
			闘技場前波止場にいる謎の老人（虫好きの老人）に「黄金蟲」を渡して
			「魔道竜血液」と「邪毒払いのお守り」を入手する（P.308）
			漁師宿広場にいるミロ、リナ、ラブレスと話す
			怪しい宿主と話して宿屋『蜘蛛の隠れ家亭』に入る
		夜	寝床で休む
07/21	火	昼	イベント　勇者品評会
		夜	—
07/22	水	昼	船着き場から『獣たちの夜』に向かう
		夜	船着き場から飛空戦車カラドリウスに向かう
			飛空戦車カラドリウスを進む（P.309）
			寝床で休む
07/23	緑	昼	クエスト　カラドリウス潜入作戦（開始）
			漁師宿広場にいる憔悴する女から依頼を受ける
			クエスト　秘薬の材料を探せ（開始）
			漁師宿広場にいるジュリアンと話して「『魔法的未来』」を入手する（P.308）
			海風通りにいる大人しめな少年から依頼を受ける
			クエスト　港町にはない花を届けろ（開始）
			王都の教会で「虹色の花」を購入する
			海風通りにいる大人しめな少年に依頼の品を渡す
			クエスト　港町にはない花を届けろ（終了）〈包容力+10〉
			海風通りにいる表情の冴えない男から依頼を受ける
			クエスト　虫歯に効く道具を届けろ（開始）
			交易市場にいる職人風の男から依頼を受ける
			クエスト　邪見の塔に巣食うものを倒せ（開始）
			『獣たちの夜』前にいる馴れ馴れしい男から依頼を受ける
			クエスト　権利書を取り返せ（開始）
			闘技場前波止場にいる苦しそうな男に「薬草」を渡す（P.308）

CHECK 11

■【拠点】海洋都市 ブライハーヴェン

日付	曜日	時間	行動
07/23	緑	昼	闘技場前波止場にいる醸造家から依頼を受ける
			クエスト 幻の酒器を探せ（開始）
			バルマレーノ闘技場にいる偉そうな貴族と話して
			「この顔に見覚えは？」「闘技場なんて子供騙しだ」を選択する　アーキタイプを15種類履修する
			募兵舎で賞金首「ファトリッチ」の討伐依頼を受ける
			クエスト 歪に取り憑く嘆きの亡霊（開始）
			ブライハーヴェンの風聞屋から『邪見の塔』の怪物」を購入する
			王都のレガリス大聖堂前、マルティラの雑貨屋と牛鳴き小道で「黄金蟲」を計3匹入手する（P.279、294、295）
			マルティラの街道広場にいるバードンと過ごす
			支援者 バードン：ランク0→1〈コマンダー解禁〉
		夜	交易市場にいる賭博屋の男と話す（賭博は任意）
			ベルギッタと過ごす
			【選択】①任意　②そんなことはない　③また来る〈MAG+1050〉
			支援者 ベルギッタ：ランク3→4
07/24	鉄	昼	マリアと過ごす
			【選択】①～③任意　④家族が勢揃いだ　⑤任意〈MAG+2250〉
			支援者 マリア：ランク4→5
		夜	ブライハーヴェンにある演説台でグローデルと問答をする〈説得力+12、想像力+5〉
			【選択】①全てルイの受け売りだ
07/25	休	昼	バードンと過ごす
			【選択】①人望があるんだな　②大丈夫だor何事も挑戦だ〈MAG+1200〉
			支援者 バードン：ランク1→2
		夜	ベルギッタと話して「付き合う覚悟だ」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①なんで悋教が？　②～⑥任意〈MAG+1550〉
			支援者 ベルギッタ：ランク4→5
07/26	火	昼	ハイザメと過ごす
			【選択】①他を探す？　②寂しくないかも　③分かった　④無関係じゃない
			⑤任意　⑥つらいな…　⑦⑧任意　⑨連れてってくれ〈MAG+2800〉
			支援者 ハイザメ：ランク2→3〈アサシン解禁〉
		夜	ブライハーヴェンにある演説台でルドルフと問答をする〈説得力+12、想像力+5〉　説得力ランク3 人たらし
			【選択】①全ての種族で助け合おう
07/27	水	昼	バードンと過ごす
			【選択】①応援する　②向いてたんだ　③これから守れる〈MAG+1500〉　CHECK 12
			支援者 バードン：ランク2→3〈ジェネラル解禁〉
		夜	ベルギッタと過ごす（見張り風の男と話す）
			【選択】①あれは嘘だ　②どうするんだ…？　③④任意〈MAG+1100〉
			支援者 ベルギッタ：ランク5→6
07/28	緑	昼	ヒュルケンベルグと過ごす
			【選択】①②任意　③いつものことだ〈MAG+450〉
			支援者 ヒュルケンベルグ：ランク3→4
		夜	ハイザメと過ごす
			【選択】①構わない　②～⑤任意〈MAG+1300〉
			支援者 ハイザメ：ランク3→4

CHECK 11 苦しそうな男を救出

闘技場前波止場にいる苦しそうな男に「薬草」をあげると「しっぽ餌」をもらえる。料理の材料である「伝説のヌシ」を釣るために必要なので、必ず入手しておくこと。

⬅苦しそうな男は波止場にある坂の上でうずくまっている。

CHECK 12 御目こぼしで半額に

07/27は「御目こぼしの日」となり、すべての商店が30%引きになる。このチャートどおりの進行であれば、武器屋、防具屋、魔道器屋は50%引きとなり、さらにお買い得だ。装備や消耗品は、なるべくこの日に揃えるようにしたい。

⬅魔道器は高価なものが多いため、御目こぼしによる値引きの恩恵が大きい。これを機にいくつか購入しておくのもいいだろう。

■【拠点】海洋都市 ブライハーヴェン

日付	曜日	時間	行動	
07/29	鉄	昼	鎧戦車の作戦室に移動する	
			嘆きの墓を目指して出発する（イヌンド村を経由するルート）	
			本棚にある「魔法的未来」を読む〈見識+10〉	アーキタイプを15種類履修する
			【選択】①困る人が出る	
			イヌンド村に立ち寄って「極上歯刷子」を購入する	
			鎧戦車で旅を続ける	
		夜	ハイザメと見張りをする〈包容力+8〉	
			【選択】①大変だったんだなor過去は過去だ　②こっちも信頼している ③目指すは団長だ　④任意〈MAG+1950〉	
07/30	休	昼	ヒュルケンベルグと過ごす	
			【選択】①～⑤任意〈MAG+1200〉	
			支援者　ヒュルケンベルグ:ランク4→5	
			イベント　絶景:奇像の大滝〈見識+10〉	見識ランク3 博識
			嘆きの墓の探索を開始する（P.314）	
			宝箱から「立方体の石膏」を入手する	
			採集ポイントで「黄金蟲」を計2匹入手する	
			バトル　ファトリッチ（P.250）	
			野営して翌日は別の場所へ向かう	CHECK 13
		夜	ニューラスと過ごす	
			クエスト　失われた遺物を探せ 運命のガラクタ（終了）	
			【選択】①自分もモテたい　②最高の恋人だ〈MAG+1050〉	
			支援者　ニューラス:ランク2→3〈スナイパー解禁〉	
			クエスト　失われた遺物を探せ 若気の至り（開始）	
08/01	火	昼	澱んだ森の野営地を目指して出発する（直行するルート）	
			ハイザメと過ごす	
			【選択】①だから故郷を出た？　②任意　③立派な長だ　④～⑦任意〈MAG+1900〉	
			支援者　ハイザメ:ランク4→5	
			バトル　自由主義者ロジャー、ロジャー支持民、ロジャー支持・魔道兵	
		夜	本棚にある「在りし日のこと」を読む（読了）〈包容力+20〉	包容力ランク3 寛大
08/02	水	昼	グラシア密林を目指して出発する（直行するルート）	
			ヒュルケンベルグと過ごす	
			【選択】①思い切ったなor命をかける気か？　②きっと勝てる ③見せてやればいいor必ずできる　④勝つ方の立会人なら〈MAG+1550〉	
			支援者　ヒュルケンベルグ:ランク5→6	
			バトル　鎧戦車技師リナ	
			グラシア密林の探索を開始する（P.313）	
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する	
			竜棘草を調べて「竜棘草の実」を7個集める	
			バトル　コカサドス（P.251）	
			街に帰還する	
		夜	―	
08/03	緑	昼	漁師宿広場にいる憔悴する女に依頼の品を渡す	
			クエスト　秘薬の材料を探せ（終了）	
			海風通りにいる表情の冴えない男に依頼の品を渡す	
			クエスト　虫歯に効く道具を届けろ（終了）	
			募兵舎で賞金首「ファトリッチ」の討伐報告をする	
			クエスト　盃に取り憑く嘆きの亡霊（終了）〈勇気+10〉	
			闘技場前波止場にいる醸造家に依頼の品を渡す	
			クエスト　幻の酒器を探せ（終了）	
			バードンと過ごす	
			【選択】①任意　②見直したor仕返しが怖い　③いい考えだ　④心強い〈MAG+1300〉	
			支援者　バードン:ランク3→4	
		夜	アロンゾと話して「任せてくれ」を選択し、一緒に過ごす	
			【選択】①②任意　③面白い計画だ　④⑤任意〈MAG+1550〉	
			支援者　アロンゾ:ランク1→2	
08/04	鉄	昼	マリアと過ごす	
			【選択】①～③任意　④作戦成功だ　⑤立派にできた〈MAG+1800〉	
			支援者　マリア:ランク5→6	
		夜	漁師宿広場にいる仮面の女の話を聞く〈包容力+10〉	

■【拠点】海洋都市 ブライハーヴェン

日付	曜日	時間	行動
08/05	休	昼	軍港・カラドリウス前から飛空戦車カラドリウスに向かう
			飛空戦車カラドリウスを進む(P.309)
			クエスト 軍曹ザンスの持つ鍵を入手しろ(開始)
			バトル 軍曹ザンス(P.222)
			クエスト 軍曹ザンスの持つ鍵を入手しろ(終了)
			クエスト 整備長シバの持つ鍵を入手しろ(開始)/曹長グレコンの持つ鍵を入手しろ(開始)
			バトル 整備長シバ(P.223)/曹長グレコン(P.223)
			クエスト 整備長シバの持つ鍵を入手しろ(終了)/曹長グレコンの持つ鍵を入手しろ(終了)
			バトル 操舵手カビオ、警備長サルヴァ(P.223)
			クエスト カラドリウス潜入作戦(終了)
		夜	支援者 ガリカ:ランク3→4
08/06	火	昼	ストロールと過ごす
			【選択】①いつか見られる ②構わない ③④任意 ⑤心当たりは?or父親って?〈MAG+1550〉
			支援者 ストロール:ランク4→5
			クエスト ストロールの遺産探しを手伝え(開始)
		夜	アロンゾと過ごす
			【選択】①優しい人だ ②村を救おう ③任意〈MAG+900〉
			支援者 アロンゾ:ランク2→3
08/07	水	昼	バードンと話して「君らしく行け」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①任意 ②そうかもしれない ③他の方法を考えよう〈MAG+1100〉
			支援者 バードン:ランク4→5
		夜	ブライハーヴェンにある演説台でミロと問答をする〈説得力+12、想像力+5〉
			【選択】①表面だけで美は決まらない
08/08	緑	昼	ブライハーヴェンにある演説台でジンと問答をする〈説得力+12、想像力+5〉
			【選択】①分け隔てなく助けよう
		夜	アロンゾと話して「それはできない」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①②任意 ③生きて償うべきだor責められるのはつらい〈MAG+600〉
			支援者 アロンゾ:ランク3→4
08/09	鉄	昼	王都のレガリス大聖堂前にいる魚屋の店主と話す
			王都のレガリス大聖堂前にいる王都の商人と話して「魚は臭かった?」を選択する
			ストロールと過ごす
			【選択】①②任意 ③人徳者だと〈MAG+1050〉
			支援者 ストロール:ランク5→6
			クエスト ストロールの遺産探しを手伝え(終了)〈包容力+10〉
		夜	闘技場の受付と話して「参加する」を選択する
			クエスト 闘技場の怪物を倒せ(開始)
			受付と話して認定戦に挑戦する
			バトル 岩石マンジュラ(P.262)
			クエスト 闘技場の怪物を倒せ(終了)
08/10	休	昼	闘技場で銅3級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル ゴボルンの王、ゴボルン・エスト、人斬りゴボルン・エスト、呪術ゴボルン・エスト、弓取りゴボルン・エスト(P.263)
		夜	アロンゾと過ごす
			【選択】①任意 ②もちろんだ ③任意 ④任せてくれ〈MAG+1050〉
			支援者 アロンゾ:ランク4→5

CHECK 14 アーキタイプを15種類履修する

想像力ランク3 独創的

CHECK 13 野営の選択は慎重に

ダンジョンを出る際は、「野営したい」のあとに「別の場所へ行きたい」を選ぶこと。誤って街に帰還するとオートセーブが入ってやり直しができないため、慎重に選択したい。

←2回目の選択で「明日もここを探索したい」を選んでしまった場合、翌日もここから始まるが、すぐに引き返せば再出発できる。

CHECK 14 分岐ルートの仕組み

左舷廊下と右舷廊下で発生するクエストや戦う相手が異なるが、一方のルートを進んでも、分岐点まで戻ればもう一方のルートも進めることができる。採集ポイントのアイテムは左右のルートで同じだが、アイテムを残らず回収したい場合は引き返すといいだろう。なお、トロフィー「王国の救い手」の獲得条件はすべてのクエストを達成することだが、この場面のクエストは条件に含まれないため、どちらか一方を達成するだけで問題ない。

■【拠点】海洋都市 ブライハーヴェン

日付	曜日	時間	行動
08/11	火	昼	闘技場で銅2級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル 1戦目:ガンガフロ×2 2戦目:セルペティア×3 3戦目:ガンガフロ×2、セルペティア×3(P.263)
		夜	闘技場で銅1級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル ヴェスブ、ノクロス(P.263)
08/12	水	昼	バードンと過ごす
			【選択】①任意 ②子供が怖がってる ③任意〈MAG+1200〉
			支援者 バードン:ランク5→6
			クエスト マルティラに迫る脅威を倒せ(開始)
		夜	アカデメイアに移動してモアと話す
			クエスト モアからの課題 放浪の章(終了)〈想像力+10〉
			【選択】①任意 ②見る目ならあるだろ ③自分は裏切らないから〈MAG+850〉
			支援者 モア:ランク4→5
			クエスト モアからの課題 混迷の章(開始)
			マルティラの街道広場にいる血気盛んな若者と話して度胸試しをする〈勇気+10〉
08/13	緑	昼	—
		夜	イベント ルイの夜会
			太刀乗りで外装甲を進む
			ルイの私室を調べる
			部屋を出て甲板に向かう
			バトル グローデル、ヘクトー(P.224)
			加入 ジュナ
			支援者 ガリカ:ランク4→5
			教会に向かう
			鎧戦車の寝台で休む
08/14	鉄	昼	酒場にいる爽やかな酒場店員と話す
			交易市場の北側の港に向かう
			ニューラスと話す
			ビルガ島を目指して出発する
			「しっぽ餌」を使って釣りをする
			【選択】①餌を小刻みに動かしてみようor頬をつねるor休憩する
		夜	ジュナと語り合う〈想像力+13〉
			【選択】①やってやろう〈MAG+600〉
08/15	休	昼	本棚にある「新世界旅行記」を読む(読了)〈想像力+20〉
			【選択】①綺麗だ
			イベント 絶景:そそりたつ海壁〈見識+10〉
		夜	甲板に出る
			バトル 大海獣ホモ・サバラ(P.226)
08/16	火	昼	任意の仲間と話す(P.064)
		夜	本棚にある「頷かせる技術」を読む(読了)〈説得力+20〉
			【選択】①とにかく頼み込む

アーキタイプを15種類履修する

ジェネラルをランク15にする

CHECK 15

CHECK 16

拠点 ビルガ島

日付	曜日	時間	行動
08/17	水	昼	イベント ビルガ島に到着する
		夜	—
08/18	緑	昼	ビルガ島で「黄金蟲」を計5匹入手する(P.319)
			鎧戦車の作戦室に移動する
			竜宮神殿を目指して出発する
			本棚にある「※秘※詩集※見るな※」を読む〈勇気+11〉
			竜宮神殿の入口に向かう
			クエスト 枯れ薬の材料を探せ(開始)
		夜	—
08/19	鉄	昼	クエスト 竜神の槍入手作戦(開始)
			ビルガ島にいるうなだれる男から依頼を受ける
			クエスト 無謀な研究者の仇を討て(開始)
			ビルガ島にいる張り切った女から依頼を受ける
			クエスト 謎の魔道器の鑑定を代行しろ(開始)

CHECK 17

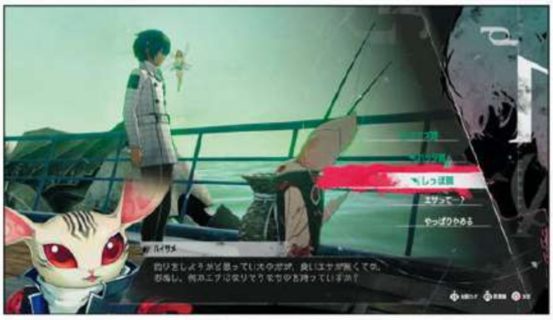
■【拠点】ビルガ島

日付	曜日	時間	行動
08/19	鉄	昼	王都の魔道器屋で「話を聞く」を選択する
			王都の雑貨屋で「黄金蟲」を入手する(P.279)
			王都の雑貨屋で「渇きの水」を購入する
			ビルガ島にいる張り切った女に報告する
			クエスト 謎の魔道器の鑑定を代行しろ(終了)〈見識+10〉
			ビルガ島にいるエディンと話す
			クエスト 枯れ薬の材料を探せ(終了)
			ビルガ島にいるジュナと話す
			クエスト 弔いを阻む蛇食い怪物を倒せ(開始)
			ビルガ島にいるしゃがれ声の老人から依頼を受ける
			クエスト 導きの人形の素材を探せ(開始)
			ビルガ島の風聞屋から「『盲信の塔』の幻鳥」を購入する
			いずれかの街の募兵舎で賞金首「サイオクロポス」の討伐依頼を受ける
			クエスト ならず者より危険な一つ目怪物(開始)
			ブライハーヴェンにいる虫好きの老人に「黄金蟲」を渡して「竜爪防ぎの小手」を入手する
			鎧戦車の作戦室に移動する
			円環のしるべを目指して出発する
			本棚にある「※秘※詩集※見るな※」を読む〈勇気+11〉
			円環のしるべの探索を開始する(P.330)
			採集ポイントで「黄金蟲」を計2匹入手する
			バトル コカサドルス(P.252)
			クエスト 弔いを阻む蛇食い怪物を倒せ(終了)〈想像力+10〉
			支援者 ジュナ:ランク0→1〈マスクドダンサー解禁〉
			街に帰還する
		夜	—

ジェネラルをランク15にする

CHECK 15「伝説のヌシ」を釣る

釣りをしながら交わされる会話は3パターンある。記載した選択肢のいずれかを選んで、希少な材料である「伝説のヌシ」を2匹入手しよう。なお、すべての料理を作成するには、少なくとも3匹は必要になる。



↑「伝説のヌシ」を釣り上げるために、ここでは「しっぽ餌」を使うこと。ほかの餌は別のタイミングで使うので残しておこう。

CHECK 16 船上の特別な1日

船上のバトルから一夜明けた08/16は、仲間と特別な会話を交わすことができ、その相手から貴重なアクセサリをもらえる。アイテムはそれぞれ違うが、装備効果はいずれも全能力+5と同じなので、話したい相手を選ぼう。

↑△ボタンを押すと、ガリカを会話相手に選べる。MAGの獲得量は相手によって異なり、選択肢次第ではガリカが最も多くなる。

CHECK 17 忘れないうちに料理の材料を調達

「黄金蟲」を回収するついでに、料理の材料も調達しておきたい。ビルガ島で販売されている食材は多いため、資金不足の場合は余裕があるときに買い足そう。なお、この日は竜宮神殿に行ってもすぐに帰還することになるため、無理して装備を整える必要はない。

↑ビルガ島では水屋と肉屋のほか、竜像広場にある店でも食材が売られている。買えるときに補充しておこう。

■【拠点】ビルガ島

日付	曜日	時間	行動
08/20	休	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			ならず者の根城を目指して出発する
			ストロールと武器の手入れをする〈勇気+10〉（勇気ランク4 大胆不敵）（ジェネラルをランク15にする）
			【選択】①持った時の直感〈MAG+600〉
			リグノ村に立ち寄る（買い物は任意）
			鎧戦車で旅を続ける
			バトル 賞金女王キャゼリナ
			【選択】①思わない ②別の方法を考えよう ③嬉しいよorキャゼリナの分も頑張る〈MAG+1650〉
			支援者 キャゼリナ:ランク3→4
		夜	ストロールと武器の手入れをする〈勇気+10〉
			【選択】①どんな武器も危ない〈MAG+600〉
08/21	火	昼	本棚にある「※秘※詩集※見るな※」を読む（読了）〈勇気+22〉
			ならず者の根城の探索を開始する(P.328)
			宝箱から「寄木細工の箱」を入手する
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル サイオクロポス、呪術ゴボルン・リーゴ×2(P.253)
			街に帰還する
		夜	—
08/22	水	昼	募兵舎で賞金首「サイオクロポス」の討伐報告をする
			クエスト ならず者より危険な一つ目怪物（終了）〈勇気+10〉
			ストロールと過ごす
			【選択】①ひっかかる… ②理想にこだわれ ③④任意〈MAG+1450〉
			支援者 ストロール:ランク6→7〈サムライ解禁〉
		夜	ビルガ島にいる勢いのある店主に250リーブを渡して踊り食いに挑戦する(P.319)
			ベルギッタと話して「何があろうと引き受ける」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①任意 ②受けてよかった ③死なせない〈MAG+1300〉
			支援者 ベルギッタ:ランク6→7
08/23	緑	昼	アロンゾと過ごす
			【選択】①確かアロンゾが… ②『俺たち』では？〈MAG+1050〉
			支援者 アロンゾ:ランク5→6
		夜	ニューラスと過ごす
			クエスト 失われた遺物を探せ 若気の至り（終了）
			【選択】①便利なものでは？ ②任意 ③むしろ大出世だ〈MAG+850〉
			支援者 ニューラス:ランク3→4
			クエスト 失われた遺物を探せ 技術屋の宿命（開始）
08/24	鉄	昼	ストロールと過ごす
			【選択】①ある ②それも才能だ ③④任意
			⑤きっと信じていた ⑥任意〈MAG+2950〉
			支援者 ストロール:ランク7→8
		夜	ビルガ島にいる里の祭司の話を聞く〈包容力+11〉
08/25	休	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			竜宮神殿を目指して出発する
			本棚にある「魔法的未来」を読む〈見識+10〉
			【選択】①すぐには難しそうだ
			神殿入口で枯れ薬を使う
			バトル 大怪樹アレント(P.226)
			竜宮神殿を進む(P.320)（CHECK 18）
			通廊と迷いの道の採集ポイントで「アメツチ石」を3個入手する
			辰祝ノ都を進む(P.322)
			乱立するかつての遺産にあるマグラの穴から街に帰還する
		夜	—
08/26	火	昼	ビルガ島にいるしゃがれ声の老人に依頼の品を渡す
			クエスト 導きの人形の素材を探せ（終了）
			鎧戦車の作戦室に移動する
			竜宮神殿を目指して出発する
			本棚にある「魔法的未来」を読む（読了）〈見識+20〉
			【選択】①生きて考え続けるべき
			辰祝ノ都を進む(P.322)
			バトル ホモ・フレイモ(P.227)
			神台への参道にあるマグラの穴から街に帰還する
		夜	—

■【拠点】ビルガ島

日付	曜日	時間	行動
08/27	水	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			竜宮神殿を目指して出発する
			「しっぽ餌」を使って釣りをする 【選択】①餌を大胆に動かしてみようorあえて眠気に身を任せるor魚の気持ちに寄り添う
			辰祝ノ都を進む(P.322)
			バトル 邪竜エト、ホモ・マルゴ(P.228) ジェネラルをランク15にする
			クエスト 竜神の槍入手作戦(終了)
			クエスト ビルガ島の脅威を退けろ(開始)
			バトル ホモ・マルゴ(P.228)
		夜	クエスト ビルガ島の脅威を退けろ(終了)
			加入 ユーファ
			支援者 ガリカ:ランク5→6
08/28	緑	昼	ビルガ島にいるユーファと話す
			クエスト 試練に挑むユーファを助けろ(開始)
			ビルガ島にいる不器用な少年と話して「黄金蟲」を入手する(P.319)
			ビルガ島の砂浜海岸で景色を眺める〈見識+13〉 CHECK 19
		夜	闘技場で銀3級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル ホモ・テンタ、紺青のホモ・テンタ、紅蓮のホモ・テンタ、 黄金のホモ・テンタ、白銀のホモ・テンタ(P.263) CHECK 20
08/29	鉄	昼	マルティラの街道広場にいる血気盛んな若者と話して 度胸試しをする〈勇気+10〉 勇気ランク5 伝説の勇者 MAX
		夜	アロンゾと話して「もちろんだ」を選択し、一緒に過ごす 【選択】①②任意〈MAG+600〉
			支援者 アロンゾ:ランク6→7
08/30	休	昼	エディンと話す
			エディンに儀礼の地の天候を操作してもらう(任意)
			鎧戦車の作戦室に移動する
			儀礼の地を目指して出発する
			ユーファと瞑想をする〈想像力+13〉 【選択】①違う世界が見えそう　②任意　③きっとできるor応援するよ ④みんな元から元気だ〈MAG+2050〉
			イベント 絶景:極彩色の海〈見識+10〉
		夜	ジュナの歌を聴く〈説得力+13〉 【選択】①分かる気がする　②任意　③一緒に頑張ろう ④不思議な縁だorさすがに無茶だった〈MAG+2050〉 説得力ランク4 人心自在

CHECK 18 初日になるべく探索を

竜宮神殿とその先にある辰祝ノ都は、ダンジョン内が広いうえにやっかいな仕掛けが多いため、どうしても探索に時間がかかってしまう。チャートでは探索期間を3日としているが、2日目と3日目で苦労しないように初日でできるだけ先まで探索を進めておきたい。最初のマグラの穴に到達した時点でまだ探索する余裕があるなら、辰祝ノ都にある宝箱からアイテムを回収したり、仕掛けを動かして昇降機を作動させたりしておくといい。

←辰祝ノ都はニンゲンが多いため、むやみに歩き回るのは危険だ。こまめにマップを確認しながら探索しよう。

CHECK 19 見聞録追加の条件

ガリカと竜結晶を発見するイベントは、3パターンの会話が用意されており、そのうちのいずれかがランダムで再生される。見聞録が登録されるのは「あれ？　空になんか…」というガリカのセリフで始まる会話のみなので、直前でセーブをして登録されるまでやり直そう。

CHECK 20 銀ランクの階級戦へ

階級戦の銀ランクは敵の組み合わせや勝利条件がやっかいなので、挑戦前に対策を考えておこう(P.263)。なお、銀3級は万能属性が効果的なので、召喚獣の特別実験で「依り代・赤たてがみ」を作成してユーファ(サマナー)で挑むのがオススメ。銀1級に向けて、格闘家系統のアーキタイプも育成しておきたい。

■【拠点】ビルガ島

日付	曜日	時間	行動
09/01	火	昼	ユーファと瞑想をする〈想像力+13〉
			【選択】①深呼吸をする〈MAG+600〉
			儀礼の地の探索を開始する(P.326)
			宝箱から「苔で覆われた円柱」を入手する
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル ホモ・ベント(P.253)
			支援者 ユーファ:ランク0→1〈サマナー解禁〉
			クエスト 試練に挑むユーファを助けろ(終了)〈見識+10〉
			街に帰還する
		夜	—
09/02	水	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			イヌンド村を目指して出発する
			自由行動
			バトル 山師ジン
			イヌンド村から街に帰還する
		夜	ニューラスと過ごす
			クエスト 失われた遺物を探せ 技術屋の宿命(終了)
			【選択】①任意 ②それは成長だ〈MAG+600〉
			支援者 ニューラス:ランク4→5
			クエスト 失われた遺物を探せ 苦い記憶(開始)
09/03	緑	昼	マルティラの牛鳴き小道にいる虫売りの少年からいずれかの餌を購入する(※1)
			鎧戦車の作戦室に移動する
			盲信の塔を目指して出発する
			いずれかの餌を使って釣りをする
			【選択】①餌を大胆に動かしてみようorあえて眠気に身を任せるor魚の気持ちに寄り添う
			円環のしるべには立ち寄らずに進む
			シレント村に立ち寄る(買い物は任意)
			鎧戦車で旅を続ける
		夜	ハイザメと見張りをする〈包容力+8〉
			【選択】①油断できない〈MAG+600〉
09/04	鉄	昼	ユーファと瞑想をする〈想像力+13〉
			【選択】①しびれを意識する〈MAG+600〉
			イベント 絶景:植物回路の洞窟〈見識+10〉
		夜	ニューラスの点検を手伝う〈見識+10〉
			【選択】①面倒じゃない? ②素敵な考えだ ③ニューラスも使いたい?〈MAG+1650〉
09/05	休	昼	自由行動
			街に帰還する
		夜	—
09/06	火	昼	イベント ビルガ島の祭り
			一緒に願掛けをする仲間を選ぶ(P.064)
		夜	寝床で休む
09/07	水	昼	砂浜海岸にある鎧戦車に向かう
			アルタベリーを目指して出発する
			本棚にある「島の外の歩き方」を読む〈包容力+13〉
		夜	ユーファと語り合う〈想像力+15〉
			【選択】①こっちこそ〈MAG+600〉
09/08	緑	昼	本棚にある「島の外の歩き方」を読む〈包容力+13〉
			イベント 絶景:コレロディオの絶壁〈見識+10〉
		夜	本棚にある「島の外の歩き方」を読む(読了)〈包容力+26〉
09/09	鉄	昼	ヒュルケンベルグと対局をする〈見識+10〉
			【選択】①一点突破〈MAG+600〉
			イベント 絶景:茫漠たる墓場〈見識+10〉

想像力ランク4 創意の泉

ジェネラルをランク15にする

見識ランク4 生き字引

CHECK 21

CHECK 22

包容力ランク4 慈愛の人

拠点 山岳都市 アルタベリー

日付	曜日	時間	行動
09/09	鉄	夜	イベント アルタベリーに到着する
			ルンルーモ参道、蒼穹橋、魔法屋、歌劇場前広場で「黄金蟲」を計5匹入手する(P.335~337)
			酒場に移動する
			寝床で休む

※1:釣りの餌を何も所持していない場合のみ

■【拠点】山岳都市 アルタベリー

日付	曜日	時間	行動
09/10	休	昼	酒場で「黄金蟲」を入手する(P.337)
			歌劇場の通用口に移動して待機する
		夜	舞台裏につながる扉に向かう
			「金の差し歯」を拾って中年の貴族に渡す
			舞台裏口の扉を開ける
			モンタリオ祝祭歌劇場を進む(P.338)
			バトル 傭兵団・槍兵×2
			バトル 傭兵団・槍兵×2、傭兵団・魔道兵
			バトル ルイ・グイアベルン(P.230)
			寝床で休む
09/11	火	昼	—
		夜	加入 バジリオ
			街に出て準備を整える
			アカデメイアに移動してモアと話す
			クエスト モアからの課題 混迷の章(終了)〈想像力+10〉
			【選択】①まだ悩みが? ②任意 ③それでもいいじゃないか〈MAG+850〉
			支援者 モア:ランク5→6
			クエスト モアからの課題 決意の章(開始)
			鎧戦車の寝台で休む
09/12	水	昼	王立魔法学院跡地を目指して出発する
			バトル 氷のソグネ(P.230)
			クエスト 王子を死の呪いから救え(終了)
		夜	寝床で休む

CHECK 23

ジェネラルをランク15にする

アーキタイプを25種類履修する

CHECK 21 新たに出現したジンの鎧戦車と遭遇する

ブライハーヴェンの近くに出現したジンの鎧戦車と遭遇するため、イヌンド村へ向かおう。なお、移動中は読み終わった本を読むこともできるが、王の資質を上げる機会は別途設けているため、掃除や洗濯、祈祷など、読書以外のことをして過ごすといいだろう。

←「矢折の綿枕」は、ジンのドロップでしか入手できない。このアクセサリには突属性を「耐性」にする効果がある。

CHECK 22 盲信の塔は移動だけ

目的地に設定した盲信の塔は、ドラゴン討伐のクエストのためにストーリー終盤で再び訪れることになる。同じ場所を探索する手間や天候操作に必要なアイテムの節約を考え、チャートでは後日まとめて目的を達成する進行としているため、到着後はすぐに引き返して街に戻ろう。もちろん探索しても問題はない。

↑この移動は行路上にある村や絶景を訪れることが目的だ。円環のしるべはすでに探索しているため、立ち寄らずに進もう。

CHECK 23 饅頭づくりをしよう

通用口に向かう前にバトルの準備をしておこう。なお、この日からディア・フランコ通りの上層にある露店で山菜饅頭づくりを行えるようになる(P.057)。MP回復アイテムは在庫数が限られていることが多いが、この店では1日1回昼のみの制限はあるものの、繰り返し購入することが可能だ。

↑山菜饅頭作りでは、アイテムそのものではなく中に入れる山菜を選択する。山岳キノコかさわやかワラビがオススメだ。

■【拠点】山岳都市 アルタベリー

日付	曜日	時間	行動
09/13	緑	昼	クエスト ルイとの決戦に備えろ(開始)
			ディア・フランコ通りにいるラブレス、ルドルフに話しかける
			ディア・フランコ通りにいる恰幅のいい男から依頼を受ける
			クエスト 防寒着の素材を届けろ(開始)
			歌劇場前広場にいる思い詰めた惺教兵から依頼を受ける
			クエスト 不遜の塔に巣食うものを倒せ(開始)
			募兵舎で賞金首「氷獣キメンザーン」の討伐依頼を受ける
			クエスト 凍てつく森の白き獣(開始)
			蒼穹橋・下層にいる苦しそうな男に「薬草」を渡す(任意)(P.336) CHECK 24
			アルタベリーの風聞屋から「「不遜の塔」の怪物」を購入する
			ブライハーヴェンにいる虫好きの老人に「黄金蟲」を渡して「封炎の胸当て」を入手する
			マリアと話して「自分がついてる」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①任意 ②頑張った ③どうしたい? orあの子も『大丈夫』にしよう〈MAG+1050〉
			支援者 マリア:ランク6→7
		夜	キャゼリナと過ごす
			【選択】①②任意 ③できることはある ④言わなくても分かる〈MAG+850〉
			支援者 キャゼリナ:ランク4→5
09/14	鉄	昼	ヒュルケンベルグと話して「あの男には裏がある」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①～⑤任意 ⑥立派な騎士だ〈MAG+1050〉
			支援者 ヒュルケンベルグ:ランク6→7〈パラディン、ダークナイト解禁〉
		夜	ジュナと過ごす
			【選択】①任意 ②何か関係が? ③任意〈MAG+950〉
			支援者 ジュナ:ランク1→2
09/15	休	昼	ユーファと過ごす
			【選択】①任意 ②1人にできない ③④任意〈MAG+1300〉
			支援者 ユーファ:ランク1→2
		夜	ハイザメと過ごす
			【選択】①里の外に持ち出した ②予想通りだ ③任意 ④話し合おう〈MAG+1500〉
			支援者 ハイザメ:ランク5→6
09/16	火	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			マルヴァ村を目指して出発する
			鎧戦車内にいるバジリオと過ごす
			支援者 バジリオ:ランク0→1〈ベルセルク解禁〉
			バトル 歓楽王ラブレス
			マルヴァ村で「丈夫な蜘蛛糸」を購入する CHECK 25
			街に帰還する
		夜	ディア・フランコ通りにいる恰幅のいい男に依頼の品を渡す
			クエスト 防寒着の素材を届けろ(終了)〈包容力+10〉 包容力ランク5 救世主 MAX
			ディア・フランコ通りにいる元候補者ラブレスから依頼を受ける
			クエスト 候補者ミロを倒せ(開始)
			募兵舎の前にいるミロと話す
			ジュナと過ごす
			【選択】①任意 ②気にするな ③さすが歌姫だ〈MAG+850〉
			支援者 ジュナ:ランク2→3
09/17	水	昼	ユーファと過ごす
			【選択】①自分にも教えて ②③任意 ④自由でいい〈MAG+1050〉
			支援者 ユーファ:ランク2→3
		夜	ハイザメと話して「新しい時代が来る」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①②任意〈MAG+1050〉
			支援者 ハイザメ:ランク6→7〈ニンジャ解禁〉
09/18	緑	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			常氷樹林を目指して出発する
			ヒュルケンベルグと過ごす
			【選択】①安心はできない ②殿下を導こう ③任意〈MAG+2450〉
			支援者 ヒュルケンベルグ:ランク7→8 MAX
			イベント 絶景:秋と冬の交点〈見識+10〉
			常氷樹林の探索を開始する(P.340)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			宝箱から「取っ手がついた岩」を入手する
			バトル 氷獣キメンザーン、モンタリオ軍・槍兵(P.254)
			街に帰還する
		夜	—

アーキタイプを25種類履修する

■【拠点】山岳都市 アルタベリー

日付	曜日	時間	行動
09/19	鉄	昼	募兵舎で賞金首「氷獣キメンザーン」の討伐報告をする
			クエスト 凍てつく森の白き獣(終了)〈勇気+10〉
			バジリオと過ごす
			【選択】①②任意 ③楽しみだor甘味もよろしく〈MAG+600〉
			支援者 バジリオ:ランク1→2
		夜	ニューラスと過ごす
			クエスト 失われた遺物を探せ 苦い記憶(終了)
			【選択】①物持ちが良いor名探偵だ ②旅の後もよろしく〈MAG+850〉
			支援者 ニューラス:ランク5→6
			クエスト 失われた遺物を探せ 夢の起点(開始)
09/20	休	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			ミロの鎧戦車を目指して出発する
			ハイザメと過ごす
			【選択】①任意 ②喜んでくれるor遠い日じゃない ③光栄だ ④誰も死なせない〈MAG+2900〉
			支援者 ハイザメ:ランク7→8
			バトル 美の化身ミロ(P.255)
		夜	ディア・フランコ通りにいる元候補者ラブレスに報告する
			クエスト 候補者ミロを倒せ(終了)
			ジュナと過ごす
			【選択】①②任意 ③自分がついてる〈MAG+600〉
			支援者 ジュナ:ランク3→4
09/21	火	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			ルドルフの鎧戦車を目指して出発する
			バジリオと過ごす
			【選択】①おかわり! ②苦労してるんだな ③任意 ④また会いに行こう〈MAG+1100〉
			支援者 バジリオ:ランク2→3
			バトル ルサントの獅子ルドルフ、ルドルフ支持・剣兵、ルドルフ支持・槍兵
		夜	アルタベリーにある演説台でジュリアンと問答をする〈説得力+15、想像力+6〉
			【選択】①目の前のことも大事だ
09/22	水	昼	マリアと過ごす
			【選択】①手伝うよ ②いいことだ ③友達が増えていくな ④⑤任意〈MAG+2900〉
			支援者 マリア:ランク7→8〈メサイア解禁〉
		夜	ジュナと話して「未来を思い描く」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①みんな楽しみにしてる ②③任意 ④大丈夫か? ⑤任意〈MAG+700〉
			支援者 ジュナ:ランク4→5
			クエスト ルイとの決戦に備えろ(終了)
09/23	緑	昼	王都を目指して出発する
		夜	支援者 ガリカ:ランク6→7
			寝床で休む
09/24	鉄	昼	レガリス大聖堂前の広場に向かう
			バトル ルイ・グイアベルン(P.232)
			エルダの古仙郷を進む(P.347)
			光の広場で「黄金蟲」を入手する(P.347)
			謎の声の問いかけ
			【選択】①任意 ②王子を救うために ③勝利のために… ④任意 ⑤そんなことない ⑥死んでいないorその意志は生きてる ⑦~⑨任意 ⑩自分が…王子だ
			秘史の祭壇にいる古仙女グルデアと話す〈プリンス解禁〉

アーキタイプを25種類履修する

CHECK 24 ここでも男を救おう

ほかの街と同じくアルタベリーにも苦しそうな男がおり、「薬草」を渡すと「しっぽ餌」をもらうことができる。必要なぶんはすでに入手しているが、希少なアイテムなので忘れずにもらっておこう。なお、この餌で釣れる「伝説のヌシ」は、プレスアイコンを4つ増やす「至高のひと匙」の材料でもあり、この料理は終盤のボスとのバトルで非常に重宝する。

CHECK 25 マルヴァ村での買い物

マルヴァ村には依頼された「丈夫な蜘蛛糸」以外にも、料理の材料になる「アルタベリー麦粉」が売られている。すべての料理を作成するために、最低でも4個は購入しておこう。ほかにも、浄化の材料も豊富に取り揃えているので、いざというときに不足しないように買い足しておきたい。なお、チャートでは09/29に再びマルヴァ村に立ち寄ることができる。

■【拠点】山岳都市 アルタベリー

日付	曜日	時間	行動
09/24	鉄	昼	祈りの間から出る
			バトル ホモ・ゴルレオ(P.233)
		夜	支援者 ガリカ:ランク7→8〈エレメンタルマスター、ウォーロック解禁〉
09/25	休	昼	王都を目指して出発する
			アカデメイアに移動してモアと話す
			クエスト モアからの課題 決意の章(終了)〈想像力+10〉
			【選択】①②任意〈MAG+850〉
			支援者 モア:ランク6→7〈ソウルハッカー解禁〉
			クエスト モアからの課題 最終章(開始)
			蜜蜂のささやき亭に向かう
		夜	寝床で休む

拠点 王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
09/26	火	昼	クエスト 天の巨顔攻略作戦(開始)
			日陰通りにいる重装備の男から依頼を受ける
			クエスト 伝説の武器を探せ(開始)
			サンルメオ中央通りにいる威圧的な兵士と話す(P.278) 最上位アーキタイプをランク20にする
			サンルメオ中央通りにいる上品な女から依頼を受ける
			クエスト さらに料理人を唸らせる一皿を届けろ(開始) CHECK 26
			募兵舎で賞金首「オルデモス」の討伐依頼を受ける
			クエスト 恨み渦巻く森の化身(開始)
			募兵舎で賞金首「山賊頭シスタス」の討伐依頼を受ける
			クエスト 終末を祈る狂信者たち(開始)
			募兵舎で賞金首「コカモルドス」の討伐依頼を受ける
			クエスト 天上に住まう幻の鳥(開始)
			ブライハーヴェンの漁師宿広場にいるお喋りなムツタリから依頼を受ける
			クエスト 狂竜の悪戯(開始)
			ビルガ島にいるエディンから依頼を受ける
			クエスト 英雄たちの墓場(開始)
			アルタベリーの蒼穹橋・上層にいる憤るムツタリから依頼を受ける
			クエスト 前世界の遺産(開始)
			アルタベリーの蒼穹橋・上層にいる物腰柔らかな商人から依頼を受ける
			クエスト 温泉の湯を届けろ(開始)
			ユーファと過ごす
			【選択】①見に行こう ②〜④任意 ⑤何かできないかなor経験を活かそう〈MAG+850〉
			支援者 ユーファ:ランク3→4
		夜	キャゼリナと話して「誰だってそうだ」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①任意 ②どうなるかと思ったor丸く収まったな ③一緒に考えよう〈MAG+1450〉
			支援者 キャゼリナ:ランク5→6
09/27	水	昼	バジリオと過ごす
			【選択】①②任意 ③バジリオらしいor叱らないよ〈MAG+600〉
			支援者 バジリオ:ランク3→4
		夜	アロンゾと過ごす(ダチュラムと話す)
			支援者 アロンゾ:ランク7→8〈トリックスター解禁〉
			クエスト アロンゾの遺志を叶えろ(開始)
09/28	緑	昼	マルティラの街道広場にいるバードンと話してニンゲンの討伐に向かう
			バトル 大砂蟲ホモ・ブテラ(P.255)
			【選択】①迷惑じゃない ②伝えに行こう ③④任意〈MAG+1900〉
			クエスト マルティラに迫る脅威を倒せ(終了)〈勇気+10〉
			支援者 バードン:ランク6→7
		夜	ブライハーヴェンの漁師宿広場にいるダチュラムと話す
			クエスト アロンゾの遺志を叶えろ(終了)
			【選択】①②任意 ③真心が書かれていた ④任意〈MAG+1700〉 CHECK 27
			アルタベリーの蒼穹橋・下層にある温泉に入る

■【拠点】王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
09/29	鉄	昼	アルタベリーの蒼穹橋・上層にいる物腰柔らかな商人に依頼の品を渡す
			クエスト 温泉の湯を届けろ（終了）
			「ふわふわ蜜菓子」の材料を揃える（※1）
			鎧戦車の作戦室に移動する
			見捨てられた道を目指して出発する
			調理台で「ふわふわ蜜菓子」を作る（※1）
			ジュナと過ごす
			【選択】①あれはジュナ？or前にも見たような… ②可愛かった〈MAG+850〉
			支援者 ジュナ:ランク5→6〈ペルソナマスター解禁〉
			マルヴァ村に立ち寄るor立ち寄らずに通過する
		夜	ニューラスの点検を手伝う〈見識+10〉
			【選択】①部品の溝が浸るぐらい〈MAG+600〉
09/30	休	昼	本棚にある「よみ・かき・おてほん」を読む〈想像力+13〉
			見捨てられた道の探索を開始する（P.349）
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル オルデモス（P.256）
			街に帰還する
		夜	—
10/01	火	昼	サンルメオ中央通りにいる上品な女と話して「ふわふわ蜜菓子」を渡す（※1）
			クエスト さらに料理人を唸らせる一皿を届けろ（終了）〈説得力+10〉（※1）
			募兵舎で賞金首「オルデモス」の討伐報告をする
			クエスト 恨み渦巻く森の化身（終了）〈勇気+10〉
			ユーファと過ごす
			【選択】①～④任意 ⑤動くことも大事だ ⑥任意〈MAG+2250〉
			支援者 ユーファ:ランク4→5
		夜	ジュナと過ごす
			【選択】①任意 ②どういう意味？or詳しく聞かせて ③任意 ④歌が聴きたい〈MAG+1500〉
			支援者 ジュナ:ランク6→7
10/02	水	昼	バードンと過ごす
			【選択】①残念だ ②胸を張れ ③任意
			④性根は優しい ⑤他に適任はいない〈MAG+1700〉
			支援者 バードン:ランク7→8〈ウォーロード解禁〉
		夜	キャゼリナと過ごす
			【選択】①よく気づいた ②知ってたorカッコイイな〈MAG+1200〉
			支援者 キャゼリナ:ランク6→7

最上位アーキタイプをランク20にする

※1:クエスト「さらに料理人を唸らせる一皿を届けろ」が未達成の場合のみ

CHECK 26「ふわふわ蜜菓子」の材料を揃えておこう

クエスト「さらに料理人を唸らせる一皿を届けろ」を達成するには、「ふわふわ蜜菓子」を依頼人に渡す必要がある。すでに所持している場合はこの時点で渡してしまおう。チャートでは09/29の移動中に作成することになるため、未所持の場合は事前に材料を揃えておくこと（P.075）。なお、必要なアイテムはすべて王都の店で購入することができる。

CHECK 27 温泉の選択肢は正解が変わる

鉱山温泉に入ると「英雄の実」とMAGを獲得できる。入浴時の選択によってMAGの獲得量が異なるが、「降参する」以外の選択肢は正解がランダムで変わるため、あまり深く考えずに選択してOK。なお、温泉に入るパートナーや入浴時の選択肢は曜日によって異なり、緑の曜日は主人公1人だ。このチャートでは10月に自由行動の日が1週間ぶんあるため、ほかのパターンはそのときに楽しもう。

↑1人の場合、「我慢する」か「ぬるいところを探す」を選ぶと、3000MAGか4000MAGのいずれかを獲得できる。

■【拠点】王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
10/03	緑	昼	ユーファと話して「忍び込もう」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①行ってみよう　②③任意　④急いで向かおうorまずは準備だ〈MAG+700〉
			支援者　ユーファ:ランク5→6〈デビルサマナー解禁〉
			クエスト　暴走するハイペリックを止めろ(開始)
		夜	ジュナと過ごす
			【選択】①大物になりそう　②希望ならもらってる　③任意〈MAG+2250〉
			支援者　ジュナ:ランク7→8
10/04	鉄	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			ウルカノ山を目指して出発する
			本棚にある「よみ・かき・おてほん」を読む〈想像力+13〉
			ウルカノ山の探索を開始する(P.344)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			宝箱から「つぎはぎの球体」を入手する
			宝箱から「錆びついた大剣」を入手する
			バトル　狂司祭ハイペリック(P.256)
			【選択】①仕方なかった〈MAG+450〉
			クエスト　暴走するハイペリックを止めろ(終了)〈説得力+10〉
			街に帰還する
		夜	—
10/05	休	昼	日陰通りにいる重装備の男に依頼の品を渡す
			クエスト　伝説の武器を探せ(終了)〈見識+10〉
			バジリオと過ごす
			【選択】①②任意　③殺すのを手伝うのか?〈MAG+250〉
			支援者　バジリオ:ランク4→5
		夜	ニューラスと過ごす
			クエスト　失われた遺物を探せ 夢の起点(終了)
			【選択】①②任意　③ニューラスのためなら〈MAG+600〉
			支援者　ニューラス:ランク6→7
			クエスト　盗まれた遺物を取り返せ(開始)
10/06	火	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			天上人の邸を目指して出発する
			ヒュルケンベルグと対局をする〈見識+10〉
			【選択】①騎馬隊〈MAG+600〉
			天上人の邸の探索を開始する(P.350)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル　コカモルドス(P.257)
			街に帰還する
		夜	—
10/07	水	昼	募兵舎で賞金首「コカモルドス」の討伐報告をする
			クエスト　天上に住まう幻の鳥(終了)〈勇気+10〉
			ブライハーヴェンにいる虫好きの老人に「黄金蟲」を渡して「竜殺しの剣」を入手する
			レガリス大聖堂前にいる大聖堂の警備兵と話す
			鎧戦車の作戦室に移動する
			ジンの鎧戦車を目指して出発する
			ヒュルケンベルグと対局をする〈見識+10〉
			バトル　山師ジン、雇われ槍兵、雇われ魔道兵(P.258)
			クエスト　盗まれた遺物を取り返せ(終了)
			【選択】①任意　②何か意図がある　③破壊しよう　④任意〈MAG+2250〉
			支援者　ニューラス:ランク7→8〈ドラグナー解禁〉
		夜	アルタベリーの歌劇場で「へんくつ姫への求婚」を観る〈見識+15〉
10/08	緑	昼	ユーファと話して「自分の話をする」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①伝わったよ〈MAG+600〉
			支援者　ユーファ:ランク6→7
		夜	キャゼリナと過ごす
			【選択】①任意　②期待に応えなきゃ　③確かにそうかも〈MAG+2000〉
			支援者　キャゼリナ:ランク7→8〈ケンセイ解禁〉
10/09	鉄	昼	バジリオと話して「このままだとどうなる?」を選択し、一緒に過ごす
			【選択】①狙われてる人を探そうor店で待ち伏せしよう　②任意　③堂々としていろ　④当たり前だ　⑤ビンカも同じだorフィデリオも同じだ〈MAG+1600〉
			支援者　バジリオ:ランク5→6〈デストロイヤー解禁〉
		夜	ベルギッタと過ごす
			【選択】①～③任意　④共に担ってほしい〈MAG+1250〉
			支援者　ベルギッタ:ランク7→8〈タイクーン解禁〉

最上位アーキタイプを
ランク20にする

想像力ランク5
創造主
MAX

説得力ランク5
演壇の魔術師
MAX

CHECK 28

見識ランク5
大賢者
MAX

■【拠点】王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
10/10	休	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			不詳の遺跡を目指して出発する
			ユーファと過ごす
			【選択】①任意　②いいけど…　③分かった　④なんで分かった?　⑤任意〈MAG+2200〉
			支援者　ユーファ:ランク7→8
			イベント　絶景:マリベロ採掘場
			不詳の遺跡の探索を開始する(P.352)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル　山賊頭シスタス、山賊、山賊(P.257)
			バトル　ホモ・サンドロ(P.257)
			街に帰還する
		夜	—
10/11	火	昼	募兵舎で賞金首「山賊頭シスタス」の討伐報告をする
			クエスト　終末を祈る狂信者たち(終了)〈勇気+10〉
			バジリオと過ごす
			【選択】①師匠と呼んでも?　②殺してどうなる?or同胞を殺すのか? ③一緒に止めよう〈MAG+1300〉
			支援者　バジリオ:ランク6→7
			クエスト　暴走するピンカを止めろ(開始)
		夜	闘技場で銀2級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル　1戦目:ゴボルン×5、動像ガルゴーツ　2戦目:オルゴ　3戦目:動像ガルゴーツ、オルゴ(P.263)
10/12	水	昼	闘技場で銀1級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル　闘技場戦士、闘技場魔戦士(P.263)
		夜	闘技場で金3級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル　鎧戦車技師リナ(P.264)
10/13	緑	昼	闘技場で金2級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル　1戦目:コカサドス　2戦目:レオグリフ　3戦目:コカサドス、レオグリフ(P.264)
		夜	闘技場で金1級の階級戦に挑戦する〈勇気+10〉
			バトル　ホモ・ルアーノ(P.264)
			クエスト　闘技場の『王者』になれ(開始)
10/14	鉄	昼	街にいるバジリオと話して「分かってるはずだ」を選択し、一緒に過ごす
			バトル　殺人鬼ピンカ(P.258)
			【選択】①②任意　③絶対に叶えようor亡くなった友に誓おう〈MAG+2450〉
			クエスト　暴走するピンカを止めろ(終了)〈包容力+10〉
			支援者　バジリオ:ランク7→8
		夜	アカデメイアに移動してモアと話す
			クエスト　モアからの課題 最終章(終了)〈想像力+10〉
			【選択】①当たり前だ　②任意〈MAG+1450〉
			支援者　モア:ランク7→8
			闘技場で階級戦の最終戦に挑戦する
			バトル　グプタウロン(P.264)
			クエスト　闘技場の『王者』になれ(終了)

MAX

最上位アーキタイプをランク20にする

CHECK 29

MAX

MAX

CHECK 28 最後のアイテムと交換

「黄金蟲」を1匹残らず回収していた場合、このタイミングで最後の交換アイテム「竜殺しの剣」を受け取ることができる。以降は1匹につき「魔道竜血液」と交換できるが、余ったぶんを2周目に持ち越すことも可能だ。

←交換後はこれまで明かされなかった老人の正体や「黄金蟲」の秘密に関する話を聞くことができる。

CHECK 29 階級戦制覇を目指せ

残りの階級戦に挑戦して、天の巨顔へ向かう前にバトルの腕を磨いておこう。主人公1人の挑戦など、パーティメンバーが限定されるバトルが終わったら、次のバトルに向けて編成を見直すことを忘れないようにしたい。

←最終戦は2ターン以内に倒すことが勝利条件だ。弱点属性やニンゲンに効果的なスキルを準備して挑もう。

■【拠点】王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
10/15	休	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			天の巨顔を目指して出発する
			天の巨顔を進む(P.355)
			バトル ホモ・フレイモ
			バトル 漆黒のホモ・オレロン(P.235)
			バトル 漆黒のホモ・オレロン(P.235)
			バトル 凶獣キメンザーン(P.235)
			バトル レオグロフォン(P.236)
			バトル グプデトロン(P.237)
			王室通廊(北側)にあるマグラの穴から街に帰還する
		夜	—
10/16	火	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			天の巨顔を目指して出発する
			本棚にある「よみ・かき・おてほん」を読む(読了)〈想像力+26〉
			天の巨顔を進む(P.355)
			バトル ゾルバ恐化態(P.237)
			クエスト 天の巨顔攻略作戦(終了)
		夜	クエスト この国の未来を救え(開始)
10/17	水	昼	鎧戦車の作戦室に移動する
			邪見の塔を目指して出発する CHECK 30
			自由行動
			邪見の塔の探索を開始する(P.316)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル オルガス(P.251)
			バトル 文明を喰らいし者(P.259)
			クエスト 狂竜の悪戯(終了)
			街に帰還する
		夜	—
10/18	緑	昼	ブライハーヴェンの交易市場にいる職人風の男に依頼の品を渡す
			クエスト 邪見の塔に巣食うものを倒せ(終了)〈勇気+10〉
			バルマレーノ闘技場にいる偉そうな貴族と話して「邪見の塔を知ってる?」を選択する
			『獣たちの夜』前にいる馴れ馴れしい男に依頼の品を渡す
			クエスト 権利書を取り返せ(終了)
			エディンに不遜の塔の天候を操作してもらう(任意)
			鎧戦車の作戦室に移動する
			不遜の塔を目指して出発する
			自由行動
			イベント 絶景:朽ち果てし遺産
			不遜の塔の探索を開始する(P.341)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル ジオクロプス(P.255)
			バトル 星の毒を喰らいし者(P.260)
			クエスト 前世界の遺産(終了)
			街に帰還する
		夜	—
10/19	鉄	昼	アルタベリーの歌劇場前広場にいる思い詰めた惺教兵に依頼の品を渡す
			クエスト 不遜の塔に巣食うものを倒せ(終了)〈勇気+10〉
			エディンに盲信の塔の天候を操作してもらう(任意)
			鎧戦車の作戦室に移動する
			盲信の塔を目指して出発する
			自由行動
			盲信の塔の探索を開始する(P.332)
			採集ポイントで「黄金蟲」を入手する
			バトル レオグロン(P.254)
			バトル 灼熱を喰らいし者(P.259)
			クエスト 英雄たちの墓場(終了)
			クエスト 力の神髄(開始)
			街に帰還する
		夜	—
10/20	休	昼	ビルガ島にいるうなだれる男に報告する
			クエスト 無謀な研究者の仇を討て(終了)〈勇気+10〉
			鎧戦車の作戦室に移動する
			竜宮神殿を目指して出発する

■【拠点】王都 グラン・トラド

日付	曜日	時間	行動
10/20	休	昼	自由行動
			辰祝ノ都の十二支神台に向かう
			バトル 全ての人の魂を喰らう者(P.261)
			クエスト 力の神髄(終了)
			街に帰還する
		夜	—
10/21	火	昼	闘技場で腕試し連戦の上級『最果ての怪物たち』に挑戦して30連勝する〈勇気+10〉
		夜	自由行動 CHECK 31
10/22	水	昼	自由行動
		夜	自由行動
10/23	緑	昼	自由行動
		夜	自由行動
10/24	鉄	昼	自由行動
		夜	自由行動
10/25	休	昼	自由行動
		夜	街にいる支援者たちと話す(P.065)
10/26	火	昼	恐王星を目指して出発する
			恐王星を進む(P.360) CHECK 32
			バトル 魔王のしもべ ゴルレオ(P.239)
			バトル 魔王のしもべ アヴァデス(P.239)
			バトル 魔王のしもべ ブテラ(P.239)
			バトル 魔王のしもべ ジャルゾー(P.239)
			バトル 魔王のしもべ サバラ(P.240)
			バトル 魔王のしもべ マルゴ(P.240)
			バトル 魔王ルイ・カラドリウス(P.241)
		夜	バトル モア(P.241)
			バトル 怒面、喜面、笑面(P.242)
			バトル 破滅王・カラドリウス(P.243)
			クエスト この国の未来を救え(終了)
11/05	休	昼	イベント 戴冠式 CHECK 33
12/35	休	昼	街にいる人々と話をしながら大聖堂に向かう

CHECK 30 天候操作用の料理を

翌日以降に訪れる不遜の塔と盲信の塔は悪天候のため、エディンに天候操作をしてもらってから向かいたい。王都の肉屋で「トロットロ」を購入するか、この日に「全能黄金鍋」の材料(P.075)を揃えて移動中に作成するといい。

CHECK 31 自由行動の過ごし方

10/25までの過ごし方はプレイヤーの自由だ。決戦に向けてパーティやアーキタイプを強化するのはもちろん、各地を巡って未経験のイベントを楽しむのもいいだろう。1週間あるため、曜日によって内容が変化する温泉も楽しめる。やり残したことはすべて済ませよう。

←各地には面白いイベントがまだまだ残っている。決戦の準備だけに時間を使うのではなく、本作を余すことなく堪能したい。

CHECK 32 しもべを放置すると

魔王のしもべを1体も倒さずに進むと、本来の力を持ったカラドリウスと戦うことができる。勝利すればトロフィー「破滅王の破滅」を獲得できるが、達成難度は非常に高い。挑戦するのであれば、行動パターンを事前に確認して入念に準備しておくこと(P.506)。

←魔王のしもべはいずれもこれまでに戦ったニンゲンだ。通常のクリアを目指すのであれば、全滅させてから最奥へ向かいたい。

CHECK 33 2周目への挑戦

1周目のエンディングを迎えても、すべてのトロフィーを獲得することはできない。2周目で黙示録の赤き竜を倒して、完全攻略を目指そう。なお、ボスと遭遇する手順や戦い方は、ミッション攻略(P.244)に掲載している。

EXTRA

真のカラドリウスを撃破せよ!

黙示録の赤き竜と並び、本作最強クラスのボス敵である完全状態の破滅王・カラドリウス。ここでは、この強敵を撃破するためのアドバイスを送る。

最強クラスの敵・真のカラドリウスとは

真のカラドリウスとは、恐王星に配置された"しもべ"を1体も倒さずに対峙したときの破滅王・カラドリウス 第二形態のことである。各パラメータが最高クラスになり、強力なスキルを連発する凶悪な敵だ。特に「ハイ・プレッシャー」「種族統一の礎」「淘汰される世界」は、対策しないとまともに戦うことすら難しい。なお、この状態のカラドリウスの撃破はトロフィー獲得の条件となっている(P.106)。

破滅王・カラドリウス 第二形態の特徴

- LV90の種族:ニンゲン
  - HP:80000
- プレスアイコン数が8個
- 多くのスキルを所持
- 味方の強化、自身の弱体化は解除するよう行動
- 不安の付着率が100%

特に注意すべきスキル

スキル	概要
ハイ・プレッシャー	次味方ターンのプレスアイコンを−3する。3ターンに1回、ターン開始時に使用
種族統一の礎	特定種族を指定。次ターンの「排除される種族」で指定種族即死。5ターンに1回、ターン開始時に使用
淘汰される世界	以降のターン、付着の条件を満たした場合、100%の確率で不安を付着。第1ターンの最初に使用
溢れ出る恐怖	「グレート・リセット」カウント+1。カウントが3になった次のターン、超特大威力の万能魔法「グレート・リセット」を使用

戦う前の準備 パーティ・アーキタイプ編

真のカラドリウス相手に長期戦になると、回復が追い付かなくなる。そのため、短期決戦で勝負をつけてしまいたい。そこで、選ばれるのはロイヤルファイターを装備したストロール、ロイヤルマスクドダンサーを装備したジュナ、そしてドラグナーを装備したハイザメだ。ストロールは高火力アタッカーとして、残りの2人はバトルを補助する役割となる。

ストロールはメインアタッカー、主人公はサブアタッカーになるため、それに応じたスキルを継承させること。「リベンジャー」や「ショートレンジブースタ」を習得していない場合は、「フロントブースタ」などで補おう。ジュナとハイザメには必ず「ビダルダ」を継承。残りの枠には「道化のイタズラ」などを継承させるといい。

なお、この記事における攻略想定レベルは、平均LV78である。また、アーキタイプの履修率も、主人公以外は40%ぐらいを想定している。

パーティ編成と継承スキル

キャラクター	隊列	アーキタイプ	継承スキル			
主人公	前列	プリンス	万能ブースタ	ショートレンジブースタ	リベンジャー	魔力統合
ストロール	前列	ロイヤルファイター	斬ブースタ	ショートレンジブースタ	リベンジャー	魔力統合
ハイザメ	後列	ドラグナー	ビダルダ	素早さの心得	防御の心得	心眼
ジュナ	後列	ロイヤルマスクドダンサー	道化のイタズラ	ビダルダ	魔力の泉	マジックリンク

戦う前の準備 装備・アイテム編

全員に「合理家の手引書」を装備させるのは基本だが、ストロールには必ず「宿望の大剣」を装備させること。ジンテーゼの消費MP3倍というデメリットがあるが、代わりにジンテーゼの威力が2倍になるこの武器が、今回のカギだからだ。可能なら、「キングオブキングス」と「至尊の王冠」を用意したい。前者は全員の不安無効化、後者は毎ターンプレスアイコンが+1されるためバトルがラクになる。

敵強化と味方弱体化の解除、そして回復は消費アイテムで行おう。特にMPを全回復する「魔道竜血液」や「完全魔道食」などは多く用意しておきたい。また、プレスアイコンを増やす「至高のひと匙」も2個以上用意しよう。

用意しておきたい装備品

キャラクター	武器	体防具	副防具	アクセサリ
主人公	(この時点で一番強力な武器)	(この時点で一番強力な防具)	瑠璃光の手袋	合理家の手引書
ストロール	宿望の大剣	三竜柱の鎧	弁慶の脛当	合理家の手引書
ハイザメ	(この時点で一番強力な武器)	英雄の胸当て	世界樹の冠	合理家の手引書
ジュナ	(この時点で一番強力な武器)	(この時点で一番強力な防具)	(この時点で一番強力な副防具)	合理家の手引書

撃破に向けた立ち回り

まずは破滅王·カラドリウス 第一形態を倒す必要がある。第一形態の基本的な戦い方に関しては、ミッション攻略を参考にするといい(P.242)。なお、このときダメージを受けても、ストロールのHPだけは可能な限り回復しないように。HPが減ったストロールが「リベンジャー」の効果を受けられるようにするためだ。

第二形態になったら、まずハイザメは「ビダルダ」、ジュナは「マスカレイドチャージ」、主人公は「英雄の叫び」を使用。ストロールは「精神統一」で攻撃力を上げよう。2巡目はハイザメが「クレイジーバレット」、ジュナが「魔道竜血液」、主人公は「至高のひと匙」、ストロールは「断岩無双烈空斬」で攻撃。あとはハイザメが「クレイジーバレット」、ジュナが「マスカレイドチャージ」、主人公は「至高のひと匙」、ストロールは「断岩無双烈空斬」で攻撃を繰り返せば、難なく倒せるはずだ。

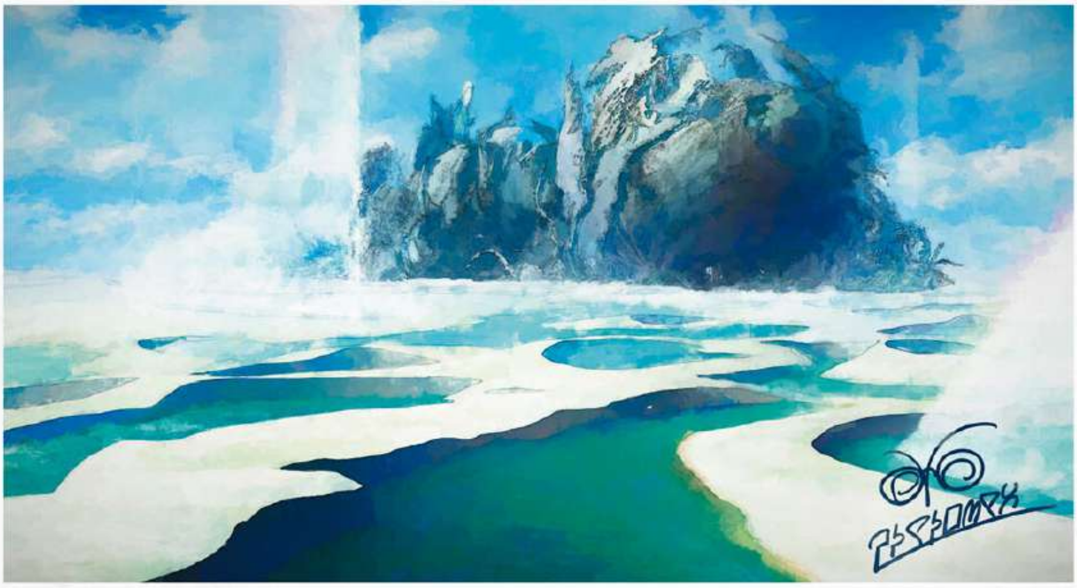
⬆「リベンジャー」の効果を受けた「宿望の大剣」装備のストロールが放つ「断岩無双烈空斬」のダメージは強烈だ。

⬆プレスアイコンを増やす「至高のひと匙」は、この戦術を支える重要な料理。道中ではできる限り温存し、ここですべて使おう。

「至高のひと匙」が用意できない場合の戦い方

「至高のひと匙」は貴重な消費アイテムのため、プレイ状況によっては1つもないということもありうる。そういう場合は、少々長期戦になるが、別の戦法を取る必要がある。まずハイザメをロイヤルシーフにして、「騎士の名乗り」を継承させよう。バトル中は常に「騎士の名乗り」を使って攻撃を引きつけ、これを回避して「高貴なる盗賊の魂」の効果でプレスアイコンを奪うのだ。主人公は回復と「デカジャ」「デクンダ」の使用がメインになる。なお、ほかの2人の行動は基本的に変わらないが、状況に応じてHPや状態異常を回復しよう。

予言樹

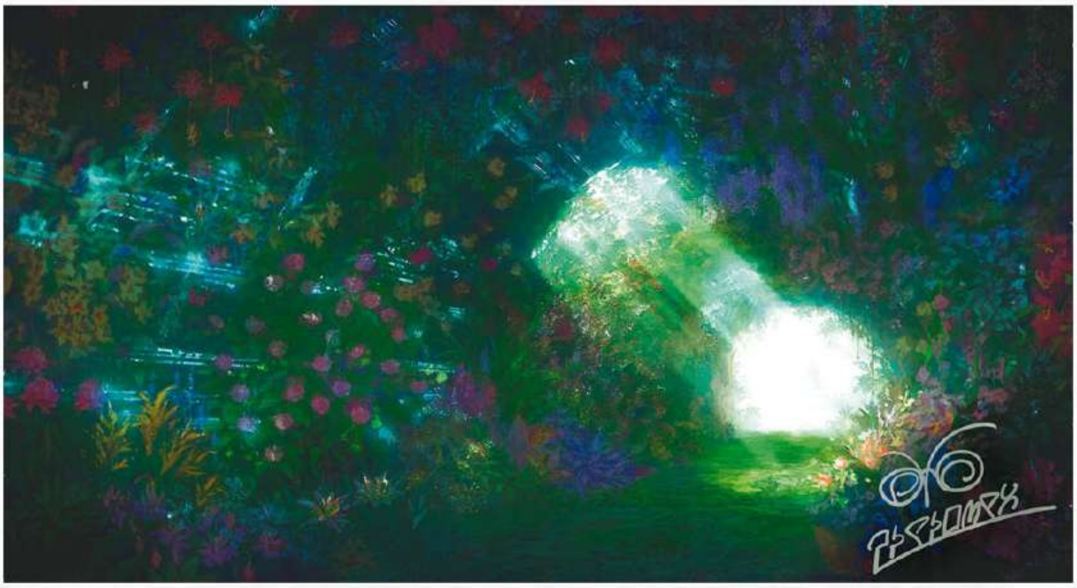


白夜砂漠

廃墟と化した町

奇像の大滝

そそりたつ海壁



植物回路の洞窟

極彩色の海

コレロディオの絶壁

茫漠たる墓場

秋と冬の交点

朽ち果てし遺産

マリベロ採掘場

METAPHOR ReFANTAZIO

Metaphor: ReFantazio OFFICIAL PERFECT GUIDE
メタファー：リファンタジオ 公式パーフェクトガイド

2024年12月20日　初版発行

編集　ファミ通書籍編集部

発行者	豊島秀介
編集人	鈴木規康
発行	株式会社KADOKAWA Game Linkage 〒112-8530　東京都文京区関口1-20-10 住友不動産江戸川橋駅前ビル 電話:0570-000-664(ナビダイヤル) https://kadokawagamelinkage.jp/
発売	株式会社KADOKAWA 〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3 https://www.kadokawa.co.jp/
印刷所	大日本印刷株式会社

編集長代理	藤野 豊
副編集長	村上奉功
編集	綾 康佑／佐藤治男／片岡道明
執筆	片岡道明／鈴木利宗／井上裕貴／井ノ川結希／小島麻衣子
校閲	村上奉功
編集補助	船本貴也
本文デザイン	船場俊久／伊藤 学／鍋島美希
DTP	船場俊久／FILTH／伊藤 学／鍋島美希
装丁	船場俊久
協力・監修	株式会社アトラス

©ATLUS. ©SEGA.
©2024 KADOKAWA Game Linkage Inc.

"PS"、"PlayStation"、"PS4"および"PS5"は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
"XBOX SERIES X|S"および"XBOX ONE"は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。
Steamおよび STEAM は、米国またはその他の国のValve Corporationの商標または登録商標です。

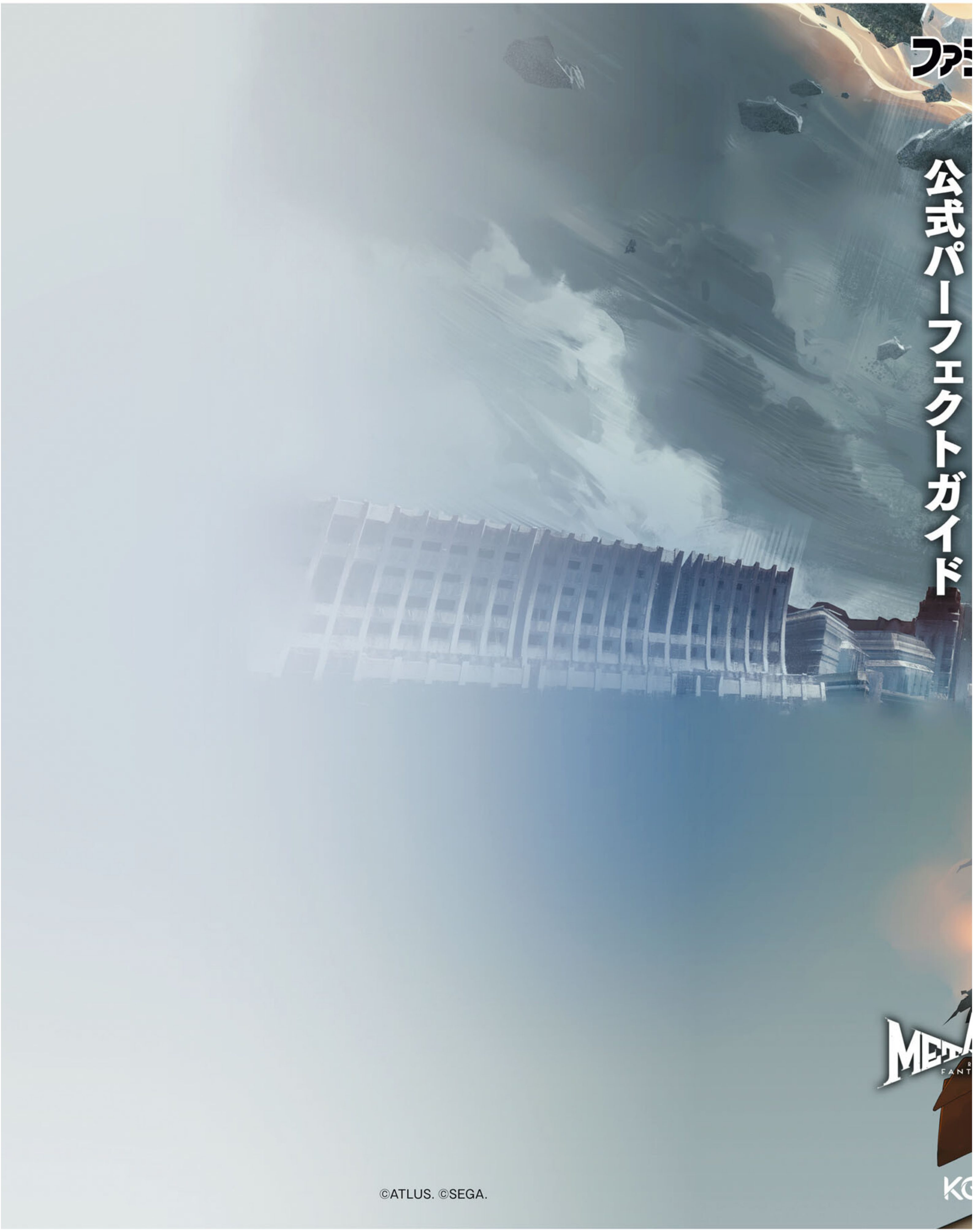
定価はカバーに表示してあります。
ISBN978-4-04-733756-5 C0076
Printed in Japan

●本書の無断複製(コピー、スキャン、デジタル化等)並びに無断複製物の譲渡および配信は、著作権法上での例外を除き禁じられています。
また、本書を代行業者等の第三者に依頼して複製する行為は、たとえ個人や家庭内での利用であっても一切認められておりません。

●本書におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、
弊社のプライバシーポリシー(https://kadokawagamelinkage.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

●問い合わせ
[フォーム] https://kadokawagamelinkage.jp/(「お問い合わせ」へお進みください)

※内容によっては、お答えできない場合があります。
※サポートは日本国内のみとさせていただきます。
※Japanese text only
※本書の内容に関する電話でのお問い合わせは、一切受け付けておりません。また、攻略方法についてはお答えできません。ご了承ください。



©ATLUS. ©SEGA.